

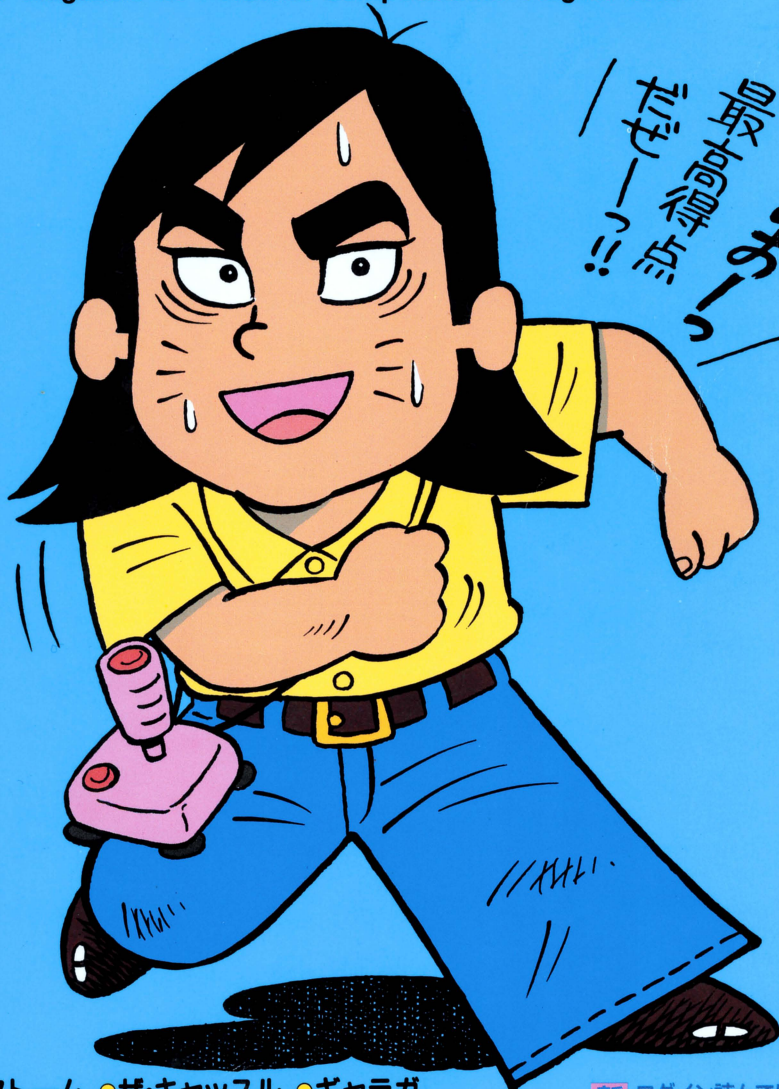
月刊ログイン

LOGIN

パーソナルコンピュータ情報誌 / Magazine for Personal Compuication August 1985

特集

最新アクション10ゲーム 必勝法の研究



隠れキャラ
確勝マップ
必勝テクを
大公開!

- テグザー
- サンダーストーム
- ザ・キャッスル
- ギャラガ
- スベアチェンジ
- イー・アル・カンフー
- ハッピーフレット
- キングフラッピー
- 大脱走
- スカイジャガー

マップ&必勝テクつき ログイン オリジナル・アクションゲーム

MSX
(32K)

スクロールゲーム
"SEEK"

PC-8801
シリーズ

ピンボール+パチンコ
"ZERO BALL"

新
連
載

ログイン読んでLOG INしよう
パソコン通信入門

ニッポン放送ヤングパラダイス連動企画
三宅裕司のおたく度の研究

PC-8001、PC-8801、X1、FM-7

今月のソフトウェア・グランプリ

うちのパソコンが 字幕スーパーを担当した。 ふたりのビデオアート

テレビパソコンだからスーパーインポーズまでこなす。えらい。

テレビパソコン・ミスターPCは新しい楽しみ方でいっぱいのだリームマシン。テレビとパソコンがいっしょになって、これまでできなかった事も軽々こなしてしまうのです。たとえばスーパーインポーズ。好きなイラストやタイトル・字幕をビデオ画面に簡単に合成できる。ガールフレンドを主役にラブストーリーしたり、CGを合成してアートに凝ったり、も〜最高。一步スズンで未来と遊べちゃう実に愉快なミスターPCなのです。

- テレビとパソコンを遠くから自由自在にコントロールできるユニークな赤外線方式ワイヤレスリモコンキーボード。
- テレビとパソコン画面を自由に重ねられるスーパーインポーズ機能を標準で内蔵。
- ビデオのテロップが簡単につくれる便利なビデオテロップパーソフトを添付。
- 7つまでのテレビ番組を、時間がくると自動的に選局してくれる番組予約機能。
- カラフルな15色カラーグラフィック機能。

- 誰でも使え実用性の高い本格派熟語変換の日本語ワープロソフト添付。
- 自然な楽器音・効果音が楽しめるFM音源つき6重和音8オクターブサウンド。
- 音階つき音声合成機能を内蔵。
- 1024字までの実用漢字ROM内蔵。
- 大容量320Kバイト／ドライブの3.5インチディスクを1ドライブ実装。
- PC-6000・PC-6600シリーズの資産を豊かに受け継ぐ豊富なソフトウェア。

●新作ソフトウェア紹介

ソフトウェア名		会社名	3.5FD	テープ	ソフトウェア名		会社名	3.5FD	テープ
ゲ	サンダーボール	株アスキー	5,800円	3,800円	ゲ	チョップリフター	株システムソフト	6,800円	—
	ベアーズ&ロータース		5,800円	3,800円		ロードランナー		6,800円	—
	ドイツ・アフリカ装甲軍団		5,800円	3,800円		エフォーム		5,000円	—
	オボーツに消ゆ(2本組)		—	3,800円		倉庫番2		※6,800円	4,300円
	パブル大作戦	株エニックス	—	3,600円	イ	黄金の墓	コンピュータセンター株	6,200円	4,800円
	頭脳4989		—	4,800円		続・黄金の墓		6,200円	4,800円
	ニューファンファン		—	3,800円		ハイドライド		6,800円	4,800円
	ドアドアmk2		—	3,800円		3Dゴルフシミュレーションスーパーバージョン		6,800円	4,000円
	ポートピア連続殺人事件	株キャリーラボ	—	3,600円		テラ4001(テープ3本組)	株ティーンズソフト	6,800円	4,800円
	飛車		—	4,200円	ム	フラッピー	デービーソフト株	6,800円	—
ム	リザード	クリスタルソフト株	—	4,800円		ブラズマライン		6,900円	4,800円
	コリドール		6,800円	4,500円		エキサイト四人麻雀	株テクノソフト	6,800円	4,000円
	信長の野望	株光栄	6,800円	4,500円		サンダーフォース		6,900円	4,800円
	ベナントレース		6,800円	4,500円		ゴルフアイランドスペシャル		6,900円	—
	ナイトライフ		7,800円	4,500円		バックギャモンエクセレント		7,900円	—

この夏、クイズで素敵な賞品が当たる。PCサマープレゼント実施中

問題 NECの4つの人気パソコンに共通するアルファベット2文字は?

PC-8801mkII 〇〇? PC-6601 〇〇?
PC-8001mkII 〇〇? PC-6001mkII 〇〇?
※〇〇?の2文字をお答えください。

賞品 クイズ正解者の中から抽選でご希望の賞品をプレゼント。
A賞 C&Cデジタルクロックラジオ(AM)……………1,000名様
B賞 オリジナルコンピュータクロック(電卓付)……………1,000名様
C賞 パソコン専門誌「OH/PC」1年分……………1,000名様
D賞 パソコン専門誌「PCマガジン」1年分……………1,000名様
●発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

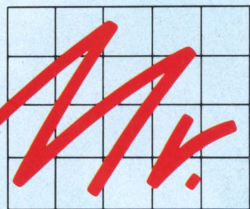
応募方法 官製ハガキに、答え、ご希望の賞品名(A~Dのうち1つ)と、住所、氏名、年齢、職業をご記入のうえ、下記宛先へお送りください。

宛先 〒103-91 東京都中央区日本橋郵便局私書箱270号(DM)PCサマープレゼント係

〆切 昭和60年7月31日(当)日消印有効



テレビパソコン PC-6601SR



- パーソナルコンピュータ(本体・キーボード) PC-6601SR 標準価格155,000円
- ディスプレイテレビ PC-TV151 標準価格94,800円
- ボディカラー:ブラックメタリック/ワインレッド



	ソフトウェア名	会社名	3.5FD	テープ
ゲーム	バックマン	株電波新聞社	—	3,000円
	タイニーゼビウス2		5,800円	3,500円
	ジャン狂		6,800円	—
	野球狂	株ハドソン	6,800円	4,000円
	フルーツパニック		4,800円	3,500円
教育	ディジーパルーン	株ポニー	—	3,500円
	はーりーふおっくす		—	4,200円
	動物村の計算オリンピック	株マイクローキャビン	7,800円	3,900円
	漢字博士		—	3,900円
	算物博士		—	3,900円
	駅名博士		—	3,900円
	マイ英語レッスン(中学1,2,3年各学年別)	株データポップ	各7,000円	—
教育	数学Teacherシリーズ		各30,000円	各4,000円
	社会Teacherシリーズ		各9,000円	各4,000円
	国語Teacherシリーズ	バル学習教室	各6,000円	各3,000円

	ソフトウェア名	会社名	3.5FD	テープ
教育	算数Teacherシリーズ	バル学習教室	9,000円~	各3,000円
	English Teacherシリーズ		各30,000円	各3,000円
	定期テスト対策編(中学1,2,3年各学年別)		各6,000円	各6,000円
	まんてんくん(No.1, No.2, No.3 全3巻)	株ランドコンピュータ	各6,800円	—
	日本語ワープロJETシリーズ		※未定	—
	KNJ-60 66SR	ブライム会 システムイン鹿児島	12,800円	—
	KNJ-60SR		12,800円	—
	顧客管理まいど		12,800円	—
	ユーカラカード	株東海クリエイト	28,000円	—
	TURBO PASCAL		29,800円	—
ホーム	PEACH CALC	株マイクロソフト ウェアアソシエイト	29,800円	—
	PEACH TEXET		29,800円	—
	奥様		29,000円	—
	PGおもしろボックス(全7巻)	エーアイソフト株	—	各680円
書籍	PC-8801mkⅡSR PC-8001mkⅡSR PC-6001mkⅡSR FM音源スーパーサウンド	株秀和システムトレーディング	—	1,900円
			—	—

※は近日発売です。



僕らの最上級

NECパーソナルコンピュータPC-6000シリーズ

PC-6001mkⅡSR

本体標準価格 89,800円



高性能はひとをやさしくする。

NECのパソコンファミリー

日本電気グループ NECパソコンインフォメーションセンター

〒108 東京都港区三田三丁目14-10(明治生命三田ビル)TEL(03)452-8000



※電話番号は、よくお確かめのうえ
おかけください。

74 特集 人気ゲームでハイスコアを斬れ!

最新10ゲーム 必勝法の研究

テグザー/サンダーストーム/ザ・キャッスル/ギャラ
ガ/スぺアチェンジ/イー・アル・カンフー/ハッピーフ
レット/キングフラッピー/大脱走/スカイジャガー
●確勝テク付きオリジナル・アクションゲームも大掲載だ!
隠れキャラ総出演のスクロールゲーム"SEEK"(MSX)
ピンボールとパチンコが合体した"ZERO BALL"(PC-8801)

108 イラストレイテッドゲーム

ヒットゲームをビジュアル化!

イラストは長谷川正治、課題作は"サイキックシティ"だ!

120 パソコン家庭訪問

声優・古谷徹はスゴイMSXユーザーだ

124 ニッポン放送のYOUNG PARADISE別邸潜入ルポ

三宅裕司のおたく族を探る!

パソコンが当たる超ウルトラメディアクロスサイズ付き

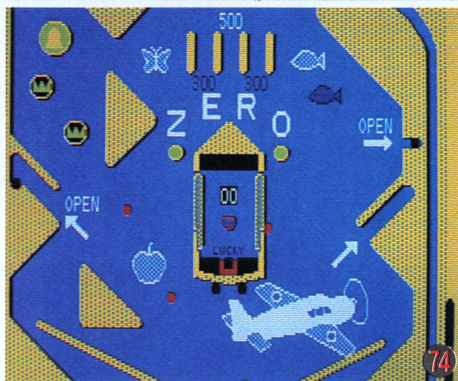
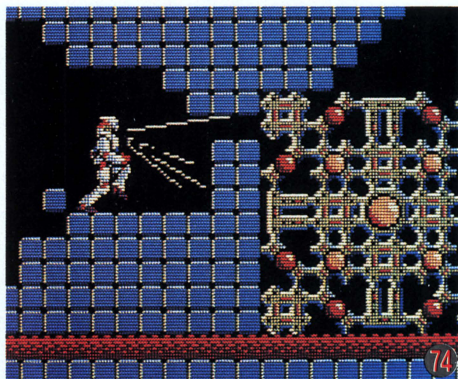
132 ビデオゲーム通信 ギョーカイ初のアイドルゲーム登場!

デディーボーイブルースを探る

石野陽子のデビュー曲とセガのゲームがドッキングしたぞ
ファミコン通信 "ファミリークッキング"連載スタート

ロードファイターはコースを読み!

フィールドコンバット(ジャレコ)の詳説写解大図鑑もあるぜ



SOFTLOG 4

今、このソフトが人気上昇中! パソコンソフトのホットな情報満載のコーナーです。

- SOFTLOG TOP20
- BEST 5
- SPOT LIGHT
- SHOP SALES 20
- 読者が選ぶTOP20
- U.S.A. TOP20
- NEW SOFT

SOFTWARE REVIEW 16

このソフトのおもしろさは? 問題点は? 独自の視点で鋭く迫る、ソフト批評です。

- 上海(スター・クラフト)
- ザ・スクリーマー(マジカル・ズゥ)
- ゾーディアック(ユニオンプランニング)
- スペース インベーダー(タイター)
- New ゴジラ(東宝)
- カラテカ(ブローダーボンド)

DATALOG 165

今月から新装開店のコーナー。新製品情報、新刊情報など、有用なネタがいっぱい!

- NEW PRODUCTS
- BOOKS
- AVカタログ

112 パソコンゲームおもちゃが大集合したのだ ボードゲームのパックマンとザクソン

116 ログインの明るい映画館 007最新作とSF Xビデオの大紹介 今月のテーマはアクションとハイテクの融合について

128 スターゲームデザイナー登場 ボーステックが花の青山で活躍!?

144 この記事はと〜ってもマジメなのだぞ ログイン編集部主カライター募集

159 ログイン読んでLOGINしよう まずはパソコン通信のやり方から

193 第20回ログイン・ソフトウェア・グランプリ 正統派RPG! ドラゴンタワー・アフター 今月はPC-8001、X1、FM-7の3機種種のゲームを大掲載

148 安田均のアメリカゲーム事情 アメリカ製“アリス”ゲーム

150 海外Garbage Collection おばさんは“電脳”を水洗い

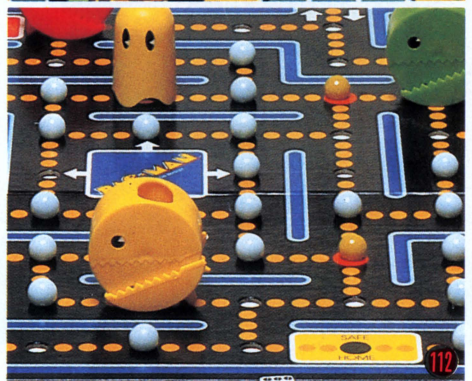
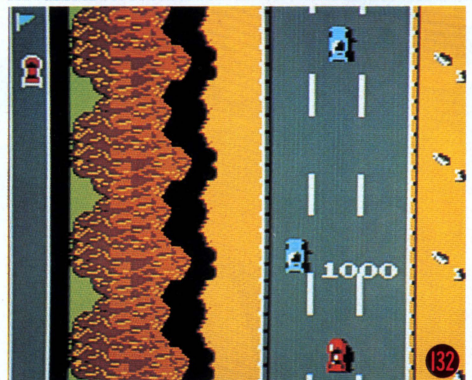
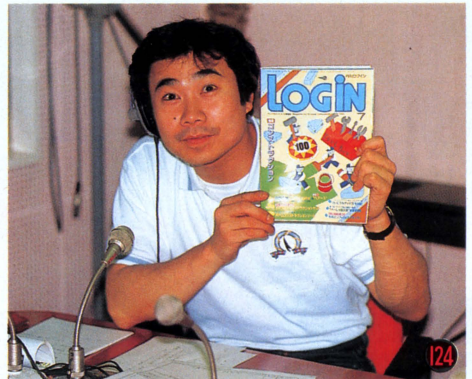
152 オールザットウルトラ科学 “食”を科学するとどうなる!?

156 FAST FORWARD ミッドナイト・ラブコール 神林長平

158 TOKYOランダムアクセス 伝統を重んじる日本の旅人

206 BASIC講座 学習型ゲーム“ANIMAL”を紹介の最終回です

208 ゲームメイキング相談室 快刀乱麻のお答えコーナーなのだ!



READERS' LOG

177

パズルコーナー、プレゼントコーナー、おたよりコーナーなど、読者が作る16ページです。

- インフォメーション
- パソコンおもしろ人間大集合
- パズル アンドロ探偵館
- プレゼントコーナー
- ログイン秘密情報部
- おたより
- アフターケア

LISTLOG

213

今月掲載したプログラムリストは、全部で8本。さっそく打ち込んで、たっぷり遊んでみよう。

- シーク ————— MSX (32K)
 - ゼロボール ————— PC-8801シリーズ
 - ドラゴンタワー・アフター ——— PC-8001シリーズ、PC-8801シリーズ
 - パロアー ————— X1シリーズ
 - チェイスマンII ————— FM-7
 - 連載RPG“NINJA” ————— PC-8801シリーズ、FM-7
 - 連載“サンダーバードゲーム” — PC-8801シリーズ、FM-7シリーズ
- 10人のインディアン

COVER

デザイン/本間智嗣
イラスト/荒井清和



今月の表紙イラストは、ついにやってしまった! 読者の人気No.1。ログイン最強のキャラクター、ペーしっ君だ!!

SOFTLOG TOP 全国



●全国TOP20は下記の機種を対象にしています。なお()内は機種の略号。

PC-6001/mkII/SR(PC60/II/SR)	XI/D/C/turbo(XI/D/C/t)
PC-6601/SR(PC66/SR)	MZ-700(MZ70)
PC-8001/mkII/SR(PC80/II/SR)	MZ-1500(MZ15)
PC-8801/mkII/SR(PC88/II/SR)	MZ-2000(MZ20)
PC-9801/F/E(PC98/F/E)	MZ-2200(MZ22)
FM-7(FM7)	MZ-5500(MZ55)
FM-8(FM8)	MB-SI(SI)
FM-11(FM11)	BASICMASTER Level III(L3)
FM-77(FM77)	IBM-5550(IBM55)
SMC-777(SMC777)	IBM-JX
PASOPIA7(PA7)	MSX

●SOFTLOG中、メディアには次の略号を使っています。

カセットテープ——T	5インチディスク(倍トラック)——5DD
3インチディスク——3D	8インチディスク——8D
3.5インチディスク——3.5D	クイックディスク——QD
5インチディスク——5D	カートリッジ——C

ランク
今月 先月 ソフト名

1	1	ハイドライド
2	3	ウイングマン
3	4	イー・アル・カンフー
4	5	野球狂
5	2	ブラックオニキス
6	6	ファンタジアン
7	11	ロードランナー ※1
8	—	TOKYO ナンパストリート
9	—	ロードランナー ※1
10	10	ザ・コックピット
11	—	チャンピオンサッカー
12	15	フェアリースレジデンス
13	7	F2グランプリ
14	—	アステカ
15	—	王家の谷
16	8	プロフェッショナル麻雀
17	—	カレイジアス ペルセウス
18	16	スカイジャガー
19	19	任天堂のゴルフ
20	9	大脱走

●人気上昇ソフト ●ランクアップ

20

順位に変動はあったものの、ベスト5の顔ぶれは先月とまるっきり同じ。こんなことはトップ20始まって以来初めて。ベランソフトが強すぎるのか、はたまたルーキーが弱いのか…。なんとなく「読者のみなさん、ごめんなさい」の気分です。

メーカー名	機種	価格(メディア)	種類
T & Eソフト	PC60II、PC66、PC66SR、PC88/SR、FM7、X1/t、MSX	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	
エニックス	PC60II/SR、PC66/SR、PC88、PC88SR、PC98/F/E、FM7、X1	4,800円(T)、5,800円(5D)	
コナミ	MSX	4,800円(C)	
ハドソン	PC60II、PC66、PC66SR、PC88/SR、FM7、X1、X1t、X1D、MZ15	4,000円(T)、6,800円(3D、5D)、5,800円(QD)	
BPS	PC88/SR、PC98/F/E、FM7、X1	5,800円(T)、7,800円(5D)、8,800円(8D)	
クリスタルソフト	PC88/SR、X1	5,800円(T)、7,800円(5D)	
ソニー	SMC-777、MSX	6,000円(3.5D)、5,900円(C)	
エニックス	PC-8801/SR、FM-7	4,800円(T)、6,400円(5D)	
システムソフト	PC60、PC60II、PC66、PC66SR、PC80II/SR、PC88/SR、PC98、PC98F、PC98E	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	
コムバック	PC88、PC98、FM7、FM77、X1、MZ22、MZ15、S1/L3	4,800円(T)、5,800円(5D)	
ポニー	MSX	4,800円(C)	
チャンピオンソフト	PC88/SR、PC98/F/E、PC98M、FM7、FM77	4,500円(T)、7,800円(3.5D、5D、5HD)	
キャリアラボ	PC80SR、PC88/SR、FM7、FM77、X1、MZ22	3,800円(T)、5,800円(3.5D、5D、8D)	
日本ファルコム	PC88/SR、PC98F、PC98M、X1t	7,200円(5D)	
コナミ	MSX	4,800円(C)	
シャノアール	PC60II/SR、PC80II/SR、PC88/SR、PC98/F/E、FM7、FM77、FM11	4,800円(T)、6,800円(5D、5DD)、7,200円(5DD、8D)、9,800円(8D)	
コスモスコンピュータ	PC88/SR、FM7	4,800円(T)、6,800円(5D)	
コナミ	MSX	4,800円(C)	
ハドソン	PC88/SR、X1	4,000円(T)、6,800円(5D)	
キャリアラボ	PC80SR、PC88/SR、PC98/E/F、FM7、FM77、X1、MZ22	4,200円(T)、6,800円(3.5D)、6,400円(5D)	

[5月末日現在]

●全国TOP20の集計は販売メーカーごとに行なっています。同名ソフトでも、販売メーカーが異なる場合には、集計に含まれません。
*1 同名ソフトはソフトプロ(FM-7版、X1版)からも発売されています。

アクション
アドベンチャー
ロールプレイング
シミュレーション
テーブルゲーム
パズル
アダルト
ツール
ワープロ

BEST 5

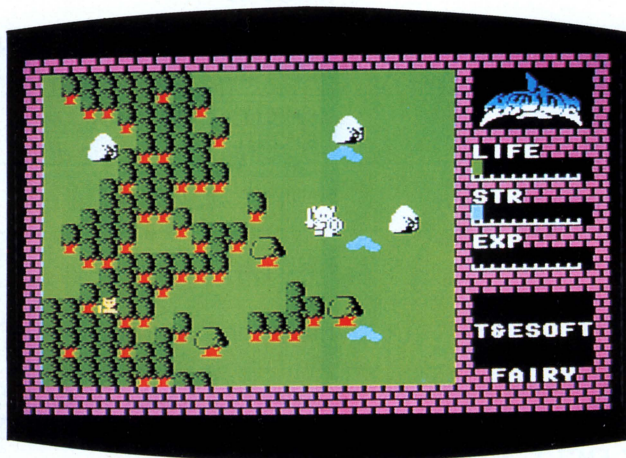


ハイドライド



1

●ロールプレイング T&Eソフト
PC60II、PC66、PC66SR、PC88/SR、
FM7、X1/t、MSX



今月も「ハイドライド」が1位の座を守り抜いた。以前から要望の高かったMSX版も発売されたとあって、多くのユーザーが飛びついたのだろう。

このソフトは、もともとPC-8801用に開発されたものだ。それに比べてMSXは、メインRAMは半分の32Kバイト、V-RAMに至っては1/3の16Kバイトしか持っていない。しかし、MSXへの移植の完成度は非常に高く、オリジナルと比べても、少しもヒケをとらない出来ばえだ。

このゲームは、アクション、アドベンチャー、ロールプレイングの3要素をうまくミックスさせた、アクティブ・ロールプレイングゲームだ。ところが操作するキーは、テンキー（カーソルキー）とスペースバーだけ。とても簡単だ。

「ハイドライド」に限らず、RPGは、少しずつキャラクターを成長させながら、ゲームを進めていかなければならない。最初は経験値なども低いので、勝ち目のある敵だけを相手にしよう。

まず初めは、スライムからだ。スペースバーを押して戦闘モードに入り、どんどんやっつけるのだ。だがあまり調子に乗ると、反対にやられてしまうことがある。こまめにゲームをセーブしよう。10匹やっつける度にセーブするくらいの慎重さがほしい。

この動作を繰り返せば、キミは必ず強くなる。きっと、プリンセスを助けられるはずだ。

和製RPGの新分野を切り拓いた「ハイドライド」は移植版も充実し、当分の間、人気は衰えそうもない。

※画面写真はMSX版

ウイングマン



2

●アドベンチャー エニックス
PC60II/SR、PC66/SR、PC88、PC88SR、
PC98/F/E、FM7、X1



「ウイングマン」が順調に人気を伸ばし、とうとう2位まで上がってきた。

このソフトはご存じのとおり、同名の人気マンガを原作とするアドベンチャーゲームだ。マンガや映画が原作のゲームのなかには、原作の名前に便乗しただけで内容の薄い物も多い。だが、このソフトは違う。マンガのファンはもちろん、そうでない人でも十分に楽しめる、しっかりしたゲームに仕上がっている。

ひらがなでメッセージを表示したり、重要単語をファンクションキーに登録してあるなど、プレイヤーに対して親切なのがよい。ゲームで重要な比重を占める会話部分のリアクションも豊富で、状況が理解しやすい。そして、画面には美少女のオンパレード！ これだけの条件が揃っているのだから、パソコン少年が見逃すはずはない。

移植版も出揃ったことだし、来月こそ「ハイドライド」を倒し、念願の一位の座を手の中にできるかもしれない。乞う、ご期待！

※画面写真はPC-8801版

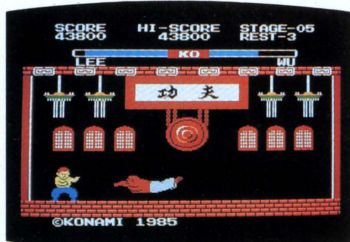
充実した移植版ラインナップと、幅広い人気に支えられて、3カ月連続1位達成

イー・アル・カンフー



●アクション
MSX
コナミ

3



一時は10位まで落ちた「イー・アル・カンフー」が、またジリジリと上昇してきた。きっと、5月号で覚えた「トップの味」が忘れられないのだろう(!?)。

爽快なカンフーアクションに、コミカルなキャラクターをミックスした「イー・アル・カンフー」は、実はビデオゲーム版と同時発売だ。ビデオゲームでは、リーは16種類の技を使え、背景は面ごとに変わる。一方MSX版では技は4種類、背景はずっと同じだ。このようなメモリに制約を受ける部分を別にすれば、質的な差はない。むしろMSX版は、ハードの特徴を生かした、みごとなゲームデザインと言える。最初から、ビデオゲーム版と比較されてもいいようにと、力を入れて作ったのだろう。だからこそ、ビデオゲーム版に負けず劣らず楽しいゲームができあがり、今日の人気を得られたのだ。

アメリカでも、現在は「カラテカ」などの格闘技ゲームが流行っていることを考えると、再びトップに返り咲くことも、夢ではなさそうだ。

野球狂



●アクション
PC60 II、PC66、PC66SR、PC88/SR、FM7、XI、XIe、XID、MZ15
ハドソン

4



今月の第4位は「野球狂」。驚いたことに発売以来9ヵ月もの間、ベスト5に在籍していることになる。アメリカ人がヒコークのシミュレーションが好きなように、日本人は野球のシミュレーションが好きなのだね。

シミュレーションとは言うものの、この「野球狂」はかなりアクションゲームの色あいが濃い。送球や走塁はキーをひとつ押すだけでいいし、バッティングのタイミングだってシビアだ。少しでもタイミングが狂うと、ポテポテのピッチャーゴロになってしまう。このへんは、どう考えたってアクションゲームだ。

それから、「野球狂」の最大の特徴は、選手たちのデータを操作できること。自分の好きなチームのデータを打ち込んで、自分だけのラインナップを組むことだってできる。これぞまさしくシミュレーションだ。

しかし、シミュレーションとは疑似体験のこと。あくまでも本物は、外で遊ぶ野球の方だ。たまには外でも遊ぼうね!

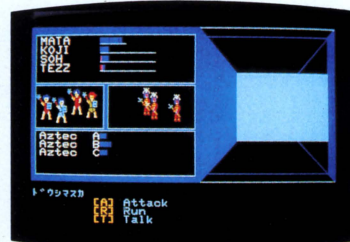
※画面写真はPC-8801版

ブラックオニキス



●ロールプレイング
PC88/SR、PC98/F/E、FM7、XI
BPS

5



先月の2位から5位に落ちたとは言え、相変わらず「ブラックオニキス」人気が続いている。BEST5にドッカリと腰を落ちつけたから、いったいどのくらいたっただろう。すでに第2作「ファイヤークリスタル」が発売され、今年の年末には第3作目の発売も予定されている。ふつうなら、新しいソフトに人気が集まってもよさそうなものだ。

以前、RPGは難しい、というイメージがあった。ところが、「ブラックオニキス」のゲーム進行はとてもシンプルだ。しかも中身が濃い。RPGをやりたいくてウズウズしていた潜在的マニアが一気に飛び付いて、ご存知のとおりの大ヒットとなったのだ。それが今でも続いているのだろう。あえてシンプルなゲームに仕立てあげたBPSの作戦勝ちだ。

今月のNEW SOFTには、BPSの新作「EPSILON 3」も紹介されている。兄貴格の「ブラックオニキス」に、どこまで迫るか!? このソフトの行方も、気になるところだ。

※画面写真はXI版

Sales TOP 20

すみや パソコンアイランド

ランク	ソフト名	メーカー名
1	ハイドライド	T & Eソフト
2	イー・アル・カンフー	コナミ
3	★ウイングマン	エニックス
4	キャッスル	アスキー
5	上海	スター・クラフト
6	★チャンピオンサッカー	ポニー
7	ファンタジアン	クリスタルソフト
8	任天堂のゴルフ	ハドソン
9	ディグダグ	電波新聞社
10	飛車	キャリーラボ
11	TOKYO ナンパストリート	エニックス
12	エルドラド伝奇	エニックス
13	アステカ	日本ファルコム
14	スパルタンX	ポニー
15	ゼビウス	電波新聞社
16	王家の谷	コナミ
17	ピットフォールII	ポニー
18	ブラックオニキス	BPS
19	テグザー	ゲーム・アーツ
20	ザ・コックピット	コムパック

★印は鈴木さんの注目ソフト

[5月分売り上げ]



◆新ソフトの棚の前で。店長の川辺さん(左)とソフト担当の鈴木さん(中央)、入野君(右)。

すみや パソコンアイランドは、国鉄静岡駅の北口から10分ほど歩いた、静岡市のメインストリートのひとつ、七間町通りにある。市内では最大規模のパソコンショップだ。

お店の入口からなかほどまでがホビーコーナー、その奥はビジネスコーナーになっている。

ランキング上位は、全国TOP20とほぼ同じだが、なかでも「チャンピオンサッカーがおススメです」と、ソフト担当の鈴木さんは笑顔で話す。

ところで、ログインのビデオゲーム通信で活躍していた入野君は今、すみやの新入社員として頑張っている。「小物担当ですが、ソフトの相談にものります」とヤル気満々の入野君でした。

問い合わせ先

●420 静岡県静岡市七間町7-3

☎0542-55-8819

●営業時間 9:45~20:20/第1、第3水曜定休

日本の注目ソフトを紹介する

SPOTLIGHT

11位

パスにドリブル、個人技を駆使し、
栄光のゴールまで突っ走るんだ!!

チャンピオンサッカー

アクション
MSX

ポニー

先月までチャート上に影も形もなかった「チャンピオンサッカー」が、あわやベスト10入りか!? というほどの勢いで急上昇、11位にランクされた。

サッカーといえば、世界でもっとも人気のあるスポーツ。パソコン少年のなかにも、案外、潜在的なサッカー小僧が多いのかもしれない。

プレイヤーは、頭に矢印が付いた選手を操作する。ボールに一番近い選手は自動的に判別され、矢印がその選手

を指すのだ。1人モード、2人モードとも、キーボードでもジョイスティックでもプレイでき、パスもシュートも思いのまま。ただ、ドリブルだけはちょっと難しい。

緑のグラウンドを駆ける選手が、一生懸命走る(そう見えるのだ)ときの足音やキックの音、ホイッスルなどの効果音もそれらしい。実に楽しくて、おらかなサッカーゲームだ。

今月は惜しくもベスト10入りは果たせなかったが、このままの人気を保てば、近いうちにベスト10、いやベスト5にも顔をのぞかせそうだ。



◆赤チームのキックオフで、さあ試合開始。



◆ゴールキックで、すかさず反撃。速攻だ!

ランク 今月 先月	ソフト名(メーカー名)	得票数	今月まで	先月まで
1	1 ブラックオニキス(BPS)	818	590	
2	2 ハイドライド(T&Eソフト)	767	438	
3	3 ファイヤークリスタル(BPS)	451	372	
4	4 野球狂(ハドソン)	324	247	
5	5 ちゃっくんぼっぴ(ニデコムキャリア)	274	235	
6	6 ロードランナー(システムソフト)	269	220	
★7	19 ファンタジアン(クリスタルソフト)	203	86	
★8	9 オホーツクに消ゆ(アスキー)	198	129	
9	7 ドラゴンスレイヤー(日本ファルコム)	190	144	
10	8 信長の野望(光栄)	180	131	
★11	13 ウイングマン(エニックス)	157	111	
★12	14 ウィザードリィ(Sir-Tech)	152	110	
13	11 リザード(クリスタルソフト)	148	117	
14	10 フラッピー(デービーソフト)	138	118	
★15	16 テラ4001(T&Eソフト)	132	106	
16	11 プラズマライン(テクノソフト)	128	117	
17	17 ヴォルガード(デービーソフト)	126	105	
18	15 ゼビウス(電波新聞社)	124	109	
19	18 サラダの国のトマト姫(ハドソン)	105	89	
★20	30 イー・アル・カンフー(コナミ)	86	43	

★5月20日現在

1位から6位までは先月と順位が変わらず、順調に票を伸ばしている。とくに「ハイドライド」の「ブラックオニキス」に対する追い上げは激しく、月間得票数では先月に引き続き、今月もまた1位だ。

今月大きく順位が上がったのが、7位「ファンタジアン」と20位「イー・アル・カンフー」。どちらも、来月以降の大量得票を期待できそうだ。さてさて、『読者のTOP20』もいよいよ中盤戦。みなさん、自分の好きなソフトをどんどん応援しましょうねっ！



SOFTLOG TOP 20 調査協力店リスト

- (株)紀伊屋書店札幌店
☎011-231-2131
- 九十九電機(株)札幌1号店
☎011-241-2299
- バグハウス札幌
☎011-261-5451
- ハドソン・メディア札幌
☎011-281-1151
- SYSTEM INN宝文堂
☎011-511-9234
- 庄子デンキ コンピュータ・中央
☎0222-24-5591
- アベックスinざらんど
☎0245-22-2977
- (株)コム
☎03-251-1523
- ヤマギワ(株)テクニカ店
☎03-253-0121
- ラオックス コンピュータ メディア
☎03-253-1341
- 真光無線(株)
☎03-255-0450
- シスベック(株)ラジカン コーヨー店
☎03-255-6504
- マイコンセンターRAM
☎03-255-7846
- ADOマイコン・ブックショップ
☎03-255-9515
- マイコンショップPulse
☎03-255-9785
- 第一家電C&Qあきはばら
☎03-258-4101
- バイナブル6502
☎03-294-6502
- マイコンショップCSK新宿西口店
☎03-342-1901
- YDKシステムセンター
☎03-342-2441
- コンピュータプラザNOA
☎03-463-9451
- J&P渋谷店
☎03-496-4141
- マイコン・ベース銀座
☎03-535-3381
- 日本ファルコム(株)
☎0425-27-4121
- まちだ東急百貨店マイコン売場
☎0427-28-2371
- 鎌倉書店(株)
☎0467-46-2619
- J&P栄電社 SAKAE NOVA店
☎052-261-9201
- カトー無線本店
☎052-262-6471
- 九十九電機(株)名古屋店
☎052-263-1655
- パソコンショップ コムロード
☎052-263-5828
- (株)すみや パソコンアイランド
☎0542-55-8819
- (株)ダイソー
☎06-344-5150
- ニノミヤムセン エレランド
☎06-632-2038
- プランタンなんばメディア・バム
☎06-633-0077
- J&Pテクノランド
☎06-644-1413
- バスカル高槻店
☎0726-82-7634
- カホマイコンセンター
☎092-714-5155
- システムソフト福岡
☎092-714-6254
- ベスト・マイコン福岡店
☎092-781-7131

U.S.A.

TOP 20

● 人気急上昇 ● ランクアップ

ランク		ソフト名	メーカー名	機種	価格	種類
今月	先月					
● 1	6	プリントショップ	Broderbund	AP, AT, C64, IBM	\$49.95	アクション
○ 2	—	グラフィックス・ライブラリー	Broderbund	AP, AT, C64	\$29.95	アクション
○ 3	16	ボールブレイザー	Epyx	ATARI	\$39.95	アクション
○ 4	—	ウィザードリィ	Sir-Tech	Apple II	\$49.95	アドベンチャー
○ 5	—	ドワードウル	City	Commodore 64	\$39.95	アクション
○ 6	—	ケン・アストンズ・プロ・ブラックジャック	Screenplay	AP, IBM, AT, C64	\$69.95	ロールプレイング
7	5	エンシャント・アート・オブ・ウォー	Broderbund	IBM-PC	\$44.95	ロールプレイング
○ 8	—	ブルー・マックス2001	Synapse	AT, C64	\$29.95	アクション
○ 9	—	レスキュー・オン・フラクタルス	Epyx	ATARI	\$39.95	アクション
10	4	フライト・シミュレーター II	Sublogic	AP, AT, C64	\$49.95	シミュレーション
○ 11	—	レイド・オブ・バンゲリング・ベイ	Broderbund	Commodore 64	\$29.95	アクション
○ 12	—	マインド・ローバー	Human Edge	AP, AT, IBM, MAC, C64	\$29.95	アクション
○ 13	—	スピットファイヤー・エース	Microprose	AP, AT, C64, IBM	\$34.95	—
○ 14	—	マイクロリーグ・ベースボール	Microleague Sports	AP, AT, C64, IBM	\$39.95	アクション
15	1	カラテカ	Broderbund	AP, C64	\$34.95	アクション
○ 16	—	インジャード・エンジン	Imagic	AP, C64	\$34.95	アクション
○ 17	—	エアボーン	Silicon Beach	Macintosh	\$34.95	—
○ 18	—	スWORD・オブ・カダッシュ	Penguin Software	AP, C64	\$34.95	アクション
19	3	ガトー	Spectrum Holobyte	AP, IBM, MAC	\$39.95	アクション
20	11	ユニバース	Omni Trend	AP, AT, IBM	\$99.95	アクション

[サンフランシスコ・Access to softwareの5月分売上]



トム・ランドルフから送られてくる2度目のU.S.A. TOP 20は、先月と同じく、サンフランシスコのソフトウェアショップAccess to softwareのセールス・ランキング。7月号で、「来月からは6店の売上を集計」なんて書いてしまったけれど、まだ段取りがうまくいってないようです。ゴメンナサイ。

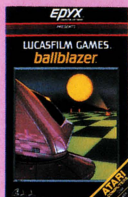
今月1位の「プリントショップ」は、ブローダーバンドが作ったグリーティングカードやバースデイカード印刷用

のソフトだ。日本で毎年暮れになるとよく売れる、「プリントごっこ」みたいなもので、カードのデザインをするのだ。1店だけの売上だから必ずしも断言はできないけれど、こんなソフトが1位になるアメリカの状況は、やっぱり日本とはちょっと違うようだ。

●機種名には次のような略号を使っています。

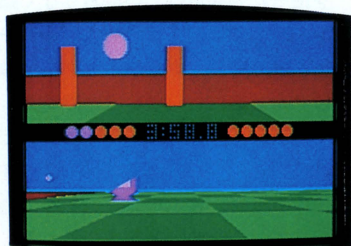
Apple II	→ AP	IBM-PC	→ IBM
Apple II e	→ APe	ATARI 400/800	→ AT
Apple II c	→ APc	Commodore 64	→ C64
MACINTOSH	→ MAC	TI Professional Computer	→ TIP

ボールブレイザー



●アクション
ATARI

Epyx



Mr.ルーカス！
ゴールに向かって全力ダッシュだッ

8月号で紹介した“ボールブレイザー”が、いきなり3位に上がって来た。このソフトを作ったのは、あのルーカスフィルムだ。ジョージ・ルーカスの映画製作のノウハウを、そのままゲームに持って来たという感じで、実にエンターテインメントしている。スリル、迫力、爽快感と、3拍子そろい、おまけにゲーム操作は簡単とくるから恐れ入る。

このゲームは、ロートフォイルという乗り物に乗ってプレイする、2人サッカーみたいなものだ。人間対人間、または人間対コンピュータでボールを奪い合い、相手ゴールにシュート！ロートフォイルは自動的にボールの方に向かってるように、コンピュータにプログラムされている。いったんボールをつかむと、今度はゴールに自動的に向かうのだ。この思い切りのいい単純さには、感心してしまった。もし僕がこのソフトのシナリオを任されたら、もっと小難しい細工をするのではないかと思う。

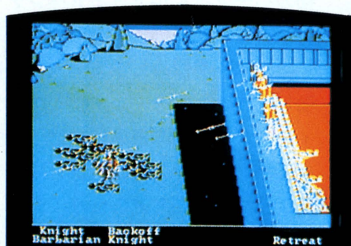
“Simple is the best.”つくづく思い知らされたのだった。

エンシャント・アート・オブ・ウォー



●シミュレーション
IBM-PC

Broderbund



今日はシーザー、明日は孫子。僕は世界の英雄だい

ゲームの概容は先月説明してしまったので、今月はコンストラクション機能について触れることにしよう。

“エンシャント・アート・オブ・ウォー”は、敵と戦って陣地(旗)を取っていく戦争シミュレーションなのだが、ストーリー、全体マップ、旗の位置などを自分で作り変えることもできるのだ。

マップは山、丘、海など、あらかじめパターン化されている72個のピースから作る。デザインする面倒くささがないから、グラフィックが苦手な人でも大丈夫だ。マップができ上がったら旗を配置しよう。これもジョイスティックで簡単に操作できる。

後は自軍、敵軍の部隊数、食糧補給、森の深さ、海の深さなどのディテール、戦闘用の隊列パターン(5種類まで)、指揮官(ナポレオン、ジェロニモなど8人のなかから1人)を決定すればOK。即、オリジナルシナリオを楽しむことができるのだ。

ゲームにコンストラクションが付いているのは、もう常識。なにしろ、飽きがこないものね。

ブルーマックス2001



●アクション
AT, C64

Synapse



ホバークラフトで敵を撃つ、疑似3次元ゲーム登場

“ブルーマックス2001”は、疑似3D斜めスクロールタイプのアクションゲームだ。1年半ほど前に発売された、第1次大戦時が舞台のゲーム“ブルーマックス”の続編にあたる。“2001”という数字から想像されるように、ゲームの舞台は近未来へと移り、マップ上に展開する建造物や敵キャラクターも、未来的なデザインになった。もちろんプレイヤー機も変わり、プロペラの複葉機から円盤型のホバークラフトに進化している。

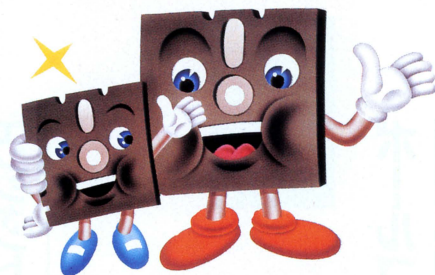
プレイヤーは、そのホバークラフトで疑似3D空間を進む。点状の味方基地に着陸して武器、弾薬の補給と故障個所の修理をしつつ、敵の基地と戦闘機をやっつけるのだ。

単純なゲームなのだが、熱中することウケアイ。ところどころにある、強力なシールドが得られる基地や、着陸すると他のシーンへワープする建造物など、前作にはなかった設定が加わって、飽きずにプレイが楽しめるのだ。

※画面写真はATARI版

NewSoft

アニメーションにこだわってみたいソフトが、ついにお目見えした。“ウィル”がそれである。もっとも注目したい分野だけに、今後の動向が楽しみだ。

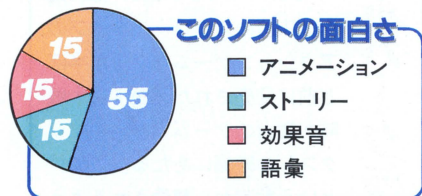


ウィル 全人類抹殺の野望を打ちくだくため、ああベンスンは今日も行く



アドベンチャー
5,800(5D)
スクウェア

PC-8801



“ウィル”は、“ザ・デストラップ”の続編。前作で大活躍した秘密情報部員ベンスンが新たな任務に赴き、数々の謎を解いていくというスパイ物のハードボイルド・アドベンチャーゲームだ。

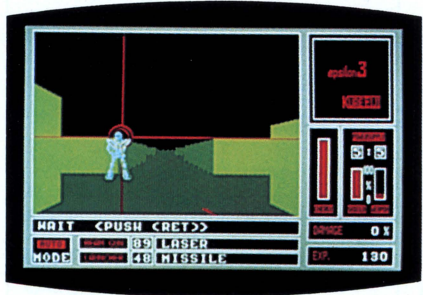
娘の死を逆恨みして、全人類を抹殺しようと、あるマッドサイエンティストが、南海の孤島に中性子爆弾を仕掛けた。その破壊計画を阻止することが、今回の君の任務である。だが、島に着いてみると、爆弾の止め方を知っている唯一の人間、かのマッドサイエンティストは、すでに死んでいた！ 愕然とするベンスンの前に現われた、死んだはずの娘。全人類を脅かす本当の敵は？ 娘の正体は？ 謎が謎を呼び、プレイヤーをグイグイとストーリーに魅き込

でいく。もう後戻りはできない……。

娘の目のまばたきやメカの爆発シーンなど、随所に施されたアニメーション処理と、FM音源(SRモード)を使った効果音は、いやおうなく臨場感を盛り上げてくれる。画面データの読み込みやグラフィック出力は、ほとんど気にならないほど高速だ。また、入力方法をローマ字とカナだけに絞ったため、語彙が従来の約3倍にアップ。どんなコマンドを入力しても、しっかりと答えてくれる。もちろん、アドベンチャーゲームで一番重要なシナリオもバッチリ。

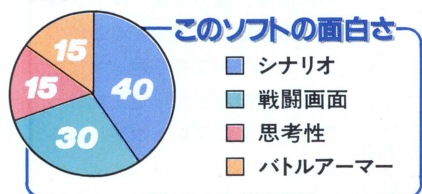
これだけ充実した内容を、ディスク1枚に詰め込んだ技術もお見事。価格も手頃で、ぜひともアドベンチャーゲームファンにおススメしたい1本だ。

イプシロン3 強力バトルアーマーで、シリコノイドをやっつけるんだい!



ロールプレイング
7,300円(5D)
BPS

PC-8801



大人気のRPG“ブラックオニクス”と“ファイヤークリスタル”を生み出したBPSが、今度はSFのRPGを作り出した。“イプシロン3”がそれだ。

イプシロン星人はシリコノイド、要するに岩石人の侵略を受け、ついに支配権を失ってしまった。しかし、わずかに残ったイプシロン星人の抵抗軍は、敵の中核であるマザーコンピュータを破壊するためのバトルアーマー“イプシロン3”を完成した。プレイヤーはイプシロン3のパイロットとなり、祖星に自由を取り戻すため、戦いの旅に出るのだ!!

プレイヤーは人間ではなくバトルアーマーなので、いくら戦闘で経験値を増やしても、攻撃力は増えない。攻撃力を増やすには、3つの都市に点在するはずの抵抗軍の秘密工場を

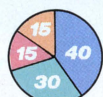
探し、弾薬の補給や新しい武器、シールドを取り付けることが必要だ。もちろん経験値も必要で、これが少ないと「あんたにゃ扱えないよ」と取り付けを断られることもある。

メイン画面はアップル調のグラフィック3D迷路だが、戦闘画面が凝っている。敵が近づくと移動モードから戦闘モードに自動的に切り換わり、3D迷路の物影、あるいは地平線上から敵が現われるのだ!

戦闘モードはアクション仕立てだが、敵の種類によって武器やシールドを切り換える必要があり、頭も使う。また、戦闘だけでなく、敵に捕われた仲間を救ったり監視衛星とコンタクトして情報を得る必要もある。

凝ったシナリオながら無理な部分がない、BPSらしいRPGだ。

ABYSSII 帝王の涙 モズ・シバットの冒険が、いま再び始まる……



アドベンチャー FM-7/77/NEW7
6,800円(3.5D、5D)
ハミングバードソフト

■ストーリー ■スペースオペラ ■グラフィック ■キャラクター

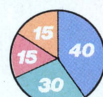
かつてアドベンチャーゲームという言葉が耳馴れないものであった頃、ハミングバードソフトから続々と発表されるグラフィック・アドベンチャーによって、その何たるかを知った人も多いことだろう。いわばアドベンチャーゲームの老舗的存在であるハミングバードソフトだが、最近とはんとごぶさたという感じだった(なんとって前作はピンボールだからねえ)。そこへ、なんとあの“ABYSS”続編がやって来たのだ!

ミッション“ABYSS”を遂行した

モズ・シバットは、もうけた金で宇宙船“ナターシャII”を建造し、銀河辺境の小惑星帯に小基地を作り、悠悠自適の生活を送っている。しかし、冒険児に休息は許されない。伝説の最終兵器“帝王の涙”を捜し求めて宇宙を駆け回らなければならない。

前作“ABYSS”よりもストーリー性が強くなり、途中で相棒となるロボットも個性的でストーリーに密接にからみあって、スペースオペラ気分は濃厚だ。入力は英語、カナ(ローマ字変換つき)両方が揃っている。

立体版 遊撃王 赤青ステレオ眼鏡付き。ビヨンと飛び出す立体映像



シミュレーション PC-9801F
7,800円(5D)
システムソフト

■立体映像 ■模擬飛行性 ■空戦モード ■地形データ

“遊撃王”は、フライト・シミュレーションソフトだ。飛行機の性能を厳密に数値化し、重力や空気抵抗などの要素を計算することによって、現実の飛行感覚を十二分に再現している。模擬飛行ソフトとしては、これらの“計算”だけでも十分合格なのだが、これがこのソフトの特徴ではないのだ。

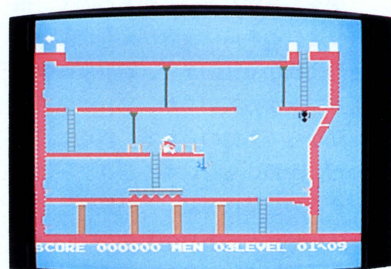
メインウィンドーに映し出される風景は、ワイヤーフレームではなく面処理がなされている。しかもステレオモードを選択し、ステレオグラ

スをかけると、なんと画面が立体的に見えるのだ! しかも地形データは世界各地の都市のデータを用いているため迫力もひとしお。さらに時刻によって、あたりの空の色が変わる、という念のいれようなのだ。それでいて、操作はほとんどテンキーのみ。

バトル(空戦)モードも備えているし、こりゃPC-9801Fのユーザーには、一見の価値ありです。



ビジゴス 武器は必殺ブーメラン。吸血鬼どもの息の根を止めるのだ!!



アクション MSX
3,800円(T)
ソフトプロ

■ゲームバランス ■シナリオ ■画面数 ■スピード感

アメリカのヒットゲームを次々と移植しているソフトプロから、またまたニューゲームが登場した。日本のゲームに比べると、アメリカのゲームは、シナリオ、スピード、グラフィックなどのバランスに優れているものが多い。“ビジゴス”も、そんなバランスのとれたアクションゲームだ。

舞台は中世の古城。そこに棲む吸血鬼ビジゴスを倒すのが、プレイヤーの目的だ。ところが城のなかには落とし穴や罠がいっぱい。ビジゴスが操る吸血コウモリなどの妖怪まで

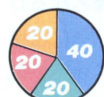
が襲ってくるから大変。唯一の武器、ミラクルブーメランで倒しつつ、ビジゴスの眠る棺桶へと向かわなくてはならない!

各ステージに隠されている鍵を拾って扉までたどりつければ1面クリア。面を追うごとに、ジャンプするタイミングも難しくなってくる。

展開がスピーディーなので、十分に楽しめるソフトだ。



ホーリーグレイ 聖杯探しの任務はキツイが元気にジャンプ、ホーリー君



アクション PC-8801
4,800円(T)、6,800円(5D)
サイン・ソフト

■ほのぼののモード ■RPG性 ■動き ■操作性

ズングリムックリの主人公ホーリー君は、図体に似合わずジャンプ力があり、時には天井からぶら下がる愛嬌者。だが実は、狂った時間の次元を正常に戻す手掛かり聖杯を手に入れるという、重大な任務を帯びているのだ。このチグハグさがいい。

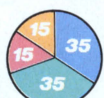
2部構成のアクションゲーム『ホーリーグレイ』の第1部は「キャンドルルーム」から始まる。台の上に出現するろうそくを取り、燭台に据え付けるのだ。5本付ければ1面クリアー。以後、「クリスタルルーム」、

「アイスルーム」と続き、各面2度ずつ繰り返して6面で第1部完了。

第2部では、いくつもの部屋を歩き回り、あとで必要になる道具を手に入れながら、聖杯を探すのだ。第1部で手に入れなければならない物もある。RPGの手法も取り入れた、ほのぼののモードに好感が持てる宝探しゲームだ。PC88SR、PC80SR、PC98、IBM JX、FM7、X1、X1t用もある。



蒼き狼と白き牝鹿 知恵と勇気で大帝国を築く、ジンギスカンの物語!!



シミュレーション PC-9801M
8,800円(5HD)
光栄

■題材 ■シナリオ ■緻密さ ■グラフィック

これまでに「信長の野望」や「トップマネジメント」などのシミュレーションゲームを開発してきた光栄が、また新しいシミュレーションソフトを発売した。それが「蒼き狼と白き牝鹿」。蒙古帝国の創設者であるジンギスカンの戦いの物語だ。

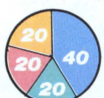
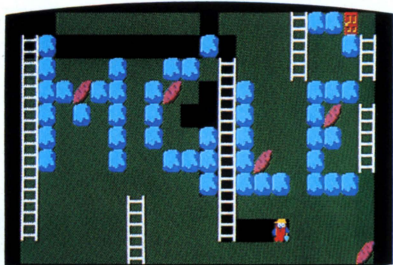
時は12世紀後半。幼くして父を失ったテムジン(ジンギスカンの幼名)は逆境のなかから身をおこし、わずか5人の家族を200万人もの大騎馬民族に成長させた。そして蒙古帝国を築き上げ、さらにはユーラシア大

陸全域にわたる遊牧民族の大帝国を建設していったのだ。

テムジンとなったプレイヤーは、蒙古高原東方の一部族となり、モンゴルからユーラシア大陸全域の統一を目指していく。だが、それには武力だけではなく徴税人事などの内政と、同盟や情報収集などの外交能力が必要とされるのだ。ほかにPC-9801/F/E用、FM-16β用もある。



モウルーモウル 近眼もぐらが繰り広げる、いも掘りパズルの始まりだい



パズル FM-7
3,800円(T)、5,800円(5D)
ビクター音楽産業

■思考性 ■BGM ■キャラクター ■コンストラクション

「モウルーモウル」は、ユーモラスなパズルゲームだ。主人公は、ヒーローなもぐら君。お百姓さんのいも畑に潜り込み、地下にあるさつまいもを集めて、自宅へ持ち帰るのが仕事だ。

ところが、このもぐら君、体力がないためか、左右や下へは行けても上へは掘り進めない。上へ登るには、ところどころに置いてあるハシゴを使うしかないのだ。また、畑の地下は岩だらけで、岩のすぐ下を掘ると落ちてくる。潰される心配はないが、

道をふさがれることがあるので、掘り進むときには注意が必要だ。

1面から50面まで、難易度は少しずつ上がっていくが、プレイはどの面からでも始められる。親切な設計だ。かわいらしいキャラクターに似合いの、軽快なBGMと効果音は、パズルゲームにありがちな「イライラ」を柔らげてくれる。また、自分独自の面を作ることができるコンストラクション機能も備えている。ほかにPC-8801版を発売中。7月末にはX1版も発売予定だ。

ACTION

ワールドゴルフ エニックス	PC-8801 4,800円(T)、5,800円(5D)	世界の一流コースをCRTに再現、トッププロとコースを回る。バックスピンやトップスピンも自由自在。3人までプレイできる。
エレキランド 富士音響マイコンセンターRAM	PC-8801 3,800円(T)、5,800円(5D)	プレイヤーはヒーロー“エレクトロマン”となり、電気人間ボルトやワットを避けて、電気の島アキハバランドの宝を集めるのだ!
ハッピーフレット マイクロキャビン	PC-8801 6,800円(5D)	ところどころに落ちている道具を手に入れ、それを使って財宝を探し出す迷路タイプのアクションゲーム。10面まである。
F-16 アスキー	MSX 5,800円(C)	超実戦的フライトシミュレータ。2台のMSXと2コのカートリッジがあれば、MSX同志をつないで、2人で遊ぶこともできる。
ブラッガー マイクロキャビン	MSX(32K) 5,400円(C)	プレイヤーは太っちょの泥棒となり、家々に忍び込んで鍵を盗んでいく。ユーモラスなキャラクターが魅力のアクションゲームだ。
チャンピオンボクシング ポニー	MSX 5,500円(C)	君は若きチャレンジャー“ビーチボーイ”。ジャブとフック、ストレートを巧みに使い分け、チャンピオン“レッドデビル”を倒すのだ!
チャンピオンサッカー ポニー	MSX 4,800円(C)	ボールの動きに沿ってグラウンドが縦にスクロールしていく。スピーディなアクションがうれしい。一人でも二人でもプレイできる。
ディスク・ウォーリア マイクロキャビン	MSX 4,200円(T)	イギリス産のアドベンチャーのアクションゲーム。ドアと同色の鍵を手に入れて、マスターコンピュータを破壊するのだ。

ADVENTURE

トラベンチャー パックスソフトニカ	PC-8801 9,800円(5D)	スッポン国を鉄道で旅行しながら、観光地めぐり。スタンプを集めて、それがどの観光地かを当てる、鉄道ファン向けアドベンチャー。
魔法の泉 RAM	PC-8801、PC-9801、PC-9801M 5,800円(5D、5HD)	王国を悪の手から奪い返すため、魔法の泉を探し出し、王家に伝わる聖剣を手に入れる。瞬間画面表示のファンタジアアドベンチャー。
法隆寺の謎 ソニー	SMC-777 7,000円(3.5D)	新米時間管理助手のあなたは、あのシャーロック・ホームズと共に7世紀の日本にやって来た。SF仕立ての歴史クイズゲームだ。

MUSIC

スーパーシンセ1 ビクター音楽産業	FM-7、FM-77 3,800円(T)、5,800円(3.5D、5D)	キーボードを弾くと音が出て、弾いたそのままのメロディを“録音”でき、音楽作りまで楽しめる。MSX“スーパー・シンセ”のFM-7版。
クリシェ ビクター音楽産業	FM-7、FM-77 3,800円(T)、5,800円(3.5D、5D)	曲想、リズム、コード等のパラメータを設定すると、コンピュータが自動的に作曲。気に入ったフレーズをつなぎ合わせれば1曲完成!

OTHERS

デュアドX1 アスキー	X1/C/D/t 39,800円(3.5D)	X1用のマシン語プログラム開発ツール。従来のデュアドシステムより実行速度が速く、またソースプログラムエリアも広い。
コンピュータオセロ 東芝EMI	X1、PC-8801 4,500円(T)、5,500円(5D)	コンピュータと対戦する、ひとり用のオセロ。対戦レベルは初心者用からアスキー・リーグ用まで5段階ある。楽しい再現モード付き。

問い合わせ先

(株)富士音響マイコンセンターRAM ☎03-255-7846	ソニー(株)お客様相談センター — ☎03-448-3311	BPS — ☎045-421-7421
パックス・エレクトロニカ・ジャパン(株) ☎03-257-1085	(株)アスキー — ☎03-486-7111	(株)マイクロキャビン — ☎0593-51-6482
(株)ポニー — ☎03-265-6377	ビクター音楽産業(株)PS制作部 — ☎03-486-9470	ハミングバードソフト — ☎06-315-0541
(株)エニックス — ☎03-366-4345	東芝EMI(株) — ☎03-587-9145	ソフトプロ(株) — ☎06-316-1221
	(株)光栄 — ☎044-61-6861	(株)ザイン・ソフト — ☎0794-31-7453
	スクウェア — ☎044-63-6201	(株)システムソフト — ☎092-714-6236



SOFTWARE REVIEW

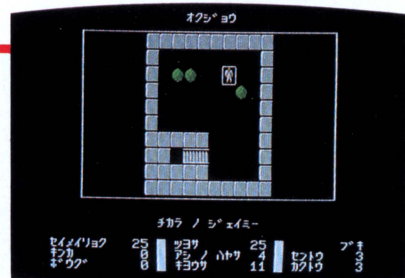
このソフトの面白さは? 問題点は? 独自の視点で鋭く迫るソフト批評です

※画面写真はFM-7版

ルークとハン・ソロの、誌上熱評タッグマッチ



◆コマンドはすべて選択式。主人公のステータスを見ると



アップル版のアドベンチャーゲームを、数多く国産パソコンに移植してきたスター・クラフトが、初のオリジナルゲームを発表した。“上海”は、2019年の上海が舞台になった、マルチキャラクタータイプのRPGだ。世界一の犯罪都市、上海に不時着したスペース・シャトルの積み荷を回収するため、単身、上海に乗り込んだ主人公。積み荷はどこに? その中身は!? 仲間を探し出しながら、任務を遂行するのだ。

ハン・ソロ 最近RPGがえらく流行っているようだ。今月オレたちが取り上げるのもご多分にもれずRPGなのだが、少々、変わった趣向のソフトだ。なにしろゲーム操作が簡単なのいい。

ルーク そうね。使うキーは、カーソルキー、または②、④、⑥、⑧のテンキーとスペースバーだけ。キャラクターの設定も簡単だね。主人公の名前は、ジェイミー・スター。ゲームを始める前に、主人公の性格を5種類の内から選ぶだけでいい。同じ性格のジェイミーを選ぶと、誰がやってもキャラクターの初期状態は同じなんだ。これでもRPGかってくらい、単純化されてるね。

ハン・ソロ オレは初め、なんかとっつきにくいRPGだなと感じてしまった。

ルーク それはね、このRPGがファンタジーじゃないからでしょ。これまで

シャanghai ●近未来劇画ロールプレイング

日本製RPGの場合でも、ほとんどの作品の舞台は中世ヨーロッパで、主人公は勇敢な騎士。ところがこのゲームは、極めて現代に近い未来の上海が舞台でしょ。で、目的はスペース・シャトルに積まれていた機密物資を探して、上海の外に持ち出すこと。他のRPGとは、ゲームの印象がかなり違うよ。

ハン・ソロ このゲームのストーリーは、007風スパイ小説だな。画面デザインにしても、ふつうオレたちが期待するRPGの画面とはだいぶ感じが違うものな。ということは、“上海”はRPGの新しい側面を見せてくれたということになる。

そこでだ、今日はこのゲームのシナリオを書

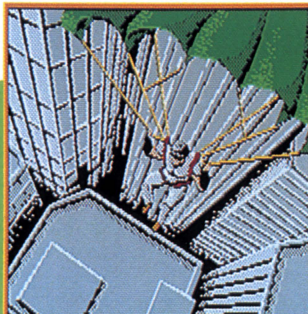
いたスター・クラフトの三浦さんに、話に加わってもらうことにした。作った本人を目の前にして言いたい放題なんて、滅多にあることではないぞ。

三浦 そ、そんなあ……あまりいいめないでください。

ルーク じゃあ、第1問目の質問。なんで上海が舞台なんですか?

三浦 中国に凝っているからです。今、中国はどんどん自由化が進んでますね。そこで極端な想像ですが、近未来の上海に再びエネルギーで、しかし混沌とした“魔都”のイメージを復活させてみたら……と、考えたんです。

ルーク 個人的趣味だったのかあ。そういうのって好きだな。他のRPGに比



劇画 導入部の タッグの

◆タイトル画面に続き、3枚の画面で物語の導入部を見せてくれる。パラシユートで上海に入る主人公が格好いい。

べてとてもシンプルだけど、もっと大げさなゲームにしようと思わなかった？

三浦 全然。操作の簡単なゲームを作りたいというのが、僕のポリシーです。マニュアルを読まなくてもプレイできるような。だから、本当はジョイスティックが使えるといいんですけどね。でも、シナリオには凝ったつもりです。ゲームバランスを調整するのに、ずいぶん時間がかかりましたよ。プログラムには限界があるかもしれないけど、シナリオに限界はありませんから。

ハン・ソロ オレはこのゲームをやってみて、“アドベンチャー・コンストラクションセット”に似てると思ったが…。

三浦 ええと、できるだけゲームをシンプルにしたいということで、かなり意識しましたから。

ハン・ソロ ところでマニュアルには、このゲームはマルチキャラクタータイプだと書いてあるが、ジェイミー・スターひとりしか出てこないのは？

ルーク あのね、初めはひとりなの。途中で、味方になってくれる人が現われるんだ。ちゃんとゲームをやったの？それと、途中で武器も買わなくちゃいけない。知ってた？ 仲間をみつつけてからが、面白いんだから。

三浦 そうなんです！ ウォーゲームの戦術が必要になってくるんです。強

スタークラフト

三浦明彦さんのポイント！

RPG全般に言えるが、主人公になりきって遊んでほしい。僕は“ウィザードリィ”をプレイするときは、電灯を消してロウソクを付け、マントをかぶり、メタルフィギュアをそばに置いている。主人公の立場に立って考え、行動するのだ。

“上海”のポイントは、早く仲間をみつることと、武器をうまく買うことだ。下手な買い方をすると、金をムダ使いするだけ。

い人間が弱い人間をかばうとか、チームワークも考えなくてはいけないし。メンバーの動かし方次第で、意外と簡単に敵をやっつけられますよ。

ルーク 私が気になったのは、キャラクターの動かし方。いつもひとりずつ動かさなくちゃいけないでしょ。これ、しんどいよ。メンバーが増えれば増えるほど大変になってくる。全員一緒に動かせるモードがあってもよかったんじゃないかと思う。

ハン・ソロ オレは、キャラクターがしゃべる台詞に文句を言いたい。戦闘シーンでダメージを受けたキャラクターは、みんな決まって「チットモコエナイゼ」と言う。それだけならまだしも、壁や木にぶつかっても同じ台詞だ。木にぶつかって「チットモコエナイゼ」では、ヒーローも台無しだぜ。キャラクターは128種類登場するそうだから、せめて10種類は台詞パターンを用意してほしかった。

ルーク それからもうひとつ。上海A

A地区ではとくに、武器購入資金を少しでもたくさん手に入れよう。ダメージを受けたら休息し、パワーを回復させることだ。敵同士を戦わせるように仕向け、パワーを無駄使いたないように心掛けることも大切だ。仲間が増えたら、チームワークも忘れずに。

場所を教えるわけにはいかないけれど、どこかで強くなる薬が手に入ります！

地区からB地区への入り口は、しらみつぶしに探さないとみつからないでしょ。これはあんまりだと思う。

三浦 うーん、厳しいなあ。敵の動きをよく観察すればわかるはずですけど、無理かなあ……。以後気をつけます。

ルーク あまり困らせちゃいけないね。このゲームって、先に進めば進むほど盛り上がっていくんだ。だから、初めのうちは辛いかもしれないけど、プレイヤーは頑張って上海B地区、C地区へ進んで欲しいと思うな。

三浦 そうなんです。ぜひ、上海寺の五重の塔に入ってみてください。キャラクターデザインにも自信がありますし、きっといいことがあるはずです。

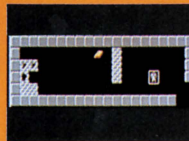
評/ルーク(ログイン編集部見習い)
ハン・ソロ(ログイン編集部エディター)

●スター・クラフト

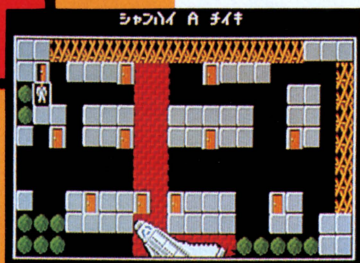
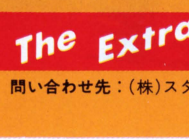
●PC-8801mkII/SR、PC-9801/E/F/M、
FM-7/77: 6,800円(5D,5DD,5HD,3.5D)

上海 A地区

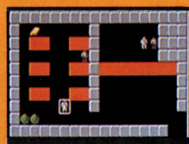
●見捨てられた家



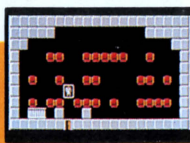
●教会



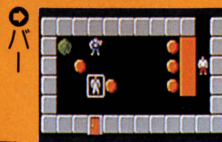
●無人の家



●マクドナルド



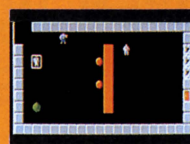
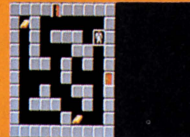
●映画館



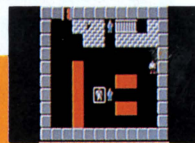
●スペース・シャトル



●廃屋



●銀行



●売春宿

●主人公がバランシュートで降りたのは、上海A地区の建物の屋上。A地区にはその他、銀行、バーなど10の建物がある。ここで仲間の何人かと出会い、武器を手に入れるのだ。

The Extra point

ルーク/BGMを作ったのも三浦さんなんだから。なかなかやるじゃん。この調子で新しい作品を作ってください。
ハン・ソロ/登場キャラクターは小さいながら、うまく特徴をつかんでいい。オレはとくに相撲取りが好きだ。

問い合わせ先: (株)スター・クラフト ☎03-988-2988

未成年プログラマー、吉田君の圧縮レビュー

今月の
ひと言

なんて汁っ気の多いゲームなんだ！

THE
SCREAMER

ザ・スクリーマー

SF漫画家の東本昌平の手に ●コミック連動RPG

よるコミックと、本格的RPGソフトが合体！ ストラットフォード社のゲームブランド“マジカルズウ”からリリースされた近未来ハイパー・ロールプレイング“ザ・スクリーマー”は、画面全体に怪物たちの汁っ気が飛び散りそうな、粘液・粘着体質の強い作品なのである。

はじめに

おべぴよ〜〜ん。

さて、今月もだらしな音引きのサインカーブが決まったところで、ニューソフトをギッタギタに、バラバラにレビューしちゃおうと。引っ越しも終わって、晴れて東京都民になった吉田です。読者の諸君。経堂で、丸い顔で足が大きい少年を見かけたら、それは僕かも知れないよ。来月からは地元情報も盛り込んで楽しくやっていくからね。自己PRはこのへんにして。

ゲームのあらすじ

へっへっへっ、今月のまな板の上の鯉は、マジカルズウの“ザ・スクリーマー”だ。

第3次世界大戦後の世界。廃墟の都市に残された遺伝子工学研究所=BIASの内部では、でたらめな遺伝子操作が繰り返され、漏れ出した放射能が異様なモンスターを次々と誕生させていた。この狂ったBIASの機能を停止させ、怪物たちを消滅せねばならない。その実行のために多額の賞金が



登場する“おたく”①=兵器店の主人。

かけられ、それ目当てにBIASに潜入する命知らずの賞金稼ぎたちを、人々はいつしかスクリーマーと呼ぶようになっていた……びよ〜〜ん！

原画は東本昌平

どお、かっこいいプレ・ストーリー



○ラット。これもよく必要とされる脇役である。子供で少しづつこの役回り。科特隊の星野少佐隊員もこのパターンだった。

○ジバング。埼玉東南浦和あたりの平均的ツッパリ高校生のノリである。長ラン着なよ！

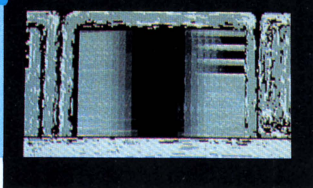
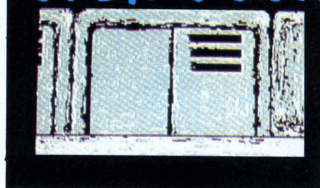
○チーフ。『サイボーグ009』ではジェロニモの役にあたる。寡黙で忍耐強い性格だ。

○セコンドキラ。山本晋也が、南極越冬隊に参加したようなカッコウをしている。

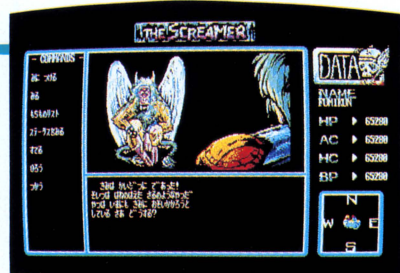
○モンスターマダー。うちの編集部にもミズシナという同類がいる。こーゆー人は、心が優しい。

○サムライ。ご愛嬌か？ きっと、2010年になってもNHKは大河時代劇を放送していることだろうなあ……。

OPEN DOOR!



簡易アニメーションも取り入れられていて、ドアが横に開くわけだ。



マジカルズウのディスク3枚組自信作。

でしょ？ スクリーマーは、RPGの原点とも言える“ウィザードリィ”をもとに、舞台を近未来に移している。

『北斗の拳』『ブレードランナー』『アキラ』などの舞台にも利用されている廃墟チックな未来。核戦争、あるいは環境汚染などの原因で崩壊した街。ミラーガラスの高層ビルとアスファルトではなく、瓦礫の山と砂ぼこりの立つ荒れた道。ならず者と怪物と放浪者と孤児たちを登場人物にするボロボロの近未来は、コンピュータゲームのアドベンチャーストーリーにぴったりの舞台なんだ。

ストラットフォード社の企画のオジサンたちは考えた。廃墟と怪物が描けるマンガ家はいないか、と。

遭遇

○ツインランナー。ああ辛い。何が悲しくて、ふたつ頭のワシが走らんとあかんのや？



○プロテクトスネーク。基本的な発想は、エイリアンのフェイスハガーだと思ふ。甲殻類っぽい怪物。



○バトルビー。関係ないけど「ハチのメランは死んだのさ」つて歌を君は覚えてる？



○ヘルエンジェル。デビルマンに登場するデーモンたちに近い。よくいるタイプのキメラ。



○バーストボール。いきなり顕微鏡でのぞいた世界に入ったみたい。ボルボックスのようだ。



○レイドバスター。登場する怪物のなかで、これがまちがいないくらいは汁っ気が少ない。

○ダックコング。これ、帰ってきたウルトラマンに登場した、怪獣ベムスターが原型だろう。

『死霊のはらわた』

『ビデオローム』などに登場する怪物たちが、口からヨダレをたらしていたり、皮膚のうえに汗とも粘液とも区別できない汁

の膜を作っていたり、また、体の一部を傷つけると緑色や青色のヘンな(クサそうな)体液を噴き出させたり……。ネッチョリ、グッチョリ、ベタベタ、ベトベトの世界。SFX、とりわけスペシャル・メイクアップと呼ばれる技術の発達が、映画のなかの怪物たちに汁っ気を与えたことは明らかだ。

東本氏の世界もまた、ほとんど砂漠化した近未来廃墟のなかで、汁っ気の多い人間が、汁っ気の多い怪物と戦う、汁と汁の戦いのようなものをリアルティのよりどころにしている。

そこで、移植の問題が出てくるのだ。原画の汁っ気を、コンピュータのRGB画面の制約された解像度で、どこまで生かしきれるか？ 原画からモニター



★登場する“おたく”③=クスリ漬けの医者。



★登場する“おたく”②=公務員の“首屋”。

画面への移植。そのイメージを完璧に伝えるためには、中間色タイルペイントルーチンの充実と、強力なグラフィック支援ツールの開発、そして移植担当者のセンスが必要とされる。

異論はあるかもしれないが、僕はこの汁っ気の移植、成功したと見た。

もう、画面のなかにはグッチャグチャのドロドロのベタベタのネッチョリ。ヘラブナ釣りの練り餌に、ナットウと細かく刻んだオクラを入れてトロロでつないでスライム状にしたような、怨念と情念の粘液の世界が作られていると思う。オエ——ッ、気持ち悪う——。

おわりに

ひとつだけ指摘したい。画面圧縮が未熟である。どこが、どう未熟なのか解説することはプログラムの内容をばらしてしまうことになるので、ここでは書かないほうが良いと思う。ただし、このゲーム、この画面ならば、まだまだツメられることだけは確かだ。偉そうな言い方でごめんなさい。でも、日本一の圧縮男を自称する僕は、ツメの甘いプログラムを見ると、歯がゆくて歯がゆくて、ついひと言いいたくってしまうのだ。

もっとも、ディスク3枚組7,200円というのはめちゃくちゃリーズナブルだといえるので、読者にとってけっして高い買い物ではない、とフォローを入れておこう。ソフトとコミックの融合をはかるマジカルズウの動きには、僕もとっても期待しているのだ。

評/吉田昭弘(16歳・本誌プログラマー)

●マジカルズウ

●PC-8801/mkII/SR,X1turbo :
7,200円(5D=2ドライブ専用)

そこで東本昌平(とうもと、じやないよ、はるもと、だよ)に白羽の矢が立てられたというわけだ。

双葉社の『漫画アクション』などに作品を発表し続けている東本氏の作風は、廃墟チックな近未来RPGにピッタリ。東本氏もこの企画に乗り気で、ゲームに合わせた読み切りコミック53ページを一気に描き上げてしまったという。つまり、このゲームは日本初の本格的なコミック連動RPGソフトなのだ。

汁っ気の移植

SFファン、漫画ファン、ゲームファンの三要素を満たす僕にとっては、たまたま魅力的なソフト。ことに、BIAS内の迷路に登場する怪物や、同業者(スクリーマー)たちの絵の描き込みの細かさには、感動する。

そして、これらのキャラクターに特徴的なことは、汁っ気が多いことだ。

このことは、近未来廃墟SF/マンガに登場する怪物が、アメリカのSF、ホラー、オカルト映画に影響されている点と深い関係がありそうだ。

『エイリアン』『遊星からの物体X』

The Extra point

疑った原画に感動。優秀グラフィック賞と、パソコン手塚賞を東本氏にさしあげたいね。あーん、水木しげるの妖怪アドベンチャーや、大友克洋の近未来廃墟チックアクションがプレイしたいよ、と切に願う吉田です。

ZODIAC

ゾーディアック



これまで、「黒猫荘相続殺人事件」に代表される一連の推理モノや「ジャングラー・ストーン」などのアドベンチャーゲームを製作し続けているユニオンプランニングが、今度はガラリーとムードを変えたSFアドベンチャーゲーム「ゾーディアック」を発売した。じっくり練られた、無理のないシナリオをオーソドックスなデザインでまとめた、地味ながら奥深いこのゲームの魅力を、進化する青春野郎、男・森田建作が鋭く批評してみた。

※画面写真はPC-9801版

彼は、父に関する「何か」を知っているようなのだ。

第3部では、古代都市をさ迷う。そして、お決まりの遺跡(神殿)を見つけることになる。当然のごとく石像があり、しかも当然のごとく重要なポイントになっている。多少、安直な展開だとは思いが……。第3部の最後には、思いがけないドンデン返しが待っており、新たな謎が投げかけられる。そのドンデン返しは教えられないが、おもしろいと思う人と、ガッカリする人がハッキリ分かれるだろう。俺は後者だったが……。

まっ、ゲームのポイントは、こんなところだ。各エリアは、それぞれで完結しており、所持品は次のエリアでは使うことがない。つまり、第1部を解かなければ、第2部へ進めない仕組みになっているというわけだ。各エリアはそれほど広くないがまとまっており、そう、小さめのシリーズ・アドベンチャーが3本パックされているっていう感じだ。俺が気に入ったのは、派手さこそないが、まとまっている、という点。良い意味で基本に忠実なんだ。

グラフィックを見てくれ。ここに挙げた写真はPC-9801版のものなんだが、そうは見えないだろう? SF

オス押忍! モリケンだ。どうだ、みんな、ゲームにスポーツに、青春を謳歌しているか? 今日の特訓は、SFアドベンチャーゲーム「ゾーディアック」でいくぞ。しっかりついてこい!!

まずは、簡単なストーリー紹介だ。物語の主人公ボーイ・デューマは、ロボットのアマロイド・マリーとともに、星々を駆け巡っていた。数年前に行方不明になった、宇宙考古学者の父、デューマ博士を探し出すためだ。博士の腕には特殊な鉱石ブルークリスタルが埋め込まれており、マリーの体内にあるレーダーに反応する。それが唯一の手がかりだ。そして、そのレーダーの反応に導かれ、未踏の仮死惑星にと、やってきたのだ。

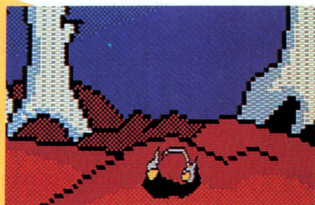
どうだい、いい話じゃないか。行方不明の父を探して、宇宙を旅し、遂には人の踏み込んだこともないような星にまで入っ

ていく。まるで、SF版『母をたずねて三千里』か『みなし子ハッチ』じゃないか! どこにでもありそうな、それでいて日本人の心をくすぐる人情味のある冒険物語なんだな、これは。

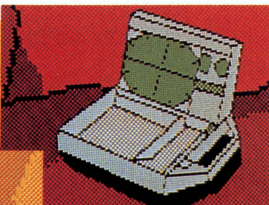
では、プレイしてみるとしよう。

ゲームは、3つのエリアに分かれている。第1のエリアは、荒れ果てた惑星上に降り立ち、洞窟を探索するところだ。この第1部では、まだゲームの全貌はわからない。だが、マリーのレーダーに反応した博士の「腕」が、文字通り「鍵を握っている」のは確かだ。ちょいとグロテスクだが、根気よく探してくれ。また、堂々めぐりのような洞窟内にも注意が必要だぞ。

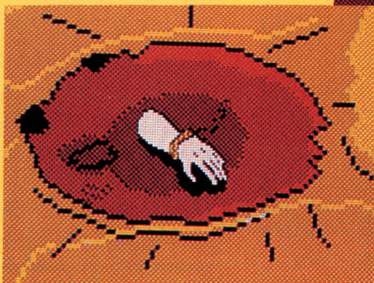
第1のエリアで秘密の階段を見つけたら、第2のエリア、ジャングル地帯に出る。ここは、あたり一面、緑一色だ。そのなかに忽然と現われるマスクの男(暑いだろうな)に、注意すること。



◆ここは文字も言語も異なる惑星。ぜひ「イメージメーカー」は手に入れておきたいが……。

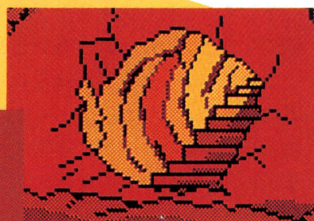
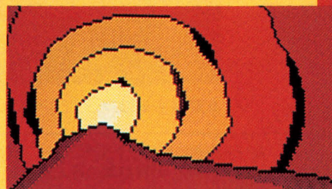


◆道の真ん中に落ちていた通信器。博士がここを通った証拠かもしれない。



◆デコボコした穴のなかに、博士の腕が!果たして彼は生きているのだろうか?

◆どこまで行っても、同じような洞窟が続く。しかし、ここにもヒントはある。注意深く進もう。



◆第1部の謎をすべて解くと、第2部へ通じる扉が開く。胸がときめく一瞬だ。

第1部 洞窟探険

第2部 ジャングル彷徨



◆ジャングルの緑に映えるヒマワリのような花。しかし「きれいな花には……」。

◆突如として現われるマスクの男は、敵か味方か。慎重に行動しよう。



◆この惑星の先住民は、緑色の葉緑素人。衝撃を与えるとエメラルドに変色するとか。

◆暗い穴の奥深くに生息するという「宇宙ユリ」は、ある民族には麻薬的な効果を与える。



といえばメカと美少女、といった最近のアドベ

ンチャーとは違う、ローレゾ風のグラフィックで、古典的SFと冒険小説のムードを表現しているんだな。

コマンドの入力方法や謎解きにも好感が持てる。コマンド入力は英語のみだが、使用動詞はすべてF・5のキーに入っており、単語をド忘れしたときでも辞書を引く必要がない。逆に言うと、それだけ特殊なコマンドを使うこともある、ということだが……。謎解きも、このF・5キーがあることを覚えておけば、つまり特殊な単語を使うことがわかっていれば、比較的イジワルと思わずに進める。まっ〇〇〇 POWDERとかDIG △△△△など、考えもつかない単語もあるにはあるがね。前にも言ったように、俺が気に入ったのは全体のまとまりの良

さ、基本的に忠実なところなのだ。とは言っても、それだけではいけない。技術も思想も、日進月歩の勢いで進歩しているのは百も承知だ。しかし、俺は諸君に問いたい。今や技術だけが先走りしすぎてはいないだろうか？ ディテールだけにこだわった、プログラマーの自己満足にすぎないソフトが多すぎはしないだろうか？

もちろん、グラフィック画面が瞬間的に出力されることや、軽快なBGMを流すことには賛成だ。だが、そればかりに力を注ぎ、肝心のシナリオがおろそかにされてはたまらないし、また、ヘタに考えオチなのも困りものだ。このソフトは、プログラミングのレベル(画面表示速度など)は、現在のパソコンゲーム界でも、トップクラスのものを持っている。

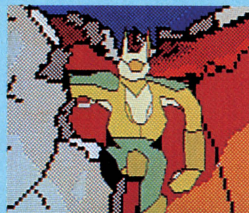
◆古代都市の放送局に、類いまれな美女を発見！ 父の消息を知っているのだろうか。



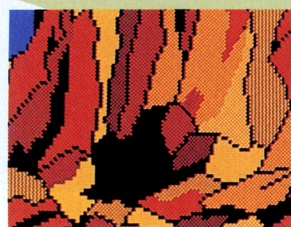
◆歩き疲れりやノドも渴く。水を飲みたいところだが、毒は入っていないだろうか。



◆遂に現われた、父の友人ロスコー氏。言葉が、また新たな謎を呼ぶ。



◆ガレキの間から姿を現わした衛兵ロボット。君はどうやって切り抜けるか！

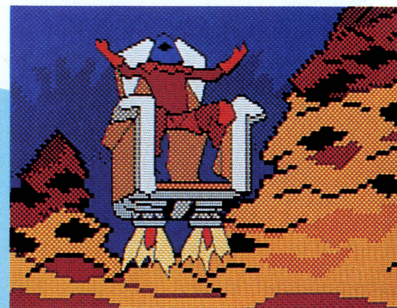


◆第3部へ続く穴は簡単に穴をあけるのでもない。自分で

しかし、それを前面に押し出すことなく、極めてオーソドックスなスタイルを貫き、そしてプレイヤーを満足させているのだ！

誰でも、進んだ技術を覚えていけば、それに溺れてしまうだろう。このソフトで「アドベンチャーの基本」を再認識してくれ。若者よ、「基本に忠実」に、そして「初心忘れるべからず」だ！

評／森田健作(永遠不滅の青春ゲーマー)



◆カリマスの登場する、ヤツは何者だ？ いやいよ物語はクライマックスをむかえる。

●ユニオンプランニング

●PC-8001mkII/SR、PC-8801/mkII/SR、PC-9801/E/F、X1turbo、FM-7/77：4,800円(T)
6,800円(5D、3.5D)

第3部 古代都市にて

The Extra Point

見た目の派手さこそないが、シナリオがしっかりしており、初心者から上級者までオススメできる。画面表示が速く、コマンド入力方式も親切。ただ、最後のドンデン返しは、好き嫌いがハッキリ分かれるところだろう。

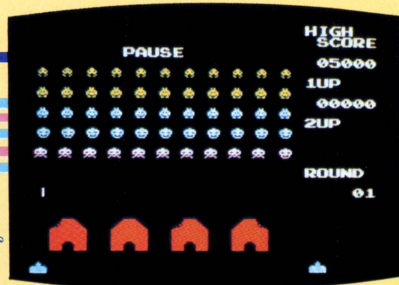
問い合わせ先：(株)ユニオンプランニング ☎03-444-4161

SPACE INVADERS

●復刻版シューティングゲーム

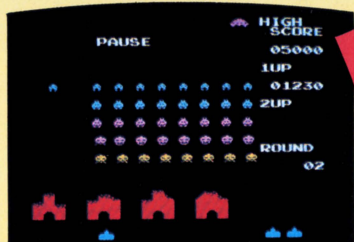
スペース インベダー

◆100円硬貨を吸収して増殖したデジタルな宇宙生物。

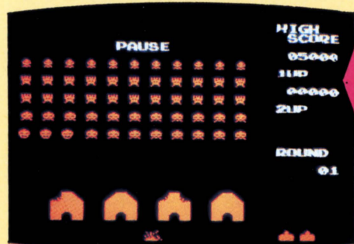


©TAITO CORP. 1985

現在のビデオゲーム界の基盤は、1979年のインベダーによって作られました。今月は、10代のためのエレクトリック・ラブストーリーを送ります。



◆絶対にミサイルの落ちない安全地帯を作ってUFOを狙う。卑屈の原点、ナゴヤ撃ち。



◆一気に画面が真っ赤になる。カラー化されたインベダーで最高に迫力のシーンだ。

秘技 夜空のレインボー



◆これが作れる奴は尊敬された。*虹*とも呼ばれるこの現象の正体は、バグだったのだ。

◆思わず、ズゴオンと轟音(ごうおん)が聞こえてきそうな敵弾命中シーン。

天国

地獄

◆23、15、15……と、300点UFOを撃墜するために、自分の発射するミサイルを数えたっけ。

その年の春、Tは進級祝いに買ってもらった新しい自転車に乗って、ショッピングセンターに向かった。近郊都市によくある2階建て店舗の裏に広がる専用駐車場の一角に、青いビニールの仮設テントが出現したのは、わずか1週間まえのことだった。

同じ頃、Kは、やはり近郊都市によくある、終電のぎりぎりまで営業している喫茶店の片隅で、両替してもらった100円硬貨を20枚ほど積み上げて、視線をテーブルの上に落としていた。

Tは13歳で、Kは19歳だった。TはKを、KはTを、お互いにまだ知らなかった。さほど遠くはないが、偶然に顔を会わせるには距離がありすぎる2つの地点で、2人は別々に同じゲームをプレイしていた。

Tは、当時の彼に許される上限の金額にほぼ近い3万円をはたいて、秋葉原でMZ-40Kを手に入れた。



Kは、Tが清水の舞台から飛び降りる覚悟で出資したのにほぼ近い金額を、ぜんぶ100円硬貨に両替して、1週間でゲームに使いきってしまった。

TがMZ-40Kを購入した最大の理由は、Kがやみくもに100円硬貨を投入し、またT自身も友人と2人で50円ずつ出資して「1機交替方式」で遊んだそのゲームを自分の勉強部屋に持ち込めないか考えたからだった。



ショッピングセンターの裏にある仮設テントで、Tと交替でレバーを握った友人は、Tの自転車と同時期にTK-80というワンボードマイコンを買ってもらった。やがて、彼——Tの友人は、0から9までの数字とAからFまでのアルファベットをその機械に打ち込んでいき、1ヵ月後には、仮設テントのなかに置いてあったそのゲームによく似たもどきを作り上げることに成功したのだ。

Tは、友人の部屋であの角ばったクラゲ、イカ、カニを見てむやみに興奮し、その翌週の日曜日に秋葉原に出掛けていったというわけだ。



インベーダー体操 はじめ!

●2パターンの描き換えでヨコバイしていった10点クラゲ、20点カニ、30点イカたち。そういえば、大学祭で、「人間インベーダー」と称してボールを人に向かって投げつけるストレス解消ゲームがあったなあ。

しかし、Tは無知だった。彼の購入したMZ-40Kは、モニターの接続できない4ビット演算7セグメント表示のマイコンだったのである。Tは仕方なく、その機械で作れる最高に知的なプログラム「電子サイコロ」を打ち込んで消去し、3万円の意味を考えながら悲しみに打ちひしがれていた。

結局、TもKも3万円をそのゲームのために浪費したという点では、同じ穴のムジナであった。

そして、東京サミットのあとの暑い夏がやってきた。

KとTは、まっ赤な中国服を着て、顔に化粧をほどこした3人の刈り上げ頭の男たちのレコードを買って、違う場所で別々に「テクノ」を体験していた。そのときKが手にしていたのは諸星大二郎の劇画本だったが、Tが手にしていたのは友人から借りた『ドラエモン』だった。

その年の夏休みは、Kの記憶のなかでも、Tの記憶のなかでも、クッキリとした輪郭を描き出している。時間の止まった夏。ふと気がつく、パチンコ屋やボウリング場や釣堀が、ゲームセンターになっていた。そして、Kがやっとそのゲームで高得点を上げた

めのテクニック「ナゴヤ撃ち」を習得し、最後の一匹に自分の砲台を侵略されるような情けないマネをしないうすむようになった頃、Tは必死の特訓の末に、画面上にクラゲの軌跡を「虹」のように残すことに成功していた。(この頃でも、Kはまだ、自分の砲台から発射するビームが画面上から消えない限り、次のビームが撃てないという事実^{事実}に気付いていなかったのだ)

夏休みが明けると、Tはクラスでただひとり、「虹」を作ることができる男として、同級生から尊敬の眼差しを浴びるようになっていた。クラスのなかでもちょっとひねくれた奴は、「インベーダーもひと夏の流行さ!」と笑っていた。ただしTは、笑っていた集団のひとりが、その冬に、背景に星の流れる似たようなゲームのとりこになっているのを目撃している。そして、Kはその頃から、原稿用紙のマス目を埋めてお金を貰いたいと考え始めていた。

KとTが初めて出会うのは、それから3年ほど後のことである。

新宿にあるゲームセンター「キャロット」で、Kはログインのビデオゲーム記事編集者として、ビデオゲームのミニコミ誌を発行している高校生Tに取材と原稿依頼のために待ち合わせしたのである。

その後、KはTに、TはKに触発され、お互いに激しく感化されていった。言いかえると、KはTによってコードモに戻り、TはKによってオトナの世界の真似事をはじめたのだらう。Tの作ったゲームミニコミ誌は、いつのまにか会員読者数400名を数えるまでに成長した。

そして、TとKは、'79年に自分たちを感化した3人組の刈り上げ音楽グループのリーダーH氏と、ビデオゲームを通じて会うことになった。

Kとは雷門ビデオ坊、Tとは田尻智^{タニシチ}。'79年に2人が体験したゲームは、もちろん「スペースインベーダー」(タイト

一製)である。

追憶の'79年は、ワンチップマイコンの普及によって、世の中が急激にデジタルっぽくなった年である。1個4,500円のファミコン版インベーダーは、'79年をフラッシュバックさせる回春剤に他ならない。評/田尻智(ゲームフリーク誌編集長) 雷門ビデオ坊(ビデオゲーム通信主幹)

●タイトー

●ファミリーコンピュータ:4,500円(C)

◆'79年の顔は、インベーダーとイラン革命のホメイニ師だ。PC-8001の発売もこの年の冬。

The Extra Point

問い合わせ先:(株)タイトー ☎03-264-3590

当時のバグをそのまま残して移植したからこそ「虹」も出るのだ。逆説的に言えば、バグもまたクリエイティブである。しかし、ギョーカイの移植ブームもついに来るところまで来てしまったなあ、と感慨ひとしおであります。

超普通サラリーマンの、お気楽ゲーム日誌

NEW ●怪獣徘徊アドベンチャー **ゴジラ** **GODZILLA**

旧作のゴジラ映画（1954年公開版）が「シネスコ・アドベンチャー」という呼称でゲーム化された後を受けて、新作映画（1984年公開版）を原作にしたゲームソフトが「マルチプレイ・アドベンチャー」と銘打たれて発売。ディスク2枚組み、ゴジラ雄叫びサウンドカセット、オールカラー豪華20ページマニュアル付きという、これもマルチな商品構成のパッケージングである。

この作品は、明確に区分された3つのパートで構成されている。

第1部。まず、ゴジラに襲われた後の漁船に乗り込んだ新聞記者の牧が、唯一の生存者＝奥村宏を救出するのだが、この部分、ごくオーソドックスな（というより古典的とさえいえる）アドベンチャー形式の作りだ。あれを「Look」して、これを「Take」するのだと、すぐ分かる。そして救出後には、強引な「自動進行」で、一方的にストーリーが展開してくれる。

いきなり、こういうの好きだなあ。だって、どうせここは第2部へ持っていくための導入部でしかないんでしょ。肝心のゴジラが出てきもしないうちに、無駄な体力を使いたくもないものね。

で、第2部では、待ってました！ 東京湾に上陸したゴジラが歌舞伎座を炎上させ、銀座4丁目で雄叫びを上げ、有楽町マリオンのガラス窓にその勇姿を映す！ やんや、やんや。拍手。

おっと、いけない。ゴジラがあばれる銀座周辺で、ドタバタ逃げまどっている奥村尚子を探し出すのが、牧（プレイヤー）の重要な「行動」だったな。

ところで尚子サン、新聞社で待っている牧に会いに行くはずだったのに、新聞社のある日比谷映画街と、東銀座



●第1部 大黒島付近の海上でゴジラに襲われた第5八幡丸を発見。船内には巨大化したフナマシが…。

の映画街を間違えたらしい。ちなみに日比谷には東宝系の、東銀座には松竹系(!)の映画館が並んでいるのだ。尚子サンて、田舎の人なのね。

そうこうするうちに、ゴジラは

新宿へ移動し、ゲームは第3部に突入。高層ビル街の一角にある林田研究所に集結した4人の登場人物は、トランシーバーを片手に新宿の街に散って行き、お互いに連絡をとりながら、ゴジラ撃退の作戦をくりひろげる。

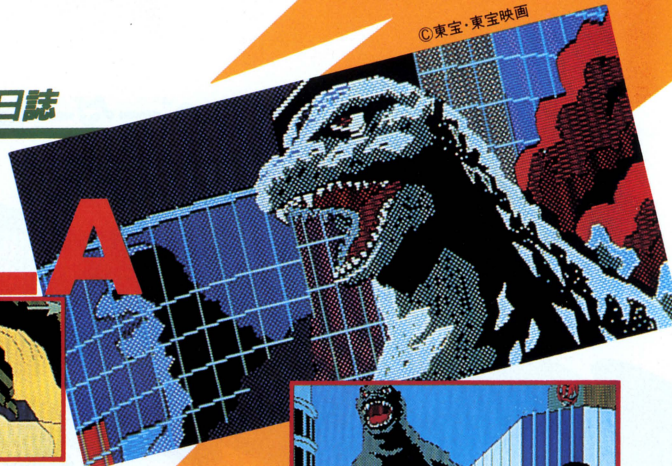
この、「トランシーバーで連絡しながら行動する」という設定から、やっとな「マルチ・プレイ」が始まるのだ。

プレイヤーは、別々の場所にいる彼ら4人の状況をチェックしては、各人の能力と役割に応じたプレイを展開しなければならないわけだ。

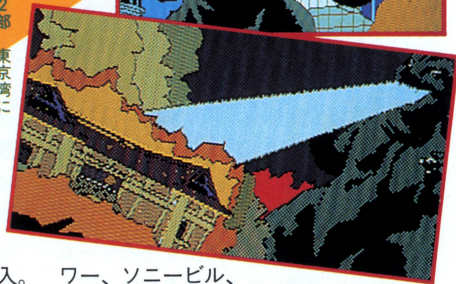
だが、このゲームでは、はっきり言って東京の地理が分からない人は辛い。やたらと具体的な地名、建物が画面上に現われる。築地、有楽町、三越、松坂屋、日産ギャラリー、東宝ツインタ



●第3部 新宿が舞台となり、4人の登場人物を活躍させる「マルチプレイ」でゲームは進む。



●第2部 東京湾に上陸！ 歌舞伎座、銀座4丁目、ソニービルと、外人観光客のように名所を徘徊するゴジラである。



ワー、ソニービル、京王プラザ、センチュリー、NSビル、住友ビル、伊勢丹、アルタ……。

それらの相互的位置関係を知っていると、かなりマッピングが不利だ。

逆に言うと、実際の東京の街並みが、それだけゲーム上に再現（シミュレート）されていることになる。

ここが実に楽しめる！ ゴジラ撃退なんかより、銀座や新宿をウロウロ歩きまわっているほうが、ずっとアドベンチャーゲーム的だ。この地理データを生かして、タウンガイド的なゲームを作たらどうでしょネ、東宝さん!?

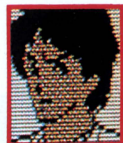
評／並野平作（ソフト関連会社営業部）

●東宝

●PC-8801/mkII：8,800円(5D=2枚組)



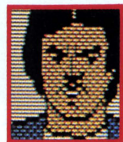
●奥村尚子 林田研究所でアルバイトする、宏の妹。



●奥村宏 林田博士の助手。第5八幡丸に乗っていた。



●牧音郎 東京都の新聞記者。ゴジラ撃退に大活躍。



●林田博士 ゴジラ撃退の法を編み出す生物物理学者。

The Extra point

問い合わせ先：東宝(株)事業部 ☎03-591-4557

マルチプレイ方式というコンセプトに異存はない。だが、実際はまだ未消化であった。さらに、これを研究して欲しい。いわゆる怪獣ファンにとって、この作品はコレクターズ・アイテムに加えても、損はないものだろう。

岡本太朗の、ゲームはバクハツだあ!

●NIPPON空手アクション

KARATEKA

蹴りと突きでひたすら敵を倒していく。勝てば爽快、負けて「こんにゃろ、もう一度!」の単純明快格闘ゲーム“KARATEKA”。そのシンプルさに加え、キャラクターのリアルな動きが評判を呼んでいる。スコア表示なしという、意表を衝いたアクションゲームである。

かつてインディオの生活に興味を持ち、南米の国々を旅したときのことである。ポリビアのアルゼンチンとの国境の町ラ・キアカで、ひとりの青年に呼びとめられた。

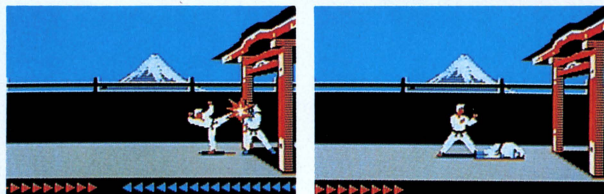
「ニホンジンデショウ? ワタシニカラテオシエテグサイ」

聞けば今、空手ブームで、この町にもKARATE道場があり、その青年も道場に通っているという。偶然、日本人を見かけ、本場直伝の技を修得しようと思い、私に声をかけたらしい。だが、声をかけられた私はいい迷惑である。空手どころか、柔道や剣道さえやったことがないのだ。

「おまえそれでも日本人か」と、青年は呆れた顔で立ち去った。

“KARATEKA”を初めて見たとき、私はふと、そのときのことを思い出した。日本といえば、フジヤマ、ゲイシャ、

そしてカラテ。だがこのゲームではそれに輪をかけて、誤った



▲蹴りが決まった! 画面下の生命力を表わすインジケーターがゼロになると負け=死だ。スコア表示はない。アクションゲームで得点が出ないなんて!

日本観が露呈している。

背景に描かれた、浮世絵ふう富士山。その手前にはAkumaが支配する要塞があり、戦国時代ふう兜をかぶったカラテ・ファイターに守られている。戦国時代の日本には、空手などなかったはずだ。Akumaの衣装がこれまたすごい。どう見ても日本のものではない。主人公の目的はプリンセス・マリコの救出なのだが、マリコはロングドレスを着て、髪はブロードだ。

日本の先端技術がいくら世界中で認められているとはいえ、日本に対する認識はしょせんこの程度なのだ。その苛立ちが、私をこのゲームにいっそうの

めり込ませるのだった。負けてなるものか!

しかし、Broderbundのダグ・カールストン社長は、何度も来日の経験があり、かなりの親日家だったはずだ。おそらく、こうした絵はアメリカ人ウケを狙い、意識的に描いたに違いない。さすが名プロデューサーである。

主人公は6つの技を使

うのだが、この操作はジョイスティック1本でできる。この簡便さがいい。敵の攻撃スタイルに合わせ、突き、蹴りで攻めるのだ。キャラクターの動きが、実に素晴らしい。闘いに入る前の構えは、本物の黒帯空手家が見ても納得するに違いない。

聞くとところによると、Broderbundには、元ディズニー・プロダクションのスタッフがいて、全ゲームのキャラクターの動きをデザインしているらしい。アニメーションも本格的なのだ。このソフトを見て、ショックを受けた日本のソフトウェアハウス関係者がいるというが、もっともな話である。

人が命を賭けて闘う姿は美しい。格闘の美学に(徐々に)バクハツだあ!

評/岡本太朗(ゲームアーティスト)

6種類の必殺技

○フライング・スタンス

○キック・ロウ

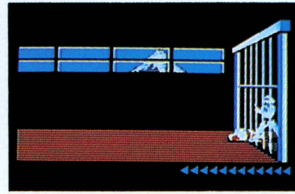
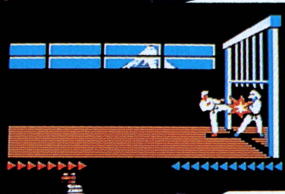
○パンチ・ハイ

○キック・ミドル

○パンチ・ミドル

○パンチ・ロウ

○キック・ハイ



▲勝ち進むにつれて、画面は左スクロールする。敵には勝てたが、落ちて来る鉄柵に刺されて、あえなくダウン……。ここが第1の関門だ。

●Broderbund
●AppleII/IIe/IIc: 9,000円(5D)

The Extra Point

ゲームの始めと合い間に、マリコの悲しみに沈む姿が映し出される。もちろんこれもアニメーションだ。ゲームは単純だが、ストーリーは劇的に進行していくのだ。うまい演出である。BGMもシャレていて、センスがいい。

問い合わせ先: オーク・ビレッジ ☎03-254-2094

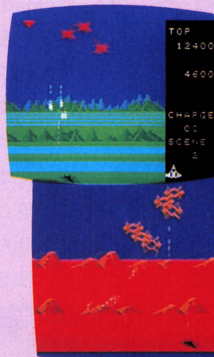
TOSHIBA

海で空で地上で、画面をゆさ

エクセリオン軍団に敗れた
ゾルニ軍がパワーアップして帰って来た。
さあ、宇宙世紀2098年惑星間戦争の始まりだ。



ZORNI(エクセリオンII)



前作エクセリオンで敗退したゾルニ軍が、あらたに銀河艦隊を組織してパワーアップ。かたやエクセリオン軍は、ファイターEX-IIで迎え撃つ。ゲームセンターでおなじみのエクセリオンがボーナスゲームや新キャラクターを加えて、さらにエキサイティングになった。

HX-S118 ¥4,800 [ROM]

◎この他にも、バラエティに富んだMSXのソフトがいっぱい揃っています。

有希子の

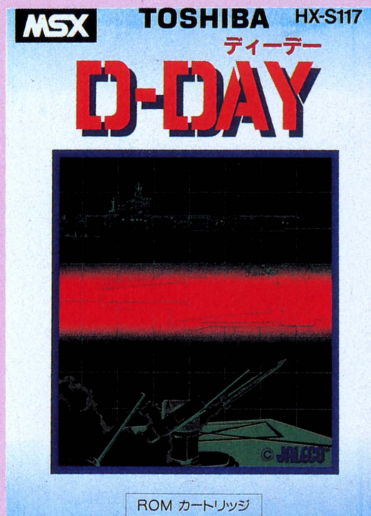
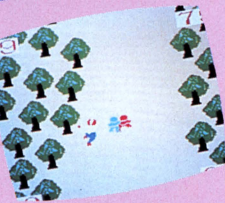
ニューソフト情報その3

ぶる新作アクション。ますます便利になったホームソフト。



キミはトップローラー！
トラックやバイクもひとつ飛び。
敵軍団をけちらしてゴールをめざせ。

スピードとスリルの爆走ローラー
ゲーム。キミはトップローラーだ。
敵のローラー軍団をけちらしてゴ
ールめざし、つっ走れ。トラックや
バイクの障害も、ひとつ飛びだ。
HX-S119 ¥4,800 ROM



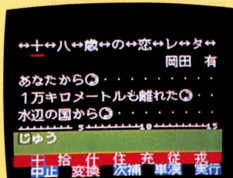
海上でくり広げられるウォーゲーム。
キミは大戦艦ミッドウェイの艦長だ。
今、出撃命令が下った。

一触即発の海戦ゲーム。戦艦ミッド
ウェイに敵要塞破壊命令が下った。
さあ、出撃だ。空からは敵機が来襲。
海上では敵艦との攻防。ミサイルと速
射砲で撃破しろ。
HX-S117 ¥4,800 ROM



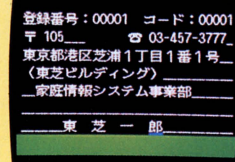
日本語ワードプロセッサ「漢字君」ディスク版

漢字ROM(JIS第一水準+特殊文字/3,511字)と組合せて、かな(ローマ字)→漢字変換により漢字混りの日本語文書が作成できます。
＜主な機能＞●文書登録:40桁×100行●短文登録:254語●熟語登録:単漢辞書 約10,000語(学習機能有り)/熟語辞書 約16,000語●外字登録:64字
HX-S551 ¥19,800 ディスク



宛名書き(住所録)「宛名君」ディスク版

漢字ROM(JIS第一水準+特殊文字/3,511字)と組合せて、かな(ローマ字)→漢字変換により漢字住所録及び宛名シールの作成ができます。
＜主な機能＞●登録件数:1回の登録件数 約60件/1枚のディスクに登録できる件数 約2,000件●熟語辞書:ユーザー熟語登録数 約10,000字/熟語登録数 人名(姓)約3,000語・人名(名)約3,000語・郵便番号約1,320(市まで)
HX-S552 ¥19,800 ディスク



ワープロソフト内蔵、使いやすさのラインアップ



東芝ホームコンピュータ
パソピアIQ・HX-20シリーズ

64Kバイト	HX-20	¥69,800
64Kバイト	HX-21	¥79,800
64Kバイト	HX-22	¥89,800

写真のシステムは、パソピアIQ・HX-21、東芝カラーテレビ・プリマージュISX47(N)、漢字ROMカートリッジHX-M200の組合せです。

PASOPIA IQ

新 登 場

MSXが色の精度を語りはじめた。

MSX 2

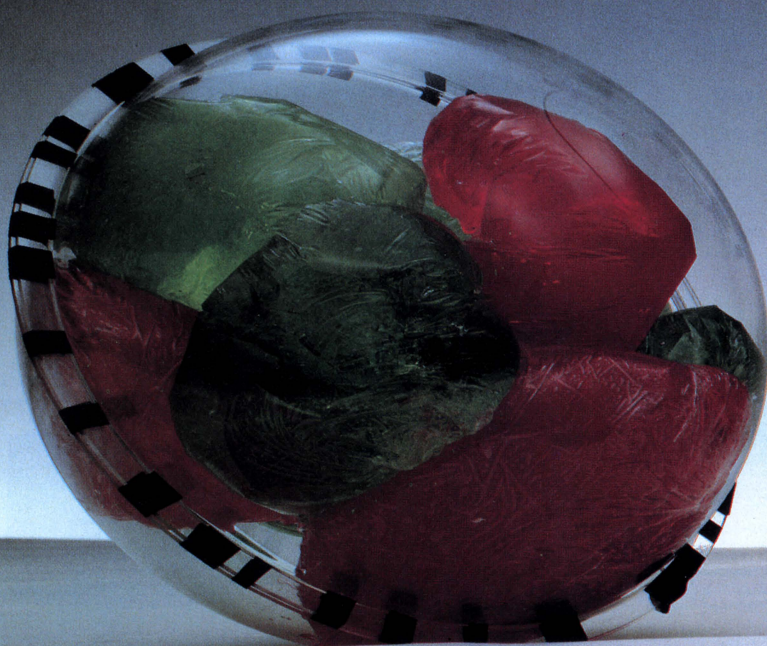


512色から16色を選択
HX-23(ビデオRAM64K) ¥99,800
256色を同時表示
HX-23F(ビデオRAM128K) ¥108,000

●資料のご請求は 〒105 東京都港区芝浦1-1-1 株式会社東芝 家庭情報システム営業部 ☎03(457)3777

Canon

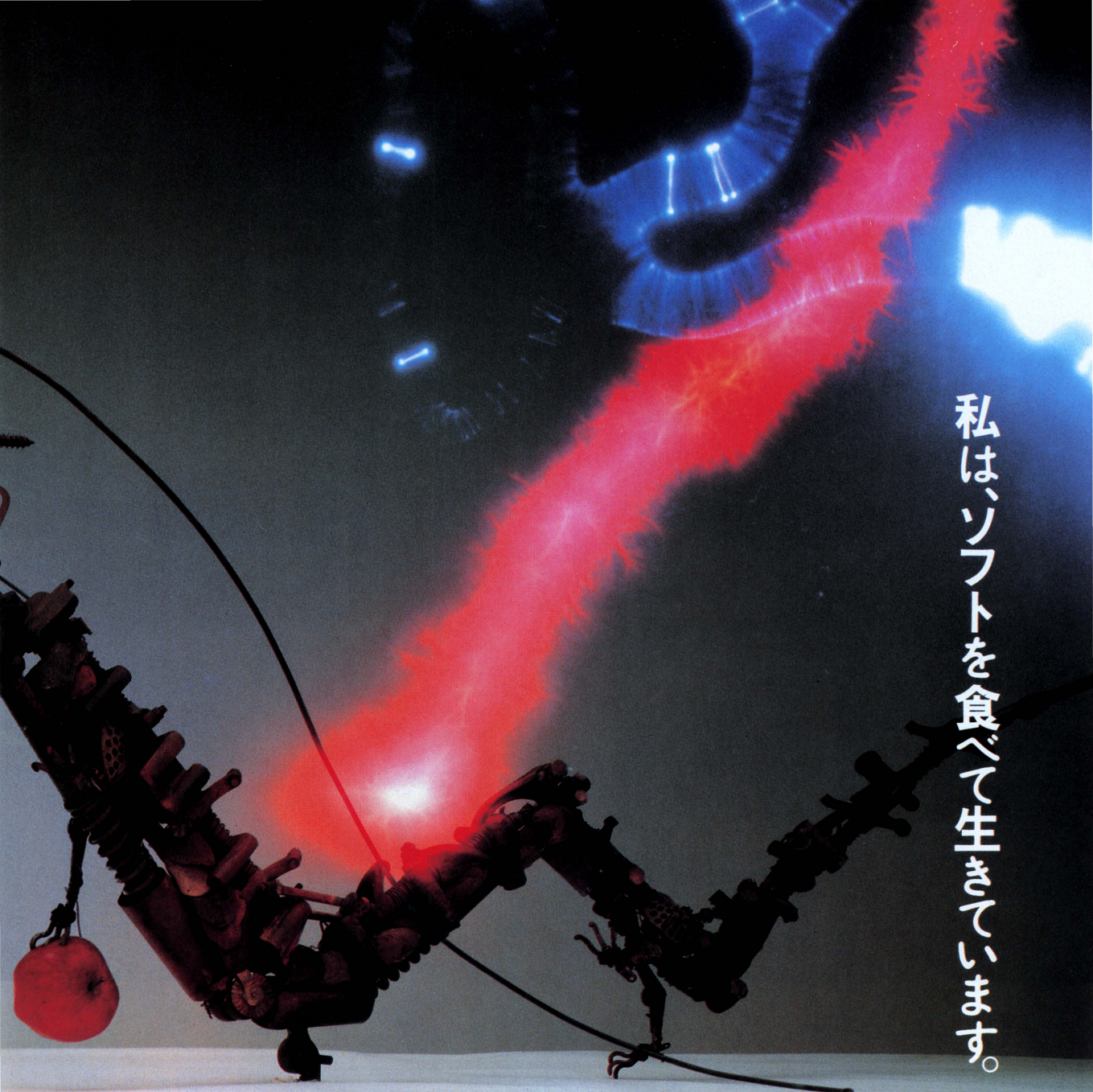
ソフトを生み育てたのも、私です。



アップルの最新鋭パーソナルコンピュータ

Apple IIc
キヤノン販売からお届けします。

私は、ソフトを食べて生きています。



私、Apple IIcは、他のパソコンと違って生き物です。だから、たくさんのソフトを食べて生きています。でも私は美食家ですから、おいしいソフトしか受けつけません。しかし私の周りには、すでにワープロ、ビジネス、学習、言語……と、16,000種もの本場アメリカのおいしいソフトがあるから安心です。そしてそのソフトたちは、みんな私の体の中から生まれてきたのです。どれも私のオープンな性格と体質をよく知っていて、アキさせないものばかりです。いま私は、私とソフトを味わってくれる人を求めています。



■仕様
CPU 65C02(CMOS版) / RAM 128KB / ROM 16KB
5インチフロッピーディスクドライブ内蔵
5.7cm(高)×30.4cm(幅)×28.5cm(奥行き) 3.4kg(重量)
オプション/増設用FDドライブ、マウス、ジョイスティック、
イメージライター、LCDフラットパネルディスプレイ、専用ディスプレイ

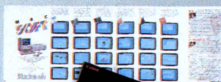


Apple Computer

¥298,000

写真の専用ディスプレイとマウスはこの価格に含まれません。
Appleマークはアップルコンピュータの登録商標です。

APPLE EXPRESS



只今、プレゼント中！
詳しくは下記をご参照下さい。

お求めは
このマークのお店で。



Canon キヤノン販売株式会社 ● ログイン読者プレゼント：ハガキに住所、氏名、年令、職業、パソコン歴(使用機種、用途)とアップルに関するご意見をご記入の上、下記までお送り下さい。先着100名の方にアップルエクスプレスを差し上げます。● 千108 東京都港区三田3-11-28 (03) 455-9131キヤノン販売㈱アップル営業部
● Apple IIcの世界がわかる小冊子「Nice IIc you」を差し上げます。ハガキに資料請求券を貼り、下記までお申し込みください。● 東京/千108 東京都港区三田3-11-28 (03) 455-9131 ● 大阪/〒530 大阪市北区中之島3-2-18 住友中之島ビル (06) 444-6020 ● 札幌/(011) 231-1313 ● 仙台/(0222) 67-3981 ● 名古屋/(052) 565-0911 ● 広島/(082) 244-4615 ● 福岡/(092) 411-2394

資料請求券
Apple IIc
Login

3.5インチマイクロフロッピー
ディスクドライブ。フォーマッ
ト時で720Kバイトの大容量
高速で大量のデータのやりと
りが可能。本格的システムに
マイクロフロッピーディスク
ドライブFD-05¥64,800

さらに完成度を高めたマークIIモデ
ル。MSXマークのソフトウェア(カー
ドリッジ、テープ、ディスク)もすべてOK。
ホームパーソナルコンピュータ
YIS503II ¥59,800



MULTI PERFORMANCE

マルチ人間が、増えそうだ。

僕たちのマルチな才能を発見してくれそうだ。ヤマハMSX。
新しいこと、楽しいことは、マルチ人間だけが発見できる。
マルチ人間へのパスポートを、ヤマハから発売します。拡張
性・発展性を一段と高めたMSX、YIS503II。基本機能を
強化し、独自のサイドスロットに多彩なユニットを接続可能。
音楽に、ワープロに、グラフィックに。あっという間に个性的
な専用マシンに変身します。あなたを、その日からさまざまな
ジャンルでの一流パフォーマーに変えてしまう表現力。キー
ボードを弾いたその手でコンピュータ・グラフィックスを描く。
いま、マルチ人間が、街のあちこちにあふれ始めている。
基本機能を充実。これからのMSXの条件をフルに装備。

拡張性のポイントは、独自の3スロット。个性的なシステム
アップが可能。さらにメインRAM64Kバイト、VRAM
16Kバイトを標準装備。また、鮮明画像を実現するRGB出
力、さらにRF出力、ビデオ出力も装備。どんなTVにも接続
できます。使いやすさもさらにアップした正統派マシンです。

最先端のデジタルシンセだ。

music system 503MII

MSXが、アッという間にデジタルシンセに。46の楽器音、
効果音から同時に2音色。6つのリズムパターンから1つを
選んで自動演奏もラクラク。さらに楽譜入力での演奏もOK。
オプションで自動演奏や音声合成なども楽しむことができる。

●ミュージックシステム503MII組合せ合計価格¥117,200

YIS503II(本体)¥59,800、FMサウンドシンセサイズユニット
SFG-01¥19,800、ミュージックキーボードYK-20¥29,800、
FMミュージックコンポーザYRM-15¥7,800



●DISKサポート版FMサウンドシンセサイズユニットII SFG-05 ¥29,800も新登場。

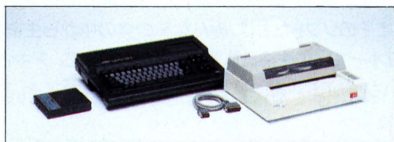
カンタン操作で、楽しいワープロ。

word processing system 503WII

MSXが、本格的日本語ワープロに。JIS第一水準の漢字を
含む3,564文字を内蔵。さらに特殊文字や記号の作成・登録、
熟語や短文の登録も可能。用紙サイズ自在のプリンタで名刺
やハガキに直接印刷も。オプションで住所録作りもOKです。

●漢字ワープロシステム503WII組合せ合計価格¥194,400

YIS503II(本体)¥59,800、漢字ワープロユニットSKW-01
¥39,800、熱転写プリンタPN-01¥89,800、プリンタケー
ブルCB-01¥5,000

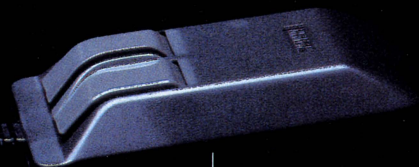


●DISKサポート版日本語ワープロユニットSKW-05 ¥49,800(近日発売)



FD-05用の専用ケーブル。
MSX-DISK-BASIC内蔵。
フロッピーディスクインター
フェイスケーブルFD-05I
¥25,000

マウス&DISKサポートの
グラフィックツール。
グラフィックアーティスト
GAR-01 ¥7,800



片手の自然な動きで
MSXに指示を与える、
便利な入力装置。
MSXマウスMU-01
¥12,800

NCE MSX

僕たちのヤマハMSX。

TV画面は、僕らのキャンバス。

graphic system **503GII**

画面を見ながら、片手でマウスを動かすだけで、素晴らしい
コンピュータ・グラフィックスの世界が楽しめます。GAR-01
に内蔵された40種類のブロック・パターンなどを使い、高度な
グラフィックスに挑戦。さらにシステムアップすれば、作成した
画面をディスクやカセットテープに記録することもOK。

●グラフィックシステム503GII組合せ合計価格¥80,400

YIS503II(本体)¥59,800、MSXマウスMU-01¥12,800、グラ
フィックアーティストGAR-01¥7,800



ホームパーソナルコンピュータ
YIS503II
(ワイズ)
NEW 本体価格 ¥59,800

●新世代マシンMSX12も新登場。YIS604/128(RAM128KB+VRAM128KB)¥99,800

MSX	
RAM	64KB
RGB	
VIDEO	
RF	

MSX Ver.1の可能性を追求したマークIIモデル。
①2つのカートリッジスロットにヤマハ独自のサイドスロ
ットを搭載。計3スロットの優れた拡張性。②RGB出力+ビ
デオ、RF出力装備。③RAM64Kバイトの大容量。
●256×192ドット16色32枚のスプライト機能。●8オク
ターブ3重和音。●アングルアジャスタも装備して、使い
やすいステップスカルプチャータイプのキーボード。



新しい次元に飛躍したMSX2。 新世代MSX、ヤマハから誕生。



まさに恐るべき、パワー。人類を進化させる新世代マシンMSX2、遂に登場。まず、その全貌を明らかにします。MSXの可能性は、強力にバージョンアップされ、いま新局面が切り開かれました。噂の新世代マシン、MSX2が、遂にその実体を現わしたのです。そのパワーは、まさに強大。ヤマハのYIS604/128は、広大なメモリ256Kバイトを搭載し、MSX-BASIC Ver.2.0の可能性を最初から実現するマシンです。新開発超LSIと大容量128KバイトのビデオRAMで、画像処理能力は飛躍的に向上。512×212ドットの精細画面×2ページに、512色中16色で、1ドット単位の配色可能。256×212ドットモードでは、同時256色のビットマップ表示。

さらにテキスト表示も80文字×24行。メインRAMも128Kバイトを実装しました。メモリマップとメモリアドレス機能でフル活用できます。また、カレンダー機能やマウスサポートなど、便利で楽しい機能装備。全身コンパクトで、キャブテンターミナルにも変身する、優れた拡張機能。2つのカートリッジスロットで、標準仕様のソフトや周辺機器に対応。従来のMSXソフトも、すべてOK。また独自のサイドスロットで、デジタルシンセやワープロに変身。専用ユニットでキャブテンターミナルにも変身できます。(今秋予定)。さらに、ビルトインプログラムソケットを装備。専用のROMパック(発売予定)で、多彩な拡張性もさらに充実。まさに、スーパーMSXです。

〈主な仕様〉●CPU: Z80A ●RAM: 256KB (メインRAM 128KB + VRAM 128KB) ●ROM: 48KB (MSX-BASIC Ver. 2.0) ●表示能力: 最大80文字×24行 ●グラフィック機能: 512×212ドット(ビットマップ、512色中16色、2ページ)/256×212ドット(ビットマップ、同時256色、2ページ)他 ●サウンド機能: 8オクターブ3重和音+1効果音 ●カレンダー時計: リアルタイム(バッテリーバックアップ) ●マウス: 汎用I/Oポートにてサポート ●付属ソフト: ハンズオン独習ソフト(ROMパック)



YIS604/128

MSXの正統派 YIS03II (RAM64KB) ¥59,800も新発売

RAM	VRAM
128KB	128KB

本体価格 ¥99,800

●MSXマウスMU-01 ¥12,800 ●大容量1Mバイト画面倍速マイクロフロッピーディスクドライブFD-05 ¥64,800
●FDインターフェースケーブルFD-05I ¥25,000
※フォーマット時は720KB

●上記の製品のお求めは、もよりの電器店、パソコン専門店、オーディオ店、有名スーパー、百貨店でどうぞ。
●商品内容についてのお問い合わせは、ヤマハMSXインフォメーションセンター 東京 TEL 03(255)4487 大阪 TEL 06(251)0535
●MSX MSX2の詳細資料のご請求は、〒430-91浜松市浜松郵便局私書箱3号 日本楽器製造株式会社AY-XK係まで。

めまいがしたら、ホラ ピピピッ。

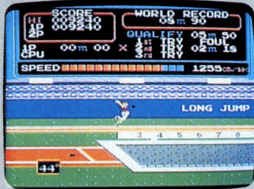


この夏ソフソフ新登場!!

ファミリーコンピュータ™用カセット

MSX 対応ソフト

ハイパーオリンピック™ ¥6,500 (コントローラー付)



いよいよファミコンにもハイパー旋風が吹きあれる。100m走・走り幅飛び・110mハードル・やり投げの4種目競技。コントローラー付きだからもうすごい。バシバシたいて世界記録をぬりかえよう。



ビホルス ¥4,800

メルヘンアドベンチャーの新登場。勇敢な少年「ビホルス」が幻の水晶玉を求めて旅に出る。頭をうんと思いきりメルヘンしようね。

ロードファイター™ ¥4,500



超スピードのカーレースが君に迫る。時速400kmでハイウェイをぶつ飛んで行くだ。敵車の妨害や障害を乗り越えゴールまでまっしぐら。君のドライビングテクニックが全てをきめるのさ。



ハイパーラリー ¥4,800

マシンがうなりを上げてハイウェイを走る。今、世界各国を舞台に世紀のビックレースの旗が振られた。君のテクを見せてくれ。

★MSXソフトのみ通信販売ができます。

●現金書留での御注文
住所・氏名・電話番号・商品名をご記入の上
商品価格をお送り下さい。(送料サービス)
●銀行振込での御注文
(振込先)コナミ株式会社・協和銀行市ヶ谷支
店・普通249736 振込後、ハガキで住所・氏
名・電話番号・商品名をご連絡下さい。
●なるべく現金書留で御注文下さい。
●ファミリーコンピュータは通信販売致して
おりませんので御了承下さい。

Konami
SOFTWARE

コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 興業九段南ビル4F
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
●MSXマークはマイクロソフト社の商標です。
●この商品は、株式会社コナミの承認なしに海外へは輸出できません。

Konami.

CHICAGO (U.S.A.)
TEL 312-364-6633 FAX 312-364-1368

LONDON (U.K.)
TEL 01-429-2446 FAX 01-429-2069

FRANKFURT (W.Germany)
TEL 069-5076168 FAX 069-5076160

TOKYO (Japan)
TEL 03-262-9111 FAX 03-261-6211

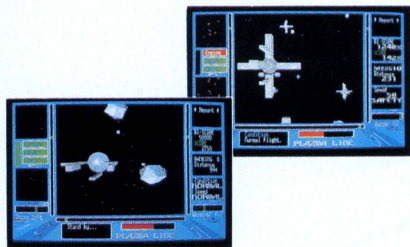
OSAKA (Japan)
TEL 06-380-1331 FAX 06-380-1360

本格的3Dスペース・レース

PLAZMA LINE



プラズマドライブ装備のスターシップ“QS-RS2”で星間レースにチャレンジ! 16のチェックポイントを通過して、ゴールを目指せ。様々な障害が待ち受けるし烈なレース。ロール・プレイング・ゲームの要素を含んだ、本格的3Dリアル・タイム・スペース・ゲームの決定版。



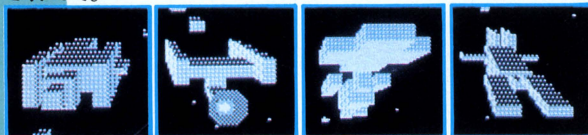
PC-8801/mkII(5"), PC-8001mkIISR(5"), PC-8801mkIISR(5"), PC-6601/SR(3.5"), X1turbo/X1(G-RAM)(5"), X1D(3"), FM-7(5"), FM-77(3.5") 各機種 ¥6,900



PC-8801/mkII, PC-6001mkII/SR, X1C/X1(G-RAM), MZ-2200/2000(G-RAM1, 2, 3), FM-7/NEW7/77 各機種 ¥4,800

君は艦隊と遭遇したか。

ゴールまでは苦難の道。しかし我々には心強い味方がいたのだ。6コースから最終コースまでの13カ所に下記の様な4種類の「スターフリート」(宇宙艦隊)がいる。これらは推進剤、防御剤、武器などをくれるぞ。



ファイヤー・レオ

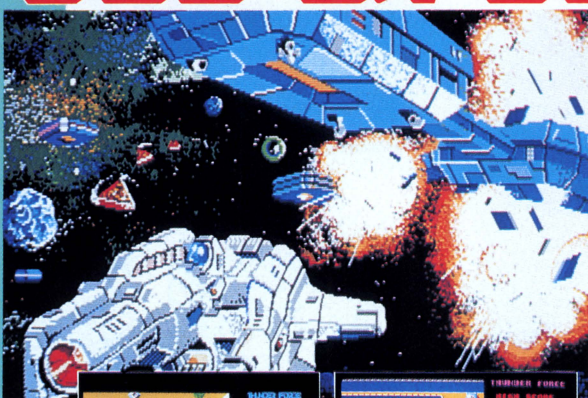
エクセレント

リトル・フォーレスト

ドレスデン

驚異の8方向スクロール、リアルタイム・シューティングゲーム!

サンダーフォース



ウェーブレーザーとハイペロトロン砲を装備した、爆撃宇宙艇「ファイヤー・レオ」を操って、オーン宇宙軍を撃破せよ! シールドベース「シャイラフォン」をすべて破壊すると、地下の超巨大基地「ダイラデザイナー」が出現する。豊富なキャラクターで、ゲームのたびに新発見。キミは何面クリアできるか!



ディスク版はコンストラクション可能

PC-9801/E/F(5"), PC-8801/mkII(5"), PC-8801mkIISR(5"), PC-8001mkIISR(5"), PC-6601/SR(3.5"), X1D(3"), X1turbo/X1(G-RAM)(5"), FM-7(5"), FM-77(3.5"), FM-16β(5"), IBM-JX(3.5") PC-9801M(5") 各機種 ¥6,900



PC-8801/mkII, PC-6001mkII/SR, X1C/X1(G-RAM), MZ-1500(QD), FM-7/NEW7/77

各機種 ¥4,800

**新製品
ニュース**

爽快、痛快、愉快。本物の高速3-Dシューティングゲーム「オービットIII」7月中旬発売。この迫力でまたまた話題集中。

X1、PC-8801mkIISR 5"ディスク版各¥6,900(テープ版近日発売予定)

熱戦開幕

なにかもが最強!ヨーロッパの人気頭脳ゲーム



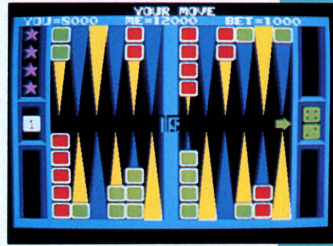
各2,000本
限定販売

バックギャモン エクセレント《オールマシン語》

BACKGAMMON EXCELLENT

PC-8801/mkII/SR(5"), PC-8001mkII/SR(5"), PC-6601/SR(3.5"), PC-9801M(5"), X1turbo/X1(G-RAM)(5"), X1D(3"), MZ-1500(QD), PC-9801/E/F(5"), FM-16β(5"), FM-7(5"), FM-77(3.5")バックギャモンボード付各¥7,900 送料700円

このボードが付いてるヨ!



対戦形式の“西洋双六”。コンピューターを相手に腕試し、友達と二人で腕比べ、どちらのモードでもOK。初めてでルールを覚えたいという人でも、ゲームに自信のある人でも楽しめる、4段階強度設定。自信がついたらダブリングで賭け率アップ! しかも、ゲームボードが付いているので、ルールを覚えたら、アウトドアでもゲーム可能。

エキサイト四人麻雀



抜群の操作性と豊富な上がり役。楽しいキャラクターもついた、完全オールマシン語版。



PC-6601SR(3.5") ¥6,800

MZ-1500(QD) ¥4,800



MSX(32K) ¥3,500

PC-6001mkII SR ¥4,000

楽しいキャラクター付

スペシャル四人麻雀

1枚で数機種に使えます。

- 5インチ2DD版⇒PC-9801F/E
- 5インチ2D版⇒PC-9801(9801E)、PC-8801(8801mkII)
- 8インチ2D版⇒PC-9801(9801F/E)、PC-8801(8801mkII)

3-D スターフリート/B

オートセンサー、オートパイロット装備のエンタープライズ号。レーザー砲、陽子ミサイルを使ってエイリゴンをやっつけろ。



3-D

PC-8801/mkII、PC-8001mkII、PC-6001mkII、X1C/X1(G-RAM)、MZ-2000(G-RAM1)、FM-7/8 各機種 ¥4,500

ディスク・オペレーション・システム



お知らせ
T-DOS77は、FM-7/NEW7+MB27631(3.5"ドライブ)で使用できます。

ディスクでは使えなかった長いテープ版ソフトがディスクでも扱える。

- ROM-BASICと同じフリーエリア
- ROM-BASIC時の命令すべて使用可
- ファイル管理は富士通DISK-BASICと互換性
- 起動時にPF-KEYを設定可能
- 番地不明のマシン語もSAVE、LOAD可能

T-DOS77(3.5"2D) (説明書付) ¥6,900

T-DOS7/8(5"2D) (説明書付) 各¥10,000

ゴルフアイランド スペシャル

クラブを選んで、風向きを確かめたらティーショット。ラフ、バンカー、池に注意して、ナイス・オン!



PC-6601SR(3.5") ¥6,900

PC-8801/mkII、PC-8001mkII、PC-6001mkII、X1C/X1(G-RAM)、MZ-2200/2000(Hu-BASIC、G-RAM1、2、3)、FM-7/NEW7/77(基本コース+拡張コース4)2本セット 各機種¥5,800

株式会社 テクノソフト

通信販売をご希望の方は、現金書留にて当社へお申し込み下さい。

〒857 佐世保市福石町4-14 ☎0956-33-5555 AM9:00~PM5:45

日曜定休

パソコンショップ「テクナス」☎0956-33-8684
は毎週火曜日が定休です。

この夏、新記録



ミステリー65冊分の面白さ。
アクション・アドベンチャー。
ジェット セット ウィリー。

© 1983 BY SOFTWARE PROJECTS LTD. PUBLISHED BY HUDSON SOFT CO., LTD.

日本に初上陸〈ジェット セット ウィリー〉が、なんとBEE CARD®で登場。

悲鳴を上げるほどの難しさ! 楽しさ! ヨーロッパで大人気のパソコンゲーム〈ジェット セット ウィリー〉が、なんとハドソンのカードソフトBEE CARDで登場した。60の部屋とヨットハーバーのある大豪邸を舞台にした65の画面が、1枚のカードに入ってるなんて。これは、もう恐怖だ。

●ジェット セットは、社交界の連中って意味なんだ。幸福にも洞窟から宝物を掘りあて、一躍大富豪の仲間入りをした炭鉱

夫ウィリー。彼は毎夜毎夜何百人も客を招きパーティを開くため、豪邸中ワイングラスやワインボトルが散乱。とうとう召使いマリアが怒り出し、ウィリーがこれらを全部片付けないと眠らせないと宣言した。ところが、60の部屋とヨットハーバーを持つこの邸宅はいわくつきのもの。以前、オーナーが実験室で消息を絶っているため、恐いオバケがいっぱいいるのだ。果して、ウィリーは無事グラスやボトルを片付け、ベッドに入れるだろうか。



BC-M3 ジェット セット ウィリー

適応機種 MSX
(その他機種用もぞくぞく開発中)

4,800円 BEE PACK 価格 980円

BC-M1 野球狂

カシオ社製PV-7では使えません。



人気の野球狂も、
BEE CARD®で好評発売中。

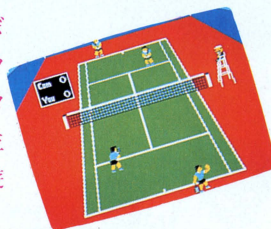


HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社・ハドソン札幌 / 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番17号
コロナード平岸II201 PHONE:011-821-1538
営業所・東北・金沢・東京・名古屋・大阪・岡山・広島・福岡・鹿児島・沖縄

うちのテニスコートへ、ご招待。

スコート姿のまぶしいキミを、僕の自慢のテニスコートへ誘います。ボレー、スマッシュ、ロビングとまるで本当のテニスみたいに面白いパソコンゲーム。僕と組んでミックスダブルスも楽しいし、強敵コンピュータを相手にシングルスもいい。対戦相手は、初心者からマッケンロー並の上級者まで5段階。キミのテニスの腕ならすぐに上達するから、遊びにおいてよ。



(この画面はXI用のものです。)

任天堂の

TENNIS

適応機種 ●XI ●PC-8801mkII ●MZ-1500(QD版) [TAPE版 ¥4,000 FD版 ¥6,800 QD版 ¥5,800]



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT[®]

本社・ハドソン札幌 / 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番17号
コロナード平岸II 201 PHONE: 011-821-1538
営業所・東北・金沢・東京・名古屋・大阪・岡山・広島・福岡・鹿児島・沖縄

アステカ、ドラゴンスレイヤーの、 日本ファルコム **決死**

アドベンチャー、RPGブリークを
自他ともにゆるす立川敏男君(高1)が、
あの超常現象渦巻くソフトハウス、
日本ファルコムに潜入！

潜入ルポ！

アステカ

リアルな画面は
ビデオ入力と判明！

宮本 ふっふっ、良く来たね。どうだった？アステカは。解けた？

立川 すーんごくおもしろい。もうグラフィックスがリアルで感動してしまう。なにか秘密のテクニックが？

宮本 ビデオカメラで入力したんだ。

立川 わーっ、そうっかー。どうりで。パートナーになるアニーさんはめっちゃ美人だし…。あっと、こんなこというとヒントになっちゃう。ヤバイ、ゴメンナサイ。エッチしてるグラフィックスも陰影のグラデーションがすごくいいし。立体的でさ。ノベッとしたロリコンっぽいアニメ調の絵には少々飽きが来てたから興奮しちゃった。

宮本 遺跡の中は？

立川 うん、考証がいいから感心しちゃった。インディ・ジョーンズ風アステカ、マヤの世界ってすてきだ。実在の名前がいろいろ出てくるけど、そうとうのアステカ通ですね、宮本さんは。



あの秘境ファルコムにユーザー代表として潜入ルポを決行している立川君。その顔は恐怖に引きつって…。

宮本 オカルトと古代文明にかけてはまかせて欲しい。コンピュータよりも悪魔術、古代文明研究のほうが専門さ。

立川 でも、高速お絵描き処理なんか信じられないくらい速い。中学んときからPC-88だから昔のアドベンチャーゲームも知ってるけど、1枚の絵が出るまで何分もかかった。それが日本ファルコムのデーモンズリングのときも速くておどろいたんだけど、今度はさらに速くなって0.1ウン秒だもの、考えられない。

宮本 ま、今日日本で1番速いだらうね。
魔法のDOS^{ハチ}を使っているから。

僕こと立川君は、中央線は立川駅を下車（出来すぎのようだが本名です）。アドベンチャー風に言えば南口からニシ、ニシ、ミナミ、カトービル、シラベル、カイダン、アガルテナ具合。うっ、いたいた。マイコン誌でおなじみのオカルトプログラマー、アステカの作者として知られる宮本恒之。垂流まねっこ数あるなかに全く他の追従を許さないリアルタイムのRPGという金字塔を打ち立てた酔いどれゲームデザイナー、ドラゴンスレイヤーの木屋善夫。まずは、勇気を出してミヤモト、ハナシカケルしてみた。



立川 またまた。

宮本 実際は日本ファルコムのチームワーク。ここにはマシン語の詩人と言われる松島さんって人もいてさ。高速描画処理は芸術だってんで、これに捧げつくしちゃってるんだ。

立川 僕もそのDOS^{ハチ}欲しいよー！発売してくださいよ。初期バージョンでいいから。

宮本 うーん、かんがえてみよう。それよりか日本ファルコムにおいて。やる気あるひとはいつでも募集中だよ。プログラム、シナリオ、イラスト、事務、ショップ販売。アルバイト、社員ともにOKさ。忙しいけどおもしろいから。これは働いている本人がいうんだから間違いない。

FMユーザー待望の7/77用アステカも出荷開始。



アステカIIも出るのだぞ!

立川 たぶん今、アステカの上がりに近いと思うんだ。遺跡の中からお目当てのナニは取れたし、後は出ればいんだけれど……ジープがミソ?

宮本 ジープの××××の裏を×るんだ。おっと、口がすべってしまった。登録カードを送ったらヒントブックを送ってあげるシステムになっているんだぞ。しっかりそれを見て解きなさい。

立川 はい。分かりました。やっぱ全然マッピングしなかったしね。甘えすぎちゃったのかな。マルチウィンドウになっているから前の画面がわかるし、回想モードにするとビデオの逆コマ送りみたいにずっと自分のたどった道筋がわかるでしょ。それも瞬間画面表示で、あとワープロと同じようにローマ字カナ変換入力が出るしさ。謎を解くことだけに集中できるのって助



超リアルな画面で
続々と飛び出すのも
アステカの魅力だ!

かる。

宮本 ま、結末は近い。がんばりなさい。マッピングなしでも大丈夫そうだな。

立川 はい、がんばります。宮本さん、続きますんでしょ。マニュアルに出てる絵地図だとバレンケの街と遺跡だけじゃなくてずーっと続いているじゃない?

宮本 いーいところに気がついたね、立川君。こっそり教えてあげよう。アステカIIを進行中なのさ、今。

立川 この場を借りて、アステカ中毒患者に、メッセージを。街で金を使い過ぎるな! ナニワの商人根性やで。一人で行くな。困ったときにはウラを…

宮本 こらっ、営業妨害だぞ!

立川 思わず入れ込んで失礼しました。



乱雑に山積みされている書物に囲まれ、とされている“アステカII”のMAPの前で悪戦苦闘している宮本氏。



ドラゴンスレイヤー人気再燃の秘密は?

A new type real-time role-playing game by Falcom



開発室で“ドラゴンスレイヤーII”と血み泥の闘いをくりひろげている木屋氏。

立川 ドラゴンスレイヤーの木屋さんにも話を聞いてしまおう。リアルタイムのRPGなんだけど、知らない人にはこのユニークさをどう表現したらいいんだろう。

木屋 L誌では“有名キャラクタ総登場、恐怖の闇鍋ごった煮、倉庫番と言うか、ペンゴのゴーストバスターズ絶滅こんにやろどうだ、おっ、やったぜ快感タイプ、リアルタイム・ロールプレイングゲームという前代未聞の…”とか出てたけど、パズルの要素は、ちょっとやっただけではわからないし、敵キャラクターもだんだんおもしろいのが出て来るから、とにかく実際にプレイしてほしいね。

立川 僕らの回りでは、またドラゴンスレイヤー熱が燃え上っているんだけど…。

木屋 PC-88用だけだったのが、FM-7やX1用も出たってことが一つ。あとは口コミでしょうね。

立川 うん、そう言えば学校でもやってる。「指輪持って空屋動かすと自宅になるんだぜ」とか「十字架で安全地帯作るんだ」とかね。女の子まで「わっ指輪? 安全地帯? なあに、なあに?」てな感じでピンボケ入門なんだけど、家に来るとディスプレイから離れなくて帰らないの。最近、彼女たちのおふくろさんから僕が疑われちゃって困る。

木屋 顔は全然困ってるようには見えないよ、立川君。ウチにも手紙たくさん来るけど女の子から会社員まで幅広くて驚いてる。

ドラゴンスレイヤー

PC-8001mkIISR
PC-8801/mkII/SR
FM-7 NEW7/77

★テープ版 ¥4,800
★3.5ディスク版/5ディスク版 ¥7,200
(¥・各300円)

X-1

★テープ版2本組 ¥5,900
★3ディスク版/5ディスク版 ¥7,200

アステカ

X-1 turbo (turbo専用)
PC-8801/mkII/SR
PC-9801F/m/U
FM-7/NEW7/77

★3.5ディスク版
★5ディスク版
¥7,200

ドラゴンスレイヤーのMSX用、PC9801用はSQUAREから発売されます。

Falcom スタッフ募集: 当社ゲームデザインスタッフとして働きたい方。プログラマー他(正社員・アルバイト)
日本ファルコム株式会社 〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カービル TEL. 0425(27)4121(代)

- ★フルメモリ、オールマシン語
- ★一括ロード、アクセスなし
- ★擬似マルチウィンドウによる表示
- ★オリジナル・ファイトモード
- ★擬似3D&スクロール画面を併用
- ★スムーズな画面切り換え

SFロールプレイングゲームシリーズ

「自由なストーリー（シナリオ・セット）選択、シリーズを通してプレイ可能なキャラクター」——これが「カレイド・スコープ」のコンセプト。

基本的なゲームの舞台設定は変わりませんが、ストーリーの選択次第で、さまざまなシチュエーションのゲーム内容を楽しむことができます。しかも、あるストーリーで育てたキャラクターは、引き続き他のストーリーで使えます。——ボードゲームでは当り前のこのシステムを、パソコンゲーム史上はじめて取り入れたのが、SFロールプレイングゲーム「カレイド・スコープ」シリーズなのです。「カレイド・スコープ」では、どのストーリーから始めることも可能、シリーズを順番に遊ぶ必要はありません。こうしたシステムのため、ゲームプログラムが「ローダー・セット」と「シナリオ・セット」の2つに分かれることになりました。

（ローダー・セット）ローダー・セットには、キャラクターを作りファイルする部分、それとシナリオ・セット専用ローダーが入っています。各ストーリーに進むには、ここでまずキャラクターを作り、専用ローダーでシナリオ・セットを読み込まなければなりません。各シナリオ・セット間の移行は、このローダー・セットを通して自由に行うことができます。つまり、本シリーズを遊ぶには、必ず1本のローダー・セットが必要となるわけです。

（シナリオ・セット）シナリオ・セットには、基本世界のデータとシナリオ・ストーリーが入っています。基本世界とはシリーズを貫く舞台設定のこと。各セット毎に少しずつ変化しますが、概要は変わりません。この基本世界に対し、いわば冒険世界ともいえるべきものがシナリオ・ストーリーです。これがゲームプレイの中心であり、セット毎にまったく違

たものになるのです。今回発売されるストーリーは、名づけて「7万光年の胞子たち」。期待して下さい。

銀河運営連盟一サ・オペレーションリグ・オブ・ギャラクティカ。銀河系の大半をその統治下とし、設立されてから数千年かたどつていた。連盟に所属する辺境星域オノは4つの恒星系、13の居住可能惑星からなる。今回、「第3市民」ランク獲得のために連盟が指定した区域のひとつである。「7万光年の胞子たち」——惑星ナセルを占領した謎の機械化部隊。彼らはどこから、そしてその目的とは……!? 戦闘スーツに乗り込んだプレイヤーと謎の部隊との間に繰りひろげられるし烈な戦い。すばやいパワーチェンジが勝利の鍵! ロボットVSロボットの結果ははたして……。

※今回は2本組（ローダー・セット+シナリオ・セット）のため、特別セット価格にて発売です。

GA夢

ガム

ログインソフトウェア・レビュー批評家賞授賞

サイキックシティ

ご存知GA夢ブランド初の本格SFロールプレイングゲーム。まずは近未来都市ニューヨークの地理をさぐる。一般市民居住区は、比較的安全な区域。ここで仲間をみつければ。旧市街は、第3次大戦後見捨てられた一画。ラップ人が潜むにはもってこい。ACCS（地区管理コンピュータ）は、メカニック系防衛システムを制御している。

発売中	
PC-8801/mkII/SR	ディスク版 ¥5,800
PC-8801/mkII/SR	テープ版 ¥3,800
FM7/NEW7	ディスク版 ¥5,800
FM7/NEW7/77	テープ版 ¥3,800

オイ釣り少年、いったいこの先どーなんだア!!

西部の成り上がり

「ウォンテッド」が怖くて西部の町が歩けるか。手にはわずか20\$の現金があるだけ。借金覚悟で成りあがるしかない。とりあえず酒場で一杯ひっかけ、旨い!! 腹ごしらえをしておかなくては。

——美しいマップを舞台に繰り広げられる、新感覚アドベンチャーゲーム。

発売中	
PC-8801/mkII/SR	ディスク版 ¥5,800
PC-8801/mkII/SR	テープ版 ¥4,500
FM-7/NEW7/8	ディスク版 ¥5,800
FM-7/NEW7/77/8	テープ版 ¥4,500
SI	ディスク版 (5"2HD) ¥5,800
SI	ディスク版 (5"2HD) ¥6,800
SI	テープ版 ¥4,500

8/1
新登場

FM-7/NEW7/77

Tape (2本組) ¥7,800

5" (2枚組) ¥9,800

3.5" (2枚組) ¥9,800

PC-88/mkII/SR

Tape (2本組) ¥7,800

5" (2枚組) ¥9,800

X1/Turbo

Tape (2本組) ¥7,800

5" (2枚組) ¥9,800

開発予定PC-98シリーズ

第1弾 7万光年の胞子たち

はるか以前、未知の種族によって放たれた、

膨大な数の無人資源探索船。

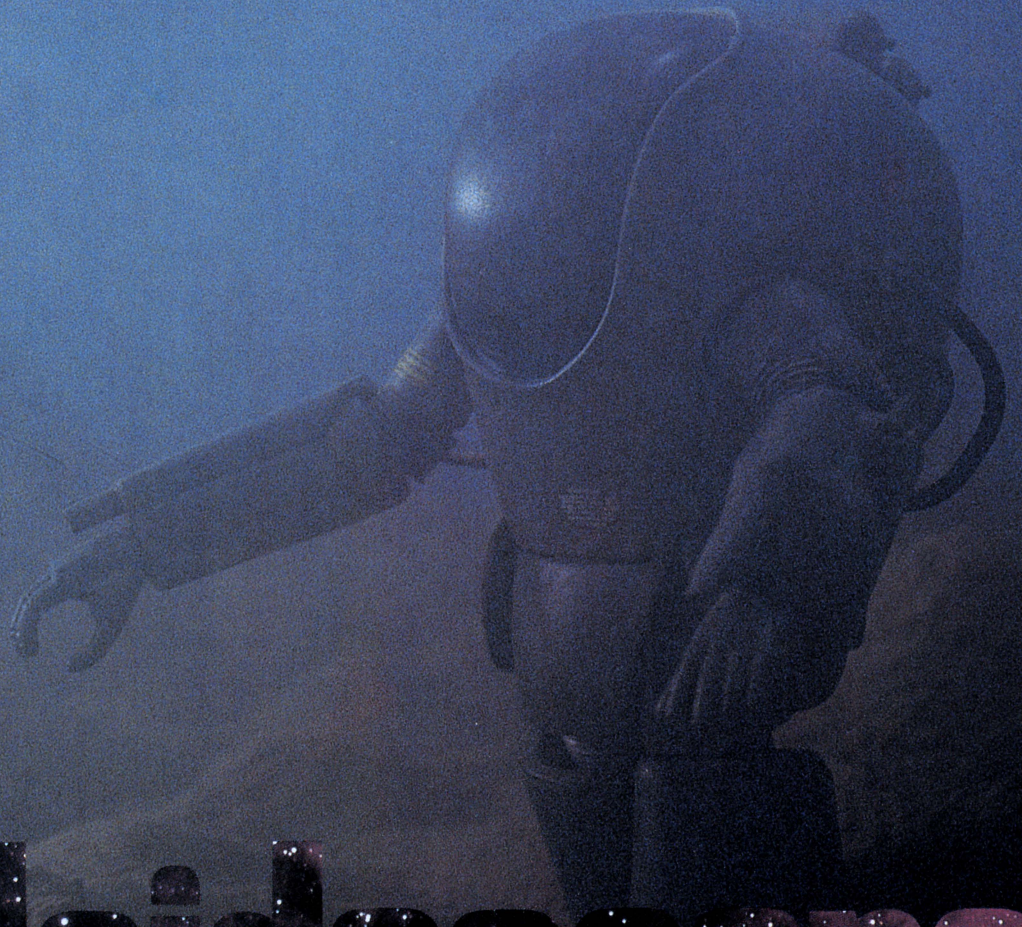
そして今、驚異的な時間と距離を漂いつづけた一隻の探索船が、

“連盟”の防御網をも突破し、

惑星ナセルに着陸したのである。

宇宙船は、7万光年彼方の母星へ送信を開始した。

冒険が、増殖を始めた。



Kaleidoscope

カレイドスコープ

資料請求券
LOG IN

MSX

(要32K)

スターアーク伝説 (7/8)**I 惑星Xフィウス****本日発売!!**

オリジナル版の発表から2年、
新技術・アイデアを投入し、
本格スペースアドベンチャーゲーム
MSXに登場!

**惑星Xフィウス関連商品発売中**

- (1) 惑星Xフィウスの開発過程が本に!!
「惑星Xフィウスはこうして作られた……」
……………東京書籍刊 ¥720
- (2) 惑星XフィウスがVHDディスクで
アニメゲームに!!
- ▶プロダクション……………(株)ティーアンドイースト
- ▶映像制作……………東映動画(株)
- ▶発売元……………日本ビクター(株)

●フルカラー描画
●描画速度は1画面1フレームの高速表示
●操作しやすい画面移動の楽な表示
●会話モードによるキャラクターの顔面表示
●カーネルレベルのハードウェア表示
●よりリアルなグラフィック表示
●他機種同様、リアルタイム描画表示
●画面同時表示(マルチスクリーン)。
●画面同時表示(マルチスクリーン)。

まだ誰も知らない夢と勇気。ボク

アクティブロールプレイングゲームとは

- アクションゲームのリアルタイム処理に
ロールプレイングゲームのキャラクターを成長させる楽しさと
アドベンチャーゲームの秘密探しの面白さを融合

LEGENDS OF HYDLIDE IN FAIRYLAND…(ハイドライドの伝説)

これは別次元、別空間の美しい妖精の住む王国“フェアリーランド”の物語です。ある日、宮殿の宝石が持ち去られて王国は没落し、甦った悪魔に王国は滅ぼされ、王家の次女は妖精にされてしまいました。この恐怖と絶望の中、若者がたった一人怪物達に挑戦していったのです。

●X-1/C/tubo
テープ版 ¥4,800/5FD版 ¥6,800

**ゲームの説明**

- ①あなたは主人公を操って、森、草原、砂漠、城、水中、地下迷路を宝を求めて探検します。
- ②でも、単なる宝探しではありません。目的は、王女を助けて王国の平和を復活させることです。
- ③そのためには、次々に回りから迫る敵に勝たなければなりません。
- ④ところが、初め主人公は持ち物も力も経験もないため、弱い敵にもすぐ負けます。
- ⑤そこで、あなたのアイデア、作戦、思考力、素早いキー操作が必要なのです。

T&E SOFT

製造・販売/株式会社ティーアンドイースト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 ☎(052)773-7770(代)

MSX2のハイドラード

MSX2 近日発売!!

Active Role Playing Game

ハイドラード

まだまだ つづく……

ハイドラードフィーバー MSX2で新登場。



●MSX2



●MSX2

FM-7

- FM-7/NEW7/77……………テープ版 ¥4,800/3.5FD版 ¥6,800
- PC-8801/mkII/SR……………5FD版 ¥6,800



- VRAM128K (256×212ドット、256色表示モード)に対応と同時に、VRAM64K標準機用プログラムも収録しております。
- 画面瞬時切り換えができます。
- テープ版 ¥4,800 3.5FD版 ¥6,800
- 華麗なエンディングテーマ曲はもちろん画面瞬時切り換え、グラフィック・スピード、キャラクター数、地上のエリア数等は、オリジナルのPC-8801版と同様。メモリーへのデータセーブも可能。

- 瞬間画面切り換え(X-1は、四方向スクロール)
- ジョイスティック対応(PC-8801・FM-7以外)
- BGM同時進行
- 全キャラクターは20種以上ノ(機種により異なります。)
- ゲーム途中でのデータセーブ可能ノ
- 下半身が樹木に隠れる高度な重ね合わせ処理、一括ロードアクセス無し、オールマシン語で滑らかに動くキャラクター、フルグラフィックスの広大なマップなど、機能充実ノ

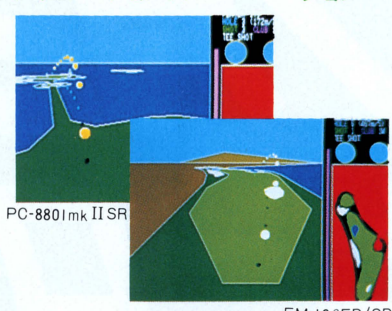


- 華麗なエンディングテーマ曲付き。
- 四方向スクロール画面切り換え。
- グラフィックスピード、キャラクター数、地上のエリア数等、オリジナルのPC-8801版に劣りません。(要32K)
- メモリーへの、データセーブ可能。



3-Dゴルフ

シミュレーション スーパーバージョン



PC-8801mkII SR

FM-16βFD/SD

新発売!!
PC-8801mkII SR専用
5FD版
FM-16β FD/SD
524D版
各 ¥6,800

- PC-6001mkII SR/6601SR専用
テープ版……………¥4,000
3.51DD版……………¥6,800
- PC-6001mkII/6601
テープ版……………¥4,000
3.51DD版……………¥6,800
- PC-9801F/520DD版……………¥6,800
- IBM-JX(128K)/3.52DD版……………¥6,800
- MZ-1500/QD版……………¥4,000
- 日立S-1/テープ版……………¥4,000
- FM-77/3.5FD版……………¥6,800

テラ4001 完結編



FM-7

FM-7

- PC-6001mkII/6601/SR テープ版
- PC-6601 3.51DD版
- PC-6601SR 3.51DD版
- FM-7/NEW7/77 テープ版、5FD版、3.5FD版
- テープ版(3本組) ¥4,800 FD版 ¥6,800

ユーザーズクラブ 会員募集中

特典 ①T&E SOFT ユーザーズクラブ会員証の発行 ②T&E マガジンの無料送付(年4回) ③T&E ソフトカタログの無料送付(年2-3回) ④新製品情報などを満載、T&E PRESS(新聞)を隔月発行。 ⑤オリジナルグッズ(Tシャツ等)の割引販売。 ⑥会員の中から抽選で、新製品のモニターになっていただきます。 ⑦その他会員だけの楽しい特典を企画しています。

応募要領 ●住所(TEL) ●氏名(フリガナを必ず) ●年齢(年月日とも記入のこと) ●職業(学校名) ●所有のパソコン機種名及びシステム(パソコンを持っていない方も結構です。)を明記のうえ、入会金300円、年会費1,000円を必ず現金書留で下記までお送り下さい。

〒465 名古屋市中東区豊が丘1810番地
株式会社ティアーアンドイソフ 『T&E SOFT ユーザーズクラブ』係

MSX MSX2 はマイクロソフト社の商標です。

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名を明記の上当社宛お送りください。(送料サービス・速達希望の方は300円プラス)
■マガジンNo.6ご希望の方は、100円切手2枚(200円分)を同封の上、請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わり致します。)
■カタログNo.3ご希望の方は、100円切手同封の上、カタログ請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わり致します。)

T&E
マガジン
No.6請求書
ログイン8月号

カタログ
No.3請求券
ログイン8月号

7月25日 ヒーローは君だ!

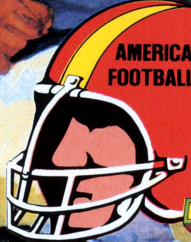
発光ダイオード付カート!

めざせ10ヤードプレイヤー!
タッチダウンをとれ!



近日・キックオフ!

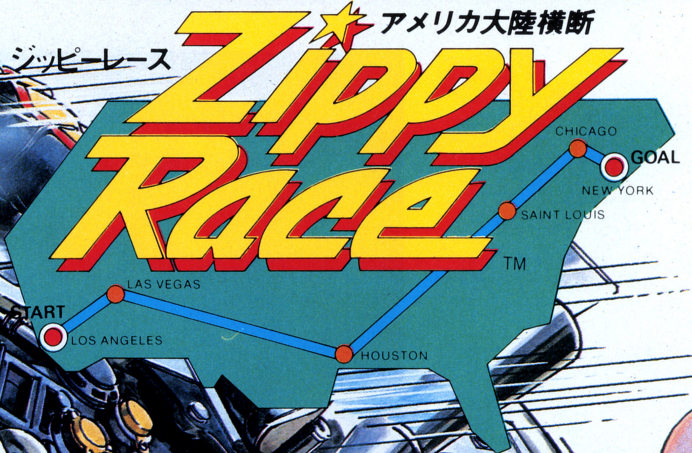
GO GOタッチダウン!



10-YARD FIGHT

アメリカンフットボール 10ヤードファイト

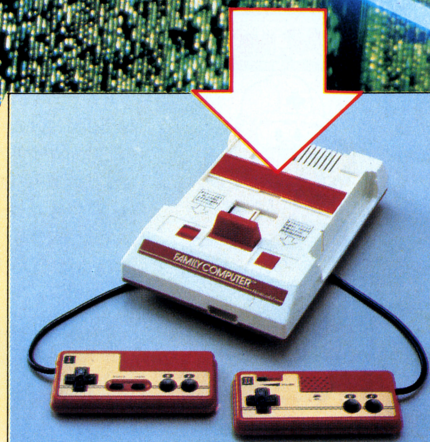
7月25日スタート!



ロサンゼルスからニューヨークまで
3,700マイル・アメリカ大陸横断!

アイレムの
ファミリー コンピュータTM ソフトで
リビングルームが
ゲームセンターになる!

ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。



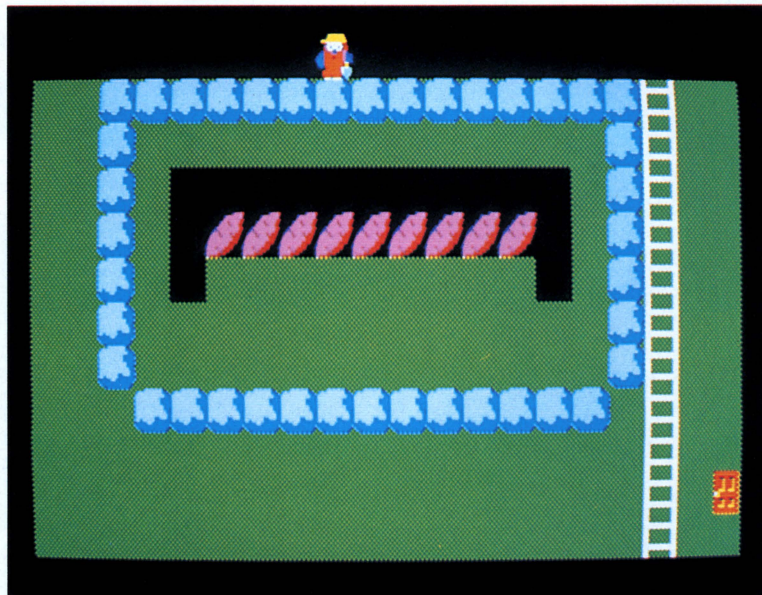
いもは掘っても墓穴は掘るな。



まず、第一歩がかんじん。
どこから掘っていくか充分考えよう。



ハシゴのそばに、
不用意にタテ穴を掘るな!
ハシゴだけがただひとつの
昇り口なのだ。



モール君は眠っているから
だいじょうぶ。
「岩」落ちてきてもへっちゃら。



おいもの下を掘っても
おいもは落ちてきませんよ。

ジョイスティック
対応

MOLE = MOLE

モール・モール ● 熱中型思考/パズル・ゲーム

FM-7 NEW7/77	5FD	F-5010	¥5,800	PC-8801/ mkII/mkIIsr	5FD	P-5004	¥5,800
	3.5FD	F-3510	¥5,800		CT	P-1001	¥3,800
	CT	F-1015	¥3,800		—	—	—

● 近日発売・PC-6001mkII/mkIIsr・PC-6601sr・X1/X1turbo ● 移植中・PC-98シリーズ。

● 土の中をどんどん掘って、おいもをジャカスカ食べよう。全部食べると1面クリア!

● 全50面クリアしたら、コンストラクション機能でオリジナル面をつくって楽しもう。

楽しい特典がいっぱい!

★ 会員になろう!

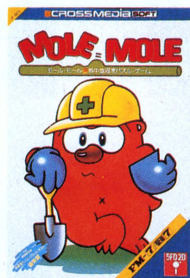
お買いあげの方はもちろん『モール・モール・クラブ』の会員になれます。会員の方には豪華会員証、特製スコープ・ボールペン、解図に便利なメモ帳、CROSS MEDIA PRESS最新号を差しあげます。

★ 50面とけたら天才だ!

第50面がクリアできた方には抽選で200名様に豪華スタジアムジャンパーを差しあげます。(締切り・60年10月末まで)

★ 君のオリジナル面が発売されるぞ!

あなたが作ったオリジナル面をお送りください。この冬発売予定の『モール・モール2』に採用された方には当社規定の謝礼金を差しあげます。(締切り・60年10月末まで)



手先がぶるぶるして平気!
じつくりやれば、実力がたせる。
時間より知能との勝負なのだ。
「おかし?」の
本意は、
「おかし?」



通
販

お近くで、お求めにない場合は、商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、
直接お申し込みください。〒107 東京都港区北青山3-6-18 (共同ビル青山2F) 日本エイ・ブイ
・シー株式会社LOGIN係

募
集

販売店を募集しています。
販売に関するお問い合わせは、
日本エイ・ブイ・シー株式会社企画部まで。☎03(486)4121

おいしさ
充実!



●もう、キミはかぐや姫に出逢ったか!?

新竹取物語

FM-7 NEW/77	5FD	F-5001~5002	2枚組 ¥9,800
	3.5FD	F-3501~3502	2枚組 ¥9,800
PC-8801 mkII/mkIIss	5FD	P-5001~5002	2枚組 ¥9,800

PC-6601ss、PC-9801、X1/X1turbo、IBM-JX
ただいま移植中

楽しい出逢い、おかしな出逢い。人生には、さまざまな出逢いがあるけれど、『新竹取物語』には、まばゆい出逢いがある。でも苦勞してたりついたりからといって、トーゼン美人のかぐや姫が出てくると決めこんでいるのなら、それはあきらかに甘いのだ。プ厚いくちびるのプス姫がでるか、あこがれのかぐや姫がでるか。それは天国と地獄はどちらか。これは、運ではないのだ。どうしてもかぐや姫に逢いたいのなら、もっと努力すべし。きつと願いはかなうよ。

★段位認定証プレゼント実施中!／

スコア表示面をセーブし、あなたの住所、氏名、年齢、性別、セーブ名、電話番号(必ず)を明記のうえ、下記あて先までお送りください。認定証の他にも数かずのプレゼントがあります。段位獲得者には、ご希望により性格分析をいたします。

●あて先 〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ605

ビクター音楽産業株式会社 PS制作部LOGIN係

●お問合わせは ☎03(486)9470



●超時空合体スペースファイト



ザイオン

FM-7 NEW/77	5FD	F-5005	¥8,800
	3.5FD	F-3505	¥8,800
	CT	F-1009~1010	¥5,800

PC-9801版まもなく発売

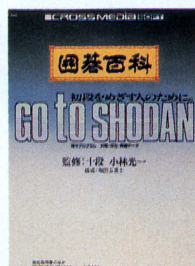
富士通純正
ジョイスティック対応

敵の手に渡ったザイオン1号機・2号機・3号機を奪い返し、ザイオン星超大型無敵ロボ・サターンをたたきのめせ。

●敵基地に捕えられたザイオン1号、2号、3号を救出し合体するたびに強くなっていくアドベンチャー仕立て。

●全8ステージの合体成長型アクション・ゲーム。

●合体が完了すると敵の超大型ロボット・サターンの1対1の戦いになる。



●碁碁シミュレーションソフトの決定版!／

碁碁百科

〈GO to SHODAN〉

FM-7 NEW/77	5FD	F-5005	¥8,800
	3.5FD	F-3505	¥8,800
	CT	F-1007~1008	2本組 ¥6,800
PC-8801 mkII/mkIIss	5FD	P-5003	¥8,800

PC-9801版まもなく発売

●メニューはすべてファンクションキーに登録されています。

FP1:対局を見る。/FP2:定石を見る。/FP3:問題を見る。/FP4:対局を入力する。/FP5:定石を入力する。/FP6:問題を入力する。/FP7:データのロード、セーブと操作は簡単。

●解説図が挿入できる。

対局途中に予想される変化を解説図として残しておく。また、対局の譜をこわすことなく自分で石をおいて検討できる。

●対局の入力はカーソルと座標の2WAY方式です。

●定石、対局、問題を収録できる。(ディスク版)

定石は60手まで、問題は40手までなら600記録できます。対局ならなんと100局を収録可能。

●数かずのサンプルデータを収録。

現代の星の戦術をはじめ定石が80、手筋が38、死活が20、そして第37期本因坊戦と第22期十段戦が記録されている。

●収録データの説明として、小林十段 監修・堀田五番士 構成・116ページ豪華解説書つき。

エコもビブラートも、思いのまま。



スーパー・シンセ1

FM-7 NEW/77	5FD	F-5007	¥6,800
	3.5FD	F-3507	¥6,800
	CT	F-1011~1012	¥5,800

キーボードがそのままシンセサイザーに早変わり。2つのサウンド・ミックス・モードにより、自由自在な音作りが可能。さらにマルチ録音機能を搭載。

感性を刺激する、アクセ作曲法!／



クリシェ

FM-7 NEW/77	5FD	F-5008	¥7,800
	3.5FD	F-3508	¥7,800
	CT	F-1013	¥5,800

リズムやコードスケールの他、音程、メロディの自由度など、音楽を構成するパターンをパラメーターで設定し、コンピューターが要素に合ったメロディーを作ってくれる、自動作曲プログラム。

MUSIUM1フォーマット楽譜プリントアウトデータ変換ユーティリティ集



スーパー・プリンタープラス

FM-7 NEW/77	5FD	F-5009	¥6,800
	3.5FD	F-3509	¥6,800
	CT	F-1014	¥5,800

スコア譜、特定のパート、特定の小節、CMD表示までOK。タイトルやコメント、演奏データのダンプリストもとれる。スーパーシンセ1、クリシェとミュージアム1との共通部分でのデータ相互変換もできる、うれしいソフト。

7月末発売予定



ミュージアム1

FM-7 NEW/77	5FD	F-5004	¥8,800
	3.5FD	F-3504	¥8,800
	CT	F-1005~1006	¥6,800

PSGの限界を超えた音楽のワープロ。カーソル・キーより、五線譜に音符入力できるミュージック・エディターと、入力した作品の演奏をするグラフィック・プレイヤーの、2本のプログラムから成り立っています。

△△7シリーズ 7月末発売



スーパー・シンセ

MSX 16KB対応
¥5,800
ROMカートリッジ+データ入力カセット
M-20001~20002



ハイ・スコア総合得点の自動記録機能つき(ディスク版)

FM-7/NEW/77
●カセット版 2本組・2種類 各¥3,800
大自然編F-1001~1002 大都会編F-1003~1004
●ディスク版 2種類 各¥6,800
5FD F-5003 3.5FD F-3503
PC-8801/mkII/mkIIss ただいま移植中

募 健康で明るく、集中力のあるプログラマー、
集 企画力のあるプロデューサー募集!／
☎03(486)9470 PS制作部まで

★発売/ビクター音楽産業株式会社
★販売/日本エイ・ビー・シー株式会社

AMERICAN TRUCK

アメリカントラック

新発売

PC-8801MKIISR 専用

5インチ ディスク版 ¥6,800 テープ版 ¥4,500 (近日発売)

PC-6001MKII/6601/SR

3.5インチ ディスク版 ¥6,800 テープ版 ¥4,500

X-1/MSX/PC-9801/FM-7 近日発売



- 1 メッセージパネル
NASAの指令が前方の道路状況を刻一刻と表示する。
- 2 速度計(デジタル表示)
時速何kmで走行しているかを表示する。

- 3 タコメーター(アナログ表示)
エンジン回転数を表示する。
- 4 トリップメーター
ステージのどの部分を走行しているかを表示する。

お求めは、お近くのマイコン・ショップで、通信販売の場合は使用機種名を明記の上送料200円を加算して、現金書留でお申込み下さい。

NASAの特別指令を受けた君が
トレーラーを操縦してフリーウェイを暴走する、
コックピット感覚あふれるカーアクション。

(ストーリー)

舞台はアメリカ、フリーウェイ。

君はCIAの秘密事項を預かる諜報部員(スパイ)になる。さて今回の君の任務だが、NASAの機密事項(トップシークレット)を積んだ大型トレーラーを時間内に目的地まで輸送してくこと。ただし走行中、荷物を狙った某国のスパイが様々な妨害工作をしかけてくるのが予想される。道順および道路状況はこちらの司令部が特殊連絡回線を使い、指示するのでそれに従うこと、さらに州によって道路状況は異なるので君の腕でクリアするように。なお、行手を阻む車は容赦なく破壊してもかまわないことをつけて加えておくので君の健闘を祈る。

株式会社 日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン 飯田橋 209号

TEL (03)268-1159

※断わりなく仕様を変更することがあります。

いま、戦慄の遊戯がはじまる。

電子防御システム、狂ったアンドロイド、
遺伝子操作によって生み出された怪物、
毒性的物質や放射線による汚染——
かつての遺伝子工学研究所BIASは、
いまや危険な要塞、巨大な怪物と化していた。
野心に燃える命知らずの荒くれ者が、
怪物の首にかけられた
賞金と名声を求めてBIASに挑んだ。
この地獄から生還することを許されるのは、
強力な武器と体力、そして優れた頭脳を持つ
本物のヒーストハンターだけだ。
かれらはこう呼ばれる——
ザ・スクリーマー！

THE SCREAMER

ハイパー・ロールプレイ「ザ・スクリーマー」

5"ディスク 3枚組
定価 7,200円
PC-8801/mk II/SR(2drives)
X1 turbo(2drives)
PC-9801E/F(開発中、価格未定)

■さまざまな登場人物との対話が
サバイバルの鍵になる。ボード版
に迫る本物のコンピュータ・ロール
プレイが誕生した！

■アニメーション処理が加えられ
た驚異のグラフィック画面は、瞬間
表示1.2秒 リアル3D迷路がBIAS
の暗闇を再現する

■ワンキーによるコマンド入力など、
高い操作性がリアルタイムの戦闘
モードを実現。ロールプレイはシ
ミュレーションへと向かう

好評発売中！
本邦初登場
東本昌平作画による読み切り
コミックスとの立体ソフト

Visual Design: 東本昌平



ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社 ホビー事業部マジカルズ 〒336埼玉県浦和市南浦和2-36-15 ☎0488(85)5222(代表)

●購入を希望なさる場合は、上記のプログラム名・機種・学年・住所・氏名・生年月日・職業・電話番号を明記の上、右の購入申し込み券を同封して現金書留で当社LG8係までご注文下さい。(郵送料は不要です)
●当社ソフトウェア総合カタログをご希望なさる場合は、住所・氏名・生年月日・職業・電話番号・ご使用機種を明記の上、右の資料請求券と200円分の切手を同封して当社カタログLG8係までご請求下さい。
スタッフ募集中！ ●開発部/システムエンジニア、プログラマー ●営業部/営業スタッフ、商品管理スタッフ ●編集部/編集スタッフ、グラフィックデザイナー ●詳細は電話でお問い合わせ下さい。

資料請求券
ログイン
ザ・スクリーマー
8

購入申し込み券
ログイン
ザ・スクリーマー
8

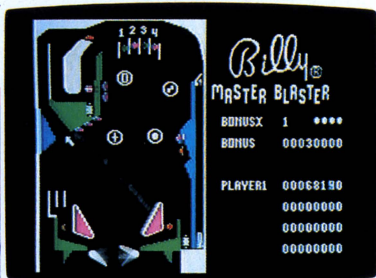
話題のゲーム続々。



コンプティーク印。

From U.S.A. 本家パソコン・ピンボール・ゲームで遊べるぞ!
天才作家ビル・バッジの遊び心がコンストラクションに開花。

ピンボール・コンストラクション・セット

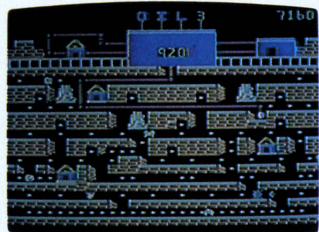


アーケードゲームの代表格
ピンボールを初めてパソコ
ンで作ったビル・バッジが、
自分だけのゲーム台を求め
て完成させた話題作。画面
のパーツを自由にレイアウ
トして、この世に1台しか
ないゲーム機をつくろう。
もち、そのままだも遊べる。

●PC-8801/mk II/mk II SR (5" D) : ¥6,800 ●PC-9801/E/F (5" <2D・2DD>) : ¥7,800 ●PC-6601 (3.5" <1DD>) : ¥6,800

From U.S.A. 夢の石油長者を
目指して、掘って掘ってまた掘って。

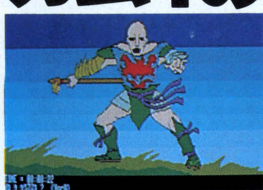
オイルズウエル



●X1/X1C/X1 TURBO DISK : ¥6,800/TAPE : ¥4,800

COMPTIQ ORIGINAL キャプテン・キッドの財宝はどこだ?
雄大なスケールで描く幕末アドベンチャー。

カムイの剣



PC-TAPE版
新発売

●PC-8801/mk II/mk II SR (5" D. TAPE)

●FM-7/NEW-7 (5" D. TAPE), 77 (3.5" D)

●X1/X1C/X1 TURBO (5" D. TAPE) DISK (2枚組) : ¥7,800/TAPE (2本組) : ¥5,400

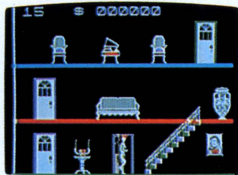
From U.S.A. 愉快、痛快ゲームが目白押し。ますます面白くなって期待に応えます。

クロノウオーリア



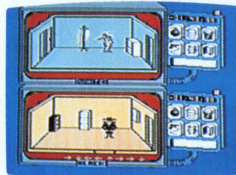
●PC-8801/mk II/mk II SR (5" D)
●X1/X1C/X1 TURBO (5" D. TAPE)
DISK : ¥6,800/TAPE : ¥4,800

メーベルズ・マンション

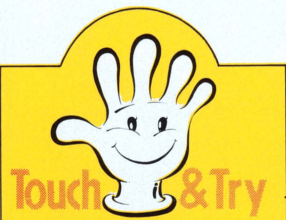


●PC-8801/mk II/mk II SR (5" D)
●X1/X1C/X1 TURBO (5" D. TAPE)
DISK : ¥6,800/TAPE : ¥4,800

スパイVSスパイ



●PC-8801/mk II/mk II SR (5" D)
●X1/X1C/X1 TURBO (5" D. TAPE)
DISK : ¥6,800/TAPE : ¥4,800



タッチ&トライコーナー

新作・話題作を体験しよう。
コンプティークのソフトだ
けは、自由にプレイしてい
ただけます。係のひとに、
ひとこと言ってください。

*北海道地区：札幌・九十九電機
札幌機店 (011) 241-2299 *関東
地区：秋葉原・瞬コム マイクロ
コンピュータSHINKO (03) 251-1523
/OVA ジャスコ秋葉原店 (03) 258-
3711 / 第一家庭電器O&Q (03) 253-
4191 新宿・ラオックス(株)新宿店
(03) 350-1241 / 渋谷・J&P渋谷店
(03) 496-4141 *関西地区：大阪
日本橋・J&Pテクノランド (06) 644-
1413 / J&Pメディアランド (06)
644-1613 / ニノミヤムセン エレ
ランド (06) 632-2038 / ニノミヤ無
線V8店 (06) 643-1681 / 京都・パソ
コンショップ タクト (0774) 25-53
80 *中国地区：広島・第一産業
本店マイコンコーナー3F (082) 247-
5111 / ICワールド浜中 (0823) 28-
2895 *九州地区：福岡・ベスト
電器本店ベストマイコン福岡7F (092)
781-7131



ショップのみならず：全国のファン
のかたがたの強い要望もあり、コン
プティークでは当社商品の「タッチ&ト
ライコーナー」(に協力いただけるショッ
プを募集しております。詳細は03・234・
8041) ショップ係まで。

待望 **MSX** 版第1弾 ●チャンピオン・バルダーダッシュ●ハイスツいに完成

7月20日
発売予定

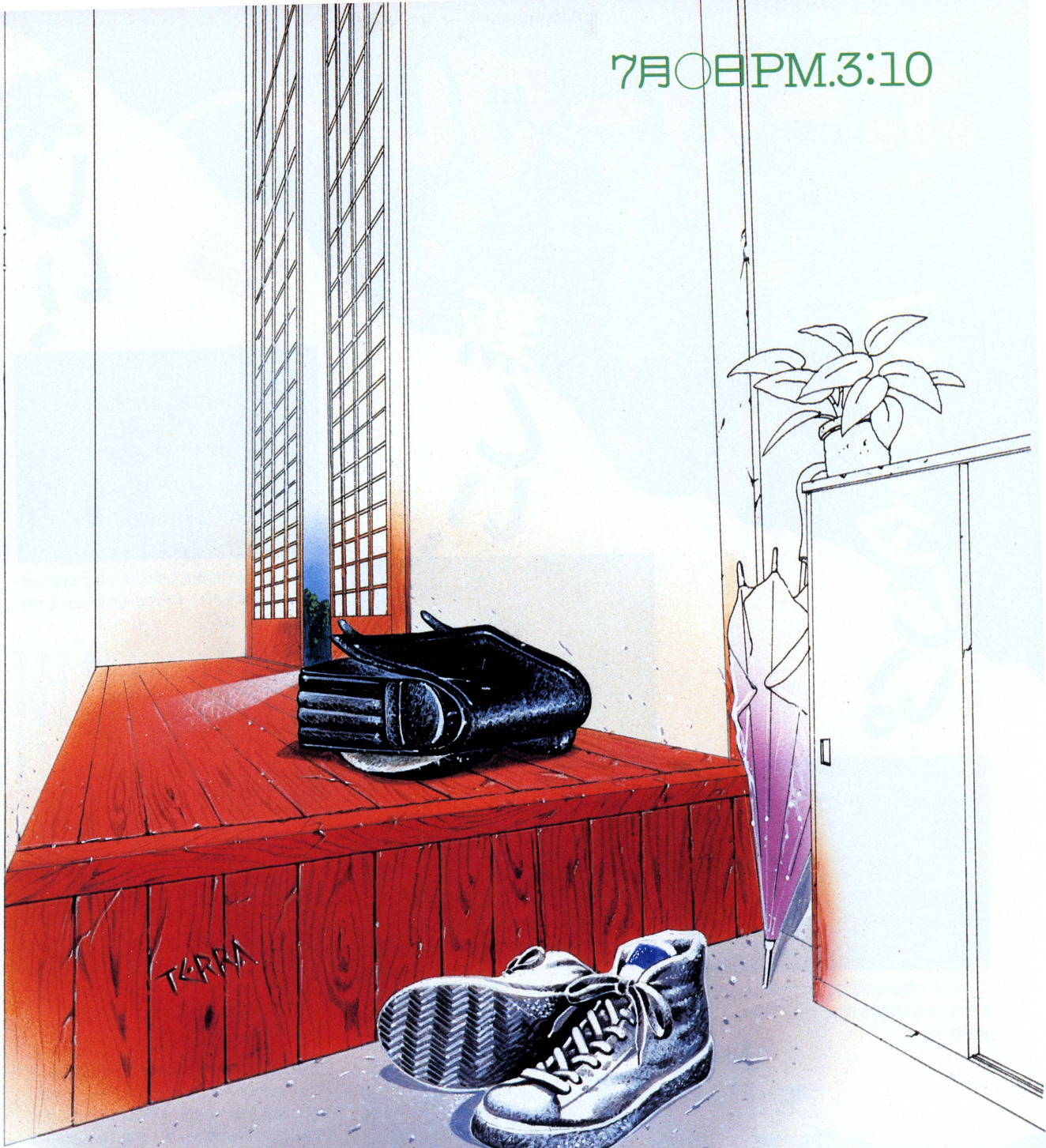


株式会社 **コンプティーク** 〒102 東京都千代田区準町3-19 清水ビル4F 電話=(03) 234-8041

*実際の画面と多少異なることがあります。

*通信販売をご希望のかたは、商品名、機種名をご明記のうえ料金を現金書留で上記までお送りください(送料サービス)。

7月〇日PM.3:10



妖怪探偵ちまぢま
EGGY
CHOBIN
TROP WAY
BUSINESS TOUR
FREE WAY
SPACE DIAMOND
PEEPING SCANDAL
家計簿
ワープロ住所録
鑑定バギー
HOTDOG
マクロスカウントダウン
RELIC8



5-12-3-204, MINAMIAOYAMA, MINATO-KU, TOKYO PHONE (03)407-4191

“神秘の空間を通り抜けて” (ニュータイプ) ロールプレイングゲーム

ホーリーグレイ

PC-8801/mkII/SR X-1

5"ディスク版……¥6,800
テープ版……¥4,800

テープ版……¥4,800
ディスク版……¥6,800

FM-7
PC-9801
近日発売

楽しい!

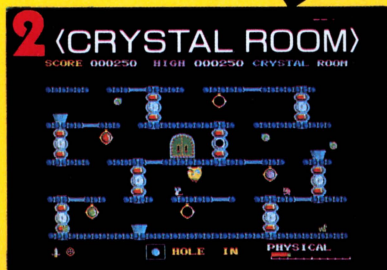
ファンタジー。



新しい!



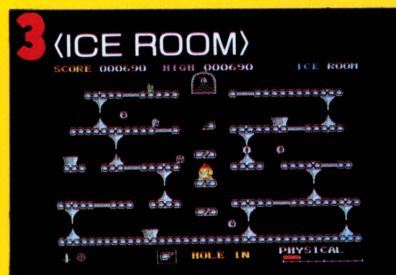
有無をいわず放垂れるヤリ、次々はい出るヘビやムシの攻撃をさけ、すべてのろうそくに火をつけなければならない。



息もつかせず迫りくる火の玉をかわし、クリスタルボールをすべての輪にはめ込んだ。この部屋にも、敵は多いぞ。

4 魔物がうごめく ロールプレイングの世界

目指すべきホーリーグレイをいくつかの部屋が囲んでいる。そこには、悪魔、怪物、妖怪たちがうごめく。ワナもいたる所にはられている。攻撃をさけ、敵を倒し、次から次へ扉を開けて行こう。3ROOMで手に入れた道具を、効率よく使うことが鍵。ホーリーグレイまでの戦いは、一筋縄じゃいかないゾ。



ここは、氷で囲まれた部屋。飛びかう氷片をかわしながら、氷を5段積み重ね、ロールプレイングへの扉を抜けろ!

アクションゲームの興奮とロールプレイングゲームの楽しさをホイップさせて、ザインソフトお得意のファンタジーで仕上げたニュータイプのゲーム。それがロールプレイングゲームホーリーグレイ。前半はアクションでゲームが展開。ただし、早さは無関係。貴重な防御力となる「7つの道具」を順に手に入れたり、POWERが減ったら敵を倒してUPさせたりと、じっくり攻めることが要求されるのです。そして、舞台はロールプレイングへ。前半で得た武器とPOWERを生かし、慎重にプレイ。単なるアクションロールプレイングとは割りきれない、お互いの魅力が掛け合わされて、計り知れないゲーム空間を創り出したニューゲーム。一個の新しいではとても足りない新しい。鮮やかなグラフィック画面も手伝つて、君を虜にするゾ!

過去も現在も未来もない、時間の次元が狂わされてしまった未知の世界。それは、先へ先へと無謀なまでに発展を続けてきた、文明革新の悲惨な末路であった。科学技術はまったく通用しない。次元を正常に戻す手がかりはただひとつ、それはホーリーグレイ(聖杯)を手に入れることだ。人類の危機を救うために、君は神秘の世界の冒険へ旅立つのだ。

サインが贈るファンタジーな世界SEIN FANTASY WORLD
超高速リアルタイムゲーム オールマシン語

MAX-OIG

好評発売中!!



Sein Soft 株式会社サイン・ソフト
〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
CO.,LTD. TEL: (0794)31-7453

募集中

住所・氏名・年令・電話番号・職業・機種名・商品(テープ版かディスク版か)を明記の上、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)

通販もOK

●オリジナルプログラム
持ち込み大歓迎
●スタッフ・プログラマー
開発スタッフ

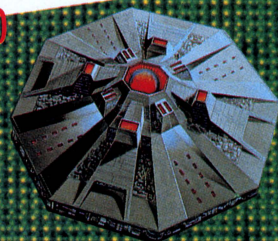
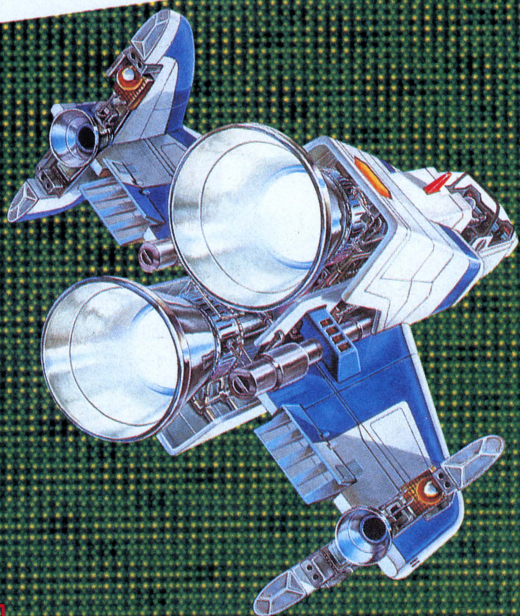
PC-9801シリーズ
近日発売予定
 PC-8801mk IISR
近日発売予定

SEVIRUS

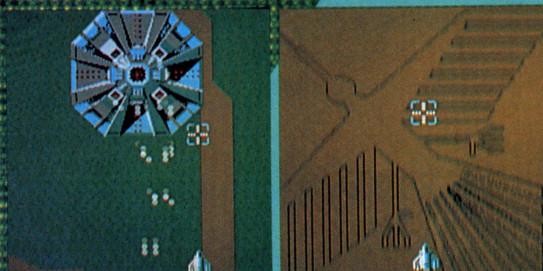
ゼビウス

PC-9801/E/F/M

- ☐ 5インチディスク版(2D、2DD)…… ¥6,800
☐ 5インチディスク版(2HD)…………… ¥7,800



ビックタイトルゲーム「ゼビウス」を君のディスプレイに再現!!
 フル画面・フルキャラクターとして感動興奮・神秘を完全
 プログラム化。
 ハードの限界に挑戦した自信作です。
 ※PC-9801版ではあの浮遊要塞アンドアジェネシスが実際に浮遊します。



※この画面はPC-9801版です。

7月下旬
 新発売
 予定

迷子の妖精(フェアリー)を帽子の中に入れて
 冒険旅行に出発!

透明/バックマン、スペシャルバックマン、ラッキー
 バックマン、空飛ぶ魔法の靴などなど不思議
 なことが当り前のファンタジーワールド。

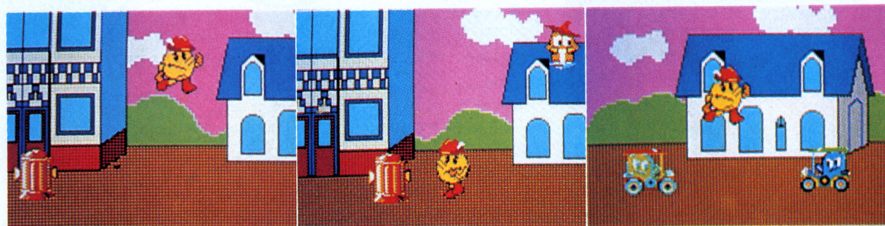


PAC-LAND

バックランド


PC-8001mk IISR
 テープ版(2本組) ¥4,800

エニックスがPC-8001mk IISR のハードの限
 界にチャレンジした自信作! キャラクターのオリ
 ジナルそのものの動きとFM音源を使った軽快な
 ミュージックはかならずキミを満足させる。



●ゲームプロデューサー(正社員)募集●

職種: ゲーム作家と共に、エニックスソフトを企画・開発する仕事です。
 資格: パソコン経験者、年令・28才位迄 給与: 当社規定により優遇
 応募: 電話連絡の上、履歴書持参、ご来社下さい。
 TEL 03-366-4345 担当・千田

販売元  株式会社 小西六エニックス

発行元  株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7丁目1番8号 TEL: 03-366-4345

空前
絶後

人工知能をかねそなえた
コンピュータ史上最強の将棋

森田和郎の将棋

人工知能型
思考ルーチンと
かつてない豊富な
機能をも備えた
本格将棋ソフト。
氏創始の森田
市販将棋ソフトを
一蹴
(一校落あても楽勝。)



森田和郎

代表作にベストセラー作品「アルフォス」
「森田のバトルフィールド」そして
「オセロゲーム」等がある。
ソフト企画・制作会社、ランダムハウスの
代表者をつとめるかたわら雑誌・新聞
等にコンピュータ関連の記事を多数寄稿。
将棋5段、囲碁3段、オセロ2段

★腕自慢の人はもちろん

初心者学習にも最適なソフトです★

- 対局の棋譜や定跡を保存(セーブ)でき、後日、再現(ロード)することができ。名人戦などの対局を保存・再現することにより、プロ棋士の将棋を研究・観戦することができ。
- コンピュータにあなただけの定跡を覚えこませるコンストラクション付。あなただけの将棋ソフトをつくることができる。
- 詰将棋をコンピュータが解きます。新聞・雑誌等どんな詰将棋でも短時間で解いてくれます。
- 対局中の棋譜・盤面の駒組のコピーをプリンターに出力できます。
- RS232Cを用いた通信機能により、電話での遠隔地対局も楽しめます。
- マウス使用可

©ランダムハウス

■PC-9801/E/F/M

●5インチディスク版

2D、2DD..... ¥8,700

2HD..... ¥9,800



ウイングマン

ヒーローコミック アドベンチャー

PC-6001mkII/SR

PC-6601/SR

好評発売中

●プロロク●



少年ジャンプから飛び出したビッグヒーロー
作者 TAM TAM
©集英社 桂 正和

★ニュータイプマルチ画面★

指先カーソルで何でも見れる。女の子の胸ばかり見てもドリームノートは、見つからないぞ。

★リアクション豊富な対話型アドベンチャー★
君の探究心(?)を見すかしたようなリアクションには、思わずドキッとしてしまう。

★戦闘モード付親切設計★
突然キータクラー出現。リアルタイムでキータクラーと闘うことができる。



PC-6001mkIIを使って撮影したものです



■[テープ版(2本組)]FM-7シリーズ、シャープX1シリーズ、PC-6001mkII、PC-6001mkIISR、PC-6601、PC-6601SR、PC-8801、PC-8801mkII、PC-8801mkIISR..... ¥4,800
■[5インチディスク版]PC-8801、PC-8801mkII、PC-8801mkIISR、FM-7FM-NEW7、PC-9801、PC-9801E、PC-9801F(2D、2DD)..... ¥5,800

TOKYO

ナンバストリート

人工知能型シミュレーションゲーム

パソコン界に新分野開拓!!

このリアルなかけひきが君をプレイボーイにする



これが噂のナンパ少女隊

♥ねえキミ達、私達とデートしない?

私達って本物の女の子よりの子っぽいわよ♥



♥タッチはまだ早い! 会話で彼女の気持をつかむのが先決♥



♥デートの約束のないヤツは有り金もってナンパへGO♥



♥よくぞここまで来た! フイト、フイト♥



♥ムフッ、この先のシーンが楽しみ! なのだ! ハナ血フールちゃうぞ♥

■[5インチディスク版]PC-8801mkIISR、PC-8801mkII、PC-8801、FM-7、FM-NEW7..... ¥6,400

■[テープ版(2本組)]PC-8801mkIISR、PC-8801mkII、PC-8801、FM-7全シリーズ
シャープX1全シリーズ ¥4,800

★限定的人工知能に近づいた女の子の豊富なリアクション★
★女性心理学文献と作者の実体験から割り出した女性心理をプログラム化した画期的なシミュレーションゲーム★
★ナンパのノウハウを完全にシミュレート★
★特定の女の子とデートできるデートモード付★
★君のデートしたい女の子のデータを入力すれば、その女の子と実際のデートを楽しめる★
★便利なプレイボーイ日記付★ ★読みやすいひらがな表示★
「これは愛のロールプレイングです」作者 関野ひかる・談

シャープX1シリーズ
7月下旬発売予定
PC-8801シリーズ
好評発売中

月例 第5回
フレッシュ
エニックス賞
大募集

★あられずなりゲームだっていい何かそこ
に光るものをエニックスは求めている★

- 賞金 入選10万円 佳作5万円 ●切 毎月月末
- 発表 10月10日(9月発表分)
- 応募方法 カセット、ディスク、説明書に住所、氏名、年齢、電話番号、使用機種を明記して下さい。
- 送り先 〒160 東京都新宿区西新宿7-1-8 株式会社エニックス 第5回フレッシュエニックス賞係

ワールド ゴルフ

エニックスオープン
トーナメント
ゴルフ

君はエニックスオープンの覇者となれるか!?

トッププロ30人とのスリリングなトーナメントゴルフ

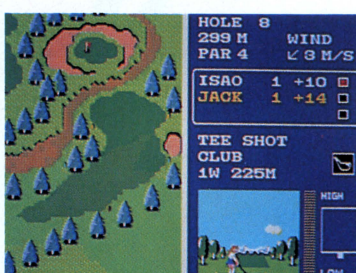
■[5インチディスク版]PC-8801mkIISR、PC-8801mkII、PC-8801..... ¥5,800

■[テープ版(2本組)]PC-8801mkIISR、PC-8801mkII、PC-8801..... ¥4,800

- トッププロ30人とのトーナメント方式採用。各プロの成績が、1ホールごとに表示され、キミの順位はすぐわかる。18ホール終了後ベスト10に入れば、コースの会員として認められエニックスホール(9ホール)の使用許可がおりる。
- ゴルフコースの微妙なアンジュレーション(凹凸)を完全シミュレート。
- ボールの弾道もリアルそのもの。トップスピン、バックスピン、フック、スライス等、自由自在。
- 美しいグラフィックで描く世界の著名ゴルフコース。
- 1人~3人までのプレイが、可能。

作者.....村守将志

FM-7
シリーズ
X1
シリーズ
移植
中!



発表 第3回
フレッシュ
エニックス
賞

入選 機当作品なし
佳作 機当作品なし

〔総評〕既成作品のマネが目立ち、あつと思ふような作品は皆無であつた。シナリオ段階でじつりゲーム構成を練り、プレイヤーを夢中にさせるゲーム作りを心がけて欲しい。君らの奮闘を待つ!!

応募総
38作

ゆう かい 軽井沢誘拐案内

ロマンチックミステリーアドベンチャー

堀井雄二が華麗に放つ

ロマンチック・ミステリー・ツアー

春、あじさいの咲く頃。春は多くの人々ににぎわう。ここ軽井沢も春はどきどき。君は、恋人・久美子の別荘で美しいひと時を過ごして、いよいよ久美子の妹・ななきを、いつまでもたっても戻って来ない「まさか誘拐……!」と、その時。電話のベルが鳴った……

★絵画数約100枚
600のスクロールマップが3エリア★
「ミコ」「ななき、さのうこながった?」
「ヨコゴ」さきたのはこつちよ。
「さいきんぜんぜんこなくて。」

●ななきのカラー写真付●
この写真がゲームの鍵手紙で
（直観でわかりやすくなります）

FM-7シリーズ7月下旬発売

PC-6001mk/SR、PC-6601/SR移植中



■[5インチディスク版]FM-7、FM-NEW7、PC-8801mk IISR、PC-8801mk II、PC-8801……………¥ 5,800
■[テープ版(2本組)]FM-7全シリーズ、PC-8801mk IISR、PC-8801mk II、PC-8801……………¥ 4,800
★コマンドはとっても楽なワンキー入力★
★臨場感あふれるスクロール移動★
★親切な「スリリ」コマンド付★
★超高速グラフィックルーチンで快適なゲーム進行★
★読みやす、ひらがな・カタカナ混合文★
★主人公の名前はキミだ!★

エルドラド伝奇

榎村アドベンチャー

巨編4章構成(ディスク2枚組・カセット2本組)

驚異のビッグアドベンチャー



●アキラを殺したのは誰だ!?
●ホシコを誘拐した目的は!?
●僕はアキラの残したテープをてがかりに秘境エルドラドへと向った。

■[テープ版(2本組)]FM-7全シリーズ、PC-8801、PC-8801mk II、PC-8801mk IISR……………¥ 4,800
■[5インチディスク版(2枚組)]1ドライブ使用可! FM-7、FM-NEW-7、PC-8801、PC-8801mk II、PC-8801mk IISR、PC-9801/E/F(2D、2DD) ¥ 7,800



●驚異! 100色の中間色を使用。だからこんなに美しい!
●炸裂する抜群のサウンド! 宮嶋・小鳥のさえずり・獣の鳴き声・飛行音等々随所にちりばめられた音響効果。臨場感あふれるゲームが楽しめます。
●構想2年! 本格的冒険推理小説プロの漫画家がパソコンユーザーの為に書き下したオリジナルシナリオ

作者…榎村ただし

ザース

本格サスペンスアドベンチャー

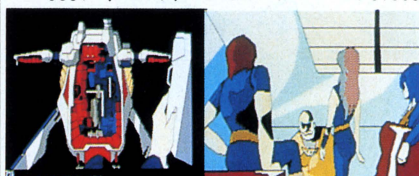
人類愛をテーマに繰り広げられる

SFサスペンスアニメ不朽の名作



ミリカの地球の願いは平和

■[テープ版]FM-7全シリーズ……………¥ 3,800
■[5インチディスク版]PC-8801、PC-8801mk II、PC-8801mk IISR、PC-9801、PC-9801E、PC-9801F、FM-7、FM-NEW7……………¥ 5,800



再びの世界破壊を防ぐには、狂ったオリオンを敵の手から奪還することが必要だ。宇宙科学者ザース達は、月にあるオリオン基地へと向った。オリオンの秘密とは? 敵の策略と解明すべき疑問の数々。息詰まる興奮と意外な展開。

作者…スタジオ・ジヤンドラ

ドアドアmkII

ファンタジー思考型反射ゲーム

任天堂 ファミリーコンピュータ™版、完成。/タイトル「ドアドア」で7月下旬新発売

頭をつかってエイリアンをドアの中にとじこめる! 名作ドアドアをさらにパワーアップ。強敵オタビオンも仲間入りしておもしろさ100点満点!
*ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。



MSX ROM……………¥ 4,800
■[5インチディスク版]PC-8801mk IISR……………¥ 5,800
■[テープ版]A面★PC-6001mk II/SR、PC-6601/SR(50面+50面) B面★PC-6001<32k>(20面+20面) ¥ 3,800
■[クイックディスク版]MZ-1500(100面)……………¥ 3,800
*PC-6001mk IISR、PC-6601SRをお使いの方は、かならずパッケージの使用機種欄を確認して下さい。

MSX版
好評発売中!
PC-8801mk IISRも
7月下旬発売だよ。

作者…中村光一



ゲーム史上に残る 不滅のロングセラー

暗黒城

スペースファンタジーアドベンチャー



460画面の巨編アドベンチャー
作者…山口祐平
©ランダムハウス

■[5インチディスク版]PC-8801mk IISR、PC-8801mk II、PC-8801……………¥ 5,300
■[テープ版]FM-7全シリーズ・シャープX1シリーズ ¥ 3,800
超高速グラフィックで展開する壮大な宇宙動画的なスペースアドベンチャー! 登場人物との会話はユーモアいっぱい! 君は新世界の創造主になれるか!? 作者…山口祐平 ©ランダムハウス

FHARANX ファランクス

ヒーローファンタジーロールプレイング



ゲームの決定版
本格ロールプレイング

MSX カセットテープ(RAM32K以上) ¥ 3,800
紀元前400年代末期、平和な島「ノナ」に「パンパイヤ」の魔の手がのびる。アテネから派遣された3人の勇者と、パンパイヤを倒してドラゴンとの激しい死闘が……。洗練されたゲーム構成と意外なストーリー展開。キミは「ノナ」の平和をとりもどせるか!? 作者…富永和紀

ポートピア連続殺人事件

本格サスペンスアドベンチャー



堀井雄二の原点
アドベンチャー

MSX カセットテープ(RAM32K以上) ¥ 3,800
■[テープ版]FM-7全シリーズ、PC-8801、PC-8801mk II、PC-8801mk IISR、PC-8801mk II、シャープX1シリーズ、PC-6001<32k>、PC-6001mk II、PC-6001mk IISR、PC-6601、PC-6601SR……………¥ 3,600
ラストの意外などどんなに返しにドッキ! 作者…堀井雄二

ザクサス

スクロール型リアルアクションゲーム



超スピードスクロール
限界を越えた
PC80001の

■[テープ版]PC-8001<32k>、PC-8001mk II、PC-8001mk IISR、PC-8801、PC-8801mk II、PC-8801mk IISR……………¥ 3,800
ロールプレイングの要素を含んだスカイアクションゲーム。敵サイボーグ戦士の動きはリアルティ抜群。作者…宮田康宏

●移植アルバイト大募集●

MSX・FM-7シリーズ・PC-8801シリーズ・シャープX1シリーズ・PC-9801シリーズに当社商品を移植できる方のご応募をお待ちしております。詳細事項等のお問い合わせは、エニックス技術部迄
TEL: 03-366-4296 担当 望月

販売元 株式会社 小西六エニックス
発行元 株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7丁目1番8号 TEL: 03-366-4345

ビシバシおもしろラリアットの

★ニュー・ゲーム/シーソー

C SO!

▲発売中

シーソーが鍵を握るバツグンのアイデア。
ファンタジックな画面にもう夢中!



シーソーを使って相手を押しつぶしたり、はねとばしたりして敵をやっけるといったとぼけたおかしさ。アクションコメディゲームの新作です。

ROM CARTRIDGE MSX 解説書付 R48 5082 ¥4,800 ●プロデュース/All ●コンピュータデザイン/コンパイル ●製作/ポニー

戦った A



戦った B

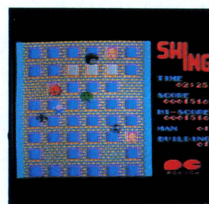





窓ふき会社のスイングくん

プロデュース/All
コンピュータデザイン/コンパイル
製作/ポニー
MSX 解説書付
R48 5076 ¥4,800

かくれたキャラクター満載の楽しいメルヘンゲーム。



平社員のスイングくん、額に汗してお仕事中。でもいじわるのモンスターが彼の邪魔をしに大接近。ふいては逃げ、逃げてはふき。頼みの綱はかわいい恋人のメロディーちゃん。彼女とKissをしてはやくパワーアップしなければ。隠しコマンド(スペシャルメロディ、ビッグキャラクターなどなど)も満載して、ただ今発売中。

君は、昨日までの素敵なアイデアを捨てていないか?

第4回 ポニカ・オリジナル・プログラム・コンテスト★作品募集中★

今回のコンテストは、プログラムだけでなく、ゲームの企画も審査の対象と致します。ふるって御応募下さい。



只今、作品続々と到着中!

賞金総額/300万円 ●賞/多数用意しております ●締切日/昭和60年8月21日

応募方法/カセット、ディスク、説明書(企画書)に住所、氏名、年齢、職業、電話番号、使用機種を明記の上、下記の宛先までお送り下さい。(PONYCALAND会員の方は必ず会員番号を記入して下さい。)

※尚、応募者全員にPONYCAより記念品を差し上げます。

〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング3F 株式会社ポニー PONYCA企画部「オリジナル・プログラム・コンテスト」係

連続攻撃、興奮発売中!!



ルナーボール

ナイス・ショットの快感、感激、激戦フィーバー!!

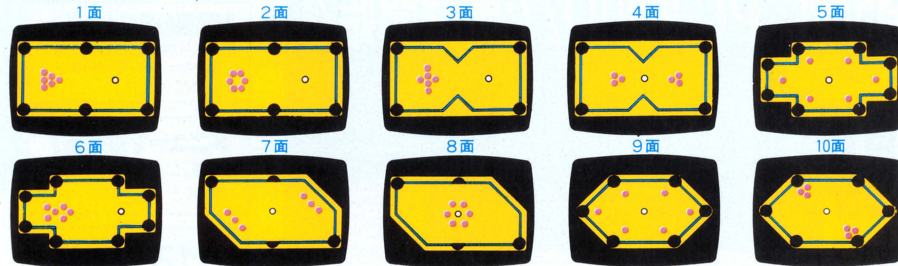
ポニカのボールゲームシリーズ第4弾! パチンコ、アレンジボール、ピンボールに続き本格的ビリヤードゲームの登場です。強さと方向を決めてポケットゲームの醍醐味を存分に味わって下さい。また、台の形、反射係数等を変えるコンストラクション機能がついています。

PC-8801、PC-8801mkII、SR 解説書付 ¥5,800

プロデュース/All 製作/ポニー
コンピュータデザイン/コンパイル



■ 盤面の変更モード/自分の好きな台、挑戦したい台を選んで下さい。★全部で20面あります。



【ユーザーズクラブ「ポニカランド」】

PONYCA LAND

見たか、聴いたか、マニアに話題のポニカランド!



ポニカランド5号表紙

ユーザーズクラブPONYCALANDに入会しませんか。隔月間発行の会員誌にてHOTなより豊かな情報をお届けします。

入会希望の方は、郵便番号・住所・氏名・年齢・職業・手持ちのパソコン機種をお書きの上600円分の切手(1年分)を添えて下記の宛先までお送り下さい。

〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング3F 株式会社ポニー PONYCA 企画部「PONYCALAND」係

プロテクター

危機また危機のN.Y.から香港13,000キロにおよぶ激闘。ジャッキーのカンフーゲーム第3弾。

©1985 EURASIA INVESTMENTS LIMITED
コンピュータデザイン/大塚達治
東宝東和配給「ジャッキー・チェンのプロテクター」

《近日発売》

連珠

レベル選択はもちろん、ハンディ戦も可能なおじゃま犬モードなど楽しい機能がいっぱい。

コンピュータデザイン/小原光隆

ROM MSX 解説書付

R48 ¥5074 ¥4,800

PC-6001

K35 ¥5074 ¥3,500

ファイナルジャスティス

これぞ「シューティングゲーム」の決定版! 御要望におこたえて8月5日緊急発売!!

プロデュース/All 製作/ポニー
コンピュータデザイン/コンパイル

ROM MSX 解説書付

R48 ¥5084 ¥4,800

バリバリ伝説

少年マガジンでおなじみ「バリバリ伝説」がゲームになった。バイクの耐久レースを家でどうぞ。

コンピュータデザイン/森田拓也 製作/ポニー
原作/しほの秀一「週刊少年マガジン」連載中 FM-7/77

¥4,800

¥4,800

¥3,500

CHECKERS in TAN TANたぬき

映画「TAN TANたぬき」のゲーム化。フミヤとメンバー6人の会いはいかに?

企画/フジテレビジョン
コンピュータデザイン/八杉健太

ROM MSX 解説書付

R48 ¥5078 ¥4,800

X1 ¥4,800

X1 ¥3,500

安心して選べるPONYCAのソフト
充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。

PONYCA

株式会社ポニー

〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング
TEL 03-265-6377

販売元/株式会社ポニー・キャニオン販売

〒102 東京都千代田区九段北4-3-8 TEL 03-265-8051

札幌支店 TEL 011-511-5151 大阪支店 TEL 06-541-1601

仙台支店 TEL 0222-61-1741 広島支店 TEL 082-243-2915

東京支店 TEL 03-265-8241 福岡支店 TEL 092-751-9631

名古屋支店 TEL 052-322-4001

ニッパポニー TEL 03-667-3741

dB-SOFT

MSXにゲーム革命!!

ZEXAS
(ゼ) (ク) (サ) (ス)

Limited
激闘

これはもう「ゼクサス」ではない!!

最高のスペクタクルゲームだ!!



**「MYS」大型母船から
エネルギーフル発進!!**



▲フィナフォンが編隊を組んで攻撃!!



▲船体がゆれるロール空間!



▲敵が続々体当たりしてくる! 注意!!



▲体当たりとチャップス砲で攻撃してくる!



敵母船GRUUがワープ!!

突然ワープしてきたGRUU。コイツのウイークポイントは4カ所だ。やっつけると1万点のボーナス得点がもらえる!

鮮烈デビュー、エネルギー増強!!ニューヴォルガード

PC-6001mkII、PC-6601、PC-9801U2で戦闘開始!!

&SR

&SR

VOLGUARD

鮮明なグラフィック、なめらかなスクロール、そして迫力の合体シーン。壮絶な戦いが君を圧倒する!

**PC-6001mkII/SR
PC-6601/SR**

24種類の敵ファイター
どれも手強い!! 攻撃パターンもいろいろ。早く特徴をつかむのだ!!

メニューで選べる!
5画面どこからでもゲームができる。

ハイスコア登録
8文字までOK! 高得点を目指そう。

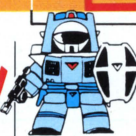


PC-9801U2

**16ビットの
本格派ゲーム
新登場!!**

10段階のスピード調整。楽しみ方も、ビッグスケール!!

新発売!!



■PC-6001mkII/SR<テープ版>...4,500円
■PC-6601/SR<3.5FD版>.....6,800円
■PC-9801U2<3.5FD版>.....7,800円

エネルギーゲージが攻撃力のバロメーターになった!!

エネルギー0からゲームスタート。時間と共に増加するが、敵への攻撃によって消費される。敵を撃破するとエネルギーは倍増!!シューティングゲームの極致!



通販のご案内
(送料無料サービス)

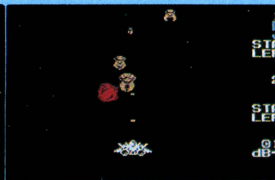
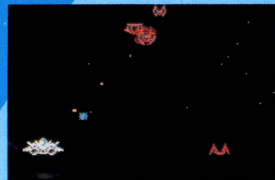
ご注文は■現金書留:デビーソフト・インフォメーションセンター「通信販売3係」(住所/〒060札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル)まで。■銀行振込:「たぐん札幌駅前支店 普通053-053」。●商品名●対応機種名●個数●お客様の住所●氏名●電話番号を書いたメモを同封(銀行振込の場合は、ハガキに記入)のうえ、あらかじめご連絡下さい。



PROSPECT ATTACK

編隊を組んで攻撃してくる敵は、集中攻撃くプロスペクトアタックでやっつけよう!!

テクニックの使い方で、戦闘シーンが変わる!!



KEEP ATTACK

地獄のローカル空間。重力が変わり、飛行バランスが大きく崩れる。敵との衝突に注意!!

FEINT ATTACK

不気味な音と共に現われるネズ。いきなり上から落ちてくる! フェイントアタックで攻撃!!



POINT

効果音で敵をキャッチ!

各キャラクターの効果音を聞き分けて、素早く攻撃するのも高得点のコツ!

■ MSX (ROM版) 5,800円

ZEXASも 好評発売中!!

X1ターボ&X1シリーズ	テープ	3,000円
PC-8801用	テープ	4,500円
	5FD	6,800円
MSX用	テープ	3,800円
MZ-1500用	QD	4,800円
S1用	テープ	4,500円

※ゼックスとゼックスリミテッド・レボリューションではゲーム内容が異なります。

MSX 未体験!合体ロボゲーム!



ボーナスキャラクターを狙え!

	ラトテップ 3,000点		スメアゴル 2,000点		ナイアル 1,000点
--	-----------------	--	-----------------	--	----------------

MSX

(ROM版) 5,800円

MSX	テープ	4,200円
X1ターボ&X1シリーズ	テープ	4,500円
	5FD	6,800円
X1D	3FD	6,800円
PC-8801	テープ	4,500円
	5FD	6,800円
FM-7	テープ	4,500円
	5FD	6,800円
FM-77	3.5FD	6,800円
S1	テープ	4,500円
	5FD	7,800円
MZ-1500	QD	4,800円

※ハードにより、画面構成、ゲーム仕様が異なります。

お問い合わせはデービーインフォメーションセンター

商品についてのお問い合わせ、通信販売お申し込みの相談窓口としてご利用下さい。

※尚、お問い合わせは、更に詳しくお伝えするために、お手紙をお願いします。

開発
発売元

デービーソフト株式会社

インフォメーションセンター / (〒060) 札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル
☎011-251-7462 / FAX. G.III, G.II 011-241-6257

dB-SOFT

X1シリーズにも新発売!!

KING FLAPPY

パズル

頭がパニック、新200面。難解パズルが続々、ゾクッ!

アクション

パフォーマンス!? 1面クリアで、フラッピーがバック転!

BGM

明るいノリで楽しめる。KING FLAPPYだけのオリジナル。

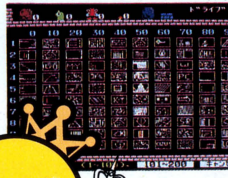
デモ

5面クリアするたびに、キーワードとデモが!

FD版 楽しさ400面!

なんと200面作れる! どのキャラクターも自由自在。すぐに面パターンができて、オリジナルゲームがで遊べる!

スゴイ!! うれしい機能もついてるゾ!



★レイアウト

自分が作った面を、100面ずつまとめて見られる。

★キーワード

面パターンといっしょに君だけのキーワードを決めておこう。

※コンストラクションはFD版のみです。

■PC-8801/mkII/SR、PC-8001mkII SR(共用)

■X1ターボ/X1シリーズ

テープ版...各4,500円/FD版.....各6,800円



パズルもアクションもトップクラス!
ゲームプレイが熱くなる!!

昨日も、今日もオリンピック! 明日もやるぞ!!

テクニック公開
苦手のクレー射撃も、
こうしてクリアだ。



円盤が照準に入る直前で発射。
こたえ!



あとは、テンポを合わせて、ポンポンと
打つだけ。一定のリズムを保ててネ。



FD版は、
更に
魅力的!!

ハイスコアで アラッ!

たこや とりが
あらわ れた!!

	X-1シリーズ	PC-8001mkII SR
ハイパー オリンピック'84 ①	テープ版 4,800円 FD版 6,800円	4,800円 6,800円
ハイパー オリンピック'84 ②	テープ版 4,800円 FD版 6,800円	4,800円 6,800円



コナミのハイパーオリンピック'84 ©1984 Konami.



通販のご案内
(送料無料サービス)

ご注文は■現金書留:デュービーソフト・インフォメーションセンター「通信販売3係」(住所/〒060札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル)まで。■銀行振込:「たぐざん札幌駅前支店 普通053-053」。



みんなでフラッピー! うちのチャンピオンは僕だ!!

MSXゲーマーの必修科目!!

FLAPPY

フラッピー Limited '85

キーワード

5面ごとのキーワードで、クリアした面をとばせる / 100面突破をしっかりHELP!!

BGM

dB-オリジナルのBGM。明るいリズムで気分もウキウキ。君はどこまでノレるかな?!

全国レベルの100面で、君に迫る。

MSX ROM版 (Limited'85) 5,800円

尚、LimitedとLimited'85の面パターンは、同じです。

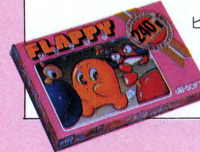
元祖200面! 君のフラッピーは、どこだ!

MSX(57面)	テープ	3,800円	FM-7	テープ	4,500円
PC-6001mkII	テープ	4,500円	5FD	5FD	6,800円
PC-6601	3.5FD	6,800円	FM-77	3.5FD	6,800円
PC-6601SR	3.5FD	6,800円	MZ-1500	QD	4,800円
X1ターボ&X1シリーズ	テープ	4,500円	S1	テープ	4,500円
	5FD	6,800円		5FD	7,800円
X1D	3FD	6,800円	IBM-JX	35FD(200)	7,800円
PC-8801	テープ	4,500円	FM-16β	5FD	7,800円
	5FD	6,800円	PC-9801	5FD	6,800円
PC-8001mkII	テープ	4,500円		8FD	6,800円

※ MSX はマイクロソフトの登録商標です。

すごい人気!!

ファミコンでもフラッピー!



ビックリ200画面 + ボーナスステージ40画面 / いつまでたっても終わらない?!

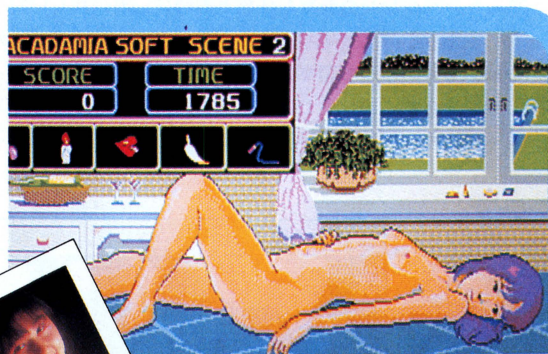
希望小売価格 5,500円

Macadam

マカダム 二人愛戯

フレンジーソフトハウス謎の「マカダミア・ソフト」から新発売!!

「マカダム」は、アダルトソフトのジャンルでは今までにない「触れる」ゲームです。ヌードになって横たわる女性を、5つの「道具」を使って、いかに早くイカせるかが、このマカダムのポイントです。いろいろ変わる、彼女の悩殺ポーズに、あなたはどこまでタッチできるか... チャレンジしてください。

FD版なら
自由に選んで
コンストラクション!謎の作者から
謎のシークレット
メッセージ。

■X1ターボ/X1シリーズ
■PC-8801/mkII/SR
テープ版 (X1ターボ・X1シリーズ) ... 4,800円
FD版 6,800円

お問い合わせはデービーインフォメーションセンター

商品についてのお問い合わせ、通信販売申し込みの相談窓口としてご利用下さい。

※尚、お問い合わせは、更に詳しくお伝えするために、お手紙をお願いします。

開発
発売元

デービーソフト株式会社

インフォメーションセンター / (〒060) 札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル
☎011-251-7462 / FAX. GIII, GII 011-241-6257

日本最高速！瞬間画面表示 驚異のアニメーション効果



ウィル (デス・トラップII)

16年前、愛する一人娘を不幸な事故で亡くした天才科学者。事件の本当の幕明けは、この事故に端を発しているのかも知れない……。

ベンソンは、その科学者の調査報告書に目を通し終えると、深く嘆息をついた。今回の相手は、とてもひと筋縄ではいかないということを瞬時に感じ取ったからだ。科学者の名は、Dr. ハワード。彼は、狂気に駆られるままに、突如、全人類抹殺を宣言したのだ。「娘の死を君たち自身の死をもって償いたまえ」と…。博士は、南海の孤島に人類抹殺のトリックを仕掛けたらしい。同時に、そこは、彼が指定した対決の場でもあった。ベンソンの新たな任務と同時に、君の新しい冒険が、今、始まる。深まりゆく謎は、ハワード博士の死体と、死んだはずの娘の出現で頂点に達するであろう。

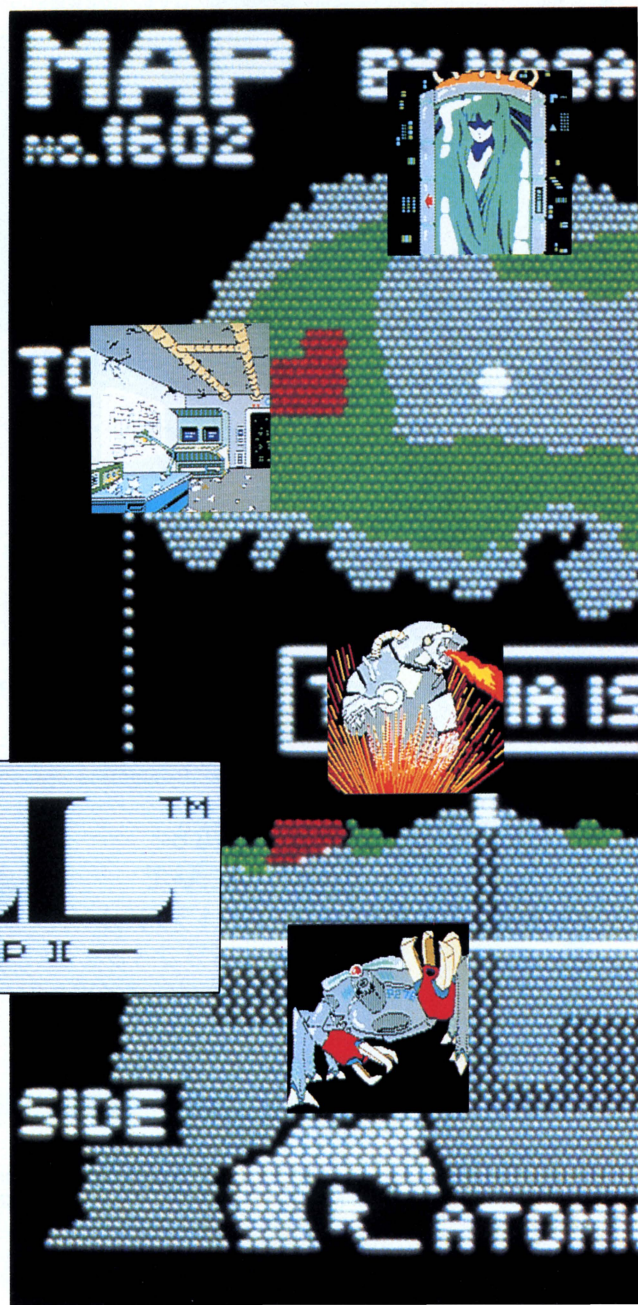
世界を救えるのは君だけだ！スクウェアが誇るアドベンチャー・シリーズ第2弾。



新発売

- PC-8801/mkII/SR
- X1turbo
- PC-9801/E/F/M/U2
- FM-7/New7/77(8月発売)

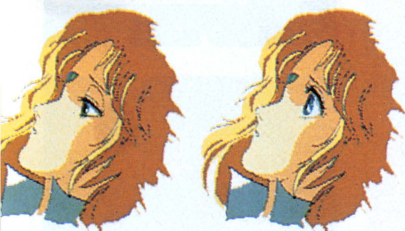
ディスク版……………各5,800円



0.5秒 !!

ハードSF.AD

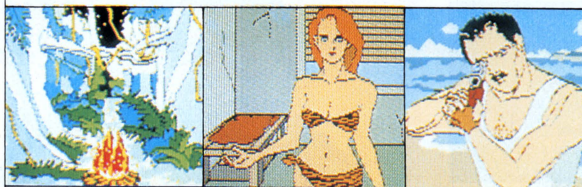
SQUARE



- 高速ディスクアクセス・高速画面表示を実現。描画スピードは、なんと0.5秒！
 - 全編を綴るSFアニメーション(動画)効果、グラフィックをグレードアップ。
 - コマンド入力方式に、ローマ字カナ変換・カナ入力を採用。使いやすさを追求。
 - マルチウィンドーによる持ち物表示、方角・マップ表示、No-Graphicsモード、さらに、登場人物との会話モードなど多種多様のモードを備えた親切設計。
 - 1場面でのコマンド受けつけ数は150以上。テキストADなみのデータ量。
 - 過激な隠しコマンド・隠れキャラクターを満載。君はいくつ見つけれられるか!?
 - 会話モードでは対話の内容によって相手の表情が変わる。誰だ…?女の子を泣かせているやつは!
 - FM音源対応によるサウンド効果を導入。テーマ、効果音が君を魅了する。
- このゲームは1台のディスクドライブが必要です。

ディスク3枚組大型アドベンチャー

デス・トラップ



様々な死のワナを乗り越えて、君は任務を遂行できるか
メッセージ総数10万、識別語1,000語、画面数180の
スケールで話題沸騰

PC-9801/F、PC-8801/mk II/SR、
FM-7/New 7 定価 各9,800円

9801U2
新発売

通信販売ご希望の方は、品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

スクウェア

〒223 横浜市港北区日吉本町1776-3F
TEL. 044-63-6201

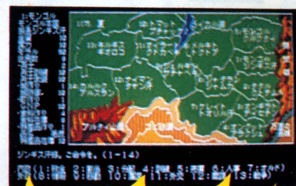
KOEI
GAME

男のロマンが



たった5人の家族が200万の騎馬
軍団と化した史実を今ここに再現！
ユーラシア大陸に男のロマンがかけ
めぐる

D5 8800円・PC9801F・PC9801
M2・FM163、他機種開発中!!

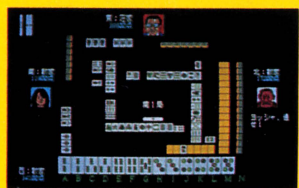


新発売!!

シブサワ・コウ久々の大作!!

蒼き狼と白き牝鹿

ジンギス汗



有名人と麻雀大会!! 聖子ちゃんに明
菜ちゃん、角栄さんに、長島さん、
タモリに馬場さん、白根さん……
さあメンバー選びは貴方のお好みし
だい。おまけにルールはお望みしだ
い。シロミセン、オチョクリ、泣き
麻雀、おこって笑っても……こんな
麻雀見た事ない!!

D5 8800円・PC9801F・PC
9801M2 他機種開発中!!

新発売!!

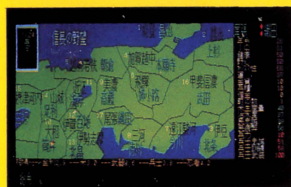
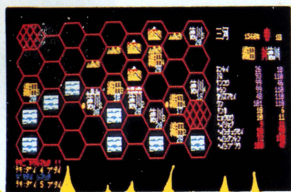


笑いころげて 麻雀大会

©通販をご希望の方は現金書留にてお申込み下さい (送料サービス)

跳けめぐる!!

KOEI
GAME



全国各地を猛将が割拠する戦国時代、真皇の如く出現し天下統一という誰もが夢を果せなかった野望を胸に戦いを挑む時代の革命史。絶世の雄略さあ今、貴方だけ「信長の野望」を再現出来る。

T、4500円MSX、T、4500円P C 600I (mk II)・SR・800I (mk II)・880I (mk II)・FM (NEW) 7・8・X I (C)・S I (D) 8・7800円P C 980I (E)・D 5・6800円P C 800I (mk II)・880I (mk II)・P C 980I (E・F)・FM (NEW) 7・8・I I (A D・E X) X I シリーズ・7800円980I M 2・FM I 6・I、D 3・S・6800円P C 80I・P・S 366・S R・S M C 777・7800円P C 80I X (2・3・4)・D 3・6800円X I I・D・D、4500円M 2 1500、



不朽の名作!!

シミュレーションウォーゲーム

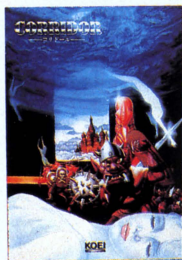
信長の野望

★ロールプレイングゲームシリーズ★

CORRIDOR コリドール

AXIOM アクシオム

DUNGEON ダンジョン



北の国サウス
伝説の城を求め、あなたは旅立つ。
T、4500円P C 600I mk II (S R)・800I (mk II)・SR・880I (mk II)・FM (NEW) 7・D 5・6800円P C 880I (mk II)・FM (NEW) 7・S I (5・2 D)・7800円P C 980I F・M 2・S I (5・2 HD) D 3.5・6800円FM 77・
(テクニクアドベンチャー)



安息の地グリーンノックを突如として襲った数々の異変。それは闇の司祭アルガルドの黒魔によるものであった。愛するグリーンノックに平和を取り戻すべく神託を受けた長老トマの求めに応じて集まった
T、4800円P C 880I (mk II) / S R D 5・7800円P C 880 (mk II) / S R



T、5200円(プレイヤーズテープ付)
P C 800I (mk II)・880I (mk II)・FM (NEW) 7・D 5・7800円、P C 880I (mk II)・FM (NEW) 7・D 3.5・7800円、F M 77、

♥ストロベリーポルノシリーズ♥

オランダ妻は電気
ウナギの夢を見るか?

団地妻の誘惑

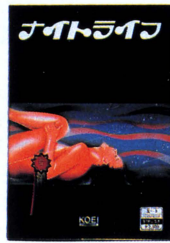
ナイトライフ



T、4800円P C 880I (mk II) / S R)・FM (NEW) 7・D 5・7800円P C 880I (mk II) / S R)・980I (E)・FM (NEW) 7・S I (5・2 D)・(8800円P C 980I F・M 2・S I (5・2 HD)・D 3.5・7800円、FM 77



T、4800円MSX、P C 880I (mk II)・FM (NEW) 7・X I (C) D 8・7800円P C 980I (E)・D 5・6800円P C 880I (mk II)・980I (E)・F・FM (NEW) 7・8・I I (A D・E X)・X I シリーズ [7800円、P C 980I M 2] D 3.5・6800円FM 77、MSX・D 3・6800円、X I D



T、4500円P C 600I mk II・800I・800I mk II・880I (mk II)・FM (NEW) 7・8・X I (C)・M Z 2200・D 8・8800円P C 980I (E) D 5・7800円P C 600I mk II 800I・800I mk II・880I (mk II)・980I (E・F)・FM (NEW) 7・8・I I (A D・E X)・X I シリーズ、[8800円、P C 980I M 2]・D 3.5・7800円P C 660I・S R・FM 77、MSX・D 3・7800円X I D

◻Broken Heart 割れたハートが舞う“ブロークンハート”の面。タイミング良く小怪を渡ります。◻点火 たった2粒のキューブがぐんぐん成長して大輪の花を咲かせる“点火”の面。鍵と出口を探します。◻SR “PC”から“88”にさらに“SR”へとイニシャルが変化する。“PC8801mkIISR”の面。変化を予想して動きます。

◻Constraction set. 手軽に使えるコンストラクションセットで、思いのままにアニメーションが楽しめます。

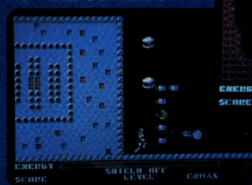
Creative Shock Cuby Panic

5" 2D
定価¥6,800

PC-8801
PC-9801
FM-7 ▶ 近日発売

PC-8801mkIISR
PC-8001mkIISR ▶ 好評発売中

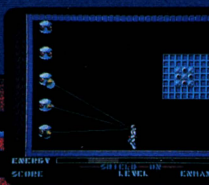
▼ミサイルの集中攻撃にテグザは耐えられるか?



▼洞窟内には不気味な生物が



▼バツフィンは敵のエネルギータンク。場所をおぼえよう!



▼熱い熔岩の上はテグザも苦手。変形して脱出しよう。



●状況に応じて、いつでも2TYPEに変形する高機動メカノ

●毎秒15枚の高速スクロールで、スピーディーなゲーム展開。

●24画面×16エリアの変化に富んだ広大なマップ。

●他に類を見ないめらかなアニメーション。

●15発/sec. 4連射の強力な自動照準ビーム兵器装備。

●100種類以上の個性あふれる敵キャラクタ。

●迫力あるオリジナルサウンドBGM。

THEXDER

5" 2D
定価¥6,800



スピーディーな通信販売!

ゲームアーツの通信販売は、なんと翌日配送! クロネコヤマトの宅急便であなたの家まで配達します。指定の銀行口座に代金を振り込み後、ゲームアーツまで電話でお知らせください。入金確認後、ただちに宅急便で送ります。現金書留も御利用いただけます。

住友銀行世田谷支店 普通口座579704

ゲーム
ハイ・クオリティーな遊びをお約束するソフトハウスが誕生いたしました。GAME ARTS. 15人のプロフェッショナルが創るゲームは必ずあなたを納得させます。

〒154 東京都世田谷区若林3-15-3 若林角栄ビル406号
TEL.03(413)4507 FAX.03(413)7147

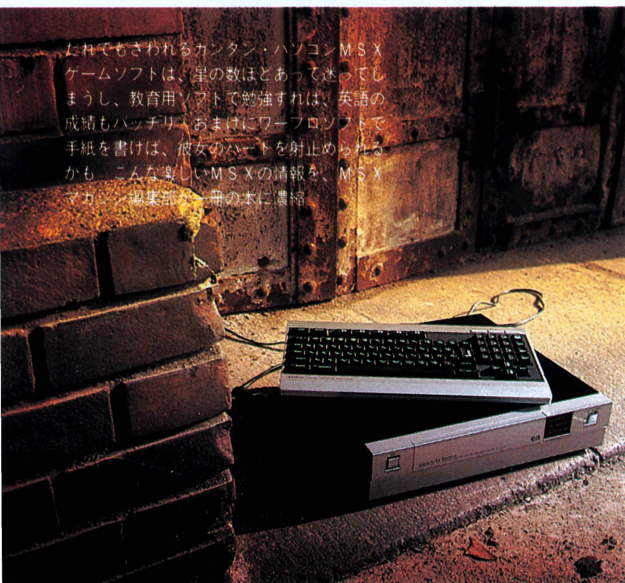
株式会社 ゲーム・アーツ





MSXって、こんなにやさしい。

とれてもさわれるカンタン・パソコンMSX
ゲームソフトは、洋の数ほどあって迷っ
てしまうし、教育用ソフトで勉強すれば、英語の
成績もハッチリとおまけにワープロソフトで
手紙を書けば、彼女のハートを射止める
かも。こんなやさしいMSXの情報を、MSX
マガジン編集部の一冊の本に濃縮



MSXホームコンピュータ・カタログブック

**MSX HOME
COMPUTER
CATALOGUE
BOOK**

■EQUIPMENT CATALOGUE

MSXマシン本体を発売しているメーカーを中心とした、メーカー別カタログを、なんとオールカラーで96ページ。

■PAPERWARE CATALOGUE

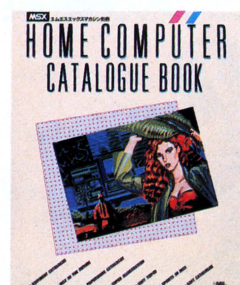
MSX関連書籍の大カタログ。入門書からマシン語、ミュージックありグラフィックスありの大にぎわい。

■SOFT CATALOGUE

アドベンチャー、アクション、学習、実用、エトセトラ。今回は分野別に分けてみました。

●MSX2に関する最新情報、大野一興氏のスーパーイラストレーション、スポーツ・イン・MSX、そしてついに発表、ソフトの年間トップ40。

好評発売中
定価980円



ログイン風・別冊の作り方

1

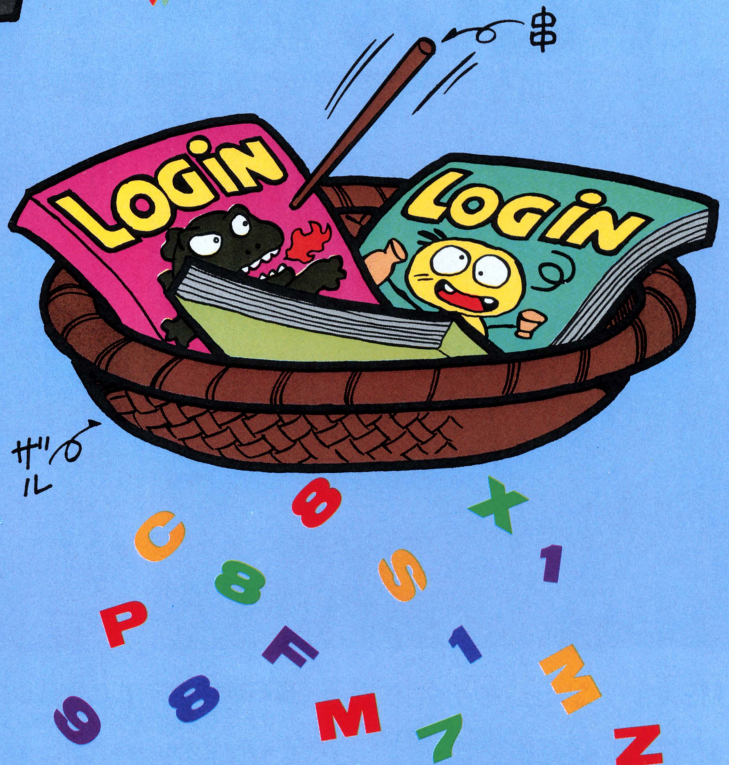
MSXと書かれたズンドウで、ログインのバックナンバーをよく煮こみます。



別冊ログイン発刊を記念しまして、ログイン風別冊の作り方を特別に発表いたします。一般の読者の方々は、ふーん別冊というものはこうして作るのか！ と思ってください。また業界の方々は、なるほど！ こうすればいいんだな！ と思いながら見てください。明るく楽しい、ログイン流の別冊の作り方。ご活用くださいませ

2

ログインを、串が簡単に通るようになるまで煮こんだら、ザルにあげます。



三つの要素

1

今までの月刊ログインの特集、ソフトウェアグランプリなどに登場したMSX用ゲームの数々を再びご紹介。幻のミラクルゲーム“フィールドマスター”を始め、総数12本のゲームを掲載。そこには“ラビリンス”など新作ゲームも含まれます

2

MSX市販ゲームのTOP50、ウルトラ超過激ゲームレビュー、大人気MSXゲームの必殺技解説など、今までの月刊ログインでフォローしきれなかった内容にも挑戦しております。また、MSXの最新情報も、思いっきり盛り込みました！

3

MSX小特集として、MSXを使ったAVGシステムを紹介。ビデオディスクをメディアとしたゲームを詳解しています。他に、月刊ログイン内の定例記事である“READERS' LOG”などもMSX一色に塗りこめて、おもしろく編集しましたよ

大きめのパウルで、最新情報を
適当に混ぜながらよく練ります。

4

調味料

最新情報

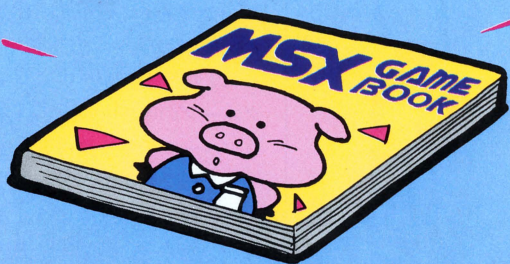
大きめの
パウル

3

MSXと書かれたうらごし
器で、つぶつぶが残ら
ないように漉します。

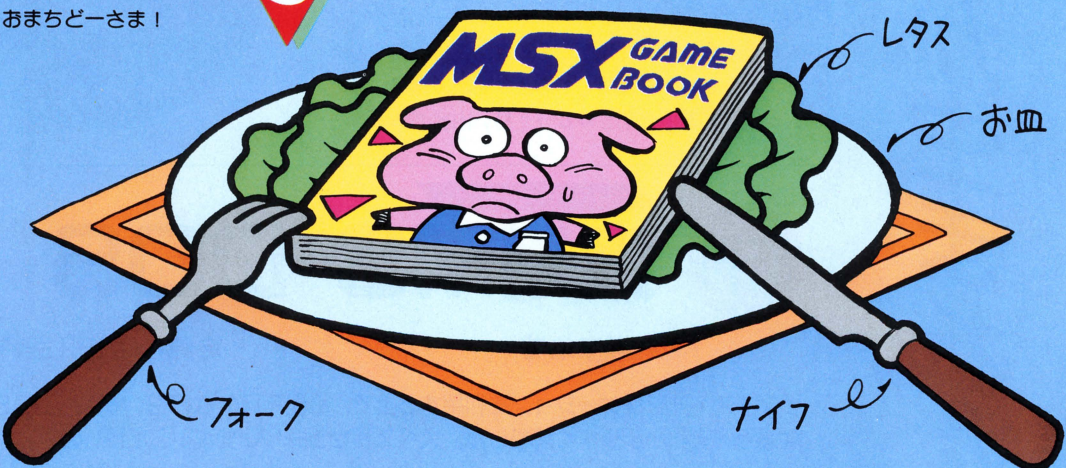


うらごし器



食卓や書店に、きれいに飾
りつけます。はい出来あが
り。おまちどーさま！

5



MSXにおけるログインの集大成と言えます！

別冊ログイン

1

MSX GAME BOOK

7月12日大発売

定価 980円

12本もの長大なプログラムを入力するのはたいへん。そこで、これです

別冊テーブログイン

MSX GAME BOOK

同じく7月12日が発売日！

まず、別冊ログインMSX GAME BOOKをよく読んで、プログラムを吟味してください。で、別冊テーブログインMSX GAME BOOKの価値を判断してください。とにかく定価は、4,800円なのです。

定価 4,800円

また一つ、新しい犯罪が生まれた。

アスキー・マイクロソフトプレス

新刊

ネットワーク犯罪入門

ビル・ランドレス著 椋田直子訳

定価1,800円(送料300円)

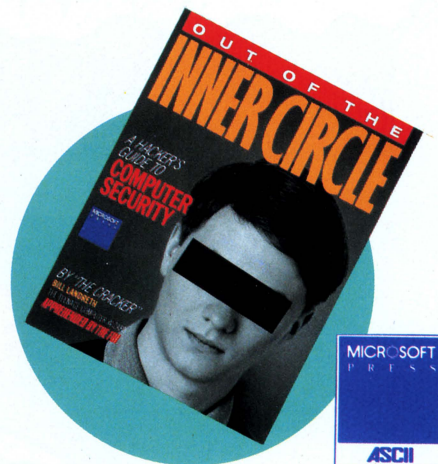
NHK特集や新聞、雑誌等で最近目にするハッカー。ネットワーク社会の盲点をつくハッカーによるアメリカでのコンピュータ犯罪の現状をここにレポート。

好評の「マッキントッシュ」に続くMSPシリーズの第2弾。

本年4月1日の通信の自由化を契機に、わが国でも多くのコンピュータを通信回線で結ぶ総合ネットワーク、VANが動き始めた。それに伴い高度情報化社会にふさわしいセキュリティ対策への関心が高まりつつある。また最近TV、新聞、雑誌等でコンピュータネットワークに侵入し犯罪行為を犯すハッカー、コンピュータジャックという言葉が目につくようになった。

本書は、アメリカの大規模VAN業者であるGTEテレネット電子メールサービス専用のコンピュータを不正使用した疑いでFBIにつかまったビル・ランドレスという少年が、アンダーグラウンド・ハッカーグループの中でも一流の「インナーサークル」というグループのリーダーとして活躍した経験を基に、ハッカーたちをシステム破りに駆り立てる動機やその手口、テクニックに至るまでを告白した手記である。ハッカーの特徴や歴史、コンピュータの種類などを前半部分で説明した上で、セキュリティ対策をアドバイスしている。

4年間にわたるハッカー経験を基に語られる彼の告白は、これからコンピュータネットワーク社会に突入しようとしている我々にとって、実に衝撃的であり、コンピュータに関してあまり知識の無い一般の人が読んで也十分楽しめる分り易い内容である。



アスキー・ラーニングシステム

新刊

実用MS-DOS

村瀬康治著

定価1,800円(送料300円)

ビジネス・アプリケーションを利用する上で、必要不可欠なOS、MS-DOSを豊富な実用例でわかりやすく解説した、大ベストセラー「入門MS-DOS」の続刊。

本書は、ビジネスソフトを利用する上で必要不可欠で実用性の高い情報を中心に解説し、紹介するために企画されている。

内容は7章から構成されており、1～6章まではMS-DOSの漢字入力や漢字コードについて、CP/MファイルとMS-DOSファイルとのファイル交換などソフトウェアを有効に利用するための基本的な知識、またエディタやPop-Up Menu、マウスを紹介。どんな時にどんなソフトウェアを利用すればよいか分かりやすく解説。7章では、MS-DOS上で利用するソフトウェアを実行例に基づき逆引方式でコマンド別に解説。これは用途別の逆引コマンド・リファレンスとしても利用可能である。

まだ、あなたは、
この怪物の怖さを知らない。
その中枢のほんとうの威力を知らない。

パソコンのあらゆる常識を超えて現われた怪物—PC-98XA。究極の16ビットCPU・80286を中枢に据え、PC-9800シリーズの約2~3倍ものパフォーマンスを実現。技術的飽和状態にあった16ビットパソコンを、一気に新たな高みへと押し上げたPC-98XA。本書は、その限らない可能性をつぶさに公開するとともに、日本で初めて、80286、MS-DOS ver.3.0、Microsoft Networksを紹介。この本は、単なる解説書に留まらず、読む人に、新しい時代のトレンドを伝えるものである。

CONTENTS

▶第1章 PC-98XAのプロフィール
システム構成/ソフトウェア/ハードウェア/PC-98XA vs IBM PC/AT
▶第2章 MS-DOS MS-DOSの機能と操作/MS-DOSの構造/ソフトウェア開発の実際 ▶第3章 BASICインタープリタ/コンパイラ
MS-DOSとN88-BASICの関係/N88-BASICの機能/N88-BASICコンパイラ/BASICと機械語とのリンク ▶第4章 グラフィックス
グラフィック機能/N88-BASICとグラフィックス/グラフィック・ハードウェア
▶第5章 80286/80287 80286の概要/基本アーキテクチャ/実アドレスモード/保護モード/メモリ管理機構/保護機能/マルチタスク処理/割り込みおよび例外処理/仮想記憶/80287 ▶第6章 ファームウェア
BIOSの利用/GRAPH BIOS/ MOUSE BIOS/CRT BIOS/その他のBIOS ▶第7章 MS-DOS ver. 3.1 & MS-Networks
ネットワークの構築/MS-Networks/MS-DOS ver.3.1 ▶APPENDIX 割り込みベクトル一覧/主要BIOS一覧

この一冊は、日本初公開のパソコン知識であふれている。

新刊

PC-98 XA

システム・アーキテクチャ
定価2,500円

緊急発刊!!
SRのすべてを一挙公開!

PC-8801mkⅡSR

テクニカルメモ

内容

- メモリマップ、メモリモード
- BASIC ROM解析
- テキスト画面
- グラフィック画面
- ディスク(ディスク制御コマンド)
- RS-232C I/Oポート
- ワークエリア
- 割り込みの説明
- I/Oポート
- キャラクタコード表
- FM音源
- 高速グラフィックス・ハードウェアについて
- SR情報
- コントロールコード

新発売

定価1,800円

SX-2 ドイツアフリカ 装甲軍団

君はソナメルを越えることができるか!?



■PC-6001(32K)/mkⅡ/SR・
PC-6601/SR対応 ■定価
3,800円(送料400円)

パイパニック

これぞ名づけて、アクション麻雀!



■PC-8801/mkⅡ/SR(VI-S
モード)・FM-7/NEW7/77対応
■定価3,500円(送料400円)

将棋

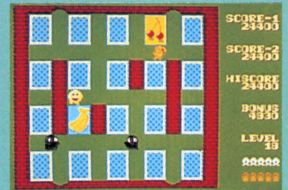
待つが間ぬ? えい、非人情なやつめ!



■PC-8001mkⅡ/SR・PC-
8801/mkⅡ/SR(VI-Hモード)
対応(5-2D) ■定価6,000円
(送料500円)

ペアーズ&ロータース

みんなで遊べる、ファミリーアクションゲーム。



■PC-6001(32K)/mkⅡ/SR・PC-
6601/SR対応 定価3,800円 ■PC-
6601SR(3.5-1DD)対応 定価5,800
円 ■PC-8801/mkⅡ対応(5-2D) 定
価4,800円(各送料400円)

みんなが、1人占め。

BOKOSUKA WARS

ボコスカウォーズ



バサム帝国との攻防について反撃のチャンスを得たスレン王。手下を引き連れバサム城目指して出発した。途中600mの行程には敵の兵士はもちろん重騎士、不滅の幻戦士、魔術師たちが待ち構えている。そんな強敵たちと戦って勝つことにより、スレン王たちはより強力な軍隊へと成長していくのだ…と複雑そうでも操作は簡単、兵士を指導する楽しさも加わり、気分はもう中世のヒーローだ。

メディア	機 種	タイプ	5-2D	5-2DD	5-2HD	ROM カートリッジ
X1/C/D/turbo/F		○				
MB-SI		○	○		○	
PC-6001mkII/SR PC-6601/SR		○				
PC-8801/mkII/SR		○	○			
PC-9801/E/F/M			○(注)		○	
FM-7/NEW7/77		○				
MSX						○
価格		3800円	5800円	6800円	7800円	4800円
(各送料400円)						

(注) 価格は、6,800円

ベストナイン プロ野球



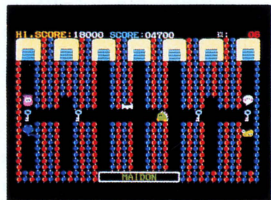
君がチーム監督となり、ベナントレースを勝ち抜くという本格派の野球ゲーム。セ・リーグ6球団の中から好きなチームを選び、選手1人1人についての精密なデータを見ながら采配を奮って欲しい。1試合ごとにチーム、個人の成績がディスクに記録されるため、優勝レースはもちろん、個人のタイトル争いも思う存分楽しめるぞ。

メディア	機 種	5-2D	5-2DD	5-2HD	8-2D
FM-7/NEW7/77		○			
PC-8801/mkII/SR (VI-S)		○			
PC-9801/E/F/M		○	○	○	○
MB-SI		○		○	
価格		5800円	6800円	7800円	6800円
(各送料500円)					

※画面はPC-9801用。

MAIDON

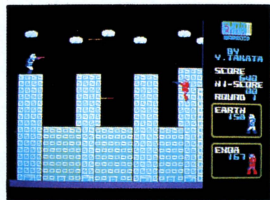
変身いっぱつ、敵をかわせば倉庫の中身はボクのもの。



▶PC-8801/mkII/SR(5-2D)対応 定価4,800円(送料400円)

EXOA WARROID

戦闘マシン、ウオーロイドを操って白兵戦が火ぶたを切った!



▶X1/C/D/turbo/F対応 定価3,800円(送料400円)

CORON

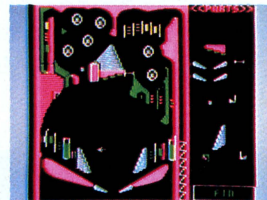
モンスター相手に爆弾攻撃。可愛いコロンが大活躍。



▶PC-8801/mkII/SR(5-2D)対応 定価4,800円(送料400円)▶X1/C/D/turbo/F, FM-7/NEW7/77対応 各定価3,800円(送料400円)

THUNDER BALL

サンダーボール。誰も知らない面白さ。設計自在のピンボール。



▶PC-6001/mkII/SR・PC-6601/SR対応 各定価3,800円(送料400円)▶PC-6601SR(3.5-1DD)対応 定価5,800円(送料400円)

PC-9801シリーズ PC-8801シリーズ
MSX移植進行中

**7月中旬
発売予定**

定価3,800円
PC-6001(32K)/mkII/SR
PC-6601/SR対応

**AXシリーズ第10作目、
豪華メニューで新登場。**

おなじみ



AX-10

あの、高い人気と実績を誇るPC-6000シリーズ用アミューズメント・ソフトウェアパッケージ、AXシリーズに第10作目新登場。32Kモードの高度なゲームを、何と4本もセットしたという超豪華さ。AXシリーズファンの君も今まで知らなかった君もとにかくトライしてくれたまえ。

●アウトロー

荒涼たる西部の荒野にのびる長い影ひとつ。1人の賞金稼ぎが今、ドッジ・シティに流れついた。彼の名はマック、高額な賞金を目当てに、これからたった1人で死闘を繰り広げるのだ……。照準、射撃、薬弾排出、装填などをリアルにシミュレートしたガンアクションゲーム。悪人、街の住人など多彩なキャラクターも登場、誤って一般市民を撃つと、今度は彼がお尋ね者となってしまう。素早い判断力と反射神経で、見事、賞金を稼いで欲しい。



●セブンバイブル

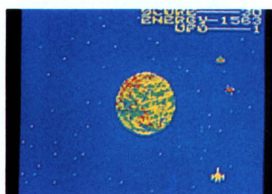
恐ろしいオークやゾンビ、地獄の暴走族スカルなどを避けながら、7冊の聖書を集めよう。君の判断でロープを撃ち込むと迷路が変化するぞ。

●ポップハンド

陽気なジャマママと意地悪ボウワップが君に挑戦する。魔可不思議なゲーム、ポップハンド。隠れキャラクターとBGMも楽しい。

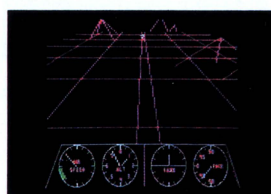
●リすにんぐ

マリスくんはとっても勇敢なリス。不思議の森で、森の主の木の葉とハートマークを集めてまわる。しかし、森の主の手下があれやこれやとじゃまをするぞ。



AX-8 ギャラクシー ミッション

今、惑星アル・マザールへの
旅が始まる。
■PC-6001(32K)/mkII/SR・
PC-6601/SR対応 ■定価2,800
円(送料400円)



AX-9 3Dフライト シミュレータ

パソコンがコックピットになる。
■PC-6001(32K)/mkII/SR・
PC-6601/SR対応 ■定価2,800
円(送料400円)

恋する王子の、100の冒険。

さてさて、前号で大好評だった「Castle[®]テクニック大公開」。皆さんのご要望にお応えて、引き続きPart2を掲載します。
これで、王女様救出にまた1歩近づくぞ。

1 右から入って左に出る面。
よーい、スタート！
ひたすらダッシュ！

2 王子をかすめて
樽は次々落ちてくる！

ああ、興奮の
樽・壺・ローソク
時間差攻撃面

3 最後の樽が落ちたら、
すぐにとび乗りローソクを過こして…



4 壺の上にピョン。
ここで、この壺の上に乗りないと、
次の壺にとび乗れない！

5

次の壺が落ちてくる
のとすれちがいがさま
空中で方向転換。

6

今落ちた壺の上に
着地したら、
すぐ左へ歩く。

7

はい、メダタシ
メダタシ。
あとは
ブロック
乗りだけだ。

おまたせ、PC。

PCユーザーの皆さん、長らくお待たせしました！噂に高いCastleのPC-88、98版遂に完成。
今まで、FM、X1ユーザーを横目で見ながらいじけていた君、思いきり、冒険しましょ。

ザ・キャッスル
The
Castle

100個の部屋に、100種類の罠。
魔法使いに連れ去られた最愛の
王女を助けるべく、王子は単身、
レインガつくりの城に乗り込んでい
った。彼を待ち受ける、想像を絶す
る巧妙な仕掛けとは何か…。さあ、
君の100の冒険が今、始まる。

絶賛発売中

	テープ	5-2D	5-2DD	5-2HD
FM-7/NEW7/77	○			
X1/C/D/turbo/F	○			
PC-8801/mkII/SR		○		
PC-9801/E/F/M			○	○
価 格 (円)	3,800	6,800	6,800	7,800

(送料各400円)

人気アニメキャラクタが繰り広げる 興奮のシミュレーション・ウォーゲーム

FM-7 / NEW7 / 77
7月下旬
発売予定

巨神 ゴーク

テレビで人気のアニメ「巨神ゴーク」が興奮のコンピュータゲームとなって登場。南海に浮かぶ謎の島オウストラルを舞台に、青い巨人「ゴーク」、そして悠宇、ドリスたちと、行く手を阻む大企業カイルの死闘を忠実にシミュレート。さらに、悠宇とゴークがはくれた仲間を探し出し、戦力を上げていくというロールプレイ的要素もあり、気分はもうアニメのヒーローだ。さあ、カイル軍や「ガーディアン」を倒しつつ、異星人マノンと遭遇せよ。

FM-7, NEW7 / 77 3,800円(送料400円) PC-8801/mkII / SR(5-2D) 5,800円(送料400円)

(8月下旬発売予定)

CHIMERA サウンド・企画・シナリオ・ホビー



ゲームセンターそのままの 迫力で高得点を狙おう! 新登場

走り回れ店続出!!
増産中!!

アスキーのファミリーコンピュータ用 ジョイスティック

姉妹版

MSX用ジョイスティック近日発売!
MSX、PC-6000シリーズ、X1シリーズなど

アタリ社仕様のジョイスティックポートのあるパソコン対応
アスキー スティック

ASCII STICK

君の部屋がゲーム
センターに大変身

「アスキーSTICK」

●コントロール部、スイッチひとつにいたるまでゲームセンターマシンに使用されている業務用パーツ(部品)の中でも特に信頼性の高いものを使用。ジャフトの長さ、動作角度、ばねの強さまで考えられた親切設計。●本体は高級感あふれる金属性で耐久性抜群! ●プレイ中に本体が動かないように十分な重さをもったその上底部にはゴムパッドを採用。●接続はファミコンの前にあるコネクタにさしこむだけ! ●2人用プレイに2台目も接続OK!

2台そろえて2人
であそんじゃおう!

ASCII STICKなら、
君もラクラク
100万点プレイ
一だ!

《スタートボタン》
ゲームスタート用スイッチ。

《セレクトボタン》
ゲームのセレクト用スイッチ

《トリガーボタン》
押す時のタイミングまでも科学し、絶妙のストロークを実現。

友だちのジョイス
ティックに大きく
差をつけよう!

《コントロールスティック》

ASCII STICKの心臓部、なめにも動く8方向対応のコントロールスティック。手にしっくりとなじむレバーボール。わずかな動きでクイックな対応が可能と操作性バツグン。これでゲームセンターの、あの臨場感はキミのものだっ!

性能最高、操作性
・耐久性バツグン
・迫力満点、オモシ
ロさ100倍!

写真のジョイスティックは実際の商品とは多少異なります。

《パネル全体》

- コントロールスティック、各ボタンの配置も、プレーヤーの使いやすさを第一に考えたパネルレイアウト。
- 60年3月末現在発売されているファミリーコンピュータ用ゲームカートリッジのうち、以下の商品についてはこのジョイスティックは使用できません。
・ピンボール・ゴルフ・西人打麻雀(以上任天堂)・ナッツ&ミルク・ロードランナー・チャンピオンシップロードランナー・ハンゲリングベイ(以上ハドソン)・けっきよく南極大冒険(コナミ)

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

「SASAはキミの運動神経に対する挑戦状だ!」

驚異のファミリーコンピュータ

逆転体験

アストロボ・SASA

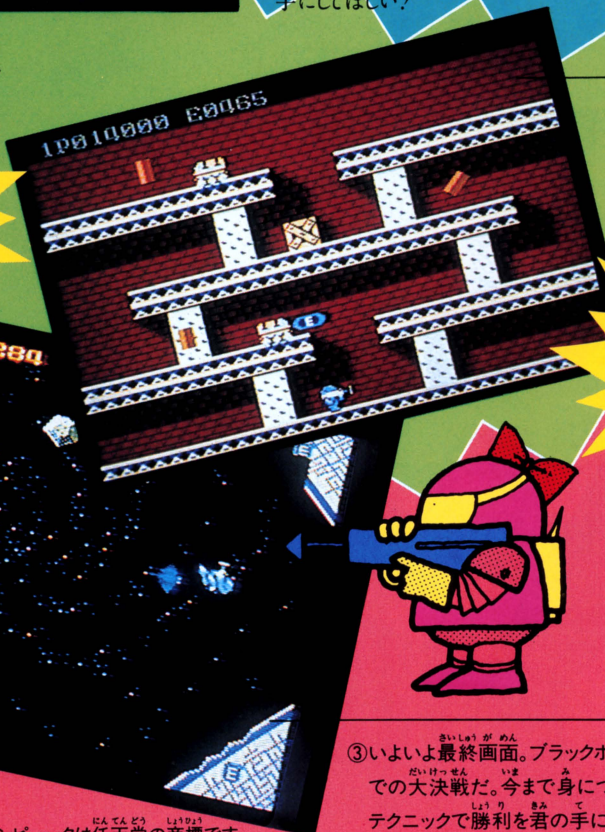
少年ロボットSASAとその恋人NANAは今日も元気に訓練中。
地上、兵器庫内、海中、そして宇宙で、敵の攻撃をかわしながらエネルギーバックを手に入れるテクニックを身につけていく。彼らは何と、弾を撃った反動で好きな方向に移動できるのだ。しかし、重力や浮力の影響で動きが思うようにならないことも。さあ、時にはNANAと助け合い、最後のブラックホールでの大決戦ではみごと勝利を手にしてほしい!

今すぐ発売してもいいけれど、どうせならもっと面白くしたいって、言うわけ
9月発売予定
予約5,500円



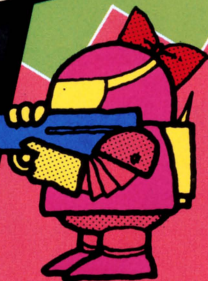
- ①基本訓練画面。反動に慣れながら、確実にエネルギーバックを取るテクニックをマスターしよう。

反重力感覚に一刻も早く慣れることが勝負の鍵だ!



- ②倉庫内の訓練。ここでは、敵の攻撃をかわしながら移動するテクニックをマスターしよう。

MSX版 がぐーんとバージョンアップ練習モードもついた、16場面!



恋人NANAも加わり、何と2人でも楽しめちゃう!

空中で、水中で、そしてブラックホールで思いもかけない困難が君を襲う!

- ③いよいよ最終画面。ブラックホールでの大決戦だ。今まで身につけたテクニックで勝利を君の手に!

※ ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

新発売

対局将棋講座 シリーズ

駒

これは、駒の
こまった駒に。



- 90Kバイトもの定跡データを持った、コンピュータ独自の思考ルーチン
- カーソルキーを駒に合わせ、スペースキーを押すだけの簡単操作。
- コンピュータの強さは、実力に応じて、初級、中級、上級の3段階から選択可能。
- PC-9801E(5-2D)
- PC-9801F(5-2DD)
- PC-9801M(5-2HD)
- FM-16β(5-2HD・マウス対応)
- 定価各6,800円(送料400円)

「駒」。それはコンピュータを相手に行う本格的な対局将棋だ。ルールは本物とまったく同じで、コンピュータの強さは実力に応じて、初級、中級、上級の3段階から選択可能。90Kバイトもの定跡データを持ったコンピュータ独自の思考ルーチンが、まるで目の前に名人が座っているような、緊張感に満ちた対局を実現する。対局中の駒の移動は、カーソルキーだけの簡単操作。しかも、FM-16β版ではマウスも使えるから、あなたはただ考えることだけに集中していればよい。そして、画面には、木目も美しい彫り



駒がくっきりと浮かび上がり、対局の雰囲気を感じ上げてくれる。将棋を始めたばかりの人から、誰にも負けたことがないと豪語する腕自慢まで、幅広く楽しめる対局ソフト「駒」。さあ、「まった」のできない真剣勝負、あなたは先手で行くか、それとも、後手で攻めるか。

「駒はどこだ?」とこまったら、このディスプレイをめじるしに。



みんな大好き仲間が増えるゲームソフト

スクランブルシリーズ

普通のソフト1本分で3本も買える **980円**(送料400円)

世界最大のダイヤ「たまねぎの星」を捜せ。

ONION HOUSE リアルタイム・アドベンチャー

オニオンハウスのどこかに隠されている世界最大の

ダイヤモンド「たまねぎの星」を、君のパソコンのショートレンジ・センサーを駆使して捜し出せ。壁に流れている高圧電流やエイリアンに注意! ▶PC-6001/mkII/6601・PC-8801/mkII/SR対応

君は、「スペース」の乗組員をエイリアンから教えるか。

SPACY 3-Dスペース・アクションゲーム

スペース

君はスペースシップ「コバ」に搭乗し、宇宙ステーション「スペース」の乗組員をエイリアンから救うために飛び立った。敵の編隊、いん石群、エイリアン波状攻撃等が君を襲う。スピーディーな3Dアクションだ。▶PC-6001/mkII/6601・PC-8801/SR対応

戦いに挑むエンタープライズ、指揮官は君だ。

ENTERPRISE 海戦シミュレーションゲーム

エンタープライズ

君は、最新鋭機を搭載する原子力航空母艦エンタープライズの指揮官だ。多くの優れた搭載機を運用し、3隻の護衛艦を統率し、敵の防衛線を突破し、与えられた任務を遂行せよ。▶PC-8801/mkII/SR・FM-7/NEW/77・X1/C/D/turbo対応

迷路から落としものを集め、スプリングをはいて脱出!

SPRING PANIC コミックアクションゲーム

スプリングパニック

おにぎり、キャンデー、長ぐつ……大事なものを全部迷路に落としてしまったおーくん。「ぼーくん」、「さんちゃん」、「はーちゃん」に捕まらないように落とし物を集め、スプリングをはいてジャンプ。早く迷路から脱出しよう。▶X1/C/D/turbo対応

落ちてくる矢を拾っては投げ、迷路の中の敵を倒せ。

JAGEY スクール・アクションゲーム

ジャギー

迷路の中は、足の早い「フェイス」、ワープする「ベム」、火を吐く「ガジラ」でいっぱい。君は「ジャギー」を操り、あちこちに落ちてくる矢を拾っては投げて、こいつら全部を倒すのだ。おっと酸素はまだ残っているか。▶PC-8801/mkII/SR対応

「突破作戦」と「要塞攻略作戦」は、無事成功するか。

BATTLE LINE 本格シミュレーション・ウォーゲーム

バトルライン

連合軍とドイツ軍の作戦規模での戦闘を、美しいグラフィックスを用いてシミュレートしたウォーゲーム。君は指揮官となって歩兵部隊と戦闘部隊を率い、「突破作戦」と「要塞攻略作戦」の2つを成功に導いてほしい。▶FM-7/NEW/77対応

下から迫るエイリアン、上の階へと逃げる君。

でも、どの階も困難が一杯。

PASCON TOWER 頭脳派アクションゲーム

パスコンタワー

15階建ての「パスコンタワー」が、エイリアンに乗とられた。君はショップ内のあちこちにあるハシゴを5個集めて、エイリアンを避けながら、上の階へと昇って行くのだ。どの階も困難で一杯だ。▶PC-6001/mkII/6601・PC-8801/mkII/SR対応

発売元

ASCII

株式会社 アスキー

〒107 東京都港区青山5-11-5 住友南青山ビル
PHONE 03(486) 7111(代)

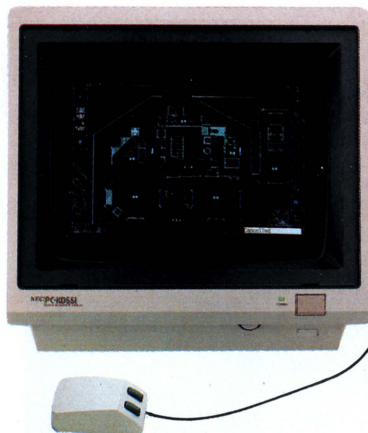
アスキーのパーソナルCADシステム

CANDY

CANDYは、完全対話式のデザインツール。

マウスがさまざまな製図用具となって、直線・曲線を自在に描きます。

もちろん、拡大縮小も思いのまま。どなたでも簡単にイメージどおりの作画ができます。



CANDYの主な機能

- 4タイプのラインモード ●3次スプラインによる自由曲線 ●ハッチング
- 図形複写・移動・回転・反転 ●頂点・端点の移動
- 拡大・縮小機能 ●パッケージ機能 ●文字：アスキー文字、漢字
- ハードコピー：プリンタ、プロッタ

主な用途

- 建築、インダストリアルデザイン分野での図面作成
- 電気配線図、フローチャート、その他各種図面作成

NEC PC-9800シリーズ対応 好評発売中

価格40,000円・60,000円（マウス付）（送料2000円）

デザイン自在 + 出力多彩

CANDY PLOTは、CANDYの出力をより多彩なものとするユーティリティソフト。

線種の設定を自由に変更できるほか、

CANDYで、サポートされなかったプリンタ・プロッタがご利用いただけるようになります。

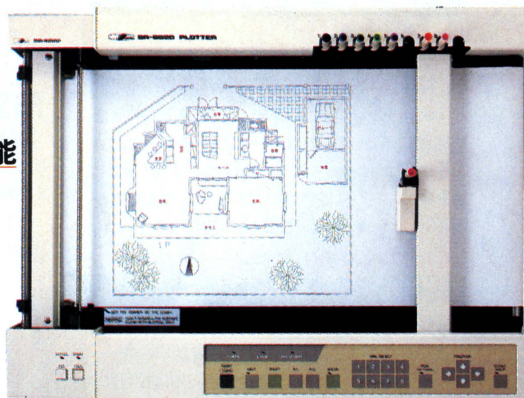
CANDY PLOTの主な機能

- ほとんどすべてのプリンタ、プロッタへの出力をサポート
- プリンタへ大きなサイズの出力が可能
- プロッタ出力で多彩な線種・色を指定可能
- メニュー選択方式で操作が容易

GP-IBはサポートしていません。

CANDY PLOTはCANDYがないと使用できません。

※この機種以外でもユーザーがその機種のコントロールコードに合わせて、テキストファイルを作成することで使用できます。



CANDY PLOT 設定済み機器一覧

●プリンタ

NEC PC-8822/PC-8824(8825)/PC-PR101/PC-PR201/PC-PR202/NM9100/NM9200/NM9300S(9300)/NM9400S(9400) EPSON UP-130K(IP130K)

●プロッタ

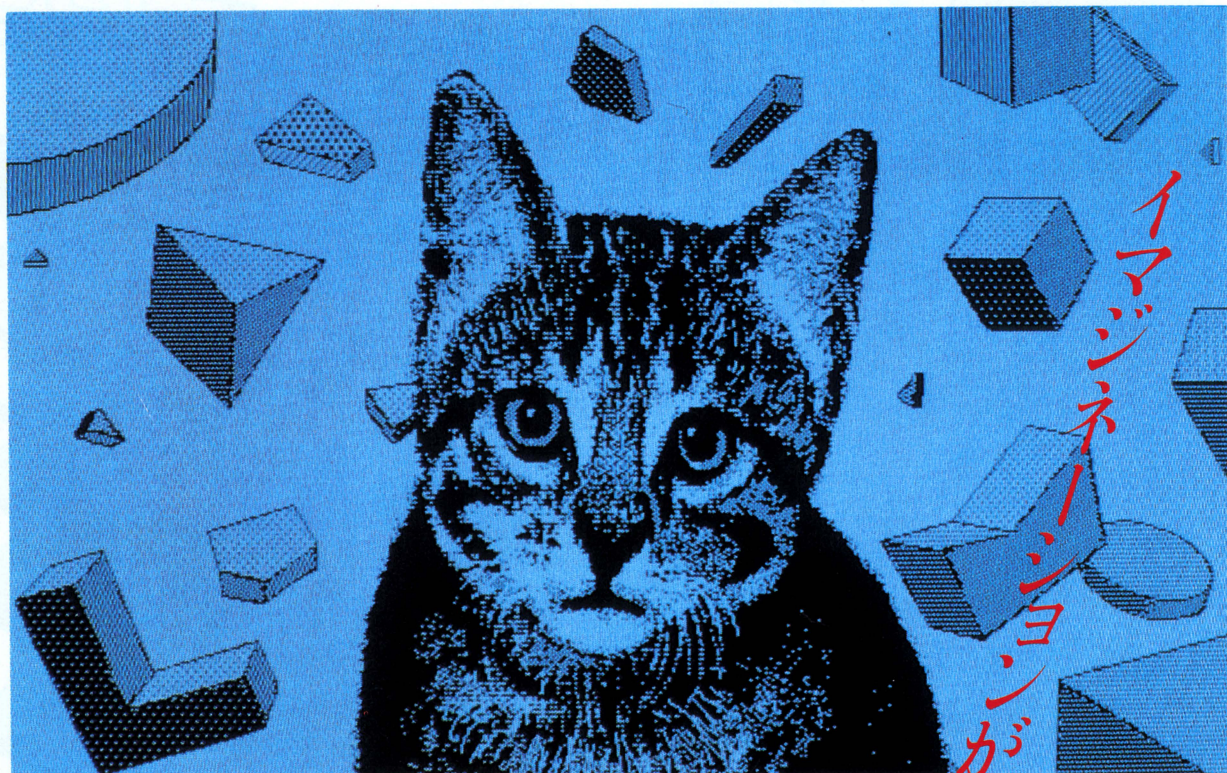
岩通 SR-6602/SR-6620 グラフテック MIPL0T/MP1000/FP5301/GP-9401 ローランド DXY-101/DXY800/DXY880 NEC PC-8826 YEW PL500/PL1000/PL2000 EPSON HI-80 日立 GP-672 セコニック SPL-400 伊藤忠データ CX-4800

NEC PC-9800シリーズ対応 好評発売中

価格10,000円（送料500円）

CANDYの出力ユーティリティ

CANDY PLOT



X1ターボシリーズ用インクポット、新登場。

アタマにホッカリ浮かんだイメージをつかまえたら、あとは右手で、思いどおりに描けます。

と、それだけではありません。大きくなる、小さくなる。増える、転がる、裏返る。マウスひとつで自由自在。

ディスプレイ上に描いたイメージを、豊富な編集機能で勝手気ままに遊ばせることができます。

アクロバティックに映像をコントロールしたい人におくる、グラフィックエディタ<インクポット>。イメージを繊細に描くのに必要な

14種類のペン先(エアブラシ含む)と37種類のタイルパターンを用意。イメージリーダーのサポートで

写真や絵をそのまま読み込み、自由に編集する楽しみもあります。X1ターボシリーズでは、文字や図を

スーパーインポーズしてビデオ編集が可能。<インクポット>で、想像力がヒートする。

イメージがサーカスするよ。

[Ink Potのコマンド一覧] 定義: 直線を引く/コンパス: 円・だ円を描く/ボックス: 四角形を描く/文字: 漢字・ひらがな・カタカナ・記号の記入(PC-8801では漢字ROMが必要)/待避: 絵をシステムディスクに保存/ルーペ: 画面を6倍に拡大表示、ドット単位での修正も可能/座標: カーソル位置を座標で表示/レイアウト編集: キャンパス全体を縮小、レイアウトを確認/スクロール: 画面を上下に移動/コピー: 連続コピーも可能/拡大・縮小: 縦横比の変更も可能/90度回転: 指定した範囲を右に90度回転/上下反転: 指定した範囲の上下を反転/左右反転: 指定した範囲の左右を反転/リバース: 白黒を反転/スクラップブック: 何度も使用するカットを保存/タイルパターンの修正・作製: ドット単位でパターンを作製、登録/プリント: A4かA6で印刷/イメージスキャナ入力: イメージスキャナで写真や絵を読み込む/スーパーインポーズ: ビデオの再生画像や受信中のTV画像にインクポットで作成の絵や文字をスーパーインポーズ、7色のカラーが使用可能(SHARP X1ターボ用インクポットのみ)

●スーパーインポーズの実行には、X1ターボ専用高解像度ディスプレイTVが必要。●インクポット・データ集、7月下旬発売予定。●アスキー・マウスセット(マウス、ハードウェア・マニュアル)発売中。価格25,000円・送料2,000円。

アスキーのグラフィックエディタ

Ink Pot

NEC PC-8800シリーズ対応・好評発売中
価格18,000円・送料1,000円、38,000円(マウス付)・送料2,000円

SHARP X1ターボシリーズ対応・新発売
価格18,000円・送料1,000円、38,000円(マウス付)・送料2,000円



最新アクション

10 Games

必勝法の研究



T. MOROGA

ハイスコアを斬る

- テグザー ●サンダーストーム
- ザ・キャッスル ●ギャラガ
- スベアチェンジ ●イー・アル・カンフー
- ハッピーフレット ●キングフラッピー
- 大脱走 ●スカイジャガー

ゲアセン上野の 用語能力アイテム 解説

人気ゲームでハイスコアを出すために必要なポイントを「ファミ通」でおなじみ、ゲアセン上野君が分析しました。登場用語たちの意味は次のとおりです。

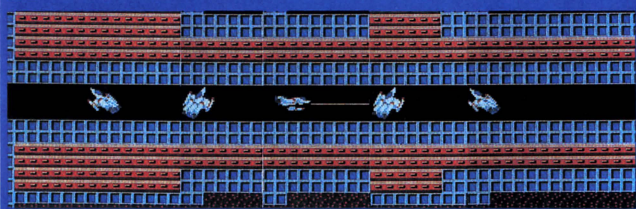
- 指先ワザ** 頭で考えたことをすぐさま指に反射できる力です。
- 動体視力** 動く目標物を、適格に捉えることができる力です。
- 記憶力** 今までの同ゲーム体験を、瞬時に生かせる力です。
- 状況把握力** 画面全体のできごと、現在のゲーム状況を総括的に把握できる力です。
- 集中力** ゲームに没頭できる力、邪念をふりほどくことができる力です。
- 予知能力** 次に何が起るか、自分がどうすればいいかを本能的にかきとる力です。

テグザー THE EXPLODER

●PC-8801mkIISR ゲーム・アーツ

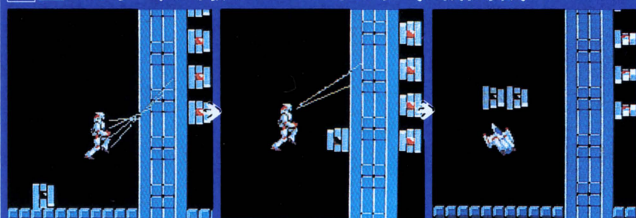
マスターしたい5つの基本ワザ

1 狭い洞窟内では戦闘機を回転させて戦え



ロボットで動けないような狭い空間は戦闘機になろう。敵がいたときは、上下左右2つのキーとスペースキーを押せばOK。2つのキーを同時に使えば、移動が楽だ。

2 壁の向こうに敵がいるときは必ず戦闘機で



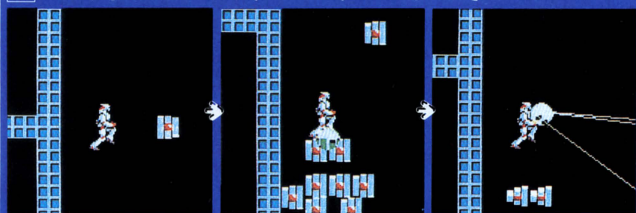
ロボットは画面上の敵すべてに照準をあわせてしまう。たとえば壁をはさんで向こう側に敵がいたときも、その敵を撃ってしまうわけ。これは明らかにエネルギーのロス。

3 シールドなしで面クリすればボーナスだぞ



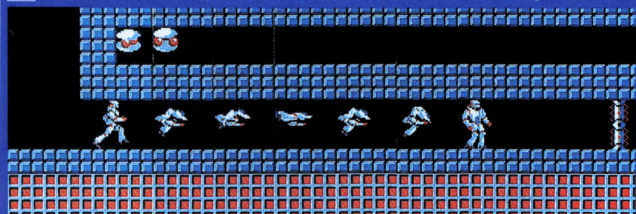
一面、次ページからのマップ参照を一度もシールドを使用しないでクリアしたときは、最大100パーセントのエネルギーボーナスがもらえる。シールド無駄使いは厳禁だ。

4 ロボットは16ブロックのジャンプができる



ロボットは16ブロックまでしかジャンプできない。しかし敵のに着地とジャンプができるので、高い位置の敵とロボットで戦うことも可能。憶えておきたいワザだ。

5 ロボット⇄戦闘機の変身は8ブロック必要!



ロボット⇄戦闘機の変身がすぐに行けると思ったら大間違い。なんと画面上で8ブロック、時間にして約0.5秒の空白が必要なのだ。この間は攻撃することもできない。

変身は楽しい。でもいくら楽しいからといって、そればかりやってたんじゃ、高得点はのぞめないのだ。LEVEL16の巨大ジューダスの姿を見たこともないなんて、君はなんて不幸せなんだろう……。

アルゴリズムを破ろう

まず、メカロボ「テグザー」(主人公)の特性を把握しておきたい。これが高得点への第1ステップだ。

ビーム、これは4連射までしかできない(画面上のラインは4本まで)。多数の敵と相対すると、それだけタイミングが遅れるから注意。次にシールド、これは10%のエネルギーを必要とする。ボーナスもあるので、上級者はあまり使わないこと。四方を敵に囲まれたときにだけ使い、あとは敵をちらす、出現と同時に殺す、などのパターンを憶えるべし。エネルギーには、保持エネルギーとマックスエネルギーがある。保持エネルギーは、マックスエネルギー以上には増えない。隠れキャラ、ジューダスなどを倒して、マックスエネルギーを増やそう。

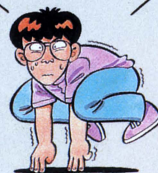
ある一定時間(約2分~5分)、同じ面であらうろしている、敵ミサイルの総攻撃が始まる。なるべく早めに面クリしてしまうのがコツ。総攻撃になったなら、ただひたすら逃げよう。殺すよりも、まず身の安全、である。

めざせ上達の短期集中講座

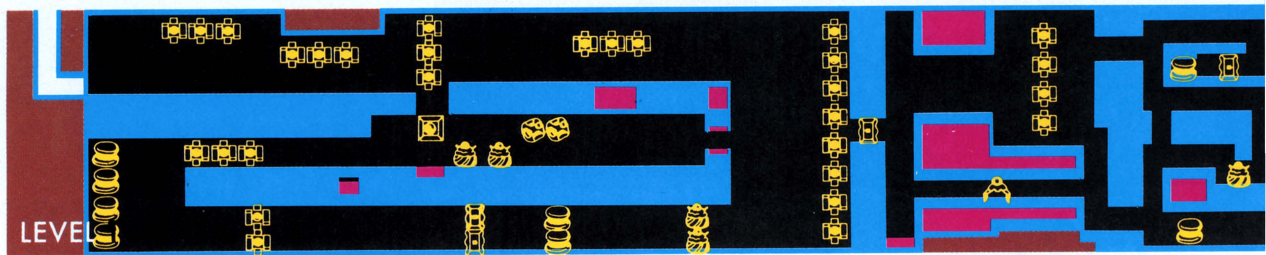
テンキーと指の相関関係

めっちゃくちゃな運指方法でテンキーにさわっていたのでは、いつまでたってもスムーズな移動ができない。まずテンキーの使い方から練習だ。静止態では中指を⑧、人指し指を④、薬指を⑥のキーの上に置いておく。これで上左右の動きは完璧である。問題は下への移動。これには中指を使う。⑧のキー上で指を曲げ、そのまま⑤の上空を通過、②のキーへと進むのだ。この間の理想所用時間は0.1秒。さあ、特訓を始められたし。

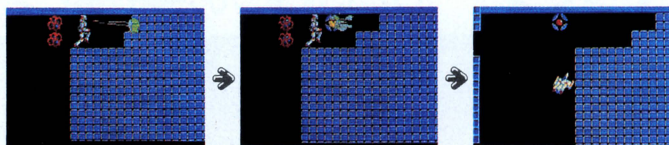
「私は三本指でこんなこともできる!!」



これが欲しかった! テグザー8面までの



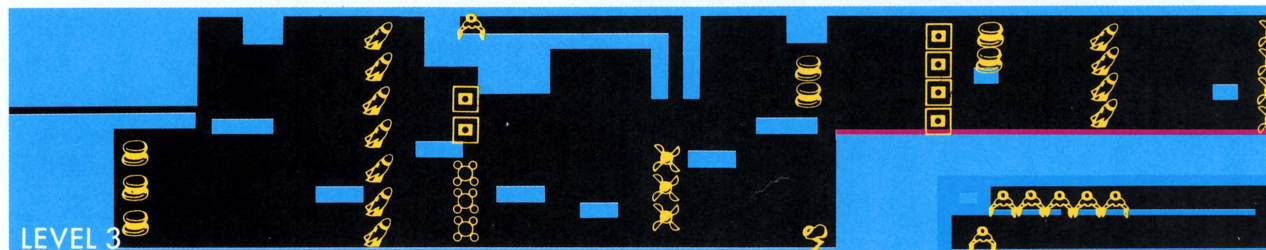
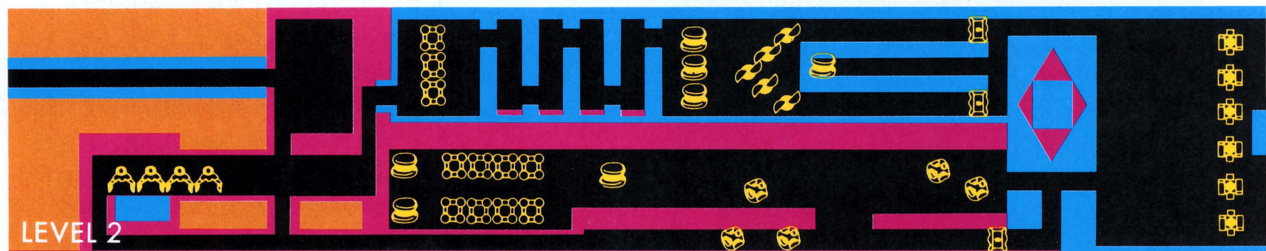
いわば練習ラウンド。できれば、シールドを使わずに面クリにチャレンジしてみよう。また途中のバフィン、隠れキャラのタイラも逃がさず撃って、エネルギーをためこんでいきたい。レベル1終了時には、エネルギー130パーセント以上が理想だぞ。



こんなところにタイラが……

このラウンドも、シールドなしでクリアできる面だ。主だった登場キャラは、ブラックトリパー、クロプター、ゴラン、フォーボールなど。このうち手強いのはフォーボールくらい。なるべくエネルギーの乱用を避け、静かにクリアしたいね。

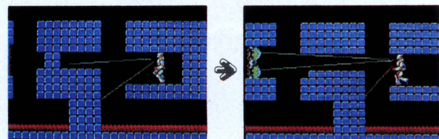
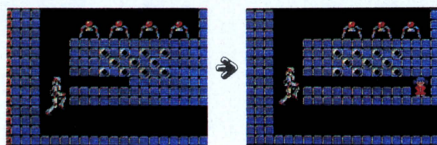
最初に登場する隠れキャラ。たてに移動せず、上方にへばりついているので、戦闘機攻撃がベスト。エネルギーがプラス16パーセントは大きいぞ。



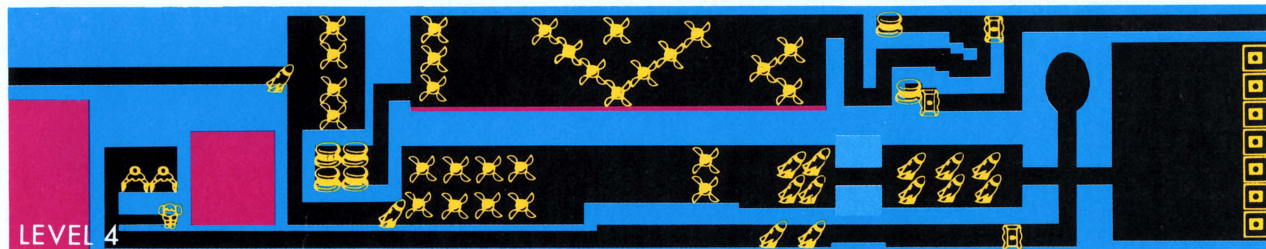
誘導ミサイルとペランに注意の面。敵の動きをマスターしておこう。誘導ミサイルの場合、左へ左へ曲がろうとするクセがある。このクセさえのみこんでしまえば、比較的楽に撃破できるはずだ。

この壁は破れるぞ!

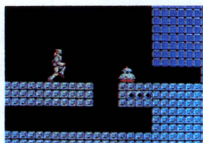
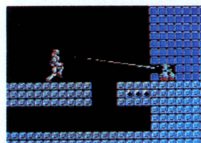
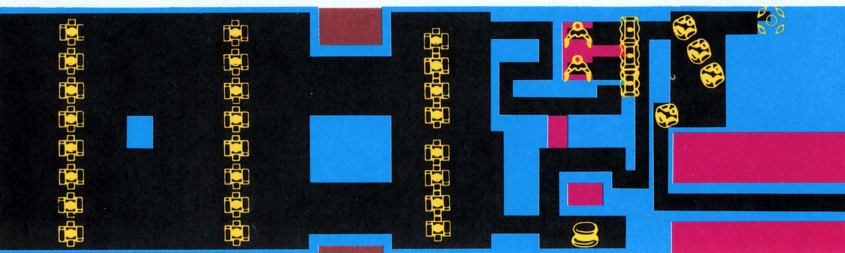
ここは左側から攻めよう



ごめん人形もエネルギーボーナスが高い。しっかり壁を破って、ボーナスを取るようになろう。この時点で、マックスエネルギーは250%くらい確保しておきたい。

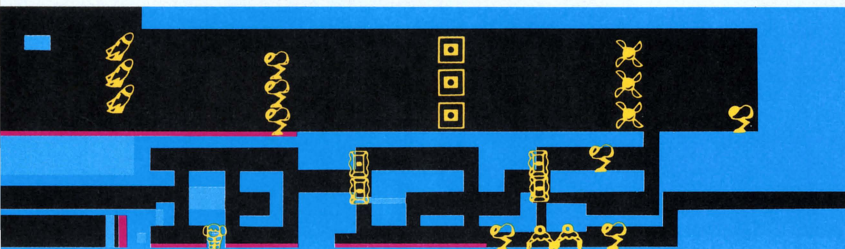
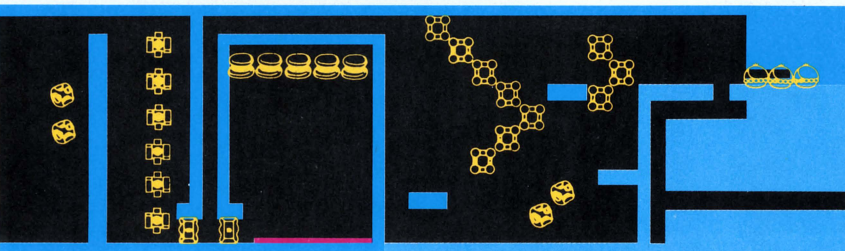


マップ&隠れキャラ大公開



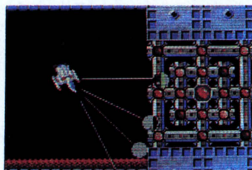
2面の最後に登場する隠れキャラ“UFO”は、エネルギーボーナス16と、とってもお得。ぜひとも倒すようにしよう。UFOは全部で3機いる。1機だけで満足しないで、3機すべて倒すこと。合計48のエネルギーがもらえる。

UFO登場



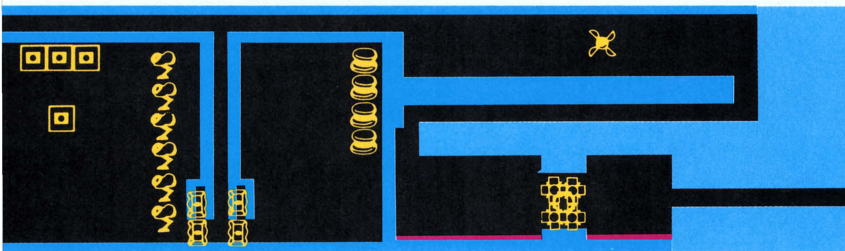
ごめんね人形出現

ジューダス大登場!



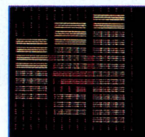
レベル3では後半になると、バリア集団がひんぱんに出現する。確実に倒し、道を広げておこう。出口近くのバリアは、戦闘機になって破壊するべし。3つのキー操作をマスターすれば、楽にクリアできるはず。

ジューダスは下に落ちる周辺部と中央の赤い核から構成されている。まず、飛来してくる奴から倒そう。核は最後。100発で倒すことができる。ボーナスエネルギーは32、マックスエネルギーもプラスされるぞ。



ドット分析による 主要キャラとその攻略法1

※数字は左から得点(赤)、倒したときに増えるエネルギー%(青)、何発で倒せるか(黒)を示す。

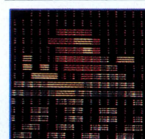


レッドトリバー

100Pts 0% 1発
最初に登場するキャラ。同族にブラックトリバー(160Pts、2発)がある。

スクウェゴン

160Pts 2% 3発
ミサイルと同じアルゴリズム(円運動)で追跡する。機敏な動きが特徴。

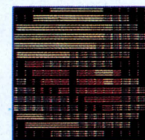


クロプター

400Pts 2% 3発
床を左右にのみ動く。ロボットで攻撃すれば一撃のもとに倒せる。

ゴラン

500Pts 2% 3発
ミサイルと同じ円運動をするが、1面だけは例外。ななめに動いている。

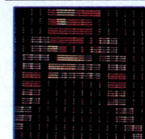
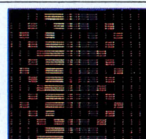


バフィン

600Pts 8% 5発
ネディウム星のエネルギータンク。攻撃してこないで、必ず破壊したい。

バリア

1000Pts 0% 13発
多くの場合、何段にも積み重ねられていて、下をこわすとくずれ落ちる。

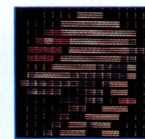
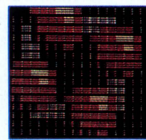


センチビート

1000Pts 16% 5発
バフィン同様のエネルギータンクだが、エネルギー量はバフィンの2倍。

フーボール

300Pts 0% 5発
ななめに動く浮遊物体。前半では、なかなかの強敵といえる。

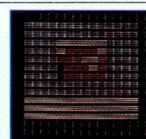


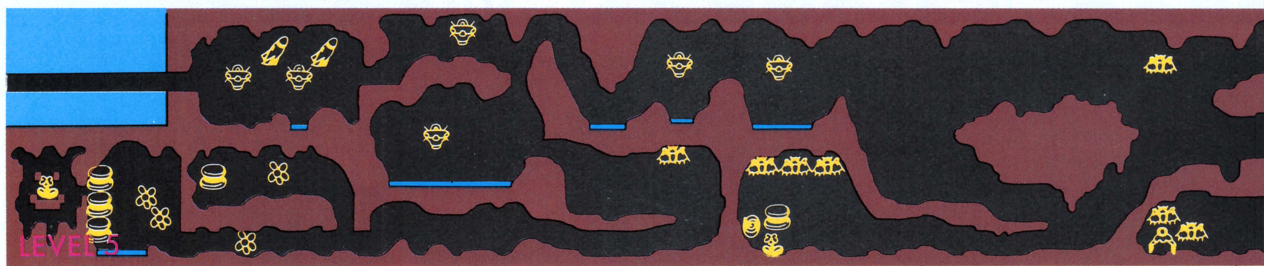
ジャンパー

400Pts 0% 2発
床を左右に飛びはねている。レッドトリバーと同じネディウム星の雑魚。

スクエア

160Pts 0% 2発
動きが緩慢なので、楽に倒せることができる。これで斜め運動に慣れよう。





犬の鼻にハナが……

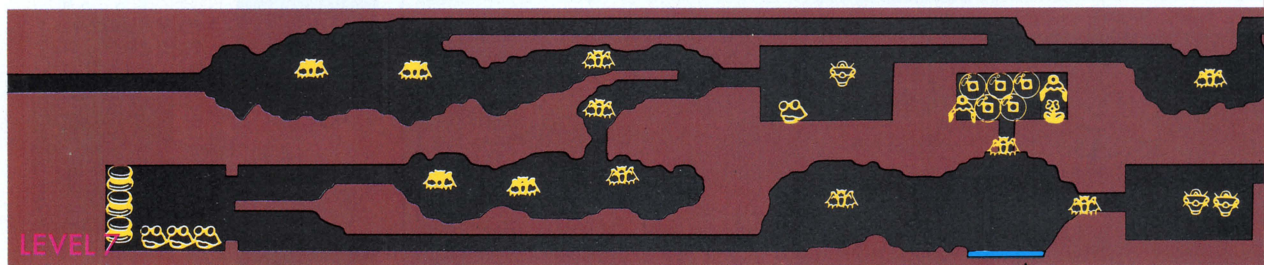
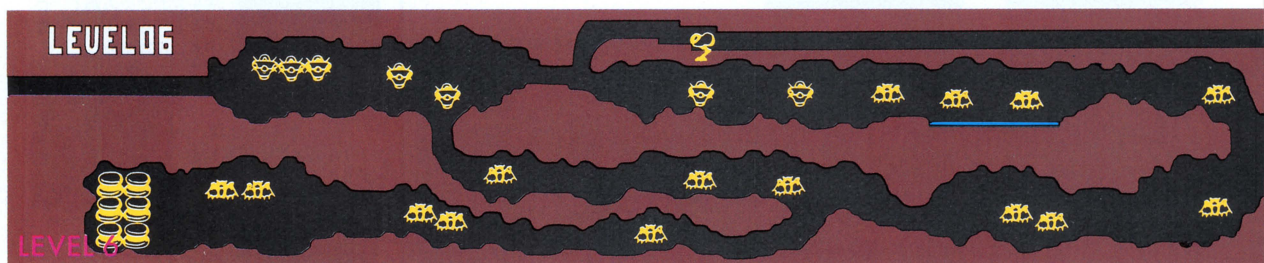
この面では、岩場の陰にかくれて敵を狙う作戦が有効だ。岩にあたってもダメージはない。コソクな手段だが、命には代えられない。

1~4面が要塞面だとすれば、ここから7面までは洞窟面。エネルギーが非常に少ないので、節約活動に努めよう。シールドもひかえめに。ムヌムヌ、こうもりなど強力な敵が多いので、敵の行動パターンを読み、慎重に動くべし。



花が咲き乱れて……

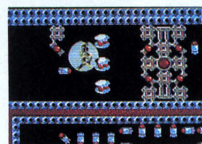
洞窟のなかには“花”の豊庫。あちらこちらに出現する。なんと5面で3カ所、7面に1カ所もあるのだ。取り(出し)のがしのないように！



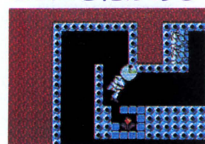
洞窟面の最後。ここでエネルギー切れになるプレイヤーも多いはず。50パーセントを切ったら赤信号。シールドの使いすぎに注意。



シカケはたくさんある

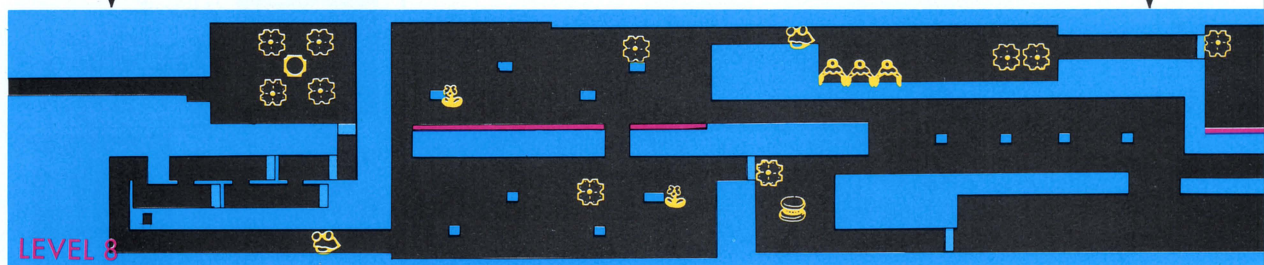


ここにも花がある



前半最後の面。ここでは第2要塞ジューダス2が登場する。ジューダス2に手こずっていると、敵ミサイルが総攻撃をしかけてくる。

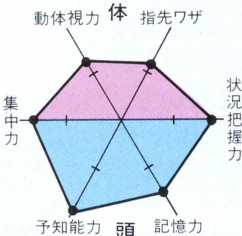
バルダーの大量が落下！ ボーナスエネルギーもとくにないので、当たらないように逃げるべし。



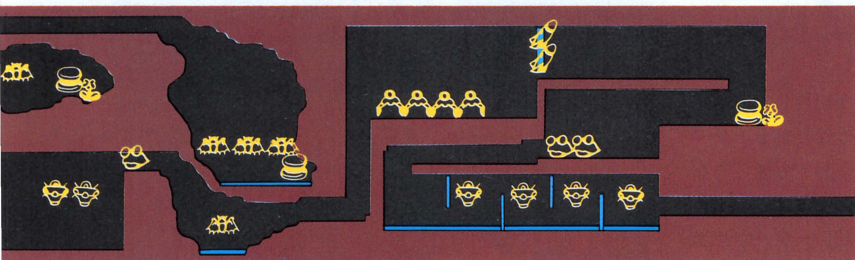


「信じる者は救われる！」 能力アイテム

予想とは逆に、下半分(頭)が重いグラフになってしまいました。ちょっと見ては単なるアクションゲームかなと思ったんですけどね。状況把握力が比較的高いのは、シールドを張るポイントが、ゲーム進行上で重要になってくるからです。上半分の点がちょっと悪いですが、これは少し辛めにつけているので、念のため。

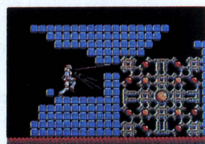
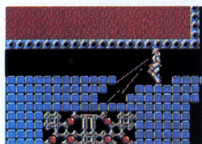


これぞ壁地獄!?

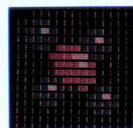
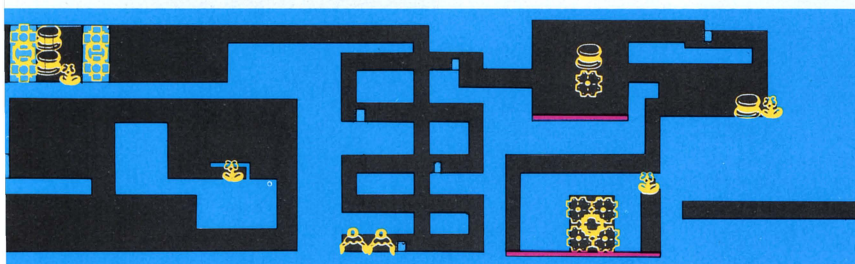
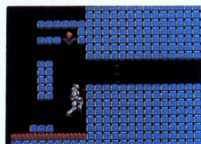


8面の出口は壁でふさがれている。ジューダス2を破壊して、みずから出口を切りひらかなくてはならない。

ジューダス2は左から攻めろ!



出口は自分で作るのだ



フォトン

300Pts 0% 7発
洞窟内の浮遊生物。すばやくなめに動くのが特徴。少し手強い。

ペラン

100Pts 0% 13発
フォトン同様、なめの運動で追跡する。別名、手裏剣。

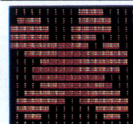


岩

100Pts 0% 100発
左右に追いかけてくる。かなり手強い。はさまれない内に逃げるべし。

こうもり

300Pts 0% 9発
すばやくなめに動く。5面で初登場のキャラクターだ。

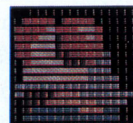
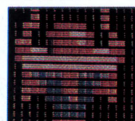


ムヌムヌ

300Pts 0% 7発
生物的な動きをする。これも、こうもり同様な動きをする。

エルプス

2000Pts 0% 13発
洞窟内の監視用ロボット。洞窟内のキャラクターの中では点が高い。

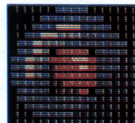


ユガゾーギー

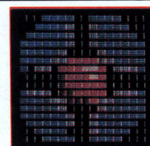
400Pts 0% 11発
左右の動きのみ。ただし、除々に近づいてくるから、油断は禁物。

バルダー

160Pts 0% 3発
集団で登場。ボールのように下に落ちて、左右に動きまわる。



隠れキャラクター編

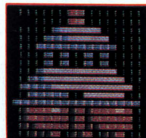


タイラ

1500Pts 16% 100発
隠れキャラ①。プレイヤーのX軸に重なるとうとする。たてには動かない。

UFO

2000Pts 32% 7発
隠れキャラ②。これも左右の動きだけである。出現と同時に破壊しよう。

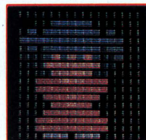


花

2000Pts 32% 13発
隠れキャラ③。洞窟内でひんぱんに登場する。エネルギーも高い。

ごめんね人形

2000Pts 32% 7発
隠れキャラ④。別名“ミンメイ人形”。成長パターンもなかなか凝ってるぞ。



サンダーストーム



●VHD+MSX、VHD+X1 (株)日本ビクター

VHDだからさすがに画面がキレイ。描画速度は速く、カラーも30,000色くらいは出ている。キャラクターの動きにもチラつきはないし、アニメーションだってオチャノコサイサイだよな(……こいつ、なんか勤ちがいで)。

アルゴリズムを破ろう

『サンダーストーム』には、あらかじめひとつのレールが敷かれている、といっている。なぜなら、プレイヤーの動きにかかわらず、敵はアニメーションとして描かれた、決められた動きしかできないからだ。したがってプレイヤーは、そのレールからはずれないように、ヘリを操縦し照準を合わせていけばよいのだ。しかし、これが意外と難しい。一番の近道は、繰り返してプレイして敵の出現パターンをしっかりと頭のなかに叩き込むことがいだろう。

タマが当たったか外れたかの判定は、敵が出現したときに現われる四角い枠内に命中したかどうかで行なわれる。タマを発射するタイミングは、その枠が現われる前でも後でもない。枠が見えているときにでなくてはならないのだ。これは重要だ。

また、障害物を避けるときも、障害物探知レーダーが点減しているときでなければ操縦桿を倒してもムダだ。レーダーが点減する前に、RIGHT! LEFT! と英語で警告してくるが、それに合わせて操縦桿を切ると、間違いなく激突してしまう。あくまでもレーダーの指示にしたがうこと。

マシンガンとミサイルさえ正確に使い分ければ、10面クリアも夢ではない。さあ出撃だ!

めざせ上達の短期集中講座 上達のための貯金術

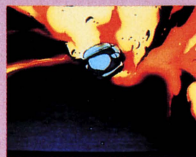


最初に誰もが考えるのが、ゲームセンターと同じように1ゲームやるたびに、50円なり100円なりを貯金しようという方法。しかし、いまだかつてこの方法で成功した者はいない。貯金する金額が少なすぎて、バカらしくなり途中でやめてしまうからだ。やるのなら、もっと大胆にやるべきだ。例えば1万円にして、かつ、マシンをダンボールに梱包してしまう。ゲームがしたくてどうしようもなくなったら1万円貯金する。その意気込みでハイスコアだ。

武装ヘリX-3の最初の出撃地はニューヨークだ。ビルの谷間で戦いだけあって、ヘリの操縦を一步まちがえすると、ビルの壁面に激突しかねない。細心の操縦桿さばきをマスターしよう。



市街戦は比較的楽にクリアできる。ニューヨークのシーンでは操縦桿の操作がカギだ。左右に振るタイミングを掴め。

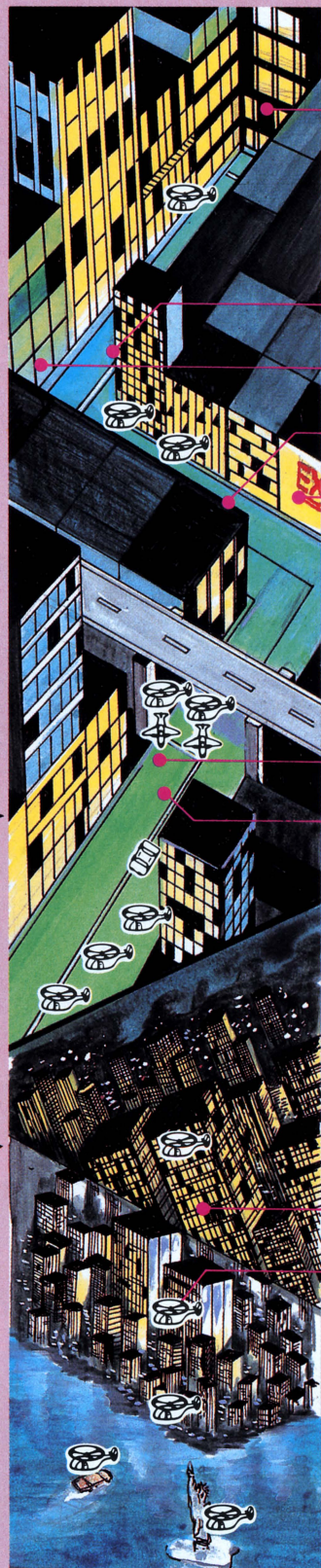


ニューヨークはマンハッタン島での戦闘シーン。敵ヘリコプターを撃破した後、その破片が飛んでくる。操縦桿は下。



SCENE1

ニューヨーク



START

SCENE3

海洋



シーン3は舞台を海に移して転開される。対する敵は戦闘機、巡洋艦、空母。動きの速い戦闘機にくらべ、巡洋艦や空母の動きはのろい。落ちついてミサイルでねらい撃ちするのだ。



いよいよ敵空母へ攻撃開始だ。画面の上方面に見えるのがコントロールタワーだ。ミサイルを一発ぶちかませば任務完了。



洋上のかたにめざす敵空母が見える。ここは、その前にまどわりつく敵戦闘機を撃ち落とさなければならない。



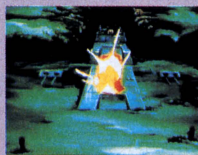
ホバリングしながら、敵巡洋艦をねらい撃て！ 敵は突然横につけたLX-3に、まったく無防備だ。簡単にクリアーだ。



巡洋艦をしとめた後、突然目の前に潜水艦が浮上してくる。艦橋が迫ってきたら、あわてず操縦桿を右に切るのだ。

SCENE4

イースター島



シーン4の最後は、イースター島の敵要塞だ。2機の武装ヘリを撃墜したら、照準をまん中に合わせて2発発射！



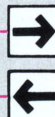
敵ヘリを、モアイ像をまわり込むようにして追跡。ここは最初から、ややなめ左上に照準を合わせて待つこと。



幻想的なイースター島でのバトルシーケンスだ。地上物、空中物とも、そう難易度は高くない。気をつけなければならないのは、モアイ像をまわり込んで逃げるヘリ。奇妙な動きをする。



撤退するかに見せて、Uターンして攻撃をしかけてくる。2機の武装ヘリを撃墜した後、眼前に岩が迫る。注意！



SCENE8

ジャングル



川をさかのぼりながらの戦いも、いよいよ最後だ。行く手をはばむ敵へりを破壊したら、操縦桿は上へ。滝が迫る！



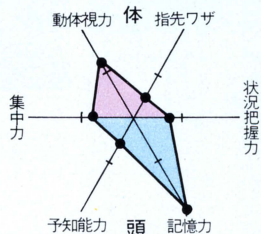
装甲車をミサイルで撃破すると、その威力で大木が倒れてくる。へりを右、そして左と振って、大木を避けるのだ。

ジャングルでの追撃戦は地上物と空中物が入り乱れて、なかなか楽しめる展開だ。注意しなければならないのは、密林を背景にしたの空中戦。照準が、バックの色と重なり見えづらいのだ。



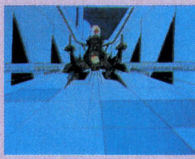
「信じる者は救われる！」 能力アイテム

指先ワザは2ぐらいにしてみました。“サンダーstorm”は小手先でコチョコチョ遊ぶゲームではなくて、もっとずっと大陸的なゲームなんです。ですから、できることなら、あのジャンボトロンで遊んでみたら面白いだろうなと思います。これに似たゲームという、この迫力を考えると、強いてあげれば業務用の“サンダーstorm”かな。アハハハ。

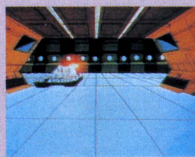
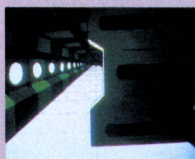


SCENE10

大要塞



ついに敵の心臓部に到達した。執拗な攻撃を避けてミサイル発射！命中を確認したら通風口から脱出だ！



いよいよ最後の難関、敵の大要塞だ。テクニック総集編といえるほど、さまざまな関門が待ちうけている。マシンガンとミサイルのコンビネーション、それにへりの制御。終局が見える！



ザ・キャッスル The Castle

●FM-7、X1 (株)アスキー

お城といえばダンジョン。ダンジョンといえばドラゴン。ドラゴンといえばブルース・リー。ブルース・リーといえばドラゴン。ドラゴンといえばダンジョン。ダンジョンといえば、そう、やっぱり「キャッスル」だね。

キャラクター総ざらえ

まずは敵の動きを知れ 悪人たちの動向と対策

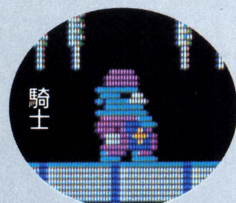
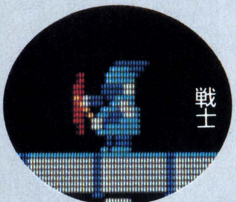
ぶつかるとオソロシーイもの

定められた道の上を往復することしかできないので簡単にかわせる。



こいつは危険だ。プレイヤーを殺そうとどこまでも追いかけてくる。

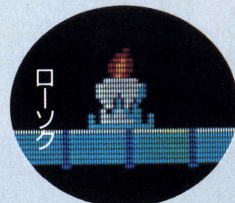
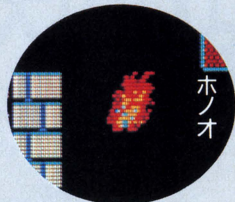
リフトに乗ってくることもある。ジャンプの準備をしておくこと。



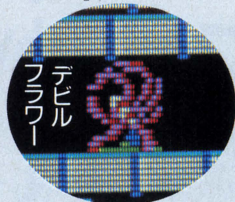
これも同じく往復をくり返すだけなので比較的やさしい。

ふれるとコワイイもの

しつように襲いかかってくるのでかわすのはなかなか難しい。

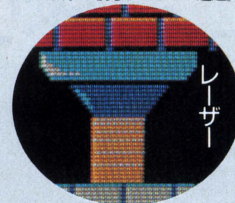


ローソクは動かすことはできるがその上を通ることはできない。



芽が出かかっているときなら、上を通過することができる。

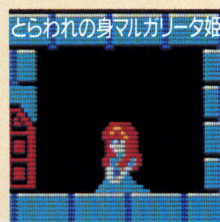
突然レーザービームを放射するのでこゝろあいを見はからって通過。



ボクらの仲間



王子はプレイヤーの分身。命は大切に。



姫がとらわれているところは、城の最上部。早く助けてね。



取るとウレシーイもの

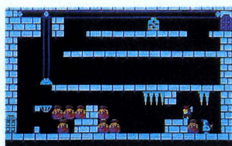
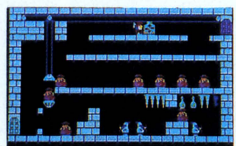
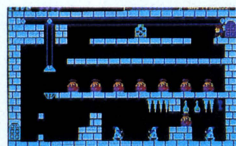


これを取ると命がひとつ増える。絶対取るべし。



取っても取らなくてもいいが、取った方が単にトクだ。

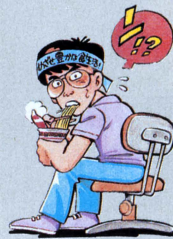
滑車はこう使い!



滑車は単なる飾りではないのだ。荷物はこうやって運ぶのだよ。

めざせ上達の短期集中講座 高得点は食生活から

食生活がどうして高得点につながるのか疑っているキミ。キミはまちがっている。日頃、何を食べているか、それによって得点はだいに変わってくるのだ。まず、高得点をあげるのにもっとも重要な栄養素はビタミンだ。ビタミンA、B、B₆、B₁₂、Cなど。これらビタミンが欠乏すると、目がかすみ、手足にふるえが出て、まともにジョイスティックがにぎれなくなる。最近、ビタミン不足のゲーマーをよく見かけるが、くれぐれも注意しよう。



アルゴリズムを破ろう

まずはプレイヤー自身であるラファエル王子の動きをマスターしよう。“キャッスル”ではかなりシビアな動きを要求されるので、迷路を完璧に自分のものにしていくことが大切だ。

王子は左右の動きと、真上、右ななめ上、左ななめ上ジャンプの5つの行動がとれる。ジャンプできる高さは、ブロック5キャラ分。これは真上のときでもななめ上のときでも同じだ。ななめ上にジャンプすると、約45度の角度で上昇して、ブロック5キャラ分の高さに達すると地面に平行に移動する。

空中での方向転換も可能だ。

このジャンプ技術は、城内のいたるところで試されることになる。目と指でしっかり体得しておこう。

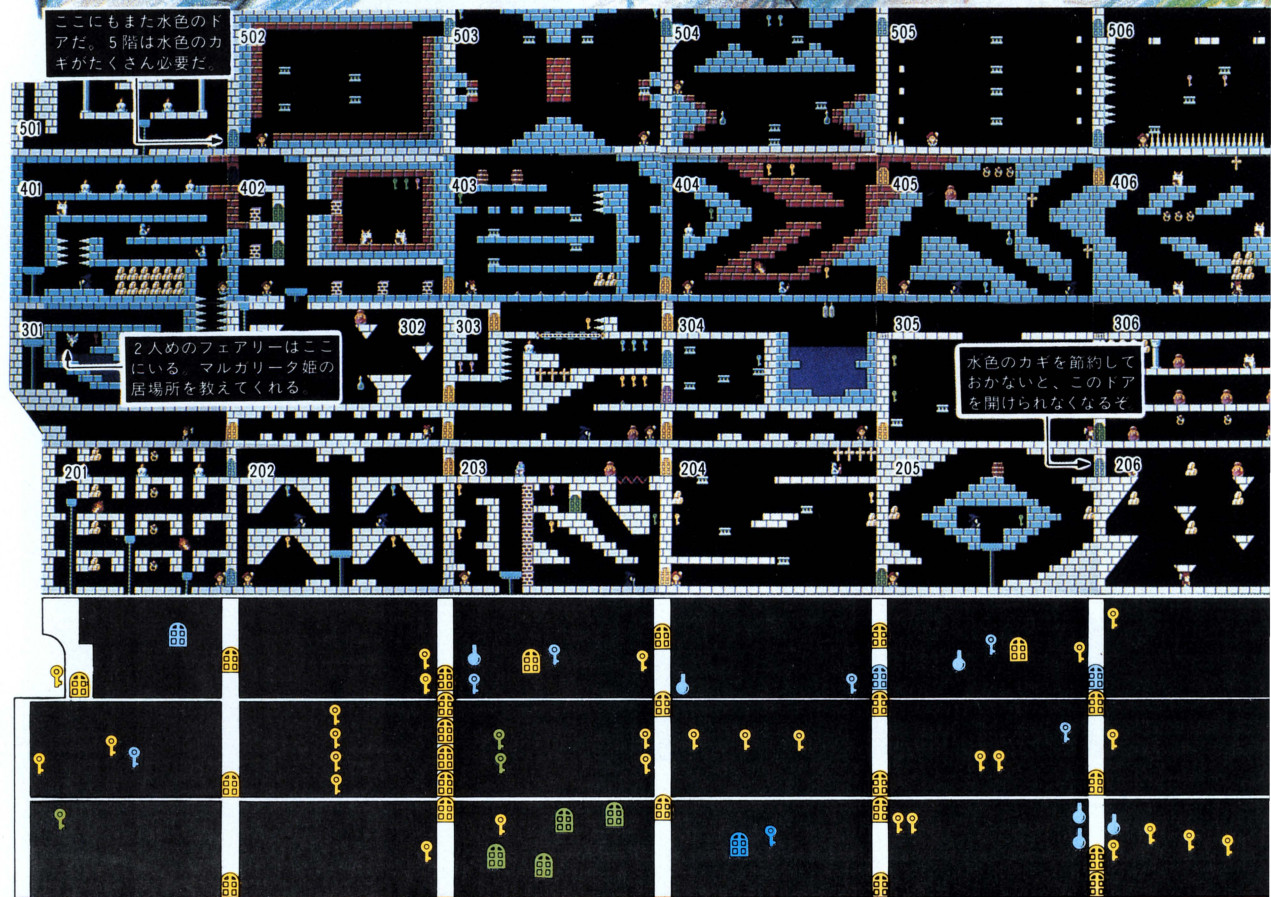
そしてもうひとつ、このパズル性の高い“キャッスル”できわめて重要なことをお教えしよう。迷路のなかに登場するツボや赤いブロック、金庫、タルなどは、みんな押して移動させることができる。しかし、いったんとなりの部屋へ行ってもどってみると、移動させたものが、元の位置にもどってしまうのだ。これは不都合なこともあるが、うまく利用すると大変スムーズにゲームを進めることができ

る。また、このワザを使わないと、カギを取るのに苦労する部屋もある。ひとつのテクニクとして覚えておいた方がいい。

それでは、お姫様救出までガンバツてくれ。

マップかなりの大公開

ここより上、危険につき注意



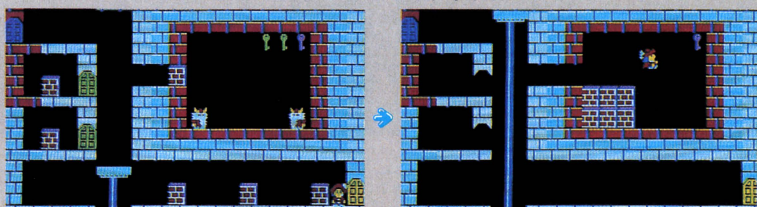
どうぞ自由に盗んで下さい禁断のテクニック

1. こーゆーこともできる203号室



ブロックを半キャラ分押すことで、こんなこともできてしまう。あとはエレベーターが自動的に押し上げて、ブロックをつぶしてくれるのだ。間違ってもブロックを最後まで押しちゃわないこと。

2. 402号室では倉庫番です



右上のカギを取るために、ここでは倉庫番をやらなきゃならない。402号室の倉庫番は、それでもまだやさしい方だ。この先にはさらに難しい問題がひかえているのだ。それにしても奥の深いゲームなこと。

3. 極めつけアクション面だ

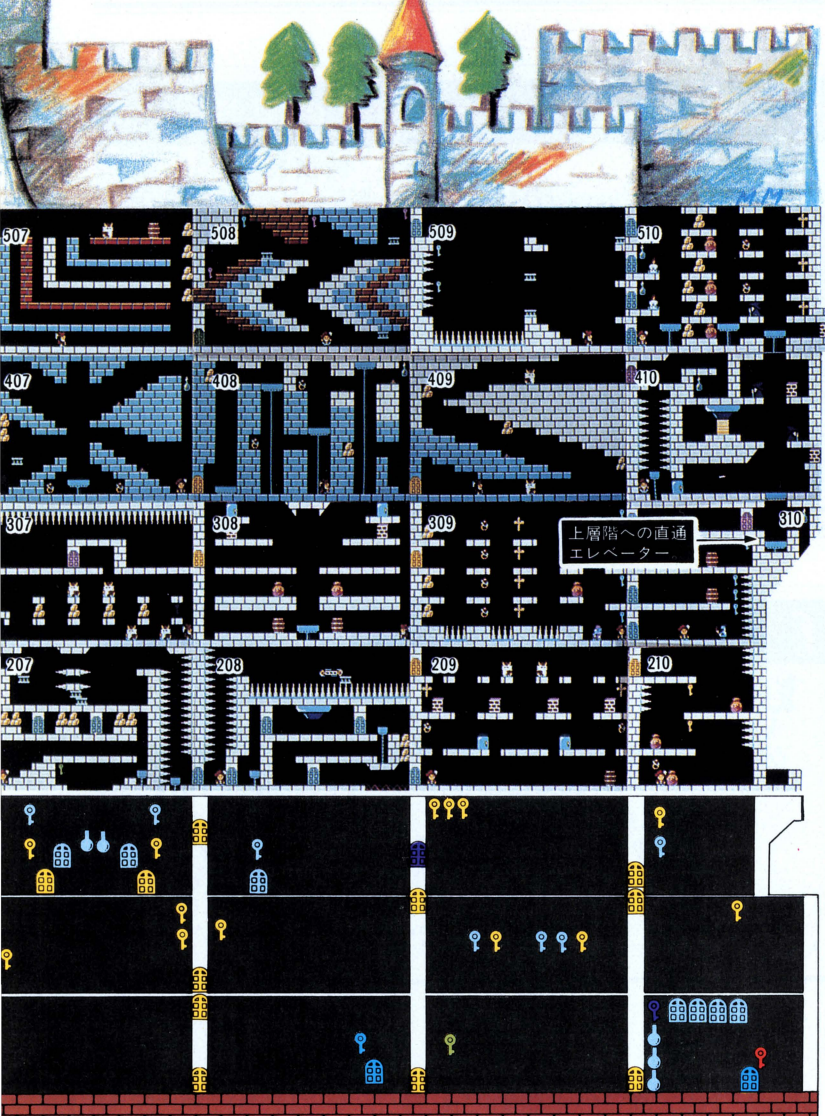


604号室はこうやってクリアするのだ。次々と落下するタルを避けながら、ローソクが落ちてくる前にすかさずタルの上にジャンプ。そしてタルからツボ、ツボからブロックへと飛びうつるのだ。できるかな？

4. 207号室で悩める人に



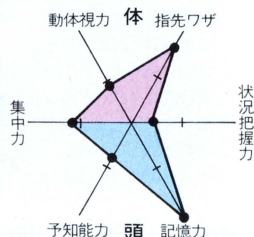
207号室で悩んでいる人は多いはず。この部屋では指先のテクニックだけでなく、考える力も必要なのだ。まず、空飛ぶブロックに乗りうつり、タイミングを見はかかってジャンプする。こうすればトゲに刺さらずに飛びうつれるのだ。王子のジャンプ力がカギだ。



ゲイセン上野の

「信じる者は救われる！」 能力アイテム

「キャッスル」はこんな感じのグラフにしてみました。私は、こういったバズル性の強いアクションゲームが大好きなんです。フラッピーしかり、ロードランナーしかり。ただ「キャッスル」の場合は、今までのいーんなバズルゲームの要素がぎっしり詰め込まれているから、総合的な思考力がないと解けないでしょうね。よくできてますよ。



ギャラガ

●MSX、ファミリーコンピュータ (株)ナムコ

デュアルファイターで戦いたがる人と、シングルファイターに固執する人と……。人それぞれに遊び方の異なるこのゲームだが、好き嫌い下手の始まり。高得点は雰囲気では出ないのだ!

アルゴリズムを破ろう

「ギャラガ」必勝法を扱った記事は多い。しかし、そのどれもがチャレンジングステージ中心。8パターンのチャレンジングで、いかに点を取るかに終始しているのだ。

しかし、「ギャラガ」攻略のポイント、はむしろ一般ステージにある。その証拠に、チャレンジングでどんなに下手に戦ってもファイターがやられるこ

とはないが、一般ステージではファイターがやられてしまう。残りファイターがなくなれば、もちろんゲームオーバー。高得点を出すには、いかにしてファイターの余命を引き延ばすかがポイントとなるのだ。

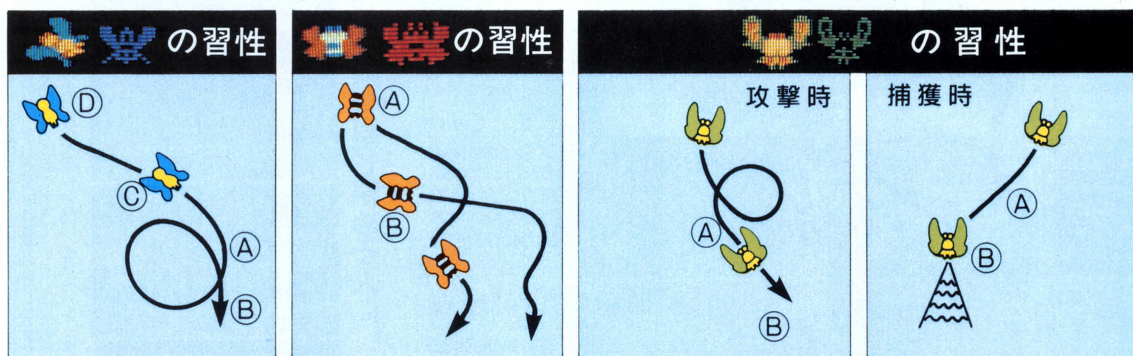
そこでこのページでは、次のチャレンジングステージまでどうやってもたせるかを眼点とした。とりあえず50万点が出せるようになれば、目標達成だ。

ファイターがやられるパターンは2

通り。敵の弾にやられるバアイと敵の体当たりをくらうバアイだ。敵の弾を避けるには、敵に弾を出させなければいいのだし、敵の体当たりを避けるには、敵の進路を読めばいい。まったくもって簡単である。

なお、テキストには基本的にファミコン版を使った。MSX版はスピードが速いので、どちらかというと上級者向け。ファミコン版でマスターしてからMSX版に挑戦してみよう。

1.ウィークポイントを探せ!



青エイリアンは、(A)か(B)で狙おう。ただし撃ち損じか怖ければ、(C)で安全に狙っていくのがいい。(D)で殺す手もある。

下の方に来ると、狙いを定めるのは無理。(A)か(B)の速めの位置で狙った方がいい。飛行パターンが数種類あるから注意。

(A)の直線ラインが一番確実である。とくに、ファイターを取り戻すときは、(B)のギリギリで撃つようにしたい。

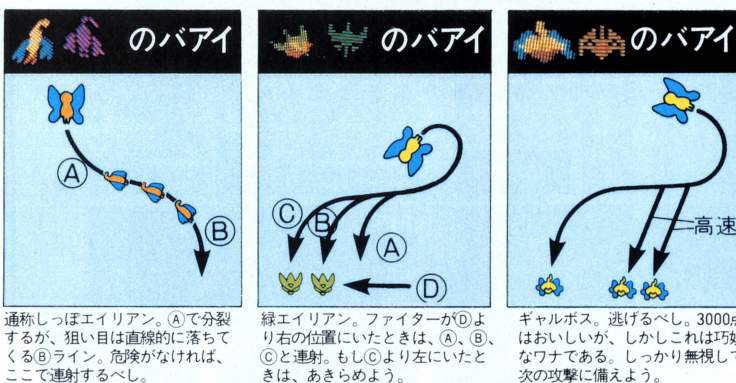
(A)の飛行中、もしくは(B)でバリアを出す前、バリアを出した後に倒すべし。捕られたくないときは、近よらないこと。

めざせ上達の短期集中講座 ドット読みの研究

敵がナナメに弾を出したとき、攻撃してきたときに、瞬時のうちにやられるかやられないかを判断できる力が欲しい。それも、1ドット差でセーフ、2ドット重なるからぶつかる! ぐらいの精密さが望ましい。つまり「ドット読み」である。これは、アクションゲームをやる上では必要不可欠。そしてこの練習にはナン(インド料理のパンのこと)が最適だ。思いどおりの大きさ、ラインにちぎれるようになれば、ドット制覇の日に近い。



2.分裂パターンを読み!



通称しっぽエイリアン。(A)で分裂するが、狙い目は直線的に落ちてくる(B)ライン。危険ななければ、ここで連射するべし。

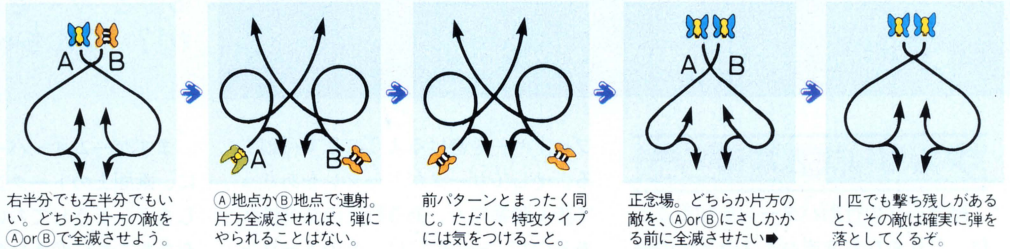
緑エイリアン。ファイターが(D)より右の位置にいたときは、(A)、(B)、(C)と連射。もし(C)より左にいたときは、あきらめよう。

ギャルボス。逃げるべし。3000点はおいしいが、しかしこれは巧妙なワナである。しっかり無視して、次の攻撃に備えよう。

問題はチャレンジングステージではない。普段の節制だ!

まず、敵の出現パターンを読み切ることが前提。敵が仕掛けてくる前に倒し、敵に弾を出すスキを与えないわけだ。ここではチャレンジングステージ間の3つのステージパターンをマスターし、その攻略法を考えてみたい。

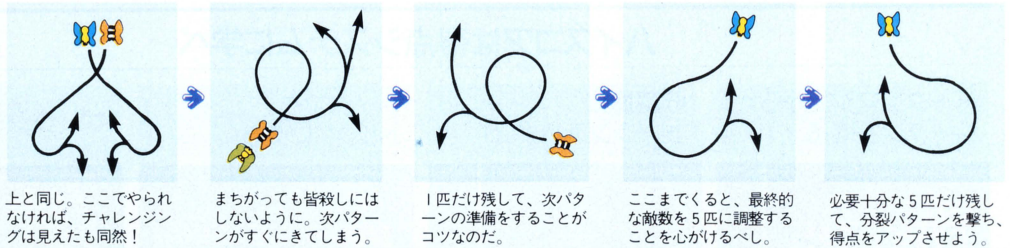
チャレンジング直後 4+(4×x)面の パターン



中間 5+(4×x)面の パターン

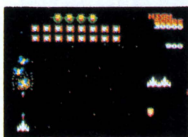


チャレンジング直前 6+(4×x)面の パターン



目標 1面で10,000点!

やられる危険のない面では得点アップにつとめるべし。1面と10面は、それぞれ10,000点以上稼げるぞ。



青エイリアンだけ残して……

まず、存在価値のない青エイリアンを、集合前に全滅させよう。編隊を組むのはボスエイリアンと赤エイリアンだけで必要十分。



赤エイリアンを倒さず、1600点!

右端下段の赤エイリアンを倒しておけば、3機のずれた編隊が左から攻撃してくる。赤を倒さずボスだけ倒して、16000点だ。



1発打っていざ捕虜に

次に右のボスが捕獲に現われるので、おとなしく捕虜にされよう。ただし、1発打たれぬようにね。



赤エイリアン2匹の中間を撃て!

ファイターを取り戻すときは、2つの赤エイリアンの中間を狙う。要は赤エイリアンを倒さないこと。これが1万点のヒケツなのだ。

確勝のマトメ

2. 連結は4+(4×x)面で!

5+(4×x)面と6+(4×x)面は、デュアルファイターにさえなっていれば易しいが、シングルファイターだとときつき。大事なファイター連結は、4+(4×x)面でやっておくのがかしこい。

3. エイリアンは5匹が花

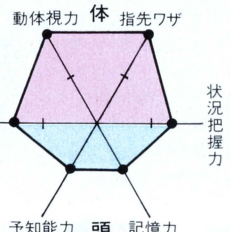
敵は、集合時に5匹以上残っていれば、分裂攻撃(86ページ参照)をしかけてくる。どのステージでもジャスト5匹の敵を残すようにし、余裕のある状況であれば、分裂させてやつつけるべし。

1. 弾を出す前に撃て!

後半のステージでは、敵はボロボロと弾を出しはじめる。ヘタなうちは、大丈夫ッ避けてやろうなんて考えないこと。敵が弾を出す前に消してしまう、というのが、ハイスコアへの近道だ。

「信じる者は救われる!」 能力アイテム

予想どおりのグラフになりました。端的にワザのゲームだと言えそうですね。下半分(頭)が重いゲームは得意なんだがなあ、という人は、このゲームで修業を積むといいでしょう。同タイプのものには「ヴォルガード」(デービーソフ)、けっけよく南極大冒険「(コナミ)」「ギャラクシアン」(ナムコ)など。ゲーセンのゲームも、ほとんどこのタイプです。



Spare Change™

ス ペ ア チ ェ ン ジ

●X1シリーズ、FM7、SI、IBM-JX ソフトプロインターナショナル

ゲームセンターというところは、あの騒々しさにもかかわらず、なぜかホッとしてしまうところなんですよ。ね。いわば、僕らの第2のふるさと“ゲーセン”に栄えあれ!? なんちゃって……。

アルゴリズムを破ろう

敵ザークの行動パターンを知ること、とりもなおさずハイスコアへの一番の近道だ。ザークの行動パターンについて勉強しよう。

トークンのあるなしにかかわらず、ザークは一定の行動パターンを示す。それがどうやって決定されるかは、プレイヤーの位置とザークの位置との相関関係にあるのだ。一般的にザークは

プレイヤーを避けるようにして行動する。そしてザークがトークンをあさって歩く順番にも、ある程度の法則性があるのだ。一般的には、赤のトークンマシンから水色、トークン貯蔵庫、ピンク、青のトークンマシンの順番で行なわれることが多い。でもあくまでも一般的な順番だから、そこにプレイヤーの位置が関係してくることは忘れずに。

ザークの動きをマスターするには、次の方法が便利だ。

まずゲームオーバーにならないように、画面上のトークンをすべて使ってしまう。そうしておいて、自分の位置をあちこちに変えながら、ザークの行動パターンをいろいろ試してみるのだ。意外と単純な動きを繰り返していることに気づくだろう。

ザークの動きをマスターしてしまえば、彼らが次にどっちに歩いていくかは、おおよそ見当がつくようになる。あとはゲーム全体を把握すればいい。

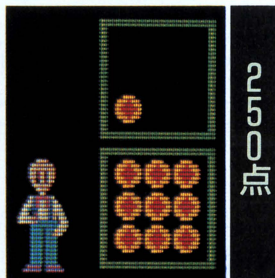
ハイスコアは得点システムに学べ

トークンマシンからトークンを取る



トークンマシンからトークンを取ると10点。ゲームを進めるにはトークンを取らなきゃならないから、これはまあ基礎点。

貯蔵庫にトークンを入れる



ザークが取るのを待ってそれを横取りする、というパターンの繰り返しで得点アップ可能だ。ただし面は進まない。

トークンをトリックに使う



余裕たっぷり面クリアができるときは、トリックがおしまいになるまで活用しよう。大阪あきんどに倣すのだ。

ザークショーに入る



ザークショーに入ると、上の貯蔵庫のトークンは1000点、下のトークンは500点になる。この点は大きい!

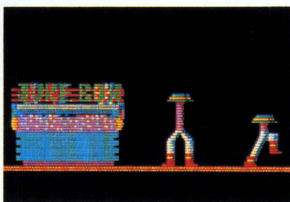
めざせ上達の短期集中講座

ハイスコアの心がまえ

ハイスコア達成の瞬間はいつ何時おとずれるかわからない。それはまるで交通事故のようにやってくる。その瞬間、あまりの喜びにうしろへのけぞり、頭を打って死んでしまったら何の意味もない。そのためにも、ハイスコアへの心がまえをしっかりとっておこう。何が起ころうとも動揺しないだけの強い精神力を持って始めて、チャレンジャーたり得るのだ。チャレンジャーたるもの、命がけでキーボードに向かってほしい。



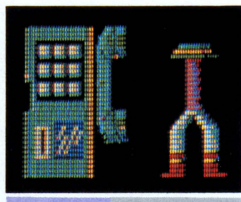
だまし道具の活用法



ジュークボックスの右となりは、ザークがトークンを投げるポイント。ここでトークンを奪ってジュークボックスに入れよう。

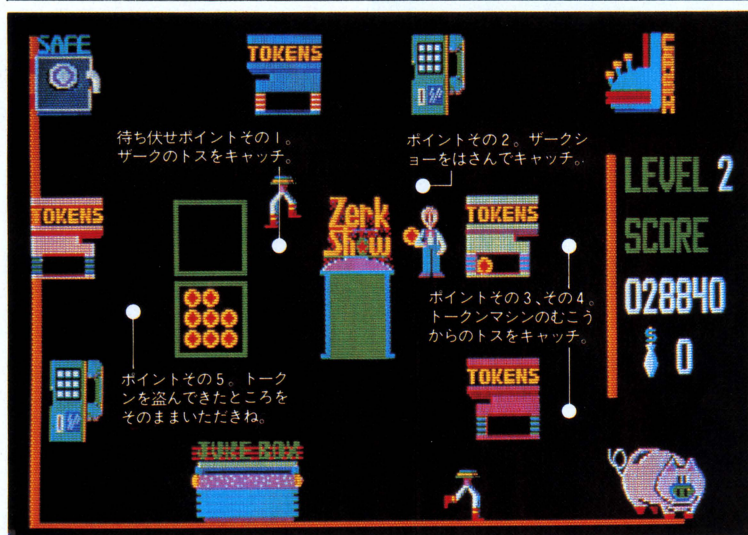


ポップコーンはジュークボックスのように音楽がないから、いつ終わるかわからない。いつまでも安心してはいけません。



電話はだまし道具のなかでも、唯一トークンをもらえるトリックだ。出なくてもともと。ためてみることをおすすめする。

今日はここでネズミ取り。ウッシッシ



トークン横取りっ!

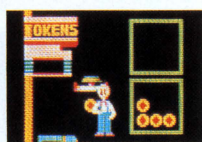
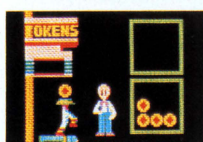
インターセプト

ザークたちよりもプレイヤーの方が足は速い。あきらめずに追いかければ取り返せるのだ。そのときの得点は1000点。無視できない点数だ。



横領

上の図のポイント5がこれ。典型的な待ち伏せパターンだ。ザークは必ずトークンを2個とも取ろうとするから気をつけよう。



レベル10以後の 攻略案内



レベルが進むとザークの動きは突然のように速くなる。貯蔵庫からトークンは盗むし、トークンを投げ入れるコントロールもバツグンに良くなる。まごまご

しているとすぐにゲームオーバーになってしまう▶そんなときにはまっ先にトリックを使おう。どのトリックでもけっこう。いちばん手近にあるトリックにトークンを入れるのだ。ザークたちがウカレ踊っているスキに、すべてのトークンマシンからトークンを運んでしまおう▶あとは貯蔵庫だけを見張りながら、敵のスキを見てトークンをためればいい。ただし、敵もさるもの、なかなかそううまく具合にはさせてくれない。ザークの貯金箱にトークンが3つたまったら黄信号。4つたまったら赤信号と思え▶赤信号がともったらすかさずザークショーに入ること。トークンが18個たまった時点でないと面クリにはならないが、背に腹は変えられない。入っただけでもブタさんの貯金箱はゼロにもどるのだから。▶これを繰り返すことで、なんとか生き長えればしめたもの。健闘を祈る。



スロットマシンはお金の泉

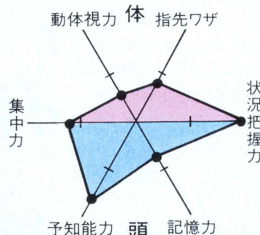


4面にはスロットマシンが登場する。これにはトークンではなく、キャッシュをそのまま投入する。一見損のようなが、一発当てれば大もうけできる。最初から、すべてスロットマシンに賭けてしまうのが正解なのだ。



「信じる者は救われる！」 能力アイテム

このゲームでは、状況把握力が要求されます。ゲーム全体をながめる大局感をやしなうには、びったりのテキストだといえそうですね。どちらかというと、技よりも頭のゲームです。同じタイプのものはなかなかないんですが、しいてあげれば「ガムボール」(ブローダーボンド)、「バックマン」(ナムコ) なんか比較的近い感じですね。



イー・アル・カンフー Yie Ar Kung-Fu

●MSX、ファミリーコンピュータ コナミ(株)、カシオ計算機(株)

カンフー映画ほど見てて気持ちのいいものはない。映画館を出た途端、妙に力がみなぎってくるのだ。しかし、だからといって車や印の自由業の人を相手にしてはいけない。危険である。

アルゴリズムを破ろう

ゲームセンターでもおなじみだが、しかし、そのテクニックだけでMSX版やファミコン版に挑むと痛い目にあう。なぜなら、使える技の数が限られているのだ。それに、業務機に比べると、敵の強さの順位もまちまちである。業務機とパソコン版は別物と考えたほうがいいだろう。

だからといって、パソコン版が極端に難しいわけではない。敵の性格や攻撃のクセさえつかんでしまえば、おのずと道は開けてくる。

まず、ロングジャンプとショートジャンプ。この2つの技はうまく使い分けられるようにしたい。敵によってはロングジャンプを乱用すると、動きかたが激しくなり、かえって攻撃のチャンスを逃してしまうことが多々あるからだ。こういう場合は、何回かショートジャンプをして、敵を引き寄せせるほうが断然有利である。また、むやみやたらと敵に近づいてはならない。敵を攻撃できる距離というのは、同時に敵からも攻撃される距離なのだ。

以上の点を留意し、思う存分戦ってもらいたい。

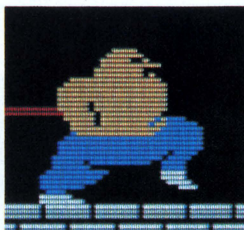
めざせ上達の短期集中講座 スペースキーの押しかた

スペースキーというもやみやたらとバシバシ叩く人間がおるが、あれは最低。レッキとした正しい押しかたというのがあのだ。まず左手中指をスペースキーの中央に置く。そして自然な形になるように人差し指と薬指をその左右に置く。これで準備OK！
あとは、この3本の指が交互にしかも滑らかに動かせるように特訓しよう。これでキーを打つ速さが飛躍的に向上する。3本指に飽き足らなくなったら、次は5本全指で挑戦だ！！



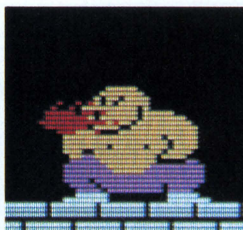
「イー・アル・カンフー」の上達への近道は、自分なりに自身になりきることだ。誰だって、敵に痛めつけられるのはいやだろうし、また、より真面目に戦えるというものだ。それによってゲームの臨場感も一段と増す。

悪キャラ列伝



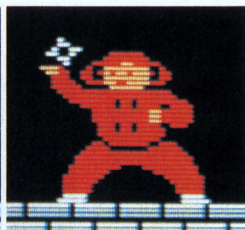
王(ワオ)

棒術使い。不用意に近づくと、この棒を振りまわして攻撃してくる。だが、あくまでも一番最初の敵。こんな奴にやられるようでは、「イー・アル・カンフー」をやる資格はない。



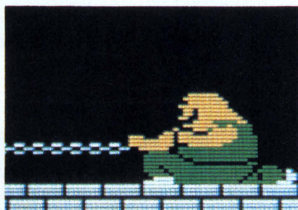
桃(タオ)

火炎術使い。口から次々と炎を吐き出すが、こいつもそれほど手強い敵ではない。ロングジャンプ+足払いだけでもパーフェクトは可能だ。跳び蹴りを併用してもいい。



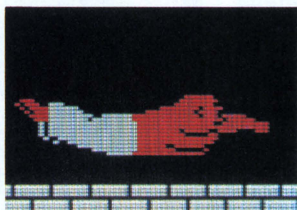
藍(ラン)

女手裏剣使い。女だからといって甘くみてはいけない。こいつはちょこちょこ動くので、なかなか技が決まらない。ショートジャンプを使い、十分近づけてから殺ろう。



陳(チン)

くさり使い。これも桃と同じ攻撃方法が通用するが、くさりには要注意。案外速くまで届くのだ。よって、跳び蹴りを有効に活用してもらいたい。それさえ決まればすぐ倒せる。



呉(ウー)

5人の中では最強の敵。空中殺法を使って体当たりしてくる。こいつを倒すには、一瞬のスキを狙うしかない。とくに着地直後の油断しているときには、すかさず技を決めろ。

李(リー)って

す、すごい

見よ！これが跳び蹴り&ローキックの連続ワザだ



まず、跳び蹴りが確実に決まるくらいに距離をとり、ロングジャンプ。頭を一撃してダメージを与える。

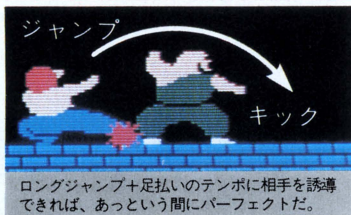


すぐに着地の態勢に入り、着地したら、その場でしゃくむ。このとき敵にやられないように注意しよう。

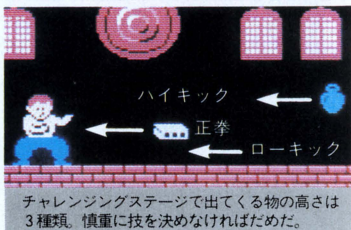


相手がひるんでいるスキに、素速く足払いを決める。これで一挙に2ダメージを与えることができる。

チャーハン一族はまめけ揃い

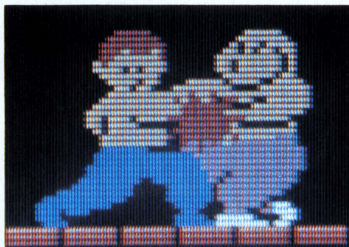


チャレンジングはパーフェクト!



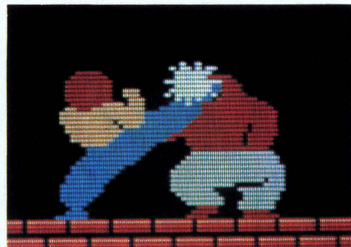
必殺ワザのお時間です

正拳



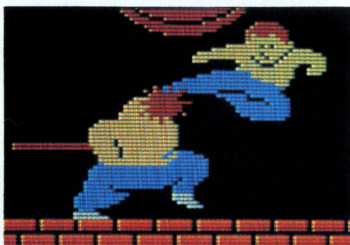
これがカンフーの基本技。しかし、このゲームのように、いろいろな武器を持つ相手と戦うときは、かなり不利である。得点も低いので、あまり使わないほうが身のためだ。

ハイキック



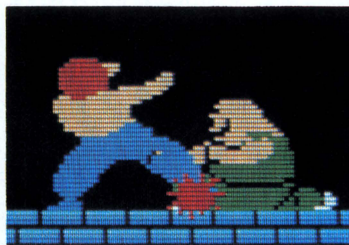
相手の頭を狙う技。この技を使うときは敵との距離を短くしなければならない。何回かショートジャンプをして、敵を引きつけること。ロングジャンプの着地直後でも使える。

跳び蹴り



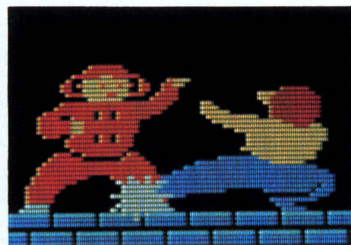
うまく使えば、この技ほど安全な技はない。それには、どのくらい離れた場所からロングジャンプすればいいかを覚えることが必要。着地後、ほかの技でもう一撃することも可。

ローキック



この技も正拳同様やられる危険性が高いので、むしろ足払いを使ったほうがいいだろう。写真を見てもらえばわかるように、この技をかけているときは、上半身がスキだらけなのだ。

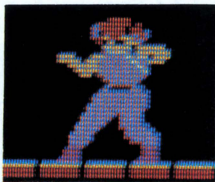
足払い



5つの技中、もっとも確実かつ安全なのがこの技。姿勢が低いので敵にやられにくく、そのぶん、慎重に攻撃することができるからだ。ただし、敵の動きが速い場合はあまり有効ではない。

余談

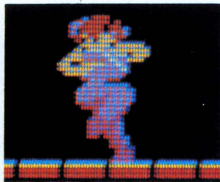
ファミコン版のランちゃんって、とても色っぽいのよ♡



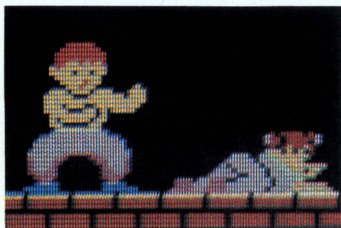
いち・



にの..



さん♡



あん...
やらちゃったん

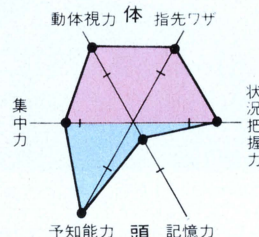


ゲエセン止野の

「信じる者は救われる！」

能力アイテム

やはり、このような格闘技タイプのゲームでは、実践と動物的なカンが鋭さがものをいうみたいですね。予知能力10というのがその表われてしょう。ただ、かむしやりにやるだけでなく、すぐさま状況になじめる順応性の高い人におススメです。他に「スバルテンX」(ポニー)、「リングの上は大きき」(日本ソフトバンク)などがこのタイプに入ります。



ハッピーフレット HAPPY FRET

●PC-8801/mkII/SR,PC-8001mkIISR (株)マイクロキャビン

現代社会において、他人のいうことほど信用できないものはない。なぜなら今の世の中、要領がよくて口がうまければなんとかなるので、みんな揃ってそうしているのだ。このゲームだって何が「ハッピー」だ。ぷんぷん！

このゲームには合計10の部屋がある。部屋にはドアが数個ずつあり、それぞれの部屋をある程度自由に行き来できる。だがそれは行き来できるだけであって、取りたい物が取れなかったり、通りたいところを通れないのだ。すなわち、このゲームの解法ルートというのは、たった1種類しかないのである。

そのルートを見つけ出すのは、はっきりいって至難の技だ。ましてや、ハッピーフレットが5人しかいないのでは、途中で投げ出しなくなる人もいるだろう。しかし、そこでくじけてはいけない。各面の関連性を頭に叩き込み、道具を使う場所さえ的確につかめば、

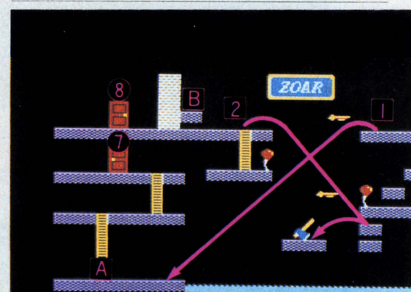
アルゴリズムを破ろう

大まかな解法は見えてくるだろう。

次に指先のテクニックだが、このゲームでは普通のシューティングゲームか、またはそれ以上の高度な技を必要とする。前述の解法ルートがわかったとしても、この指先技がなければまったく意味がないのである。一番重要なのは、ジャンプしたときどれくらい離れたところに着地するか見極めることだ。同じ階はもとより、階が違う場合や、途中にトランポリンなどがある場合もすべて確認しよう。そうすれば、今まで行けなかったところへも行けることがわかるはず。よーするに頭と指の「冴え」が必要なのだ。

各シーンの

壁を破壊する面



この面で使う道具



ローソク

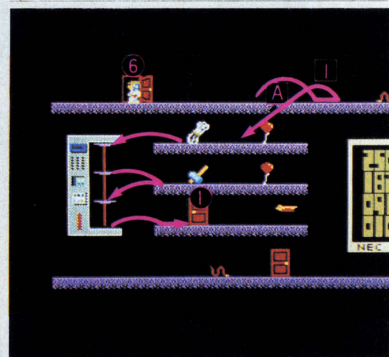


バクダン

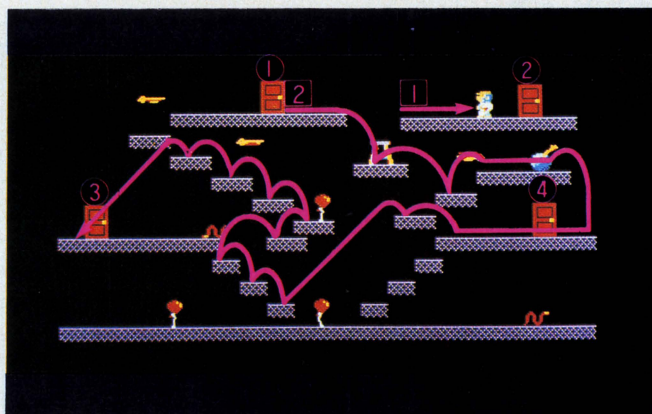


ハシゴ

リフトで下に降りる面

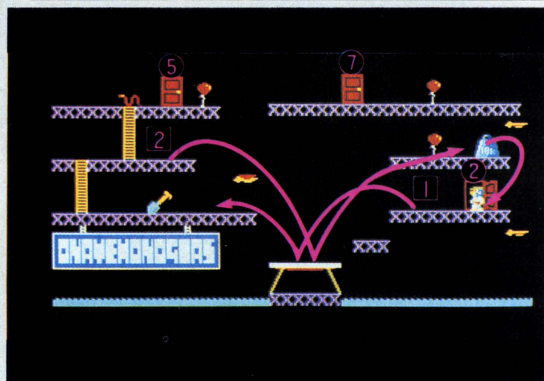


S T A R T イスとバクダンのある面



これがスタート画面。いきなり「物」が2つもあるので、思わず取りたくなってしまいが、ここはじっとガマン。②のドアへ入ること。あとで①のドアから戻ってくるので、そのときはイスとバクダンを取って②のように③へ行こう。

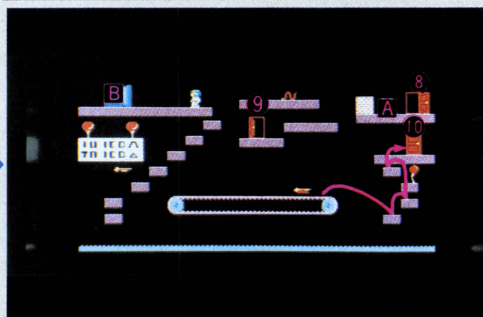
トランポリンははずむよの面



トランポリンを利用して①のように進んだら、スコップを取り、上へ昇って②のルートでオモリを取ろう。ジャンプする位置を1歩まちがえると池に落ちてしまうので注意すること。あとは、⑤のドアまで行くだけだ。

関係 & HOW TO USE ザ・道具

ベルトコンベアがうなる面



この面で使う道具

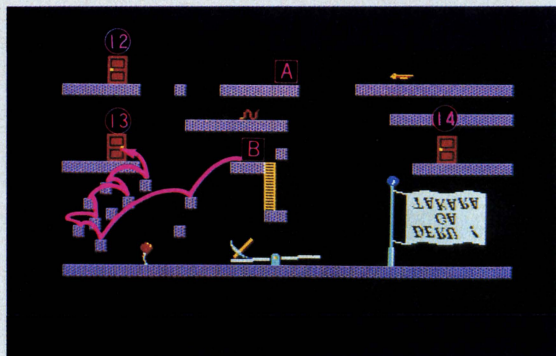


イス

カギ

[A]でハシゴを使って、その上へ昇り、ジャンプ。⑨を出て、カギを取りに行こう。戻ってきたら[B]まで行き、カギを使えばロッカーが開く。クギヌキが出てくるので取っておくこと。あとは矢印のように⑩へ進めば次の部屋へ抜けられる。

ハタがヒラヒラなびいている面



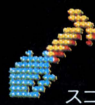
この面で使う道具



オモリ

ここまで来ればゴールは目前だ。まず[A]まで行ってオモリを落とそう。すると、デコの原理でツルハシが[B]までもちあがるのだ。それさえ取れば、あとは矢印に従って⑬まで行けば最終面。ちなみに⑭のドアは、まったく意味がない。

この面で使う道具



スコップ

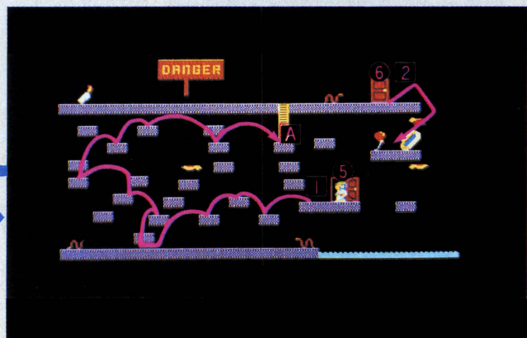
⑥から出て来たら、まず[A]でスコップを使って穴を開けよう。⑪のようにすれば下へ行けるので、そこでロープを取る。そのあとリフトに飛び移り、一連の矢印のように進んでカナツチを取り、①まで行けばいい。

この面で使う道具



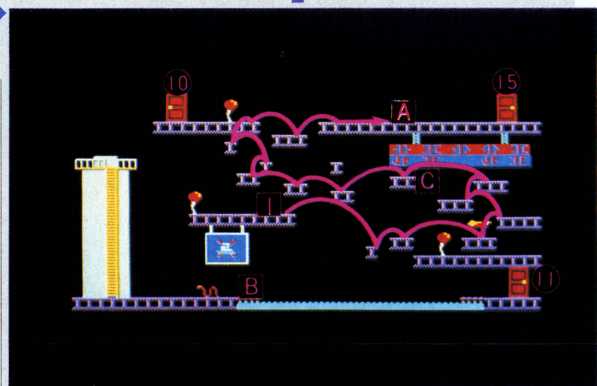
この部屋へは都合2回来ることになる。まず1回目は⑨を出て[A]でオノを使って木を切り、[B]からロープをたらししてからカギを取る。2回目は、[C]でカナツチを使って(壊れたタルが必要)⑫へ行こう。

とてもDANGERな面

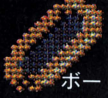


とにかく①のとおり[A]まで行く。このハシゴは取れるのだが、そうすると上に行けなくなってしまうので、あとでもう一度来たときに取ろう。ポートを取ったら、再び上まで戻って⑥から出る。

塔がそびえ立つ面



この面で使う道具



ポート



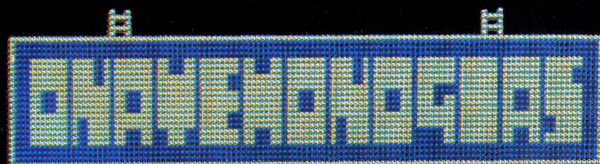
クギヌキ

この面では①のように進んで[A]まで行くのだが、これがなかなか難しい。なんとかたどりついたら、タルを取る。これは、あらかじめクギヌキを使ってバラしておくこと。あとは[C]からジャンプして[B]へ降り、ポートを使って⑪へ渡る。

暗号学のための Reader-Grammer-Composition

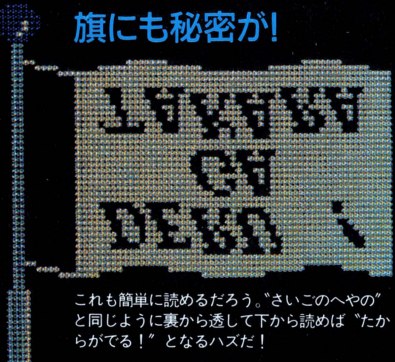
“ハッピーフレット”をプレイしていると、何やら記号のようなものが登場する。そこで、これらの謎を探ってみることにした。

看板の文字



これは比較的ラクに読めるだろう。このページを裏から透して、右から左に読めばいいのだ。“さいこのへやの”。何か重要なことが隠されていそうな気がする。

旗にも秘密が!



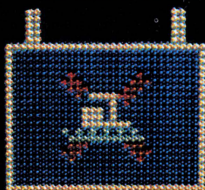
これも簡単に読めるだろう。“さいこのへやの”と同じように裏から透して下から読めば“たからがでる!”となるハズだ!

何かの呪文か?



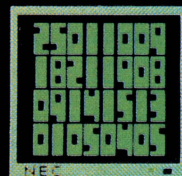
この暗号が、実はこの中で一番重要なのである。それは、このゲームも大詰めになる頃わかることだろう。もう、どうにもならなくなったとき“ZGAR”と唱えてみれば……?

ここは遊泳禁止!



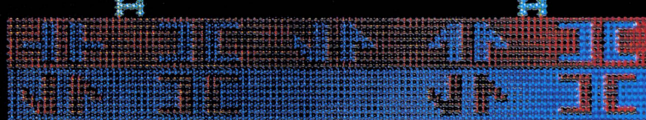
このマークは何だ? 実はただの遊泳禁止の看板。泳いじゃいけないのだったら、ボートで渡ればよいのです。

実はアルファベット!?



読めないでしょ? だが、しかし、これだって読めるのだよ。2ケタ1組にして01=Aで対応させてこらんなさい。

これは難解だ



一見、何のこともわからないが、これは“ほんもの”と読めるのだ。左右反転させて、よく見なさい。

めざせ上達の短期集中講座

写真技術も身のうち

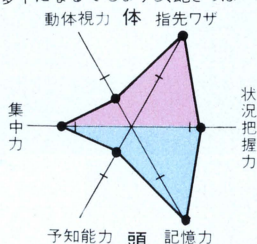
ハイスコアを出しても、その証拠が残らなければ何にもならない。友達に話しても「ウソダー」と軽くあしらわれるのがオチである。来たるべきハイスコアの日のため、ぜひともパソコンのそばにはカメラを備えておきたい。ビデオでもいいのだが、写真のほうが見みんなに見せびらかすのに便利だ。そのためには写真撮影の腕もあげておかねばならない。本物のハイスコーラーにはゲーム以外でも、あらゆる技術が要求されるのだ。



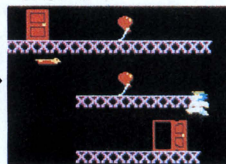
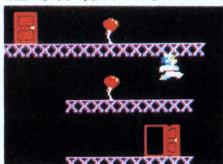
「信じる者は救われる」 能力アイテム



こういう感じのアクションゲームでは、やる人によって好き嫌いハッキリしそうですね。ゲームにのめり込みやすい人だったら夢中になるでしょうし、飽きっぽい性格なら途中で投げ出してしまいそうです。このタイプのゲームは他に「マイナー2049」(マイクロ・ラボ)や「サミライトフット」(シェラ・オンライン)などがあります。

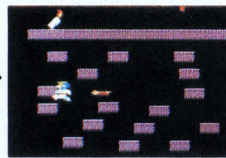
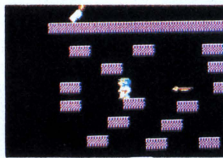


壁のはねかえりは大いに利用しよう



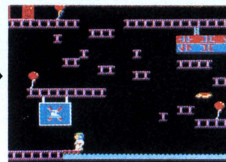
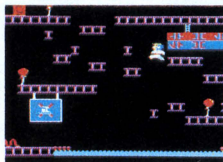
ハッピーフレットは壁に向かってジャンプすると、はねかえってしまう。これを利用すれば、行けそうな下段へも降りることができるのだ。実際、数カ所でこのワザが必要になるので、よく練習しておこう。

ギリギリジャンプも習得せよ!!



これは常識中の常識。これがうまくできなければ、ハッピーフレットを解くことは不可能だ。ちょっと離れておかない床を飛び移るときは、下へ落ちる直前ギリギリまで移動し、そこから飛べば無事に渡れるわけである。

高位置からのロングジャンプを使え



高いフロアから下へジャンプすると、同階でジャンプするより速くまで飛ぶことができる。これは大変結構なことなのだが、そのぶん着地の位置をよく考えておかないと、死んでしまう可能性が高い。ジャンプ位置は正確に決めよう。

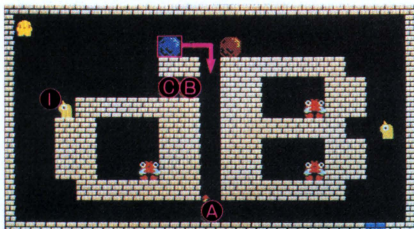
キングフラッピー

●PC-8801/mkII/SR、PC-8001mkII/SR、X1 テービーソフト(株)

ああ、なぜ毎日毎日働かなければならないんだろう。でも働かなきゃ腹へって死んじゃうしなー。それにしても、ゲームの中でまで働くというのは、なんか、こう、むなしい気がする……。

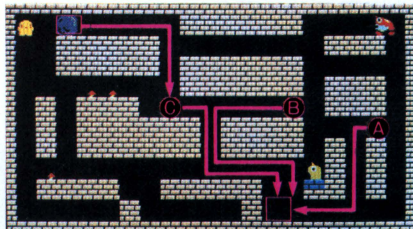
必殺30面の解法大写真開!

シーン1



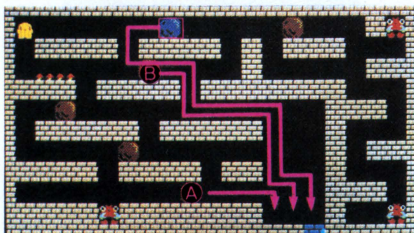
まず、Aを壊してブルーストーンを矢印の方向へ落とす。Bを壊し、Cで①のユニコーンを潰せば、あとはわかるだろう。

シーン2



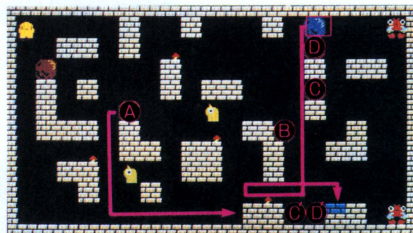
Aを矢印のように運ぶ。このとき壁にピッタリつけてはいけない。次にBとCの石を図のようにしてAの上へ乗せ、ブルーストーンを運ぶ。エビラをAの石で潰しておけば楽。

シーン3



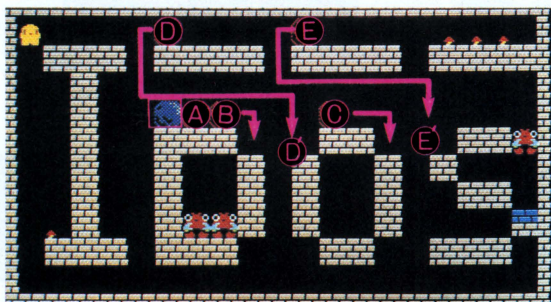
AとBの石を図のように動かして台を作っておき、ブルーストーンを運ぶ。エビラはなるべく全部やつてしまおう。

シーン4



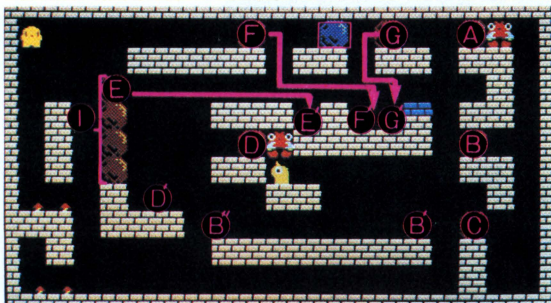
Aを図のように運び、Bを壊してCを落とす。次にブルーストーンを落として、一時Aの上へ置いておき、DをCの横へ運べば、ブルーストーンを押せるのだ。

シーン5



Aを壊し、BとCを図のように落とす。ブルーストーンを左に少しずらし、その上にDを乗せ、上の石と下の石を交互に動かしD'へ運ぶ。Eも同じようにしてE'へ運べばよい。

シーン7



Aを右に落とし、エビラを殺す。Cを左に少しずらし、その上にBを乗せる。そのあとBを押しつづけてB'へ運べる。そのあとB'まで運び、Dを乗せD'へ運び、①を少しずらすつづけてEを埋めよう。

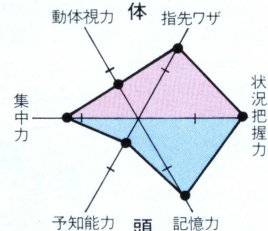


「信じる者は救われる！」

能力アイテム

ゲージ上野の

これは典型的な思考型アクションゲームですね。こういうタイプのゲームって1面解くたびに満足感が得られるので、パズルなんかが好きっぽい人向けのよう気がします。このタイプでは他にも「ロードランナー」(ブローダーバンド)や「キュービーパニック」(ゲーム・アーツ)、「パラノイア88」(T&Eソフト)など。近頃ハヤってますもんね。



アルゴリズムを破ろう

このような思考型アクションゲームでは、考察力以上に“カン”が大切である。ただの思考ゲームなら必要ないのだが“アクション”の名がつくからには時間との戦いなのだ。

画面が現われるとすぐに、その面の石がどんなパターンで動かせるのかを判断しなければならない。そして、そのパターンのなかから解法へのルートを見つけだすのだ。

このゲームでは、エビータとユニコーンの2種類の敵がいる。これらの特徴を憶えることも大切だ。ある場所では敵を眠らせるための誘導が必要だし、誘導しなければ、逆にこっかがやられてしまう危険性もある。

左右にしか動かないユニコーンは、フラッピーとの距離で、その移動範囲が決まる。距離が離れるほど動く範囲は大きくなり、近づくと小さくなるのだ。ユニコーンを潰そうと思ってもなかなか石の下に来ないときなどは、一度遠くに離れてみるのも一策だ。

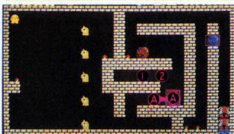
催眠キノコもよく考えて使うこと。そうしないと、あとがとつてもキツくなる。一番よいパターンは、キノコで眠らせておいて、石で潰す方法。これがうまくできるようになれば、余計なキノコを取らなくてもすむ。時間のムダが防げるわけだ。面クリのためには少しでも時間をかせいで、そのあまった時間を、解法手順を模索することにあてるべきである。

めざせ上達の短期集中講座 チーズかげんのススメ

このゲームでは石相互ずらし、相互落としなど微妙な指先テクニックが要求される。これらのワザたちをマスターするには、ゲーム時だけ頑張っていたのではダメ。普段からの精進が大切なのだ。たとえば、スパゲッチに粉チーズをかけるときにも、いかにしてゲームに応用するかを考える。この場合積み始めた淡雪のように、ミートソース上にまんべんなく振りかけるテクを使おう。手首の切れを生かしたチーズかげんである。

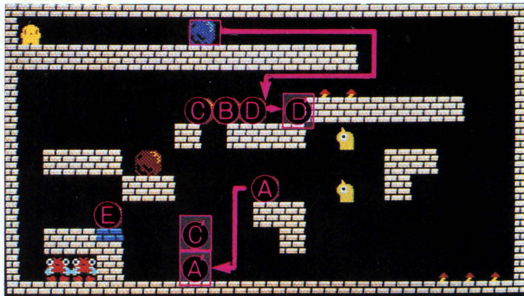


シーン8



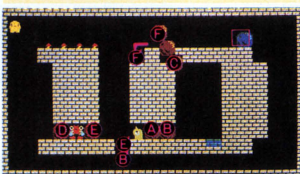
キノコを取ったら、(A)を(A')へ運びエビータが①、②の位置に来るのを待つ。②を眠らせて、(A')を壊してしまえばあとは簡単!

シーン9



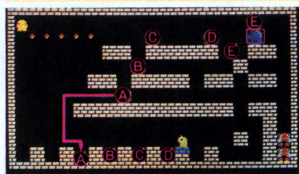
ブルーストーンを落としたら、(A)を(A')に運び、(B)を壊し、(C)を(A')の上に乗せる。(D)を(D')に運び、ブルーストーンを(D)の左側に落としたり(D')を壊して、ブルーストーンを(C')の上に落とす。あとは少しずつずらしていけばよい。

シーン10



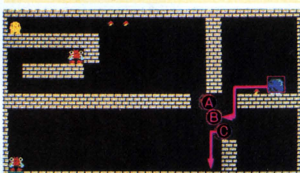
ユニコーンを眠らせ(A)を壊し、(B)を一度なかに入れてから反対に押し、(B')へ。(C)は下から壊す。(D)を壊し、(E)を(E')、(F)を(F')に落としたあと、ブルーストーンを落とす。

シーン11



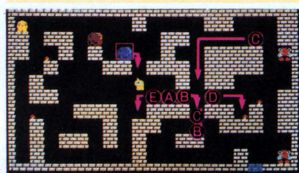
(A)(B)(C)(D)を(A')(B')(C')(D')に運び、ブルーストーンを左に少しずらし(E)を(E')へ落とす。あとは簡単。エビータをうまく殺せよう。

シーン13



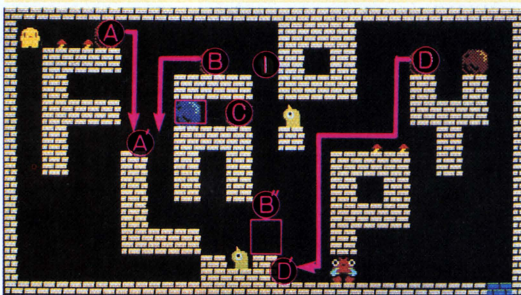
キノコでエビータを眠らせたら、(A)を壊し、右から(C)を押し(B)と一緒に下へ落とせばいい。

シーン17



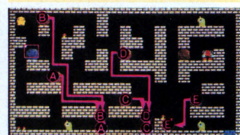
(A)を壊し、(B)と(C)を(B')(C')に落とす。(E)(D)も図のように落とせば、ブルーストーンは運べるはず。

シーン24



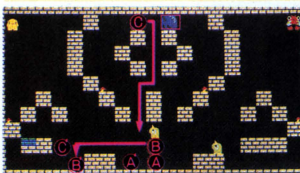
す。①でユニコーンを眠らせ、そのスキに(B)を(A')の上に落とし、続いて右に押してブルーストーンの上に乗せる。その石でユニコーンを潰したら、(D)を(D')まで運び、ブルーストーンを(D')の右側に落としたり壊す。

シーン29



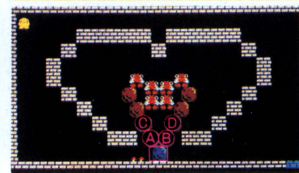
(A)を(A')まで運び、その上に(B)に乗せる。(C)と(D)も同様に図に従って運ぶ。(E)を(E')に運んだら、ブルーストーンを(E')の右に落とす。

シーン30



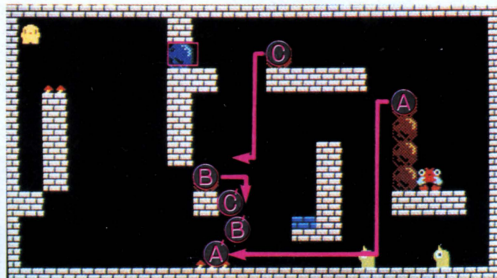
(A)と(B)を交互にずらして、(A')(B')に運び、(C)を(A')の上に乗せ、その上にブルーストーンを乗せて運ぶ。

シーン32



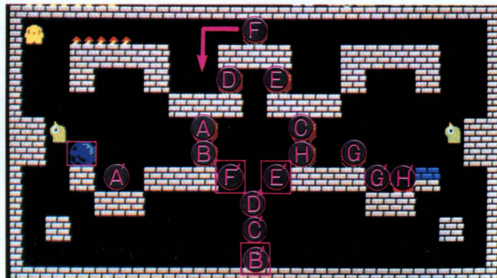
(A)(B)を下から壊して石を落とし、(C)(D)を横から壊す。あとは、ひたすら逃げまわるのが正解。

シーン34



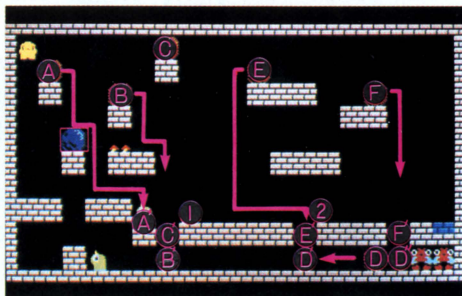
①(A)を①に運び、その上に(B)を乗せ、右に少しずらす。次に(C)を落として、壁にピッタリ寄せてから、ブルーストーンを落とす。あとは(C)を壊し、(A)と(B)とブルーストーンを少しずつ押し進めていけばいい。

シーン36



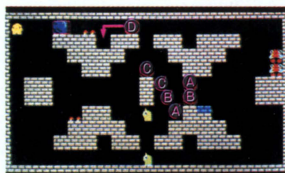
まず(A)と(B)を交互に動かし(A)を(A)に落とす。(B)を落として(B)へ、その上に(C)～(F)までを図のように重ねる。(G)と(H)は右側の穴を埋めるために使う。あとはブルーストーンを右へ押し進めていけばなんなく面クリアだ。

シーン51



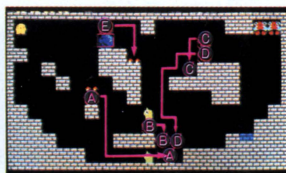
(A)を(A)まで持って来てから、(B)と(C)を(B)と(C)まで運び、ブルーストーンを(B)へ運ぶ。(D)を(D)まで運んだら、ブルーストーンを(D)まで移動させ、(F)を(F)まで運んだら、ブルーストーンを右へ押し進めていこう。

シーン45



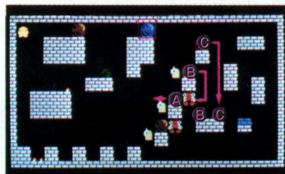
(A)を左に落とし、その上に(B)と(C)を図のように乗せる。(D)で穴を埋めたら、ブルーストーンを(C)の右へ落とし、(C)と(B)を壊す。

シーン48



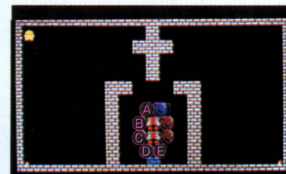
(A)と(B)を(A)と(B)に運び、(C)を左に落とし、その右に(D)を落とす。あとは(D)を(D)まで運び、あとは図のようにして進めばいい。

シーン52



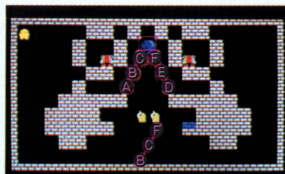
(A)を左に少しずらし、その上にブルーストーンを乗せる。ブルーストーンを右へ押してから(A)を壊し、最初の(A)の位置へ落とす。(B)と(C)に運んだら、ブルーストーンを(C)の上に落とす。あとは少しずつずらす。

シーン54



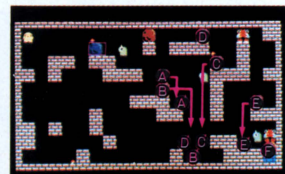
最初に2つのキノコを取る。(A)を壊したあと、(B)と(C)を左から壊すと同時にキノコを投げる。(D)を壊し(E)を左から押せば……。

シーン59



(A)を下から壊し、すぐ右へ逃げる。1回下へ戻り、(C)の上に(E)が乗るようにずらしておく。また上に行くと(D)を壊して左に逃げる。あとは(B)と(C)と(F)とブルーストーンを交互にずらしていけばいい。

シーン74

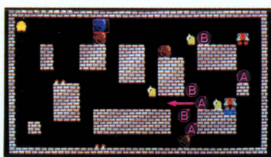


(B)を右に少しずらしたあと、(A)を(A)に落とし、(B)を(B)に。(C)と(D)を(B)の上に落とす。次に(E)を落としてユニコーンを潰したら、(F)を壊し、ブルーストーンを(E)の右側へ落とす。(E)を壊せば難なくクリアー。



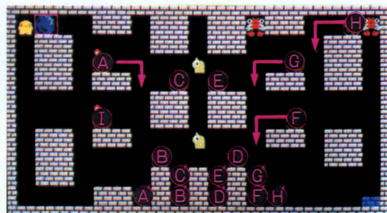
ボクはユニコーン。横にしか動かないけど、エビータと同じ毒を持ってるんだぞ。

シーン88



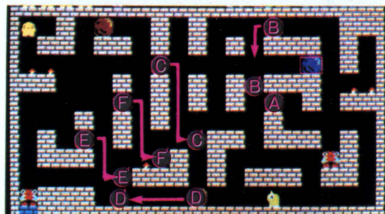
(A)を(A)まで持っていき、その上に(B)を落とす。(A)を左へ押し続け、(A)と(B)のような形にして、ブルーストーンを運び、

シーン91



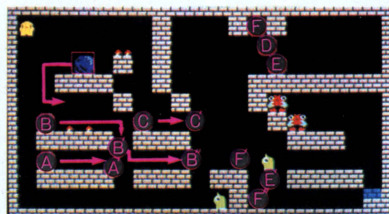
(A)から(H)までを図のように動かしたら、①を左へ少し動かして、その上にブルーストーンを乗せる。①と一緒に(A)の上へ落としてしまえば、すぐできるぞ！

シーン94



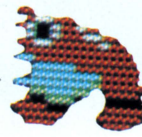
(A)を左に少しずらし(B)を乗せる。あとは(C)～(F)を図の通り動かせば、ブルーストーンを運ぶことができる。

シーン97



まず(A)と(B)と(C)を図のように運び、ブルーストーンを(C)のあった場所まで運び、(A)を左から押し続けると(B)が右の床へ移るので、そのまま(B)まで押してから(C)を落とす。(D)を下から壊し、(E)をいったん右へ押して(F)を(F)まで運んだら、その上に(E)を乗せて(F)を右へ押し続ける。

オレはエビータ。すごい猛毒を持ってるから、フラッパーなんか、イサコロダぜいっ！



大脱走

●PC-8801/mk II/SR、PC-9801、X1、FM-7/77 キャリーラボ

そういえば“大脱走”っていう映画があったっけ。ステイブ・マックイーンがメチャカッコよくてさ。監督はあのジョン・スタージェス。戦争ものの映画としては最高傑作だろうね、あれは。

“大脱走”において難易度がいかに決定されるか説明しよう。

まず、各面のある特定の牢を開けることにより、見張りが1人増える(右に紹介した面では、①の牢がそれだ)。また、各面すべての牢を開けることによって、見張りは1人増える。つまり①の牢は最後に開けた方がいいということだ。

次に、時間が経過したり、または見張りを16人殺すごとに、見張りは増え、かつ追跡モードになる。追跡モードになると、敵は赤い弾丸を撃ってくる。敵を倒すのもほどほどにしないで

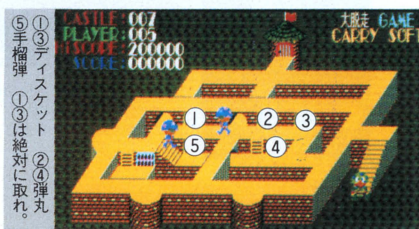
アルゴリズムを破ろう

らない。

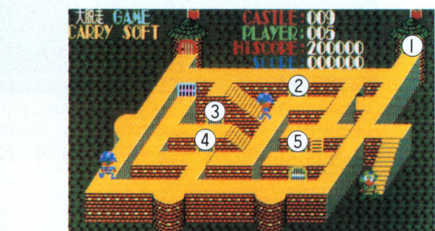
もうひとつ、見張りの出てくる兵舎を手榴弾でやっつけると、これもまた見張りが増える。兵舎をやっつけてもまったく意味がないのでやめておこう。なお見張りの最大数は5人だ。

“大脱走”では、いかに有利な立場で戦いを展開するかが重要になってくる。なるべく見張りの数を増やさないこと。言うなれば、これが“大脱走”の必勝テクニックなのだ。

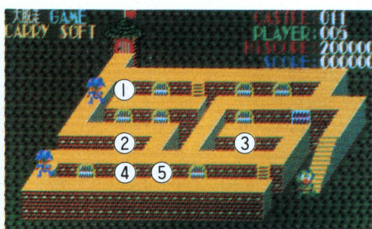
最後に、面クリだけをめざすならば、救出する捕虜はひとりだけでもいい。いささか非人道的ではあるが……。



①ダイヤ ②指輪(青) ③剣 ④弾丸 ⑤手榴弾 ③の剣はぜひともほしいところ。一番最初に開けよう。この面には死角があるぞ。



①⑤ブーツ ②④手榴弾 ③弾丸 この面ではブーツを取ることが先決だ。速く走ること敵のタマもよけられるし、キックも決まるぞ。



①赤い弾丸 ②剣 ③弾丸 ④ダイヤ ⑤ディスク ⑤のディスクはしるしのついていない牢はすべてダミーだ。この面で重要なのは、もちろん赤い弾丸なのだが、この牢を開けると見張りがひとり増えてしまう。

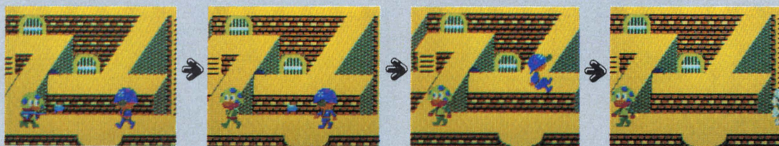
敵・の・倒・し・方・テ・ク・ニ・ッ・ク

●待ち伏せ



敵の倒し方のもっとも基本的なテクニック。より完璧を期すなら、敵の歩いてくる方の壁にぴったり寄り添って待つ。

●ヒット&ラン

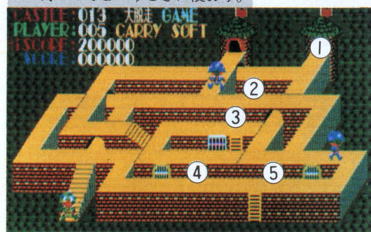
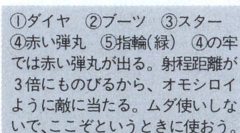


プレイヤーと敵の射撃範囲は同じ。敵が自分の射撃範囲に入ったら相手も撃ってくると思え。撃ったら逃げるのだ。

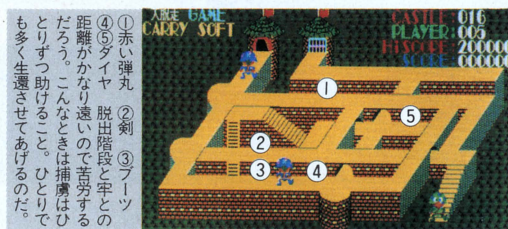
●死角へ入りこめ!



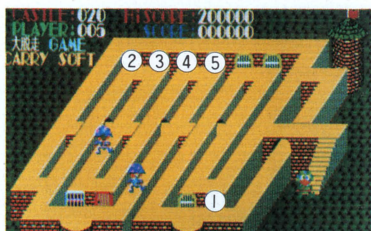
捕虜収容所のところどころに張り出した見張り台。そのなかのいくつかには敵兵からのみかたれる、まったくの死角が存在するらしい。秘密情報なので自分で確認すること。



①剣 ②赤い弾丸 ③ブーツ ④
スター ⑤弾丸 大出血サービス
面だ。これだけ宝物が出るとうれ
しいね。ただしこの面はダミーの
牢が多いから気をつけよう。しる
しのついてない牢はダミーだ。



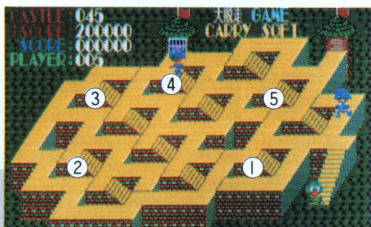
宝物を取らずして
何の大脱走か!



①指輪(緑) ②③④指輪(青) ⑤
弾丸 この面の宝物は指輪と弾丸
だけ。つまり通常の装備だけで戦
わなければならないのだ。こんな
場合は、捕虜をわざわざ脱出階段
まで先導する必要はない。その場
で「散れ！」と命令しよう。



①②④⑤手榴弾 ③ブーツ この面もまったくと言っていいほど宝物が出現しない。③のブーツだけは絶対取るべきだが、他は無視してもいいだろう。手榴弾を取っても50点しかないし、なにより人命が最優先されるのだ。



①剣 ②③④⑤手榴弾
40面以後は、牢が壁の
なかに隠されていて見
えなくなっている。手さ
ぐりで探さなければな
らないのだ。また、収
容所全体のつくりも
複雑になっていて、ど
うやって戻るかをし
っかりと頭のなかに叩
き込んでおく必要がある。

これがその宝物だ!



コーヒーブレイク

◎情報入手！



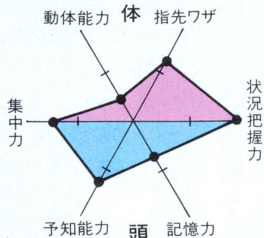
10面、20面、30面、40面の後には、それぞれコーヒープレイクが用意されているが、なんとそのコーヒープレイクに、隠れキャラクターがあることが発見された。E、B、G、C、P、Tのいずれかのキーが関係しているらしい……。



「信じる者は救われる！」
能力アイテム

ゲアセント野の

“大脱走”は一見パズル性が高いように見えますが、やってみるとやっぱりアクションゲームですね。タマを打つタイミングとか難しいですよ。それと、このゲームの面白いところは、捕虜を集めたり解散させたりするコマンドが、画面上にそのまま「集れ!」「散れ!」と出るところ。なかなか大胆でよいと思います。ゲームそのものが独創的ですね。



スカイジャガー

●MSX コナミ(株)

『虎穴に入らずんば虎児を得ず』という諺を知っているだろうか。危険を冒さなければ名は上げられないことのタトエだ。ハイスコアを目指す者は、この言葉を1日13回は唱えるように。

アルゴリズムを破ろう

このゲームをプレイするにあたって、もっとも重要なことは（これはシューティングゲーム全般にいえることなのだが）敵の行動パターンを完璧に飲み込むことだ。それによって若干の余裕ができ、より有利に戦うことができるのである。“スカイジャガー”のようなスクロールゲームの場合は敵の攻撃を背景に対比して憶えられるので、それほど苦ではないはずだ。

また、数種の敵が同時に出現した場合は、必ず強いほうから集中的にツブしていくこと。ただ弾を連射しているだけでは、本当に危険になったときに、弾が出ないなんていうことにもなりかねない。とくにシングルビームのときは、このことを常に念頭におくように。

各々の敵だが、20～100点とそれほど得点が高いとはいえない。このようなゲームでは、あるポイントをクリアすると一挙にスコアが加算されることが多い。“スカイジャガー”でもその論理は当てはまり、『編隊を全滅』したときや『要塞を破壊』したときに大量得点が得られる。そういったチャンスは数えるほどしかないので絶対に逃さないこと。そうすれば、ハイスコアは目前だ！

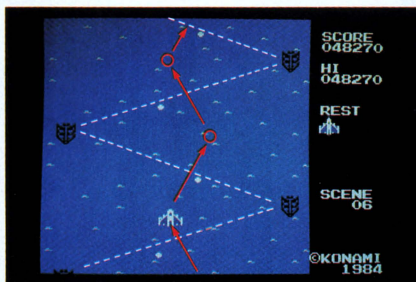
めざせ上達の短期集中講座 円運動の実践

最近のアクションゲームでは、プレイヤーキャラクターが8方向に移動可能なものが多い。以前の2方向及び4方向移動の場合に比べ、よりプレイヤーの指先の機敏性が要求されるわけだ。これに対処するには“円運動の練習”しかない。

ジョイスティックならぐりぐりまわすだけでよいこの練習も、テンキーやカーソルキーでやるとまったく勝手が違うのだ。いかに自分の指が頼りないかわかるだろう。“円運動の練習”こそ上達への近道なのである。



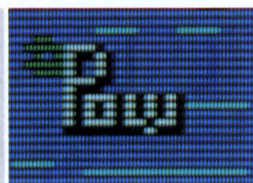
学習1 ザイロッドはどのように避ける



ザイロッドはスカイジャガーの攻撃に、ビックとしない。それどころか、お互いに弾を発射し合って、スカイジャガーの進行を阻止する。ころあいを計らってジグザク飛行をし、切り抜けよう。

学習2 POWはスカイジャガーをパワーアップする

POWとはパワーユニットのこと。これを持っているバラを破壊することにより画面上に現われ、その上を通過するとスカイジャガーはデュアルビーム仕様にパワーアップ。必ず奪わないと、あとがづらいぞ！



学習3 ドリンカーの編隊は全滅せよ



全ゲーム中、何回か登場するドリンカーの編隊は得点のチャンスだ。しかも、一度に5機ずつ数回にわけて出現するので5～6000点は確実だ。1機も打ち逃してはいけない。

学習4 宇宙人を救い出せ



バラの中には宇宙人を捕虜にしているものがあり、これを破壊すると宇宙人はパラシュートをつけて脱出するのだ。この上を通過し、救出すればボーナス点が得られるぞ。

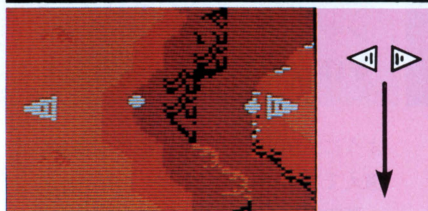
第1要塞を越え、敵の攻撃をかわしてつき進むと、第2要塞が出現する。これは初めの要塞より格段に手強い。空中物の数が異様に多いのだ。また、それらの敵を倒しても、次々と要塞の中央から出撃してくる。いつまでも雑魚どもにつきあってはらちがあかないので、ここでは要塞だけを目標にし、空中物への攻撃は必要最小限にすること。この要塞さえ破壊すれば1面クリアーだ！



登場キャラ大図鑑

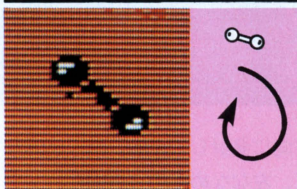
敵キャラクターは要塞を含め合計11種もある。だが、行動パターンさえつかめば楽勝なのだ

エクスパリアー



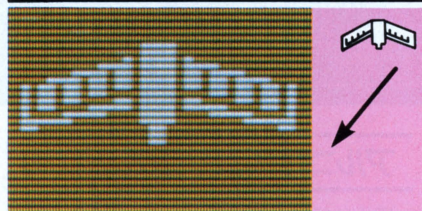
必ず対で出現し、そのまま真下へ移動する。つねに2つのエクスパリアー間で弾を往復させているため、この中へ入ったら一巻の終わりだ。また、1機だけ破壊しても残るもう1機が弾を乱射するので、できれば2機とも撃ちたい。

ハンマー



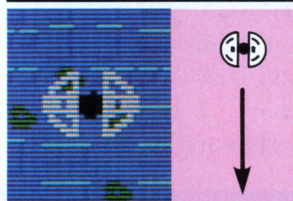
一度に数機で出現し、それぞれが円を描くような飛行を続けながら弾を発射する。一度画面上に現われるとなかなか消えないので、避けているだけでは危険だ。出現と同時に破壊する心構えがほしい。

レマーズ



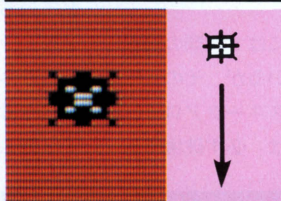
シーン5で初めて登場。数機が次々と出現し、弾を出しながら斜めに降下して去っていく。中心に弾を命中させれば一発で破壊できるのだが、それ以外の場所では片翼しか壊せず、また、それでも飛行を続ける。

ヒラーキ



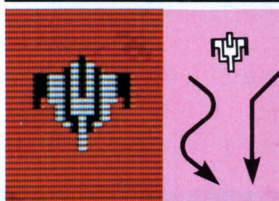
数機で出現。画面中央付近で一時停止し、ハッチを開いて弾を出す。破壊できるのはハッチが開いている間だけなので弾はムダ打ちせず、チャンスが来るのをひたすら待とう。

バラ



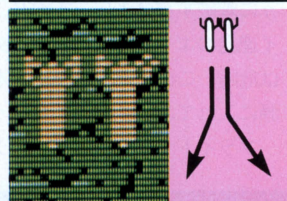
画面上方より出現。下方へ去る間ずっと弾を出し続ける。バラの中には宇宙人を捕虜にしているものやPOWを所持しているものがあるので、必ずすべて破壊すること。

ドリンカー



ジグザグ飛行するものと、急降下してくるものの2種類ある。後者は高速で回転しながら出現し、スカイジャガーとタテ位置が一致すると降下してくる。すかさず破壊せよ！

ツインバル



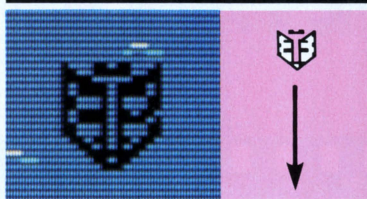
2つのミサイルが横に連なった状態で出現し、画面中央付近で2つに分離。べつべつのルートで下方に去る。それほど強力ではないので、分離後でも楽に破壊できるだろう。

トラニア



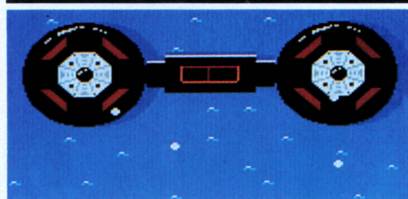
画面上方より大量に現われ、下方へ移動しながら弾を出すのだが、その間消滅、出現を繰り返すので思うように破壊できない。弾の数が多くなると、一段と見えにくくなるので攻撃は慎重に。

ザイロッド



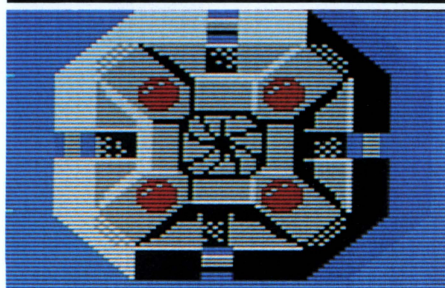
画面の左右端に出現。エクスパリアーを強力にしたもの。ザイロッド同士で弾を打ち合い、スカイジャガーを狙ってくる。破壊することはできないので、ジグザグ飛行して避けよう。

マザーハンマー



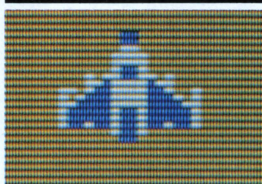
敵の第2要塞。中央のハッチを開いて次々とハンマーを吐き出し、スカイジャガーを襲わせる。その数は第1要塞に比べ極端に多く、こればかり相手していると要塞を破壊することは難しい。素速く両方の心臓部を狙え。

レース・ワウ



敵の第1要塞。コントロールタワー“ASUKA”を4つ装備し、これで自軍の空中物を操作している。ここでは、空中物の量が通常より多く、ちょっと油断しているとすぐにやられてしまう。出現したら、すぐに“ASUKA”を破壊しろ。

スカイジャガー

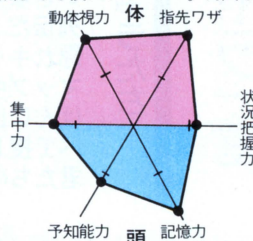


地球連邦防衛軍の最新鋭戦闘機。初めはビーム砲1門しか武器を持っていないが、バラが持っているパワーユニットを奪うことにより、デュアルビーム→3連射可能とパワーアップしていく。

「信じる者は救われる！」 能力アイテム

ゲイゼン上野の

グラフを見てもらえばわかるように、このようなシューティングゲームではほとんどの要素が必要みたいです。このようなゲームは理屈よりも慣れがカンジン。何回も遊びぬかなければ上達しないものです。他にこのタイプのゲームで有名なものとしては“ゼビウス”（ナムコ）や“サンダーフォース”（テクノソフト）など、たくさんあります。



シーク

●MSX(32K)

アクションゲームなら、やはりスクロール型が最高。そんな想いを胸に、隠れキャラびしびし登場のゼビウス風、ツインビー風、B-ウイング風、スカイジャガー風、スターフォース風、サンダーフォース風のゲームを作ってみたのでよろしく。

アルゴリズムを破ろう!

空中物ではカリスタホーク、地上物ではブライトリラーがちょっと厄介だ。

カリスタホークが出現するエリアでは、必ずノアノハコブネを画面中央に移動しておくこと。そして円を描くように撃破すればよい。ただし、アジサイ連発のエリアでは、画面中央にいては危険。このあたり、マップを完全に頭に入れておく必要があるようだ。

ブライトリラーの場合、アジサイを

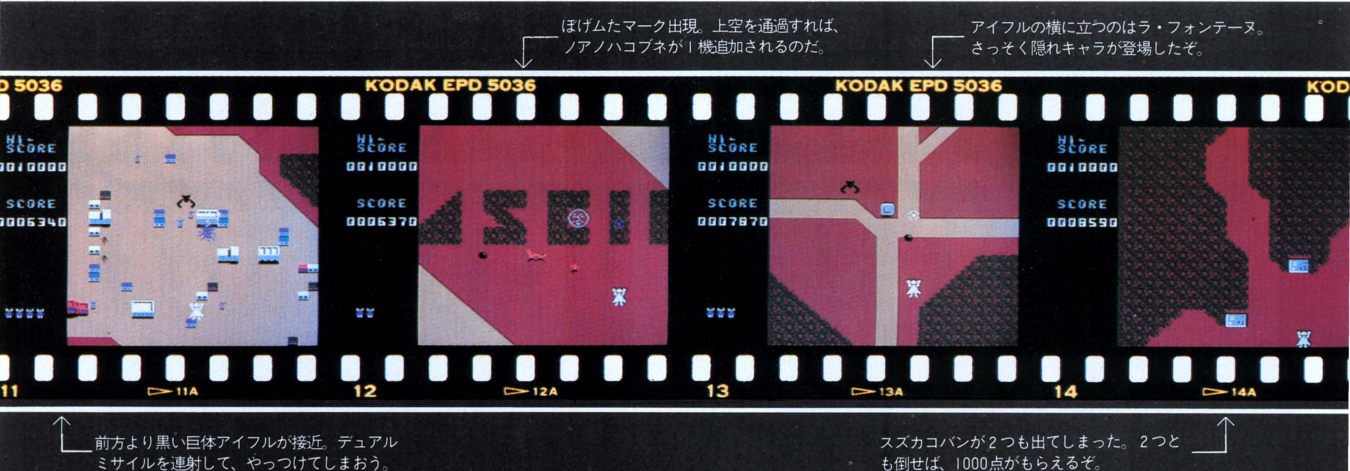
3方向に発射してくる。真下、右ななめ下、左ななめ下の3方向だ。ノアノハコブネが採るべき位置は、右22度ななめ下と左22度ななめ下の2カ所。危なくなったら、すぐに上方に移動すること。ブライトリラーは決して後方からは攻撃してこないで、それを利用しよう。

また、このゲームには5種類の隠れキャラが用意されているが、そのうちラ・フォンテーヌ、スネークアロー、スズカコバン

のように、出現だけでは、点にならない。憶えておくべし。

基本テクとしては、空中キャラは早めに倒し、ブライトリラーにはアジサイを発射させるタイミングを与えないこと。もし打ち損じたなら、すばやく上方に逃げよう。また、2カ所に隠されているぼげムたマークは必ず出現させて、その上を通過すること。ノアノハコブネはいくらあっても、ありすぎることではない。

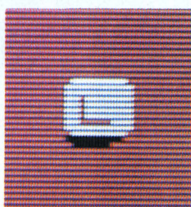
3万点を超えられれば、マァ合格だ。



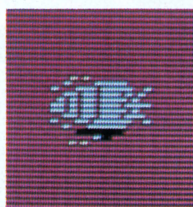
登場キャラ一覧

マル秘の隠れキャラたち

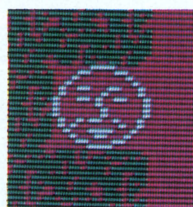
いきなり隠れキャラ列伝だ。全5種類の隠れキャラたちは、マップ中かなりひんぱんに出現する。すべて捜し出すのが、君たちの役目なのだ。



ラ・フォンテーヌ
6000点
泉が湧き出るが如く、地上より出現するキャラ。別名、LOGINマーク。



ツチノカメ
森の淵に棲息し、爆撃すると右に走り出す。大群が隠れているぞ。



ぼげムたマーク
毛が一本ないけれども、R君、許してちょ。この上を通過すると、ノアノハコブネが1機追加される。



スネークアロー
9000点
地面のなかに棲んでいて、撃つと左に向かっつて追いはじめる。殺すと得点になる。



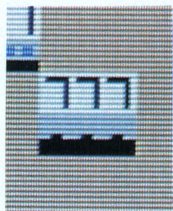
ぼげムたマーク

地上物たち

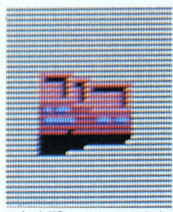
主だった地上物は3つ。一見たくさんあるような感じが、そのほとんどは撃破することができない。ブライトリラーだけアジサイを発射するので注意しよう。

ビルその1

これは撃つことができないキャラクター。いわば背景のかざりである。まちがって、狙ったりしないように！

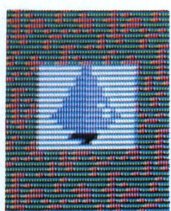


ビルその2



これも撃つことはできない。街のなかにあるキャラクターはたいがいこのタイプ。照準で確認してみよう。

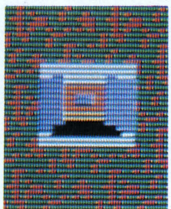
セノエピット 100点



アジサイを発射しないので、危険性はゼロ。撃たなくてもいい。ゲーム進行上は、まったく無関係。

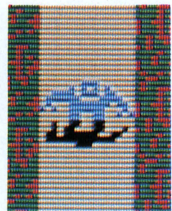
ブライトリラー 100～300点

アジサイを発射するタイプとしないタイプがある。出現と同時に撃ててしまうのがポイント。なかなか手強い敵だ。

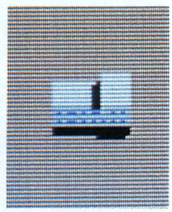


クリノワ 300点

下に向かって歩くやつと立ったままのやつ、2種類のタイプがある。これも攻撃してこないで、無視しても大丈夫だ。

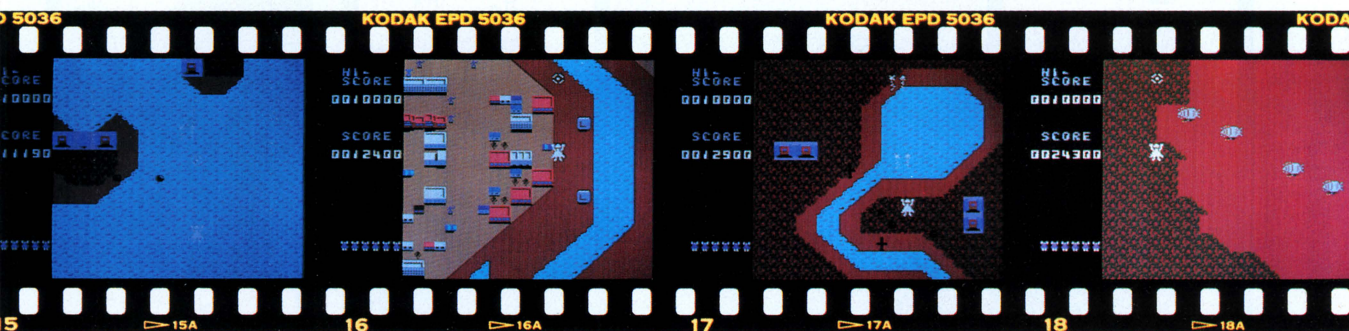


ビルその3



これも同様にかざりである。撃つことはできないから注意。他に小さな口ポットも登場するが、これも単なる背景だ。

プレイヤーキャラクター「ノアノハコブネ」は、4方向に移動することができる。上は[8]、下は[2]、左は[4]、右は[6]だ。もちろん、ななめへの移動も可。その場合は、2つのキーを一緒に押ししてほしい▶武器はミサイルと爆弾の2種類を持っている。ジョイスティックでは、2つの武器ともにスペースキーorトリガーで発射される。キーボードで遊ぶときは、ミサイルが[□]キー、爆弾が[SHIFT]キーに対応している。▶ミサイルはデュアルシステム、爆弾は前方の照準の位置に落とされる。照準は完全自動サーチ。爆破できる物体があったときは、赤く光って教えてくれる。もちろん隠れキャラにも反応するぞ▶「ノアノハコブネ」は、ゲーム開始時は5機、隠れキャラ「ぼげムタマーク」の上を通過すると、1機追加される。嬉しいね。



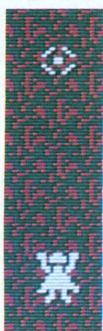
海上シーンに突入、ブライトリラーが放つアジサイに気をつけよう。敵もついに本気を出してきた……。

川のほとりにラ・フォンテーヌがそびえ立つ。ここは市街地なので、敵の攻撃もゆるやか。隠れキャラ天国だ。

川の湖に集結。後方から迫ってくるのは、マルタカストーム。アジサイは放たないが、なかなかの強敵だ。

ツチノカメルンの4連発。しかし、これはまだまだ序ノロ。この辺りには10数匹のツチノカメルンがいる！

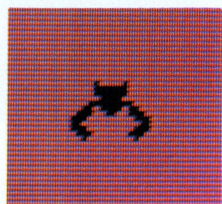
主人公



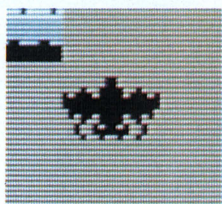
ノアノハコブネ

正式名称はノアノハコブネ。デュアルミサイルと自動照準爆弾を装備している。

空中飛行物たち



アイフル 30～90点



ステートジャガー 10～50点

空中物はそれほど手強くない。アジサイ（敵のミサイル）の集中攻撃と、マルタカストームの後方攻撃だけ気をつければ大丈夫だ。



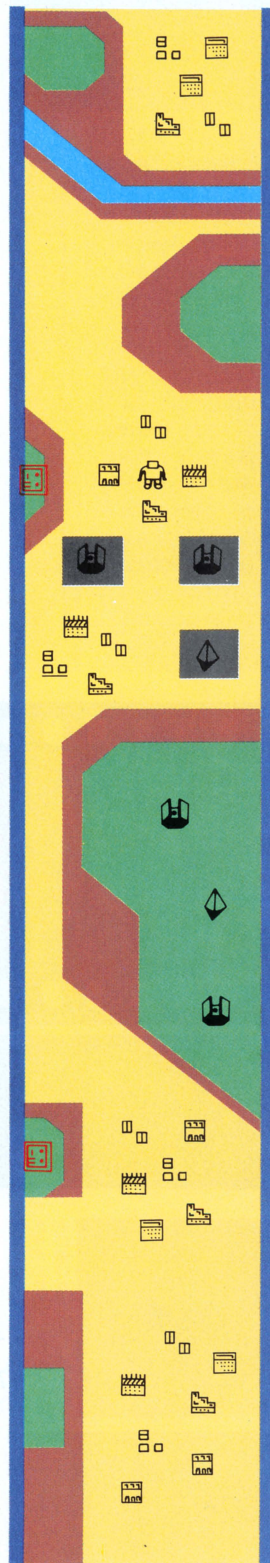
カリスタホーク 20～70点
後方攻撃をしかけてくる。ジャグザクに前方へ進むので、左右に避けながら倒そう。



マルタカストーム 200点

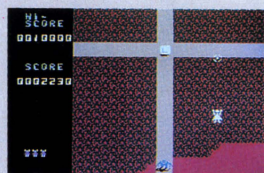
前方よりジグザグに飛来してくる。これも取るに足らない相手。迎撃はたやすい。

これは、いわば“隠れキャラクター”

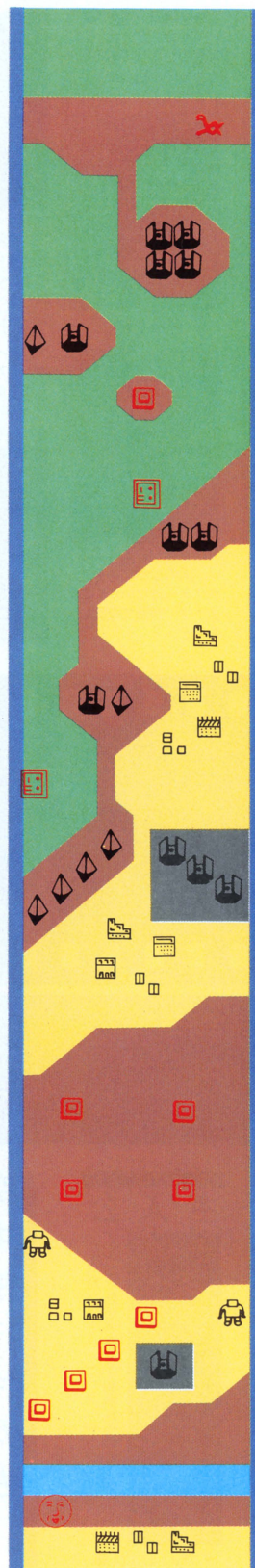
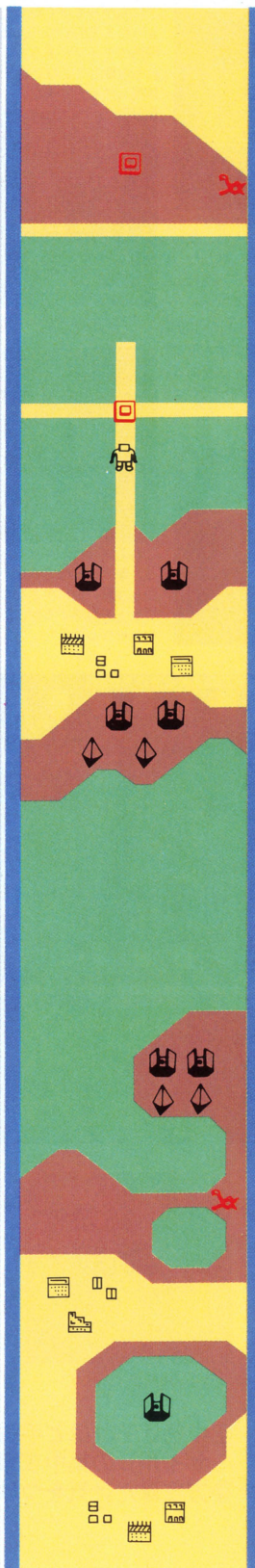


S T A R T

スタート直後の森にスズカコバンが2つ隠れている他は、とくに隠れキャラはない。ステートジャガー、カリスタホークの攻撃はあるが、比較的楽にかわすことができる。こんな所でやられるようでは、お話にならない。



市街地が切れたところにスネークアロー、道路がクロスする地点にラ・フォンテーヌが出現。このあたりから敵の攻撃は、すこしずつきびしくなる。ブライトリラーを確実に倒しておけば展開はやや楽だ。



ゲームだ!

ノアノハコブネが1機増えるぼげムたマークは全マップ中?度登場するが、そのうちの2つは掲載マップ内で出現する。しっかり場所を憶えて、取りこぼしのないようにしたい。

川の直前にぼげムたマーク、ブライトリラーの左上にラ・フォンテーヌの4連発、ロボットの周囲に4連発と隠れキャラがびしびし登場。森のなかには、スズカコバンも潜んでいる。大量点+1機のチャンスだ。



めざせ上達の短期集中講座 ハイスコアは美しく

友人が新しいゲームを買うと、すぐやらせてもらいに行ったり、借りたりする……。こういう者は、すでにハイスコアラー失格だ。ハイスコアというのは他人に知られないように腕を磨き、ある日、突如として友人宅で出すのがもっとも美しい形なのである。

友人が新しいゲームを入手したことを知ったら、その日のうちに同ゲームを買って練習。翌日には誰にも負けないスコアが出せるといぐらいのメサと努力が必要なのだ。



LOG IN、ASCII、MSX の3連続ロゴが登場。LOG INではラ・フォンテーヌにスネークアロー、ASCIIではスネークアローにぼげムたマークがそれぞれ出現。後半になるとツチノカメルンも現われ、隠れキャラが咲き乱れる。

特別出演

史上初! ぼげムたマークゲーム登場、喜びのコラム



なにゆえに、ぼげムたマークが出現したのか?!

お月さまとお日さまもとることができる奇っ怪な記号は、BA-90 とも特殊記号の90番とも呼ばれている写植記号なのです——こんばんは、ログイン内特殊記号担当編集者のRです。念願がかないました。とうとう我らのマークBA-90 がゲーム画面にも登場することになったのです。この時をどれだけ待っていたことか。あまりのうれしさのために、このようなスペースを特にいただいた次第です。

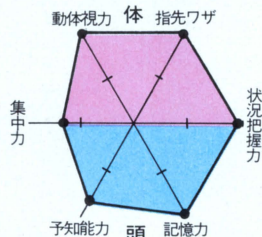
ただひと言、申しあげておきたいのは、ぼげムたマークとBA-90 を混同しないでほしいということです。正確にはBA-90 には毛がなく、ぼげムたマークには毛が1本存在するのです(①→②)。しかし、私は固いことは申しません。このふたつのマークがもっともっと流行すれば、それにこしたことはないと思っているからです。事情をご理解の上で、ぼげムたマーク! とご用命ください。よろしくっ!

これは本物です→



「信じる者は救われる!」 能力アイテム

このゲームで高得点が取れる人は、おそらくスクロールタイプのもなら何でも得意、という人でしょう。特徴としては、トータルなアイテムが必要とされるようです。敵から逃げる指先ワザ、マップを憶える記憶力、アジサイの方向を見定める動体視力など。このゲームでワザを磨いておけば、どのゲームでもあるレベルのスコアが出せるようです。



ゼロボール ZERO BALL

●PC-8801シリーズ

パチンコが好きな人とピンボールが得意な人にはうってつけのゲーム。融合型全盛のこのご時世、フリッパーのついたパチンコ、いや、役物のついたピンボールは、もとい。あれ、どっちだろ？

これがZERO BALLの盤面だ！

チャッカーA、B 300点、500点

中央が500点、左右両端が300点だ。ゲーム上は、とくに影響がない。パチンコの“天”のようなものです。

バンパーA、B 100点、300点

3つのバンパーのうち1番上が300点、下の2つが100点。これも、ピンボールのバンパーと何ら変わりがない。

Vゾーン入賞記憶

Vゾーンに入賞するとウイングが18回開閉するが、その間にVゾーンに入ると再び18回開閉、それが最高8回まで繰り返される。その回数を示したのがこのゲージだ。つまり、数字が8になるまでは、Vゾーンに入賞したら有効玉となる。

フィヨルド+ホールB 200点+200点

ここに入ると400点+ウイングが4回開閉をする。右サイドのフィヨルドとホールが一緒になったパターンだ。

フリッパー

落ちそうになったボールをこのフリッパーでくいとめる。左フリッパーはソフトキー、右フリッパーはリターンキーで動くぞ。

リングC 50点

赤と緑の点灯をくり返す。これが障害となって、ボールが素直に下に落ちてこない仕組みになっている。

ウイングホールA 100点

上部スペースにボールが入ると、セーフ。100点とボール2個がもらえる。理想はVゾーンに入ることだが、ウイングホールに入れば、持ち玉が増える。ぜいたくは言ってられない。とにかくウイングの上にボールを乗せるのだ。

Vゾーン 1000点

“ZERO BALL”のメイン役物。ここに入ると、ウイングが18回開閉する。この間に再びVゾーンに入賞すれば、さらにその時点からウイングが18回開閉する。これが最高8回まで続けられるわけ。得点と玉が一気に増えるのだ。

初速決定用 インジケータ

ラインが上にあれば打ち出し初速が上がり、ラインが下になれば打ち出し初速が下がる。なお、ラインの調整は田キーと目キーですることができる。

ウイングホールB 200点

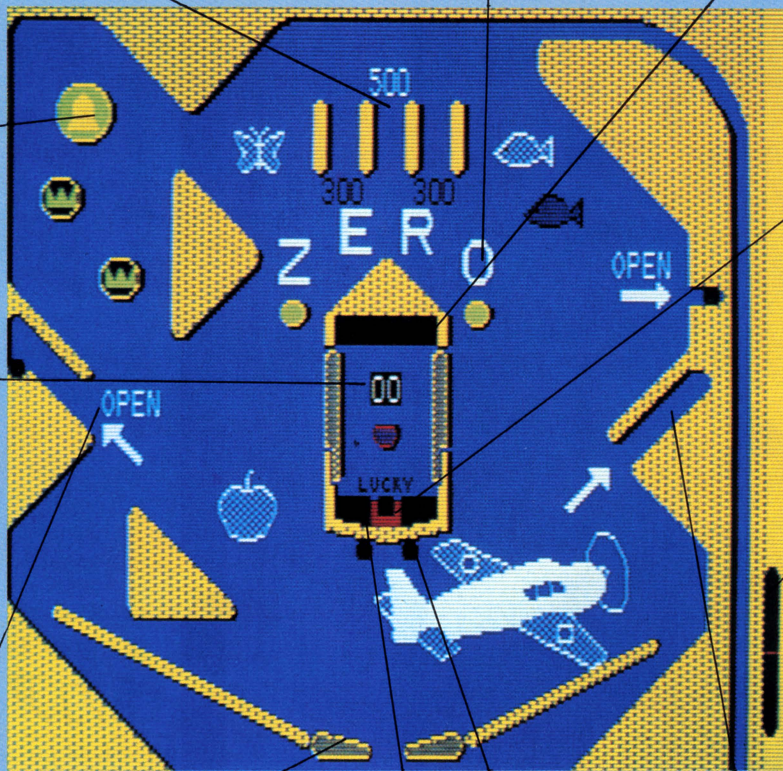
Vゾーン両隣りのはずれホール。しかし200点+ボール2個がもらえるので、まあしめたもの。要はボールと得点を増やすことだ。

ホールA 50点

2つのホールどちらかに入ると、ウイングが2回開閉する。この間にウイング上にボールを乗せ、Vゾーンに入賞させればいいわけだ。なお、連続入賞したときは入賞玉を記憶しているので、何回もウイングが開閉する。

フィヨルドホールB 200点

下部のフィヨルドは、200点のみ。上部のホール(OPEN)は200点+ウイングが4回開閉する。狙うべし。



アルゴリズムを破ろう

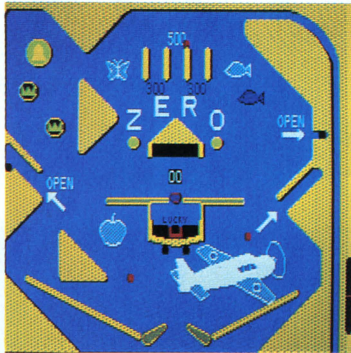
まず、ボールたちの軌跡を読み取ろう。“ZERO BALL”のボールの動きは、残念ながらそれほどリアルじゃない。しかし、それだけにクセさえ憶えてしまえば、こっちのもの。要は、フリッパーの間を通過させないテクニックを身につければいいのだ。

それには、ボールがどのように弾かれるのか、実際に試してみることだ。フリッパーを持ち上げた状態でボールを止め、打ち出すタイミングを変えてみるのだ。ホールAへの打ち込みかた、ホールBの狙いかたなどをマスターするわけである。どのラインにボールがいけばアウトになってしまうのかも知っておいた方がいいだろう。

得点重視で考えるなら、ボーナスポイントも見逃してはならない。盤上左上のバンパー3つを赤く点燈させれば、フリッパー上部に“Lucky”の表示が出て、その間の得点はすべて2倍になる。

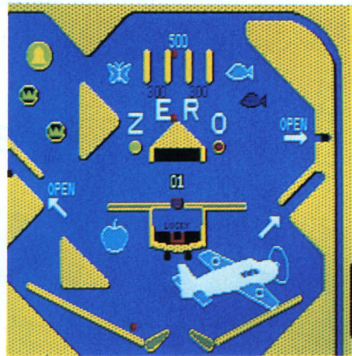
これは大きい！

また、ホールに入ればウイングが開閉するわけだが、そのボールは即、右のレーンより打ち出される。タイミングさえあえば2回目のウイング開閉でそのボールがウイングの上に乗るのだが、ボールの初速によってはウイング



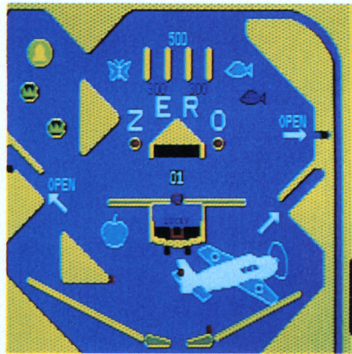
にボールが入りにくいことがある。そんなときは、ボールの初速を調整して入りやすくしてやろう。これもテクニックのひとつである。

スコアが上がっていくと、盤上に同



時に存在するボールの数が最高7個まで増え、ボールのスピードも上がっていく。また、フリッパー横の壁がだんだん小さくなってしまっているので、アウトになりやすい。難しくなるわけだ。

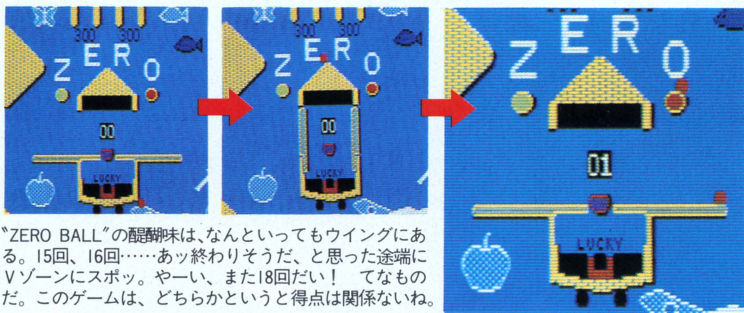
こうなったらとにかく、フリッパー間からボールを逃がさないこと、ホールにぶち込むことだけを考えよう。ホ



ールに入賞すれば、とりあえず持ち玉は増える。運よくウイング内に入ればしめたものだ。Vゾーンに入賞するチャンスだってある。

ハイスコアはホールから、なのだ。

快感 ゼロタイガーSTART!



“ZERO BALL”の醍醐味は、なんといってもウイングにある。15回、16回……あっ終わりそうだ、と思った途端にVゾーンにスポッ。やーい、また18回だい！ てなものだ。このゲームは、どちらかというと得点は関係ないね。

OPERATION

遊びかたの説明だ▶まずボールの初速を決めよう。初速とはレーンから打ち出す速度のことだ。右インジケータを参考に、田キーと三キーで調整してほしい▶ゲーム中の操作キーは2つだけ。左フリッパーを動かす[SHIFT]キーと右フリッパーを動かす[RET]キーだ。この2つのキーを使って、落ちてくるボールを下に逃がさないようにするのだ▶盤上のボール数は、当初3個に設定されている。持ち玉は7個だ。得点が上がるにしたがって盤上ボール数は増えていき、最大7個までになる。ただし、持ち玉を超えることはない▶打ち止めはとくにない。持ち玉がゼロになると、ゲームオーバーだ。

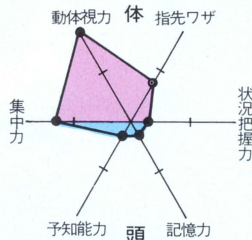


「信じる者は救われる！」

能力アイテム

ゲエセン上野の

このゲームで必要となるのは動体視力だけ。つまり動いている物体、画面全体を的確に把握できる力です。画面上で数個のボールが独自の方向に動くわけですから、それらのボールの行方をすべて促していなければなりません。動体視力が弱いゲームーたちは、このゲームで練習されるといいでしょう。同タイプには、ピンボールゲームがあります。



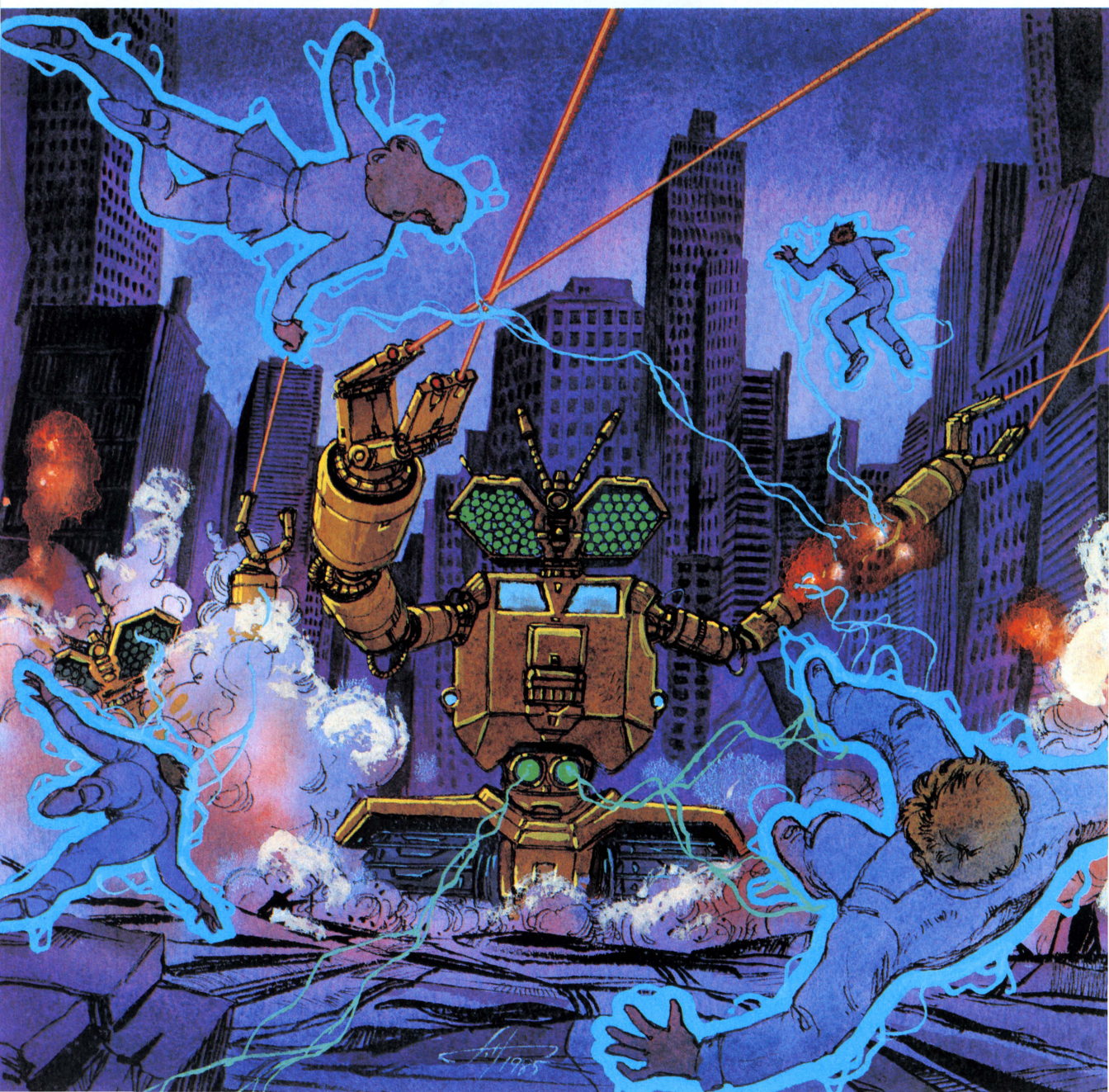
Illustrated game

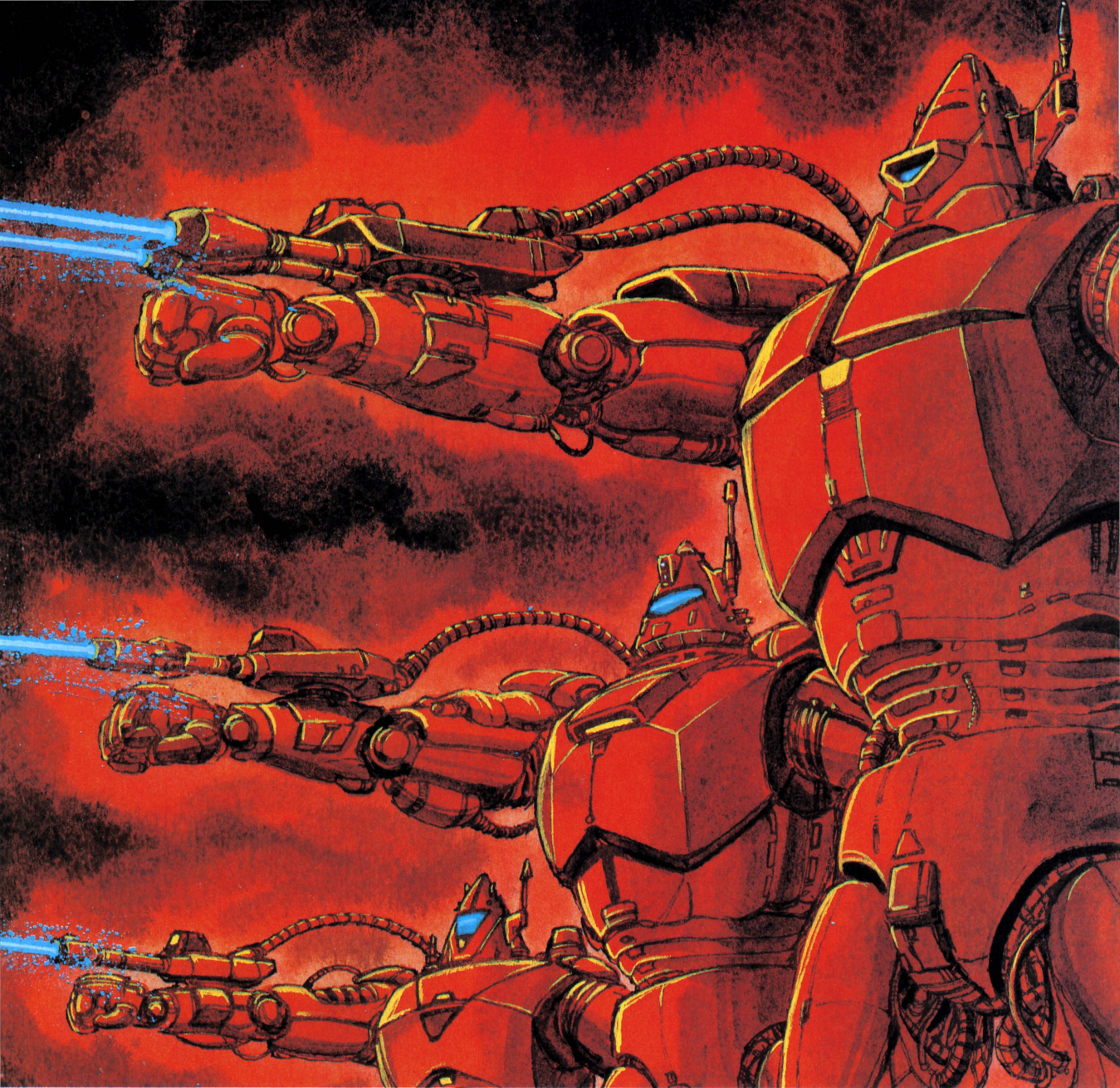
ヒットゲームをビジュアル化してみると…

今月の課題作は

サイキックシティ(ホットビィ)

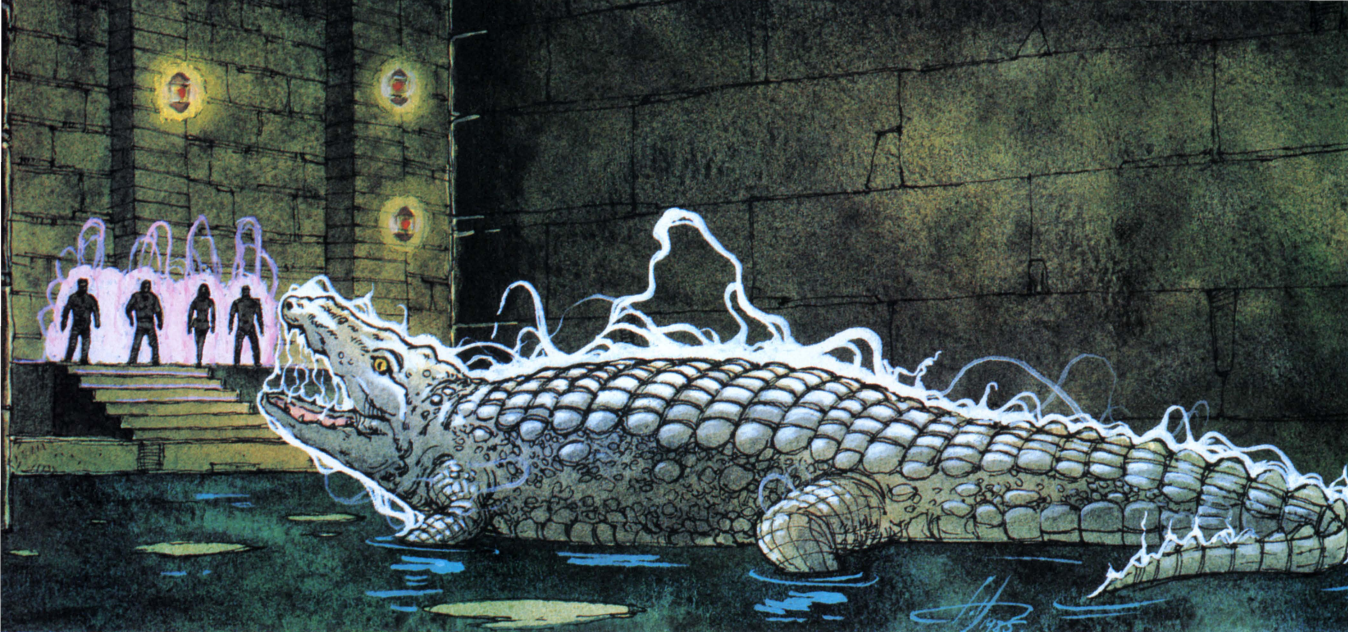
イラストレーターは 長谷川正治





◆緊急警戒体制D Xで出動した戦闘用ロボのラップ人攻撃。ラップ人のバリエーションをもつらぬく、エネルギービーム。
◆第3次世界大戦後の荒廃したニューヨークのある旧市街区で、ロードマンティスをたおすラップ人。

新企画登場であります。「イラストレイテッド・ゲーム」というタイトル通り、古今東西のコンピュータゲームの世界を有名無名の方々にビジュアル化してもらおう、というわけです。「イラストレイテッド」と言ってもイラストである必要はなく、ジオラマや普通の写真なんかも出てきます。だって、アダルトゲームなら裸の写真ですし、ねえ。まあ、それはさておき、この企画のいいところは、ビジュアル化してもらった人たちに実際にゲームをやってもらう、というところにあるのです。それによって、キミたちの想像しているビジュアルに近いものが出てくるかもしれないし、あるいはアツと驚くビジュアルが出てくるかもしれない。でもスタートは同じってことで意外と親近感が湧くんじゃないかな。応援してほしい。



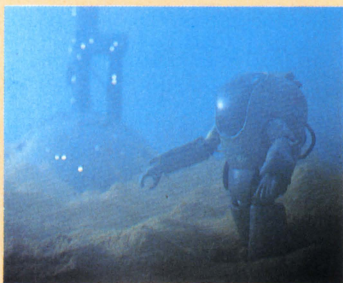
地下にひそむ白いワニ。生物型戦闘モンスターだ。ラップ人たちは、自分たちの国へたどりつくことができるか!?

イラストを見たホット ビーのスタッフは語る

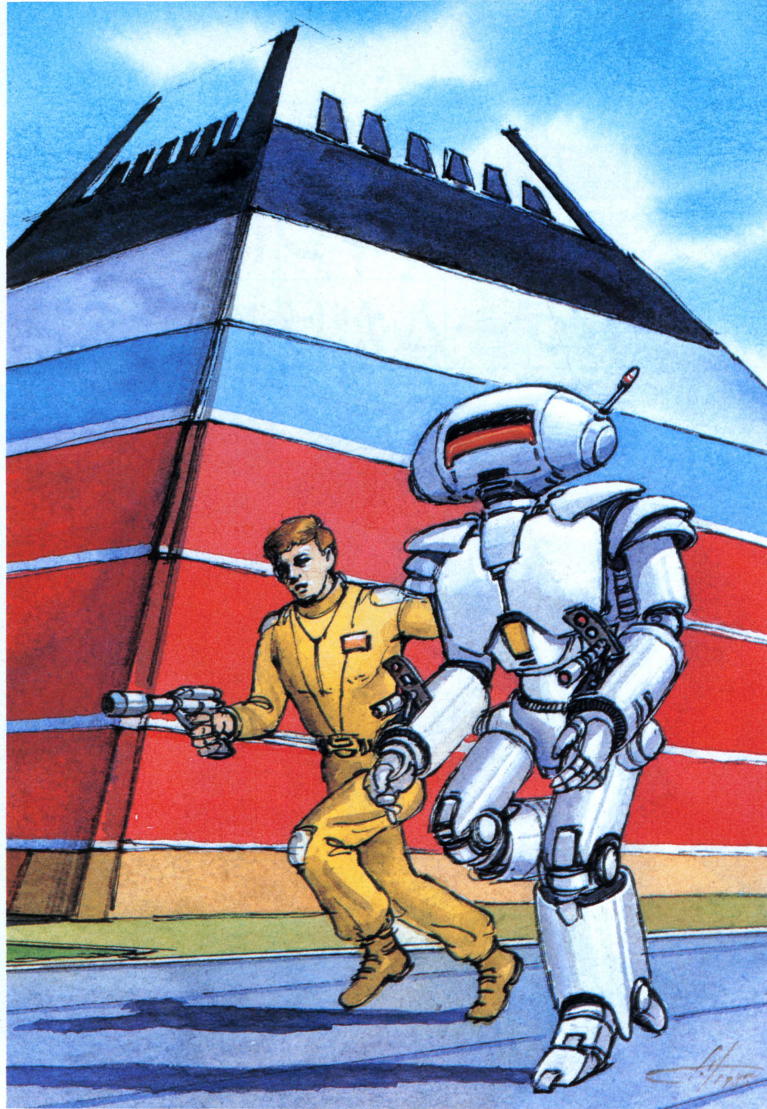
代表して企画部の
佐藤 肇さん

「なかなか雰囲気をとらえていらっしゃると思いますね。もしも、もう一度『サイキックシティ』のパッケージを作り直すならイラストは大友克洋と考えていただけにこの『幻魔大戦』や『童夢』に近いイラストはぴったりですよ。まあ、欲を言うなら、ロボット・タイプだけでなく、生物型の敵も出してほしかったですね。うちでいちばんうけたのは、白いワニのイラストですね。あれは雰囲気ぴったりですよ。」

あと、イラストをお書きになった長谷川さんはSF畑の人だそうですから、うちから7月上旬に出る『カレイドスコープ』をぜひプレイしてほしいですね。これはさらにおもしろいSFロールプレイングゲームですよ。(下は『カレイドスコープ』のイメージ写真。期待大! だ)



一般市民居住区の路地裏で敵戦闘ロボット・ファイターをサイキネシスで破壊するラップ人。



■メディカルセンター(ラップ人の能力を高めるための薬がある)を警備する、ガードフォースとヘッケル714。

というわけで、今回はSFゲーム『サイキックシティ』をとり上げてみました。これは第1回を飾る長谷川正治さんの「SFゲームが 좋습니다」というリクエストにこたえたもの。長谷川さんは、SFアドベンチャーやメカニックマガジンなどでSFイラストや科学イラストを描いている人で、「コンピュータグラフィックス入門」なんて本も書いているんですよ。知らなかったでしょう？ 今回はなかなか劇画的に描いていますね、はい。

ロールプレイング体験 を語るセンセイは……

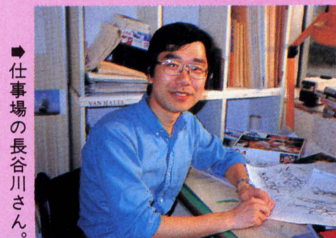
SFイラストレーターの
長谷川正治さん

こんにちは！ と花の青山学院大学♡の近くにあるログイン編集部に出る。ボクにとっては、初体験のロールプレイングゲーム。馴れない手つきでキーボードをたたく。テレパシーを使い一般市民にまぎれていたラップ人とコンタクト、仲間にしてしまいました。このほか攻撃用にサイコネシス(念動力)とテレポートが使えます。テレポートはほとんど失敗。これをやるとんでもない所へジャンプ。未熟さに泣かされるわけですが、未知のスリルもあってなかなか面白い。また、テレポートが2種類あり、これを状況に応じて選べるのもマル。ショートジャンプは室の中などへ、ロングジャンプはエリアからエリアへという具合です。

が、攻撃能力がサイコネシスだけ、しかも経験値が少ないと、強い敵には歯が立たないというのが、とてもなげない。また、1対1の攻撃しかできないのも不満がつのります。う、う、う、ウツとたまったストレスは、結局、イラストに噴出し、見ての通り、1対1の攻撃ではなくなっているのです。

さて、悪戦苦闘の末、『サイキックシティ』は、◎の面白さという結論に達しました。バンザイ。で、でもどうしてこんなに処理速度がト・ロ・インだ!!

(長谷川正治さんでした。編集部)



■仕事場の長谷川さん。

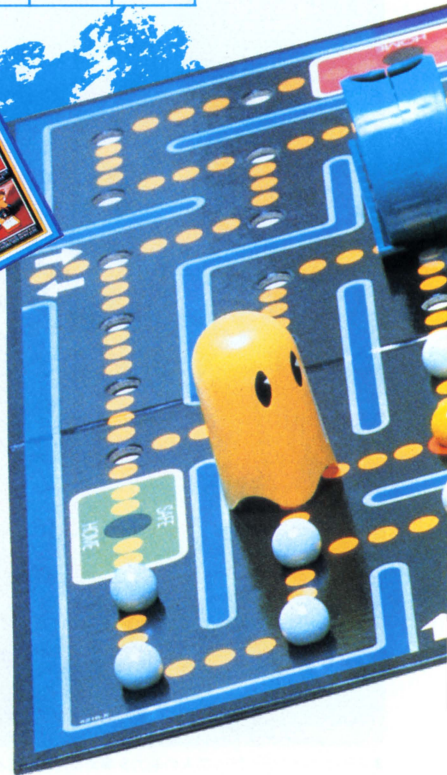
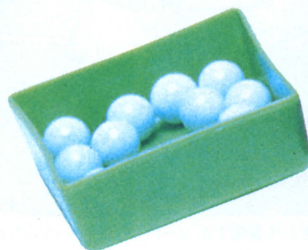
予告!?

次なるゲームは？ イラストレーターは？ まったく不明。
リクエストをして下さい。すぐにこたえちゃいますからね！

ビデオゲームがボードに 移植された！

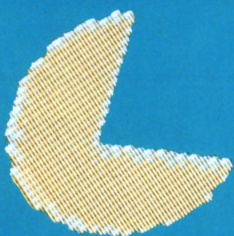
PAC-MAN

4人用パックマンは、
ボードゲームだけ！

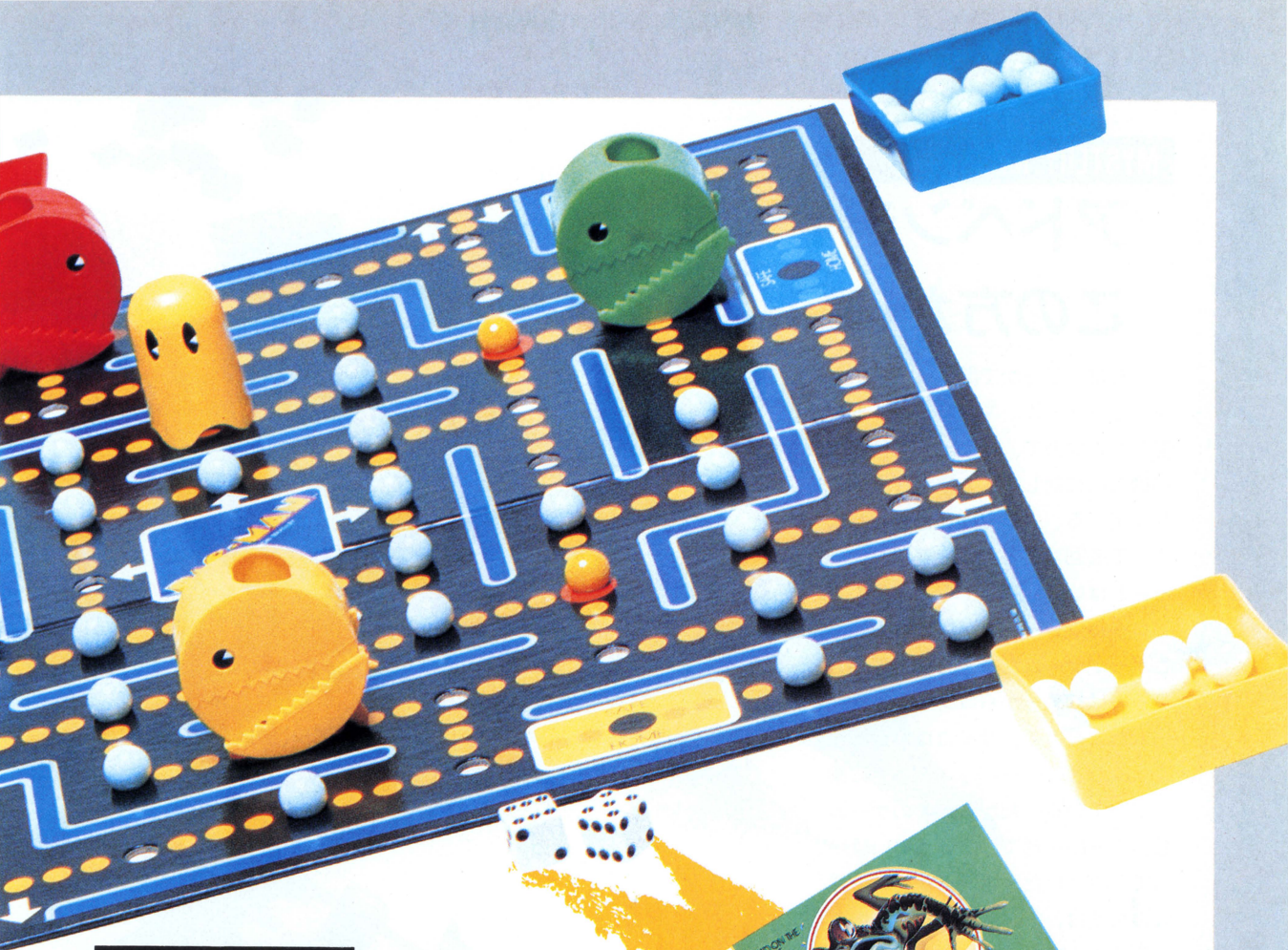


サイコロを転がして、パックマン人形を動かし、ボード上のビー玉をあつめるという、とーてもシンプルなボード版パックマン。このゲームで最も楽しめる部分は、パックマン人形の組み立てだ。「あれー、ポッチと穴が合わないヨ」とか、「どーしてもすき間があくヨ」などと楽しくやるのが、アメリカ製組み立てオモチャの正しい遊び方。ゲームは、開始早々、睡魔による執拗なパターン攻撃との戦いで、かなり熱くなれるということらしいが、私はビー玉遊びに熱中していたので、よく知らない。

アメリカのボードゲーム業界では、今さかんに、ビデオゲームやコンピュータゲームからの移植が行なわれている。今回はミルトン・ブラッドレイ社の4点。どれもカラフルで、電気も使わず騒音も出さない結構なものだが、問題がひとつ……。



んやんたわ...
もう思う？



FROGGER

しみじみ遊べる フロッガー

ビデオゲームの緊迫感、恐怖感、スピード感などは、成長期の人間の人格形成に悪影響を及ぼすという説がある。ボード版フロッガーは、それらの刺激的要素をすべて取り去った、安全なゲームなのだ。サイコロを転がして、相手のカエルの動きを妨害しながら、自分のカエルを向こう側の池まで進める。このシンプルで単調なゲームを通して、子供たちは“辛抱”の2文字を学ぶのだ。コマを動かす音が、静かな子供部屋にひびく。ああ風流。



MYSTERY MANSION

アドベンチャーは この方がいいかな

これは、どっかで聞いたことがあるような名前のアドベンチャーゲーム。マップやカードを使うちょっと高度なものなので、対象年齢も他のゲームが7～14歳なのに対して、8歳から大人までとなっている。マップは組み合わせによって毎回変わるため、アドベンチャーとはいえ、何回でも遊べるのだ。

ロールプレイングゲームはもともとボードゲームだったし、アドベンチャーは初めっからコンピュータゲームだったけど、サイコロ本なんかで、みごとにペーパーメディアに乗っている。だから、このゲームも、こーゆー形でけっこういい線いってるみたいだ。ボードゲームの最大の長所は、多人数でいっぺんに遊べること。でも、コンピュータゲームみたいに、説明書を読まずに直感でプレイすることができない。





ZAXXON

危なくない 静かなザクソン

お馴染み、スピードとスリルのスクロール型シューティングゲームのザクソンも、ボードゲームになってしまった。これもやっぱり、マルチプレイヤーゲーム。ところが、見たところヘックスが並んでいて、ウォーシミュレーション風になっているではないか！ 内容もそれらしくはデザインされているが、なにせ7～14歳用なもので、いや、なにも7～14歳の人を馬鹿にしてるんじゃないんですが、夕食後の静かな居間のふかふかカーペットに寝っころがって、ビールなんか飲みながらプレイしたら、なんだか心がしんねりして、いつしか夢の世界でザクソンと戦いながら、現実には口からヨダレを垂らしてフガフガわけのわからない言葉を発するようなことになりそうです。ボード版ビデオゲームは、コンピュータも電気も使わないし、精神にダメージを与えるような過剰な刺激もないので、省エネ経済的、静寂かつ安全な娯楽だと思っていたけれども、実際にプレイしてみると、寝冷えの危険が大であるとわかりました。

ログインの明るい映画館

今月は、007シリーズの最新作と
スペシャル・イフェクツ・ビデオの
ご紹介です。あ、そうそう、「マッ
トマックス3」もあったんだ！



フツ—の映画も好き

遠藤智(映画史研究家)



英国情報部員J・ボンドが 007美しき獲物たちで

帰って来る！



◆トップシークンは、007おとくいのスキー・チェイス。迫力たっぷり
の追撃戦から映画はスタートする！

今月の巻頭はフツ—の映画であります。別にコンピュータはしていない。なんたって、わが日本の寅さんに次ぐ長期シリーズを誇る007のことですから、ハイテクなはずもない。あいも変わらず、アクション一辺倒で、それはそれで良いものです。

で、今回の英国情報部員007号ことジェームズ・ボンド中佐の指令は、とんでもない悪いやつをやっつけること。そいつがどれぐらいとんでもない奴かという、シリコンバレーを潰滅させようというんですな、これが。実にとんでもない。シリコンバレーさえなければ、世界中のチップ市場は俺のもの、てなもんです。で、その悪いやつ、ゾーリンを演じるのが、あの金髪の貴公子クリストファー・ウォーケンなのです。

C・ウォーケンという人は「ディアハンター」とか「天国の門」、「戦争の犬たち」というような、キミたちがTVでしか見ないようなフツ—の映画人だけど、ファンタスティックな映画もわりと好きらしい。それというのも、渋谷でやったファンタ



スティック映画祭の元になったアヴォリアッツ・ファンタスティック映画祭の審査員を務めたりしているんだから、リッパなもの。今回の007の敵役や、あのスティーブン・キング原作の「デッドゾーン」やダグラス・トランブル監督の「ブレインストーム」といった、変な映画の方が似合うようすな。

話を007に戻そう。タイトルの「美しき獲物たち」というのは、内容には何も関係がない。別にジェームズ・ボンドがいつもよりいっぱい女狩りをするわけでもない(ジェームズ・ボンドというのは女好きなのに、どーいうわけかこのシリーズに色気はとばしい。なんたって日本のCMなみに乳首が見えることなど絶対無いくらい、おとなしいのだ)。

映画の構造そのものは、シリーズ初期の名作「ゴールドフィンガー」に驚くほど似ている。あれはフォートノックスにある金を全部核汚染させて、自分の持っている金の相場を上げて大もうけしようという悪党の話でした。ねっ、よく似てるでしょ。まあ、それもしかたがないとは思いますが。なにしろ、もう14本も作っちゃったんで、イアン・フレイミングの原作は長篇など残っていない。実は「ユア・アイズ・オンリー」と「オクトパシー」と「美しき獲物たち」はそれぞれ原作自体が短篇なんです。そこで製作者としては、脚本家にオリジナルで書かせる以外にない、というわけ。007シリーズの脚本を11本も手がけているリチャード・メイバウ

ムなんていう人が最大の被害者ですな。はっきり言って最近の007映画はイアン・フレミング原作なんてつけるより、リチャード・メイバウム作とでもした方がよっぽど良いんじゃないだろうか。

というわけで、この映画は原作と全く違うノリで、エッフェル塔でのアクションからパリの街でのカーチェイス、競馬チェイス、クライマックス

の飛行船アクション（なんとゴールデンゲイト・ブリッジの上！）まで、息もつかせぬアクションのつるべ打ちで見るものを圧倒してくる。ただ、前半ゾーリンの正体を知るまでが少し長くて、シリコンバレー破壊の陰謀をくだててからのノリの良さとチグハグになっているのが惜しい。

でも、2年に1度のお祭り騒ぎで、ジェームズ・ボンドの健在を確かめるのもいいんじゃないかな。私は好きです、この映画。

だけど、シリコンバレーが湖の下になっちゃうというのは悲しい（そうそう、陰謀というのは人工地震を起こして、シリコンバレーを水没させてしま

おうというもの）。だって、アップル社もアタリ社も水没しちゃったら、ログインだって対処に困るでしょう。

てなわけで、真面目に映画紹介いたしましょう。製作はアルバート・R・ブロッコリ。この人はシリーズ全14作を手がけているえらい人で、親類筋に野菜のブロッコリを作った人がいたそーです。なんとあれは人の名前だったんですねえ。監督はこれでシリーズを3本続けて作ったジョン・グレン。007シリーズのアクション監督と編集を手がけていた人なので、なかなかカッコイイ見せ場を作ってくれる人です。あと、音楽は常連のジョン・バリーがやっぱり担当しています（でも、あの有名な

テーマ曲はモンティ・ノーマン作なんですよ）。音楽といえば、この映画には話題があって、なんとあのデュラン・デュランがテーマ曲を歌っているんですよ。すごいですねえ。

出演者を見てみると、主人公ジェームズ・ボンド中佐にはロジャー・ムーア。これでシリーズ7本目の登板です。あと、C・ウォーケンが敵で、その情婦をなんと、一流モデルにしてシンガーとしても有名なグレース・ジョーンズが扮しています。恋人役はタニア・ロバーツ。「チャーリーズ・エンジェル」や「ミラクルマスター 7つの大冒険」「シーナ」等で有名なグラマー女優です。

皆さん、フツの映画もたまには見てみようかな、と思ったら、この007シリーズなんてけっこういいんじゃないかな？ フツの映画もいいよ。

こんなSF映画が作られている

先号でも少し紹介したが、今年の夏もアメリカの映画界はSF／ファンタジー映画で一杯だ。『スター・ウォーズ』も『インディ・ジョーンズ』も『スーパーマン』も『スター・トレック』もなくこれなのだから、一体どうなってしまったのかとも思えるけど、逆にこれらの作品がないから、これだけ大挙して並んだのかもしれない。今回は最初にアメリカでの封切予定からリポートすることにする。

まずこの号が出る頃には過去形になってしまうが、6月の封切から見ていくと、

7日に、S・スピルバーグ製作、C・コロバス脚本、R・ドナー監督の『Goonies』。

21日に、R・ハワード監督の『Cocoon』と、ディズニー映画の『Return to Oz』、さらにステイニング主演の『The Bride』。

28日に、C・ウィルソン原作の『Lifeforce』他に、G・ロメロ監督の『Day of the Dead』も6月封切の予定だ。

続いて7月の封切では、

12日に、『Mad Max III』（日本先行）。

19日に、S・スピルバーグ製作、R・ゼメキス監督の『Back to the Future』。

26日に、ディズニーの70ミリアニメーション『The Black Cauldron』。

他に、先号で紹介した『Explorers』も7月封切の予定。

さらに8月の封切では、

16日に、D・ハナ主演の『The Clan of the Cave Bear』と、ディズニー／タッチストーン映画の『My Science Project』。

この他、R・スコット監督の『Legend』、デ・ラウレンティス製作の『Red Sonja』などもアメリカでは夏公開の予定らしい。そして14本、日本では一体どれだけ見られるだろう。

最後に制作ニュースをひとつ。『Lifeforce』を完成したT・フォーバー監督は、同じキャノン社と『Invaders from Mars』『Spider-Man』の監督と、『The Texas Chainsaw Massacre 2』の製作を契約した。どれも面白そうに楽しめだ。

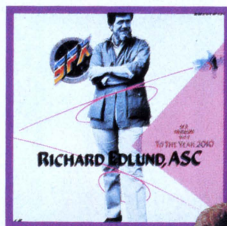


◆グレース・ジョーンズ演じるメーデーは強い。とにかく強いのである。



スペシャル・イフェクツをビデオで勉強 してしまうための必見作を紹介する!

井口健二(映画評論家)



◆『SFXミュージアム・第1巻/リチャード・エドランド』レーザーディスク(株)発売
CAV・9、800円。

★最近『ホルターガイスト2』にかかりきりのR・エドランド。



さて、それでは最近話題の『SFXビデオ』について紹介しよう。

実の所、僕はこの『SFX』という言葉が好きではない。実際以前から海外の文献や雑誌などでスペシャル・イフェクツの略称といえばSPFXだったし、現在でもアメリカで発行されている“Fantastic Films”やイギリスの“Star Burst”などではこの略称が一般的だ。従って以前からこの方面を研究してきた僕としては、このSPFXという言葉の方に愛着があるわけだが、最近では『インディ・ジョーンズ/魔宮の伝説』のクレジットタイトルにも

『SFX』が登場したり、SPFX派としては多少旗色が悪い。もっともオーストラリア映画の『レイザーバック』ではSPFXが使われており、さすがにイギリスの影響の強い所では英語的に見て正確なSPFXも健在という感じがした。それに『インディ・ジョーンズ』でもクレジットを細かく見ていると、この『SFX』という言葉はヴィジュアル・イフェクツに対立する言葉として使われており、例えば矢をピアノ線を使って目標物に正確に当てたり、銃の着弾点に火薬を仕掛けて破裂させたりといった、撮影現場で実写と一緒に実施される特殊効果に限定して使っているような感じもするのだ。

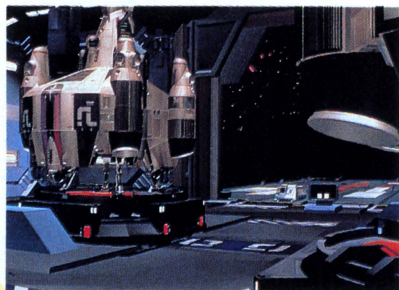
それはともかく、今回は紹介する作品のタイトルということでこの言葉を使用することにしよう。

まずはパイオニアから発売の『SFXミュージアム』。このシリーズは既に第3巻まで出ているが、いずれもレーザー・ディスク用のオリジナル企画で、特に人物紹介や、ヴィジュアル・イフェクツに欠かせないコンセプトアート、デザイン画などを、レーザー・ディス

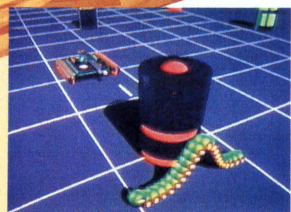
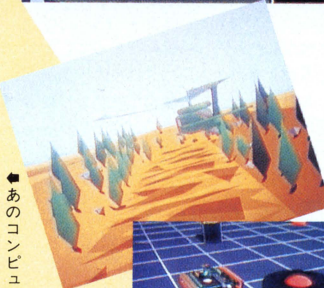
クの特性を活かしてステルで収録してあるのが特色だ。

第1巻はEEG/BFC篇で、両社をとり仕切るリチャード・エドランドへのインタビューを中心に、『ゴーストバスターズ』や『2010年』のイフェクツが紹介される。特に『ゴーストバスターズ』で短時間にあれだけのイフェクツを完成させた手順の紹介には興味を引かれた。またコンセプトアートの中で、実際には映像化されなかった映画館の幽霊のシーンが紹介されるのも面白い。さらに機械としては、ダグラス・トランブルの遺産ともいえるコンピュータコントロールのコンプシィと毎

◆『SFXミュージアム・第2巻/モーションコントロール』レーザーディスク(株)発売
CAV・9、800円。

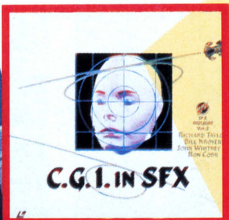


◆商業用映画以外のCGにもキチンとクリップされているからうれしい。



◆おなじみ“スターファイター”のCGーであります。

◆『SFXミュージアム・第3巻/CGI in SFX』レーザーディスク(株)発売。CAV・9、800円。



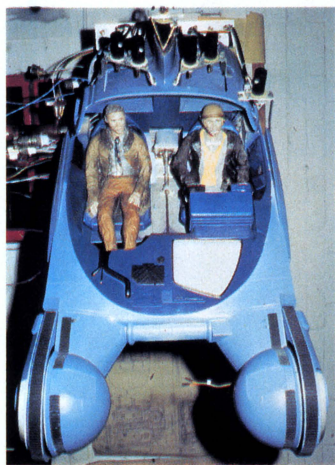
★アタリの未発表のビデオゲーム「レイランド」のためのCFより2カット紹介。

◆あのコンピュータグラフィックスの父であるジョン・ワットニーのジュア氏は、CGーそのもの。



秒100フレーム以上という65ミリハイスピードカメラの紹介も興味深い。

第2巻はアポジー／ドリーム・クエスト篇で、アポジーのジョン・ダイクストラへのインタビューを中心に、モーション・コントロール・カメラの実際が詳しく紹介されている。特にこの巻ではイフェクトシーンのクリップが長く収録されているのが特徴で、アポ



◆こういったミニチュアの解説も続刊で紹介されるようだ。

ジーが手掛けた『ネバーセイ・ネバーアゲイン』など見せ場はほとんど見てしまった感じた。また日本未公開のTVフィーチャー『Star fright One』の宇宙シーンが見られるのも楽しい。

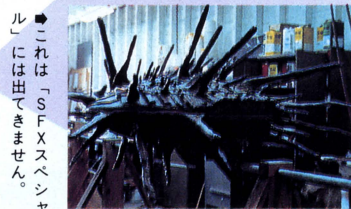
第3巻は『CGI in SFX』と題され、最近特に力をつけて来たコンピュータ・グラフィックスによるイフェクツが紹介されている。この巻でも収録されている作品はほとんどが全篇を収められており、技術には興味のない人でも、映像のコレクションとして充分に楽しめそうだ。

この他パイオニアからは『SFXスペシャル』と称して『ミュージアム』の番外版も出ているが、この方は元々アメリカのTV番組を収録したものでスチルなどの特殊画面はない。しかしこのディスクには普段無視されがちなサウンド・イフェクツの紹介がかなり詳しく行われており、ヴィジュアル・イフェクツとは違った興味を引かれた。

また雑誌『シネフェックス』を発行



◆『SFXスペシャル』レーザディスク(株)発売。CAV、9,800円。古今のSFXが大紹介されるビデオだ。



◆これは「SFXスペシャル」には出てきません。



◆スペシャルイフェクツといえは『キング・コング』!

しているバンダイ・フロンティアからも、『ビデオ・シネフェックス』という新シリーズが発売されていて、これもなかなか興味深いものになっている。



シンジ君の絶対見なきゃダ×!!!!!!!!!!!!

水野震治

映画の楽しみ方は、人それぞれでいろんな楽しみ方があっていい。例えば僕の場合は、ただひたすら面白けりゃそれはそれでいいという考えなのだ。言ってみれば、単なるミーハーなんだけどね。しかしミーハーにもミーハーなりの、良い映画とはこうあるべきだという主張がある。

最後まで飽きることなく見ることができるか。これがひとつ。そしてもうひとつは見終わった後、何となく充実感が味わえること。この2つが満たされたとき、僕はその映画をいい映画だと思っちゃうのだ。実に単純な判断基準で映画を見るようだけど、長年つちかってきたものだからしょうがない。だけど意外と当たってるんだよね。

そんな風に映画を見ていると、たまにす

ごい拾いものをすることがある。このまえ見た「ターミネーター」なんかがそうだ。これは面白かった。映画館から出てきた後も「ウーン、見たぜ」という満足感でいっぱいだった。こんな映画がいつも見れたらいいねえ、なんて思ってしまうのだ。

実は今月紹介のこの映画も、そんな満足感をきっと味わうことができるであろう映画なのだ。

その映画は「マッドマックス/サンダードーム」。あの快作「マッドマックス」の第3作目だ。監督は言わずと知れたジョージ・ミラー。彼の才能はスピルバーグにも認められて、「トワイライトゾーン」に参加したことは知っての通り。彼のテンポの速い演出は、まさに「今」の監督というにふさわしい。

そして主演は、このシリーズには欠かせないメル・ギブソン。「マッドマックス」は、なんといってもヒーロー映画なのだ。「マッドマックス」と聞くと、あのすさまじいパイオレンスシーンを思い出すとともに、マックスの憂いを帯びた横顔を思い出すのは僕だけだろうか。数少ない現代のヒーロー映画。それが「マッドマックス」なのだ。



◆新時代のヒーロー、マックスを演じるのはもちろんメル・ギブソン。



今回の見せ場は、サンダードームと呼ばれる殺人競技場での決闘シーン。血で血を洗うすさまじい戦いが展開される。生き残るのはひとりだけだ。

「マッドマックス/サンダードーム」はこの夏、世界に先駆けて日本公開が決定している。

見たい映画があるというのは幸せなことだ。

あのマックスが帰ってきた マッドマックス3 遂に完成



◆新築の白い邸宅に突撃取材!

声優 古谷 徹は

スゴイMSXユーザーだ!



声優の古谷徹さんは、MSXCコンパイラに興味を持っているらしい……ビューッ！
という情報を得たログイン芸能関係特別科学取材班は、その真偽を調査しに向かった

取材の発端は、知人の 小さなひと言だった

「古谷徹さんに、MSXのCコンパイラのことについて質問されて、困ったよ、ほんとに……」ドヒャーッ!

ログイン某関係者から、そんなことを聞かされたとき、ログイン編集部員たちは、ゾワッと体中から血が引いていく音を聞いた。ナニッ! Cコンパイラッ! 編集部員の中には、Cコンパイラを新種のバクテリアの名前と思い込んでいる者もいるくらいなのに、芸能人さんから、そういう話題が出るなんて……信じられない。こりゃ、調

べてみなきゃなるめー、と好奇心の固まりである私も、早速古谷徹さんを取材してみよーということにしたのだ。以下、そのご報告であります。

どーんと目の前にそびえる大きな白い家。これが、古谷徹さんの家か。すごいなーとか思っているうちに、聞き覚えのある声が聞こえた。

「どーも、ごくろうさまです。お入りください」

あ、アムロ・レイ、星飛雄馬だ……と固定観念を持って見てしまうことは、やっぱり失礼だろうなあ、と思っaitはいたものの、そう思ってしまう。有名ですもんねえ。とにかく、おじゃまし

ます。わ、家の中、すごい。おしゃれえ。きれいなお家ですね。

「去年、ここに引っ越してきたんです」

へえ、と、お家のことばかり気にしていても、仕方がない。インタビューしましょう。古谷さんが、そもそもコンピュータに出会ったきっかけというのは、なんだったんでしょうか?

「ええ、お話ししましょう。あのう、声優ばかりでやっているバンドで、「スラップスティック」というのがあるんですが、その去年のお正月コンサートで、ボクがドラムの台から落ちちゃいましたね」

へえーっ!? どうして?

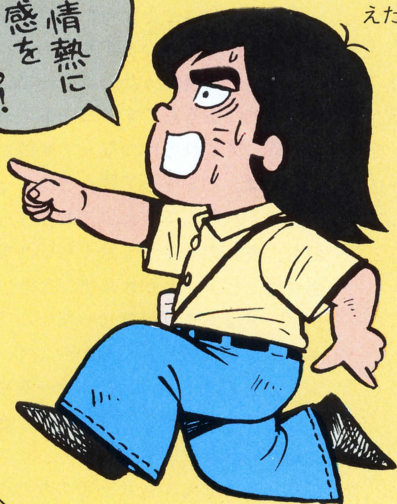


■キッチンと整頓されたマシン&ミキシングルーム。

「たまたまそのときは、舞台効果を狙って、ドラムの台が3メートルぐらいの高さにしてたんです。それでね、ボクたちのコンサートは、曲と曲の間におしゃべりとかコントとかがあるんですよ。で、1曲終わって、大急ぎで台を降りなきゃいけないかった。でも、そのとき、舞台上は暗転で真っ暗だった。それで、下に降りるための梯子がどこにあるかわからなかったんです。でも早く着換えなきゃいけないっていうんで、この辺に梯子があったという記憶

をたよりに、足を出したらなかったんですよ、梯子が……」

古谷さんの情熱においらも共感を
フィルだぜー!!
すぽーん



■古谷徹さんのご近影であります。

●古谷 徹

老いも若きも知っている人気声優。冬はスキー、夏はスキューバダイビング、家ではパソコン、舞台では音楽と、多芸多才。血液型はA型。

そのMSXについての情報源はどこだったんでしょうか？

「バンドやってるでしょ。だからやはり音楽雑誌をよく読んでたんです。そこに載ってたんですよ。画面に楽符なんか出て来て。これはすごい、何をやる機械なんだろうと、以前から思ってた。コンピュータって全然何ができるってこと、知らなかったんだけど、きっとおもしろ

いのだろう! と信じて、まず買ったんです」

とりあえず、本体があったほうが、話が早いと思ったわけですね。

「そう、そうです。しかも安かったから。もっと高いものだと思ってたから、コンピュータなんて」

なるほどね。それで、やってみて好きになってきたんですね。

「マニュアルを読んでたら、おもしろくておもしろくて、病み付きになっちゃって」

ほう。やはり、音楽のソフトに興味が、ということでしょうか？

「いえ、その頃は音楽ソフトって、あんまりなかった。音楽より先に、BASICですよ。それをやりはじめて、あっこれはおもしろいなあ、ですよ。後ほど、プログラムもお見せしますけどね。いやほんとに」

あはは、いやこりゃまいった——ときっかけはわかりました。では続いてどんどんお話を続けていきましょう。

あれえ、それはたいへんだ。

「肋骨を1本、折りましてね。コンサートは、そこで中止になっちゃいましたね。全治1ヵ月ですよ。入院するほどじゃなかったんですが、仕事を休んで、静養しなきゃならなかったんです」

あっ、わかってきましたよ。
「休んでる間に、何をしようかと、考えたわけです。そのたいくつしのぎにどうしようかと思ったんですね。外に出るわけにもいかないし。で、ちょうどその頃、MSXが騒がれはじめた頃だったんですよ。

それで、よくはわからなかったんですが、始めてみよう、とね。これが、そもそものきっかけなんですよ」

ふーん。こりゃ、まさに“ケガの功名”だったわけですね。

「ええ、そう。ケガの功名でしたよ、本当に」



■では音でも出してみようかと操作中の場面。

■えーとね、どれがそのプログラムだったかなあ？とカセットを探す古谷さん。



■あ、ありました。○○○ゲームでもしてみますか？と勧められましたよ。



けっこう素質はあったんじゃないかと思えます！

「学生時代から、もともと数学とか英語とかが好きだったんですよ。だからかもしれないけど、のめり込んじゃったみたいなんです」

興味を持ち始める、ということの具体的な原因といえますか——ここがおもしろいからやめられなくなった！みたいなことがあったんですかね？

「んー、プログラムを解き明かす、というか、なんていうんでしょうね。とにかく、自分の責任じゃないですか、自分で作ったプログラムは。プログラムを作ると、必ずバグが出るでしょ。すると、こう（と、古谷さん拳を

握りしめながら）熱くなるんですよ、くやしくて。そりゃあ、コンピュータの責任じゃあないですもんね。燃えちゃうわけ、それで熱中しちゃうんです」

パズルを解いていく、といった感覚なんですな、きっと。

「3日ぐらい徹夜しましたね」

え、自作のプログラムのために？

「そーです、そーです。ケガがあって1月からはじめてでしょ。それで、3月15日が確定申告なんですよ。税金の計算をね、なんとかコンピュータでやりたいと思ったわけ。で、作りはじめてたんですよ」

うわっ、ちゃんとできたんですか。

「できましたよ。2月中にね。まだ、その時にはプリンターはなかったんですが、一応それで経費計算して、カセットにファイルする、みたいな感じで。

それを作ったときに、3日徹夜しましたね」

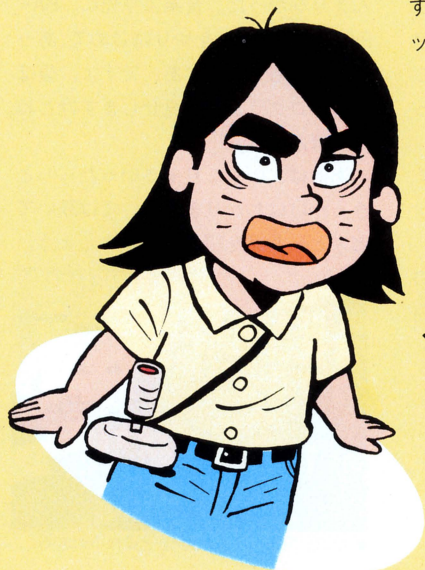
なんか、並ののめり込みじゃあ、ないですよ、それは。

「もう、意識もうろうとしてました。でもね、なんでこんなにおもしろいんだろう！ って思いましたね、そのときに。自分がもし、大学時代でとかにこれを知ってたら、声優じゃなくて、こつちの道に進んでたでしょう。ええ絶対に」

では、自作のソフトを、ひとつ教えてください！

それで、今はどういったプログラムを作ってらっしゃいますか？

「んー、その後作ったのは……あ、傑作がひとつあるんです。コードネームを判別してくれるやつなんですけどね。たとえば、ドミソって弾くと、Cって答えてくれるんですよ。これを作ったのも、去年の4月か5月くらいかなあ。ボクは、ピアノとかオルガンとか、キーボードはあまり得意じゃないんです。ギターから入ったもんだから。で、バンドの方では、ドラムとギターをやっているんですが、そこで作曲するときに鍵盤がわかんないものだから、その構成や音に、なんの音があるのかわかってないわけですよ。で、バックのコードを付けるとき便利ようにってんで、MSXって鍵盤つなげるでしょ、それを利用して、音を出しながら画面には何のコードかって出るようにしてみたわけですよ。さらにですね、たとえばドミソなら“シー！”と、しゃべって教えて



古谷さんといらの
ボイスはコンパチブル
な気がするぜー！！

穏やかな日々を

ああ今 こうして夕陽の色を
僕の目の奥に 焼きつけておこう

ああ又 一つの目かこの日の事を
懐かしむ時が きっと あるさ

お別れさ ああ熱き日々よ
夢を追って 駆けぬけた夏よ
忘れるぜ しばらくは
穏やかな日々を

ああ今 いくつもの想いを集め
木枯しの中へ 解き放ってやろう

ああ又 新らしい季節に向って
歩き始めるのさ きっと いつか

お別れさ ああ若き日々よ
時は流れ 帰らぬ夏よ
忘れるぜ しばらくは
穏やかな日々を

by TORU
1984. 11. 17



くれるようにしてあるんです」

は、もしかすると、それは
すごいんじゃないですか。

「いえいえ、でもこれは結構使
えるんじゃないかと思ってます
けどねえ。ほんとに、どこか雑
誌に投稿しようかなあと思った
ほどでしたけど。まあ、いいや
とか思って。今言ったふたつは、
自信作ですね」

パッケージにでもして販売しま
しょうか？ 古谷ソフトとか名前を付
けたりして。

「またまた」

ゲームとかは、自作なさらないん
でしょうか？

「あ、あとゲームがひとつあります
けど……あのね、その名前が〇〇〇ゲー
ムといいまして(注 ログインはお上品
な雑誌です、あえて伏せ字にさせ
ていただきました)、ようするにインベ
ンダーゲームなんです。画面の上の
方に〇〇〇が出て来まして、あのう、
タモリが笑っていいともて書いてるマ
ークですよ。で、下の方の〇〇〇〇の
砲台で撃つんです。カーソルキーとス
ペースバーで、あ、もちろんジョイス
ティックも使えますけど」

ドカーン、ちゅどーん、すぽぽーん、

のえのえぶー、がびんちよんぶー、
パパラパー、ほげムたビゲなみょー
ん。ワハハハハ(関係者一同、ブツ
飛んで5分間たちなおれず)。

「それで、そのゲーム2種類作っ
たんですよ。〇〇〇〇が特攻して
いけるやつと、〇〇〇がワープす
るやつ2種類なんですけど」

ドカーン、ポエーン。ワシャ
もう死んだ。

「あとで、お目にかけましょう」
逆エビ固め！ ココナツツク
ラッシュ。こぼん。そのゲー
ムの話は、こっちにおいとい

■MSXのワープロソフトで書かれた自作の詩です。



て(好きだけど……)、話をもと
に戻しましょう。プログラミ
ングの楽しさってなんなんで
しょうか？

「うーん、なかなか思うよう
うにはならないってことじ
ゃないでしょうかね。どこ
がまちがってるんだろう、
と悩むわけでしょう。自分との葛藤が
たまらないですね。あとそれからね、
仕事にからんでなんです、近未来モ
ノみたいな感じで『ガンダム』とかや
ってるでしょ。そういったアニメの世
界の話は、まだまだ先のことだ！ と
思ってた、夢物語だって。でも、プロ
グラミングはじめて、いろんな可能性
が本当に自分の目の前に現われてきた
んです。ああ、こうした時代は、もうす



ぐ来るなあって。アニメーションの世
界が身近になってきましたよ。『ガン
ダム』の中で、アムロなんかコンピュー
タを自分で組み立ててるんですよね。
そのアムロの世界は、全然遠い世界じ
ゃないなあと思えてきたりしてね。そ
れが、プログラミングをはじめて、改
めて認識できました。よかったですよ、
パソコンを買って」

すごいですねえ、そこまで言いき
るということは、よっぽど自信があり
のようすな。

「ボクはね、パソコンをいじることを
頭のスポーツだと思ってるんですよ。

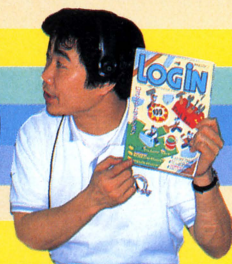
同じく趣味のスキーやスキ
ューバダイビングは、体の
ためのスポーツ。そして、
声優や俳優っていう職業は
心のスポーツなんです。こ
の3つの、3種類のスポー
ツのバランスがいい具合に
取れてこそ、健康な状態
って言えるんじゃないか
なと思うわけ。そりゃ、
プログラミング中の姿を
後ろから見てみると、な
んか暗く見えちゃいま
すよ。でも頭の中はモー
レツに動いてるわけだ
し、リフレッシュされ
てる状態なわけです
よね。もちろん、プ
ログラミングばかり
してちゃあ、あちこち
おかしくなっちゃうか
もしれないけど、頭を
働かせた後、体も心もリ
フレッシュさせれば、悪
いことは絶対になと思
うね。その辺が欠けた人が

多いから、暗い暗いって言われるん
ですよ、きっと」

わ、我々の言いたかったこと、ひと
言で言われちゃった。いやあ、こりゃ
1本取られました。

「んなことないですよ。でもたぶん、
飽きずにパソコンを触っていくでしょ
うね。ずっと」

(1985年5月18日、撮影 / 鳴海宣夫)



三宅裕司の潜入ルポ

おたく族を探る!!

原宿竹下通りや、渋谷公園通り、そして札幌の中央大通りなどで人気沸騰、話題集中のおたく族のレポをお送りするよ〜ん!



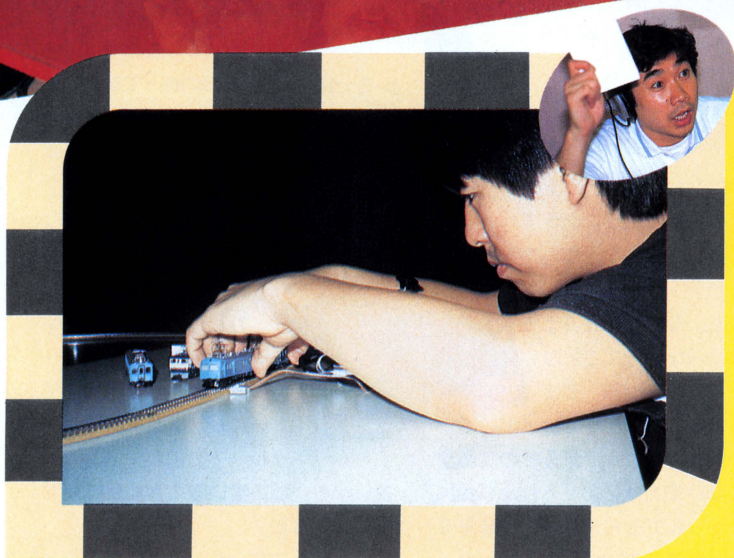
ログインが最も得意とする、ブッ飛びコーナーの始まり始まりー。お題は“三宅裕司のおたく族を探る!!”

みんな三宅裕司って知ってるかな。スーパーエキセントリックシアター、略してSETという劇団の座長さんだ。近ごろでは、TV番組なんかにもレギュラー出演している売れっ子さんアクター。ついてはもうひとつ質問。その三宅裕司がニッポン放送の夜のラジオ番組“ヤングパラダイス”のパーソナリティをやってるってことも知ってるかな。ログインのお得意さんなら、じゅーじゅー承知のはずだね。たびたび、そのことについて記事中で触れてますので（ここでちょっと宣伝。今月号のおもしろ人間大募集のコーナーを見てもらおうと、関連記事が載ってますのでよろしく）。

そのヤングパラダイスの火曜日の定例コーナーに、“三宅一京助の新風俗研究講座”というのがあって、近代の若者の新風俗に対して鋭くメスを入れてしまうという内容のことを、軽〜くおもしろく紹介しているのだ。そのひとつのお題目として、“おたく族の実態!”というのがある。これが今、全国各地で超人気になりつつあったりするのだ。

ちょっと以前のビデオ通(本誌のビデオゲーム通信のこと)で、すこし紹介したこともあるので、一部のみなさんはすぐピンときたことでしょう。おたく族とは、平たく言えば、熱心なマニアの人々に対する総称なのだ。使用法は、たとえばアニメの熱狂的なマニアに対

鉄道模型おたくとは



鉄道模型おたくは、Nゲージを収集する。若い鉄道模型おたくは、金銭面でそんなにめぐまれてないのでH0ゲージの模型を買うことができないのだ。また、鉄道模型の新情報について語らうときは、当然のように専門用語を

使う。「今度の鹿島臨海6000形はどう?」、「ほしいけど、もう今月は三陸の36形買っちゃったからね。でも、それより樽見鉄道のハイモ180のモーターの方を先にほしいなあ……」一般人には、ほとんど暗号である。

SL



SLおたくは概して気位が高い。だから、たとえば東京の新橋駅前に展示してあるC-11などの、止まったまま動かないSLには興味を示さない。しかし、友人には隠れて、こっそりと見に行き、その資料をそろ

える、などという行動を取り、SLに対する一般知識を高める、ということにも余念がないというのも事実である。

夏休みなどにはちょっと遠出して、林業用SLでもとカメラ自参で出かけるが、カメラアングルが悪くて、いい写真はほとんどない。

切手おたくとは

切手おたくは、たいていおせんべいやおかきを常用食にしている。なぜなら、彼らにとってそれらの中に入っている乾燥剤が、切手保存に重要な意味を持つからだ。切手に湿気は厳禁である。彼らは食品用乾燥剤を利用する。

また、切手用ビンセットに凝ったりもする。West Germany製のSolingenなどが珍重される。

ペナントおたくとは



ペナントおたくは旅好きか、と言えそうではないのが現状である。あくまでペナント集収が目的であるため、そこに付随してしまうと一般的と考えられる“旅”の要素は薄いってしまうのだ。

よって百貨店の〇×県大会に出向くとか、旅好きの友人に買って来てもらう、とかがその入手ルートになる。

また真のペナントおたくは、むやみに、そのコレクションを壁に張ったりしない。色アセが怖いのだ。

アニメおたくとは



アニメおたくは、必ず、そう99%以上、ビデオデッキを持っていて、なおかつその機種はβに限られている。なぜなら彼らは、ストップモーションを多用して、セルに絵をおこさなければならないので、比較的安価で絵がきれいに止まる、βの機種を選ぶのだ。さらにエスカレートしていけば、2台3台と買いために、1日に8番組を留守録するといった、業者のようなことまでしてしまう。テープの本数は数百を数える。

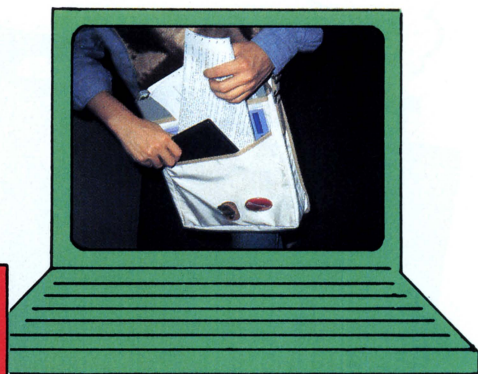
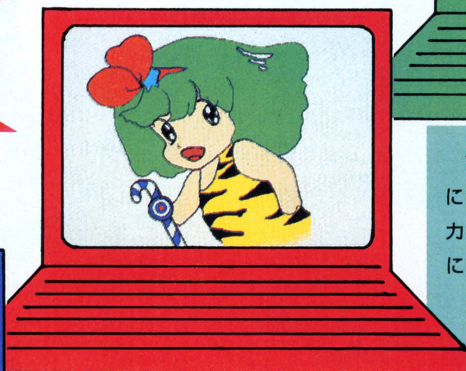
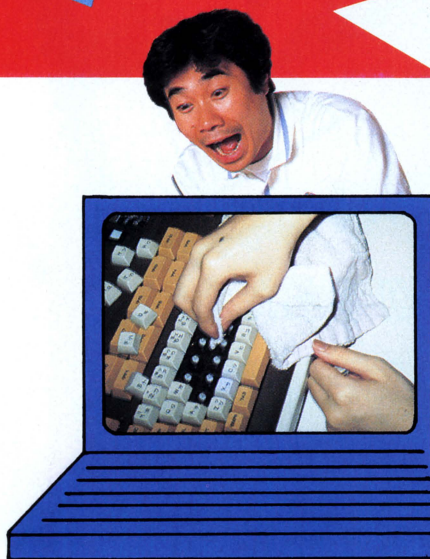
しては、その頭にアニメをひっつけて“アニメおたく”と称する。

ラジオの方には、各種おたく族の情報に寄せられている。それを、ただ音声だけの情報だけにとどめておくのはもったいないな一、と思ったので、今ここに、そのラジオの内容をビジュアル化してみることにしてみた。

特に知名度の高いおたく族のおたく化について、ログイン独自の追跡調査も加味しながら、ここにお送りする。

最初の2ページでは一般論、そして続くページでは、ログインはパソコン情報誌であるという立場から、パソコンおたくに焦点をしばらく込めておたく情報をお届けしている。実態やいかに。

でもやっぱり パソコンおたく!



記憶媒体はディスクじゃないとサマにならないという理念に燃えている。カセットテープで5分、6分など、彼らにとっては、もってのほかなのだ。ディスクの運搬には、対磁気防禦用の特殊ケースを用いる。

パソコンおたくの中において、特に
お絵描きが好きなおたくさんは多い。
彼らが描く対象は、アニメのキャラが
ほとんどだ。ミンキーラム(仮名)など
の人氣が、その中でも群をぬいている。
また、中間色を好み傾向にある。

誤解のないように主張しておきます
が、このページはお笑いの冗談の遊び
のページなのだ。フィクションなので
ある。だから、そのつもりで読んでい
ただきたい思います。

でも、ひとつ言えることがある。誰
にでも、おたく族の心は存在するとい
うことだ。このページでは、おたく族
を虐待しているのではないのだ。どち
らかとゆーと礼讃しているのではない
かねーといったところである。

若い人が、なにかに熱中するのは、
世の常でございます。かくいう私も、
ここで言うおたく族のようなことをや
ったりしました。正直であります。そん
な私でも、こうして社会にもまれなが
らでもちゃんと生きているのは、雨後
の筈のように、上を向いて歩いてきた
からなのだ。

世のおたく族に凝り固まっている諸
君、改心しなさい。そうじゃないと、
社会はひろってくれないんだよ——と
柄に似合わずお説教じみたこと言っ
たりなんかして、ほんとにもー。

ゲラゲラ笑って読めた人、アンタは
エライ。きっと、思い当たることがあ
るんでしょ。ほれ、ね。そういう人は
おたくの芽をますます伸ばしながら、
マッソーな人間として生きていってほ
しいものだ。

ま、1度、三宅裕司のヤングパラダ
イス、聞いてみてほしい。結論は、そ
れからにしてちょ!

熱心なパソコンおたくは、愛機の手
入れに余念がない。遊ぶゲームソフト
をパッケージで買うということはほと
んどなく、雑誌からすべて手で入力す
る。そのためキートップはすぐよごれ
てしまう。その掃除方法がこれだ。

おたく族とはこういうものだ! の
実態をかいま見られて、どういう感想
をお持ちになったであろうか。

偏見のカタマリ! 下らん! また
共感! 共鳴! なんて人もいらっし
やることでしょ。

おたく族というコトバのルーツはなんや?



原点に戻って“おたく族”っていうのは何か?
ということになると、登場していただかなくて
はならない人に、中森明夫さんという人がいる。
ミニコミ誌“東京おとなクラブ”の発行人であり、
また様々な雑誌にコラムを書いているライター
さんだ。中森さんにインタビューしてみた。

「一応、僕が“おたく族”っていう言葉を活字に
載せた張本人ということなんです。1983年の初
夏、『漫画ブリッコ』という雑誌で“おたくの研究”
っていうのを連載してたんですよ。それが一番

最初ですね。アニメとかパソコンとか、マニア
の連中が集まって話をすると、二人称のこと
を“おたく”って呼ぶヤツがいるんですよ、中
学・高校でも。それで、○×マニアっていうのを
○×おたく族と命名したというわけ。しかし、
もっとも以前に、そのおたく族のルーツの
存在の人物がいたんですよ。中学校のときに、
“おたく君”って呼ばれてたヤツがいたんですよ
ね。なんだこいつ、人のことをおたくって言う
ぜってーいうので“おたく君”。化学の実験と文化
祭の合唱の指揮、そのふたつの行事でしかイニ
シアティブが嗅げないヤツでしてね。昔の友人
と電話で話してて、話題に上ってきて思い出
したというわけ。だからいわば、そのおたく君
がすべての源なんですよ」

変な意味ではぜんぜんなくて、誰もか持ち合
わせている感覚を、流行言葉としておもしろく
取り上げていったほうがいい、それだけですよ、と
おっしゃる中森さん。気軽に、“おたく”という
言葉で遊んでみませんか。

YOUNG PARADISE + LOGIN

連動企画
第1弾!

超ウルトラメディアクロスクイズ

打ってかわって、突然トートツに、ヤングパラダイス+ログインの連動企画クイズの告知です！ログイン片手ないしは両手で、ヤンパラ聞いて、夢のパソコンをもらおう。キミの推理力を駆使してさあチャレンジ

JOLF 1242
ニッポン放送

YOUNG PARADISE

1985年7月9日



写真のヒント



平穏無事に番組進行中に

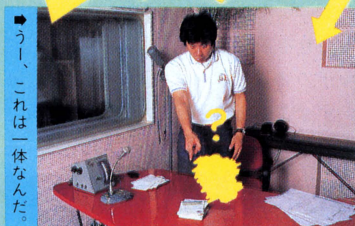


突然あらわれた物体！

Canonの
MSXのパソコン
V-8が
当たる!かもしれない



これがそのヒントの超拡大図だぞ



うー、これは一体なんだ。

チャンチャチャンチャチャン。先月号の予告通り、カラーページで登場しました、1985年7月9日、Xデーの告知、どうもえーす。名付けて、超ウルトラメディアクロスクイズであります。クイズに正解して、MSXパソコン、キヤノンのV-8をもらっちゃおう。

じゃ、クイズの説明です。このクイズに応募したいあなたは、まずログイン片手に、7月9日のニッポン放送からON AIR されているラジオ番組「ヤングパラダイス」を聞かなければなりません。番組でも説明されると思いますが、

3コマ目に、その一部の拡大部分を載せておきました。これは有効な手がかりなんです、これだけ見てもわかりません。わかんないでしょ。そこで、補充ヒントとして、ヤングパラダイス内で、そのある物について、三宅裕司さんが語ってくれるのであります。

わかったかなあ？ さて、そのある物が、これだっ！ とわかったキミは超特急で下の住所に、その答を送るんだ。先着順で5名様にキヤノンのV-8が当たるという具合なのだ。

もしキミがこのログインを手に入れたのが10日以後だったら……そういうキミにも応募の権利はある。この写真だけから判断して、ある物は何かを当てればいいわけだ。なるほどね。

さらにもし、1985年8月13日まで正解者が5名に達してない場合には、その日、8月13日のヤングパラダイスの中で第2ヒントが発表されるという段取りになっている。とにかく、早い者勝ちで正解者が5名になるまで永遠に続けられる、超ウルトラメディアクロスクイズ！ V-8を手にするのは、キミだ。がんばって応募しようぜ！

ご応募はこちらに

必ず官製はがきに、名前、住所、年齢、職業、電話番号を明記の上——
〒100 東京都千代田区有楽町 ニッポン放送
三宅裕司のヤングパラダイス
「超ウルトラメディアクロスクイズ」係まで

あなたは、ある物を当てなくてはならないのです。そのヒントは、このページと番組内にあるわけです。左側の写真のヒントをご覧ください。スタジオで番組進行中、忽然とある物が出現したのです。ありゃー、とみんな驚いております。な、なんだこりゃ、といったおもちでありますね。

7ヵ月間の沈黙を破り、 花の青山で動き始めた

BOTHTEC®

ボーステック



西日暮里から青山へ

1984年2月、八巻氏はそれまで3年間勤めた父親が経営する会社をやめ、ボーステック株式会社を設立した。場所は西日暮里。プレハブ造りの小さな事務所だった。たった2人だけの小さな会社で、専任のプログラマーもいないし、手持ちのプログラムもない。まさしくゼロからの出発！ 西日暮里のプレハブでソフト作りに未来を懸ける、脱サラ

青年実業家の誕生だ。

勉学に遊びに、8年間の大学生活をしっかりと堪能した八巻氏は、実は大学4年の時にアスキーへの就職が内定していたのだ。

テーブルに広げられた「Ultima II」のマップの上に、社長の似顔人形。社長は、社員みんなのマスコット!?



ワンボードマイコンTK-80の時代からマイコンが趣味で、どうしてもマイコン関係の仕事につきたいと思っていた彼は、アスキー社員募集に応募。みごと採用通知を受け取ったのだが、「家の事情」で入社を断念……、

’84年2月、発足するや否やソフトウェアコンテスト開催。入賞ソフトを数本発売……しばし沈黙……そして’85年2月、突然、青山移転。6～7月に4本の新作を発売する予定。——以上がボーステック(株)設立以来の経緯である。ログインは、その実に衝動的な行動に興味を持った……。

父親の会社に入社した。

「アスキーがどんどん大きくなるのを見て、悔しかったですね。相変わらずコンピュータが好きだったし、だったら自分でやるしかない、会社を作ることになったんです」(八巻)

会社を設立してちょうど1年たった今年の2月、ボーステックはアスキーのすぐ近所に引っ越して来た。大学時代に遊び歩いた、勝手知ったる「花の青山」だ。社員の数も増え、いつの間にか15人の大所帯になっていた。

アルバイトから正社員へ

「ソフト会社に場所は関係ない、と初めは思っていたのですが、やっぱり関係ありそうだと聞いて、青山に引越すことにしたんです。いずれはここに来たいと、前から考えていましたし。『マイナーな土地』よりも都会の方が、朝、出勤する時に『今日も頑張るぞ』っていう気にもなるでしょ」(八巻)

なるほど。それに、西日暮里よりも青山のほうが、可愛い女の子が多い(?)。実際、移転してから事務所の雰囲気も変わったらしい。

「以前は、1日にお客さんがひとり来るか来ないか。電話も2回ぐらいしか鳴らなかった(笑)。それが今ではご覧のとおりです」(福富)

さっきから電話のベルはひっきりなしに鳴っているし、訪ねて来るお客さんも多い。新作の完成が間近に迫っていることもあってか、事務所の中は実にニギヤカだ。

発売するソフトが1本もないままソフト会社を作ってしまった八巻氏は、ソフトウェアコンテストをやることにした。そうすればソフトも集まるし、人材も確保できる。一石二鳥だと考えたのだ。八巻氏は、実に気のイイ性格らしい。几帳面な性格の経営者なら、



八巻龍一

代表取締役。'53年9月10日生。大学生活8年の間には、祖父の跡を継いで、水虫の薬を売り歩いていたこともある。既婚。



石塚仁司

企画部長。'53年4月20日生。大学を出て渡米。2年間滞在し昨年9月帰国。八巻氏に誘われて入社。左側の女性は恋人? 独身。



福富一元

企画部主任。'56年11月17日生。カメラマン、釘師、家具屋、模型屋等100回以上の転職の後入社。既婚。

伊澤寛宣

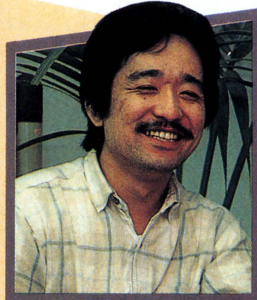
企画構成主任。'56年11月26日生。大会社に飽きたらなくなり、小さな会社転職を希望。入社。独身。

コンテスト開催をためらうはずだ。その頃、いくつものコンテストがあったが、成功したためしはめったにない。「コンテストが難しいということは、あとから知ったんです」(八巻)

結果的に、コンテストは大成功。去年発売したソフトは、すべて入賞作品だ。おまけにプログラマーも確保できた。今のところ、八巻氏の目論見どおりに、事は運んでいる。

ボーステックのスタッフは、アルバイトを経て正社員になった人がほとんど。「ちょっとアルバイト」のつもりを、「この会社で頑張るぞ!」に変えさせてしまうのが、企画部長の石塚氏だ。八巻氏とは大学時代の遊び仲間、会社を設立したばかりの八巻氏に、「オレは営業が下手だから手伝ってくれ」と口説かれて入社。今では反対に、新人の口説き役だ。六本木あたりに一緒に飲みに行き、「入らない?」

今は企画・進行を担当する福富氏と伊澤氏の2人も、こうして石塚氏に引き込まれた口だ。2人とも初めは、アルバイト・プログラマーだったのだ。ボーステックでは現在、主にこの2人を中心に、新作4本の開発が急ピッチで進められている。



BOTHTEC SOFTGRAPHY

●CHOBIN

タヌキを操りCHOBINを倒し、物を集めながら、20階から1階へ。目指すは親玉CHOBIN! 迷路タイプのアクションゲーム。PC-8801、3,800円(T)、5,800円(D)。

●EGGY

空を自由に飛べるボディーマー・エナに身をかため、パラシュートで落ちてくる物をうまく受けとめるのだ。PC-8801、PC-6001、FM-7/77、X1、MSX、4,200円(T)、6,200円(D)。

●妖怪探偵ちまちま

妖怪に捕われた小百合嬢を救うため、妖怪にたち向かうちまちま君。武器はコンピュータ内蔵の火の玉だ。PC-9801、PC-8801、FM-7/77、X1、SMC-777、4,800円(T)、6,800円(D)。

●TROP WAY

水色レングを握りくずし、水のタルをベルトコンベアーでうまく運び出す。全120面のバズル性を持ったアクションゲーム。隠しキーマンいっぱい! X1、4,500円(T)、6,500円(D)。

●SPACE DIAMOND

愛機ヴィクトーブを操縦し、宇宙最大のダイヤモンド"SPACE DIAMOND"を求めて宇宙を突き進むスペース・アクションゲーム。PC-8801、PC-8001mkII、3,800円(T)、5,800円(D)。

●FREE WAY

24時間耐久レースの途中、コースアウトして世界最強のマシンを盗んだキミは、命の続く限りセクシーな道を走り続ける。疑似3D表示が美しい。PC-8801、3,800円(T)、5,800円(D)。

●BUSINESS TOUR

アメリカ支社長として、米国市場を舞台に経営手腕をふるう、シミュレーションゲーム。PC-9801、PC-8801、FM-7/77、X1、4,200円(T)、6,200円(D)。

●ワープロ住所録

全都市名登録済みの住所録データベース。住所の他、家族、趣味などのデータも自由に設定できる。氏名、電話番号等で検索可能。簡易ワープロ付き。PC-9801、14,800円(D)。

●家計簿

予算を設定し、毎日の出費を入力すれば、日付け順、費目別内訳を計算、表示、印刷してくれる。PC-8801、X1(8,800円)、PC-9801、IBM-JX(9,800円)。共にDのみ。

●PEEPING SCANDAL

小百合、裕美、久美子など5人の女の子のモードを完成させるアダルト向けのバズルゲーム。全180ブロック。10パートに分かれている。PC-9801、PC-8801、FM-7/77、6,500円(D)。

超意欲作4本を一挙発売!



◆ プログラマーはみんなおとなしい。それも追い込みで忙しくて元気がないだけ? 込みは凄まじく、少々スケジュールは遅れ気味。"7ヵ月間の沈黙"の原因は、どうやらここにあったようだ。その意欲作を簡単に紹介しよう——。"HOTDOG"は、リアルな3Dグラフィックが売り物の、フリス

て入社した、バイク好きの吉嶺豊彦君の記念すべき処女作は、"爆走バギー"。バイクのソフトはすでにあるから、今までなかったバギーを題材にゲームを作ってみたら、と言われて作ったのがこのソフトだ。企画の発端が、いかにもボーステックらしい。オフロードレースというのがミソで、見た目にはコミカルで楽しそうだが、上辺にだまされると完走は到底無理だ。

ボーステックがこれまでに発売したソフトは、すべてコンテストの応募作。最初の1年間はこれでよかったが、2年目の今年からはそうはいかない。いよいよ第2ステップ突入。今いる人材を生かし、オリジナルソフトを作る番だ。まわりから「計画性がない」と非難されることもある八巻氏だが、石塚、福富、伊澤の3人の協力を得て、彼なりに立てていた大々的な計画が今、着着と実現の方向に向かっている。

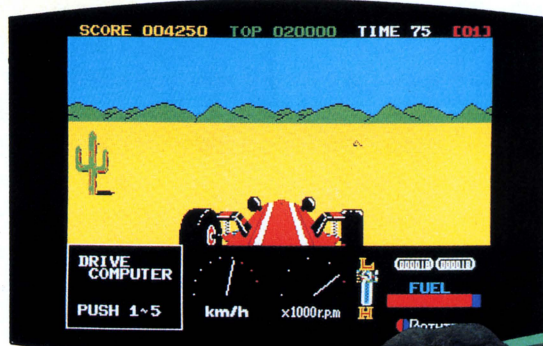
「別にこちらで決めたわけではないんですが、一般にボーステック=アクションゲームというイメージがあるようです」(伊澤)

彼らもそのイメージを否定しない。6~7月に発売を予定している4本の新作も、当然の成り行きのようにアクションゲームだ。だが、初のオリジナルソフトということで、スタッフの意気

タイル・スキーゲームだ。スラローム、モーグルとエアリアル^{イコル}の3種類の競技があるが、途中でジャンプが入るエアリアルが一番の目玉。なにしろ、プログラムを作った藤田昌宏君でさえ、めったにうまくジャンプできないらしい。藤田君は、疑似3Dグラフィックをやりたくて作った"フリーウェイ"がコンテストに入賞。

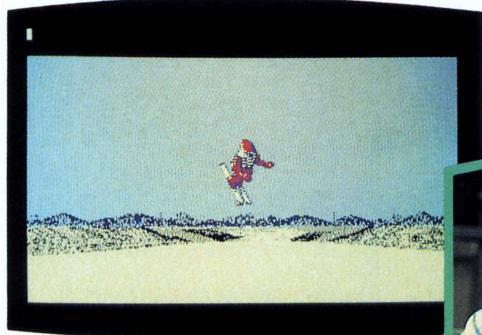
それがきっかけで入社した。入社後第1弾のソフトが、3D処理にさらに磨きのかかった"HOTDOG"だ。初めPC-8801版を発売し、以後FM-7/77、X1、PC-6001、PC-6601に移植される予定だ。

スタッフ募集の広告を見



◆ "爆走バギー"の一場面。延々と続く砂漠だが、途中の障害物に要注意。高速3D処理と迫力のBGMが自慢。右が作者の吉嶺豊彦君。

爆走バギー一挙発売



◆ "HOTDOG"のエアリアルでジャンプの瞬間。なかなか美しいフォームだ。右が作者の藤田昌宏君。

HOTDOG



①
モリハナエビル前にて

ボーステック





カウントダウン

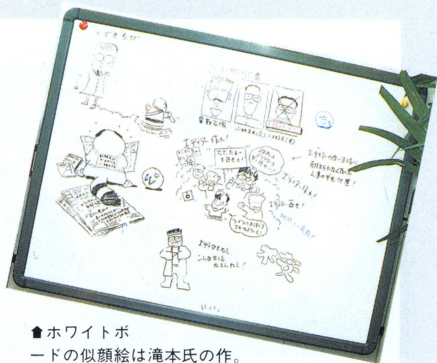
▲「カウントダウン」は、近頃流行りのキャラクター変形タイプのスクロールゲーム。これはバトロイドに変形したところだ。

キャラクターが、バトロイド、ガウオーク、ファイターと3段階に変形するスクロールゲーム「カウントダウン」は、ちょっと異色の存在だ。このゲームの最終目的は、リン・ミンメイの救出！ そう、あの「超時空要塞マクロス」が題材なのだ。企画が原作の著作権を持つ会社から持ち込まれ、八巻社長が「商売として面白そうだ。これも経験のうち」と引き受けたのだ。ところが他のスタッフは全員反対。結局、八巻氏自らこのソフトを担当することになった。プログラムをしているのは、「妖怪探偵ちまちま」を作ったALEX BROSの大浦、宗石君の2人。819画面分のスクロール画面、100パターン以上のキャラクターがセールスポイントだ。

前の3作から少し遅れ、7月下旬に発売を予定しているのが、ポー

ステック今年最大の目玉商品「レリクス」だ。このソフトに関して、福富氏はなかなか詳しい話をしてくれない。ここで引き下がっちゃ、ログインの名がすたる！ 脅して、なだめて、すかして営めて、最後は義理と人情の強要作戦。

「ねえ、ご近所同士のよしみじゃないですか」
こうして断片的に聞きだした話をまとめると――①スクロール型アクションゲーム、②迷路型、③RPG的キャラクターの成長、④アドベンチャーゲーム的謎解き、⑤キャラクターが多関節で動く、といったことが特徴のようだ。その他、はっきりは言わなかったが、ゲームの終わり方にもひと工夫されているらしい。

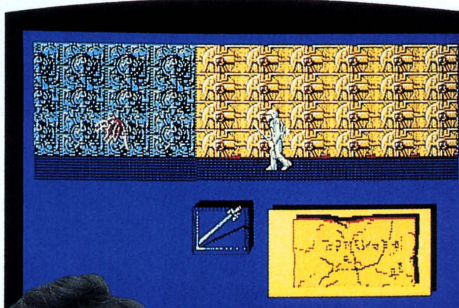


▲ホワイトボードの似顔絵は滝本氏の作。

このソフトは、「CHOBIN」の作者、中里英一郎君が作ったソフトが土台になっている。彼も、「飲みに行こうか」→「入らない？」で社員になったひとりだ。中里君が、映画「レイダース」にヒントを得て作ったゲームを福富氏が見て、「これなら、オレが以前からやりたいと思っていたゲームを作れそうだ！」と直感。それからが大変だった。画面デザインからキャラクターからシナリオまで、何から何まで手を加えてしまったのだ。こうして、オリジナルとは全く別物のようなソフトができて上がった。

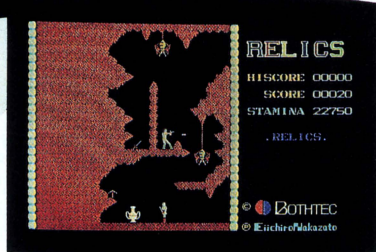
キャラクターのデザインは、ボーステックの広告のイラストも描いている滝本和是氏が担当。ドロドロした雰囲気がなかなか素敵だ。

どのソフトも取材時点では未完成。早く完成したソフトを見たいと思う。1985年は、ボーステックの真価が問われる年になりそうだ。さうご期待！



▲「レリクス」。残念ながら製作途中。壁は3タイプある。キャラクターの動きがなかなかいい。左がオリジナル「レリクス」の作者、中里君。

RELICS



▲中里君が作ったオリジナル「レリクス」。2枚の写真を比べて、あまりの変貌ぶりにビックリ。

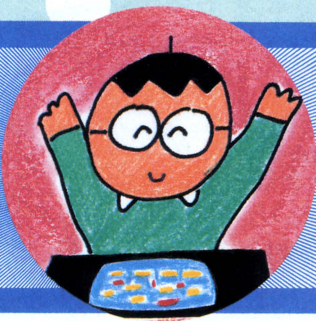


▲滝本氏(左)が描いたキャラクターのスケッチ。

の青山見物



②
KEYWEST
CLUB前にて



原点復帰／満員御礼

ビデオゲーム通信

イラスト／渡辺和博

1985 AUGUST

『写真時代Jr.』です、あっ、違った、『投稿写真』です、じゃなかった、『DUNK』です、でもなかった、みなさんお元気ですか？ 真正銘のビデオゲーム通信とす。今月も『ゲームのテク紹介を決めるぜ。』ところでこの写真の可愛いコ、いったい誰なの？ ⑩バス・オーム、

じゃなかった⑨石井宏明（プロダゼ、パロー）による新人歌手、石野陽子ちゃんのアダ特写です。撮影日時は5月11日（渋谷ゲームセンター・スペースシップ）。



あるにはあった（少し口ごもる）というわけなのです。「私、こんなゲームがあったなんて知らなかった」とアイドルだからこそ許される発言で回りに笑いの渦を作った陽子ちゃん。なんと、彼女はアノ石野真子ちゃんの妹なのでした、ひえーっ!!

石野陽子のデビュー曲とセガのゲームがドッキング

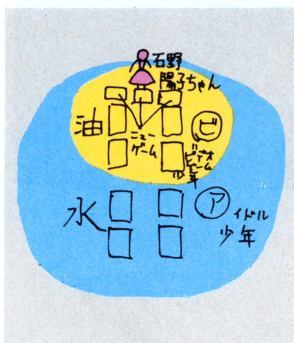
●ギョーカイ初のアイドルゲーム

デューボイブルース
(徳間ジャパン)

ローラールックの陽子ちゃんがなんでゲームセンターにいるのかというと、ギョーカイ通のヒトは知っているかも知れないけれど、デビュー曲「デューボイ・ブルース」(詞・売野雅勇／曲・芹澤廣明、つーことはチェックカズコンビだぜ)が、セガ社の同名のビデオゲームとタイアップしているからなのです。陽子ちゃんは、デビュー曲キャンペーンの一環ではある東口会館までやって来たのです。そしてこの日は、石野陽子参加の楽しいゲーム大会も、ま

石野陽子新曲キャンペーン会場におけるア少年とビ少年の“水”と“油”

てな事情で、前人未踏世界初もちろんギョーカイ初のビデオゲーム幼年歌手の登壇に、と“油”の関係、である。図を見ていただきたい。陽子ちゃんをとり巻く内側の円が、⑩少年、つまりビデオゲーム・フリークであり、外側の円が⑨少年、つまりア



アイドル追っかけ少年または石野陽子の親衛隊である。⑩とは、まるで水と油のように分離していた。2者の違いに、今後は注目したい。

●雷門ビデオ坊

今月の読み物

- ビデオ by 雷門ビデオ坊
- デューボイブルース
- 特別寄稿・梶本学(よい子の歌謡曲)
- 少年との少年の“水”と“油”
- ファミ通 by 東府屋ファミ坊
- ロードファイター(コナミ)
- フィールドコンバット(ジャレコ)
- 今月の情報報スペシャル
- ファミリークッキング

☆テディーボーイ・ブルース☆

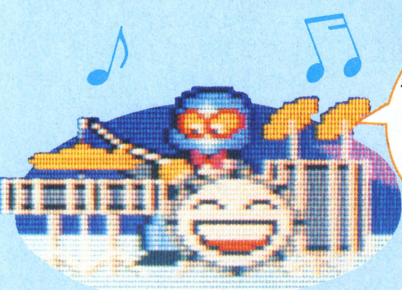
TEDDY BOY -BLUES

■GAME BY SEGA

■SONG BY YOHKO-ISHINO

デモ画面に注目!!

■ゲームに登場する敵キャラクターが、陽子ちゃんの曲を演奏します。ソロパートをとったり、リズムにシンクロしたりするんだよ。凝りに凝ったデモ画面は感動ものだ。



チェックのシャツが
風にはためく
ハップの
テディーボーイ

蒼い眼差し
気を許せない
アウトローだわ
海を見ていた背中

なんだか
淋しそうだから
私まで移ってしまう
ハート
ブレイク
何もかも

蹴っ飛ばした
バスケットシーズ
恋は飛び越え
られないの
Oh darling

いつもいつも
片想いがおそろ
いね 私彼を…
彼は彼女を
愛した

Oh darling
涙 涙
街の歌も泣いて
たね 夢が瞳に
にじんでるわ

Blue Blue
テディーボーイ
ブルース



☆☆ゲームストーリー☆☆

テディーボーイを8方向レバーとボタン2個（ジャンプ、ショット）で操作し、出現する敵をやっつけるゲーム。全ての敵をやっつけると1面クリア、次の面に進行する。敵は全部で7種類。サイコロの家に隠れている。テディーボーイは敵をマシンガンで撃って、小さくなったところを蹴り落とす。小さくなった敵を蹴り落とさずに放っておくと目玉虫と化し、残りタイムを食べに行ってしまうので注意！2パターンのボーナス画面が選べます。

ア 少年のバアイ



パステルカラーのジャケットに細いタイでお菓子チェックに武装した親衛隊の面々は、大声で「Y-O-H-K-O」と叫び続けるのだった。





彼が主人公
デディーボーイ
だ！



◆武器はショットボタンで連射するマシンガン。ジャンプやしゃがみ込みもレバーの思いのまま（※マシンガンの弾3発で壊すことができる壁〈ブロック〉もあります。）

少年のバアィー

陽子ちゃんの歌う姿にはあまり反応しない。画面をのぞきこんでいる子もいる。きっと、デモ画面のキャラクターを通して陽子ちゃんを見ているのだろう。



敵キャラクターはサイコロから登場する

◆迷路のなかに、なぜかサイコロが。実は、怪物たちの家という設定なのだ。サイコロに表示してある数だけ、敵が入っている（この写真のサイコロのなには6匹、敵が入っているってワケ）。



各キャラクター別
攻略法
1

アオミルカラス

覆面マン。ヌンチャクを持ち、真っ青なコスチュームを着ている。見た眼より、弱っちい奴だ。

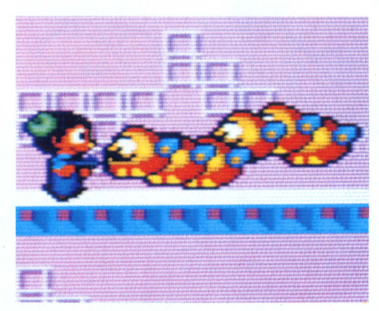


ダルマン

各キャラクター別
攻略法
2



空を飛ぶダルマ。何匹か重なって登場する。そのままサインカーブみたいに弧を描いて攻撃してくる。動きがすばやくてやっつけにくい。タイミングを図って連射でまとも撃ちしよう。



◆1面からの画面構成を紹介しまーす。



敵キャラクターの7つの攻撃パターンを読め



各
キャラクター別
攻略法

3

オシシ



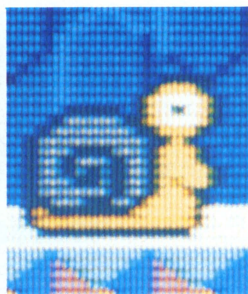
シシ舞いのお化け。空中を自由自在に浮遊。キャラクターが大きいうえに、動きも速い。

プレイヤーによって個人差はあるが、たいがいの人間が不得手とする最強のキャラクターだ。とくに、空から降ってくるオシシには腹が立つ。接近には慎重を期すべし。

各
キャラクター別
攻略法

5

でんでん



NTTのことでありません。カタツムリのことです。カベを垂直に登り降りするほか、天井にぶらさがることができる。

カラの部分に弾が当たると首をひっこめてしまうので、後ろから弾を撃ってはいけません。一発で仕止めることは難しいイヤ味なキャラクターだ。

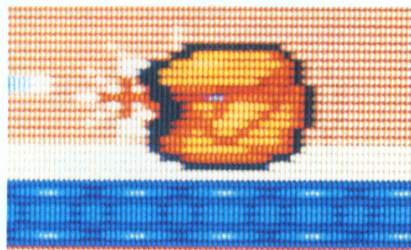
各
キャラクター別
攻略法

4

のったり



うちの感電カメラマン・アライが泣いて喜んだキャラクター。黄色く、つきたてのおもちのようにプニュプニュしている。そして、弾を8発撃ち込まないと、やっつける事ができない。よって、動きがノロいわりに、手ごわい奴である。



ア少年のバアイ2



アイドル界に“親衛隊”なる組織が生まれたのは、陽子ちゃんのお姉さん真子ちゃんのと時からだそうです。最近の親衛隊はアゴに手を当ててひじをつくようにして掛け声を上げるらしい。



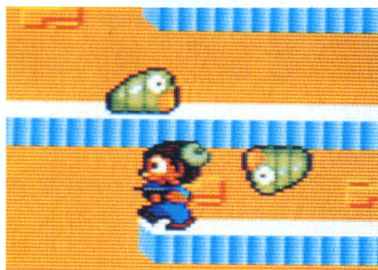
各
キャラクター別
攻略法

6

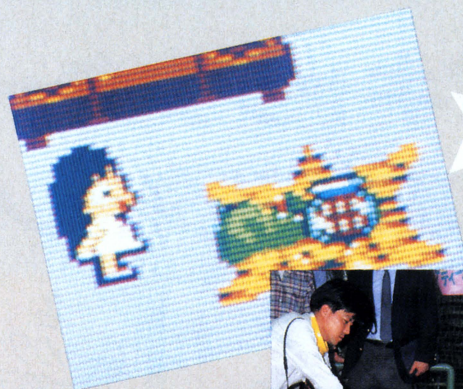
イモリン



緑色のイモムシ。道の表裏かまわず、はいまわる。頭の上に落下してくるので油断大敵だ。イモリンの数が多くてもビビらないが、ダルマンやビヨーンなど、動きの速いキャラクターとの混合時間差攻撃がコワイ。天井をはうイモリンを狙い撃ちするうちに、他キャラクターの体当たりを食らうか、逆に油断して頭上に落下してアウトになりやすい。



少年のバアイ2



ゲームに熱中する②フリークたちは、画面のなかの陽子ちゃんをレバーで操ることのほうが好きみたいだ。冷たい情熱である。



火の玉攻撃

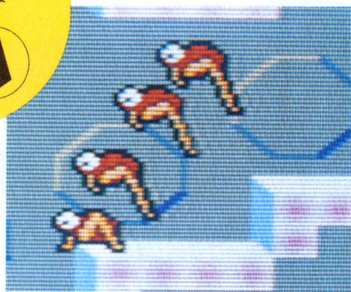
◆デディーボーイが同じ場所にとっていると、火の玉がやってきて足元のブロックを焼いてしまう。時間稼ぎの防止策だね。でも、これを上手く使ってクリアするとよい面もあるんだよ。



各
キャラクター別
攻略法

7

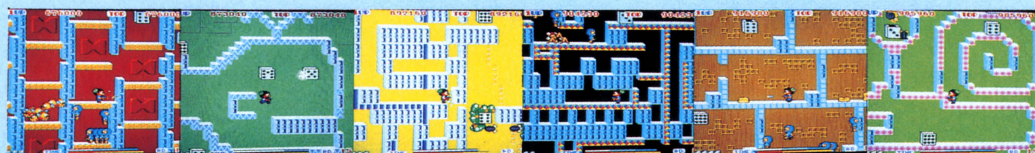
ジャンパー



ノミの怪物である。これも何匹か連なってくるので注意が必要だ。跳躍時のスピードは他キャラクターの群を抜いて速い。着地点を見極めて、タイミングを計ってマシンガンを連射しよう。一気に！をやっつけないと、後がうるさいことになる。とくに、群れをなすときも着地点が一緒なので、残り何匹いるかが判定しづらい。やな奴だ。



TEDDY
BOY
BLUE



◆これで19面ぶん。ここから先は秘密♥



ファミコン通信

連載第6回
七夕の章

そういえば、追分だんごというのがあった。水野店長の大好物である。醤油味が美味だと言い張っているが、僕にははてんで理解できない。追分なら、自然と福永武彦を連想してしまうし、そうでなくても、僕には野沢菜の方があっている。ビールの友にいいものなあ。

ROAD FIGHTER

運転のしかたで
性格がわかります

●任天堂ファミリーコンピュータ用カートリッジ 4,500円 コナミ(株)

わるい例

女のドライバーに多い例だね。目の前に車が現われるともうダメ。オロオロしてアクセルは踏みこんじやうし、ハンドルさばきもメチャクチャ。逆ハン切ることなんか忘れちゃってんだよね。



よい例

ファミ通常連のプレイヤーは、こうありがたいもの。幅寄せ(悪いことだぞ)してきたひねくれ車をハネ飛ばし、スピンしながらも善良者を蹴ちらし、見事にたち直ってしまった。敵車を避けてばかりいては上達しない。積極的(?)にぶつかっていこう。



フツウの例

これがまあ、教科書どおりのテクニックですね。敵車にぶつかったら、すぐさま逆ハンを切ってたち直るという好例です。もっとも私に言わせると、ちょっと物足りない気がしますけどね。



悠悠

大破!

● どうして逆ハンなのか?

逆ハンだと思うからいけない。切れるものも切れなくなってしまう。本物の車では……なんて考えないで、すなおに車がスリップした方向にハンドルをまげる。それでいいのだ。しかし、なぜ逆ハンなのか。これは車のキャラで釣った巧みなトリックである。車だと思わせて、順ハンを切るように仕向けているのだ。それにしてもなぜコース内で工事しなくてはならないのだ。

連続
スピン!

START

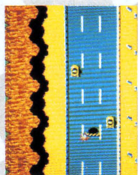
逆ハンが
ポイントだぜ



スクロールコースを憶えよう!

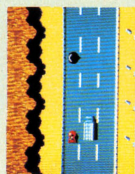
STAGE 4
山間の確勝マップ

● ガソリン車は、わざわざ真上を通過する必要はない。オシリをチコッとさわる程度でオーケーだ。カーブを抜けた時点では、左側の車線を走っていることが望ましい。

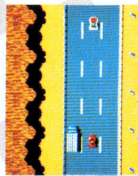


● 難なく工事中をクリアしたキミも、ここではヒヤリとするだろう。しかしあわてることはない。連続する3台のうち、最後の暴走車は車線変更しない。ダミーなのだ。

● トレーラーの後にオイルと工事中がひかえている。ここは、トレーラーの右側をすり抜けた後、すぐさま左側の車線に寄り工事中を通過する、というのが最善手なのだ。

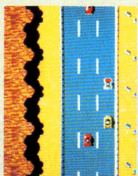


● 難関第4コースのスタートだ。昔から伝わる正しいご飯の炊き方のように、最初はチョロチョロから始まる。まずは右側のコースをとり、1台かわしてから中央に戻れ。



● 正念場。青と赤の2台は右にスライドをかける。ここは左に行くのが正解だが、すぐに後にオイルがあるので注意すべし。青と赤の中間をすり抜けていく手もある。

● 直線コースが続く、しかも中央のラインがいている。堂々と中央を通過してから3台目の右レーンの善良車を通りすぎた後、右へスライドしてガソリンをいただこう。

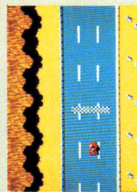


● 連続カーブだ。4コースには連続カーブが多いが、無理して他の車にぶつからないようにしても死を招くだけだ。逆に、当てていくつもりになれば切り抜ける。

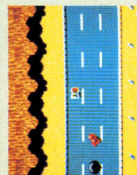
● 赤の暴走車を抜けたあと、善良車2台を通過し、青のひねくれ車2台と遭遇する。この2台の車は両方とも左に車線変更するので、右にルートを取れば、安全だ。

● オイル直前のひねくれ青車は、左レーンにスライドをかける。コース取りとしては中央か右だが、その後にオイルが控えているだけに右レーンに移っておく方がいい。

● 最後はずっと直線コース。トレーラーの後、2台が左、3台置いて左、右、左とスライドする。途中まで中央を進み、右、左、右、中央と車線変更をすれば難なくクリア。



● オイルが連発する要注意の場所。直前の赤暴走車は左にスライドするのでそのまま中央を抜け、左のレーンに移ってガソリンを取り、すぐにまた中央に戻ろう。



すごいね～
コースの長さ
100画面だよ!

水野店長の今日の格言:

ガソリン車、取ればふえるぞFUELが



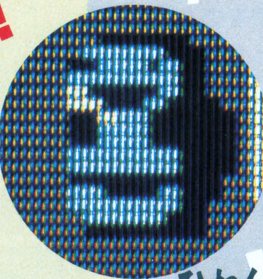
ゲエセン上野の今月の指摘

今月も新作ゲームが目白押し。これではお金がいくらあっても足りないよーといったところで、ロードファイターですが、やっぱりスピード感がイマイち欠けてますねえ。でも、私としてはファミコン版のほうが好きです。だって業務用ののは速すぎて目がチカチカしてくるんだもんっ！ ページの関係で取り上げられなかったハイパーオリンピックもいい出来です。しっかりモグラやUFO、フタなどの隠れキャラが出て来るんですよ。そーいったわけで（どーいったわけだ？）ナムコさん。ファミコン用ジョイスティックも各社から出てきたことだし、「リブルラブル」作りません？（ファンなんです……）

一度もミスをせずに、コースの70パーセントをクリアすると、突如として左の森上にスーパーマンが飛来する。これはなんと、飛んでるだけで1000点もくれるのだ。

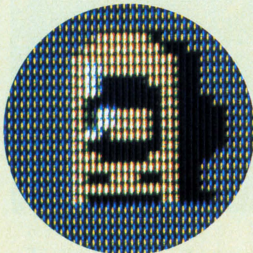
これは何だに!!

性悪車



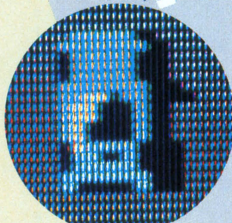
みごとに性格の悪い車。プレイヤーの進路に入り込んできてジャマをする。道路の端に追いつめられたら、左右のテールランプをねらうつもりで突込んでいくのだ。

善良車



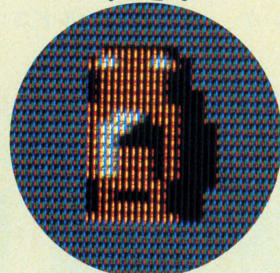
マナーをわきまえた優良ドライバーが乗っているのだろう。決められたコースをキチンと守って走っている。かわすのは簡単だ。

ひねくれ車



性悪車の弟分とでも言うべきひねくれ車。よくフェイントをかけるのがこのタイプの車だ。たまにおとなしいときもあるが、注意を怠っていると危険だ。

暴走車

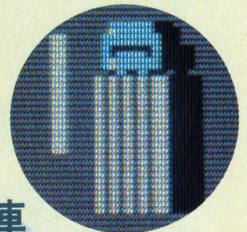


まったくもって迷惑千万なのがこの車。なるべく道路の中央を走るよう心がけ、反対に、突き飛ばしてやるくらいの気持ちで当たれ。

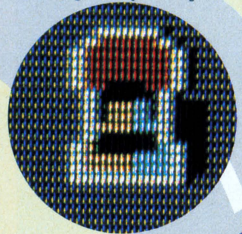
脇役活用講座

トレーラー

ブルブルという音とともに現われるからすぐにわかる。4コースでは、トレーラーの後に工事中アリ。目印としても活用できるぞ。

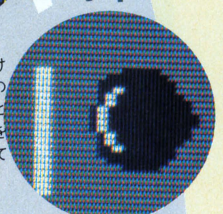


ガソリン車



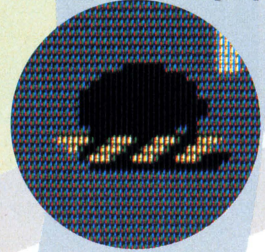
ガソリン車の上を通過するとボーナス1000点とガソリンを7ポイントもらえる。当然、いただいておこう。

オイル



穴とまちがえてはいけない。これはオイルなのだ。オイルの上を通るとスリッパしてハンドルをとられる。場所を覚えておくことが肝心だ。

おっと……工事中



オイルと違って、スリッパではなく、なぜか抜いているのがこの工事。中線と2車線の3コースにも出現し、面が進むにつれて、現われる。

■全ステージ紹介



途中ゆるやかなカーブはあるが、おおむね直線で構成されたコースだ。ノーマスは常識だよ。

まったくの直線一本道。終盤、青いひねくれ車の後の工事中には注意。道路の端を進むこと。

美しい海岸線をながめる余裕もなく走らなければならない苛酷なコースだ。2車線はつらい。

さすがにゴール直前。赤、青、黄色入り乱れてのラストスパート。連続カーブはリズムに乗れ。

FIELD COMBAT

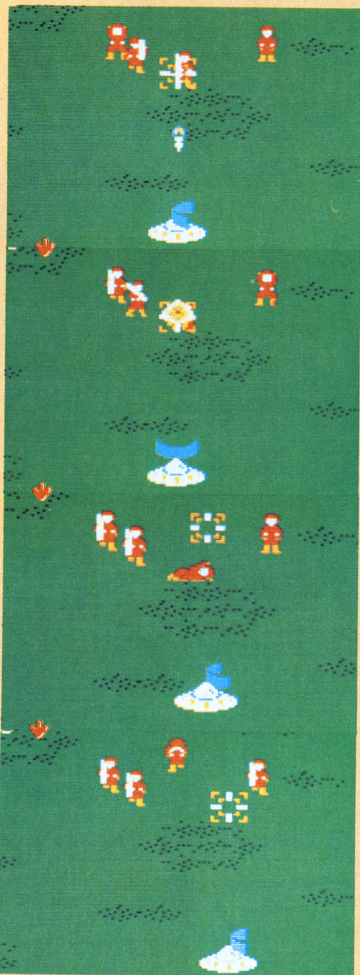
●任天堂ファミリーコンピュータ用カートリッジ 4,500円 (株)ジャレコ

STORY

世界征服をたくらむマッド・サイエンティスト“フォゾム”は、地球連邦軍に全面戦争を挑んできた。彼は洗脳装置ニップをディオロフに載せ、地球連邦軍第17支団を制圧、洗脳し自軍の支配下に置いている。その後も地球各地の支団を次々と乗っ取るフォゾムに対抗するため、地球連邦軍は新兵器キャプチャービームを開発。第30支団の攻撃母艦ジェネシス-3に搭載し、最前線へ向かわせた。果たして、地球連邦軍はフォゾムを倒すことができるだろうか。

子供の頃、戦争ごっこが流行だった。空き地に穴を掘って、周りから板きれやダンボールをかき集めて“基地”を作り、敵の攻撃から身を守る。武器は石。陽が落ちるまでみんなて投げ合っていた。しかし、今、都会ではそんなに広い空き地はめったにない。戦争ごっこがしたい場合、どうすればいいか……？ フィールドコンバットで遊べばいいのだ。

1. 撃退



ミサイルで攻撃、見事に命中すると相手の兵器はこなごなになる。しかし、兵隊は別。一度倒れたあと、むくっと起き上がって画面上方へ去ってしまうのだ。なんてタフな奴だった！

2. 捕獲



キャプチャービームを浴びせると、奪われた味方を助けたすことができる。ただし、ビームを出しているあいだは身動きがとれないので注意しよう。

3. 総攻撃



捕獲した兵器は、どんどん戦地へ送りだそう。いつまでも自分1人で戦っているのは絶対に不利だ。画面中に5機までしか出せないで、兵器の選択には気をつかうこと。

コミカルな戦争ゲームですぞ



水野シンジ君の

公然のひみつ

いらっしゃいませ。私が社会人ファミコンユーザーの水野店長だ。ファミ通スタッフの間で最近はやっているのが、ゲーセンに行って、次にファミコンのカートリッジ化されるであろうゲームを予想すること。単なる予想じゃなくて、各人の好みが表示されるからとっても面白い。シューティングゲームの好きなファミ坊は、“B-ウイング” だったらうれしい

なって言うし、思考型ゲームの好きなゲエセンは、“ドルアーガ”がいいですね、なんて言っている。なにはともあれ、たくさん移植してくれるとうれしいね。そうそう、業務機からの移植といえば、“ちゃっくんぼつぷ”はもう遊んだかな。出口をもんすたにふさがれてどうにも殺せないときには、爆弾を投げておいて、もんすたがコワっているスキに逃げるといいよ。

水野店長の今月の格言:

スズメの子、そこのけそこのけキャプチャービーム

ヘリには
ヘリを!

激戦!

戦闘ヘリ
ルイス-T

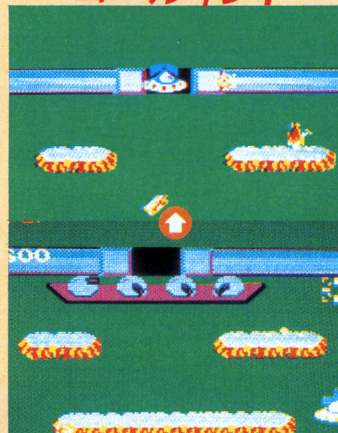


対地攻撃ミサイルを備えたジェット戦闘ヘリコプター。上空からミサイルをバラまく。動きが早いので捕獲するのはむずかしい。

オールキャストの
ごあいさつ

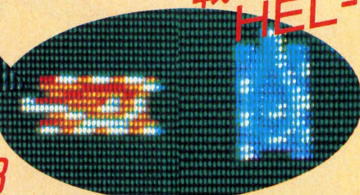
相手がヘリコプターを出してきたら、こちらにも負けずにヘリコプターで対抗しよう。2機は空中で戦い始め、地上に弾を落とさなくなるので安全なのだ。

ゴールイン!



4つの砲台を破壊してしまえばゴールにたどり着くことができる。照準を正確に合わせて、素早くやっつけろ。

戦車
HEL-99



地球連邦軍の主力戦車。ジェネシス-3に向けて確実に弾を撃ち出す。下手に捕虜にしようとすると、反対にやられやすい。

高射砲
FL-880



主人公 司令官ジェネシス-3

ミサイルと新兵器のキャプチャービームを持つ、地球連邦軍の司令艦。頭のバラボランテナは、いつもくるくる回っている。

降参



兵隊さんは、たまにこうして手を振り、自己主張するのだった。

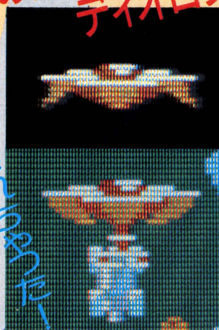
地球連邦軍の旧式高射砲。移動可能の大砲のようなものである。動きはにぶいので、手強くない。

いつも哀しい
兵隊



兵隊さんはライフル1丁で戦場へ送られる。かわいそうだね……。

謎の円盤
ディオロフ



せっかく捕獲した味方を再び連れ去ってしまういやな奴。ミサイルで狙え!

装甲車キース



地球連邦軍の6輪装甲車。機関砲を備えている。これも動きはトロい。どうやら地球連邦軍というのは、たいした武器は持っていないようである。

特別付録 1~6面のマップ

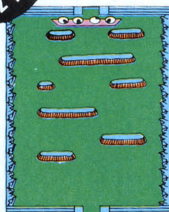
それでは最後に大サービス。“フィールドコンバット”の全マップを大公開してしまおう。これを穴があくほどよく見て、ハイスコアを出してほしい。

1面



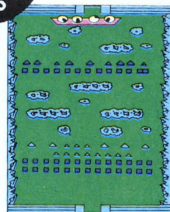
登場キャラは兵隊さん。全面平地なので進みやすいが、相手もどんどん近寄って来るので、気をつけよう。

2面



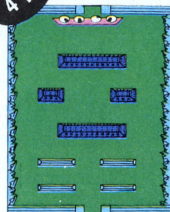
この面では戦車がお目見えする。1面に岩をつけ足したような面なので、それほど難しくはないだろう。

3面



相手は高射砲。池のようなものがたくさんある。小さいものは越えられるが、速度は落ちしてしまう。

4面



とうとう装甲車のお出ました。この面の障害物は横に長いので端を通らなければならない。相手の攻撃には要注意。

5面



再び兵隊さんが出てくる。地面はまっ黒でぼつんぼつんと砂漠がある。ここも通るときに速度が落ちる。

6面



この面は通常の地面より減速地帯のほうが多いので逃げるに逃がれない。普通の道を進もう。相手は戦車。

今月の情報 特 は・み・だ・し SPECIAL

隠れ新作ソフトの反乱 「もっと頁が欲しかった」

ゲエセン上野がファミ通増ページを主張してたけど、でも本当に今月は新作ゲームの大豊作だった。おまけに(失礼!)ジョイスティックは出るし、プレゼントはもらえるし……。ここでまとめて紹介するので、読み落とし注意、だね。

●新着カートリッジたち
スパルタンX(任天堂)

業務用大人気のゲームが早くも登場。レジャーにいいよね。

レッケンダクルー(任天堂)

画面デザイン機能つきゲームの第2弾。もう遊んでる人もいろいろあるね。


ハイパーオリンピック(コナミ)

専用コントローラーつき。隠れキャラだって業務用のようにびしばし出るんだぞ。

テンヤードファイト(アイレム)

業務用と仕様はほぼ同じ。アメリカの好きな水野店長は喜んでいる。

●ソルバルウが斜め移動!?
「ASCII STICK」の威力だね



ジッピーレース(アイレム)

オンロード、オフロードが入り乱れたオートバイレース。

フラッピー(デービーソフト)

『ドアドア』に続くパズコンソフトからファミコンへの移植版。今月の特集ではパズコン版を紹介するので、よろしく。

私、東府屋ファミ坊が、ゲエセン上野が、水野店長が、首を長くして待っていたファミコン用ジョイスティックがついに発売される(発売元(株)アスキー、定価8,800円)。今まで苦労していたソルバルウのなめ移動もらくくん。使い心地はなかなかだ。ただ一部のゲーム(任天堂、ハドソン、コナミから発売の8タイトル)では使えないものもある。お店の人によく聞いてから、買うようにしましょう。

●よい子の読者3名に ロードファイター進呈!

今月はコナミ(株)の『ロードファイター』が3名の愛読者にプレゼントされる。紙尾さん、どうもありがとうございます。欲しい人は、ロードファイター希望と書いて、どしどし送ってください。当選者は11月号誌上で発表。

人気カートリッジベスト10大募集!

“Let's Practice” コーナーに、たくさんのご応募ありがとうございます。それにしても、皆さん頑張りましたね。絶対に解かれなないと信じていたゲエセン上野君は、かなり口惜しがっていました。当選者は来月発表しますから待っててね▶ところで、ファミコンソフト人気ベスト10をやろうかな、なんて思ってます。官製はがきに、お気に入りのゲームを1位から10位まで10種類書いて、下記の宛先まで送ってください。その集計を11月号から毎月発表していく予定です。誌上に発表されたベスト5と君が投票したベスト5がめでたく一致したときは、特選新着カートリッジをプレゼントします。1人何通でもOK。どしどし投票に参加してください。(東府屋ファミ坊)



ガスコン金矢のファミコンクッキング



やっほーっ♡新コーナーだぜ!! 君たちが見つけた隠れテク、必殺ワザなどを、ピンバシ、イラストで紹介しちゃおうぜ!! 今回の情報提供者は広島県の世良庄司君だ。これぞという情報を握ってる人はすぐ応募しよう。採用者には記念品が待ってるぞ。

はがきの宛先:〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 ファミコン通信係まで

VIVA!

ビデオゲーム通信
編集部

フイエ・ネオ・ニュー・ヌーボード・ナウな超時空編集部の午後

♥ 懐古チックに
特別寄稿

石野真子の頃

何を隠そう、私は石野真子のファンである。あった、ではなく、ある、というところに注目してほしい。そう、過去形ではなく現在進行形のファンなのだ。アイドルとして認知されていたころから、長瀬剛くんの奥さんとして主婦業にいそしんでいたころを経て、芸能界へ復帰した現在に至るまで、常に石野真子のファンなのである。とにかく年季が入っている。一般に真子ファンの性格がしつこいこと有名だとはいえ、私のような人間はそう居るもんじゃない。活字媒体に彼女に関する文章をもっとも多く発表したのも私ではないだろうか。だからどうしたというわけでもないが、真子ちゃんまるごと大好きってことをとりあえず言っておきたい（剛くんも異論はないはずだ）。

松田聖子が登場する以前の歌謡界、それはツイストやさだまさしなどが全盛のアイドル衰弱期へ突入していた。ガンバっていたのは、石野真子、大場久美子、榊原郁恵の「新

三人娘」ぐらいいだ（バーニング、ボンド、ホリプロ所属の三人の後輩にあたるアイドルを考えると、小泉今日子、松本伊代、堀ちえみ、となり、実は「パリンコ三人娘」だったりします）。そんな暗い時代だったからこそ、当時アイドルNo.1だった真子は、聖子にバトンタッチするまでの短い期間を、ピッカピカに輝いて疾走していったのだ。

だが、彼女の家庭は非常に複雑である。こまかいディテールは省略するけど、両親が二度、離婚している。その内、一度は彼女が芸能界へ入ってからだ（うーん、これ以上はあまり触れたくないなあ。つまり複雑なのだったことで、どうか、ひとつ）。それでも石野家が誇る、真子、陽子、敦子の三姉妹は、仲よく力を合わせて明るくけなげに育っていたのである。

聖子がデビューした80年以降、ニュー・アイドルたちの全盛期に、石野家の次女陽子ちゃんはデビューした。基本的な顔の構造といい、しゃべ

り方や声質といい、驚くほど真子に似ている。まるでお姉さんを研究していたかのようだが、これが血筋というものなのだろう。ただ、決定的な違いとして、歯並びがある。もしかしたら、陽子ちゃんも自己表出を得意としないコかもしれない。どこか乾いた感じがするのも、そのせいかな。これから石野家はどうなっていくかわからないが、意外性を孕んだドラマティックな展開が待っているような気がする。ガンバレ、陽子。

文／梶本学（よしの歌謡曲

アイドルも遺伝子工学の時代

■月曜ドラマランド「転校生（フジ系）で真子の花の姉妹共演が決定!!



●よく見て！私は陽子よ！

撮影／篠山紀信
写真提供／セガ・徳間ジャパン

次号予告

ビデ通って、何？何なのさっ！
(トツゼンの怒りと疑問、自己矛盾)
バクダンを抱えながら次号に続く…


ファミ通で
何をやってほしいですか？
候補① デンヤードファイト(アイレム)
候補② ハイパースポーツ(コナミ)
そして……どぎもを抜く激企画が
進行中です。期待してね。

全世界同時募集

ログイン次ライターは

「バカと天才は紙一重。でもウケればバカも天才と呼ばれるよーになる。この季節は才能も腐りやすい。お早めにパッと発揮しようよ〜ん!」

最高の生き甲斐 それは君の個性を生かすこと

ログイン編集長 こじまふみたか 

人間とは実に「かく」ことが好きな動物だ。字を書く、絵を描く、深夜に一人さみしくかく(背中をね)。これはみな、「僕は僕として認められた一い」という自己顕示欲の現われだ。

とかく現代社会は、組織が中心。そこで円滑に生きていこうとすればするほど、自分を殺さなければならない。その結果、たまりたまったうつぶんが、会社の上役と電話で話しているときなどに、ちょりっとなぞ出てくる。つまり、あれだ。ハイハイと相づちを打ちながら、無意識のうちにメモ帳にヒゲをはやしたヤカンの絵を描いて、その上に一点透視画法で浮き出させたバカの2文字にロ可可調の装飾を施したりなんかするのである。

このメモが、なにかのはずみで件の上役に見つかったときに、キラリと光る彼の鋭いセンスが引き起こす惨事は、容易に予想される。

さて、そんな社会の片隅に、まったく歯車は咬み合わないけれども、人畜無害のみそっかす連中で作っている大人の幼稚園、と一般に誤解されている超社会集団がある。それがログイン編集部だ。そして、そこにたかる銀バエ、と一般に敬遠されている超社会人たちが

がいる。それが、ライターだ!

一見、何の悩みも苦労もないような顔をしているが、彼らこそ、常に問題意識を持ち、自己主張と痛烈な社会批判を、砂糖でくるみ、歯にきぬ着せて放出する、意識的エリートたちなのだ。

彼らも、もとはバカのカスのクズのラリパッパであった。しかし、自己の個性を磨くことによって、より一層バカになり、その結果、ログイン編集部認められるようになったのである。

個性を生かし、自己主張を職業とする。これは人間に課せられた使命である。

ほんの少しの勇気が 君の人生をメジャーにする

り、それが一番自然な人間の姿なのだ。

もし君が、書くことが大好きというのであれば、それを本職としないのは神の意志に反することだ。さあ、世界平和と人類愛と、自己の生活の安定のために、共に働こうではないか!

「みんな僕のことをバカだって認めてくれるけど、ライターになる才能なんて……」

いやいや、才能というものは第三者の評価で初めてわかるもの。そう引込み思案ではいけない。笑われたって死ぬわけじゃあるまいし、法律に違反するようなこともない。世の中はダメでもともと。ウケるウケないは時の運。



期主力 君だ!!



てっちゃんの場合

作、てっちゃん
& たっくん



棚からぼたもちってこともあるから、試してみても損はない。

もしかしたら、その小さな勇気が、君を大スターにしてしまうかも知れないのだ。

ログイン編集部のある青山は、有名な人のなかでも、特に文化人の多く集まるところ。ログインのロゴ入り封筒を小わきに抱えてアンティーク通りを歩く君を見て、道ゆく人々は、「あつ、業界の人だ」とささやき合う。喫茶店に入って、ログインのロゴ入り原稿用紙に向かい、腕を組む。コーヒーが冷めるのもそのままに、ウンとうなる君を見て、隣のテーブルの女子大生は、「あら、ライターよ。しびれるわん」と熱い視線をよこすのだ。

もし君が「お嬢さん、いかがです、僕とイッパツお茶でも」と誘えば、女子大生の100人や200人は軽くついてくる。しかし、そんなヒマは君にはない。なぜなら、全世界10万の読者が、君の一言を今が遅しと待っているのだから。

この来たるべき栄光を恐れてはいけない。これは君の運命なのだ。君の才能は、全人類の財産だ。世界は君を必要としているのだ!



オモシロイ!! と思ったキミなら、すぐライター

ログインの専属ライター になれば...

海外取材



毎年ログインでは海外取材を行なっている。外国の最新情報を生のまま読者に伝えるため、特に優秀なスタッフで取材班を組織する。タダで海外旅行をするチャンスが、君にもめぐってくるかもヨ。

未発表最新ゲームソフトの評価



「ぜひ権威あるログインのソフトウェア・レビューに」全世界のソフトハウスと、全世界のソフトを送ってきて、最新ソフトを徹底的にモニターして、正しく鋭い評価をするのも、君の重要な仕事となるだろう。

世界のオモシロ情報をいち早くキャッチ



国際的な情報網を持つログインは、今やアメリカの有名ソフトハウスの間でも人気が高い。彼らがそっと教えてくれるオモシロ情報を握った君に、国内のゲーム・コンピュータ業界は注目するのだ。

その他にも数々の利点がある。たとえば、どんなに夜ふかしをしても怒られないとか、サバイバルゲームのチームに入るとか、昼間からビールが飲めるとか、原宿、渋谷などの繁華街も近く、交通の便も良いとか、ログインがタダで読めるとか、いろいろ……。

スターにインタビュー



インタビューも大切な仕事だ。各界の有名人や人気タレントと顔見知りになれるチャンスだ。あこがれのスターに君が独占取材。明るい君の性格に、彼女もしばしウツトリ。ほのかな恋心を抱いたりして……。

仕事の時間 場所はキミの自由



君の職業を一般的に言うところ、フリーライターとなる。仕事の時間は特に拘束されないから、締め切りさえ守れば、山にこもろうと、ベッドにこもろうと自由。自分のペースで仕事ができるのだ。

君の努力しただいで あっと驚く高収入



売れっ子のライターとなると、月に十数万円稼いでまあまあといった程度。量さえこなせば、いくらでも収入を増やすことができるのだ。しかし、無理は禁物。普通に働いても、十分な収入は得られる。

これを 読んで キミもすぐ応募しよう

「ログイン次期主カライターは君だ!!」応募要項

「あら、僕もやってみたいわア」と思った人は、ちょいとした、力だめしをやってみてほしい。下の資料は、ログインがでっち上げた、うそっこの商品の、うそっこのプレスキット（報道機関向け広報資料）だ。これをよく読んで、ログインの「ニュープロダクツ」に載せるつもりで、パンテーナ・エースの紹介記事を書いてみてくれ。本文は 400 字づめ原稿用紙に 1 枚。それとコピー（タイトル）を 40 字以内で 1 本を、それぞれ書いて送ってちょーだい。住所、氏名、年齢、職業（学

生の場合は学校名）、電話番号も忘れずに。

書き方は自由。君の奥深くに潜む才能を発見するためのテストなので、どうか、ドゥワーッとこのびのび元氣よく書いてくれ。なお、この記事は冗談でもヤマログでもなく、本物のライター募集です

宛て先

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル

（株）アスキー ログイン編集部

「ログイン次期主カライターは君だ!!」係



キミも、ログインの仲間になろう!!

Aoyama
international

今世紀最大の本格的宇宙データ通信システム

パンテーナ・エース

パソコン⇄人工衛星、パソコン⇄パソコンの
通信がタダででき通信範囲がグングン広がる

開発のコンセプト

昨今、ニューメディア時代の幕開けに伴って、経済的な情報交換システムに対する需要が高まっています。そんな現代社会の声に応えるべく、米オハイオ中央工業大学名誉教授ドクター・ヤマトヨと青山インターナショナル商会は、ドクターによる今世紀最大の発見、 $\alpha\Omega$ アニマル効果*を応用したパソコン用衛星通信参加用高感度アンテナ、「パンテーナ・エース」を開発、販売することになりました。この画期的新製品により、パソコンライフは、いっそうグローバルに、しかも経済的なものになるでしょう。

* $\alpha\Omega$ アニマル効果とは、 $\alpha\Omega$ 波が、ある特定の動物の顔に特殊な反応を示す現象のことをいいます。

パンテーナ・エース

PTA-101Pの

主な特長

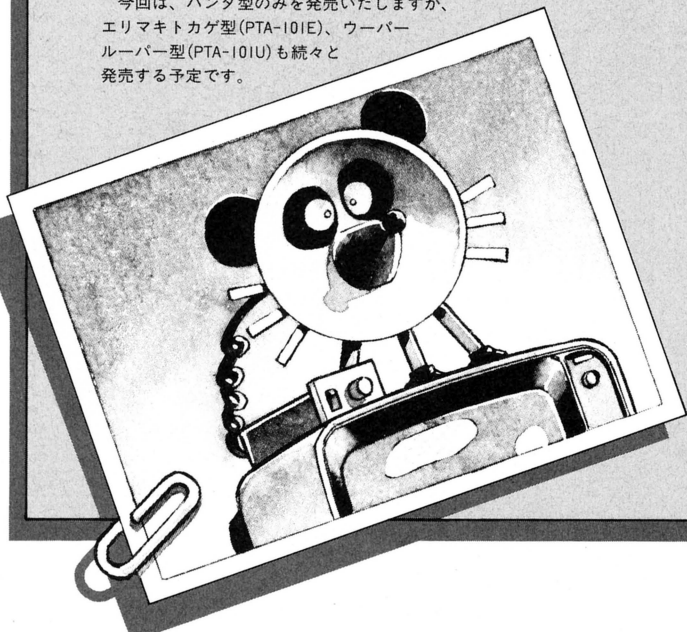
- 1) どのタイプのパソコンにも接続可能。
(RS-232Cコネクタ接続専用アダプター別売。価格15,000円～)
- 2) 組み立ては、ドライバー1本でたったの10分。
- 3) 衛星の雑電磁波の傍受なので、受信料金はいっさいタダ。
- 4) パソコン通信も、カラーモニターから発せられる $\beta\Delta$ (ベータデルタ) 波の増幅によって行なわれるので経済的。
- 5) 人体には、まったく危害はありません。
- 6) かわいい人気動物のデザインで、お部屋のムードにピッタリフィット。

今回は、パンダ型のみを発売いたしますが、エリマキトカゲ型(PTA-101E)、ウーパールーパー型(PTA-101U)も続々と発売する予定です。

諸元表

商品名	パンテーナ・エース
型番	PTA-101P
価格	98,000円
型式	全天候型パラボラアンテナ(直径30cm)
全高	38cm
全幅	30cm
奥行	15.8cm
重量	890g
本体色	白、緑、ピンク、マホガニー、クリスタル
電源	パソコン本体より供給

日米他、世界30ヵ国で特許出願中
販売元・問い合わせ
青山インターナショナル商会



アメリカ・ゲーム事情

最高! 不思議の国のアドベンチャー

いま、ぼくは幸せ気分です。今年、アメリカ・ソフト業界は、昨年の低調さとうって変わって、かなり活発化しつつあると、ここ2~3ヵ月報告してきたけれども、じっさいにそうしたソフトが続々と登場しはじめたからだ。ひとつアーケードゲームだけはパツとしないが、少なくともロールプレイ、アドベンチャー、シミュレーションなどシンキングゲームと呼ばれる分野には、従来とひと味もふた味も変わったタイプの秀作が目白押しとなりつつある。

現在、手元にあって紹介したい作品だけでも、アドベンチャーの『不思議の国のアリス』(ウイングダム社)、ロールプレイの『ファンタジー』(SSI社)、シミュレーションの『ユニヴァース』(オムニトレンド社)、知識ゲームというべき新分野の『カルメン・サンジェゴは何処?』(ブローダーバンド社)と、この欄の予定が数ヵ月先まで詰まってしまうほどだ。これに『ウィザードリィ』『ウルティマ』の新作、『メビウス』『オートデュール』などロード・プリティッシュの話題作、『シャーロック・ホームズ』『ナルニア』ほか各社一斉に参入してきた小説とのタイアップ・アドベンチャー、『アーコン』『サンドッグ』など佳作の続篇、先月号に特集されたコン

ストラクションゲームの新展開、さらにはウォーゲームに限らないシミュレーションゲームの新分野など、新たなソフトの洪水ともいえる状態なのである。

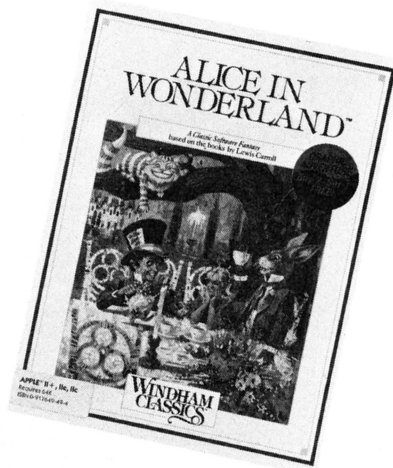
この原因のひとつには、ハードとソフトの微妙な関係もあると思う。昨年はどちらかというとパソコン本体(ハードウェア)の改革、新型の目立った年だった。それと反比例するかのよう、アメリカのソフト業界は初めてと、今年にそれがまた逆になりつつあるようだ。パソコン本体の売行きが一段落しつつあるのに対して、ソフトの新展開・活気が目立っている。今後もこうしたハードとソフトの関係が続くのかどうかかわからないが、興味のある現象だとは言えるだろう。

さて、今回はそのトップをきって、ウイングダム・クラシックス社の新しいアドベンチャーゲーム『不思議の国のアリス』を紹介してみよう——と言うより、もしApple II (64K必要)をお持ちなら、ぜひ買って遊んでほしいと押し売りしてしまうのだ。

予想以上に、ずっとよくできている。ウイングダム社が英米で有名な児童文学作品をアドベンチャーゲームとしてシリーズ化するというニュースは本欄でも以前にちょっと書いたりした。もっとも、ニュース性としてはインフォコム社やトリウム社の方が目立っていたので、いわば付け足しのような扱いをした覚えもある。要するに、ジュヴナイル・アドベンチャーで他愛のないものだろうという先入観も頭の隅にあったのだ。

実物をやってみて、これは“反省”の一語だと気がついた。

アドベンチャーゲームに新機軸をもたらした『キングズ・クエスト』、本誌



でもかなり大きく扱われたあの作品をさらに超えてしまっているのだ。

まず、登場人物が動く。それも、飛んだり、跳ねたり、しゃがんだり、木に登ったり、泳いだり、アリスがじつに活発に動きまわる。しかも、背景のグラフィックが何とも美しく、童話調にぴったりで——それから、こいつがスゴイんだけど——何と冒険は250以上もの変化に富んだ面で行なわれるのだ。

もちろん、原作はルイス・キャロルのあの作品群『不思議の国のアリス』『鏡の国のアリス』(それに未訳のもう1篇)だから、当然トウイードルダムにトウイードルディ、三月ウサギ、ハンプティ・ダンプティ、マッド・ハッターらが出てくる。その数、総勢40人。プレイヤーはこれらのキャラクターと小説のごとく謎にみちた会話をか



★ゲームの雰囲気は「キングズ・クエスト」に近いけれど、あれよりも画面は多いのだ!

Unicorn

Sheep

Twisteddum

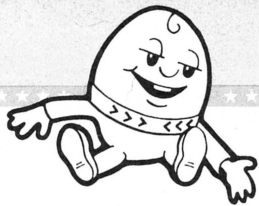
White Queen

Golden Butteup

Music Box

Bartier

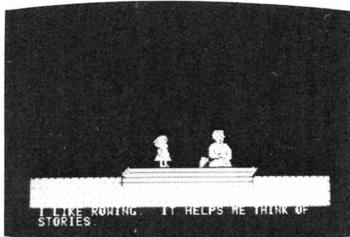




わしつづ物語を進めていくわけだ。

こう書くと、アドベンチャーゲームの苦手な人は顔をしかめるかもしれない。身勝手な会話と謎だけは勘弁してほしいよ、と——ところが、ご安心。このゲームでの会話はメニュー形式なのだ。つまり、あるキャラクターと出会うと、プレイヤーはじっさいに英文を叩くのではなく、「聞く」(3種類)「おだてる」「なだめる」「助ける」「言いくるめる」「議論する」「叱る」などのどれかを指定していく。一種の抽象会話だが、こうした口調が相手にびったり合うと、鍵となる答えを与えてくれる。反対にトンチンカンな会話をすると、馬鹿にされたり、無視されたり、ひどいときには相手は怒っていなくなってしまう。難しすぎもせず、簡単すぎもせず、ストーリー・ゲームとしては、かなりよくできている。もちろん、これらのキャラクターは原作の味が出るよう作ってあり、一様ではない。たとえば、チェシャ猫はよく現われるが、つねに皮肉な言い方しかしないし、すぐにニヤニヤ笑いながら消えてしまう。だけど、そのセリフをよく読んで見ると、鍵となる意味が隠れている。

そして、すばらしいのはこれがアーケード・パズルゲームの要素も持ちあわせている点だ。面数が多いことや、アリスが動き回れるというのはダテじゃない。また、会話でいきづまらずに割合ストーリーが進んでいくけれども、このアーケード・パズルゲーム風の楽しさが付加されることで飽きのこない



■グラフィックは粗いけれど、色使い、画風共に童話のさし絵のように美しいのだ!

ようにもなっている。

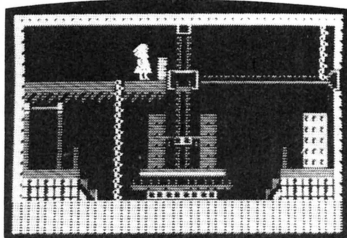
たとえば、ある面からある面へ抜けるとき、ドアが高いところにあって、段を伝っていってもどうしても跳びつけない。こうしたさいは、傍にあった「ケーキ」をメニューで選んで「取り」、つぎにこれを「食べて」みる。すると、やはり原作どおり、アリスの背が急に伸びて楽に跳びつけるようになったのではないか。あるいは、跳び下りても、距離が足りなくて、すぐに前の障壁にぶつかって先へ進めない。このときは、前に手に入れたパラソルを持ってジャンプ! と、あら不思議、降下のスピードが落ち、滑るように斜めに落ちていって、どうしても越えられなかった障壁をあっさりクリアできてしまった……。

同じ謎ときでも、こうしてアーケード風の要素と組み合わせてもらうと、変化があって、じつにゲームが生き生きしてくる。もちろん、普通の謎ときもいくつかあるけれども、これはそんなに難しいものではない。

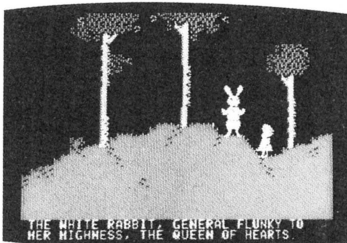
アーケードゲームにしろ、アドベンチャーゲームにしろ、ファンは自分の好む単一分野の作品が難しくなればなるほど喜ぶ面がある。確かにそうした形ですぐれた作品も出てくるだろうが、結局それが原因で一般性をなくし、他分野には目もくれない少数ファンばかりというのでは、いつかその分野も行き詰まることになるだろう。前号にも書いたが、最近分野間の融合風ゲームが続出しているのは、その辺りの事情があるのかもしれない。

『不思議の国のアリス』は、『キングズ・クエスト』により見出された、動くアドベンチャーゲームというラインに沿ってアーケードゲーム要素もと入れ、それを原作にもマッチさせた秀作だと思う。ほぼ全部ジョイスティックで操作でき、動きが速いのもいい。

と、ここまで書いてきて、ひとつ発見をした。マニュアルの最後に載っていたゲーム・デザイナーの名が、ローレンス・イエップ。何とほくが以前気に入っていた新鋭SF作家で、『スイートウォーター』という作品を訳したこ



■さらに加えて、アクションゲームっぽい所もあり、やりやすいことこの上ない。



■でもって、メニュー選択方式(いわゆる「オホーツクに消ゆ」方式)をとっているのだ。



■ローレンス・イエップ作、安田均訳による「スイートウォーター」立風書房刊。絶版。

ともある人ではないか。最近SFを書くかなくなったのでどうしているのだろうと思っていたら、こういう形で頑張っていたらしい。やっぱり、作家がデザインしただけあると、妙に納得してしまった。もちろん、すばらしいグラフィックを担当したウィリアム・グローツインガーの名も忘れないでおう。

なお、ウインダム・クラシックス社は、教育ソフトでいくつか秀れたソフトのあるスピネーカー社の新部門である(トリリウム社もそうらしい)。現在この「古典ジュヴナイル」シリーズは他に『宝島』など4作が出されており、近作には、これも期待作といわれる『オズの魔法使い』が上がっている。注目株といえそうだ。

ALICE IN WONDERLAND
WINDHAM CLASSICS

海外ガベージコレクション Garbage Collection

今月のガベ・コレは、
ちょっと変わったアメリカのソフトをご紹介します。
日本ではほとんど必要のない(!?)教育ソフトから見てもらおう。

アメリカ人の必須科目は、英語よりも自動車 明るい家庭はまず、正しいエンジンの使い方から

アメリカ人から自動車を取り上げてしまったとしたら、その混乱は日本人からテレビと醤油を取り上げるより、ずっと深刻なものになるだろう。

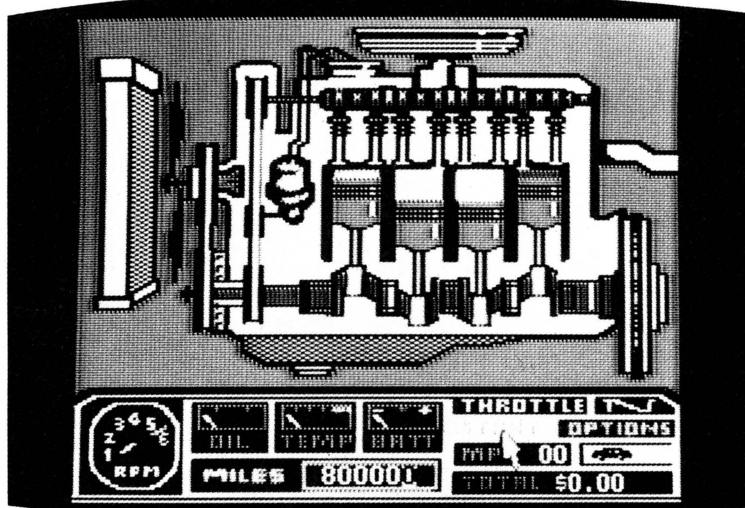
なにせアメリカの社会は、自動車中心に成り立っている。町はハイウェイ沿いに建設され、商店街は、駐車場のなかに建てられるのだ。鉄道の利用者は、駅まで自家用車を使い、帰りも駅から自家用車。とにかく、自動車がな

くなったら、ほとんど社会は停止してしまうのだ。

そんなアメリカで生まれた IMAGIC の“INJURED ENGINE”は、自動車に欠

かせないエンジンのことを、よく知るための教育シミュレーションだ。

これには2つのモードがある。修理工場で故障を直す“In the Shop”と、長距離を走る“On the Road”だ。どちらも画面は、ほぼ同じ。エンジンを縦に2つに割ったメイン画面と、系統別の



◆INJURED ENGINE/Apple, Commodore64/IMAGIC 981 University Avenue Los Gatos, CA 95030

オレたち裏街道のハッカー渡世

よく暴走族が、“ヤ”のつく団体の下部組織となって、悪事に励んだりしているが、アメリカでは、少年ハッカーたちが、いけないおじさんたちの下で、せっせと犯罪の手伝いをしているらしい。

少年を使つての犯罪は、古今東西を問わず、組織犯罪者の常套手段。少年ならば、もし捕まっても、罪に問われないからだ。

最近では、ハッカーグループ同士の、ネットワーク内での抗争も激化しているとのこと。夢のコンピュータネットワークも、その裏はドロドロと暗い世界のようなのだ。

エラー 間違いじゃない Syntax Error

ニューヨークから、変な名前のロックグループがデビューした。その名も“Syntax Error”。これは、コンピュータメーカーのキ

ャペーンのために結成された、インチキ、コンピュータバンドなどではなく、ニューヨークのディスコライブハウスで人気上昇中の、立派なロックバンドなのだ。

名前の由来は、リーダーのジョン・ドリアンが、学生時代コンピュータの授業で、毎日Syntax errorを出していたためとか。

しかし、名前からくるイメージとは逆に、彼らはコンピュータを音楽に取り入れることをせず、人間的な音作りを追求している。

おばさんは“電脳”を水洗い

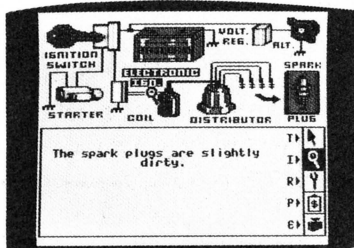
悠久の歴史を誇る伝統の国、中国でも、コンピュータ化が急ピッチで進められている。1984年には、約4億2500万ドルもの大金を、アメリカ製コンピュータシステムの導入に費やしたほどだ。

ところが中国では、常識では考えられないほどの修理費が、コンピュータにかかっ

ている。なぜそんなに故障が多いのかというと、それはマイクロエレクトロニクスに関する、一般中国人の認識が甘いためだという。

まず、メインフレーム・コンピュータの設置場所だ。埃や温度の変化を嫌うコンピュータは、エアコン完備の密室に置くのが普通だが、中国のコンピュータルームは、人間が仕事するにはちょうどよさそうな、風通しのよいただの部屋。特に黄砂の原産地(?)中国では、春先のコンピュータの故障が多いことは、容易に想像できる。

次に、まじめな国民性が災いしていることに、節電のため、コンピュータの電源スイッチをこまめに切ってしまうことだ。複雑な電子装置は、激しいスイッチのオン・オフによって回路が消耗してしまうのだ。コンピュータ本体を犠牲にしてまで電気を節約するのは、本末転倒というもの。



● 燃焼が落ちたので調べたところ、プラグが少々汚れていた。これは文句なく交換。

部分画面があり、燃焼室系、冷却機系、電装系など、7つの部分画面は、メイン画面のエンジンの上にカーソルを移動することで選択できる。また、それぞれの部分の細かい部品も、同じくカーソルを動かして選択することで、その部品の働き、故障した時の症状、現在の状態を調べることができる。

“In the Shop”は、早く故障箇所を見つけて修理することが目的。“On the Road”では、上手に手入れしながら一定の距離を経済的に走ることが目的。

エンジンとは見かけによらず、大変にデリケートなもの。それがこのソフトでは、まるで鉄の塊のように大ざっぱに扱われる。それでも、子供や奥様族のお勉強には、十分かも知れない。

ちなみに、我々が日本人としてこのソフトから受けた印象は、「やっぱりアメ車は故障が多い」でありました。

さらに、中国の要請で、はるばる原因不明のトラブルを修理しにやって来たアメリカ人技術者が見たものは、ネズミにかじられたケーブルであった。そして、どうしても不可解なターミナルの故障に頭を抱えていた彼の前に現われた、コンピュータ管理人のオバさんは、濡れぞうきんで、ザブザブと基板を洗っていく、という有様。

中国の関係者は、1984年に購入したコンピュータシステムの、不適当な扱いによる故障の修理費は、1988年までの間に、最高8,500万ドルにもものぼるだろうと、頭を痛めている。(The New York Times)

海の向こうの雲の上の話

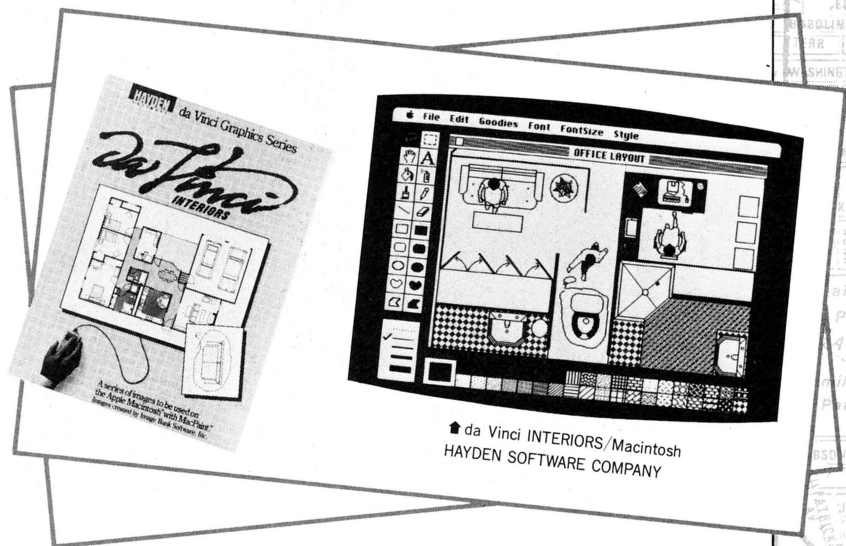
落目と噂されながらも、天下の大企業IBMの重役を抜いて、アメリカのコンピュータ産業高額納税者第一位に輝いたのは、Apple社のジョン・スカレー氏で、納税額は

部屋のレイアウトというやつは、簡単なようで、なかなか難しい。設計図の上で、同じ大きさに縮小した家具の形の紙きれを、あっちへやったり、こっちへやったり。「できたー！」と喜んだ鼻息でふき飛ばしたりして。

そーゆー画像処理こそ、コンピュータにやらせるべき仕事だ。HAYDENの“da Vinci Graphics Series, Interior”は、家やオフィスの間取りや家具を始め、庭、建物の外装など、数百種類の画像データを持つ、インテリア設計用

のソフト。マウスで間取りや家具を自由に動かして、部屋をデザインする、大変に簡単で便利なものだ。

これは、アメリカのリッチな住宅事情をつくづく私たちに感じさせてくれる。日本家屋のデザインにこれを使おうとすると、キングサイズのベッドなど、数多くの置きたくても置けない家具や設備のデータが非常に空しいのだ。しかし、四畳半にあれこれ詰め込むのは、なかなか難解で哀愁あるパズルとして楽しむことができる。



216万5068ドル(約5億4126万7000円)。ちなみに第三位に入ったIBM、ジョン・オベル氏は103万4390ドル(約2億5859万7500円)。

5億といえど、全日本の高額納税者番付でも、10位に入るほど。Appleはまさに、ベンチャービジネスの鑑ですね。

ベンチャーはせこく短く

アメリカの調査機関によると、アメリカのパソコン向けソフトウェア企業の設立者は、ほとんどが高い学歴を持つ、楽天的な男性であるという。また、会社自体は、少ない資本金でスタートした、家内工業的なものが多いとのこと。

そして、最初にオリジナリティーの高いソフトウェアを発表すると、その後は冒険を避け、ヒットしたソフトの改良や移植といった安全な道をたどり、消えていく。

これらを総合すると、理系の大学を出て

ソフトを1本作ったら大当たり。それで小さな会社を友だちと設立して、移植攻勢でせこく儲け、来年度の売り上げは今年度の5倍は下らないと固く信じ込み、予想に反して一気に会社が倒産しても、ケロリとしているような男性が、アメリカのソフト産業に多いということだ。

これがベンチャービジネスの本場、アメリカの実体。なんだか、さみしー！

IBM-PCの正しい使われ方

IBM社はこのほど、IBM-PCの性能を最大限に引き出すための方法を発表した。それによると、IBM-PCは、直射日光が当たらない、清潔で、温度湿度とも快適に保たれた、喫煙飲食禁止の部屋に置き、本体はなるべく動かさず、1日中電源は入れっぱなしにして、使わない時はカバーをかけること、だそうです。

オールザット ウルトラ科学

鹿野司のファッショナブル・サイエンス入門

連載第5回 味について科学してみよう①



文／鹿野 司(サイエンス・ライター)

鹿野先生は食通ではないと担当編集者は思うのだが、実は味にうるさい。これはもう本当に科学的にうるさいのである。だからひょっとしたら食通なのかもしれないのだが、そうは見えない。今月は、その鹿野先生が味について、深く考察する。ログイン版『美味しんぼ』てなわけじゃないけど。さあて、そのためにはうまいものを食いに行かなくちゃ。紋別にカニでも食いに行つてこようかなあ(ダメかなあ)。

最近、“食いモン”に関するマンガやガイド、ウンチクその他が、やたらはやっている。といっても、もうだいぶん前からはやってたし、このログインが出る頃には、もうハヤリはおわっちゃってるかも知らんけど。しかし、8月号が出るのは、そろそろ食欲の夏という頃あいであろうから、やっぱし今回は食いモンの話でいくことにしよう。

最近ハヤリの食いモンマンガには、『美味しんぼ』とか、『ザ・シェフ』『包丁無宿』その他があるけど、このうち最も注目に価するものが、美味しんぼと包丁無宿だ。

包丁無宿はかなりマイナーな別冊漫画グラク連載なので、あまり知られていないかもしれない。けどすごい。作者の、たがわ靖之というのは、前作の『鉄火の巻平』のときから愛読していて、その驚くべき才能に感心していた

んだよね。

『鉄火の巻平』というのは、スシ職人の話なんだけど、これだけで単行本8冊にもなる大作だ。スシというたったひとつのテーマでこんな大長編を描き上げたというだけで、まず注目に価する。しかも、食いモンマンガに、“盛り込み”という新しい概念を導入した点でも、なかなかエポック・メイキングな作品だ。そのうえ、スシのにぎり方に、能の舞いや中国拳法を取り込むなど、メディアミックスの観点からもすばらしい。

包丁無宿も、最近は何の包丁人集団、黒包丁一族の暗躍が気になるところだし、魔剣ストームブリンガーみたいな、“崩”の文字をきざまれた伝説の魔包丁が登場するなど、展開が全く予想できなくていい。

一方、美味しんぼは、食いモンマン

ガに、“科学的視点”を導入した点は評価に値する。なかでも、スシのうまいまづいを、CTスキャンでブツ切って調べるというのはすごかったね。あれ以来ワタシは美味しんぼに惚れたのであった。

しかし、しかしだ。これら食いモンマンガが、いかに新しいパラダイムを切り拓くような、カッコいいものだっていっても、しょせんはワタシの掌の上でダンスを踊っているにすぎない。なんといってもこのワタシには、科学をバックボーンとした、オルタネイティブ・フード・セオリーがあるのだから。ここでは、この偉大なるオルタネイティブ・フード・セオリーを紹介しよう。

食いモンというと、その評価の最大のものはやっぱり味だ。その食いモンがうまいかマズいか、ということが、その絶対的な価値をきめているといっている。

さて、それでは我々はどのようにしてこの味を知覚しているのだろうか。

これはもちろん、舌で感じているわけだ。この舌には、とくに味に反応する、味蕾細胞がたくさんある。もっとも、味蕾細胞は、舌だけでなく、口の内部やノドの方にまで分布しているんだけどね。つまりノドのおくの方でもけっこう味は感じられるわけだ。ビールは、のどごしの味がウマイというのも、このへんと関係あるかもしれない。

味蕾細胞が感じられる味というのは、基本的に四種類しかない。それは、甘い、塩っぱい、酸っぱい、苦いの4つの味に感じられる細胞だ。

このうち、塩味は味蕾細胞が Na^+ イオン(K^+ や Cl^- もある程度)を感じて興奮するために感じられる。また酸味は、 H^+ イオンを感じているためにおきる。甘味と苦味については、かなり複雑なメカニズムで感じているらしく、はっきりした定説はまだ無いようだ。

しかし、たった四種類の味しか感じられないのなら、一体あの食いモノの様々な味というのは、どこから来るのだろうか。よく、味には甘酸塩苦プラス“旨み”の五つの基本味があるといわれる。

でも、味にはこの他にもいろいろあるよね。例えば辛い味とか、シブ味と

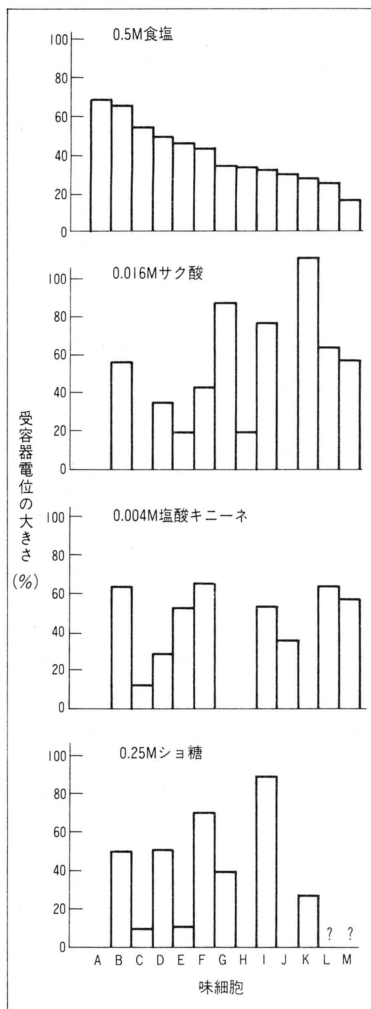
か、もっとたくさん基本的な味があってもいいんじゃないか。

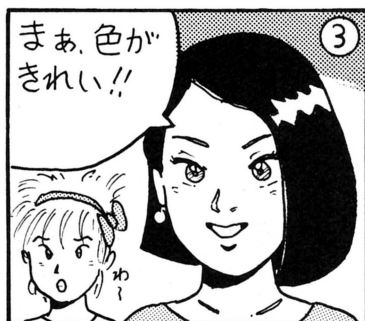
実をいうと、甘酸塩苦以外の辛い味とか、シブ味というのは、口の中の触覚などが刺激されて感じるもので、味蕾細胞によるものではない。例えば、辛い味は、口の中の痛点や温点が刺激を受けているので、むちゃめちゃカラいカレーを食っていると、そのうち口の中がいたくなってくるし、熱いカレーほど辛いということになるわけね。

それと、シブ柿というものを食べてみると、口の中が異様な感覚になることがある。そういえばかつて、初めてシブ柿を食ったとき、口の中が急にガラガラして、オカラでも口いっぱいに含んだような感じになったことがあったなあ。

もちろん、始めからシブ柿を食おうとして食ったのではないので、これは一体何ごとが起きたのかと思った。というのも、これが味の一種だなんて全然認識できなかったんだよね。

そのうち、となりにいた友人がこの柿を一口食って、「ぐえ、シブ柿だ」といって柿をはき出したので、初めてこれがシブい味なのだとわかったくらいなのだ。あんまりおもしろいので、ぼくはもう一口食ってみたんだけど、やっぱりかなり新鮮な体験だったなあ。





このシブ柿のシブさというのはそれほどすごくて、シブ茶なんかのシブさの比ではなかったわけね。しかし、今思い出してみると、あれは明らかに口内の感覚がマヒした状態で、シブ味の正体はこの感覚のマヒにあるといえそうだ。

ところで、旨みなんだけど、これは一応味蕾で感じているものではある。しかし、今の定説では基本味には入らない。なにせ、味蕾細胞は先ほどの4種の味にしか感じられないのだから。

それじゃあ、旨みはどうやって感じているのかというと、これは味蕾細胞の組み合わせによるもののなんだよね。

ひとつの味蕾細胞というのは、実はひとつの味にしか反応しないというわけではない。例えば、塩味に感じる細胞は、塩味にはいちばん敏感に反応するけれど、他の味にも少しずつ反応する。そこで、口の中の味蕾細胞を、塩味にもっとも反応するものから、いちばん反応しないものまで、左から順に並べてみるとする。

すると、これに塩味を加えれば、神経興奮はきれいな右下がりのグラフになる。また、別の味を加えると、それぞれ別のパターンがあらわれてくる。(図)

このとき、旨み物質を加えてみると、またそれは旨みに応じた独自のパターンを示すのだ。

つまり、味というのはどんな複雑なものであれ、このパターンによって認識されているわけだ。

整理すると、味は四種類の味に、様々な強度で反応する味蕾細胞から来る刺激が作り出す、ひとつのパターンであるということだ。甘酸塩苦が味を表現するための文字にあたり、この複雑な組み合わせ=文章がひとつの食べ物の味になるといえるかもしれない。

もちろん、本当の食物の味には、先の辛い味などの感覚細胞からの情報や、匂いや、かんだときの歯ごたえその他の刺激情報も複合されている。これらの情報が脳の中にひとつのパターン=文章(あるいは記号)を作り上げるわけだ。

つまり、これはどういうことかというと、食べ物の味というのも、結局は認知科学の問題であるということだ。

認知科学では、物を知覚したり理解したりするには、あらかじめスキーマという知識が必要とされている。例えば、わたしは松田聖子が好きだ、というこれは、松田聖子の歌が好きなのであって、食ってみたがうまかったとかいう意味でないということはすぐわかる……と、思う。こういう、言外の常識みtainなものが、スキーマなんだけど、これは言葉だけでなくて感覚なんかにあてはまる。

味でいうならば、ある食べ物の味と別のものの味が似ているとき、脳の中の味覚パターンもやはり似たものになる。この似たパターンの集合が、「これは〜の味だな」というようなワク組みを与えるわけだ。いわば、味をパターン分類した辞書のようなものが、脳にでき上がっているといえる。

例えば、カレーの味という脳内のパターンがあると、インドカレーを食おうが、カレーうどんを食おうが、あるいはカレー粉で味つけした各種食べ物を食おうが、脳の味覚辞書のカレーの項が参照されて、これはカレーの味とわかるわけだ。

逆に、ある味を認識し、理解するためには、それに先だつ知識(味覚情報の知識)が必要になる。味を認識するには味覚辞書の充実が不可欠なのだ。

実際、このようなスキーマが用意されていないものとか、あるいは予想していたスキーマとは全く別の刺激が来たときは、それがどんなものかわからないことが多いようだ。そして、たいていは、それをマズいと思ってしまう。

これはかなり昔のことだけど、この世に初めてカップ・ヌードルなるものが登場したとき、世の中の意見は、うまい派とマズい派にまっぴたつに割れたことがあった。ただ、初めの段階で



はマズい派がかなり優勢だったと思う。

よく自身がカップ・ヌードルを初めて食ったのは、完全に匂いにつられてだった。そばでこれ食ってる人がいたんだけど、カップ・ヌードルの匂いというのは実に強烈でうまそうな匂いだったんだよね。

ところが、一口食って、これは信じられないくらいマズいことがわかったのだ。あんなうまそうな匂いの食いもんがこんなにマズいなんて、ほとんどカルチャー・ショックを受けてしまったのだった。

しかし、それからしばらくして、再び匂いの誘惑に負けて、カップ・ヌードルを食ってみると、これがウマイ。ほんと、前に食ったときはどうしてあんなにまずいと思ったんだろうか、というくらい違った味に感じたのだ。

これはたぶん、最初に食ったときには、カップ・ヌードルというのはこういう味であるという、スキーマが形成されていなかったために起きた象現だと思われる。

ようするに、最初にカップ・ヌードルを食ったときは、カップ・ヌードルをラーメンの一種と思い込んでいたんだよね。そこで、これを食べる前にラーメン用のスキーマを用意するという、愚かな行為をしでかしてしまったのだ。

もちろん、カップ・ヌードルとラーメンというのは全く別のパラダイムに属するものだから、カップ・ヌードルの味を理解できず、マズいと感じてし



まったのだろう。

後日、もう一度食ってみてこんどはおいしく感じたのは、始めからカップ・ヌードルの味というスキーマができて上がっていたためと考えられる。

このカップ・ヌードル現象とほぼ同じことが、比較的最近ポカリスエットでも起きている。ポカリスエットの味というのは、初期においてはみんながボロクソいていたものだけど、今ではかなり熱狂的ファンまで出現している。

これは、カップ・ヌードルと同じように、ポカリスエットというものを分類すべきスキーマが、多くの人の頭の中になかったために起きたことに他ならない。つまり、ポカリスエットというのは、それほどユニークな味だったといえるわけね。

ところで、味を理解するには、味の辞書というか、スキーマを頭の中で充実させる必要があると先にいった。これは、ウマイものを食う場合も例外ではない。ウマイものをウマイとわかるためには、それに先だつスキーマが必要なのだ。

だから、グルメというのは鋭敏な感覚だけではだめで、たくさんウマイといわれるものを食べていなければ、新たに食ったものがうまいかどうかかわからないことになる。ピンボ人が、宝クジでもあてて、よし高級料理を食ってやるぞ、といって食ってみても、ほんとにうまいと思うかどうかは、はなは



だ疑問なのだ。

山本益博なんか見てるとよくわかるけど、ああいいう人たちのうまいモンを味わう行為というのは、別世界の儀式みたいな感じなんだよね。

ちょうど、クラシック音楽の本当の良さがわかるには、クラシック音楽を死ぬほど聴いて、クラシックの文法のようなものを頭にたたき込まないといけないのと同じようなものだ。クラシック音楽の良さは、この文法からの距離とか差異によって初めて感じられるわけだ。

それと同じで、山本益博的グルメたちにも、食の文法みたいなものがあるって、それにそった物の食い方をしてるようなのだ。これを象徴しているのが山本益博の「これは仕事がしてある」という表現で、すでに味よりも、手の込んだ料理かどうかを見抜けることの方が大事になっているような感じなのだ。

まあ、これはこっけいな感じがするけど、それはそれで良い。格式の中にも確かに美しさはあるので、山本さんはどうどうとその道を進んでいってほしい。

しかし、食いモンの楽しみ方には、そうでない別のものもありうるのだ。その理論が、ワタクシのいうところのオルタネイティブ・フード・セオリーなのである。うーむ、しかし紙数がつきてしまったなあ。これは次号でもっとくわしく説明することにしてしよう。

ミッドナイト・ラブコール

「そう遠くへは行ってないと思うんだ」

とコムリース社の社長があたしに言う。

「だから捜してくれよ。な、頼むよ、螢子。きみしかいない。きみはプロの探偵なんだからさ」

つごうのいいときだけ螢子と呼ぶんだから。いつもはオケイ、でなけりゃ、ケーコートーなんていうくせに。

「マリーに逃げられたらこの会社はやっていけないよ。彼女はぼくの片腕、経理担当だし、ぼくの秘書だし——」

「恋人だし、愛人だし、とにかくいちばん大切な人なんだものね。逃げられなくなかったら毎晩ベッドにつれこんで離さなきゃよかったのよ」

「そうしてたさ」

「なんですって？」

あたしはまじまじと英明を、コムリースの社長を見つめた。

「そお、そうだったの。なによ、あたしという生身の女がいるっていうのに。あなたなんかぜんぜん女心がわかってないんだから。マリーにふられても当然だわ」

「ちょ、ちょっと待て、待てたら」

コムリースのオフィスから出ようとするあたしを英明がとめて、言った。

「なにを怒っているんだ。マリーはコンピュータなんだぜ」

「それはこっちのセリフよ。あなたなんかね、コンピュータにふられて一文なしになればいいのよ」

ほんとに、あたしは英明のなんなのよ。あたしを抱くときもどこか力がこもってなくて、あたしが誘っても肝心なときは役立たずで、うん、きっと仕事が忙しいからなのよねえと同情してたけど、なんてことなの、彼はあたしでな

くマリーを抱いていたわけか。あたしは片想いしてただけってわけ。あつたまにくるじゃない、こんなにいい女がいるってのに、コンピュータのほうがいいなんて。あんたなんか、「コンピュータ電源にあれを突っ込んで腹上死すりゃいいのよ」

「なんてはしたない。一人前のレディの言葉とは思えないな。なにをカリカリしてるんだよ、コンピュータはコンピュータだぜ、妬いてんのか？」

「だれが。あたしはね、あなたなんか——」

オフィスの北側の窓の外を高架鉄道が通過して、あたしの声はかき消された。高架線のすぐわきのぼろっついビルの三階のオフィスは狭くて薄暗くて、社員はマリーだけ、社長だなんて笑っちゃうわ。こんな会社、ぶっつぶれちゃえばいいのよ。

「ホテルコ」と英明は言った。「これはビジネスだ。マリーの行方を捜してくれ。会社の金を持ち逃げされたんだ。あれを回収しないとやっていけない。報酬は10,000、新レート円で。プラス必要経費」

あたしの名は正しくはケイコではなくて、螢子、ホテルコ、なのだけれど、英明がそう呼んだのは初めてだ。10,000か。悪くはないな。三ヵ月は遊んで暮らせるけど。

「前金で5,000、とりあえず経費として、250、計5,250をいますぐ払って」

「250だけ出すよ。ポケットマネーで」

資金を持ち逃げされたのだからねえ、みじめ。ちょっぴり同情してしまう。

「いいわ」と言ってしまう。あたしって、なんてお人好し



神林 長平



なんだろう。

「恩に着る」と社長は言った。

簡素なオフィスの社長デスクわきのコンピュータセットがあたしたちをせせら笑っているかのようだった。マリーはその中にはいないのだ。マリーは通信回線を伝って逃げちゃったから、そのコンピュータはただの箱、抜け殻にすぎない。

コムリースがどんな会社なのか、あたしにはよくわからない。きっと、まともな仕事じゃないんだ。ある会社や個人が使い古したり業務内容に合わなくなったり飽きたりしたコンピュータソフトを廃品回収のように集めてきて、ちょいと改造して安く貸し出すという仕事らしかった。社長は歩き回る必要なんかなくて、回収も貸し出し業務もみんなマリーがやっていた。もち、料金の管理も。マリーは、その財産を自分の意志で動かすことができたらしい。お得意様リストも、お金も、みいんなマリーはどこか社長の目の届かないところへ移して、自身もこの箱から消えてしまっていた。

「ライバル会社に引き抜かれたのかもしれないわねえ」

「お得意様リストは社の宝だものな。でも金を持ち出したんだぜ。これは犯罪だよ」

あたしは元マリーだったそのコンピュータの低次基本ソフトを起動した。通信プロトコル管理ソフトが走ると、あたしは自分の相棒であり部下である、あたしのダシールを呼び出した。マリーだったそのコンピュータの視覚装置のレンズにあたしは眼を近づける。視覚装置は金属の蛇の頭に一つの眼がついている格好で、それがあたしの眼をのぞき込み、あたしの網膜パターンを識別し、ダシールはあたしをあたしだと確認した。

「思いつくライバル会社を言ってよ」

「うーむ、あまり思い当たらんなあ」

「それでよくやってられるわねえ」

英明があげた三社のコンピュータにダシールを使って割り込んだ。通信記録や出入金管理は英明の会社よりしっかりしてる。でもプロテクトは甘い。ダシールは割り込みの天才のあたしの手をみんな記憶している。あたしが悩み新しい手段を考えるまでもなく、英明のライバル会社の業務内容が明らかになった。

「さすがだな。ね、螢子、うちの専属にならないか？」

「あなたの出せる百倍の給料でどうかという誘いもあるわ」

世は自由競争だ。あたしのようなのぞき屋にはそれ以上の能力をもつのでき屋で対抗する。公共公務用コンピュータ以外なら、許されている。あたしは一匹狼でやっている。「だめね。マリーはどこにも関係していないわ」

「通信回線を通じてマリーをたぶらかすなんて、できないと思うな」

「プロテクトは自信あった？ だれにも破られないって」

「もちろん。マリーははくを愛してたからな。はくを裏切るはずがない。マリーに割り込んでも、マリーが拒んだらうさ」

「なんて教育をしたのよ、まったく」

だけどマリーはだれかに誘われたにちがいない。きっと男に、男のコンピュータにだまされたのだろう。〈愛してるよ。人間の男なんかやめておけよ〉〈そうね〉〈ついては金があるんだが〉〈わかったわ〉……わあ、やあらしいわあ、コンピュータ同士のセックスってどんなだろう。

あたしはダシールを使って、マリーの逃避跡を探しはじめた。この都会の全コンピュータをしらみつぶしに探さなかった。

えらく根気のいる作業だった。

三日目の深夜、英明の買ってきたカップラーメンをすすっているとき、見つけたのよ、マリーの痕跡を。

「いた。マリーのコードだわ。金はグローバル銀行のトラベラーズ預金にブールしてある」

「差し止め要求を入力しろ。それははくの——コムリースの金だ」

英明の言うとおりにした。だけどマリーそのものはいなかった。

「マリーは都市交通線の管制コンピュータに割り込んでいたみたい。ハネムーンにでも出かけるつもりだったのよ」

「だれと？」

「わかんない。交通管制コンピュータはマリーをバグとして自動消去したみたい。マリーの恋人は彼女を裏切ったのか、それとも、幻だったんだわ」

でもマリーの恋人の正体はなんだろう。

真夜中。とても静か。外は暗い。感傷気分と静けさを破り、高架鉄道の電車がパンタグラフと架線の接触の火花を散らして通過していった。パチ、パチパチ、パチ。青くて綺麗。

それであたしはマリーの恋人がなんなのかわかった気がした。あの火花だわ。マリーはあれに恋したにちがいない。火花はランダムだけど、たぶん偶然、マリーにわかるコードとして閃いたにちがいない。

〈愛してるよ、マリー。こっちにおいで〉

熱烈なラブコールをマリーは視覚装置で読み取ったんだわ。それで、交通管制システムにとび込んでいって……悲恋ねえ。

あたしは英明に向かってウインクした。パチ、パチパチ。「愛してるって？」と英明は言った。「ほんとに？ わあ、今夜のきみはセクシーだ」

まったく、あたしのまばたきをこの人、コードとして読み取っているんだから。あたしは、英明、コンピュータじゃないんだからね。ほんとにもう。きらいよ。



先日、私がラジオの科学番組を聞いたときのこと。ゲストの大学教授に対して、女性アナウンサーがしきりに謝っていた。番組は、ハレー彗星の特集で、彼女はハレー彗星の核を構成する物質や尾の成分について質問するときに、「すみません、何も知らなくて。本当にごめんなさい」と、実に恐縮した態度をとるのだ。

宇宙の神秘であるハレー彗星の正体など、知らなくて当然であり、そのために専門家のゲストを呼んであるのだ。下調べが悪くゲストの話をうまく引き出せなかったり、常識がなかったりするのならともかく、この場合、彼女には何の落ち度もないはずだ。それなのに、なぜ……。

コンピュータのような頭脳を持つと言われる日本人にとって、「知らない」ということは、最大の恥なのだ。サンフランシスコの街角などで、おどおどしている日本人観光客をよく見かける。彼らが知らなかったアメリカの言葉や習慣に出くわすたびに、自分の不勉強さを恥じ入り、そのことによるアメリカ人への失礼を詫言してしまうのだろう。

海外旅行ばかりではない。国内においても、知らない習慣に対して、日本人は多大なコンプレックスを抱くことがある。

週末や学校が休みになると、東京近隣の町や村から、原宿、青山といった

東京の中心地を目指して若者たちが集まってくる。ニューヨークやロンドンでもよく見られる現象だが、彼らは東京の最新のファッションや文化を学習しにやって来るのだ。

特に日本の若者は、その性格から、ファッション雑誌などで十分に研究をしてから当地へ赴くため、ときとして、地元の人間よりも事情に詳しいことがある。それでも、聞きかじりの知識では、すぐにメッキがはげてしまう。現地でしっかり実習しなければ、身にならない。ジレンマである。

そんな彼らの悩みを解消して、楽しい東京見物をしてもらおうと、青山や渋谷など、若者が上京する街の商店街では、こぞって「タウン情報ターミナル機器」を設置している。

これは、ネットワークによって、その街の情報を、ショッピング、食事、デートコースなど多岐にわたり音と映像で提供する、いわば小規模なビデオテックスだ。形状はビデオゲームのマシンのようで、大きなカラーモニターとコントロールパネルから構成されている。特にアクセスがない場合、普段はデモンストレーションの映像と音楽が流れ、「ここでこの街に関する研究の最後のおさらいをしましょう」と、利用を呼びかけているのだ。

少々過保護とも思えるような、有難いシステムだが、なぜか若者たちは近

寄らない。それというのも、このシステムを利用することが、すなわち「無知」の証明であり、旅先で恥をかくことにもなりかねないからだ。

しかし、これほど旅人に親切なシステムはない(訳注:旅人とは大げさだ)。置き場所さえ考えれば、大変に有効なものになるはずである。

これは私に、街道で旅人の無事を祈るZIZO(地藏)を思い起こさせる。そこで思うのだが、本物の地藏と同じく、このシステムを都心にはではなく、都心へ通ずる街道の県境などに設置すれば、彼らも心おきなく利用できよう。

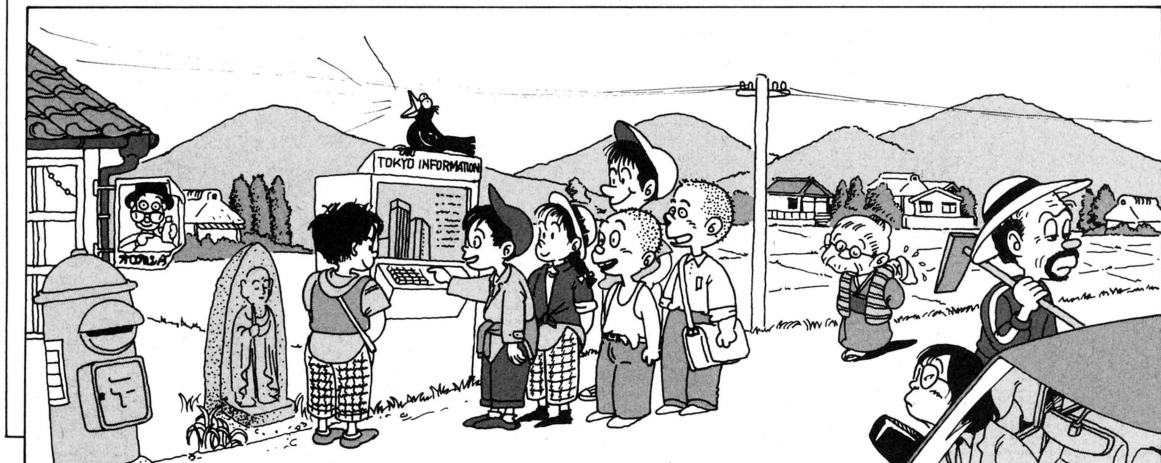
こうして、不愉快な思いをすることなく、思い出に残る楽しい東京見物ができるというものだ。

伝統を重んじる日本人でさえ忘れがちな古の心が、科学技術を助けて、より良い社会を作ると、私は痛感した。

――筆者・マイクについて――

MICHAEL F. WANG(通称マイク)

1960年サンフランシスコ生まれ、中国系3世アメリカ人。シリコンバレーで編集・発行されている地方週刊誌「San Jose Weekender」の東京特派員。最近、レンタカーでドライブを楽しんでいるマイクは、日本語で書かれた交通標識を見落としておまわりさんに咎められると、「ニホンゴ、ワカラナイ」と言って許してもらう。日本人になリたがっているくせに、都合のいいときだけ外人のマイクである。(訳者/ログイン編集部 金井哲夫)

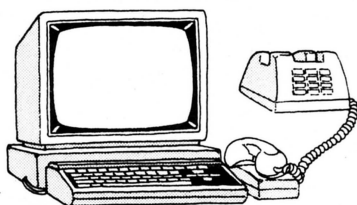


ログイン読んでLOG INしよう

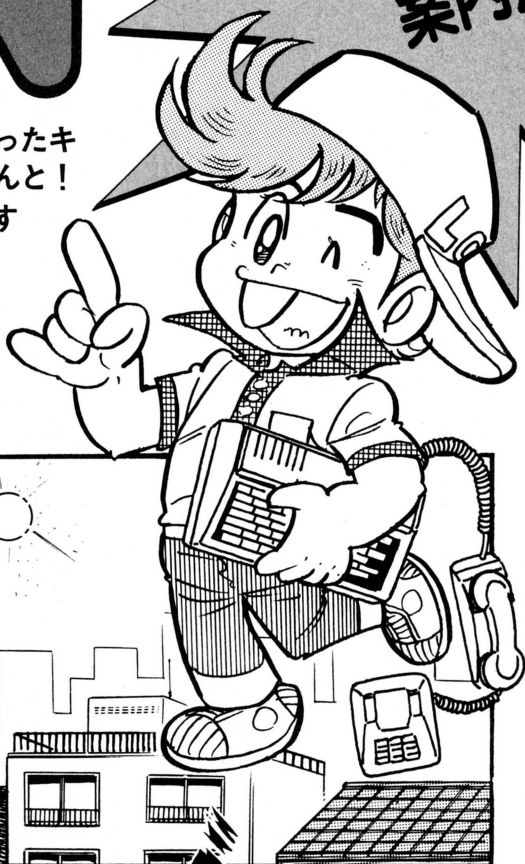
LOG in²

連載第1回は
マンガで
案内だ!

ログインという言葉の意味するところを知らなかったキミたちに、今こそその真実の姿を知らせよう。なんと！
LOG INとは、ホスト・コンピュータにアクセスす



るときに必要なこと
ばだったのだ。めく
るめく「パソコン通信」
の世界にキミたちを
招待するでしょう！



1985年4月1日 その日はまさに
パソコン・ファンの革命記念日となった



電気通信法の改正によって
電信回線を使った パソコンの
メッセージ転送が広く開放
されたからである

わあおおおお!!

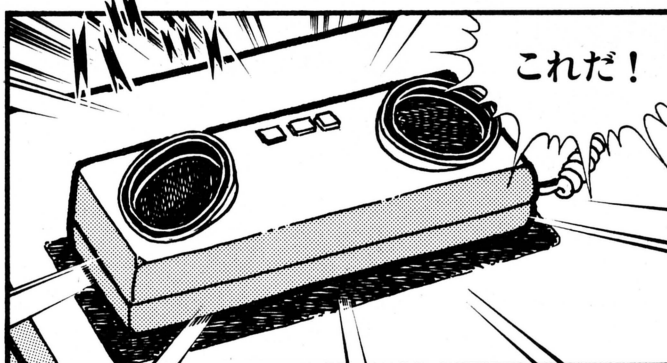
ド"ダ"ド"タ"タ"

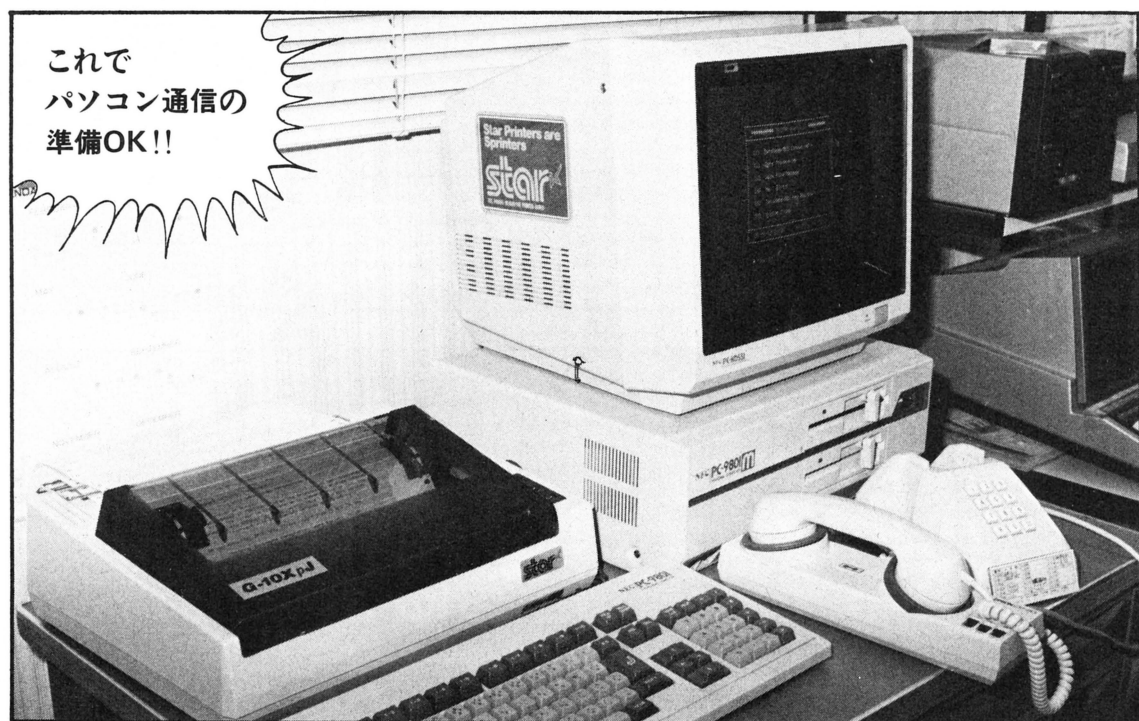
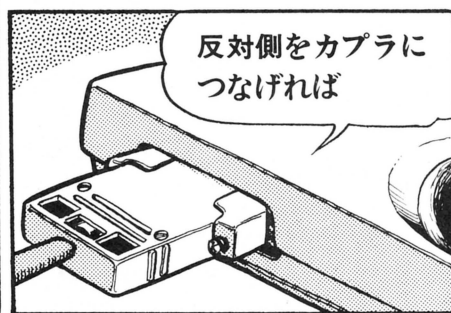
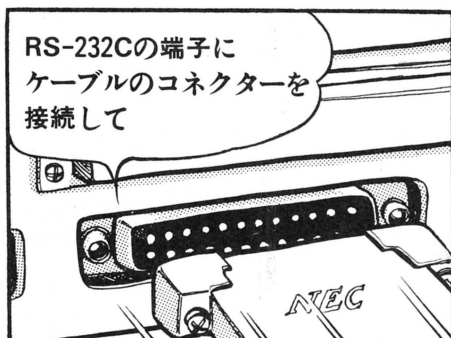
このおかげで国内に多くの
パソコン用データベース(CBBS)が
誕生したのである

ついに買ったぞ
音響カプラ!



これだ!





RS-232C(通信機能) 内蔵パソコン

PC-8001mkII(SR)、PC-8201、PC-8801 シリーズ、PC-9801シリーズ、PC-100 シリーズ、FM-8、FM-11シリーズ、FM-16シリーズ、MZ3500、MZ5500、MZ6500、X1ターボモデル20、30、B16

EX、パソピア、パソピア16、パソピア1600、HX22、AS-300、HC20、SMC70、APPLE IIc、(代表例)

オプション(別売り)

PC-6001シリーズ、PC-6601シリーズ、PC-8001、FM-7、new7、77、MZ80K/C、MZ1200、MZ700、MZ1500、MZ2000、MZ

2200、MZ80B、X1シリーズ、X1ターボモデル10、MB-S1、パソピア7、FPI000、FP3000 FP6000 AS-100、MBC55、SMC77、JB3000、JX、APPLE II、IIJ、IIplus、IIe(代表例)

なし
FP200(カシオ)、ファミリーコンピュータ(任天堂)、JRI00(松下)

えーと……パソコン通信をやるには 相手側のコンピュータに 通話手順を合わせなければ ならないのか……



●パソコン通信で一般的に使われている 通話手順(プロトコル)

① パリティ	: なし (NONE)	② パリティ	: 偶数 (EVEN)
ビット長	: 8ビット	ビット長	: 7ビット
ストップビット	: 1ビット	ストップビット	: 1ビット
Xコントロール	: あり	Xコントロール	: あり
SI/SO	: なし	SI/SO	: あり

通信速度は300ボー
通話方式は全2種

でも
意味なんかわから
なくても パソコン通信
はできるよ

あっという間に 日本最大の
BBSとなった アスキー
ネットワークの場合は
①の方法を使う

キーボードから
次のように
打ちこめば
OKだ!

- PC-9801、PC-8801の場合
FILES=5を選ぶ
BASICモードから
TERM"COM:N81XN",F RETURN
- その他の場合も似たようなもの
のだけれど、機種によって順番や機
能が違うことがあるので、マニユ
アルの TERM あるいは CALL
(HX-22の場合)をよく読んで確
認してくださいね。

アスキーネットワーク とはいったい何か!?

アスキー・ネットワークは本名を、ASCII NETと言う。アスキー発行の「パソコン通信ハンドブック」で紹介されたASCII NETは発表以来人気はうなぎ昇り、会員数も3000人を突破している。

ASCII NETはCBBS(Computer Bulletin Board System)と呼ばれるもので、キャプテンなどの情報サービスがホスト・コンピュータからデータを得るだけなのに、対し、ユーザー側からも情報やデータを送れる、という特徴がある。

情報をどう送るか、には3通りがある。

ひとつはプレティンボードという電

子伝言板に書き込む方法。ここに書き込まれた文面は、公開情報として、ネットワークの会員なら誰でも読むことができるわけだ。

もうひとつは、相手のID(利用者識別コードのことね)を指定して送る個人宛メールだ。ここに書かれた文面は、指定されたIDを持つ人以外には絶対に見ることができない(まあ、私信をのぞき見ることなど、できちゃあ困りますけどね)。

さて、3つめはCHAT(チャット)あるいはTALK(トーク)と呼ばれる送信法。これは、その時点で回線にアクセスしているユーザー同士が、リアルタイムで会話を行なえる機能だ。

CBBSは双方向通信から双方向対話

へと一歩進んだ通信システムというわけだ。

でも、それだけじゃおもしろくないとキミたちなら言うだろうな。安心しなさい。スーパーミニコンVAN-11/750をホストに置いたASCII NETには、ネットワークゲームという切り札がある。

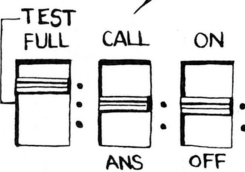
公開以来、トップの人気を誇るのはキャラクタ・スクリーン上に展開されるリアルタイムRPG"ROUGE(ログ)"だ(ただ、残念ながら、"ROUGE"を楽しむにはANSIというスクリーン・コントロールの規格に準拠したパソコンじゃないと使えないけどね)。

そのほか、"ZORK"、"BACKGAMMON"、"CHESS"なんてのも揃っているのだ!

アスキーネットワークの
プロトコルはこれ!

TERM"COM:N81XN",F

カブラのスイッチを
ONにして 残りの
スイッチを
"CALL"と"FULL"
にする。



486-XXXXに
電話をかける

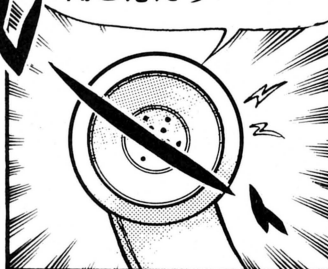
(この電話番号を知りたい人は
パソコン通信ハンドブックを
買うこと!)



時間によっては
すごく混んでいるので
根性が必要になる



うまくつながって
ピーッという音が
聞こえたら……



静かに受話器を
カブラにセットして

READY

ランプがつくの
を
たしかめる



画面に Log in! と出ればOK!

login: █

出ないときは

RETURN KEYを
たたいてみよう

カブラのス
イッチが入
ってないな
んてこともよ
くあるから
要注意



Log inが出たら
ID番号を入れ、

次にパスワードを
聞いてくるので
ここで自分の
パスワードを入力

Welcome to Ascii Network Computer Bulletin Board System 1.0ASD (ASCII)
KANJI manual of ROGUE is now available! Read and play ROGUE.
6:00-9:00 (Morning) is the best time to use ASCII-NET. Wake up early....
***** SYSTEM DOWN INFORMATION *****
No system down is scheduled now.

ようこそ CBBSのトップ*メニューへ

- 1: メール
- 2: ニュース
- 3: プレティンボード
- 4: コンファレンス
- 5: ゲーム
- 6: ファイラー
- 7: トーク (CLOSE)
- 8: システム
- 9: ヘルプ
- 0: 説明の表示

パスワードは 銀行の
キャッシュカードの暗証番号
みたいなもの……
管理は厳重に



163



てなわけ
カブラのカタログなど……

■こちらはACTAMC340A 通信速度は300ボー、ニッカド電池とAC100Vで作動。お値段は49,800円。これも田村電機。

■ACTAM C300A は通信速度は300ボー、AC100Vで作動。お値段は49,800円です。問い合わせは田村電機 03(493)5111

■PC-8268 ニッカド電池とAC100Vで作動。お値段はやっぱり49,800円。問い合わせは NEC パソコンインフォメーションセンター 03(452)8000まで。

■C P-20。ニッカド電池とAC100Vで作動。これも49,800円。問い合わせ先はエプソン03(348)6401です。

■HX-R730 ニッカド電池とAC100Vで作動。お値段はこれも49,800円。問い合わせは(株)東芝03(457)3777まで、です。



なおかつ キミが支払う電話料金については なおさら 関知しないから そのつもりで

感謝状
(株)アスキー 貴社は当社の電話料金収入の増大に多大な貢献をよつてここに感謝の意を表します。
N T T

請求書
¥100,000

パソコン通信をはじめようというあなたに!

月刊ログイン編集部では、ログインの名に恥じぬ、パソコン通信情報をこれから、この連載の中で送りつけ

ます。今回はマンガでしたが、これからはスタイルも次々と変え、日本のCBBS 情報や海外ネットワーク・アクセスの方法、ネットワークゲーム・レビューなど、斬新な内容で、パソコン通信の世界を紹介します。

御意見、御希望などありましたら、ログイン編集部内「LOGIN?」係、またはASCIINET上では、asc0043あてに、おたよりあるいは電子メールをお送りください。今後の参考にさせていただきます。

データログ

新製品めじる押し!! でもこのページさえ読んでは、流行最先端でっせ

DATALOG



◆PC-9800シリーズの廉価版“PC-9801U2”は、自社開発のCPU“V30”を使用することにより、16ビットマシンではトップレベルの処理スピードを実現している。ユーザーズメモリは、128Kバイトが標準実装され、最大640Kバイトまで拡張可能。本体価格は298,000円だ。

プラズマディスプレイと組めば
トランスポートブルパソコンにな

PC-9801を小型、軽量、高速化 豊富なソフトが魅力の“U2”

「8ビットマシンなんかもう古い。これからは16ビットだ」なんて思っているキミ。または「新しく16ビットマシンに買い替えよーか」なんて考えているヒト。こんど、NECから発売された“PC-9801U2”なんかどうでしょーか。

ネーミングをみてわかるとおり、16ビットマシンではダントツのシェアを誇るPC-9800シリーズの姉妹機というわけである。だから、新製品でありながら、使用できるソフトはとっても沢山。現行のPC-9800用ソフトのほとんどが使用可能だ。これなら、「大枚はたいて買ったはいいいけど、使えるソフトが無いからタダの箱になっちゃった」なんてことになる心配はないね。

さて、このU2。現行のPC-9800シリーズとどう違うのかっていうと、値段が安いんだよね、これが。しかし、これだけじゃ納得できない人もいることだらーから、もっとちゃんと教えちゃいましょう。

このU2はCPUに、現行の8086と互換性をもつNEC開発の μ PD70116 (V30)を使用している。クロック周波数は8MHzで、16ビットパソコンのなかでは、トップレベルの処理スピードを実現し

ているのだ。

外部記憶装置には、640Kバイトのマイクロフロッピーディスク(3.5インチ)を2台搭載している。2ドライブあわせて1Mバイト以上あるから、どんなビジネスソフトだってOK。マルチプランだってビシバシできるのだ。もちろん、このマイクロフロッピーの採用が本体の小型軽量化に大きく貢献していることは、いうまでもない。

このU2のもうひとつのウリは、別売のプラズマディスプレイとの組み合わせで、トランスポートブル型パソコンに変身しちゃう点。でも、仕事のし過ぎには注意しましょう。

U2はこの他に、スーパーインボーズボード、サウンドボードなども用意されている。ゲームマシンとしての資質も十分に備えたマシンなのだ。

◆こちらは同時発売の“PC-98XA”。ビジネスなどマジメな用途向けだ。本体価格は最低価格のPC-98XAmodel Iで、575,000円。問い合わせは、両新製品ともNECパソコンインフォメーションセンター☎03-452-8000まで。



NEWPRODUCTS



■RAM容量64KバイトのMSX“HB-201”。色も高級機らしくツヤ消しの黒とライトグレーの2色でぐっと渋くなった。住所録、スケジュール、メモの3種類のデータを処理できるHIT BITノートを内蔵。ゲームに便利なポーズボタンとカーソルジョイスティック付きで、価格は59,800円。お問い合わせは、ソニー(株) ☎03-448-2111まで。

MSXの新製品がぞくぞくと登場
まずは“HIT BIT”の新バージョン

64Kバイトの大容量RAM実装 高級感漂うMSX“HB-201”

つい先日、聖子ちゃんは華麗に引退してしまいましたが、聖子の「HIT BIT」はまだまだ健在。昨年発売されたRAM容量16Kバイトの“HB-101”のグレードアップ版“HB-201”が、64Kバイトの大容量RAMを実装して登場した。ログインに掲載されたMSXのプログラムは32K必要なものが多かったけれど、このマシンだったら余裕たっぷり。もっと複雑なプログラムの作成やフロッピーディスクドライブの接続も簡単にできるたのもしいやつだ。

形を見ただけですぐにソニーのMSXだとわかる個性的なデザイン。持ち運びに便利なキャリングハンドルや電源コードを本体に収納できるようにするといった配慮がほどこされている。家庭用電器製品のひとつとしてかわいがってあげたいコンピュータだ。

お次は『安い』という字が大好きな
庶民のためのMSXのご紹介

お値段上げずに機能を充実 3万円でおつりがくる“PV-16”

安さNo.1のカシオのMSXが、お値段すえ置きのまま、16KバイトRAMとカセットインターフェイスを内蔵して登場した。前の“PV-7”にくらべて、8Kバイト増設RAMパックとカセットインターフェイスの合計8,800円分の下値げともいえる快挙なのだ。

拡張ボックスやタッチパネルなど、前機種種の周辺機器が使用できるのはもちろん、16色のカラー印字が可能なカラーグラフィックプリンタや、クイックディスクも追加され、周辺機器のラインナップも万全だ。最小システムから用途にあわせて自由にグレードアップを楽しもうという設計思想に熱意が感じられてしまう。

ともあれ、前機種では入門機としてちょっと足りななと感じていた部分が一挙に解決された“PV-16”。ゲームに便利なジョイパッドとトリガーキーも2個ついて、とにかくゲームがしたいキミにもピッタリだ。

■16KバイトRAM装備で29,800円のウレシイMSXパソコン“PV-16”。拡張ボックスと増設RAMパックで64Kバイトまで拡張可能。キーボードのひらがなは50音配列で、誰にでもわかりやすい。新発売の周辺装置の価格は、カラーグラフィックプリンタ、39,800円。クイックディスク、34,800円。お問い合わせは、カシオ計算機(株) ☎03-347-4811まで。



■16KバイトのRAM容量をもつ、ベーシックなMSXコンピュータ“V-8”。本体は311×215×42.5ミリとコンパクトにまとめられているが、電源がACアダプタをつなぐ方式なのが、ちょっと残念な気がする。カートリッジ・スロットは1個。価格は、39,800円。お問い合わせは、キヤノン販売(株) ☎03-455-9721まで。



これはタダものじゃない
どこをどー見てもMSXなのである

デザインも機能もシンプルな “V-8”は、徹底的にベーシック

これは何の変哲もないMSXである。フツーだったらこのメーカーでも、同じMSXを出すんだったら、いかにして他社と違った機能をつけ加えて特徴づけようかとやっきになるもんだが、“V-8”にはまったくオマケがない。そこがこのMSXのフツーでないところなのだ。

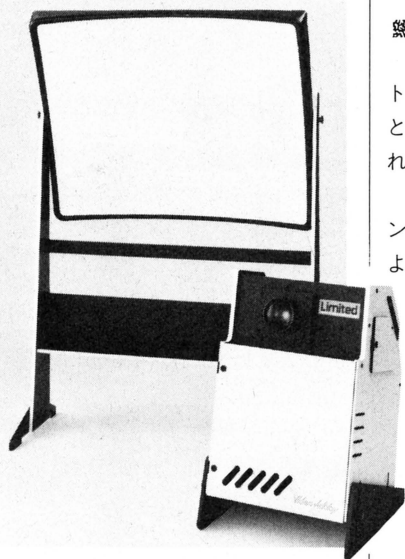
グリコのおマケで育った健全な青少年にはこのオマケなしのMSXはいかにもの足らなく感じないでもない。しかしオマケなしのキャラメルでも、オマケの分だけ安いほうがウレシイ場合がある。MSXだって、とにかく基本的な機能だけが必要という人のためには、こういうマシンがあってもいいわけだ。

重量は1.5kgと思いきりコンパクトにまとめられ、キーボードもスッキリしている。

何げなくそばに置いておいてもじゃまにならない手軽なMSX入門機だ。



■今までのプロジェクターの常識を破ったハイコストパフォーマンスマシン“プロジェクトスF-1”のチューンナップ版だ。新開発のレンズにより、明るさは2倍で画質も大幅にアップされている。50インチのスクリーン付属で93,000円だ。問い合わせは、(株)インフラノイズ ☎06-338-1587まで。



映画、コンサートはもちろん
ゼビウスだってやれます

低価格プロジェクターで 50インチの大迫力をどうぞ

映画や音楽のソフトは、やっぱり大きい画面でみたいもんだね。だけど、27インチのテレビなんか高くてとても手が出ないし、ましてやビデオプロジェクターなんて高嶺の花だ。そんな僕らのための“プロジェクトスF-1”というのがあったことを憶えてるだらうか。そう、本誌1月号に載った、(株)インフラノイズとゆー所から出してるアレですよ。思い出したかな？

今回、その高画質バージョンとして、“プロジェクトスF-1 Limited”が新発売された。新設計の3群3枚トリプレット型レンズにより、従来品の2倍の明るさと高画質をモノにしている。

これをどーやって使うとオモシロイかは、本誌1月号をみてちょーだいね。

ビジュアルインテグレーション構想に 基づいたパソコンテレビなのだ

コストパフォーマンスに 優れ、使い易いX1登場

最近、ターボがとっても流行ってる。トラックや普通自動車はもちろんのこと、軽自動車やオートバイにも装備されるご時勢なのである。

ターボというのは、エンジンのシリンダーへ強制的に混合気を送りこんで、より高いパワーを得るための装置なのだ。もともとは、空気が薄いところを飛ぶヒコーキの装置だったけれど、いつの間にか自動車に使われるようになった。

あれ？ 何の話をしよーとしてたんだっけ。ターボといっても、X1 turboの話をしよーとしていたのだ。どーもスンマセン。

と、ゆうワケで紹介するのが、シャープ(株)から発売された“X1 turbo MODEL40”と“パソコンテレビX1F”だ。

このX1 turbo MODEL40は、空冷式のインタークーラーが、新しく装備されたわけじゃないぜ。現行のturboモデルの日本語処理能力を強化したバージョンだ。

漢字BASICにより、カナ・漢字、ひらがな・漢字、ローマ字・漢字変換機能をサポートしている。文字構成は、16×16ドットでJIS第1水準漢字2965

種を含む3400種類の文字が使用可能だ。

320 Kバイトの5インチフロッピーディスクドライブを2基内蔵しているから、強力な日本語処理と合わせてビジネス分野でも威力を発揮する。

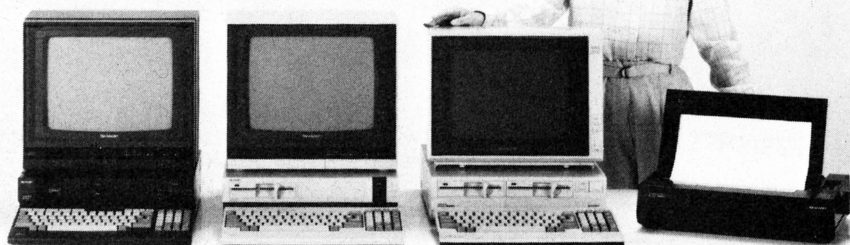
次はパソコンテレビX1Fだ。こちらのほうは、NEW BASICの採用により、従来のX1シリーズに比べ約35倍もの高速グラフィックを実現している。ユーザーエリアが32 Kバイトまで拡がったのもうれしい。

またX1Fには、カセットタイプのMODEL10と5インチフロッピータイプのMODEL20が用意されている。気になるソフトのほうだが、もちろんコンパチブル。現行のX1用のソフトがそのまま使えるのもうれしいね。

X1といえば、何ととってもスーパーインポーズ機能。このマシンは、どーゆーわけかテレビ事業部という所で作られている。そう、テレビ屋さんが作るパソコンだからテレビやビデオと相性がいいのだ。自分でビデオ撮りや編集なんかする人には、絶対オススメのマシンだ。

そして、最後に紹介するのが、24ドットの熱転写漢字プリンタ“CZ-8PNI”だ。サーマルヘッドによる熱転写または、感熱印字だからとっても静か。これなら、家の人にウルサイなんて言われる心配は皆無だ。印字スピードは、1秒に漢字40字を印字する。印字書体は鮮明な明朝体。ワープロにもってこいのプリンタなのだ。

■パソコンテレビで人気のあるX1シリーズに新しい仲間が加わった。“X1 turbo MODEL40”と“X1F”、周辺装置として熱転写漢字プリンタ“CZ-8PNI”だ。値段は、“X1 turbo MODEL40”が258,000円、“X1F”はカセットタイプが89,800円、5インチフロッピータイプが139,800円、熱転写漢字プリンタが134,800円だ。この商品の問い合わせは、シャープ(株) ☎03-269-4649まで。



NEWPRODUCTS

記憶メディアも日進月歩
とうとうカード時代がやって来た

カードにソフトが入っちゃう IC ROMカード“BEE CARD”

日本人のカシコサがまたひとつ“短小輕薄”モノを創りあげてしまった。なんとソフトが1枚の小さなカードに収められてしまうのだ。カセットテープでもなく、ROMカートリッジでもなく、フロッピーディスクでもなく、本日ご紹介させていただくのは“BEE CARD”というカードなのだ。

まあ簡単に言えば、ムカデ型のICをムギュッと平べったく押しのけた感じで、厚さがちよいとばかり厚いのを除けば(でもたったの1.8ミリ)、まったくクレジットカードと同サイズというコンパクトさ。

コンピュータ本体との接続には、専用のアダプターの“BEE PACK”を介して行なわれる。“BEE PACK”にカードを写真のようにさし込んでやれば、あと

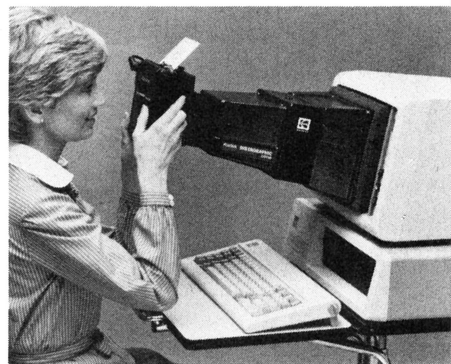
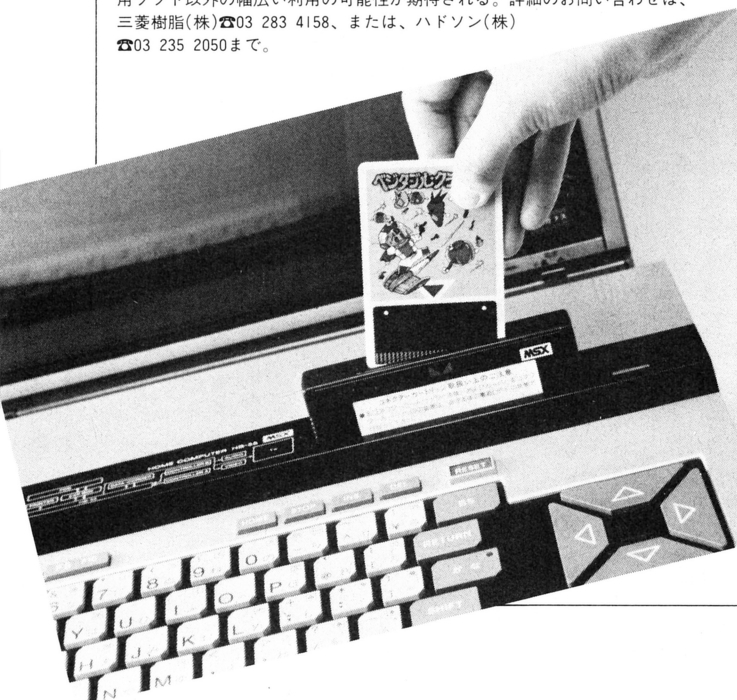
は電源をONにすれば、お待ちかねの画面表示がはじまるのだ。

ソフトウェアの販売はまず最初に、MSX対応の野球狂が発売され、そのあとはX1、FM-7、PC-8801、PC-9801シリーズにアダプターと共に発売が予定されているので、そこで傍観しているキミにもまんざら他人事じゃないのだよ。そのうえ、ソフトとしての価格は比較的小手頃にもなり得るとのウワサもあるので気をつけておいてほしい。

ここでニューメディアにつきものの規格の事に触れておく。ご存知のとおりビデオテープは規格が2つ共存している困った状態になっている。そこでこのカードの場合はメーカー側がカードの仕様を公開して、規格統一委員会も設置する積極的な姿勢をとって、規格統一をめざしているのだ。

ディスクのケースを大事そうに抱えたり、カセットテープをガチャガチャ持ち歩くのはもう古い。ポケットに、パスケースに、そっと“BEE CARD”をしのばせるところに、ハイテク時代の粋なセンスがキラリと光るのだ。

■大きさは、タテ54mm×ヨコ86mmで厚さが1.8mm。搭載メモリの種類は、MASK ROM、EP(ワンタイム)ROM、E²P ROMの3種類があり、またメモリ容量の方は、64Kbit、128Kbit、256Kbit、1Mbitの4種類が現在のところ使用可能であるため、パソコン用ソフト以外の幅広い利用の可能性が期待される。詳細のお問い合わせは、三菱樹脂(株) ☎03 283 4158、または、ハドソン(株) ☎03 235 2050まで。



■スライドモジュールをプリントモジュールに交換すればカラープリントの制作ができてしまう。CRTアダプターは、CRTの大きさを考慮して9、12、13、19インチが用意されているので合ったものを選べる。価格はスライドモジュール(いわゆるカメラ部分)と、CRTコーンで87,000円。CRTアダプターは別売。問い合わせ先は、長瀬産業(株)03-665-3545。

ハイスコアの見せびらかし用に、
難解面克服の研究資料にいかが？

画面写真をインスタントで、 CRTスライドイメージャー

画面写真が撮りたいという願望は、パソコンユーザーの間に蔓延し続けている。何を撮りたいかは言うまでもないこと、あとは簡単に撮りたいの一言に尽きる。

コダックから発売される“CRTスライドイメージャー”は、インスタグラフィックカメラに専用のCRTコーンとCRTアダプターを装着して、カメラと画面の間に一筋の光も入れず、さらに正しい距離にカメラを固定する、いわばトンネルをつくってしまうのだ。焦点調整をして、シャッタースピードを適正なスピードにして、パシャッ。なんとまあ、フィルムは露光されて自動的に出てくる。そして待つことたったの15分。暗室も現像液も、当然写真屋さんに行く手間も省ける。

これさえあれば、キミも技術なんかなくなっても立派なカメラマンだ。鮮明な画面でハイスコアなどをビシバシ編集部に送ってくれたまえ。



ワープロが大学生の必須アイテム
となる日はもうそこまで来ている

字のヘタな人、漢字に弱い人 ひとびとのワープロ登場

Hit Bitといえば、聖子のパソコンとしてSMCシリーズやMSXを思い浮かべる人が多いだろう。ところがそのHit Bitシリーズにワードプロセッサが仲間入りした。その名も、「ヒットビット ワード」。

今まで、ワープロは事務機というイメージが強く、パーソナルレベルでワープロを使うのは、一部のパソコンマニアだけだった。でも、このヒットビット ワードは、そーいった人たちだけでなく、広く一般の人たちのためのワープロなのだ。

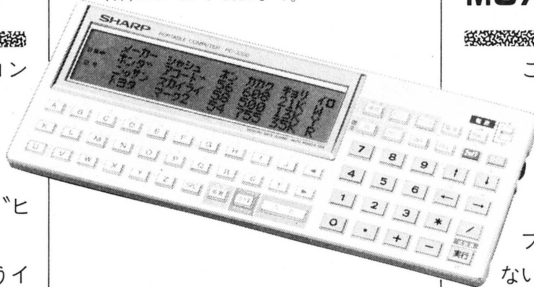
キーボードは、初めての人でもスグ打てる50音順配列でフルストロークタイプ。英文字は、英文タイプライターと同じ配列だ。ローマ字・漢字変換もできるので、英文タイプに慣れた人でもスグに使える。操作性はGOODだ。

このヒットビット ワードで、カセットラベル、宿題の論文、それともラブレター、さてキミなら何に使う？

■一家に一台、ひとびとのワープロとして登場したソニーの「ヒットビット ワード」。50音順配列のキーボードにより、カナが読める人なら誰にでも使用できる。ディスプレイには、12桁のLCD ディスプレイを採用しているのでとても見やすい。プリンタは16ドットの熱転写式でJIS第1水準の文字を印字する。問い合わせは、ソニー(株)☎03-448-3311



■有名なマイクロソフト社のパソコン用表計算型簡易ソフト「MULTIPLAN」が処理できるポケコン「PC-3300」。パソコンとのデータ交換で、多人数でのデータ入力や、大量のデータ処理を効率的に行なうことができる。価格は、99,800円。データ伝送用ソフトは、MZ-6500用、IBM-5550用、各50,000円。お問い合わせは、シャープ(株)☎07435-3-5521まで。



パソコン+ポケコンで「MULTIPLAN」
を使いこなすのが新しいのである

お父さまにもオススメしてね ポケットコンピュータ「PC-3300」

「MULTIPLAN」という表計算型簡易ソフトがあつて……といっても何のことかさっぱりわからない読者が多いと思われるので、ごくあっさり説明すると、これはうちの編集長がログインのそれぞれの記事にどれだけお金がかかっているかを計算するときに使っている、すんばらしいソフトなのだ。何月号の何の記事の写真代にいくらかったかなんてことがすぐわかり、新しいデータを入れても、各記事ごとや全体の合計まで、たちどころに計算してくれるのだ。

そこで今までは16ビットのコンピュータたちの前に腰をすえて使用しなければならなかったこのソフトを、現場の処理はポケットコンピュータで、大量のデータは16ビットパソコンで行なえるようにしたのが、このポケットコンピュータ「PC-3300」システムだ。

多人数で集めたポケコンのデータを直接パソコンへ伝送できるから、データの処理能力はぐっとアップする。

ワープロとパソコンの1台2役
両刀使いもここまでやれば偉いぜ

みんな内蔵ちゃっかりマシン MSXのワープロ・パソコン

この「MSXワープロ・パソコン」はパソコンのおまけとしてワープロもできる、といった甘っちょろい機械ではない。パソコンであると同時にワープロであると公言してはばからないだけの強味があるのだ。

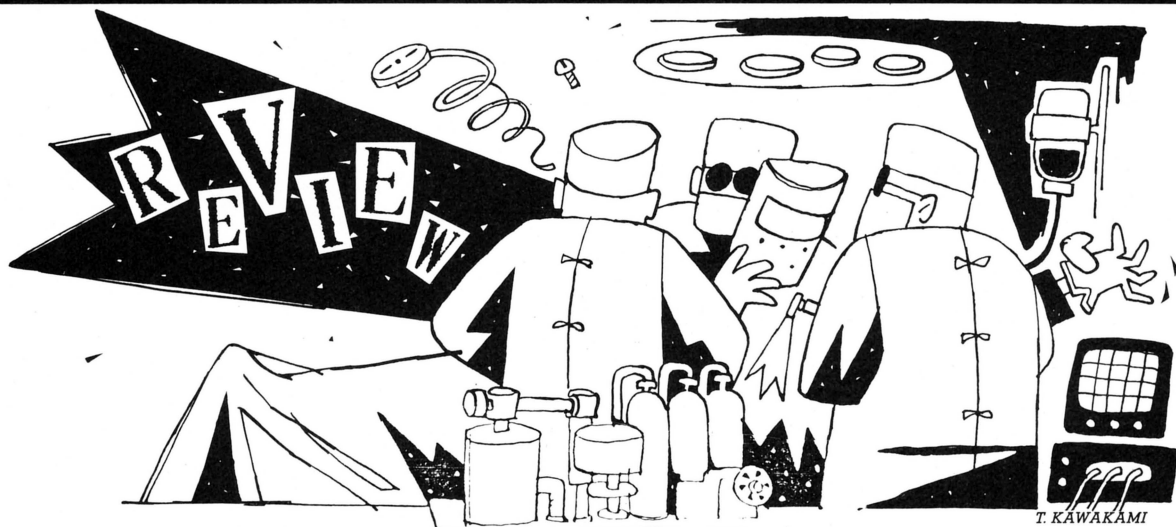
MSXならずともパソコンをワープロとして利用するためにはこれまでには幾多の試練(漢字ROM、漢字対応のプ

■JIS第1水準文字3,418字と¥・(株)などの記号や図形が91字、計3,509字が使用可能。また、標準文字(全角)及び半角(英数字、記号の一部、カタカナのみ)、倍角、添字も使用できる。内蔵プリンタは16×16ドットの熱転写プリンタで、縦書き・横書きとも印字できる。価格は106,000円。問い合わせ先は、松下電器(株)情報機器部☎06-908-1151。



リント等々)をくぐりぬけねばならなかった。しかしこのマシンには漢字ROMもプリンタも内蔵され、その上家庭のテレビをワープロ画面に使えてしまうのだ。英文ワープロとしても使えて、文書保存もディスクその他に可能なんだから、やっぱりきちんと「ワープロ」してます。

着実にMSXは家庭用品として根を下ろそうとしていますね。期待してよかったね。



T. KAWAKAMI

ミスターシービー、シンボリルドルフとたて続けに3冠馬が誕生したためか、このところの競馬ブームはすさまじい。僕なんか浅草に居を構えているが、週末になると馬券売場がある六区近辺は大変なにぎわいぶりだ。競馬って偉大なギャンブルなのだと、今さらながら思ってしまう。

ブームが高潮すると、その便乗商売も盛んになるのが世の常。馬券獲得のための必勝本は昔から数多く出版されていたが、ついにパソコンでデータ集計したものまで登場した。レースを予想する上で、過去のデータほど大切なものはない。それをまとめたのが『競

パソコンで趣味と実益の夢を追う
はたして“競馬”はその狙い目か!?

いちのま
—戸秀樹

『競馬データ これが欲しかった』

競馬データ これが欲しかった』である。

内容は全6章に分かれているが、圧巻は最後の第6章。前5章が過去にあった必勝本の内容と大差ないのに比べ、この章では去年1年間のレースデータを連勝率得票率における期待配当の見地から分析し、年間利殖法を授けている。なんでも3番人気枠と7番人気枠の組みあわせが、一番儲かるような。

いつも損している御仁は、ためされてはいかがだろう。

しかし、“パソコン”と銘打っているわりには、全編まったくパソコンの影がないのが不満。どうせなら、データ集計リストを公開するとか、パソコンユーザーにも楽しめる意匠が凝らされているとか、やってもよかったんじゃないかしら。これじゃパソコンは単なる飾りにすぎないものね。(G)



■参考にはなる。NON BOOK、690円。

タイトルが『よいパソコン 悪いパソコン』。しかし、その中身にこういう記述がある。

“よいパソコンと悪いパソコンは何が違うのだろうか。実は悪いパソコンというものは1台もないのだ。ただ悪いソフトがよいパソコンをダメにしている。……(35ページより)”

このことばに救われた。読んでみて、なんかおかしいなー、とか、すこし偏見ばいなー、といったところもあるんだけど、先に引用させてもらった文章が、すべてを語ってくれているので、細かいところはブチブチ言わないことにしようか。人の好き嫌いなんか、誰

パソコンに詳しい人向けの、各機種の特徴をつかむための書籍だ!?

大庭俊介+FPCユーザーズグループ
『よいパソコン 悪いパソコン』

も推し量ることはできないんだから、という精神でね。

あ、今ひとつ、心配ごとを見つけてしまった。この『よいパソコン 悪いパソコン』、まるっきりの初心者には読まないほうがいだろう。パソコンを買う前にこの本を買う。そして、この本を買う前に、さらに先行投資して、いわゆるパソコン誌というものを、3ヵ月ぐ

らい数誌読んでみる。そういった準備がないと、すこし怖い本のように思えるのだ。多少———というか、すくなくとも、目次載っている“主要機種”の半分ぐらいいは、あっあれかつ!と形が思い浮かぶぐらいいでないと、妙な固定観念を植えつけるだけの本になってしまうような気がする。

ま、とりあえずこういう本が出て来ることは、いいことだと思いますよ。(P)



■本誌読者にフィット。JICC出版局、1,000円。

おもしろい。楽しいコンピュータの本が出た。買いましょう。

『コンピュータ狂騒曲』(原題: COMPUTER CRAZY)、コンピュータがネタになっている、1コマ漫画の本なのだ。

プログラマーの悲哀、コンピュータに対する一般市民の希望と落胆、コンピュータ社会への批判ナドナドが、漫画に封じ込まれて、誰にでもわかりやすい形となって、紹介されているのだ。作者は、Daniel Le Noury。パリで生まれ、パリで美術を学んだ後、アメリカのサイベックス社でイラストレーターをしているときに、描きためた1コマ

コンピュータネタの1コマ漫画集 このセンスがキミにはおわかりか

Daniel Le Noury
『コンピュータ狂騒曲』

漫画が、この本になった。

ふ〜ん、フランスの人が描いたのか。

元来、1コマ漫画は、諷刺画から発生したものであり、その題材は社会制度や政府・権力に対する反駁に求められていた(いる)。その矛先が、ついにコンピュータに向けられたか……と、そんな大げさな話ではないのだけれど、

良い意味でも悪い意味でも、コンピュータが世間に定着してきたなあ！と実感させられた——海外の話ですが。

ちょっと1冊、というには少々お高い値段かもしれないが、プログラミングの合間に、ロールプレイの休憩時に、そしてお茶うけにと、頭の転換にはよろしゅございましょう。ニマツと笑えることはうけあいますよ。



◆90点あまりの作品群。
(R) 啓学出版、880円。

うお、アドベンチャーゲームの必勝本だ。よーするに、アドベンチャーゲームのあんちょこ、とらの巻だ。

ところで、うれしい。何故か？ ログインソフト第1弾の“オホーツクに消ゆ”が巻頭カラーで紹介されているからなのだー……オホン！ 失礼した。

“オホーツクに消ゆ”に始まり、“テラ4001(T&Eソフト)”、“デゼニランド(ハードソン)”、“新竹取物語(クロスメディアソフト)”、“ザース(エニックス)”、“英雄伝説サガ(マイクロキャビン)”など、有名ドコロアドベンチャーゲームの解法ヒントが、た〜んと詰まった本なのだ。

ログインの質問電話には、多数のア

あーあ、とうとう出ちゃったか！ お願い最初からは見ないでほしい

山下 章
『アドベンチャーゲーム必勝法』

アドベンチャーゲームに関する質問がかかってくる。

「あの一、〇〇〇〇やってるんですけど、第〇場面に行くには、どーすればいいんですかー」

そういうときには、ログイン編集部は、こう答えておりました。

「あのねえ、残念なんだけどね、教えてあげられないの。自分の力で解いて

くださいね。ごめんねー」

「(ボソボソと)だめなんですかー。ガチャン(電話を切る音)」

こういった電話も、減少の経過をたどることになりましょう。

各ページごとに写真も4〜5点ぐらい使って場면을説明し、なおかつ、場面フローチャート図も掲載されている。ソフトハウスさん泣かせの、困った本が出たものですよ。私も買いましたけど。(R)



◆22のゲームがエジキ。
JICC出版局、1,600円。

小生が幼少の砌、巷では、“わたしにも映せます！”とかいうCMが流行っていて、8mmフィルムに思い出を残すなどということがブームであった。

そんなときにゃあ、カメラワークがどーのとか、スリットスキャンがあーだとか、多重露光でキメようとか、8mm入門書があれこれ出回ったものだ。

そして、時は流れ、8mmは小生の賞与のごとく消え去り、それに替わってビデオというものが鎌首をもたげてきた。高いのに、今の流行なんだって。

歴史はみごとに繰り返し、また同じ境遇で、このような書籍が出版された。ジャンルをMTVに求め、自分でビデオ

チャンスがあれば、ビデオとパソコンと音楽で、自作のMTVなど！

アニマルハウス編
『MTV面白ビデオの作り方』

オカメラをかついで、作品を撮ってみようぜ！ という呼びかけの1冊が、『MTV面白ビデオの作り方』なのだ。

副題に“アイデアとテクニック88のヒント集”とあるように、コツのようなものを教えてくれる内容なのだ。

自作MTVでの遊び方、映像撮影法、音声やSE(SOUNDEFFECT:音響効果)の録音の仕方などを、素人さんにもわ

かるように解説してくれている。友達にビデオカメラを持っていて、気の合う仲間が何人かいて、さらに、自作ビデオでも撮ってみようか、とでもなったら参考になるだろう。

これを読んだら、学生時代、8mmで立体アニメーションまがいなことをやっていたなあ、てなことが頭に浮かんできた。若かったときがなつかしいね。いや、青春はやはりすばらしいもんです。(GB)



◆文化祭用に。エムアイ・エー、980円。

シルヴァーバーグといえば、SFファンならどんな作品を思い出すだろう?『時の仮面』だろうか。『夜の翼』?それとも『時間線をのぼろう』だろうか?いずれにせよ、'60年代末から'70年代初頭にかけての諸作——我々は彼の初期の作品をよくは知らないから、具体的にそれがどういう意味を持つのかよ一わからんが、いわゆる“ニュー・シルヴァーバーグ”の作品に触れていた頃、我々は、何はともあれ面白い、読める、というかなり原初的な快感にどっぷりひたることができたものである。

『夜の翼』は、忘れ得ぬ'70年代初頭のベストSFのひとつだし、ニュー・ウェーヴの余波の中で、『禁じられた惑星』や『大地への下降』のようにヘビー・デビュー作品を送り出して来た時に、我々はこれまでと同じノリでがっぷり四つに組み、読むことそれ自体の快楽を満喫できた。

だから、彼が、自分の新しい展開をファンが認めてくれないなどという、軟弱だけど気持ちはわかる捨てぜりふを吐いて、さっさとSFから身を引いた時は、あーもったいなと思ったものだった。その彼が、'78年にSF史上空前の契約金をもらって執筆にかかったという復帰第1作がいよいよ本邦へお目見え、というわけなのだが——

人類が恒星間宇宙へ進出してのち、1万4000年が過ぎた。かつて、地球人をはじめ、さまざまな知性種族が続々と移り住んで来た巨大な惑星マジプールの、今はめったに来訪する宇宙船も

サイエンス・ファンタジーを肩肘
はらずに、楽しんでみようか!

ロバート・シルヴァーバーグ 『ヴァレンタイン卿の城』

なく、金属資源のごくとぼしい世界であるが故に古代の技術も次第に衰退して行き、現在では、200億の人類、非人類が入りまじって温和な農耕中心の文明を築いている。

そんなある年、マジプールの2大大陸のひとつ、ジムロエルの西端の港街にふらりと1人の男がやって来た。

ヴァレンタインと名乗るこの男は、大金を懐にしながら貨幣の価値も知らず、自分の過去についても何ひとつ確固とした記憶を持たない不思議な人物だった。ひょんな事から、旅回りのジャグラ——一座にやとわれたヴァレンタインは、たちまちジャグル(お手玉)に大変な天分を発揮し、おりからマジプールの巡幸中の皇帝、ヴァレンタイン卿の面前で大勢の芸人にまじってジャグルの腕前を披露する。だが、その日皇帝のパレードにめぐりあわせたヴァレンタインは、皇帝と偶然視線を合わせた瞬間、言い知れぬ交感を覚えていた。そして、一座の道案内としてやとわれた小柄な触手状の腕を持つヴルーン族の妖術師デリアンバーは、彼の過去について何か知っているらしい。

マジプールには、遙かむかしから継

承される、4人の主権者による象徴的支配体制が存在した。世俗の権力行使する“皇帝”、退位した皇帝が就任し、迷宮都市の奥に隠棲する“教皇”、皇帝の実母であり、宗教的聖地“眠りの島”から全マジプールに夢のおつげを送り出す“聖母”、そして、南方の酷熱の大陸から夢によって人々の心にその罪に応じた悪夢を与える“夢の王”の4人である。旅回りを続ける内にヴァレンタインの心には、さまざまな夢の断片がしのびこみ、ついに彼は、自らがかつて本物の皇帝ヴァレンタイン卿であったことを知る。彼の肉体は“夢の王”の陰謀によって盗まれ、ヴァレンタインは、にせの記憶を与えられて他人の肉体に人格だけを転写されていたのだった。かくして、彼の正体を知ったジャグラ——一座のわずかな人数だけを伴に、まったくの徒手空拳でヴァレンタインの帝位奪還の戦いが始まる。めざすはにせ物のヴァレンタインが座す、高さ30マイルの超高峰“城ヶ岳”の頂きの大宮殿——。

素直に言って、この作品には何とも言えない透明な軽さがある。ここにはひと頃のシルヴァーバーグが目ざした思弁性はもはや残っていない。しかし、ストーリー・テリングはさすがとしかいようがない。娯楽小説の見本のような小説だ。しかも、ゲームのシナリオとして最適の構成を持っている。上下2巻でも、決して高くはないよ!

(文/金子 隆一)



◆旅回りジャグラであるヴァレンタインと、その仲間の活躍。ファンタジーファンは必読。佐藤高子訳。ハヤカワ文庫SF、上480円、下560円。



今回は、編集部からリクエストのあったアーサー・C・クラークの短篇集、『前哨』を紹介しよう。

本題に入る前に、映画の話の少し。
みなさんは、この春の大作SFX映画3
作をご覧になっただろうか。

3本といえば、もちろん『ネバー・エンディング・ストーリーズ』、『デューン』そして『2010』のことをさしているのだ
が……。

ぼくの回りの友人達の間でも、それ
 ぞれの作品に毀誉褒貶^{きよほうへん}ありまして、それ
 を順番にならべてみると、

🐭デューン

美術がすばらしい／小説を読んでいないと話がわからない。砂虫がチューリップみたいだ。

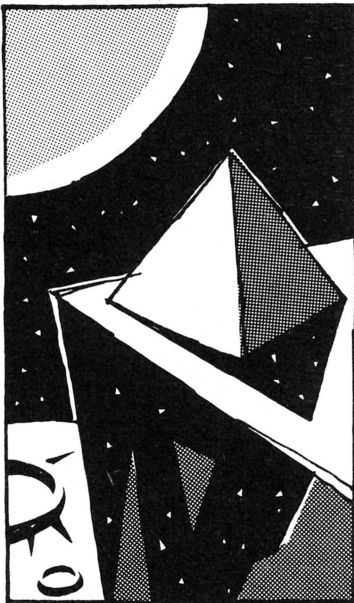
Y2010

役者がちゃんと演技をしていた。HAL がいじらしい／いつから宇宙で音がするようになったんだ。

ネバー・エンディング・ストーリーズ

男の子がかわいい／あの御座敷ドラ
ゴンはいったい何なんだ！ 耳にリボ
ンでもつけてろ！！

といった具合で、気楽に好き勝手なことを言える、SF大衆のみなさんの



映画“2001年宇宙の旅”の前哨が『前哨』という短篇だったんだよ

アーサー・C・クラーク

声には、どの作品をとっても絶賛の響きは聴けなかったものでありました——まあ、悪口を言うってのは、ひどい映画を見てしまったときの楽しみ方ではありまして、チケット代にみあったカタルシスを得るための最後の切り札な訳、別に悪意から出ているのではないのだ。

で、なんだったってBOOKSの項で映画の話なんか始めたかということ、実は、今回紹介する早川SF文庫版の、短篇集の標題作になっている『前哨』こそが、スタンリー・キューブリックをして『2001年宇宙の旅』を作らせるきっかけとなった作品だからなのだ。

この短篇でクラークは、月面の断崖
 の上で地球に発生した知的生物の到達
 を待つピラミッド、のちにキューブリ
 ックの手で“モノリス”として映画に登
 場するものの原型を描いている。

もともと、この作品集のオリジナルタイトルは、短篇集中に収められている別の作品『地球への遠征』を標題としているのだが、『前哨』の方が映画とのからみで有名になったために変更されている。

さて、本書を紹介する上で、もうひとつつかすことのできないことは、この作品がクラークの第1作品集であるという点だ。1946年の4月号のアスタウンディング誌に発表されたデビュー作『抜け穴』を初めとして、ここに収められている11篇のほとんどが'49年から'51年までの間に発表されている。

なにしろ、昨今では名前の前に必ず
“巨匠”というマクラ言葉がつくアーサ
ー・C・クラークのデビュー短篇集だ。
作品の内容とはまた別の部分での付随

的な興味、あるいは記念碑的な意味合いが大きいといえるだろう。

内容的には、ひとつひとつの作品を
読んでいくと、シェクリーやブラウン、
ブラッドベリといった作家達と明らか
に一線を画す正統的なハード SF の感
覚が伝わってくる。

たとえば、先進的な技術にまかせて超兵器を開発しながらも、その兵器を効果的に運用することができずに、星間戦争に負けてしまう種族を描く『優越性』、精神能力、思弁的な知性と物質科学の対比をしながら技術、文明といったものがそれを産み出した知的生物の種としての運命を左右していく様をあつかった『第2の夜明け』など、いかにもクラークといった作品がならんでいるのだ。

ただ、念のために書きそえておくと、何といっても、この作品集中の短篇が書かれたのが30年以上むかしのことなので、現在のSFに慣れた読者にとっては、今さら、といった感がないでもない。

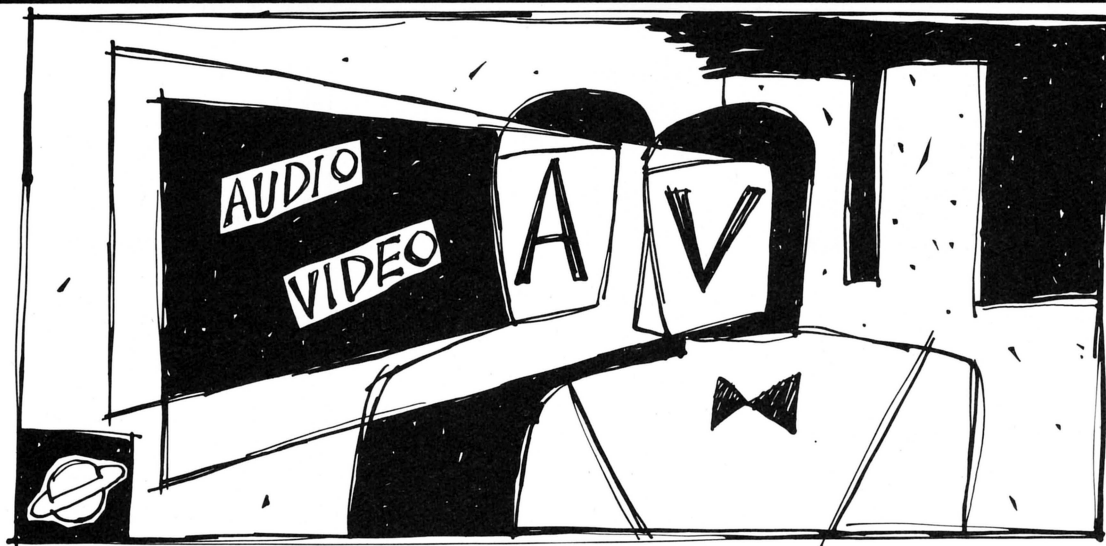
そういう意味でも、この『前哨』は、
必読の書というよりは記念碑的なもの
といえるだろう。

だから、クラークの作品は全部読んでみようと思っている人、映画を見てクラークに興味を持った人には、好適かもしれないが、刺激的な面白 SF を捜して目を血走らせている向きには、あえてお薦めはしないでおう。

(文/秋沢 豊)



AV CATALOG



The 9th Wave 松田聖子

4月24日。その日は聖子の現役最後のツアーの初日だった。武道館のアーリーナの大型のプロペラ機の形をしたステージ上で、いつものように“ユー・アー・オンリー・マイ・ラブ”と唱う彼女

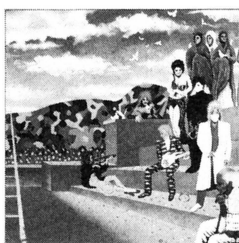


CBSソニー
28AH1880 2,800円

の姿が、僕の目にしばらく焼きついてた。その後しばらくして、このアルバムを聴いた。

ステージでとびはねていた聖子とは違う、リゾート気分にさせてくれる1枚だ。作詞・作曲は吉田美奈子、尾崎亜美、来生えつ子、大貫妙子、矢野顕子など。才能あるおネエさま方に、グッドなチューンを提供してもらっている。こんなアルバムが作れるんだったら、レコードだけでも出し続けてほしいと思うよね。前回のLPでがっかりしたファンもいると思うが、このアルバムはとってもオススメ。

アラウンド・ザ・ワールド・イン・ア・デイ プリンス&ザ・レヴォリューション



ワーナー・バイオニア
P-13121 2,800円

ついに出了。全米で1200万枚を売ったという『パープル・レイン』に続くプリンスの新作は、ヴィジュアルトリップとでもいうべきイメージ大作だ。とにかくこの人の才能は抜きんでいて、去年11月のツアー中にこのアルバムは完成していたという。

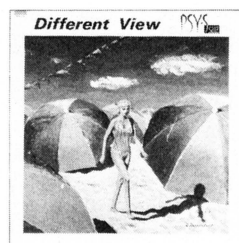
A-④の“ラズベリー・ベレー”は、僕が渡米した4月には、ウエスト・コースト、イースト・コーストを問わず、FMから流れてくるのを1時間おきくらいに聴いていた。アルバムの他の曲はそれぞれ多彩で、ひょっとするとこれは85年の『サージェント・ペパーズ…』ではないかと思ってしまう。

僕個人としては、“戦慄の貴公子”の鋭角的なノリを期待していたけれど、みごとにプリンスは裏切ってくれた。才能のあり余るヒトなんですね、彼は。

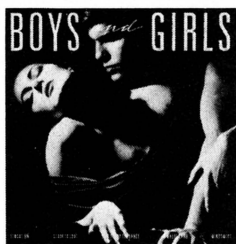
Different View PSY・S

大阪から、新しいタイプのシンセサイザー・アーティストがレコードデビューした。松浦雅也は、ログインでもインタビューしたことがある、大阪のニュートンスタジオを拠点に活動するミュージシャンだ。PSY・Sは、言わば彼を中心とするプロジェクトで、このアルバムには、キュートな歌声を聴かせてくれる安則まみが参加している。

全9曲、松浦が作・編曲。バックはほとんどフェアライトCMIで作られているにもかかわらず、サウンドは明るくて健康的なポップスだ。安則まみの声質にもよるのだろうが、メロディが美しいのだ。アレンジもいい。夏の到来を感じさせるB-①“星空のハートエイク”が、とくに気に入った。通りいっぺんのフェアライト・サウンドに飽きたらなくなったヒトにお薦めの1枚。



CBSソニー
28AH1858 2,800円

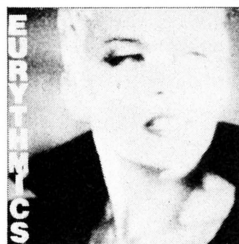


ポリドール
28MM-0430 2,800円

ボーイズ・アンド・ガールズ ブライアン・フェリー

ロキシーミュージックの…という形容詞も古くさく感じられるブライアン・フェリーの5枚目のソロアルバム。バックには、デビッド・サンボーン、マーカス・ミラー、デビッド・ギルモア、アンディー・ニューマークといった米英のトップミュージシャンを迎え、それがブライアン独特のボイスにとってもフィット。完成度の高いサウンドに仕上がっている。

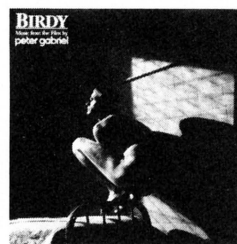
この人、日本でももっと売れていい人だと思う。シックな向きには必聴盤。



RVC
RPL-8290 2,700円

ビー・ユアセルフ・トゥナイト ユーリズミックス

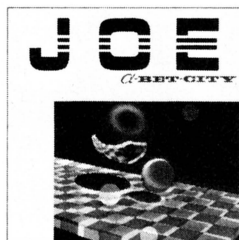
前作『1984』(サントラ盤)のリリースからわずか4ヵ月ぶりの新作だ。今回は、とても気持ちいいソウルフルなアルバムに仕上がっている。A-②にステイービー・ワンダーのハーモニカ、A-④にアレサ・フランクリンのボーカル、そしてB-②にはエルビス・コストロのボーカルと、ゲストもグッドなノリを聴かせてくれる。もともとアルバムよりも曲単位で面白味のある彼らだが、この1枚は全体的にあたたかいイメージで統一されている。



東芝EMI
25VB-1032 2,500円

バーディ(サントラ) ピーター・ガブリエル

ファン待望の、ピーター・ガブリエルの新作が出た。映画『バーディ』のサウンドトラックであるこのLPは、ほとんどインストでボーカルが聴けないのは残念だが、彼の健在ぶりを証明してくれた。ピーターがやめたあとのジェネシスは、フィル・コリンズを中心に、かなりポップな路線を走っているが、ピーターの方は昔のまま。重くドロドロしたサウンドで頑張っている。ひとつもうひと頑張りして、彼自身のアルバムを聴かせてもらいたい。



徳間ジャパン
28JAL-3016 2,800円

α・BET・CITY 久石 譲

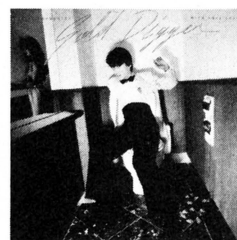
故ウルトラボックスでインタビューした久石譲のアルバムが完成した。ログイン読者には『風の谷のナウシカ』の音楽のイメージが強いかもしれないが、このアルバムでは打って変わって、次から次へといろいろな音が耳に飛び込んできく。まるで音の玉手箱だ。以前ミニマル音楽をやっていた頃の彼を思わせるB-①"DA・MA・SHI・絵"や強烈な16ビートの曲A-②"α・Bet・City"など、種々雑多な音が心地いい。ここでもフェアライト CMIが大活躍している。



ワーナー・パイオニア
P-13120 2,800円

ふたりのイエスタデイ ストロベリー・スイッチブレイド

『全英噂の美女ふたり、ストロベリー・スイッチブレイド……』とキャッチにはあるが、僕には2人が美女には見えない。トレードマークの水玉のドレス、派手なメイク……だが歌を聴いて、見かけのイメージとの違いに驚いた。いわゆる昔のフォークソング・デュオだったのだ。バックの演奏はほとんどが電子楽器なのだが、メロディラインやコーラスの付け方がいかにもフォーク的。表面的な毒々しさと、可憐な歌声のアンバランスが面白い。



RVC
RAL-8824 2,800円

GOLD DIGGER~with true love 角松敏生

もともとこの人は山下達郎のまねっ子サウンドで、その手のファン層にそこそこ売れてきた人だと僕は思う。

今回はN.Y.の売れっ子ミキサー、マイケル・H・ブラウアーを起用して、"シティサウンドN.Y.風"といったイメージを押し出している。シングルカットの"Tokyo Tower"はノリもなかなか。ゴキゲンな角松節を聴かせてくれる。いつかこの人にも"Hey Reporter"みたいな、クリティカルな曲を書いてほしいな……。

今月のMSXマガジン情報

第三回

特集 真夏の夜の球宴 MSX野球狂時代

ポケットバンクNo.10「マイコン野球中継'84」を紹介しつつ、草野球やプロ野球の結果をMSXで出してみよう。野球ファンは見逃せないゾ!

よいおき運載 そろ3
ぼく、ウーくん。



ERICA.S © 1985

MSX SOFT

今月のレビューは、「ゼクサスリミテッド」「雀華」「チャンピオンサッカー」「ディスクウォーリア」「ハイパーリナー」の5本立。キミのお目当ては、はだしてド〜れ? そして、ついに「ハイドライド」がトップ10に初登場。今後のゆくえは!? ますます人気のソフトレビューだ。

MSX探偵団

Let's Play Outdoor Computing! —外でコンピュータして遊びましょ! というわけで、探偵団がコンピュータ・キャンプをした。どんなグッズが登場するか、のぞいてみよう!

マイクロコンピュータショー'85

話題集中のMSX2が大集合! さてさて、どんなマシンか、じっくり拝見してみようぜ!

ソフトインフォメーション

●ジャンプ●ステッパ●ナイトライフ●ポートピア連続殺人事件●ピボリス●シーソー●パストファインダーほかニューソフトがいっぱい。

MSXハードニュース

●東芝HX-23F●ヤマハYIS604/128/CX7M/128●松下ワープロ/パソコンFS-4000●ソニーHB-201●カシオPV-16ノカラーグラフィックプリンタCP-7が誌面に満載だ。

CAI Clipping vol.2

教育心理学はCAIの中心に位置するという話。

MSXコモンセンス

乱数を扱う その2—『乱』という字はなにが。暴力的だが、自然界には優しい『乱』もある。

デジタルクラブ

3カ月でマッピーキットを組み立てよう!

Mr. スタックのワンポイントアドバイス

今月は、「バイオリズム」について考えてみよう。

今月のプログラム

●サイモン●カーレース●B-Jack●BIG-64ほか多彩なプログラムの顔ぶれである。

INFORMATION CALENDAR

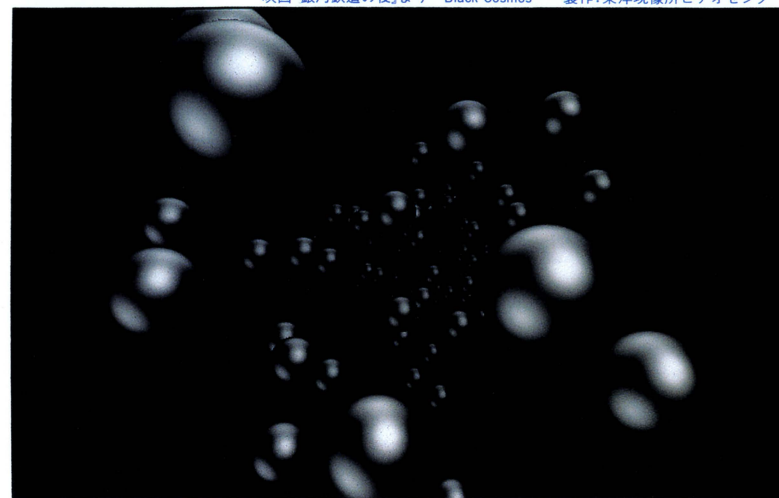
july~august 1985

■ここに掲載した日程はあくまで予定ですので、お出かけの際は主催者に問い合わせてください。

8 MON	●月刊LOG IN 8月号、月刊MSX MAGAZINE 8月号発売 7月8日
9 TUE	
10 WED	●月刊ASPECT 8月号発売 7月10日
11 THU	
12 FRI	
13 SAT	
14 SUN	
15 MON	
16 TUE	
17 WED	
18 THU	●月刊ASCII 8月号発売 7月18日
19 FRI	
20 SAT	
21 SUN	
22 MON	●ACM SIGGRAPH85:12th Annual Conference on Computer Graphics and Interactive Techniques (San Francisco, Calif., U.S.A.) ▷ACM Conference Management Dept. 7月22日~26日
23 TUE	
24 WED	
25 THU	
26 FRI	
27 SAT	
28 SUN	
29 MON	
30 TUE	
31 WED	
AUG. 1 THU	
2 FRI	
3 SAT	
4 SUN	
5 MON	
6 TUE	
7 WED	
8 THU	●月刊LOG IN 9月号(特別定価500円)、月刊MSX MAGAZINE 9月号発売 8月8日

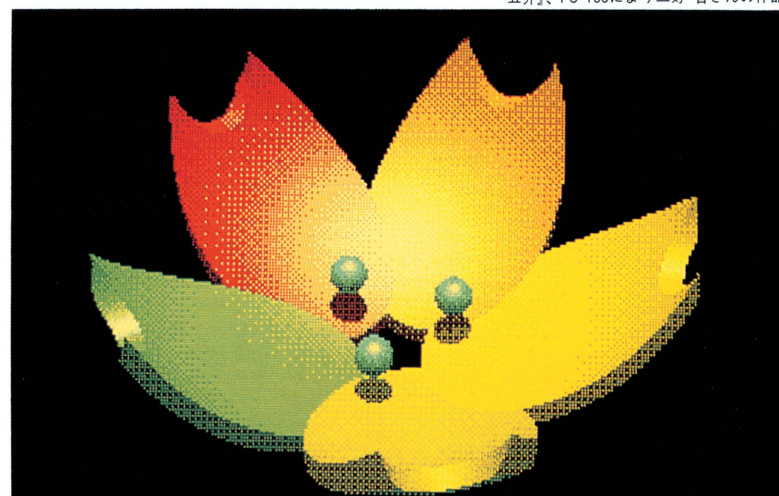
東洋現像所ビデオセンターCGギャラリー

映画「銀河鉄道之夜」より "Black Cosmos" 製作:東洋現像所ビデオセンター



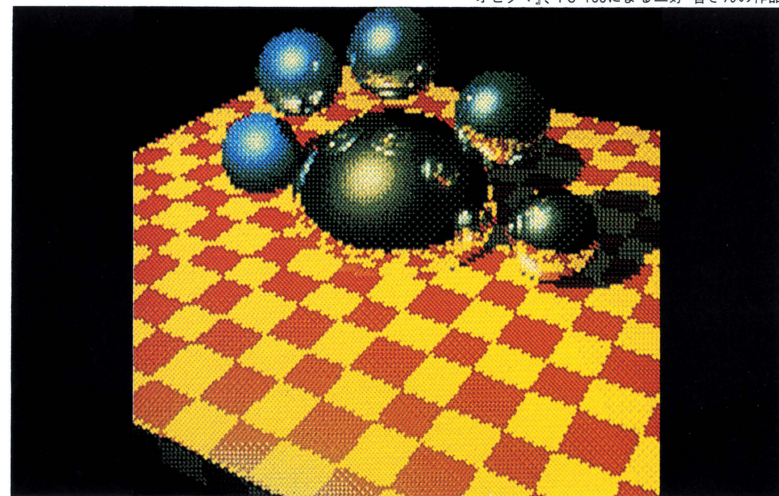
login

「五弁」、PC-100により三好 啓さんの作品



login

「オヒタマ」、PC-100による三好 啓さんの作品



login

**AUGUST 1985
PROGRAM CASSETTE**

1985

■ここに掲載した日程はあくまで予定ですので、お出かけの際は主催者に問い合わせてください。

**AUGUST 1985
PROGRAM CASSETTE**

AUGUST 1985 PROGRAM CASSETTE

8	THU	●月刊LOG IN 9月号(特別定価500円)、月刊MSX MAGAZINE 9月号発売 8月8日
9	FRI	
10	SAT	●月刊ASPECT 9月号発売 8月10日
11	SUN	
12	MON	
13	TUE	●お盆 8月13日～15日
14	WED	
15	THU	
16	FRI	
17	SAT	●月刊ASCII 9月号発売 8月17日
18	SUN	
19	MON	
20	TUE	
21	WED	
22	THU	
23	FRI	
24	SAT	
25	SUN	
26	MON	
27	TUE	
28	WED	●8th INTERNATIONAL CONFERENCE ON SOFTWARE ENGINEERING (Imperial, College, London, U.K.) ▷Brian Atkinson, Manager, Conference Services, IEE, Savoy Place, London WC2R 0BL, U.K. 8月28日～30日
29	THU	●ネプコン・大阪'85 (インターナショナルエキジビションセンター大阪) ▷CEGジャパン ☎03-349-8501 8月29日～31日
30	FRI	
31	SAT	
SEP. 1	SUN	
2	MON	
3	TUE	
4	WED	
5	THU	
6	FRI	
7	SAT	
8	SUN	●月刊LOG IN 10月号、月刊MSX MAGAZINE 10月号発売 9月8日

READERS' LOG

第1回国際アニメーション フェスティバル広島大会!

もうすぐ夏休みだね。みんな何を
して遊ぶのでしょうか。さあ、家に閉じこ
もって、雨戸を閉めきって、プログラ
ミングにはげむぞ! こら、許さんぞ。
せっかくの長いお休みなんだから、外
にでも——そう旅行でもしなさい。う
ーん、そうだなあ、安芸の宮島なんか
いいんじゃないかな。うん、それがい
い。そして、その帰りに、国際アニメ
ーションフェスティバルでも観に行こ
う(ハハ、こじつけですかね)。

開催期間は、1985年の8月18日(日)
から23日(金)までの6日間。主催は、
広島市、国際アニメーションフィルム
協会などで、“Love & Peace”をメイ
ンテーマに、世界平和をアニメーション
の世界で表現しようというフェスティ

バルなのだ。

世界中から応募された、プロ・アマを
問わないアニメーション作品を一堂に
会しての、一大ページェントとでも言
いましょうか。言っときますが、アニ



8 august INFORMATION

メアニメと言っても、合体メカやカワ
イコちゃんキャラを考えては、大まち
がいがいぞ。純粋な意味に帰っての、ひ
とコマひとコマ手作りの作品なのだ、
というイメージの作品を集めた催しな
んだから、誤解のないように。

開催会場は広島市映像文化ライブラ
リーなど、いくつかに分かれて催され
る。広島に行ってみないか、諸君。

問い合わせ先
〒733 広島市中区中島町1-1
国際アニメフェスティバル事務局
☎082-245-0245

参加定員は、各コースとも50名。内
容は、パソコンBASIC教室、ルーカス
フィルムのCG映写会、コンピュータ
宝探し、ハイキング、花火大会と、と
っても、盛りだくさんになっている。
参加費用は、小学生52,000円、中学生
55,000円。小学校4年生から中学校3
年生の諸君、そしてハイテックな大人
のみなさん、ちょっと参加してみませ
んか? 自然にちょこちょこっと触れ
ながら、コンピュータにもすこし触れ
ながら、新しい仲間といっしょに遊ぶ
っていうのも、魅力的じゃないか。

詳しくは、下の問い合わせ先まで。
先着順ですので、お早めに。

予約及び問い合わせ先
フジテレビ事業部「コンピュータ・キャ
ンプ事務局」
☎03-358-8264~5 担当/八文字

コンピュータ・キャンプ'85

またまた、コンピュータ・キャンプの
季節がやって来てしまいました。自然
とコンピュータという、一見アンバラ
ンスなものどうしを調和させ、一体化



▲昨年のコンピュータキャンプのスナップだ。

させて良い体験にしようという、心暖
まるイベントなんだよ。

今年も新潟県の妙高高原において、
4泊5日のスケジュールで開催される。
小学生・中学生向けの④コース〔7月27
日(土)~7月31日(水)〕と⑧コース〔8
月2日(金)~8月6日(火)〕の2コース
に加え、ハイテックアートフェスティ
バルとして、一般男女を対象に、ちょっ
と高等なことまでやっちゃうコース〔8
月19日(月)~8月23日(金)〕の全部で
3コースのキャンプがあるんだ。

第4回

パソコン

おもしろ人間

個性が欲しい
大募集



もう4回目になりました、パソコンおもしろ人間大募集であります。このコーナーは、いわゆる人材発掘のコーナーなのです。ログインでは、楽しく良きオタヨラー(おたより+ER)を求めているわけでありまして、ここはおたよりのコーナーではない。パソコンがからんだ(まあ、からんでなくてもいいけども)、おもしろい「人」の話題を探しているのです。個性と個性のコミュニケーションを目ざしたコーナーなのです！

すこしおたより数減少 担当の心臓はドキドキ

今月は、おたより数が少々減ってしまいました。なぜだろう、なぜかしら。せっかく、プレゼントも用意したのにねえ。ぐずぐず、ぷいぷい。

積極的におたよりを出しましょう。キミの友達、アホな、おもしろい人

の情報を提供してください。ログインは、待っておりやす。

今月のおたよりの傾向としては、おもしろいよーにと気を回しすぎ、奇を衒いすぎというのが見られました。もっと純粹に攻めた方が良ろしいかと存じます。おもしろさは我々が発見してあげますから、みなさん方は、素直におたよってくればよいのです。

健闘を祈ってやみません、ファイト。

になれない。毎日キリ吹きで水をやっている」とある。

さらに加えるにペンネームとして、(セツチマを使いすぎて歯がとけた読者)とある。キミを、ログインの読者にしておくのはもったいない。その表現力は、他のおたよりを圧倒している。

ところで、内容に対する答だが、キミはそのまま、その状態で飼育すべきである。だって、どーなるか最後まで見てみたいじゃない。

わたしのウチのネコは、兄のパソコンの前でわたしがゲームをしていると、キーボードの上にチョココンとすわり、わたしがやっているゲームのつづきをやってくれるのです。すごいでしょ。

北海道
藤田 圭二

だ。これと同じ写真を探してくるのよー！とか飼主が言うと、犬なり馬なりが、低いテーブルの上に置かれた写真をくわえて、飼主のところまで持ってくるのである。あー、なつかしか。キミン家の猫をパソコン学者猫と

●さすが、北海道の広大に広がる大地で育った藤田君とネコだけのことはある。

十数年前、学者犬とか学者馬なんていう見世物がよくあったもの

名付けて曲馬団に売り込みにいき、大もうけする、というのはいかがでしょうか？

この前(と言っても7年くらい前)通販で買ったマリモがちょっと目を離した間に大きくなりすぎて、ドラえもんグラス(三ツ矢サイダーのおまけ)からはみだしてしまいました。どうしたらいいでしょう。

奈良県
田中 幸比古



●このおたよりにはさらに続きがあつて「とてもじゃないがさわる気

姉は銀行につとめ、オペレーターやっています。私がログインを讀んでいると、「あ、ログインって知ってる知ってる。私、いつもやってるもん、見せて見せて」と言つてよって来ました。明るい姉になにかひとこと言つてやっ

福島県
長谷川 知寛



●ログインいつも、「やってるもん」というのは、どーゆー意味なのか。おそらく、端末を起動するときに入力するLOG INネームのことを指して、やってるもん、ということだろうね。

では、おたよりにあった

採用はがきには プレゼント進呈

このコーナーで採用されたおたよりには、無条件で(株)アスキーオリジナルボールペンとログインオリジナル超ウルトラアルミ合金製ステッカーを差し上げています。どんどん送ろう、ゆかいなはがき。

以上すべての記事の 応募や質問のあて先

〒107 東京都港区青山5-11-5
住友南青山ビル (株)アスキー
月刊ログイン編集部おもしろ係まで
毎月15日をしめ切りとします。おたよりはお早めに。

ようになにかひとこと言ってあげましょう。お姉さん、写真を送ってください。あ、失礼。こういうおたよりを、もっともって待っている。みんなのお姉さんのことについてどんどん書いてね。

この雑誌は、女の子が見ることがすくないと思うので、告白しちゃおう。滝本三香子ちゃん、愛してるよ〜ん。

愛媛県
丹 引明

●おみやあ、なんちゅうくれえやつなんじゃ。好きなおなご衆にや直接言わにゃいかん。それでこそ、日本男児だな。おそぎゃあことは、ぜん

ぜんありやあせん
けえ、ゆーてみなさい。

今回は、すこし方言でおこっていました。名古屋付近の方言でした。こんな方言でおこしてみしてほしい! といったご希望がございましたら、「おもしろ方言でおこしてみよう係」まで、おたよりください。では、来月。



なぜが載ってるログイン・ヤンパラ情報局!

ログインと三宅裕司の 関係が今あばかれるぞ

LOG IN と三宅裕司の
関係をおしえてくれー!

●千葉県 国行 淳

☆のマークは「ひらんや」とかいて、ニッポン放送のヤングパラダイスで不思議な力をもっている三宅裕司氏が力説していたのだ。ニッポン放送1242kHz。

●広島県 木村英樹

ログイン編集部に、こーんなおはがきが舞い込んできたので、ご紹介してみる。謎を解明してあげよう。

そういや、三宅裕司さんがたびたびログイン誌上に登場している。'85年5月号掲載の「ログイン編集部殺人事件・死人は便意を催さない」にも容疑者のひとりとして登場してたし、この号、そう8月号でも「おたく族」のページに大々的に出ている。なぜなのでしょうね。

その根源は、ニッポン放送の人気ラジオ番組「ヤングパラダイス」との企画運動

にあったのだ。うん、今にして思い出してみると、たぶんそーであった(ような気がする)。「ペーしっ君とバソ子ちゃんを探そうコンテスト」とかに見られたように、ヤンパラ関係者の人と、ログイン編集部関係者の間には「何かバカなことやろう」という密約が定款されているのだ。その結果、ヤンパラのパーソナリティである三宅裕司さんを、すこし、そーとお借りしているわけなのだ。

とゆーことで、これから三宅さんがちょくちょく登場してきますので、ログインともども、ヤンパラそして三宅裕司さんを、よろしくおねがいします。

お願いが終了したところで、次のおはがきについて述べてみましょう。

そう、ひらんや。まあ世間一般では、ヒランヤとカタカナで表示されますが、ま、ひらがなでもいいでしょう。

この三角形をふたつひつつけた形には、ひみつがかくされていると言われている。たとえば、ちゃんと規格にあったヒラ

ヤマーク(なんでも書きゃいいってもんじゃないのよ)の上にお皿を置いて、その上にスライスした食パンをのせる。そのすぐ横に、同じようにしてヒランヤマークなしのお皿と食パンを置く。そのまま両者を1週間ぐらいほっておくと、カビがはえてくるわねえ。でも、そのカビのはえ方が、両者で差があるんですよ。ヒランヤマーク付きの方が、カビがすくないのだ! 私もこの目で確認しているの、うそではない。

くさる、くさらないだけではなく、その他にも秘めた力があるらしいが、今月の紹介はこいら辺で。来月号も、細く長くこのコーナーは続くのであった。

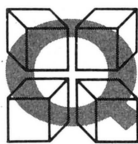
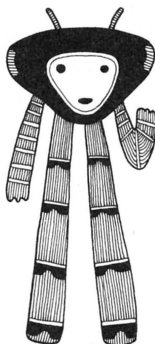


●超特大ヒランヤの看板の横で、あいそをふりまく三宅裕司さん。



こんにちは、諸君。私はアンドロ探偵事務所のカミヅカ所長だ。諸君は「サイクロプス計画」というのご存知だろうか。地球から宇宙に向かって、メッセージを送るという計画だ。まあ、数十年単位の気の長い計画なのだが、もし、誰かが返事を送ってきたら、いったいどうするのだろうか。

出題・解答 藤沢幸隆



●アンドロ探偵館②⑩ 地球に届いた謎の電波の正体は何？ パズル 宇宙からの怪電波

いつか話したように、私はヒマな時はNHKの教育テレビを見て過ごしている。なにを考えるでもなく、ただTVをつけているだけなのだが、ひょんな事で役に立つことがしばしばある。

先日も、1日の仕事が終わった後、「フランス語講座」を見ていたのだが、急に画面にノイズが走り、TVが映らなくなった。故障かなと思ったけれど、すぐにまた映ったので気に止めなかった。しかし、それから毎日、その時刻になると同じ現象が起こることに気づいた。どこかで工事でもやっているのだろうかと思っていたら、今朝の朝刊に、この怪現象が全世界で起っているものであり、各国がその原因究明を急いでいると報じられていた。

まあ、新聞がいうように、太陽の黒点が原因なんだろうと、その日の仕事のスケジュールを考え始めた時に、宇宙電波研究所からひとりの依頼人がやってきた。

——カミヅカさん。あなたも知っておられると思いますが、あの怪電波の事でおうかがいしました。実は、あの怪

電波は太陽系外から飛んで来るのです。コンピュータで調べた結果、ある事実が判明しました。これを見てください。

そういって差し出された紙には、変な記号が4つ並んでいるものが2組書いてあった。詳しく話を聞くと、どうやらこれは何かを伝えようとして送られてきたものらしく、この2組の記号があるという。しかし、これではなんの意味もなさない。彼が言うには、太陽の黒点のせいで、もとの電波が変換されているのかもしれないということだ。

右の変換表を見てほしい。これが予測される変換律だ。例えば、もとの電波を□×○◎とすると、□×→★▽から★▽○◎や、□×→▽×から▽×○◎に変換される。また★▽○◎は、★+□×になるかもしれない。

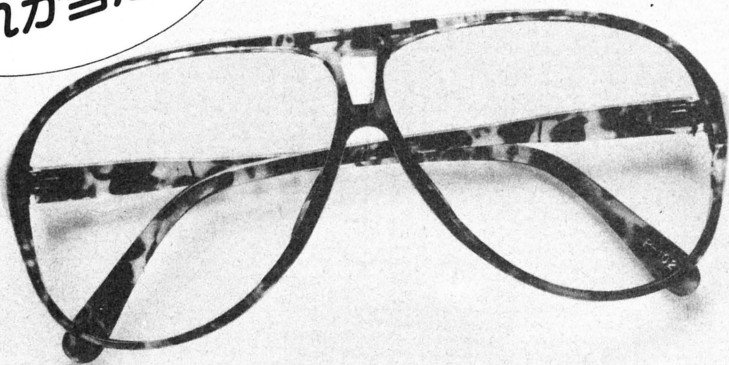
もし、もとの電波が○、●、◎、□の4つの記号のうち3つ以上で組み合わせられたものであれば、何らかの意味があることを証明できるという。また、届いたのは2組の記号だが、もとは1組であるとも考えられている。もとの記号の組み合わせを探し出してほしいのだ。

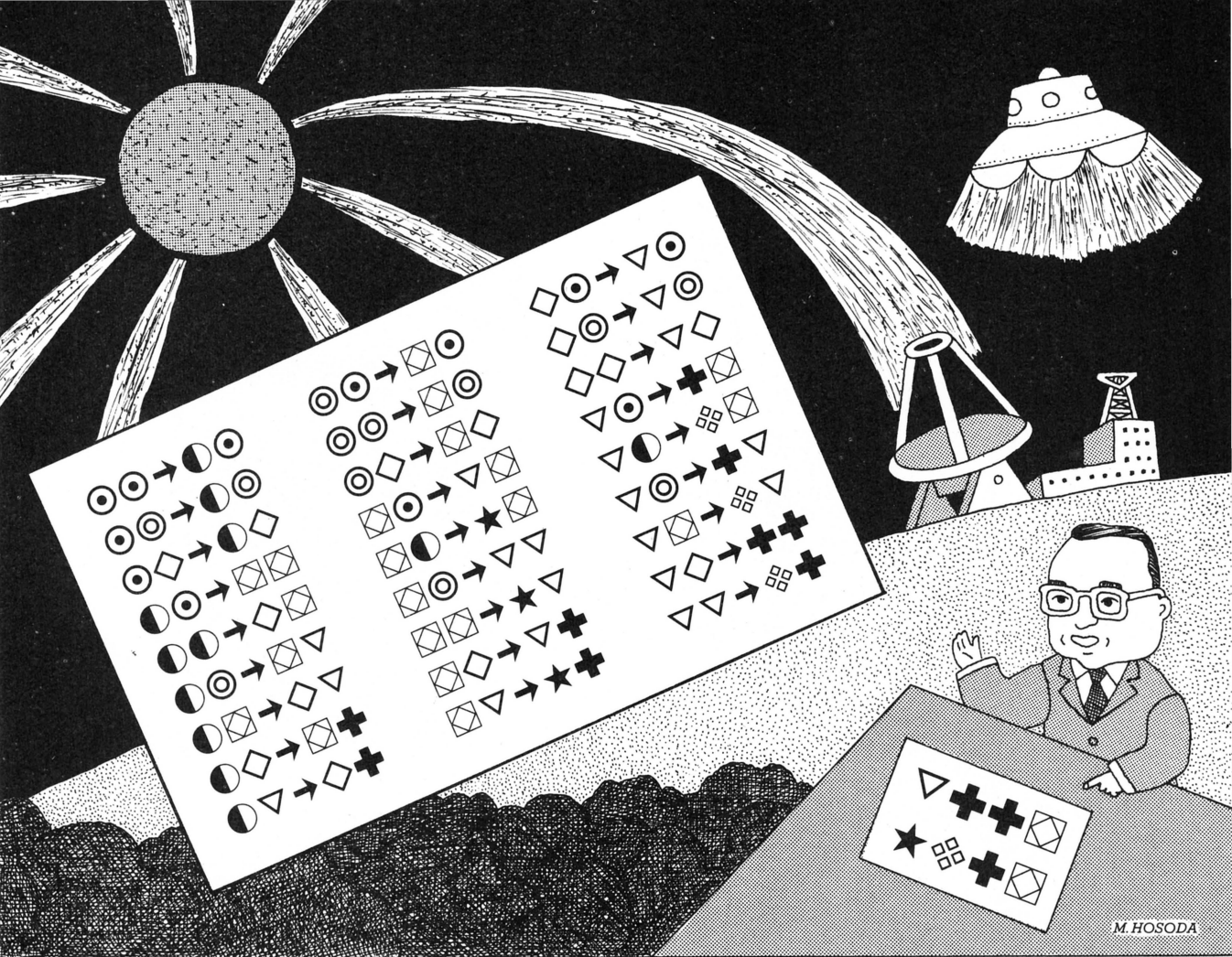
今月は、「OAコンピュータ グラス」をプレゼント

今月のパズルに解答をよせていただいたなかで、正解者の中から抽選で3名の方に、東京ユニコム提供の「OAコンピュータ グラス」をプレゼント。

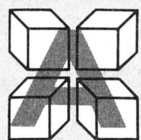
モニターテレビを長時間見ていて目が疲れ、肩が凝ったりするキミにピッタリのメガネだ。この「OAコンピュータ グラス」はNASAが開発したマルチコーティングをほどこしてあるため、ブラウン管から出る目に有害な紫外線や近紫外線を100%カットできる他、文字の輝度を柔らげたりして、眼精疲労を防止するのだ。これさえあれば、もう何時間でもパソコンでパズルを考えられるわけだね。

今月は
これが当たる!





M. HOSODA



パズル

蛇神国の秘宝解答

12,200g

今回の問題はやさしかったとみえ、多数の解答が送られてきた。どうもありがとう。さらに嬉しいことに、そのほとんどが正解だった。これは、導き出した解が、正解であるかどうかを確かめやすかったためだろう。しかし、パソコンを使った解答が少なく、少々がっかりしている。自分のパソコンを使った場合、時間はかかってもいいのだから、すべての組み合わせを求めて、その総重量を出し、同じ重量になる組み合わせを出力すればいいだけなのだが……。

(評：藤沢幸隆)

アンドロ探偵館⑦ 『蛇神国の秘宝』当選者発表

厳正なる抽選の結果、以下の方が当選されましたので、賞品をお送りいたします。

●ハミングバードのトレーナー

兵庫県明石市	荒井 康雄
愛知県春日井市	原田 訓男
埼玉県秩父郡	大森 正人
神奈川県横須賀市	小原 一悦
東京都日野市	宮本 恵成

●ログインバッグ

神奈川県横浜市	内山 靖典
東京都小金井市	尾崎 宏行
香川県善通寺市	原 栄治
秋田県秋田市	安田 崇
栃木県佐野市	岸 昌弘

『パズル 宇宙からの怪電波』応募方法

★官製はがき(アンケートはがきは不可)または封書で、

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部

『パズル 宇宙からの怪電波』係

までお送りください。昭和60年8月8日必着

★プログラム同封の場合は、実行時間、使用機種なども明記してください。

PRESENT プレゼント

海だ山だ遭難だ!? そんな
危険な所へいかず、パソコン
しているキミにプレゼント!



子々孫々まで使えるのだ!!

●今月号のファミコン通信でお知らせしたファミリーコンピュータ用ジョイスティック“アスキーティック”を5名のファミコンフリークにプレゼント。いままでのジョイスティックは使いづらいと思っていたキミに、ぜひとも使って欲しい。

**お姫さまに
会うのも楽じゃないねー**

●第2回アスキーソフトウェアコンテストでグランプリを受賞した“ザ・キャッスル”は、ログイン7月号で紹介したからもう知っているよね。この“ザ・キャッスル”を5名のゲームファンにプレゼント。カセットテープ版で、FM-7/New7/77、X-1/C/D/turbo用があるので、自分の機種をはっきり書いてきてくれ。

パロディゲームを真剣に

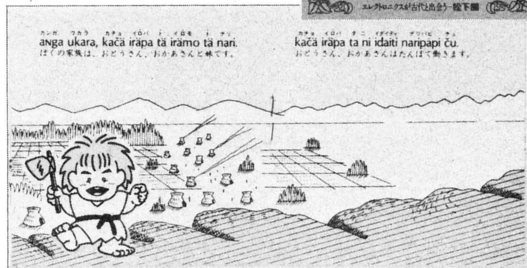


●この“蚊取り戦争”は、テレビの深夜番組で見たことがあるようなキャラクターが大活躍するアクションゲームだ。このゲームソフトを25名にプレゼントしちゃう。MSX用でカセットテープ版だ。(提供：〈株〉宇宙堂)



チョウオ タムバリョ???

●この“弥生語豆辞典”は、つくば科学万博の松下館で、7月末日までの毎日曜日、先着200名に配られているものだ。この小冊誌を20名にプレゼント。これさえあれば古代弥生人に道を尋ねられても困らない?(提供:〈株〉松下電器産業)



時計もマイクロソフト製が1番



●パソコンで遊んでいるうちに、時間を忘れてつい徹夜なんてことがしょっちゅうあるキミ。そんなことでは学業の方がかなりおぼつかないはず。そこでこの時計を15名にプレゼント。なんとマイクロソフト社とインテル社のロゴマーク入りの時計だ。パソコンの脇によく似合うぜ!

吉田君もビックリこいたスーパーゲームだ



●発表されたとたん、全国のゲームファンをビックリさせた、スーパー変身ロボアクションゲーム“テグザー”。このゲームを5名にプレゼントしよう。PC-8801mkII SR用で5インチディスク版だ。(提供:〈株〉ゲーム・アーツ)

ログイン5月号プレゼント当選者発表

- ロードランナー・ファンブック

東京都	吉田敦史	茨城県	福田昭一
宮城県	菊地亮	兵庫県	宮原孝治
北海道	長谷川博永	北海道	小田泰也
滋賀県	田口真也	愛知県	小笠原義基
大阪府	上米良誠		他15名
- シミュレーションゲームブック

滋賀県	太田ひろし
福井県	松山秀幸
青森県	大橋和彦
京都府	北詰裕亮
栃木県	平野勝之
	他55名
- カムイの剣

大阪府	田中俊明
北海道	塩浦徳直
秋田県	内野和幸
- ボチ ホッチキス

兵庫県	小西伴幸
奈良県	杉山真理
東京都	白石賢太
神奈川県	宮地智人
熊本県	藤田孝成
	他15名
- キャリアラボ ステッカー

山口県	堀博幸
高知県	吉永次雄
東京都	堀口信行
奈良県	辰吉古雄
兵庫県	神谷俊行
	他5名
- マリンのバッジ

島根県	片山俊介
兵庫県	堀口博之
福井県	岡林直樹
山梨県	西川雄一
埼玉県	小浅俊明
	他15名
- 黒岩先生、パンツの穴 ポスター

長野県	永沢昌士
-----	------

★送り先 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 「8月号プレゼントコーナー」宛
 (注) アンケートはがきは不可。欲しい物の番号を明記のこと。8月8日消印有効。当選者発表はログイン11月号のこのコーナーにて。

随時
入団受付中

青山

東京



ログイン秘密情報部

“ないしょ”の告知板

たくさんの入院、いや入団（会、部、信、獄）申し込みがあり、秘密本部ではうれしい悲鳴をあげている。そこで、すでに予想を上回る数のメンバーが集まってしまった当秘密情報部にも、厳しい規約を設ける必要が出てきた。

ヤマログを通して、諸君らが立派な人間になるよう、もし君が学生ならば、進学や就職の面接で、「ほう、君はヤマ

ログの人間か」と一目置かれるようになるために、卓絶した規約を作ろうではないか。

秘密本部では、「毎食後、ちゃんと歯を磨こう」、「人に会ったら元気よく挨拶しよう」、「道路にゴミを捨てたり、ツバを吐くのはやめよう」など、すでに大変に厳しい草案が2、3決まっている。あとは諸君が考えてくれ。

ひとつにつき20字前後。いくつでも結構だ。できたら、下の宛て先まで送ってほしい。ヤマログは君たちの組織だ。規約も君たちが作り、君たちが守る。真の自由を求める者は、自らを厳しく管理しなければならないのだ。

秘密情報部 規約募集



宛て先



〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部「ログイン秘密情報部仮設秘密基地内特設臨時本部秘密情報部規約計画実行委員会極秘規約募集調整監査庁大字規約募集集計課字規約募集大通り西入ル時計店スゴコ規約募集係」宛

秘密情報部歌 募集

ヤマログのような大組織に欠かせないもの、それは会の歌だ。ヤマログを象徴する、カッコいい歌を作ってほしい。部歌、賛歌、応援歌、ヤマログ音頭、行進曲、なんでも結構。歌詞だけでも、曲付きでも、楽譜でもテープでもOK。レコード化も夢ではないのだ。

●宛て先 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
「ログイン秘密情報部仮設秘密基地内臨時秘密歌募集課歌を歌えば心がはずむ、はずむ心が歌を呼ぶ、あなた別れのネオンの川に、流れ流され涙船、ああ秘密情報部ちよいと歌募集あこりや係」宛

【応募の心がまえ】

そんでさあ、悪いんだけどアスキーの新発売データ管理ソフト「インフォミックス」で会員の登録をしている関係でもって、お手数でも、アンケートハガキ以外のもので応募してほしい。これまでにヤマログに手紙をくれた人のなかで、自分の住所と名前を書いてなかった人の他は、ほとんど入会していると思っていいます。だから、未入会の人、安心してドシドシ応募してちょ。たのんだよ。

秘密情報部企画募集

相変わらず企画を募集する。これまでも、いろいろな企画をいただいているが、その多くは、全員で旅行をする、宴会をするなど、とうてい不可能なもの、あるいは、女の子と仲良くするなどの、個人的願望を書きつらねただけといったもので、これ！ という企画がない。本部が提案するのは、全国の会員が、お金を使わず簡単に楽しめて、参加者全員に参加の実感が伝わり、記念になって有意義な企画だ。どうにか今年中に、1回ぐらいは、みんなで大きな事をしてみたいと思うので、ヨロシク、頭をひねってほしい。

●宛て先 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部「ログイン特設郵便物宛て名判読係方ログイン秘密情報部仮設秘密基地 6丁目支店特設臨時企画募集計画推進課企画振興委員会企画係」宛

!!いいいよ

大

ログイン秘密情報部

開部
記念

いつも明るい僕らの雑誌

月刊ロ○○ン

は毎月8日発売

この手のクイズは、新聞広告などでよく見かける。クイズとはいえ、出題の中に答が書かれているのが普通で、不正解はほとんどない。一般にこれは、商品や企業の知名度を計るための調査なのだ。

もし、この「ロ○○ン」大クイズもログインの知名度調査であったなら、ヤマログはお家断絶、市中引き回しの上、懲役1000年、死刑10回、バイルドライバーの三角木馬をくらって、今頃はタバコの空き箱で大阪城を構築している最中だろう。なぜなら、一番に届いた

ロリコン (横浜市解答が

田中裕輔くん)で、以後続々と変てこな解答が続き、5月20日の段階で、延べ解答数1110通

ログイン は、なんのうちの290通! 約26%という知名度の低さだからだ。

しかし、5月号での出題の際、本部は「ズバ抜けた解答」を要求したので、次のページに見るような、無茶苦茶な結果でも、一応は満足ということになる。めでたしめでたしだ。

では、どんな解答がズバ抜けていて、正解は何なのか。いくつかの解答例を見ながら、考えていきたい。

●大クイズ解説

普通なら、正解は「ログイン」となるところだが、「ズバ抜けた」という出題者の主観的な条件がつくと、少々話は複雑になる。

ズバ抜けるには、ズバ抜けられる対象がなければならない。しかも、ズバ抜ける側は、抜けられる側の集合に含まれる極端な少数派である。となると、今回26%もの多数を占めた「ログイン」は、多数派ということだけでボツだ。ログインとはほぼ**ロリコン**、同義語(?)の、

ロージン も、同じ理由から除外される。

ログイン、ロリコン、ロージンの3つの言葉は、まず誰もが思いつくものであるばかりでなく、誰もが思いつくだろうなあど、誰もが思いつくものだ。そこで、誰もが思いつくだろうなど誰もが思いつくだろう語は、誰もが除外するだろうから敢えて送ろう、と誰もが思ったようだ。

まさか、「ズバ抜けた」という一節を読み落としたなどということは、あるまい。いくら文字離れの著しい時代

ものなど、なかなかおもしろかった。ただし、ズバ抜けたものは、残念ながら見当たらない。

いくらズバ抜けたものと言っても**ロミヤマ**

ダだよ〜ン (愛知県吉田昌弘くん)

のような字数

オーバーや、**ロ○○○**

(兵庫県有吉正幸くん)のように、ロヤンを改造してしまうのは、ルール違反だ。また、出題には文字を入れよであるので、記号や絵もダメ。それでも、本当にズバ抜けていれば、認めちゃうけどね。

ひとりてたくさんのハガキを出してくれた愛知県の日下部幹人くん他の努力も、いまひとつだった。

本部が期待していたのは、縦5メートル横20メートルの巨大「ログイン」やパソコンを使つての、すべての文字の組み合わせ一覧表など、もっと違った観点の、ダイナミックなズバ抜けだったのだ。

というわけで、今回は正解者はナシ。それでも、ヤマログ入会者は多数いるので安心してほしい。

●まだまだ続く大クイズ

この大クイズには締め切りがない。本部は、ズバ抜けた解答を、岩壁の情報部員になったつもりで、永遠に待つ。ズバ抜け者には幹部の椅子を用意しているから、どんどんトライしてくれ!

解答 中間発表

とはいえ、あれほどの短く簡潔な文章が読解できないわけがない。もしそうだったら、一生懸命文字を書いている雑誌編集者などは、空しさのあまりタバコの空き箱で大阪城を、石垣からシャチホコまで構築してしまうだろう。

ロバクン (三重県奥村正哉くん他)を初めとする、カタカナ2文字をあてはめて、ちがう言葉を作ったのは正統派。

ロ内エン (徳島県福井弘昭くん他)など

のように、ロをくちや四角に見立てた

作戦行動開始!!!!!!

ログイン秘密情報部
開部記念

大クイズ

全 解 答

月刊
ログイン

エンサイクロペディア

この表は昭和60年5月20日現在、ログイン秘密情報部に届いた解答を集計したものです。

注) 音引き“ー”とカタカナの“ウ”は同音とし、また、他の同義語と思われるものも、同じ答として集計しています。

1位 290票 ログイン

2位 161票 ロリコン

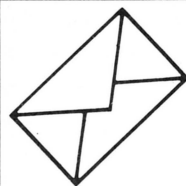
3位 73票 ロウジン、ロージン、ロオジン(老人)

4位 62票	ロンドン	(イギリスの首都)	5票	ロバクン	(おはようこどもショー)
5位 58票	ロボコン	(住宅街に住んでいる赤いロボット)	5票	ロンジン	(論陣、スイスの時計メーカー)
6位 57票	ロンロン	(ログインのライバル誌)	5票	ロンダン	(論断、論壇、論談)
7位 35票	ローソン	(コンビニエンスストアの一種)	27位 4票	ロウバン、ローバン	(牢番)
8位 33票	ロウニン、ローニン	(浪人)	4票	ロシアン	(ロシア人)
9位 28票	ロウガン、ローガン	(老眼)	4票	ロッコン	(六根)
10位 23票	ローーン、ロオーン	(麻雀用語、芝生、金融)	4票	ロンパン	(ロングパンツ?)
11位 16票	ロウネン、ローネン	(老年)	4票	ロ内エン	(皮膚病の一種)
16票	ロクオン	(録音)	32位 3票	ロウダン	(壘断)
13位 13票	ロウデン、ローデン	(漏電)	3票	ロウチン、ローチン	(労賃)
14位 12票	ロンブン	(論文)	3票	ロウマン、ローマン	(Roman、六万)
15位 11票	ロウキン、ローキン	(労金、労働金庫)	3票	ロウビン、ロービン	(六筒)
16位 7票	ロクエン	(六円)	3票	ロウラン、ローラン	(地名、ロードランナー?)
17位 6票	ロウギン、ローギン	(労銀、朗吟)	3票	ロクニン	(六人)
6票	ロウレン、ローレン	(老練)	3票	ロッカ	(肋間)
19位 5票	ロウザン、ローザン	(老残)	3票	ロンセン	(論戦)
5票	ロウシン、ローシン	(老臣、老親)	3票	ロンボン	(麻雀用語)
5票	ローダン	(SF小説の主人公)	3票	ロコロ	
5票	ログタン	(とインコちゃん)	42位 2票	ロウオン、ローオン	(労音)
5票	ロケハン	(ロケーション・ハンティング)	2票	ロウカン、ローカン	(蠟管、琅玕、瘻管)

59位

- 2票 ロウケン、ローケン (老犬)
 2票 ロウミン (?)
 2票 ロウモン (楼門)
 2票 ロクトン (6 ton)
 2票 ロクサン (六三制)
 2票 ロクシン (六進)
 2票 ロクハン (六半、録音ハンティング)
 2票 ログゴン (ログイン・コンプレックス?)
 2票 ロデオン (?)
 2票 ロボタン (ロボッ子ロボタン)
 2票 ロンテン (論点)
 2票 ロンメル (ナチの将校)
 2票 ロ~~秘~~~~秘~~
 2票 ^{しか}いフン
 2票 田中クン
 1票 ロアスン (???)
 1票 ロイグン
 1票 ロイアン (ロイとアン)
 1票 ロウエン (?)
 1票 ロウクン (老君)
 1票 ロウサン (???)
 1票 ロカネン (???)
 1票 ロクゲン (六弦、六元)
 1票 ロクコン (?)
 1票 ロクジン (?)
 1票 ロクスン (六寸)
 1票 ロクセン (六千)
 1票 ロクネン (六年)
 1票 ロクホン (六本)
 1票 ロクミン (六民)
 1票 ログオン (Logon)
 1票 ログサン (log 3)
 1票 ログヨン (log 4)
 1票 ロジコン (ロジック・コントロール)
 1票 ロスキン (?)
 1票 ロスリン (ロス・オリンピック)
 1票 ロッキン (ロッキンf?)
 1票 ロックン (ロール?)
 1票 ロッケン (六軒、六間)
 1票 ロットン (6 ton)
 1票 ロップン (六分)
 1票 ロッボン (六本)
 1票 ロドコン (?)
 1票 ロバサン (動物のロバの愛称)
 1票 ロバパン (ロバのパン屋さんのパン)
 1票 ロビリン (ラビリンスなら知ってるよ)
 1票 ロベジン (キャベジンなら知ってるよ)

- 1票 ロペボン (知らねー)
 1票 ロポイン (わかるかヨ)
 1票 ロボペン (なんだってんだヨ)
 1票 ロムジン (リムジンなら毎日乗ってるけど)
 1票 ロリアン (ありそうな名前)
 1票 ロレーン (アメリカの地名)
 1票 ローコン (ロードランナー・コンプレックス?)
 1票 ローゼン (ローゼンハイム?)
 1票 ロードン (?)
 1票 ローハン (老飯? 中華料理の1種かしらん)
 1票 ローメン (老麵)
 1票 ローリン (あるSF小説に出てくる宇宙人)
 1票 ローワン (年とった犬かしら)
 1票 ロンベン (論弁)
 1票 ロンナン
 1票 ロ×○ン
 1票 ロGIN
 1票 ロOOX
 1票 ロ~~シ~~~~ル~~
 1票 ^{シール}シールン (シールが貼ってあったわけ)
 1票 ^{クチ}ロアカン (こっちのことだい!)
 1票 ^{クチ}ロアケン
 1票 ^{クチ}ロヒサン
 1票 ^{クチ}ロクカン (駆逐艦)
 1票 ^{クチ}ロ鼻耳ン
 1票 ^{コウ}ロムイン (公務員)
 1票 ^{コウ}ロ臭コン (口臭コンプレックス)
 1票 ^{コウ}ロ臭マン (口のおいで敵をたおす)
 1票 ^{コウ}ロ臭ヤン
 1票 百貨テン
 1票 ロシ ン (パソコン的表記ね)
 1票 ロタ ン (〃考える人〃を作った彫刻家でしょ?)
 1票 ロンチャン
 1票 ~~ロ~~~~○~~~~○~~~~△~~ (おでん)
 1票 ロCHRS\$(216)CHR\$(186)ン (×1のコード)
 1票 ロックンロール
 1票 ロスアンじえるす
 1票 ロクロンツクビ (ンってどう発音すんの?)
 1票 ロールパン
 1票 ロングラン
 1票 ロクメイカン
 1票 ロミヤマダだよーン
 1票 ロンパールームン
 1票 ロッテリアのパン
 1票 ロクロックビハ、オッカナイヨーン
 1票 ロンパールームに出たかったヨーン
 1票 ロOOン (○○を目玉にしてドラエモンを書いてあった)



こんにちは。毎月ログインを楽しみにしているのはたちの女です(本当です)。しかし、おたよりのコーナーなどを見ても、14、15という年齢がほとんどですね。ログインは中学生の読む雑誌だったのか。それにしても最近の中学生はレベルの高い雑誌を読んでますね(わはは)。

ところで、マイコン少年は暗いと言われているようですが、本当ですね。しかし、趣味を持つというのは良い事です。街でナンパしてくる男どものバカなこと……はつきり言って、パソコンをやってる人の方がましではないのか……と思ってしまう。そこで提案。おたくの雑誌に毎月ファッション情報とか、巷で何が流行っているのか等をのせたらいいのではないだろうーか。

(千葉県 福田江里子 20歳)

いやごもっとも。そーなんですよね。私も常日頃感じているんですが、あ、これから先は、申しわけありませんが、16歳未満の方は、読まないでください。大人の話ですからね。

そーなんです江里子さん。私もマイコン少年はダサイと思う。なぜでしょうか？ マイコン少年と呼ばれる男の子たちは、中学生に集中しています。男の子の場合、中学生なんて、まだまだ子供。心と体のバランスがとれていない時期に、ファッションもなにもないでしょう。ファッションとは自己主張。自分のセンスを生かして、自分という人間をアピールするものではないかしら。でも、たまに見かけるのは、変に色気づいた中学生。イカ栗ゼツベキ頭にド派手なチェッカーズルックの団です。あれはちょっと寒けがす

るほど恐ろしい。聞くとところによると、地方のツツパリに多いようです。チェッカーズルックは、もともとうーんとカッコイイ人が、わざとダサイ恰好をすることが、よいのであって、もともとダサイ人が、さらにダサイ恰好をしたんでは、これはもう極致。知性を疑いますね。こーゆー手合いが、街でナンパをして歩いているわけ。

それに引きかえ、マイコン少年は、コンピュータという高尚な趣味を持つインテリゲンチヤですから、むしろ変に色気を出すことなく、清潔なお坊ちゃんルックが一番だと思うんですよ。いかがなものでしょーね。それはそーと、今度こー緒にお茶でもいかがですか？

結局ナンパな編集者

うおあ——たたたたたたたた
たたたた
(神奈川県 増田純一 15歳)

どこがそんなに痛むんですか？ 困りましたね。じゃあ先生が、落語を聞かせてあげましょう。そーすれば痛みも忘れるでしょうからね。

「ほれ、お前、読んでみれ」

「だめです。こいつ読めないんです」

「いーから読んでみれ」

「は、はい。山のあたあたあたうあー

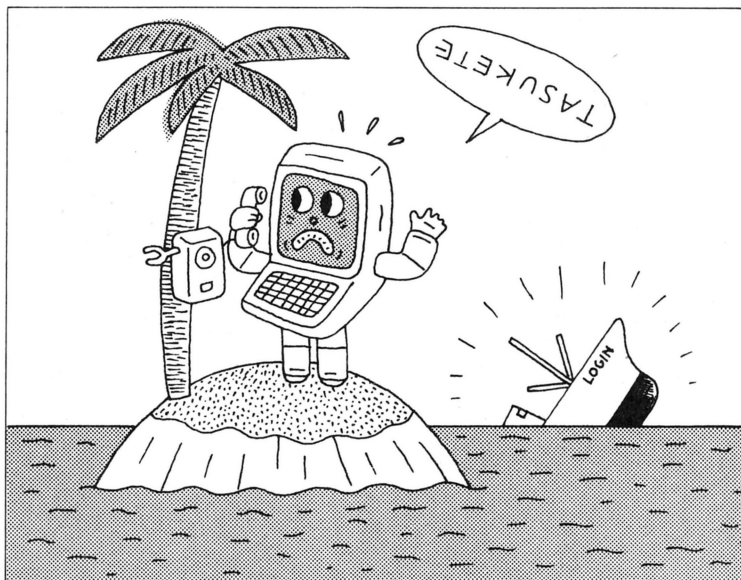
たたたたた！ あなた、もう寝ましようよ」

お粗末な編集者

おれは、ヤマログに入るのはあきらめた。貴部の出す問題は難しすぎるのだ。ぬり絵をして、それを切りとって送る!? そんなこと、勇気のないオレにはできない。やはりヤマログに入るには多大の勇気が必要なのだろう。ログインをもう1冊かって切りぬこうとも思っただけど、今はそんなにリッチではない。なにせ、ハイドライドとキャッスルをかってしまったばかりなのだ。その2つのソフトもすでに解き終わってしまったし、今はびんぼうのむなしさ、せつかく解いたのに自まんでる人がいないくやしさと、また、ヤマログに入るための勇気と金のないオレのバカらしさに、なけてくる今日このごろです。

(愛知県 山本聖之 16歳)

元気を出すんだ聖之！ 君はハイドライドとキャッスルをすぐに解いてしまったという、優秀な頭脳の持ち主なのだ。ログイン秘密情報部(通称ヤマログ、入団随時受付中、さあ君も今すぐ184ページを開いて、楽しいヤマログの団員になろう。女性団員も続々入団中よーん)が必要としているのは、



M. HOSODA

君のように優秀で素直な人間だ。我々は君を待つ。さあ、あとは君の心しだいだ。勇気を出して、自分の足で歩いてくるのだ。

ヤマログの雑草編集者

阪 神ファンで、車が臭く、オートマチック車しか乗れない編集者さん！ 明日におかて走れ！
(福島県 白井亮一 18歳)

そーゆーことは、明日の人に迷惑なので、やめてほしいです。

良識ある編集者

ヨ ーコ「あなたなんか大っきらいっ！」

僕「ち、ちよっと、突然なんだよ？」
ヨ「何言ってるのよ！ 昨日、梅田で女の子と手をつないで歩いているのこの目でしっかり見たわ！ 彼女はキミだけだなんて言っておいて……バカッ！」

僕「まてよっ、あいつはただの…」

『バシッ!!』(平手打ち)

僕「イテッ！」

ヨ「言い訳なんかよしてっ！ もう2度と会わないからっ。さよならっ」

『と、僕を残して去っていく』

僕「……」

というわけで僕は5月末日、フラレました。あれ以来、彼女は話をしてくれません。バカヤローツ！ あいつは田舎のいとこだっ！ 3つ年下のっ！ 手をつないだのは人ごみではぐれないように、という老婆心だっ。人のはなしも口々に聞かないで！ おまえてやつは……うえーん。

(D高校放送部DJ担当のオレだっ！)

ワハハハハハハ。

関係ナ編集者

一 ユースです。さくや未明、オークをたおしにいくと書きおきをしてダンジョンに入っていった茅ヶ崎のK.Y.君以下5名がゆくえふめいとなり、現在のところそうさは難こうしているようです。なお、そうさ本部

の岡本部長によると、最近ろくに経験もつまず、むやみにダンジョンに入る若者がふえてこまる。もう少し身のほどをしってほしいとのこと。

次のニュースです。今日、1:00より迷宮残留孤児の対面が行なわれ……

(神奈川県 山崎欣哉 17歳)

ダンジョンに入られたみなさんのご無事をお祈りします。また、残留孤児のみなさん、早く肉親の方がみつかるといいですね。

さ、では曲にしましょう。三重県四日市市にお住まいの九鬼隆史さんの口三味線で、アルフィーの『鋼鉄の巨人』です。

ダッダッラ、ダッラ、ダッラ、ダッラ、ダッラ、ダッラ、ダッラ、ダッラ。ダカダカダカダカ、ジャジャージャーラ、ジャカジャカジャカ。

曲の途中で、ここで交通情報です。迷宮管制センターのホビ山さん。ホビ山さん……ちょっと回線の具合が悪いようですね。ホビ山さん。

はー・こ・ら・ん・ば……で、3時からランプの閉・へー・と・び・ぶ……

ちょっと調子が悪いようですので、つづけて曲をお聞ください。

ジャジャなまりいろのたましいが!!

みごとな口三味線でしたね。それでは、今日はこの辺で。迷宮に入られる方は、どうかお気をつけて。今日も1日、安全探検でお願いしますヨ！

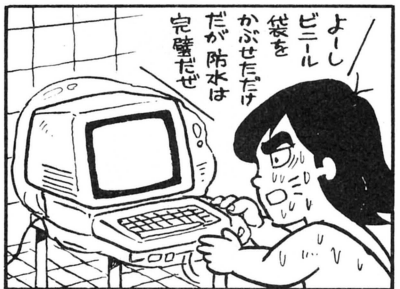
DJ担当の編集者

前 にも言いましたが、ロールプレイングゲームの「ULTIMA」は「ウルティマ」ではない！ 「アルティマ」である！ あなた達は「GAME」をローマ字読みをして「ガメ」と言いますか？ 恥ずかしくないんですか？

(山口県 松部裕太郎 19歳)

ウルティマかアルティマか。毎月と書いていいほど、「アルティマが正しい」というご指摘をいただきます。みなさんおっしゃるとおり、ultimaと普通に書いてあれば、[áltima]と読みます。ところが、これがラテン語であったなら、

波、ヒザから膝、オンショア
ベーし君
あらいきよかず



[áltima:]となります。

これが普通名詞のultimaであったなら、どちらの読み方でも間違いということはないと思いますが、固有名詞としてのUltimaの読み方は、我々が議論を重ねたところで、正しい答が出るものでもありません。製作者であるロード・プリティッシュ氏の発音をもって、正しい読み方とすべきでしょう。

数回にわたるロード・プリティッ



ユ氏とログインのインタビューの中に、Ultimaという言葉は、数限りなく出てきました。私たちが聞く限り、彼は、[última:]とラテン語的な発音をしていました。

これをカタカナで書くと「ウルティマー」となり、読み方は、ウにアクセントを置いて、尻下がりに発音します。ところが、これでは少々読みづらいため、私たちは、「ウルティマ」と表記し

ているのです。おわかりいただけたでしょうか。

バカのくせに偉そうな編集者

塚

本の慶ちゃんに小島ちゃん！元気か!!

(礼儀知らずの読者 16歳)

おう。相変わらず2人とも、バカやってるぜ!

命知らずの雇われ編集者

お

たより、レターズコーナーのP.188(6月号)の真ん中に書いてある「負けず嫌いの織集者」はわざとでしょうか?

(神奈川県 石野直幸 19歳)

わざとだよ。決まってんじゃない。あれを誤字だと思ったの? わざとやったんだよ。わ・ざ・と。この前、新宿の歌舞伎町で酔っぱらって、ヤのつく職業のこわいお兄さんの背中をおもいっきりぶっ叩いて「ヨオ、ナカガワじゃネーか。このバッカやろー!」と言って、殺されそうになったのも、わざと。800円の買い物をして、1000円札のかわりに500円札を出して、お釣りをもらおうとしたのも、わざと。みーんな、わざとなの。ふんだ。

負けず嫌いの織(編)集者

知

世ちゃん。キスシーンなんかやめてください。

(福岡県 今村義治 16歳)

あ、お前、知世が好きなんだろー。やーいやーい、好きなんだ。みんなに言っちゃおーっと。

少年の心を忘れない編集者

僕

もう高3ですからねー。ログインを読んだり、ましてやアンケートはがきを書いたりしている暇はないはずなんですがねー。編集者の方たちは高3のとき、どーしていたんですか。大学は東京の大学に行きたいと思っていますので、うまく行けたらタコペやでアルバイトさせてくださ

いね。

(兵庫県 野崎英人 17歳)

イエイ! ペイベー。よくアスクしてくれただぜ。オレはハイスクール^{エー}Eイヤの頃には、町内でもフェーマスなロックスターだったんだぜ。イエイ。ウワオ。イエーイ。カマン。ヘイ。カマンペイベー!

もち、ナウでもバリバリのロッカーさ。もうあれからオールモスト、テンイヤーズ。いや、もっとモアーかもメイベーよ。そのしょーこに、ここでCバツ、いってみよーぜ。アーユーレデー? オーゲー、オーライ。ナウ、シングウィズメー。レッツゴー、カマン、ア、ワン、ツー、ア、ワントゥスリーフォー、セイ、イエ~~~~エエ.....

と言ってマイクを客席に向けた恰好のまま、客がイエ~~~~エエと答えてくれるのを待つミュージシャンになれない編集者

T.

K.ー!! はやく〇〇〇を返せー!!

(広島県 吉森和哉 16歳)

早く返してやれよT.K.。吉森が困ってるじゃねーか。なっ。

おせっかいの編集者

ぼ

くのくらすには「ほげムたビゲなみよ〜ん」にたいこうすることばがある。それは「がびんちゃんぶー」だ。おそれいつたか。

(千葉県 綾田英樹 14歳)

よーし。では今月から、ほげムたビゲなみよ〜ん!! にかえて、「がびんちゃんぶー」を採用しよう。ほげムたビゲなみよ〜ん!! は、横浜の和田重久くんの作品で、当編集部では、彼にお歳暮も贈らないまま我が者顔で使用させてもらっていた。ちょっと後ろめたいところもあったのだ。だから、この機会にログインは、全面的に「がびんちゃんぶー」に切り換える。ただし、この改革の責任は、すべて綾田くんに

あるものとする。もし、この言葉が、
ぼげむたビゲなみょ〜ん!! のように
定着しなかったら、君に責任をとって
もらう。ではヨロシク。がびんちゃん
ぶー。


感嘆詞担当の編集者

F DD買ったちゃうもんね。この
際、禁煙しようと思い、禁煙
パイポをくわえていたら、禁煙パイポ
中毒になってしまった私は、ロツテオ
リオンズ優勝を夢みる塗阿玉です。

(東京都 水沼康弘 24歳)

いい天気だなあ。体の力がスーッと
青空に吸い込まれていくようだ……

夏の編集者

 グインのTシャツを着ている
と“老人”だと言われて、バカ
にされるのは、てめえのせいだ!!

(大分県 竹田秋男 18歳)

ログインTシャツは、個人の責任において着用してください。

苦情係の編集者

阪 神、強いですねー。さて、この調子はいつまでつづくでしょう。下から選んでください。

- ①優勝するまで
- ②優勝を競うところで敗ける
- ③オールスターまで
- ④今日まで

(大阪府 伊藤渉 18歳)

世も末とはこのこと。まったくど
なっちゃってんでしょ。かい

阪 あ 地震だ！ な

て嫌いだ調鹿
たんだ思
立バ力ない上
派口根性いよはねた
アグエん思ういふ
ホつてないよはねた
いはいは編集者
があるあんない部
は体のキミは関東の編集者

ヨーロツパ日記

ハ イ、コンニチハ。ハイテク大好きな、キーボードのMimiこと小林泉美です。ログインには今まで2回ほど登場したことがあるから、覚えてくれているヒトもいるかな？ 3月の末に急にヨーロッパに来ることになり、まずはロンドンで1ヵ月過ごし、今はパリにいます。これからいろいろとこちらの情報をお知らせしますので、楽しみにしててくださいね。

いやー、実のところロンドンの1ヵ月にはよかったものの、ここパリではフランス語しか通じないので参っています。とにかくなんでも自分でしなきゃならない。おまけに、パリの公衆電話ってひどいの。第一、数は少ないし、やっとみつけても半分以外は壊れていて、電話は通じないし、せっせとためた小銭は戻ってこないし……。

今年の春からこちらに来てい
るサックスの清水靖晃氏が言
ってました。

「まあまあ、そんなに怒らないで。あれはゲームだと思った方がいいよ」

私もバリに来て3週間
たち、やっと公衆電話
ゲームを楽しめるよう
になりました。何事
につけ、こちらでは
ノンビリ構えてたほう
がいいみたいです。

こちらに来て最初の仕事は、ドイツ人のミュージシャン、ホルガー・ヒュー氏とのコンサートツアー。ステージに大きなモニターを設置して、音とビデオを同期して行なう、とても新しいスタイルのステージです。

やっとなれたパリとも、明日でさよなら。あさって、ハンブルグに行きます。次はドイツ語かあ。それじゃ、来月までBye bye！

「もしもし、ミミです。明日、ヨーロッパに行くの。最低1年間は帰って来ないつもりヨ」「えっ!? ……」

キーボードプレイヤーのミミちゃんこと小林泉美サンから、突然こんな電話がかかって来た。そんなじゃあ毎月何か原稿を書いて送ってよと、安易かつ唐突にこの連載記事が始まった。というわけで、第1回の始まりです!



by
小林泉美

AFTER
CARE
CORNER

ごめんなさい

今月は謎の写植屋さん"K"の話題も載っているんだぜ

あふた一けあ

●特集

▶ログイン'85年5月号掲載の「ログイン殺人事件・死人は便意を催さない」のプログラムは、メモリ265Kバイト以上のPC-9801シリーズでしか動作いたしません。記載もれをお詫びいたします。

たいへんご迷惑をおかけしました。

▶ログイン'85年7月号掲載の「ルーカスフィルムのゲームレビュー」のところで、TM & © LUCASFILM LTD. ALL RIGHT RESERVEDという記載がぬけておりました。ご迷惑をおかけしました。

●NEW SOFT

▶ログイン'85年6月号のNEW SOFTで

紹介したゲームソフト「テクザー」という題名は「テグザー」の誤りでした。また、その紹介文中で「レベルは20までである」とありますが、販売されているものは16レベルまでしかありません。以上のように訂正させていただきます。ご迷惑をおかけしたことを、お詫びいたします。

加川良の"帰ってきた"特選ごめんなさいコーナー

①神奈川県川崎市にお住いの松岡くんからアンケートはがきいただきました。「ログイン'85年6月号192ページで、漢字くらいちゃんと書いてくれよな、と書いてありましたが、同ページのアンケートはがきを書く前にここを読んでおこうの右側5ライン目の「書」という漢字が空白でした。この理由を簡潔に100字きっかりに書きなさい」といった内容です。うーん、なかなかタイムリーな脱字でしたねー。ただ、すこしこのおはがきでいただけないところがありますな。「100字きっかりに」というところです。これは、いけない。だって、英文字で100字なのか、かな漢字まじりの日本語で100字なのか、シュメール人が使用していたキュニフォーム(Cuneiform:くさび形文字。紀元

前15世紀ごろにオリエント世界に普及していた)で100字なのか、さっぱりわからないではないか。だから、解答は書かない。ごめんなさいもしないのだ(反省はしてるけど)。

③最近の雑誌の文字は、ほとんどすべて「写植」と呼ばれるもの^{いしずえ}が礎となっている。かの、グーテンベルグの発明と言われている活版印刷は姿を消し、その謎のことは「写植」というものが、雑誌文字印刷の主力になっているのだ。ところでその「写植」の業者屋さんであるK——そう、仮にKという名にしておこう——さんから、以下の様な文章が届けられた。

株式会社アスキー様へ

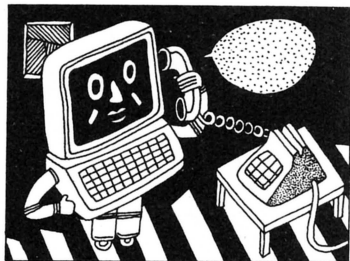
私共Kでは「創意・情熱・誠意」を社是とし、誤字・脱字の無い様に鋭意努力

をしておりますが、「ログイン」のごめんなさい欄を拝見する度、社員一同愕然としております。(中略)今後共、より一層のご指導、ご鞭撻の程、宜しくお願い致します。株式会社 K

私は、ハツとした。ごめんなさい、申しわけない。このコーナーのために総勢?名の写植屋さんKの社員さんたちを、愕然とさせ、奈落の底にたたき落としてしまっていたのだ。すいませんでした(と、涙が込み上げてくる)。⑤でもねー、ひどいまちがいもあるんですよ。こないだの6月号で、何ページとは言わないけれど、「滑腔砲」のこと「滑〇砲」(あたしゃ純粋な好青年だからとても書けない)って、打ってくださるんですもの。ほんとに、困ってしまいましたよ。トホホのホ。では来月。

ログイン情報・質問電話

ログイン情報・質問電話は、月曜日から木曜日までの14時から17時までが受付時間です。☎は03-486-8086です。この曜日、時間内をお願いいたします。



アンケートはがきを書くまえに、ここを読んでおこう。

縦じ込みのミシン目つきアンケートはがきは本当にとても重要なコミュニケーションツール。ログイン編集部への率直な意見をどんどん聞かせてほしい。以下を参考にして記入してくれ!

■はがきの表

できるだけ大きく、丁寧な字で書いてほしい。切手をはる必要はないから、気楽に出そう。

■はがきの裏

マークセンス方式風の記入欄である。項目は「よくにおもしろかった記事」と「関心度」の2つ。それぞれ説明していくことにしよう。

「よくにおもしろかった記事」というのは、今月号に掲載されている記事の中で、わたしはこれが好き!! オレの趣味に合ってるのはこの記事だな! というものに印をつけてもらう欄なのだ。気に入った記事には、いくつ印をつけてもらってもいいからね。

次に関心度だ。1~5の5段階表示になっているので、自分が感じた印象に近いなというところに印をつけてほしいのだ。

そしてその下にひろがる縦76mm横105mmの空白部分は、「何でもいから思いついたこと書いてネ♡エリア」なのだ。ご意見、ご希望、くち、イラスト、などなどなんでもOKだ。できれば、明るく楽しいおたよりを、とーってもお待ちしております。よろしくお祈いします。

最後に、一番下にある欄だ。「キミの推薦するNo.1ソフトウェアをここに書こう」エリアには、文字どーり、キミのお気に入りのソフトウェアを記入してもらうわけだ。自分の持っているマシン以外のソフトウェアでも、「イイナー」と思うものがあれば、それを書いてもらっていいからね。素直な気持ちで、記入するよーに。

アンケートはがきをよろしくお祈いします。

傑作、秀作、佳作が 揃ったグランプリだが……

今月は、それぞれ出来の良いゲームが揃って、なかなかの壮観である。とてもよろこばしい。しかし、そこには罫がある。ここにあるゲームたちはそれぞれ秀れているが、新しさという点では多少疑問のある作品が多いのだ。RPGはどうひっくり返してもRPG、アクションはアクション。

このままで良いはずがない。各ジャンル自体の成熟はほぼ成されたと言ってもおかしくない今、ジャンルを越えたゲームが求められている。キミたちの試行錯誤の場でもあるのだ、ここは。

だからこそ、プログラム・テクニクなど未熟でかわまないのだから、キミたちの持っているオリジナル・アイデアをプログラムの形にして、送って欲しいのだ。(M)

洗練されたゲームは、 どのジャンルでも面白い

ハッケーソフトはいまRPGが大流行だが、ログイン・ソフトウェア・グランプリのコーナーでも例外じゃないようだ。今月の場合でいうと、3本のうち2本(グランプリを含む)までがRPGなのである。

ブームになるのはいいけれど、単にプログラム作りの点から見れば、RPGはアクションゲームなどより簡単。オールBASICでも、とくに問題はないからだ。そのためか、入賞組いのRPGの体裁をしたゲームが、数多く投稿されてくる。RPGなら入賞、という妙な認識が持たれているらしい。

しかし、それは間違っている。僕たちは意匠たっぷりのプログラムを求めているのだ。今後も「ドラゴンタワー・アフター」のような洗練されたRPGがほしいものだ。(G)

続きモノだけに、力を 入れてほしいのです!

この一、商売人、憎いよ。最近ではプログラマーのみなさんたちも、商売っ気が出てきたとか、かしこくなったとか、要領がわかってきたとか、とにかくそうですよ。今月は、続編・バージョンアップが2本も揃ってしまいました。これ、いい手ですね。

でも、そうそう柳の下にどぜうは何匹もいないのだ。なんたら2とかPart2、なんていうのは、よっぽどブツ飛んでないと、その前作は超えられないものなんです。そーゆー意味では、今回の続編の2作品は、まああのところの及第点。もうひと工夫ほしかったな、ちゅうところでしょか。

久しぶりにちょっとキツイことを言ってしまって、緊張しているわたしです。(R)

Login Software Grand Prix



R. SAKUMA

第20回ログインソフトウェア
グランプリ受賞作品発表

GRAND PRIX : 賞金20万円

ドラゴンタワー・アフター

PC-8001シリーズ、PC-8801シリーズ
ロールプレイングゲーム

東京都 堀内正明さん

2ND PRIZE : 賞金15万円

バロア

X1シリーズ
ロールプレイングゲーム

神奈川県 塚田聖さん

3RD PRIZE : 賞金10万円

チェイスマンII

FM-7
アクションゲーム

長崎県 小森康博さん

■PC-8001、PC-8001mkII(SR)

■PC-8801、PC-8801mkII(SR)

DRAGON TOWER AFTER

TOWER

ドラゴンタワー・アフター
In Search of Seven Rings



J. SUEMI

旧ベハイム国領の西北に位置するディライ島。そこには平和をつかさどる7つの魔法の指輪があった。しかし、何者かによって指輪が盗まれてしまったのだ。ディライ島に平和を取り戻すため、7つの指輪を探すのだ！

前号までのあらすじ

“DRAGON TOWER AFTER”は、ログイン84年12月号に掲載されたマルチプレイヤーRPG“DRAGON TOWER”の続編として制作されたものだ。

ゲームの解説に入る前に、ここで前作のあらすじをおさらいしておこう。人に歴史あり。ゲームにもそれぞれの歴史があるのだ。

ブラウン島の4つの国々では、共通の守護神ドラゴンのもと平和な日々が続いていた。しかし、ゲノスと名乗る異世界の侵略者の登場で状況は一変した。ゲノスが守護神ドラゴンを操るドラゴンクリスタルを奪ったのだ。ゲノスからドラゴンクリスタルを奪い返せ。

そして今回の使命は

と、ここまでが“DRAGON TOWER”の大まかな内容だ。この第1作では4つの国の4人の戦士たちが活躍する物語だったわけだが、続く今回の“DRAGON TOWER AFTER”では、4つの国のなかのひとつ、ベハイム国が舞台となっている。それは……。

悪者ゲノスのブラウン島侵略が失敗に終わった後、4つの国々は再度の侵略に備えて共同による防衛軍の設置を決定した。そんな折、ベハイム国領の西北端ディライ島で、持つものに偉大な魔力を与えるという7つの魔法の指輪が、何者かによって奪われてしまったのだ。以来、ディライ島では火山活

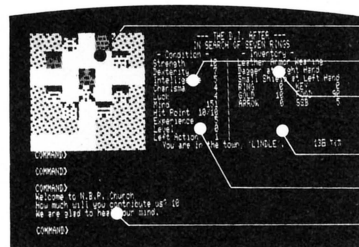
動が盛んになり、島全体の3分の2が焦土と化し、ベハイム国の人民は混乱の極に達していた。

この事態の原因が略奪された7つの指輪にあるとみた防衛軍は、何人もの経験を積んだ戦士たちを、ディライ島へと派遣した。が、しかし、すべて失敗に終わってしまったのだ。ただ、数人の生存者から聞き出せたことは以下のことだった。

ディライ島にはゲノス城という城があり、そのなかは入り組んだ迷路になっていること。活発な火山活動の原因は、洞窟の奥深くにいる強大なモンスターによるものらしいということだった。そこで、よーしいっちょうやったるかーと思い立ったのがキミなわけだ。

正統派ロールプレイング ドラゴンタワー・アフター

■画面構成におけるDRAGON TOWER AFTER



- キャラクターの周辺マップ
- コンディション表示
- インベントリ表示
持ち物と、何を手に持っているかを示す
- 経過日数
- いまどこにいるか
- コマンド表示とメッセージ

■キー操作

- 右手を使う
- 移動 NORTH
- 左手を使う
- 移動 WEST
- 休息(H.P.の回復)
- 移動 EAST
- 指輪を使う
- 移動 SOUTH
- 手に持つ道具の変更

7つの魔法の指輪を探せ!

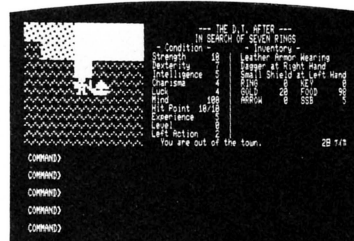
以上のべてきたように、プレイヤーであるキミの使命は、失われた7つの指輪を取り戻すこと。そして洞窟の奥深くに住むモンスターを倒すことにある。それではゲームの説明に移ろう。

まずは画面構成、そしてプレイヤーに与えられるデータについて見てみよう。画面上に表示されるたくさんのデータは、一見ごちゃごちゃしていて複雑そうだけど、慣れてしまえば簡単なものだ。しかし、それぞれがみんな意味のあるものだから、下のコンディ

ション表とともに正しく理解しておこう。なかでも Hit Pointは、プレイヤーの命でもあるわけだから、ここで少し説明をば……。

Hit Point はつねに Strengthと同じ値をとる。最高は25。ダメージを受けると、Hit Pointとして表示される2つの数字の左辺側から減算されていく。左辺が0になると右辺から1を引かれて、右辺が0になるとプレイヤーは死んでしまうのだ。ダメージを受けた体力を回復するには、休息をとるか病院

▼災厄の島ディライ島に着いたところ。無事にまたこの港までもどってこれるのか……。



でお金をはらって治療してもらおう。

画面表示のなかでもうひとつ気にしてほしいのが、右手と左手の持ち物を表すインベントリ表示だ。手ごわい怪物と戦ったときなど、手に持っている剣や楯をこわされてしまうことがよくある。それを知らずに戦っているとエライ目にあうから気をつけよう。

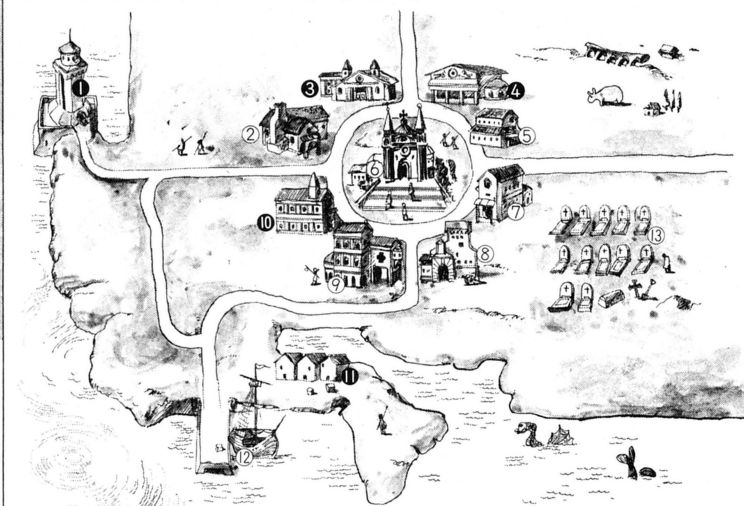
さて次に、キー操作。“DRAGON TOWER”シリーズの特徴は、このキー操作にもある。移動や戦闘、休息、持ち物の変更など、ほとんどすべてのことが片手で操作できるのだ。実際にプレイしてみると、これがとっても便利。その点では、あのウルティマにも勝っている、かも、しれない(?)。キー対応がどうなっているかは上の表を参照してくれ。

というわけで、いよいよお話は災厄の島ディライ島へと入っていく。火山活動による焦熱地獄とナゾのモンスターの待ちうける島。リンドルの港が見えてきた。さあ、いくぞ!

■コンディション

能力	特徴
STRENGTH	体力。最高値は25で、これが0になると死んでしまう。ジムでトレーニングを行なって増やすことができる。
DEXTERITY	敏しよ性。モンスターと戦う時に関係してくる。経験値が255を超えると1プラスされる。
INTELLIGENCE	知性。キャラクターの頭の良さだ。残念ながら、今回はメモリの関係上ゲームには影響を与えない。
CHARISMA	カリスマ。これも今回はゲームの進行には影響しない。知性と同じく、最初に与えられた数値は変わらない。
LUCK	運。教会に献金することでアップすることができる。運がないと指輪を探すのに苦労するかもしれない。
MIND	信仰心。教会に献金することでアップすることができる。これが0になると、怪物と戦っても経験値は増えない。
HIT POINT	ヒットポイント。体力と同じ値をとり、これが0になると死んでしまう。1日休息すれば1ポイント回復する。
EXPERIENCE	経験値。モンスターとの戦闘のさい、攻撃が成功することに増える。ただし信仰心が0だと増えないから注意。
LEVEL	レベル。経験値が255を超えると1レベルアップする。魔法の指輪を使うとき、これが関係してくる。
LEFT ACTION	アクション数。1日にとれるコマンドの数を表わす。ただし休息は1日で1回しかとれない。

■ リンドルタウンへようこそ



- ① 燈台
- ② アームショップ
- ③ 酒場:仲間をつのる
- ④ 図書館:インテリジェンスを増す
- ⑤ フードショップ:食料品を買う
- ⑥ 教会:献金をしてMINDをもらう
- ⑦ 古道具屋:使わない武器を買い取ってくれる
- ⑧ ジム:体力を増強する
- ⑨ 病院:カルテに記入してもらう
- ⑩ ホテル:情報を得る
- ⑪ 港の倉庫
- ⑫ 船
- ⑬ 墓場

※ 白ヌキ数字は今回は関係ありません

ゲームはディライ島のリンドルの港に着いたところから始まる。リンドルの町には上の地図にあるように、いくつかのお店がならんでいる。この町だけは荒れ果てたディライ島のなかでも、唯一悪の手が及んでいない町なのだ。

町のような紹介しよう。

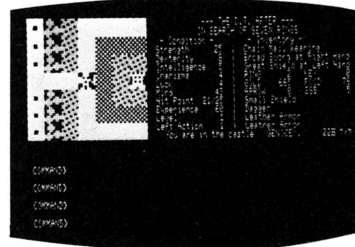
アームショップとフードショップはいいとして、まず教会。ここでは献金をして戦いの成功を祈ることで、Mindを増してくれる。Mindは戦闘の結果にビモーションに影響してくるから、戦いに疲れてMindが下がってきたら、町へ帰って教会に献金すること。そして戦いの無事を祈ろう。

そして、ジム。ここでは、お金をはらえば体力増強トレーニングを受けることができる。しかし、トレーニングを受けたからといって、必ずしも体力アップが成功するとはかぎらないので注意。

そして病院。前にも言ったが、病院では失ったHit Pointを回復させることができる。ただし、それには事前にカルテに記入しておく必要がある。カルテに記入してあれば、お金が続く限りもと通りにしてくれるはずだ。体力がレベルアップしたら、新たにカルテの記入をお願いしておくとうい。

何かとお金のかかる話が続いて恐縮

■ 城のまわりにはお堀がめぐらせてある。お堀を飛び越える魔法を使わなければならない。



だが、世のなかなんてそんなものかもしれないのよね(メソメソ……)。しかしだ。このゲームではキミにも大金持ちになれるチャンスは与えられているのだから、なにも心配するには及ばない。そのためには、持ち前の勇気と無鉄砲さで、怪物どもに戦いをいどんでくれ。

お金の話が続いたので、ここでお金のかからない有益な情報をひとつ。

このリンドルタウンでは、最近ある噂が流れているという。それは、奪われた7つの指輪のうちひとつが、この町のどこかに隠されているらしいということなのだ。さらにその指輪とは、「チエのイシ」と呼ばれ、それを持つものは敵モンスターの体力や知性などをイッパツで理解してしまうという素晴らしいものなのだそう。なかなか有益な情報ではあるな。

さて、ここいらで町のなかの見物も終わりにして、外へ出てみるとしよう。

■ お買物リスト

武器——WEAPON			
名前	金額	名前	金額
Dagger	3	Spear	40
Club	5	Broad Sword	50
Axe	10	Lance	60
Sword	25	Bow	20
Battle Axe	30	Arrow	1

盾——SHIELD		防具——ARMOR & SSB	
名前	金額	名前	金額
Small Shield	15	Leather Armor	50
Round Shield	30	Plate Armor	100
Kite Shield	60	Chain Mail	200
Great Shield	120	Smoke Screen Ball	2

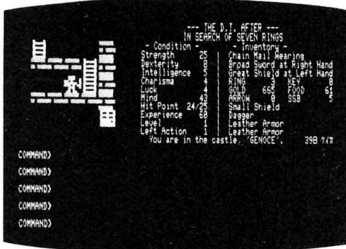
町の外へ出たものの、敵とむやみに戦っていてもしょうがない。目的をハッキリしなければ、何をしたいのかわからないだろう。キミたちの第1の目的、7つの指輪について説明しよう。

- ①ヘイワのイシ——モンスターを抹殺
- ②ホノオのイシ——Fire Ballの攻撃
- ③マのイシ——Magical Itemの使用
- ④チエのイシ——敵のデータ表示
- ⑤イズミのイシ——お堀を越える
- ⑥カゼのイシ——ダンジョンから脱出
- ⑦トキのイシ——ゲームの途中セーブ

これが7つの指輪の名前とその偉大な力なのだ。このうち「ヘイワのイシ」だけは、なかなか手に入れないだろう。なぜなら……おっと、それはヒ・ミ・ツ。そしてゲームのセーブは「トキのイシ」がないとできないので注意。

この7つの指輪を手に入れるのでさけかなりの努力を要すると思うけど、

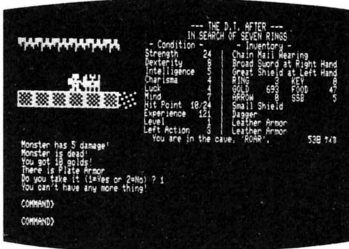
■ダンジョンのなかには、まるでバンゲリング帝国のように入り組んでいる。穴は掘れないよ。



このゲームはそれだけではないのだ。火山のふもとに洞窟には凶暴なモンスターがひそんでいる。このモンスターを倒して、始めてキミは勇敢な戦士と呼ばれることになるだろう。しかしこのモンスターは相当に手ごわいので、他のモンスターたちと同じつもりで戦っても、絶対に勝てないことは保証しておこう。

最後になったが、ゲームをするうえ

■意を決して洞窟のなかに入ってみた。すると洞窟の住人ガーゴイルが、突然襲ってきた。

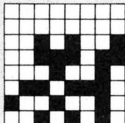

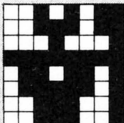
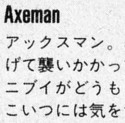
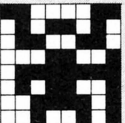
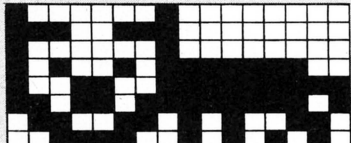
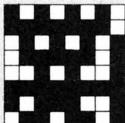
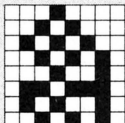
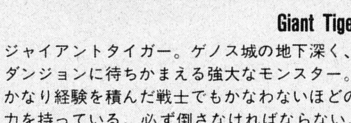
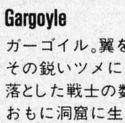
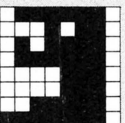
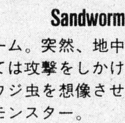
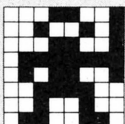

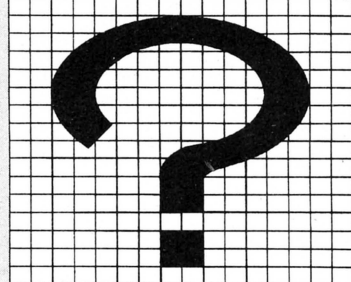


で大切なことを書いておく。

プレイヤーのキャラクターが死んでしまった場合、セーブしてあるデータで始めるときは、一度 MON [RETURN] でモニターモードに入り、L [RETURN] でデータを読み込んで再スタートしてほしい。それから、すべての目的を達成してゲームを終えるときは、ゲームスタート時の港にもどつてくれ。以上。

それでは、解散!

■モンスター総覧

 <p>Gittle ギトル。なりが小さく、力もそれほど強くないので簡単に倒せる。時として指輪を持っていることがある。</p>	 <p>Ghigar ギガー。ほそ長い頭を持つこの怪物は、ゲノスの魔法で創り出されたまったく新しいエイリアンだ。こいつも強い。</p>	 <p>White Magicuser ホワイトマジックユーザー。白魔術をあやつる魔法使い。町の近くにも現われるが、初心者には戦わない方がいい。</p>
 <p>Axeman アックスマン。オノを振り上げて襲いかかってくる。頭はノイがどうもうなやつだ。こいつには気をつけること。</p>	 <p>Gufulo グフロ。巨大なツノが特徴の怪物。腕力はめっぽう強い。体が赤黒く光り、見る者をふるえ上がらせる。城内にいる。</p>	 <p>Giant Tiger ジャイアントタイガー。ゲノス城の地下深く、ダンジョンに待ちかまえる強大なモンスター。かなり経験を積んだ戦士でもかなわないほどの力を持っている。必ず倒さなければならない。</p>
 <p>Goblin ゴブリン。毎度おなじみのゴブリンくんだ。ゲノス軍の親衛隊の一員なのだ。そんなに強くないので簡単に倒せる。</p>	 <p>Crystal Head クリスタルヘッド。クリスタルのように光り輝く頭で、戦士の眼をくらませる。姿は美しいがその心は邪悪だ。</p>	 <p>Sandworm サンドウォーム。突然、地中から現われては攻撃をしかける。巨大なウジ虫を想像させるみにくいモンスター。</p>
 <p>Gargoyle ガーゴイル。翼を持った怪物。その鋭いツメにかかって命を落とした戦士の数は知れない。おもに洞窟に生そくする。</p>	 <p>Thief シーフ。もとはと言えば、単なる泥棒だったのが、ゲノスの魔力で凶悪な戦闘員にされてしまった。</p>	 <p>Black Magicuser ブラックマジックユーザー。黒魔術を駆使して戦士の命を奪ってしまう恐ろしい魔法使い。ゲノス城内に現われる。</p>
 <p>Fighter ファイター。ゲノスの部下たちのなかでも、戦闘のためだけに訓練されたのがファイターだ。なかなか手ごわい。</p>	 <p>Green Magicuser グリーンマジックユーザー。緑色のマントをはおった魔法使い。杖をふるい襲いかかってくる。めっぽう強い。</p>	 <p>お楽しみ ディライ島荒廃の原因は、このモンスターにある。他のモンスターのように通常兵器では倒すことができない。あるものを手に入れないければ倒せないのだ。最後の砦だから心してかかれ!</p>

■X1シリーズ

VALOUR

先月に引き続きX1用ソフトの登場だ。
ログインはX1の味方です。

パロアー

T. KAWAKAMI

“VALOUR”はビギナーからマニアまで幅広く楽しめるロールプレイングゲームだ。魔法使いが隠したといわれる“不老不死の力”を求めて、キミはこの困難に立ち向かう。この困難に打ち勝つには、真の勇気が必要なのだ。

まだ魔法や呪いが、科学よりも信じられていた昔、所は西洋の小さな村。その村のはずれには、不思議なダンジョンがあった。その奥深くには、偉大な魔法使いが隠した“不老不死の力”があるという言い伝えがある。この“不老不死の力”は絶大だ。使う者の心ひとつで、平和な世界にも戦争の絶えない世界にもなってしまう。

“不老不死の力”を手にとろうと、西から東からと集まって来た若い冒険家や勇者たちで、今日も村は賑わっている。なかには、この力で世界征服を考

えているヤツもいるようだ。“不老不死の力”が、こんなやつらの手に渡ったら大変だ。

キミは一刻も早く、この“不老不死の力”を手に入れなければならない。世界平和のため、勇気をもってこの困難に立ち向かってほしい。

**パーティーの作成は、納得
がいくまで何度でもやろう**

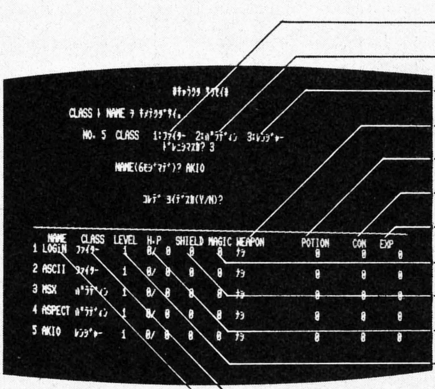
まずキャラクターの作成をしよう。プログラムをスタートさせると、タイトル画面（写真右）が表示され、その

後キャラクター作成画面（写真右上）になる。この時、“データ ヲ ヨミコミマスカ(Y/N)”と表示されるので、



★タイトル画面だ。ダンジョンの中はモンスターでいっぱい。君が来るのを待っている。

■キャラクターの設定と表のみかた



Annotations for the character selection screen:

- 力が強く、H.Pも高いが魔法は使えない。
- 力は弱い。H.Pは中位で防禦的な魔法を使う。レベル1では魔法は使えない。
- 力が弱く、H.Pも低いが、攻撃的な魔法を使う。レベル1から使える。
- キャラクターの経験値。最初はもちろん0。
- キャラクターの身体のコディション。50を超えたら要注意だ。
- H.Pを回復させる薬の所持数。最高9まで持てる。
- キャラクターの持っている武器を表示。
- 魔法が使えるキャラクターの魔力を示す。
- キャラクターが所持している防具の数を表示。
- H.P。左が現在値、右が最高値を表示する。左が0になると死亡。
- キャラクターのレベル。最初はレベル1から始める。
- キャラクターの種類を表示する。
- キャラクターに名前を付けよう。最高6文字まで。

“N”キーを押すこと。ここでキミは、ダンジョンを共に探検する仲間を作るのだ。

選べるキャラクターは、ファイター、パラディン、レンジャーの3種類。この3つの中から、任意の組み合わせで5人のパーティーを作るわけだ。各キャラクターをどう使えば効率のいいパーティーが組めるかよく考えよう。ここでテキトーな人事選考をすると、後が续かなくなるのでご注意ください。

5人選んだら、“コレデ ヨイデスカ(Y/N)?”と表示が出る。キャラクターの選択に誤りがないと思ったら“Y”を、もう一度組み直したいと思ったら“N”をキーインしよう。まあ、気に入った組み合わせができるまで、何度でもやり直してくれ。

金を使うためにある。いかに上手に使うかが問題だ

さあ、仲間は揃った。いざダンジョンへ！と言いたいところだがちょっと待った。まだ武器も何も持っていない。キャラクター設定時では、あまり所持金もないけれど、少ないなりに上手な買いものをしよう。それではゆくりと旅支度でしようか。

“VALOUR”では、大きく分けて村とダンジョンの2シーンがある。村では買い物や病気、ケガの治療をし、ダンジョンでモンスターと闘いながら“不老不死の力”を探すわけだ。まず、村

から説明しよう。

- 1.宿屋** ダンジョンでの疲れはここでいやす。休息をとることで、H.P及びCON値の回復ができる。しかし、被害の大きいときは全快しないので病院へ行く必要がある。ダンジョンで、怪物から得たGoldがあれば、その額に応じて経験度がアップする。また、Magic値も元に戻るので魔力の減ったキャラクターは、魔法が使えるようになる。
- 2.武器ショップ** ここでは13種類の武器を売っている。武器の種類は画面に表示されるので、後は画面の指示どおりに操作を行なう。くれぐれも買い間違いをしないように。
- 3.酒場** ダンジョンでの戦闘にて失った仲間の補充ができる。レベルの高い

キャラクターがいたときは、思わぬ戦力アップがはかれる。いつの時代も、出逢いはとても大切なのだ。

- 4.銀行** 何かの拍子で、Goldがなくなったりすることがあるので、少しずつ貯金をしておこう。ただしこの銀行には、いくら貯金をしていても利子はつかないので、お金儲けには利用できない。

- 5.病院** 病気やケガをしたらここで治す。所定の料金を払うことにより、H.PやCON値の全快ができる。また、ここにはPOTIONというH.Pを回復させるアリガタイお薬も売っている。ダンジョンに行く前には、武器を揃えるのと同じように、ぜひこの薬も持って行きたい。この薬を持って行かないと、必ず後悔することだろう。

■武器ショップの商品カタログ

武器の種類	特徴	ねだん
Shield	小さい板を10枚1組で売っている。キャラクターの防御力のかなめ。	20
Dagger	ダンジョンの探検には短剣をどうぞ。	25
Silver Dagger	銀でできた短剣です。	250
War Hammer	戦闘用のハンマーです。	50
Battle Axe	戦闘用のオノです。	100
Sword	フツウの剣。せめてこれくらいは持ちたいもの。	200
Long Sword	長い剣。	400
Sword S+1	表面に銀メッキを施した高級剣。	800
Sword S+2	Sword S+1の上级ヴァージョン。	1,600
Sword S+3	S+ シリーズの最高級品。高いよ。	3,200
Sword +1	超合金製の剣。軽くて切れ味バツグン。	6,400
Sword +2	Sword +1 をより鍛えた剣。	12,800
Sword +3	武器ショップで手にはいる最高の武器。まず入手不可能だろう。	25,600

6.教会 出発の準備ができれば、武運長久を願ってお祈りをしよう。お祈りの後にはお賽銭をあげる。それも景気よくどばっとね。たくさんお賽銭をあげると(1,000 Gold位) H.P.を上げてもらえるぞ。だけど最初は、そんなにお金もないから、ここへ立ち寄ってもあまり意味がないかもしれない。

危険なダンジョンではキミの勇気が最強の武器となる

いよいよ次は、このゲームのもうひとつの舞台、ダンジョンだ。もし、買い忘れなんかがあったら、今のうちに揃えておこう。ダンジョンにはいつからでは間に合わないぞ。すべて準備が整ったら出発しよう。このなかでのキー操作は、テンキーと“Y、N”キー(大文字)のみ。使用するコマンドは、次の5種類だけだ。

1.移動 パーティーを移動させる。テンキーの2、4、6、8 キーで、それぞれの方向へ移動する。キー入力すると、その方向へ1 コマ進む。また、このコマンドを取り消す場合は0 を入力する。

NAME	CLASS	LEVEL	HP	MP	SHIELD	MAGIC	WEAPON	POTION	CON	EXP
1. LOVER	7777	1	10/10	0	0	0	Silver Dagger	5	0	0
2. HELL	7777	1	12/12	0	0	0	War Hammer	0	0	0
3. HELL	7777	1	6/6	0	0	0	0	0	0	0
4. ASPECT	7777	1	6/6	0	0	0	0	0	0	0
5. HELL	7777	1	0/0	0	0	0	Battle-axe	0	0	0

◆ダンジョンへ向かう前には十分な買いものをしておこう。備えあれば憂いなし、だ。

2.休息 パーティーが1 コマ移動すると、敵の攻撃等に関係なくCON値が1 ずつ増加する。つまり、歩き疲れというやつだ。しかし、休息をとればCON値は全快するので心配はいらない。ただし、敵からの攻撃を受けた場合のCON値は回復できない。

3.魔法を使う ここで使えるのは、非戦闘用の魔法に限られる。つまり、戦闘により下がったH.Pなどの回復を行なう。このコマンドを選ぶと、誰が使うか聞いてくるので、名前の左の番号で答える。次に魔法のランクを聞いてくるので、使用するランクを答える。魔法には、ランク1 からランク3 ま

であり、使えるランクはキャラクターのレベルで決まる。ランクとレベルの関係は次のとおりだ。

①パラディンの場合

レベル1 ……魔法は使えない

レベル2 ……ランク1のみ使える

レベル3 ……ランク1、2が使える

レベル4 ……全ランク使用できる

②レンジャーの場合

レベル1 ……ランク1のみ使える

レベル2 ……ランク2、3が使える

レベル3 ……全ランク使用できる

魔法を使うと、使用したランクと同じ数だけMagic値が減少する。これが0になると、魔法が使えないのでMagic

NAME	CLASS	LEVEL	HP	MP	SHIELD	MAGIC	WEAPON	POTION	CON	EXP
1. LOVER	7777	1	0/0	0	0	0	Silver Dagger	5	0	0
2. HELL	7777	1	4/10	0	0	0	Sword	0	2	5
3. HELL	7777	1	6/7	0	0	0	Long Sword	6	2	0
4. ASPECT	7777	1	5/9	0	0	0	Sword Shl	2	2	0
5. HELL	7777	1	5/5	0	0	0	War Hammer	4	2	0

◆敵と戦闘状態にはいった。勝ち目がないときは“スグ逃げる”という引き際も大切だ。

■ モンスターのデータ

モンスターの名前	特徴
Berserker	絶対に後へは引かない、戦いに狂ったファイター。唯一、敵対する人間だ。
Elf	割と友好的なのがいる。戦う前に一度話しかけてみよう。
Goblin	多数のグループを作ってやって来る小鬼。それ程強くないので低レベルでも十分勝てる。
Orc	Goblinより強い小鬼。けっこう小金をためている集団もあり、彼らに勝つとGoldが貰える。
Giant Rat	巨大なねずみ。モンスターの中ではもっとも弱いが、病気をうつされることがある。
Undead	肉体は滅びてしまったが、いまだに成仏していない靈魂のモンスター。
Skeleton	Undeadの一種。あまり強くはないが、とてもしつこくついてまわる。
Stirge	長いくちばしを持った鳥のモンスター。そのくちばしで生血を吸われないようにしよう。
Giant Bat	巨大なコウモリ。なかには、体を麻痺させる能力を持つヤツがいるので油断は禁物。
Zombie	これもUndeadの一種。大して強くはないが、あなどっているとイタイ目にあう。
Green Slime	ドロドロとした緑色の怪物。剣は全く通用しないが、倒せばかなりGoldが手にはいる。
Shadow	生きている影。あまり強くはないが、軽い病気をうつされることがある。

モンスターの名前	特徴
Troglodyte	トカゲの姿をした人間モドキ。攻撃力は高く、病気をうつしてくる。
Gray Ooze	灰色をした生きている泥。Green Slimeと違って剣で倒せるが、攻撃力は強い。
Harpy	下半身がタカで、上半身は女性の姿をした怪物。これの攻撃を受けるとMagic値が下がる。
Rock Man	生きている石像。彼らの攻撃はとても強く、Screenをも突き抜けてしまう。
Ogre	Orcを数倍強くなった鬼。力が強いのでShieldが減少してしまう。
Medusa	伝説の魔女。彼女ににらまされると身体を石に変えられてしまうことがある。
Werewolf	オオカミ男。彼らには普通の武器は通用しないので魔法でたむかう。
Iron Man	金属でできている像。攻撃力は強く、ヘタに手出しすると像に武器がくっついてしまう。
Ochre Jelly	Green Slimeと同じくドロドロしたモンスター。この怪物も剣で倒せない。
Rust Monster	サビの怪物。武器やShieldをサビに変えて使い物にならなくなる。
Werebear	熊男。Elfと同様、わりと友好的なので話しかいて解決しよう。敵にまわさないほうが得。
Minotaur	身体が人間で、頭が牛の怪物。集団で攻撃をしてくる、2番目に強いモンスター。
Dragon	口から火をはく竜。モンスターの中ではもっとも強く、Magic値を下げる攻撃をしてくる。

値が低いときの魔法の濫用は禁物だ。

4. 薬を飲む 薬を飲むとH.Pが2～7回復できる。誰の薬を誰が飲むのか、テンキーで指示しよう。

パーティーが移動すると、しばしば何者かと出あうことがある。それが敵なのか味方なのかまったくわからない。

接触すると、キャラクターの種類と数が表示される。その際にパーティーのとれる行動は、攻撃、逃げる、話しかけるの3種類だ。

攻撃にはいると、次の各コマンドで行動することになる。

①. 攻撃 それぞれの持っている武器で敵と対戦する。攻撃目標をテンキーで入力しよう。

②. 魔法を使う 戦闘用の魔法を使う。ランク、種類、攻撃目標の順に入力すればOKだ。

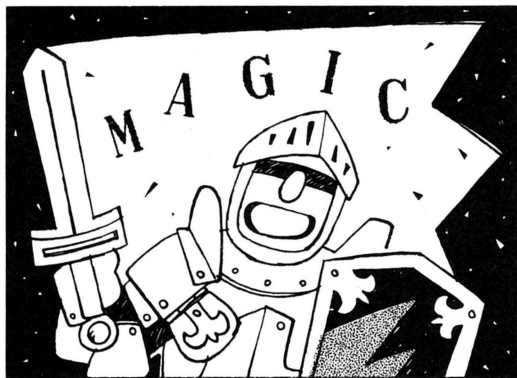
③. 薬を飲む 自分の持っている薬をひとつ飲む。他人の薬は使えない。

④. 回避 戦闘から抜け出す。戦況が不利になったら逃げよう。

戦闘は、どちらかが全滅、もしくは逃げ去るまで続き、敵に勝つとGoldが手にはいることがある。

敵と遭遇したとき、とても勝ち目がないと思ったら、ムダな闘いはやめてさっさと逃げよう。昔からよく言うでしょ。三十六計逃げるが勝ちって。

ときとして、人間と遭遇することもある。こんなときは、彼らに話しかけてみよう。探険の役に立つ情報が手にはいるかもしれないぞ。また、モンスターのなかには、わりと友好的なヤツもいるから、なるべくなら話し合いでことを済ませよう。



■パラディンの使える魔法

術名 ランク	1. Cure Light Wounds	2. Knock *	3. Turning Undead ◎
1	自分を含めた生存している仲間1人のH.P.麻痺からの回復。術者のレベル×5%の確率で病気の治療ができる。	カギのかかった戸をあけるときに使う。	Undeadのモンスター（Skeleton、Zombie、Ghoul、Wight）などを追い払う。術者のレベルが低いと失敗することもある。
2	1. Detect Anything * ダンジョンの中で、壁、戸以外の何かに反応する。具体的に何なのかはヒミツ。	2. Bless ◎ 自分を含めた仲間1人をほめてあげる。勇気がつくので攻撃成功率が上がるかも。ブタもおだてりや木に登るっていうでしょ。	3. Resist Paralysis ◎ 自分を含めた仲間1人を、敵からの麻痺攻撃を無効にする。
3	1. Cure Serious Wounds 重傷を治す。自分を含めた生存中の仲間1人のH.P.を4～14ポイント回復。麻痺からの回復。術者のレベル×10%の確率で病気の治療ができる。	2. Screen ◎ 敵からの攻撃をそっくり敵にはね返す。ただし、毒、炎などの特殊攻撃には効果がない。	3. Revival 敵との戦闘やトラップにかかって死んだ仲間を術者のレベル×5%で生き返らせる。

■レンジャーの使える魔法

術名 ランク	1. Magic Missile ◎	2. Sleep ◎	3. Shield
1	魔法の矢。この矢は絶対に敵に命中し、2～7ポイントのダメージを与えることができる。	敵に催眠術をかけて戦闘不能にする。敵の強さにより、必ず全部眠るとは限らないので要注意。	自分を含めた仲間のうち1人のShield値を増す。術者のレベル+2～8ポイント上昇する。
2	1. Burning ◎ 火炎の術。敵の1人を弱い炎で燃やしてしまう。この魔法は必ずかき、1ポイントのダメージを与える。	2. Web ◎ クモの巣をはって、敵が動けないようにする。この術は動きを止めるだけで倒す術ではない。	3. Power Up ◎ 自分を含めた仲間のうち1人の力を一時的にパワーアップし、相手に与えるダメージを2ポイント増加させる。ただし、攻撃の成功率は変わらない。
3	1. Fire ◎ これも火炎の術。ランク2のBurningより強い炎で敵を燃やしてしまう。術者のレベルが高いほど効果的。	2. Poison Fog ◎ 敵全体を毒霧で包み、ダメージを与える。ある一定回だけ、プレイヤーの攻撃終了後、1～6ポイントのダメージを与える。この術は味方も巻き込むこともあるので上手に使う。	3. Teleport * 指定したところへ瞬間移動する。ただし、壁、ドアのところは指定できない。移動の距離のぶんだけ、術者のH.P.が低下する。H.P.が低いと、長い距離の移動は死んでしまうこともある。

◎印の魔法は戦闘時のみ使用可

*印の魔法は非戦闘時のみ使用可

無印の魔法はいつでも使用可

マップ作りと小まめにセーブ。これが解決の秘訣だ！

最初のうちは、経験値が低いからスグに死んでしまうだろう。村の近くのモンスターだけをやって十分な経験値アップをはかる。そして同時にマップを作る。方眼紙などにひとコマずつ書きこむといいだろう。RPGは、マップなくしてゲームをすることは不可能だ。

また、小まめにセー

ブすること。非戦闘時に9キーを押せば、いつでもセーブすることができる。

1回戦闘が終わるごとに1回セーブをする。この位の慎重さを持ってゲームに望んでほしいものだ。少々手間がかかるけど手を抜かないように。

ダンジョンの中ではモンスターのほか、ゲーム解決のためのヒントがいっぱい出てくるから、見逃がさないようにしよう。紙と鉛筆、必ず用意しておこうね。

かなり時間のかかるゲームだけど、これらの注意をしっかりと守れば、必ず解決できるだろう。あとはキミの忍耐力と“勇気”さえあればいい。決して途中で諦めてはいけない！

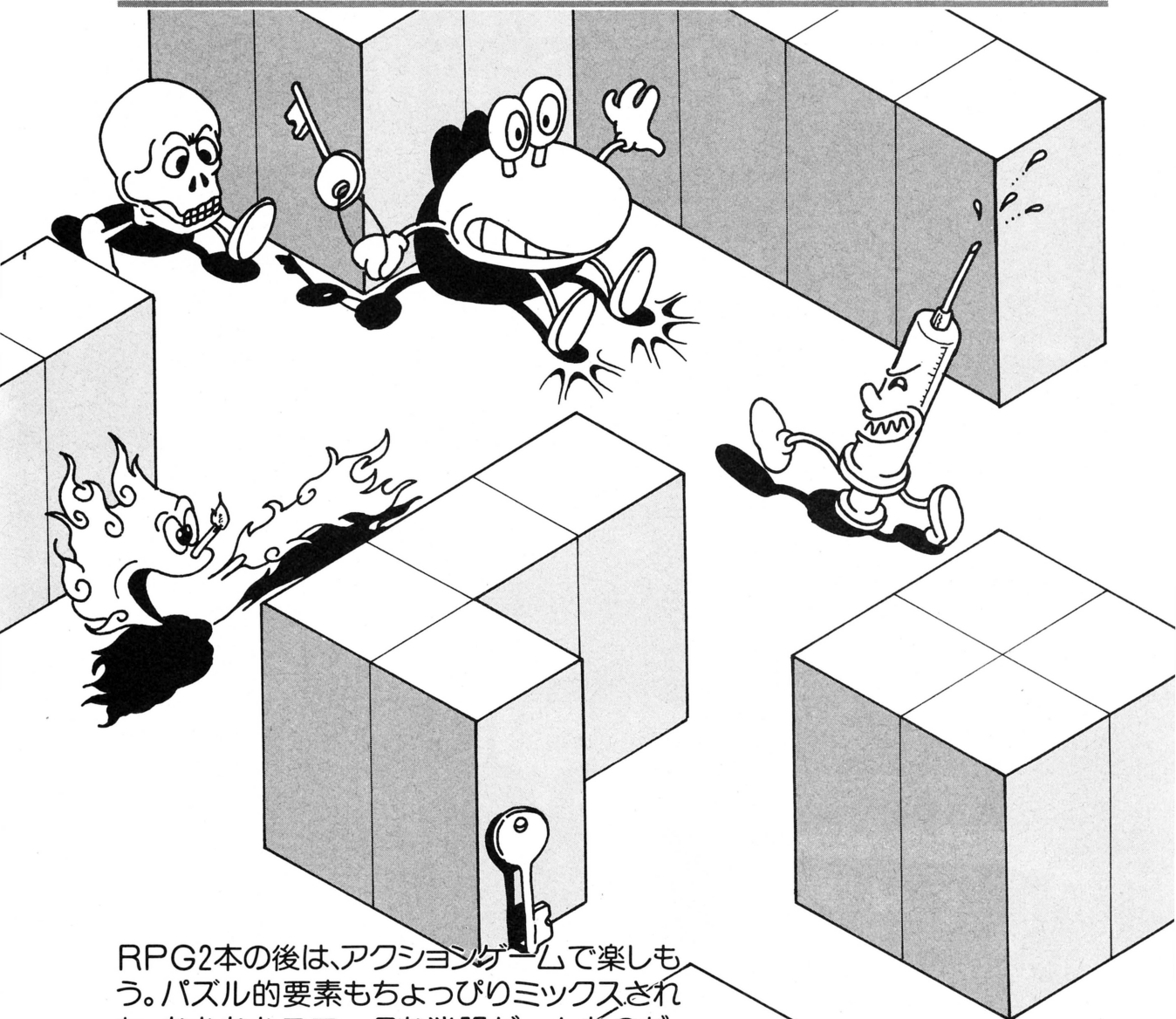
3rd PRIZE

五里霧中の迷路から
鍵を拾って抜け出せ!

FM-7

チェイスマン

CHASEMAN II



RPG2本の後には、アクションゲームで楽しもう。パズルの要素もちよっぴりミックスされた、なかなかユニークな迷路ゲームなのだ。敵たちに捕まらないように、道の見えない迷路のなかで右往左往。おっつかしいんだから!

Y. DEN

迷路も敵もわからない 変わったゲームなのだ

“チェイスマン”ってゲームがその昔掲載されたけど、憶えているかな。ほらッ、7SUKEと9SUKEの2人が協力して、悪役OJAMAをはきみうちするやつ。忘れちゃった人は、もう一度見てほしい(1985年4月号ですヨ)。

で今回の“チェイスマンII”だが、その続篇みたいなものだ。ただ、前回は悪役だったOJAMAが、今回は一転して主人公。ゲームが変われば、キャラクターだって成長するってことだ。

ゲームの内容は、迷路のなかに落ちている3つの鍵を拾って出口から脱出するというもの。ここまでは普通のアクションゲームと同じなんだが、残念ながらゲームをより難しくするための工夫が、2つほどほどこされている。

まず第1が、迷路そのものが見えないということ。えッ、なんて驚かないでほしい。もっとも、見えないといっ

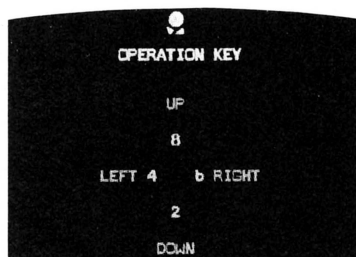
ても、ずっと永遠に死んでも見えないわけじゃない。OJAMAが通過した所だけは、迷路が浮かび上がるのだ。

迷路は壁と道路でできた平面的なものである。そして最初は、すべて壁のように塗られているわけだ。OJAMAには、行く手が壁なのか迷路なのかわからない。壁だったら通れないし、道路だと通れる。通過して初めて壁なのか道路なのかがわかるのだ。

だったらゆっくり調べりゃいいじゃないか、てなことになるのだが、そうは問屋がよろさない。OJAMAの行く手を邪魔する敵キャラたちが当然用意されてるからである。つまり、これが2つ目というわけだ。

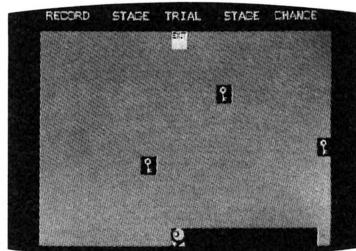
敵キャラは全部で4種類ある。ガイコツ、注射器、目玉、火の玉だ。動きのパターンなどは下に掲載しておいたので、参考にしてほしい。

さて、問題は敵キャラの出現のしかたである。迷路が見えないのと同じように、敵キャラも通常は姿を隠している。突然パッと現われるのだ。とても理不尽だが、いいこともある。OJAMAが動いているかぎり、敵キャラたちはめったにOJAMAをつかまえることができないのだ(めったにと書いたのは、例外があるからである。あとで説明しよう)。つまり、OJAMAが動きまわっている限り、ほぼ安心なのだ。敵キャラの出現時間はだいたい3秒~6秒の間。その間、じっと我慢していればい



まず、キー操作の説明をば少し。ここでキーを押せば、ジャン！ ゲームスタートだ。

■1面。鍵が落ちている場所は3カ所。敵の動きさえ読んでしまえば恐いことはない。



い。また消えてくれるはずだ(といっても常に動いているのは、ちょっと難しい。壁にぶつかれば、とまってしまうのだからね)。

敵キャラにつかまらないようにして鍵を拾い、出口から出ると1面クリアーだ。鍵を拾っていないでも出口は出現しているが、ドアは開かないから念のため。きちんと鍵を拾って外に出よう。面数は全部で20面。後半になるとなかなかの難しさだぞ。

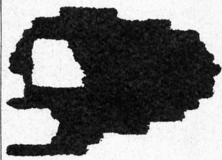
それでは、いよいよ詳しい遊びかななどを説明するぞ。



◆チェイスマンIIのタイトル画面。マップを片手に心を落ちつける時間だ。

GAIKOTSU

敵キャラその1。出現時間はいちばん長い。



キャラクターを説明するぞ

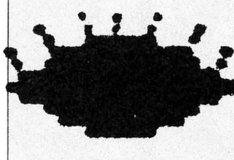
KEY

部屋のなかの3個の鍵を拾うのが目的だ。



EYE

敵キャラその2。約5秒間出現している。



敵キャラその4。いちばんあっさりした性格。

FIRE



敵キャラその3。出現時間は約4秒だ。

CHUSYAKI



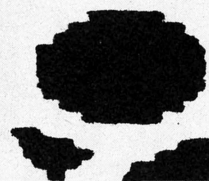
EXIT

鍵を拾って出口から出れば、めでたく面クリア。



このゲームの主人公。命は5つあるのだ。

OJAMA



上下左右に走りまわれ! 止まったら負けだぞ

まず、キー操作の説明から。

“チェイスマンII”ではテンキーのみを使用する。OJAMAを上に動かすと

きは8、下に動かすときは2、左なら4、右なら6を押してほしい。スペースキーなどは使わないから、右手だけでプレイできるぞ。

画面に“CHANCE”と表示されているが、これはつまりOJAMAの残り数。

最初は5人だが、5面進むごとに3人ずつ増加、背景も変化する。ただ9人以上には増えないので、あしからず。

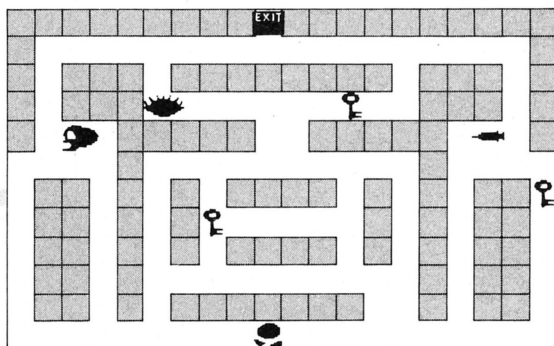
さて、攻略法だ。

一番いいのは下のマップを見て迷路を憶えることだが、それだと5面まで

これさえあれば
恐くない!!

5面までのマップ

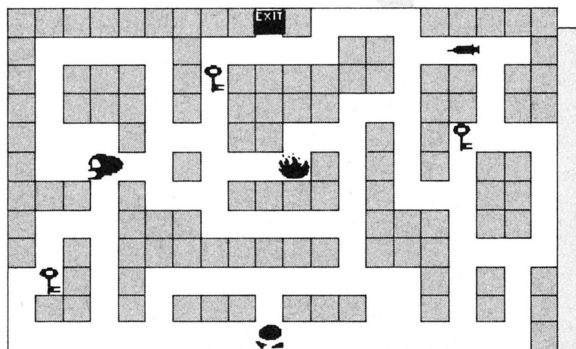
大公開



PART 1

まず右へ進んで、鍵を取ろう!

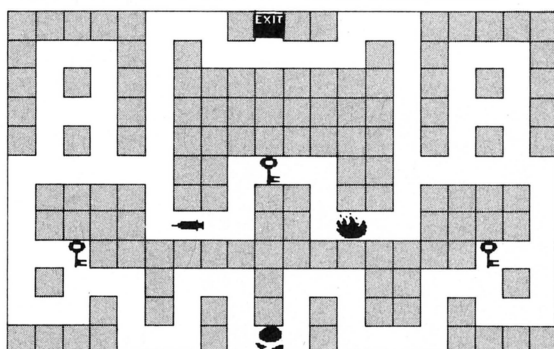
この面はとってもやさしい。右から真ん中、左へと鍵を拾っていくのが、いいようだ。



PART 2

最下段のフロアを有効に生かそう

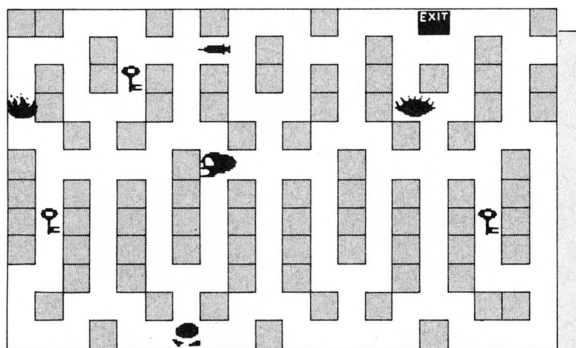
横のフロアを動きまわっていればOJAMAはつかまりにくい。たてより横、である。



PART 3

左右のフロアで敵を避けよう

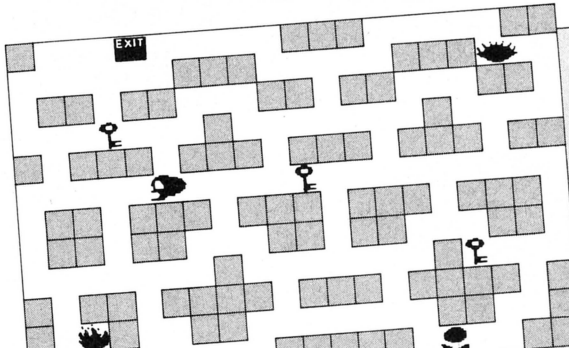
この面には広いフロアがない。狭いフロアでも敵を避けられる練習を積んでおこう。



PART 4

敵が出現したら、すばやく逃げろ

ジグザグな動きが必要とされる面である。ただし、たてにはあまり動かないこと。



PART 5

中央に広ーいフロアが待ってるぞ

この面の中央には、だだっ広いフロアがある。これを最大限に活用するのだ。

しかいかない。そこで、知らない迷路でも、なるべく生き延びる方法を説明しよう。

まず、敵キャラの発生パターンを憶えてしまうのだ。たとえば、下の1面のマップには鍵が3個、注射器、目の玉、ガイコツが表示されている。あっそう、なんて聞き流しちゃダメ。これらのキャラクターは、ただのかざりで置かれているわけじゃないのだ。

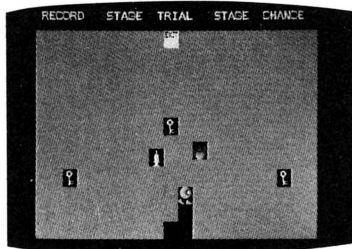
敵キャラは、OJAMAが一定距離内に近づくと出現し、一定時間経過した後に消滅するという性質を持っている。どこに出現するのか？ マップに表示されている位置に出現するのだ。

これは裏返せば、マップ中のキャラクターに近づかない限り、敵キャラは出現しないということだ。どーだ、ためになっただろ。

また、消滅した敵キャラは、消滅後一定時間内は、OJAMAが一定距離内に近づいても、再び発生することはない。これも憶えておけば便利だ。

知らない迷路ではどうすればいいのか？ 敵キャラクターが出現しないうちであれば、ひたすら道を探しまわれ

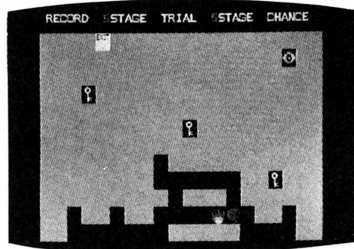
■3面。注射器に注意するべし。左右どちらの鍵から取っていくかは自由だぞ。



ばいい。できるだけ安全に歩けるエリアを広くしておくのだ。いざ敵キャラが出現すると、今度は逃げまわり体勢に入る。ただ逃げまわって、敵キャラが消滅するのを待とう。

この場合、動いてさえいれば、たとえOJAMAが敵キャラと正対する形となっても、相手をすり抜けてしまい、つかまる可能性は低くなる。ただ、左右方向の動きにくらべて、上下方向の動きは、若干つかまる可能性もある。以前に「めったに」といったのはそのためだ。動くならフロアで、と決めておきたい。また、万一壁に当たって動きが少しでも止まると、敵キャラにつかまる可能性は非常に高くなる。「絶対に

■5面のガイコツはかなりしつこい。こいつを片付けてから、ゆっくり迷路を探そう。



止まるな」が合い言葉だ。

どうだろう、ゲームの要点はつかめただろうか。ちょっと難しめのゲームと編集部でも判断したため、5面までのマップを載せたわけだけども、それでもコツをつかむまでは、なかなかクリアできなかったはずだ。

残りは15面。ここは君独自の方法で解いて、ぜひ20面をクリアしてほしい。マップを作るのもいいし、敵キャラの動きを研究するのもいい。自分で必勝パターンを見つけだすのもおもしろいだろう。

敵キャラに囲まれても絶対にあきらめない忍のパワーがあれば大丈夫。健闘を祈るぞ！



●募集要項●

- テーマ……オリジナルティ、エンターテインメント性のあるパソコンゲーム
- 応募部門……①ゲームプログラム部門
②ゲームシナリオ部門
- 応募条件……未発表のオリジナル作品で、株式会社アスキーの要請により、ログイン誌上で掲載およびテープアスキーとして販売できるものに限り。入選作品には株式会社アスキーと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。他人のプログラムの全部または一部をコピーしたもの、二重投稿などは固くお断わりいたします。
- 応募方法……応募作品には、以下の書類

を同封してください。

- ①ゲームプログラム部門
 - プログラムを記録したメディア
 - ロード方法、実行方法、遊び方などの説明書
 - プログラムの内容に関する説明書
- ②ゲームシナリオ部門
 - ゲームシナリオ(400字詰原稿用紙20枚程度)
- 審査……ログイン編集部が行ないます。
- 賞金……入選者には賞金をさし上げます。
 - ①ゲームプログラム部門
 - グランプリ 賞金20万円+テープログイン印税
 - 2ND PRIZE 賞金15万円+テープログイン印税
 - 3RD PRIZE 賞金10万円+テープログイン印税
 - ②ゲームシナリオ部門 賞金10万円
- 発表……両部門あわせて、グランプリあるいは入選作を毎月数本選出。毎月『ログイン・ソフトウェア・グランプリ』のコーナーで発表、掲載いたします。

ます。本人には直接連絡いたします。

- 応募締め切り……毎月5日
- 宛て先……住所、氏名、年齢、電話番号(連絡先)、賞金および印税の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人、名義人の住所)を明記の上、下記までお送りください。なお、20歳未満のかたは、保護者のかたの承認を受け、保護者のかたの氏名、住所、電話番号を明記してください。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『ログイン・ソフトウェア・グランプリ』係まで

●移植版も大募集●

ログインでは、以前『ログイン・ソフトウェア・グランプリ』のコーナーで発表されたソフトの、他機種への移植版を広く募集しています。移植する機種は問いません。移植が完成、あるいは進行中の折には、ぜひログイン編集部までご一報ください。完成ソフトは、内容により『ログイン・ソフトウェア・グランプリ』の移植コーナーに掲載させていただきます。その際には、原稿料およびテープログインの印税を送らせていただきます。

スターゲームデザイナーを目指すきみ、いますぐログインに投稿しよう！

SAVE、LOAD以外のコマンドを使えるために…

御愛読いただいた「鹿野司のBASIC講座」も今回が最終回となりました。数多くの御声援どうもありがとう！ で、最終回は学習型ゲーム「ANIMAL」を紹介しよう。小さなプログラムなのに遊べば遊ぶほど面白くなる末広がりゲームだ。



最終回 やればやるほど面白くなる変なゲームのお話

むかし、むかし。まだアップルにはIIしかなくて、しかもとっても高かったころのこと。アップルII用のシステムディスクのサービスプログラムのひとつとして、「ANIMAL」というのがありました。

もともと、アップルに移植される前からかなり有名なソフトだったらしいんだけど、実際に動かしてみると、確におもしろいプログラムで、みんなでけっこう遊んだものです。

ANIMALの内容をかいつまんでいうと、学習する問い合わせ型データベースといったところだろうか。ようするに、こちらが思い浮かべた動物を、コンピュータがいろいろ質問することで、あてていくというものだ。

例えば、プログラムをスタートさせると、コンピュータは

それは毛が長いですか？

というような質問をしてくる。そこでその問いにYesかNoで答えてやる。

すると、それに応じて、コンピュータは再び質問をしてくる。そういうやりとりが行なわれていって、最後にコンピュータが、

それはパンダですね？

と、こちらの思い浮かべている動物をあててくるわけね。もしこれがあっていれば、それで終わりだけれど、あてていなくてNoと入力してやると、

あなたの思い浮かべていた動物を、教えてください。

と聞いてくる。そこで例えば

サナダムシ

と入力してやると再びコンピュータは、パンダとサナダムシの違いを教えてください。

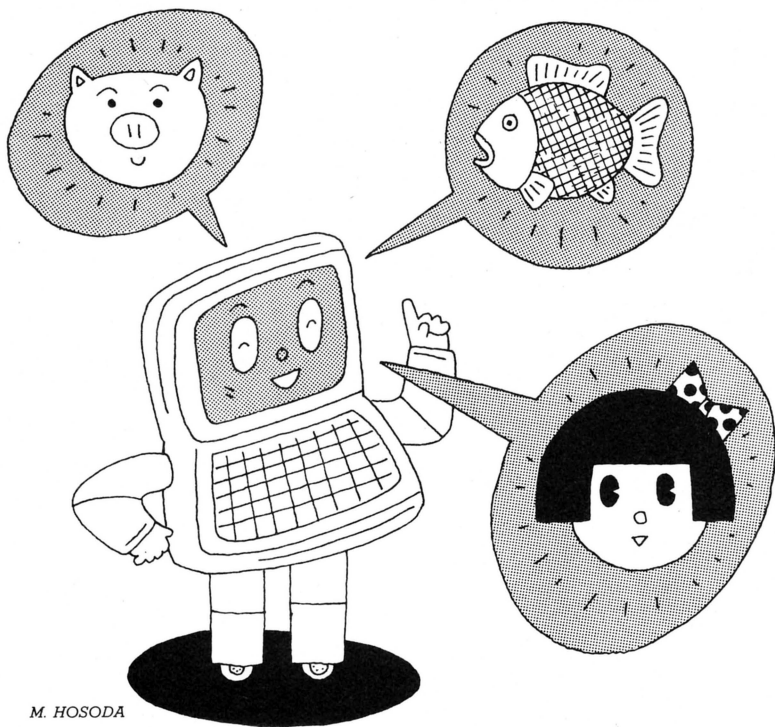
とたずねてくるので、

減量に使われる

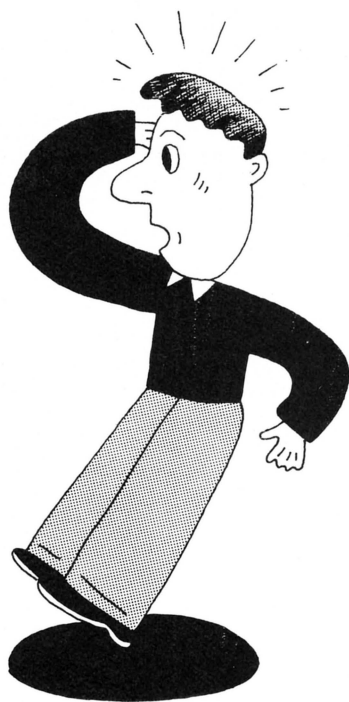
というような違いを入力する。こうすると、次回からはパンダとサナダムシの違いを認識できるようになるわけだ。

長い間これをやっていると、どんどんデータが増えていって、実にさまざまなものをあてることができるようになってくる。

そのうち、あてさせるものの範囲が動物以外のものや、人などにも広がってくるようになるんだよね。これが抜群におもしろい。



M. HOSODA



東京農工大には、LISP で作ったこのプログラムが動いていて、学生たちが自由にさわれるんだそうだ。そして、今ではデータ量も膨大になっていて、「廊下で寝る人」とか、近くのメシ屋のメニューまであてることができるようになっているんだって。

そこで、今回はこの ANIMAL のショートプログラム“あにまる”を紹介しよう。これは、今はなき『MICRO』誌ののっていたプログラムをもとに、PC-9801用に改造したものだ。

一応、ANIMAL とほぼ同じことができるようになっていて。もちろん日本語で応対できるんだけど、新しい動物の特性を入力するときの文章は、多少気をつけないと日本語としておかしくなる可能性もある。

98用だから、マイクロソフト系の BASIC なら、ほぼ変更することなくこのまま動くと思う。そうじゃないものでも、ファイルの入出力のところ以外は変えなくて大丈夫じゃないかな。

ファイルは、ただシーケンシャルに書いているだけだから、もちろんテープ用に改造することも、ほとんど考えなくてもできるでしょう。

210 行からの“データ無し”の部分では初期データの見本がかいてある。

SEIS\$ がそれぞれの性質で、NAMAES\$ がその名前をあらわしている。もちろん、添え字が一致しているものが、性質と名前も一致している。

このところは、各自自分の好きなものをいれてみてほしい。このプログラムではこんなデータを入れたわけだけど、ほんとうは一番最初のデータはもっと抽象的なものの方がおもしろい。

例えば、大きいとかマル顔とかヒゲが生えてる、というような、大雑把なものがいい。

そして、何回かの Y や N の質問の応対の後に、こういうディテールに関する質問がくるようにしておくといだらう。

なにとはともあれ、これはデータをどんどんいれていくほどおもしろくなる。できれば一人じゃなく、何人かでやってみてちょーだい。

```

10 REM ***** あにまる *****
20 DIM SEIS$(200),NAMAES$(200),N(200),V(200)
30 CLS
40 PRINT "きみの考えている、生き物をあてちゃうよおん。"
50 PRINT:PRINT "好きな、イキモノを考えてねっ!"
60 PRINT:PRINT "質問には、"Y"か"Nでこたえてちょ。"
70 IF MOICID$="Y" THEN 310
80 PRINT:PRINT "データファイルは有るっかなあ?"
90 INPUT A1$
100 IF A1$="Y" THEN GOTO 130
110 IF A1$="N" THEN GOTO 210
120 GOTO 90
130 REM ***** データ有り *****
140 OPEN "ANIMALS" FOR INPUT AS 1
150 INPUT #1,SU
160 FOR I=1 TO SU+1
170 INPUT #1,SEIS$(I),V(I),N(I),NAMAES$(I)
180 NEXT I
190 CLOSE
200 GOTO 310
210 REM ***** データ無し *****
220 SEIS$(1)="お尻が平たい":SEIS$(2)="口を閉じて、歯がみえる"
230 SEIS$(3)="意外と胸が有る":SEIS$(4)="蒲矛を好む"
240 SEIS$(5)="大根足が長い":SEIS$(6)="結婚したが、長くは持たない"
250 FOR I=1 TO 6
260 V(I)=I*(-1):N(I)=I+1
270 NEXT I
280 NAMAES$(1)="おおちゃん":NAMAES$(2)="知世":NAMAES$(3)="久美ちゃん":
    NAMAES$(4)="巴里子様"
290 NAMAES$(5)="ひろこ":NAMAES$(6)="聖子":NAMAES$(7)="風雲ライオン丸"
300 SU=6:N(6)=-7
310 REM ***** 応答開始 *****
320 I=1
330 IF I<0 THEN 430
340 PRINT "それは";SEIS$(I);"かな?"
350 INPUT A2$
360 I=I+1
370 IF A2$="N" THEN 410
380 IF A2$ >< "Y" THEN 350
390 I=V(I):F$="Y"
400 GOTO 330
410 I=N(I):F$="N"
420 GOTO 330
430 REM ***** 名前 *****
440 PRINT "それは、";NAMAES$(I*(-1));"だろ。なっとなっ!"
450 INPUT A3$
460 IF A3$="Y" THEN 690
470 IF A3$ <> "N" THEN 450
480 PRINT"まいった、まいったあ。
490 PRINT"考えていたイキモノの名前を、教えてちょ。"
500 INPUT A4$
510 PRINT A4$;"が";NAMAES$(I*(-1));"と違うところはナニっかなあ"
520 INPUT A5$
530 PRINT A5$;"のは";A4$;"だろっ。なっとなっ!"
540 INPUT A6$
550 IF A6$="Y" THEN 610
560 IF A6$="N" THEN 510
570 A4$=A4$
580 A4$=NAMAES$(I*(-1))
590 NAMAES$(I*(-1))=A4$
600 GOTO 530
610 SU=SU+1
620 IF F$="Y" THEN V(I)=SU:GOTO 840
630 N(I)=SU
640 SEIS$(SU)=A5$
650 NAMAES$(SU+1)=A4$
660 V(SU)=-SU+1
670 N(SU)=1
680 PRINT"よ〜く、わかりました。
690 PRINT CHR$(1);"もういっぺんするけ?"
700 PRINT"
710 INPUT A6$
720 IF A6$="Y" THEN MOICID$="Y":GOTO 30
730 IF A6$ >< "N" THEN 710
740 REM ***** 終了 *****
750 OPEN "ANIMALS" FOR OUTPUT AS 1
760 PRINT #1,SU
770 FOR I=1 TO SU+1
780 PRINT #1,SEIS$(I);",";V(I);N(I);NAMAES$(I)
790 NEXT I
800 CLOSE
810 END

```


ゲ

スターゲームデザイナーがキミのプログラム作りの壁を破る!

ゲームメイキング相談室

先月に引き続き、今月も「オホーツクに消ゆ」の堀井雄二+ゲエセン上野のコンビに、高橋青年を加えたレギュラーメンバーで、ビシバシお答えする。キミの抱えている難問はなんなく消えてなくなるはずだ。



傑作「オホーツクに消ゆ」の
堀井 雄二



今、僕はアドベン
チャーゲームを製
作しています。し
かし、入力のを

IF A\$ = "トケイ ミル"
THEN 100

としか分かりません。だから入力
ルーチン(主に入力された動詞別
に処理を行なう方法)を、わかりや
すく教えてください。

(東京都・山口栄・13歳)



これには、いくつか
方法が考えられます
が、ボクが好んで使
う方法を書くことに
しましょう。

まず、コマンドを『動詞』と『目的
語』にわけ、これを配列文字変数に読
みこみます。

```
1000 FOR I=1 TO 30:READ DO$(I):NEXT
```

```
1010 DATA シラベル,ミル,トル,ヒロウ,
```

```
1100 FOR I=1 TO 30:READ WA$(I):NEXT
```

```
1110 DATA トケイ,テレビ,ツクエ,タンス,
```

(30コとしたのは、あくまでも例です。
動詞の数によって、かえてください)

これで、「シラベル」はDO\$(I)だな、と

か、動詞や目的語に番号がつけましたね。

で、このあとどうするかというと、
入力された A\$ という文字列の中に、
なん番の動詞や目的語が入っているか
を判断するルーチンをつくります。

```
100 FOR I=1 TO 30
```

```
110 IF INSTR(A$,DO$(I)) THEN  
DO=I:GOTO 130
```

```
120 NEXT:DO=0
```

```
130 FOR I=1 TO 30
```

```
140 IF INSTR(A$,WA$(I)) THEN  
WA=I:GOTO 160
```

```
150 NEXT:WA=0
```

```
160 ON DO GOTO 200,300,400,.....
```

```
170 PRINT "ソレハ デキマセン"
```

と、これはなにをやっているかとい
うと、100~120行で、A\$の中に、コマ
ンドにある動詞があるかを、1から 30
まで、順番に調べています。あったと
きは、その番号を DO という変数に入
れて130行へ。

130~150行は、同じように、目的語
の番号を調べています。

で、160行では、コマンドの番号によ
って、それぞれの処理先に飛んでいっ
てるわけです。

受けつける動詞がないときは、最後
まで調べて、DO=0(120行)にしてい
ますから、160行でどこへも行かず、そ
のまま170行へ。「それは、できません」
と、なりますね。

と、これは、ほんの1例ですが、と
まかく、入力された A\$の中に、なん
番の動詞、目的語があるか、その番号
を知るようにしておきます。すると、
あとは、その番号で処理できますから、
グッと楽になるでしょう。

ちなみに、160行は、ホントは、
ON INT((DO+1)/2) GOTO 200,300,

400.....です。

こうすると、1番と2番は200行へ、
3と4は300行へ、というように飛びます。
1010行のDATA文を見てください。1
番はシラベル、2番はミル、3番はト
ル、4番はヒロウ……。2ずつ、ほぼ同意
語ですね。だから処理先も同じでいい。

と、こんなふうに、2ずつといわず
3つも4つも同意語を登録しておけば
プログラムはさほど大きくならず、受
けつける単語の数だけがが増えてゆきま
す。これはボロい!

山口くん、わかってくれたでしょう
か? わからなくても、とにかく試し
てみてください。こうゆーのって、試
しているうちに、突然わかったりする
のです。大丈夫だって!



ロールプレイング
ゲームがはやって
ますね。僕も先日
作ってみました

が、どうもうまくいきません。

【質問1】テンキーで8方向に移
動したいのですが、INKEY\$ で
はたまってしまう、INP(0)では、
押していない時との区別がつきま
せん。どうしたらよいでしょうか
(機種種・PC-8801MKII)

【質問2】テンキーで移動できる
ようにしたのですが、移動できる
のは最初だけ。たくさん移動する
と、「OUT OF MEMORY」にな
ってしまうのです。

どうもスタックというのを使い
果たしているようなのですが、ス
タックって、なんですか?

(東京都・秋葉光輝・15歳)



まず、質問1について。これはINKEY\$で十分です。

キーがたまるといことですが、

```
DEF USR=&H35D9
```

と定義しておき、移動中、キーを受けつけたあと、

```
A=USR(0)
```

を実行するように、プログラムしてください。PC-8801の35D9番地はキーバッファをクリアしてくれます。これはカンタンだつ。

さて〔質問2〕について

1番考えられる原因は、サブルーチンからRETURNで帰らず、どんどん自分自身を呼びだしているかも知れないということ。

言葉でいうとわかりにくいので、試しに、次のプログラムを打ちこんでください。

```
10 GOSUB 20
```

```
20 GOTO 10
```

で、RUNさせると、すぐにメモリオバーをおこしたでしょう。ワハハ。

えっ? こんな間違いをするわけないって? では……、

```
10 A=A+1
```

```
20 GOSUB 100
```

```
30 GOTO 10
```

```
100 B=B+1
```

```
110 IF C=0 GOTO 30
```

```
120 RETURN
```

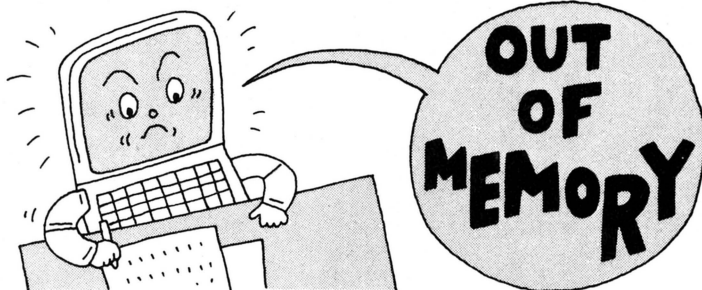
これなら、どうです。ちよつとバグに気づきにくくなりましたね。でも走

らせると、ちゃんとエラーをおこす。

秋葉くんのプログラムはもっと複雑でしょうが、これと似たような現象がおきているのだと思います。

ちなみに、サブルーチンを呼びだすと、RETURNがあったとき、どこへ帰るのかをパソコンさんはスタックにメモしておきます。で、ちつとも帰らずに、どんどんサブルーチンを呼びつづけると、ついにはスタックがパンクをおこすわけです。

秋葉くん、もう1度、プログラムを見なおしてくださいねつ。



先日、僕の作ったアドベンチャーゲームを友人にやらせたところ、

「なんだ、このゲームはっ! 腹がたってくるだけじゃないかつ」と、いわれてしまいました。

そこで、どうすれば、プレイヤーが腹をたてないアドベンチャーゲームを作れるのか? そのコツを教えてください。

(神奈川県・三木和夫・17歳)



あつ、これはカンタンです。腹のたつ原因を考え、それを改善すればいいのです。……といつても

ちよつと抽象的なので、具体的に『腹のたたないアドベンチャー基準』を作ってしまうことにしましょう。

これが、『腹のたたないアドベンチャー基準』だつ!!

▶第一条・グラフィックは6秒以下で描きあげること。

ちよつと中途半端な秒数だと思うかも知れませんが、7秒を過ぎたあたりから、ガゼン長く感じます。ウソだと思つたら試してみてください。

というわけで、7秒を超えるぶんについて、1秒につき2点の減点としますつ。

▶第二条・言葉を入力するタイプのものは、少なくともローマ字カナ変換をつけること。

カナ入力はいんどいものです。で、苦勞して入力したのに受けつけてくれなかつたりすると、めっちゃめっちゃ腹がたちます。ローマ字変換なら、少しは入力が楽なので、受けつけてくれなくても、腹のたちかたはまだマシでしょう。というわけで、ローマ字変換のないものは10点の減点とします(英語入力のみ、というのも辞書を引くわずらわしさがあるので同様に10点減点)。

▶第三条・ストーリーの頭3分の1は比較的可ンタンに解けること。

トップシーンからいきなり進めなくなるというのは、本当に腹がたちます。ある程度、プレイヤーを物語に引きこんでから、だんだんむずかしくしてゆくというのが、ゲームづくりの定石で

しょう。アクションゲームは、ほとんどそれを守っています。アドベンチャーも、守るべきだと思います。

というわけで、この条件に合わない、やはり10点の減点とします。

▶第四条・文章を読みやすくするため少なくとも、ひらがな、カタカナを併用する。

そろそろ、これを定着させても、いい頃だと思つます。もちろん漢字まで表示すれば、いうことありません。

というわけで、カタカナ表示だけのものについては、10点の減点です。——と、まだまだありそうな気がしますが、誌面も尽きてしまいました。

機会があれば続きをやりたいと思つます。もし、この条文も絶対つけてくれ、というのがあったら、『ゲームメイキング相談室・アドベンチャー基準制定準備委員会』まで。

みんな、待ってるよ〜♪

*なお、これらの条文は、昭和61年1月1日より効力を発するものとします。みんなしてアドベンチャーゲームの水準をあげようではありませんか。

どんつ!(机、ゆれる)



「ファミ通」も読んでね！ ゲエセン上野



僕のパソコンには
3声のPSGがつい
てるんですけど、
3声もの音をどの

ように使い分けたいんですか。
あと、MSX版『ギャラガ』のテーマ音楽がとっても気に入ってるんですけど、あんなエコーのかかった音がPSGでも出るんですか？

(徳島県・渋谷明・16歳)



どーも、またお邪魔してすみません。

で、3声のPSGをゲーム中でどのように使いわけるとい

うことですが、一概にはいえません。すよねーこれが。

まず、アクションゲームの場合。

アクションゲームでは、やはり効果

音を入れたいのが人情でしょうが、これは、1声を使うにとどめたほうがいいでしょう。2声を効果音に使ってしまうと、BGMに使用できるチャンネルは1声しかありません。何種類かゲームをやった人ならわかると思いますが、1声のBGMほど情けないものはないのです。

しかし、ピンボールなどのように効果音主体のほうが、かえっていいものもあり、ここらへんが一概にいけないという理由なんですよ。

次に、その2声をどのように使えばいいか。大まかにわけて3通りあります。1つめは1声をメロディ、2声めをベースにする方法。2つめは1声をメロディ、2声めをアルペジオで使う方法。3つめは2声ともコードで進行させる方法です。まあ、これもケース・バイ・ケースで使いわけてください。

アドベンチャーのテーマミュージックなんかを使うんだったら効果音などはあまり必要ないので、3声で演奏したほうがいいと思います。

ちなみにPC-6001の「オホーツクに消ゆ」のラストテーマは私が作ったものですが（うわっ、堀井さんみたいでカッコいいーな！）あれは自慢じゃないけど失敗しました。最初に曲を書いたのは、YIS-503のミュージックコンボ

ーザ上だったんで、いきなり6～8声くらいで作っちゃったのです。かなり悩んだあげく、3声にアレンジし直したんですが、今から思えば「もう少し工夫したかったなー」というわけです。

次回作の「九龍の牙」では、この屈辱を晴らすつもりです！期待してね♡

あと、んーと？ エコーのかけかたですね。これは簡単です。まず、これを実現するには2声使わなければなりません。で、実際にどうやるかですが、

30 PLAY A\$, B\$

よーするに、同じデータの頭に休符をつけたのと、つけないのを同時に演奏することによって、一種のディレイ効果を生み出すわけです。難しかったかな？ またおたよりちょーだいね。



PSG活用教室 高橋俊弥



シンセ・ドラムなどの「パシーン」という音を作ってみたくてすけど

どうも上手くできません。何かコツを教えてくださいませ。

(広島県・江藤明夫・17歳)



えー、青年であります。ログイン編集部の方変により、あれよあれよという間にPSG活用教室がQ&

A形式になってしまいました。これからは、皆さんの質問がこのコーナーを作っていくわけですから、プロ・アマを問わず、どんどん質問を送ってください（ソフト屋さんは仕事をください）。

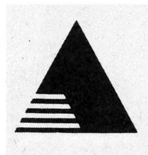
それで、なにドラムの音か。まず一般的に言って、ドラムの音はSOUND命令のレジスタ6（ノイズの周波数）とレジスタ11～13（エンベロープ設定）を使えば作れるんだよね。ところがぼくは、これでは満足しない。ぼくはマシン語はダメだから（BASICならわかるけどね）、一応原理だけ説明しておこう。

つまりだねえ、2つのデータを作り、これを相前後して実行するのだ。まずデータ①として、皮を叩くような音を作る——けど不可能に近いので、エンベロープの周期を短くして、ノイズで「ト」という叩いた感じのこもった音を作る。SOUND 13,0でエンベロープの形を(ハ)に設定し、エンベロープの周期が短くなるように、レジスタ11と12の値を決めてやればいい。そこにデータ②として、①よりも乾いたノイズを組み合わせる。するとひとつの音だけを鳴らすより、ずーっと面白い音作りができるのだ。ふたつのデータの間にFOR…NEXTで待ち時間を入れてやり、この時間を変えてみると音の感じがかわって面白い。いろいろ試して、気に入った音を作ってみてね！



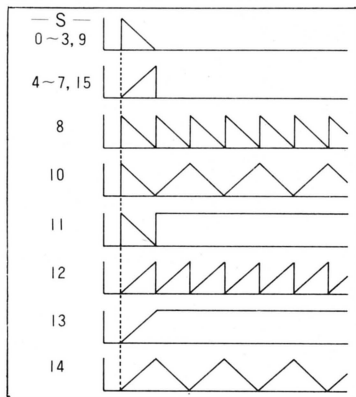
僕はMSXを持って
ますが、PLAY文
でSやMのコマン
ドの使い方が、あ
まりよく理解できませ
ん。高橋青
年なんとかしてください。

(東京都・島崎英之・15歳)



SとMのコマンドは、
SOUND文のレジス
タ11~13の働きと同
じで、エンベロープ
パターンの選択と、
エンベロープ周期の設定をするもの
です。ところでPLAY文では同時に3声
まで出せますが、このSとMのコマ
ンドを3声のうちどれかに使うと、あ
との2声もそれに同調してしまいま
す。つまり、各声部で違う設定はでき
ないってことね。またVコマンド(ボ
リューム)と同時に使うこともでき
ません。

図1 エンベロープパターン



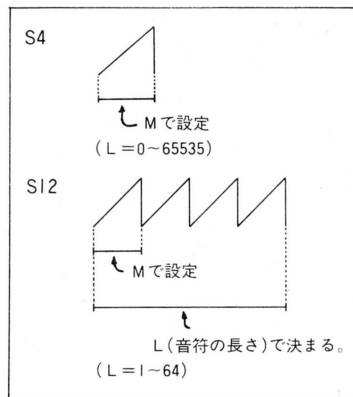
Sn (n=0, 1, 2... 15) で設定する。
これはMSXの場合。他のパソコンもほとん
ど同じだが、マニュアルを読むよーに。

けれど、それはそれで面白いことがで
きるんで、別の機会に説明します。

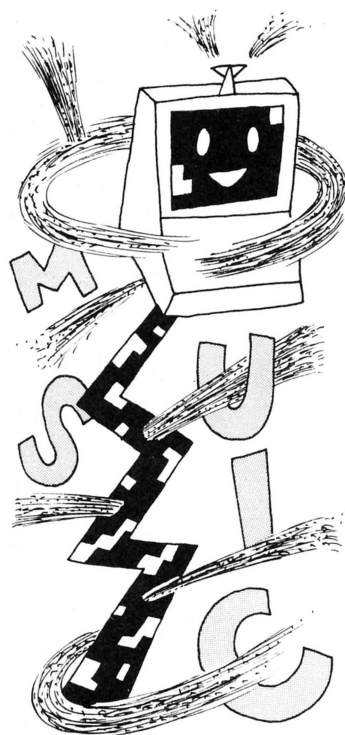
まず、下の図を見てください。Sは
8個のエンベロープパターンのうち、
どれを使うかを決め、Mはそれらのパ
ターンのうちの1つや1の周期を決める
ものです。例えば、8のように何度も
繰り返されるパターン。これが何度繰
り返されるかは音符の長さ、つまりL
コマンドで決まります。これをうまく
使うと、音色の点であまり面白くな
かったPLAY文に少し色気が出てきます。

さっき例にあげた8のパターン、こ
れの周期をうーんと短くしてやると、
ほとんどつながっているような変な音
色を作れます。またL命令を使ったと
き、同じ音程の音を連続して使うと、
音がつながって聴こえます。こんなと
きSでパターン0のエンベロープを選
び、Mで周期を調節すると、1個1個
の音がちゃんと聴こえます。頑張って
いろいろ研究してみてください。

図2 MとLの関係



Mn (n=0-65535) で設定する。
Mコマンドはエンベロープの周期を決定す
る。0に近づくと周期は短くなる。



青年の今月の練習曲

と言うわけで、今月のPLAY文
練習曲は、データ付きの超親切譜
面です。今までは譜面だけだった
んだけど、今回からは、PLAY文
の作り方等の研究用にデータも載
せてみようか、ということになり
ました。いろんな方法がありますが、
このデータの形式を参考にし
て、自分なりのパソコン・ミュー
ジックを研究してみてください。
ではまた!!

きてます。



質問が欲しいんだああ!!

えーっ、どうしてこのよーに叫んでおり
ますかという、質問が来ない! 来ては
いるのだけれど、困った質問が多い。以下
にその困った質問の代表例を上げる。

①「ゼビウス」みたいなスクロールを作る
にはどうすればいいんですか?

(こんな質問に答えるにはLOG IN一冊あ
っても足りやしない)

②速く、キレイにグラフィック画面を描

質問の送り先は: 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル

(株)アスキー ログイン編集部「ゲームメイキング相談室」係

くにはどうすればいいんですか?

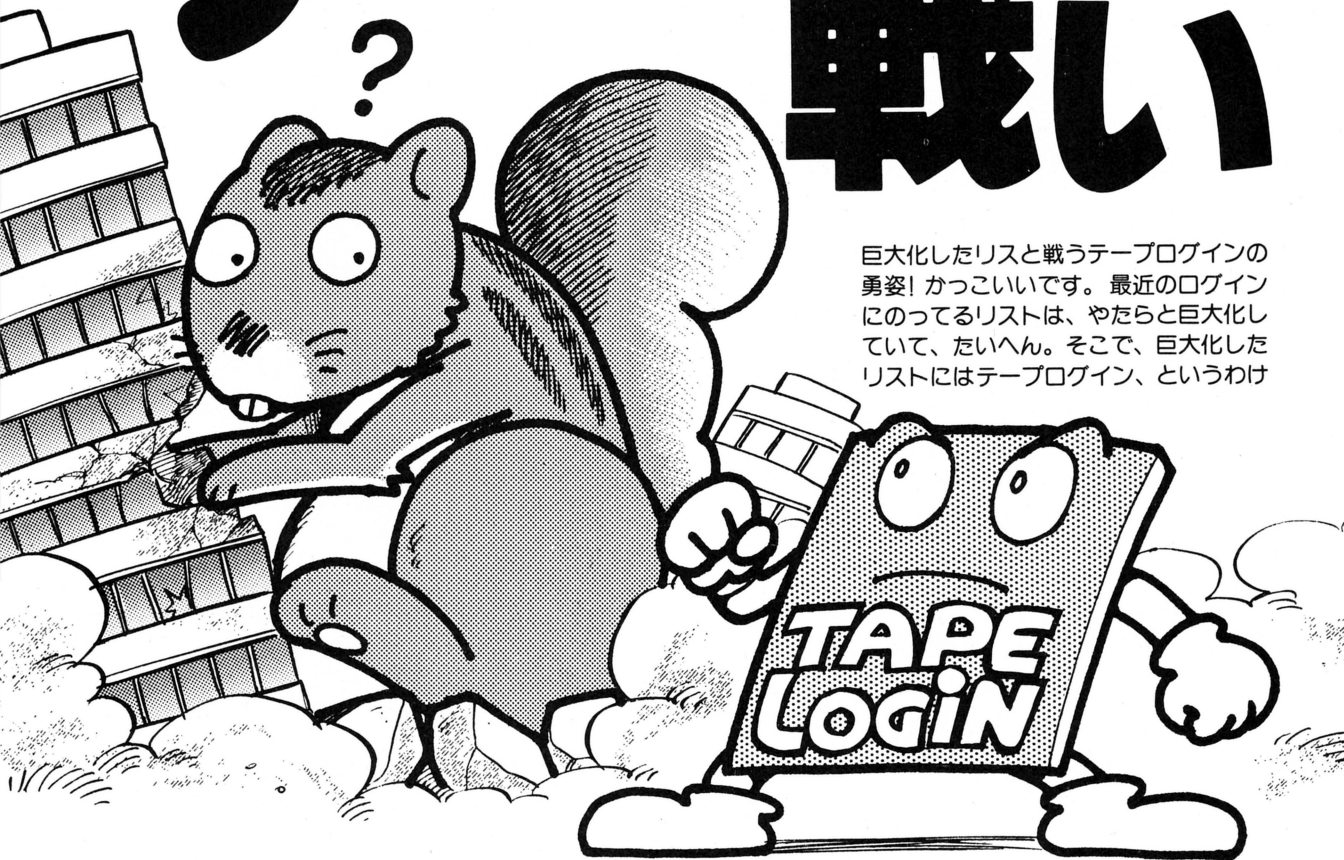
(これも大変。グラフィックのルーチンな
どのプログラムを載せなきゃならない)

③マシン語について教えてください。

(これも困る。マシン語の解説書を読んで
くださいといふ言いがたない)

そのほかいろいろありますが、皆さん、
できる限り具体的に、ワンポイントアドバ
イスを求めるような質問をしてくださいね。

リスとの 戦い



巨大化したリスと戦うテープログインの
勇姿! カッコいいです。最近のログイン
にのってるリストは、やたらと巨大化し
ていて、たいへん。そこで、巨大化した
リストにはテープログイン、というわけ

●MSX (32K) シーク

縦スクロールのシューティングゲーム。100画面以上の
マップの中に、5つの隠れキャラクターが潜んでい
るぞ。④マークも登場するスゴイゲームなんだぞ!

●PC-8801シリーズ ゼロボール

パチンコ台で有名なゼロタイガー型のヤクモノをフュー
チャーしたピンボールゲームがついに開発されまし
た。お父さんもお子さんも、めざせみんなのVゾーン

●PC-8001シリーズ、PC-8801シリーズ ドラゴンタワー・アフター

ログイン'84年12月号に掲載され大好評だった「ドラゴ
ンタワー」の続編なのだ。今回の使命は、奪われた7つの
魔法の指輪を探し出すことだ。本格派 RPG をあなたに

●X1シリーズ バロアー

これも RPG だ。さあ、いざ行かん X1 ユーザー。ダンジ
ョンの奥深くに隠されている「不老不死の力」を捜しに!
RPG ビギナーからマニアまで楽しめるゲームだよーん

●FM-7 チェイスマン

パズル型のアクションゲーム。見えない迷路の中でな
んとか道を探し出し、3つの鍵を拾うのが目的。さあ
クリアするんだ20面。みなさまのこ健闘を祈ります

●PC-8801シリーズ、FM-7シリーズ 連載「RPGNINJA」

長らくお楽しみいただいた RPG「NINJA」も、今月が最
終回となりましたね。今月のシナリオは最後というこ
とで、特に凝ってるんですよ。楽には終わらないよ

●PC-8801シリーズ、FM-7シリーズ 連載「サンダーバードゲーム」

連載「サンダーバードゲーム」第3回のシナリオだ。今
月は、座礁した豪華客船を救助するのだ。やるゾーっ。
注:今月号のPC-8801用のデータはディスク版用です

超強力な音楽おまけつき ballblazerのBGMだぜ!

ログイン'85年7月号で紹介したルーカスソフトのゲー
ム「ballblazer」。そのゲームのBGMを、ルーカスフ
ィルム株式会社の許可を得て、テープログインに収録
の運びとなったのだ! また、PSGの課題曲もあるよ

月刊ログインの最新ゲームがすぐに楽しめる

TAPE LOGIN

毎月8日発売 定価3,800円(送料無料)

8月号

絶賛発売中!



お相手は
私たち

おたたき
シスターズ
でーす

ListLOG

最後はおなじみLISTLOGのお時間だ。ログイン8月号で発表したゲームのプログラムリストはすべて、このLISTLOGに集中掲載している。遊びたいものがあつたら、すぐに打ち込んでみよう。ただし、自分のマシンのゲームじゃなければ無理なので、気をつけてね。

さて今月のラインアップだけれども、いつも以上に強力。なんとアクションゲームが3本、ロールプレイングゲームが2本、連載ゲームが2本もそろっているのだ。どれから遊んでも君の自由。しっかり打ち込んで、腕をみがこうぜ。

MSX(32K) シーク プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1985 by Masaki Aisaka

プログラムは2本。まずマシン語、次にBASICを打ち込もう。マシン語は、284ページに掲載しているモニタプログラムを使って入力してほしい。なお入力の前に、CLEAR 100, &H8FFF RETURNを実行すること。マシン語のエリアは9500番地からE50F番地まで。か

なり長いが、ミスのないように打ち込もう。入力が終わったら、カセットにセーブする。コマンドは、BSAVE "SEEK", &H9500, &HE50F RETURNだ。BASICはその直後にセーブしよう。実行は、CLEAR 100, &H8FFF RETURNを実行後、マシン語、BASICの順にロードして、RUN RETURNだ。

●リスト1 マシン語プログラム

9500	00 00 00 00 00 00 00 00	95	96D8	01 01 03 03 07 07 0F 0F	A2	98A8	D6 36 8D 23 0F 01 14 00	20
9508	00 00 00 00 00 00 00 00	9D	96E0	80 80 C0 C0 E0 E0 F0 F0	76	98B0	F4 EE F9 F0 F0 C0 00 00	C3
9510	00 00 00 00 00 00 00 00	A5	96E8	1F 3F 1F 0F 03 07 01 00	15	98B8	2C 2C 3F 0D 0C 0C 3E 10	5A
9518	00 00 00 00 00 00 00 00	AD	96F0	E8 EC F8 F0 C0 C0 80 00	42	98C0	22 9D 5D 49 3E C3 18 00	D6
9520	00 00 00 00 00 00 00 00	B5	96F8	00 00 30 F0 0F 0C 0C E4	90	98C8	30 46 81 10 19 41 22 10	F3
9528	00 00 00 00 00 00 00 00	BD	9700	00 00 18 1F 1F 1F 9F 9F	4A	98D0	00 12 3C 50 10 28 28 38	9E
9530	00 00 00 00 00 00 00 00	C5	9708	F0 0F 0F 0F 3F 3F 00 00	3A	98D8	00 54 38 10 10 28 28 38	A4
9538	00 00 00 00 00 00 00 00	CD	9710	1F 1F 1F 1F 0F FC 00 00	26	98E0	00 DF CC CC CC DF 01 FC	97
9540	00 00 00 00 00 00 00 00	D5	9718	00 00 32 3E 3C 78 0E 07	E8	98E8	FF FF 20 30 30 30 20 FE	4C
9548	00 00 00 00 00 00 00 00	DD	9720	00 00 00 60 36 36 F2 D3	48	98F0	FF FF FF 00 FF 95 FF FF	17
9550	00 00 00 00 00 00 00 00	E5	9728	C7 3C 0E 06 07 00 00 00	DD	98F8	00 00 00 FF 89 FF FF	16
9558	00 00 00 00 00 00 00 00	ED	9730	0C 3C 2C 58 70 70 00 00	73	9900	00 00 00 FF D9 FF FF	6F
9560	00 00 00 00 00 00 00 00	F5	9738	00 00 00 03 0A 1B 3C 6F	A2	9908	00 00 00 FF 99 FF FF	37
9568	00 00 00 00 00 00 00 00	FD	9740	00 00 00 80 A0 80 7C EE	11	9910	00 00 00 99 99 FF FF	D9
9570	00 00 00 00 00 00 00 00	05	9748	4F A6 06 0C 78 DF FF 0E	4A	9918	10 38 58 34 28 10 10 00	CD
9578	00 00 00 00 00 00 00 00	0D	9750	E2 65 60 60 C4 88 F0 00	2A	9920	00 7F 00 00 00 00 00 00	38
9580	00 00 00 00 00 00 00 00	15	9758	00 00 00 01 05 3D 7E 47	F7	9928	00 FE 02 02 02 02 02 02	CB
9588	00 00 00 00 00 00 00 00	1D	9760	00 00 00 C0 50 D8 3C F6	11	9930	FF FF 00 6D 40 00 FF FF	9F
9590	00 00 00 00 00 00 00 00	25	9768	A7 06 06 26 2C 6F 7F 03	F5	9938	FD FF 00 B6 B6 00 FF FF	37
9598	00 00 00 00 00 00 00 00	2D	9770	E2 65 60 60 62 CC F8 80	B4	9940	00 7F 00 00 00 00 00 00	58
95A0	7C 44 44 4C 4C 4C 7C 00	99	9778	0C 0C 1C 07 02 05 07 06	5E	9948	00 FE 02 02 02 02 02 02	EB
95A8	10 10 10 30 30 30 30 00	2D	9780	08 78 E0 60 38 38 00 77		9950	FF FF 00 6D 40 00 FF FF	BF
95B0	7C 04 04 3C 60 60 7C 00	41	9788	0C 0E 07 03 03 0C 18 00	6A	9958	FD FF 00 B6 B6 00 FF FF	57
95B8	7C 04 04 3C 0C 0C 7C 00	A1	9790	10 58 18 1E 60 38 18 00	75	9960	00 AA 7F 00 00 00 FF AA	CB
95C0	40 48 48 48 7C 0C 0C 00	01	9798	00 00 00 11 10 00 03 03	56	9968	00 AA 7F 02 02 02 FF AA	58
95C8	7C 40 40 78 0C 0C 7C 00	65	97A0	00 00 00 98 00 00 C0 C8	57	9970	00 AA 00 AA 00 FF FF FF	5A
95D0	7C 40 40 78 4C 4C 7C 00	ED	97A8	01 03 07 00 11 00 00 00	5B	9978	00 AA 00 AA 00 FF FF FF	62
95D8	7C 04 04 08 18 18 00 00	41	97B0	C0 C8 88 00 18 00 00 00	6F	9980	00 7B 08 08 08 08 00 00	BC
95E0	7C 44 44 7C 4C 4C 7C 00	09	97B8	00 00 00 0F 1F 1F 1B 1B	D2	9988	00 DE 42 42 42 42 00 49	
95E8	7C 44 44 7C 0C 0C 7C 00	91	97C0	00 00 00 F0 F8 F8 F8 F8	27	9990	00 00 00 00 31 FF FF FF	57
95F0	00 00 00 00 00 00 00 00	85	97C8	1B 1B 18 1F 0F 1F 0F 00	09	9998	FF FF FF FF 73 FF FF FF	9D
95F8	44 44 44 7C 4C 4C 4C 00	B9	97D0	F8 F8 38 F8 F0 F0 C0 00	27	99A0	03 78 08 09 01 FC A7 75	
9600	DF 0F DF CF CF CF CF FF	6E	97D8	FF FF FF FF EF EF FC FC	30	99A8	FF 7F 00 7E 02 02 80 C3	
9608	FF FF FF 9F 8F FF FF FF	BE	97E0	FF FF FF FF FF FF C3 C8	95	99B0	00 7C 00 04 FF FF FF FF	8E
9610	38 44 40 38 0C 0C 78 00	2A	97E8	FE FC F8 FF EF FF FF FF	5B	99B8	00 36 00 00 FF FF FF FF	82
9618	38 44 40 60 60 60 3C 00	C6	97F0	3F 37 77 FF E7 FF FF 3F	C7	99C0	FF FF 00 00 00 00 00 00	57
9620	38 44 44 4C 4C 4C 38 00	92	97F8	FF FF FF F0 E0 E0 1B 1B	72	99C8	C0 C0 40 C0 C0 C0 C0 E1	
9628	38 44 44 78 50 4C 4C 00	DE	9800	FF FF FF 07 07 07 07 07	C0	99D0	00 5A 00 5A 00 FF FF FF	1A
9630	7C 40 40 78 60 60 7C 00	76	9808	E4 E4 E7 F0 F0 E0 F0 FF	FE	99D8	C0 CA 00 AA 00 FF FF 81	24
9638	44 54 38 38 7C 7C 28 28	1E	9810	07 07 07 0F 0F 0F 3F FF	E0	99E0	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	11
9640	00 00 00 00 00 00 00 00	D6	9818	03 C0 10 20 4C 40 8D 81	89	99E8	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	19
9648	80 C0 E0 F0 F8 FC FE FF	DC	9820	C0 30 08 04 62 82 31 01	CA	99F0	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	21
9650	01 03 07 0F 1F 3F 7F FF	0C	9828	80 80 48 50 23 11 0C 03	9E	99F8	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	29
9658	00 80 C0 E0 F0 F8 FC FE FF	F0	9830	81 81 22 12 C4 88 30 C0	3A	9A00	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	32
9660	FF FE FC F8 F0 E0 C0 80 F7	F7	9838	00 00 00 E0 20 F0 72 37	69	9A08	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	3A
9668	00 00 00 00 00 00 00 00	06	9840	00 00 00 00 00 00 82 5A		9A10	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	42
9670	00 00 00 00 00 00 00 00	FE	9848	3F 3C 18 18 3C 63 40 00	6A	9A18	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	4A
9678	8B 8A 2C 24 A0 08 11 93	BF	9850	E6 7C 30 30 F8 04 00 00	A6	9A20	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	52
9680	81 4A 30 40 4C 08 0A 99	48	9858	FF FF FF 7F 63 63 63 30	E3	9A28	F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 01	5A
9688	81 4A 30 C0 CC E8 FE FF	8A	9860	FF FF FF FE FE FE FE FF	18	9A30	01 01 01 01 01 01 01 01	D2
9690	8B 8A 2D 25 A3 28 17 9F	11	9868	7F 7F 4F 4F 7F FF FF	62	9A38	E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 01	FA
9698	BF BF 3F 2F A7 08 13 93	72	9870	FE B6 B6 F6 FE FE FF FF	C4	9A40	1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 01	D2
96A0	FF FA F4 F0 FC C8 0A 99	7A	9878	00 00 1E 1E 18 3C 1C 08	20	9A48	1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 01	12
96A8	00 30 F0 00 03 0E 00 40	AF	9880	00 80 80 F8 3C 7E 3E 18	C2	9A50	E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 01	1A
96B0	00 10 70 00 02 00 68 00	3E	9888	00 30 38 1E 0E 00 00 00	68	9A58	E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 01	22
96B8	80 90 F0 F8 F2 F8 FF FF	2E	9890	30 38 3C 30 30 30 00 00	55	9A60	E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 01	2A
96C0	01 31 F3 07 0F 1F 3F FF	EE	9898	00 00 14 21 8E 36 56 D6	55	9A68	E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 01	32
96C8	FF 3F 7F 0F 07 03 68 07	BF	98A0	00 00 00 F0 F9 EA F4 EF	EE	9A70	E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 01	32
96D0	FF FC FC F0 EA E0 E8 C0	BF						

[illegible]

A420	B8	FE	00	C0	3E	01	32	FI	AA	A758	A7	C1	F1	03	3C	FE	06	C8	63	AA90	00	C3	2E	AC	CD	AC	B1	0A	0B	
A428	B8	3A	B0	B8	32	C5	B8	3A	0F	A760	C3	BE	A5	D5	0A	57	CD	67	F7	AA98	67	3A	B0	B8	57	CD	E2	B1	02	
A430	CF	B8	02	E4	B8	06	C0	16	0A	A768	B1	0A	67	CD	FD	B1	0A	67	F5	AA9A	0A	6F	3A	CF	B8	5F	CD	C1	71	
A438	01	3E	01	CD	6E	B0	C9	3A	05	A770	C5	44	0D	7A	CD	49	AE	60	08	AAAB	AE	02	2E	AC	CD	E2	B1	3E	4A	
A440	B2	B8	FE	C0	28	39	47	3A	EE	A778	69	C1	D1	38	4F	D5	3A	B2	62	AAAB	02	02	CD	52	B1	44	4D	05	84	
A448	D1	B8	4F	3E	01	CD	49	AE	C7	A780	B8	57	3A	D1	B8	5F	CD	C1	E6	AA8B	00	02	CD	B1	14	14	00	C1	CD	DA
A450	3E	01	CD	49	AE	3E	01	CD	03	A788	AE	D1	3E	00	B8	55	D5	3A	B8	AAC0	06	B2	CD	44	B1	14	14	00	0C	
A458	49	AE	3E	01	CD	49	AE	3E	2E	A790	C3	B8	57	3A	D2	B8	5F	CD	E9	AAC8	3A	A1	B8	3C	FE	07	CA	2E	3E	
A460	11	78	32	B2	B8	79	32	D1	A5	A798	B1	AE	D1	3E	01	38	44	D5	0F	AADD	AC	32	A1	B8	3E	01	CD	13	00	
A468	B8	3E	02	16	0F	CD	6E	B0	14	A7A0	3A	B0	B8	57	3A	CD	B8	5F	60	AAD8	B2	CD	EB	AE	C3	2E	AC	FE	35	
A470	18	0D	3E	C0	32	B2	B8	47	1A	A7A8	CD	C1	AE	D1	3A	ED	B8	5E	09	AAE0	2B	C2	6A	AB	C0	E2	B1	0A	F6	
A478	16	01	3E	02	C0	6E	B0	C9	3A	A7B0	00	32	ED	B8	CD	F4	B1	CD	60	AAE8	FE	00	20	17	CD	BE	B1	CD	00	
A480	B3	B8	FE	C0	C8	47	3A	D2	68	A7B8	C7	B1	7C	02	CD	FD	B1	70	4D	AAF0	50	AC	D2	AE	2E	AC	3E	03	CD	50
A488	B8	4F	3E	01	CD	49	AE	3E	74	A7C0	02	44	0D	16	01	7B	E6	C4	56	AAFB	13	B2	CD	E2	B1	3E	0A	02	08	SA
A490	01	CD	49	AE	3E	01	CD	49	4E	A7C8	CD	6E	B0	C9	CD	EB	B1	CD	59	AB00	C3	2E	AC	3C	02	FE	05	20	A9	
A498	AE	3E	01	CD	49	AE	3E	10	35	A7D0	EB	B1	CD	EB	B1	3E	00	02	BC	AB08	54	3E	01	E2	CD	AC	B1	0A	7C	
A4A0	78	32	B3	B8	79	32	D2	B8	8E	A7D8	06	C0	16	01	7B	E6	0A	CD	6E	AB10	67	CD	02	B1	0A	06	08	FE	68	
A4A8	3E	03	16	0F	CD	6E	B0	C9	66	A7E0	6E	B0	C9	E5	D5	C5	FE	01	EC	AB18	40	02	6F	38	1F	CD	EB	B1	3A	
A4B0	3E	C0	32	B3	B8	47	16	01	4D	A7E8	28	0F	3E	C0	32	B2	B8	47	A7	AB20	C5	CD	52	B1	44	4D	C5	CD	83	
A4B8	3E	03	C0	6E	B0	C9	3A	FF	8A	A7F0	16	01	3E	02	CD	6E	B0	18	F1	AB28	44	B1	53	54	14	00	C1	CD	11	
A4C0	B8	FE	00	C8	3C	32	FF	B8	07	A7F8	00	3E	C0	32	B3	B8	47	16	A4	80	AB30	06	B2	CD	44	B1	55	56	14	14
A4C8	FE	05	01	16	03	06	0E	15	E7	A800	01	3E	03	C0	6E	B0	C1	D1	67	AB38	00	C1	18	21	CD	E2	B1	3E	78	
A4D0	CD	8A	B0	3A	C5	B8	D6	08	10	A808	CD	EB	B1	CD	EB	B1	CD	EB	3A	AB40	00	02	CD	52	B1	44	4D	C5	13	
A4D8	32	C5	B8	47	3A	E4	B8	4F	97	A810	B1	D5	05	3E	00	02	06	C0	16	AB48	CD	44	B1	14	14	14	00	C1	B2	
A4E0	16	0F	3E	15	C0	6E	B0	C9	B0	A818	01	7B	C6	0A	C0	6E	B0	D1	C2	AB50	CD	06	B2	CD	44	B1	14	14	6A	
A4E8	FE	0A	01	16	04	0E	15	09	09	A820	E1	3E	02	CD	13	B2	CD	32	7A	AB58	14	00	C3	2E	AC	CD	BE	B1	F0	
A4F0	CD	8A	B0	3A	C5	B8	D6	08	30	A828	AE	42	11	9B	B8	CD	71	B1	13	AB60	16	02	1E	90	CD	38	AC	C3	45	
A4F8	32	C5	B8	47	3A	E4	B8	4F	B7	A830	C9	3A	3A	44	B8	FE	38	00	3A	77	AB68	2E	AC	FE	2C	20	4C	CD	E2	32
A500	16	0F	3E	15	C0	6E	B0	C9	D1	A838	AE	B8	3C	32	A6	B8	FE	10	18	A870	B1	0A	FE	01	28	37	CD	BE	BF	
A508	FE	08	30	15	3A	C5	B8	D6	85	A840	C0	3E	00	32	A6	B8	FE	01	0E	AB78	B1	CD	50	AC	D2	2E	AC	3E	87	
A510	04	CD	C5	B8	47	3A	E4	B8	85	A848	B9	1E	FF	03	1C	0A	FE	00	ED	AB80	01	02	13	B2	CD	E2	B1	3E	50	
A518	4F	16	0F	3E	15	C0	6E	B0	6A	A850	20	F9	3A	4A	B8	02	CD	00	46	AB88	01	02	CD	AC	B1	0A	67	CD	9E	
A520	C9	FE	09	3C	15	C0	6E	0E	FA	A858	B1	3E	00	02	CD	D9	B1	CD	15	AB90	E2	B1	0A	6F	CD	52	B1	44	5B	
A528	15	CD	8A	B0	3A	C5	B8	D6	76	A860	C7	B1	3A	4A	B8	FE	36	28	CF	AB98	4D	C5	CD	44	B1	57	58	00	C6	
A530	04	32	C5	B8	47	3A	E4	B8	A5	A868	08	FE	37	28	0A	3E	00	18	72	ABA0	C1	CD	06	B2	CD	44	B1	59	AC	
A538	4F	16	0F	3E	15	C0	6E	B0	8F	A870	02	3E	B8	02	CD	FD	B1	ED	7A	ABAB	5A	00	C3	2E	AC	CD	BE	B1	86	
A540	C9	FE	0A	30	1C	06	07	0E	10	A878	5F	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CB	68	7A	ABBO	16	02	1E	50	CD	38	AC	C3	55
A548	15	CD	8A	B0	3A	C5	B8	D6	96	A880	27	CB	27	CB	27	C6	50	02	48	ABBC	2E	AC	FE	20	20	70	CD	E2	A7	
A550	04	32	C5	B8	47	3A	E4	B8	C5	A888	3A	4A	B8	FE	30	20	0A	06	1E	ABCO	B1	0A	FE	00	20	0E	CD	BE	DD	
A558	4F	16	0F	3E	15	C0	6E	B0	AD	A890	09	18	22	FE	31	20	0A	06	DD	ABCB	B1	CD	50	AC	D2	2E	AC	CD	66	
A560	C9	06	08	0E	15	CD	8A	B0	06	A898	09	18	2A	FE	32	20	0A	06	DD	ABD0	E2	B1	3E	03	0C	02	FE	0A	8F	
A568	3E	00	32	FF	B8	3E	C0	32	64	AA0A	0A	18	1E	FE	33	20	0A	06	ED	ABDE	C2	2E	AC	3E	00	CD	13	B2	EF	
A570	C5	B8	47	16	01	3E	15	CD	10	AA0A	0A	18	12	FE	34	20	0A	06	ED	ABE0	3E	01	02	CD	AC	B1	0A	67	67	
A578	6E	B0	C9	3A	4A	B8	FE	38	DD	AB80	08	18	0E	FE	35	20	0A	06	E2	ABED	CD	E2	B1	0A	C6	08	FE	E8	B1	
A580	20	37	3A	A7	B8	3C	32	A7	2A	AB88	08	18	02	06	0C	7B	C6	0A	DC	ABF0	02	6F	30	18	CD	52	B1	44	6B	
A588	B8	FE	0C	20	2C	3E	00	32	AB	ABCD	4F	CD	8A	B0	C9	3E	00	01	C6	ABFB	4D	C5	CD	44	B1	14	5F	60	4A	87
A590	A7	B8	ED	5F	CB	3F	CB	3F	F4	ABCD	29	B9	F5	C5	0A	FE	00	CA	DE	AC00	00	C1	CD	06	B2	CD	44	B1	84	
A598	CB	3F	CB	3F	CB	27	CB	27	35	ABD0	2E	AC	FE	25	30	AC	0A	16	00	AC08	14	61	62	00	C3	2E	AC	CD	F5	
A5A0	CB	27	C6	28	67	ED	5F	CB	A3	ABD8	1E	10	CD	38	AC	C3	2E	AC	FC	AC10	E2	B1	3E	00	02	CD	52	B1	5F	
A5A8	3F	CB	3F	CB	3F	CB	27	CB	5D	ABE0	FE	25	20	2C	CD	E2	B1	0A	61	AC18	44	40	C5	CD	44	B1	14	14	0A	
A5B0	27	CB	27	C6	50	6F	CD	0A	CA	ABE8	3C	02	FE	0F	28	05	CD	BE	93	AC20	00	C1	CD	06	B2	CD	44	B1	04	
A5B8	AD	01	0F	B9	3E	00	5F	F5	65	ABF0	B1	18	13	3E	00	02	CD	06	9B	AC28	14	14	00	C3	2E	AC	C1	F1	4B	
A5C0	C5	0A	FE	30	20	11	CD	00	30	ABF8	B1	0A	67	CD	E2	B1	0A	6F	20	AC30	03	3C	FE	0A	CD	8C	3A	CA	80	
A5C8	B1	CD	D9	B1	3E	05	02	16	00	A900	CD	0A	AD	CD	E2	B1	16	00	A3	AC38	CD	50	AC	00	3E	00	CD	13	9B	
A5D0	01	CD	63	A7	C3	59	A7	FE	0E	A908	1E	30	CD	38	AC	C3	2E	AC	4D	AC40	B2	7A	CD	E2	AD	3E	00	02	84	
A5D8	31	20	CD	D0	B1	0A	3C	92	92	A910	FE	26	20	0A	16	01	1E	20	5C	AC48	43	11	9B	B8	CD	71	B1	C9	53	
A5E0	02	FE	14	28	05	CD	D9	B1	1D	A918	CD	38	AC	C3	2E	AC	FE	27	3A	AC50	C5	05	CD	B5	B1	0A	67	3A	74	
A5E8	18	16	3E	00	02	CD	D9	B1	52	A920	20	7E	CD	E2	B1	0A	3C	02	0F	AC58	B1	B8	57	CD	E2	B1	0A	6F	9D	
A5F0	CD	C7	B1	0A	67	CD	FD	B1	C6	A928	FE	03	28	05	CD	BE	B1	18	53	AC60	3A	0D	B8	5F	CD	C1	AE	D1	3A	
A5F8	0A	6F	CD	0A	AD	F4	B1	0C	4B	A930	65	3E	00	02	CD	AC	B1	0A	B2	AC68	C1	30	05	3E	00	32	08	B9	48	
A600	3E	05	02	16	05	CD	63</																							


```

ADC8 B1 0A 57 CD FD B1 0A 4F 5B
ADD0 42 16 0F 7B C6 16 CD 6E 76
ADD8 B0 C1 F1 03 3C FE 08 C8 F4
ADE0 18 98 C5 E5 CD 52 B1 FE B5
ADE8 00 20 15 44 4D C5 CD 44 31
ADF0 B1 2F 30 00 C1 CD 06 B2 F3
ADF8 CD 44 B1 31 32 00 18 2C 0E 4E
AE00 FE 01 20 15 44 4D C5 CD 05
AE08 44 B1 38 3C 00 C1 CD 06 B6
AE10 B2 CD 44 B1 3D 3E 00 18 C5
AE18 13 44 4D C5 CD 44 B1 58 4C
AE20 5C 00 C1 CD 06 B2 CD 44 81
AE28 B1 5D 5E 00 E1 CD 32 AE D0
AE30 C1 C9 01 FF B8 03 0A FE 2B
AE38 00 20 FA 3E 01 02 CD C7 D5
AE40 B1 7C 02 CD FD B1 7D 02 17
AE48 C9 FE 00 20 01 C9 FE 01 A6
AE50 20 04 CD 9D AE C9 FE 02 03
AE58 20 08 CD 9D AE D8 CD B7 A2
AE60 AE C9 FE 03 20 04 CD B7 2E
AE68 AE C9 FE 04 20 08 CD A3 27
AE70 AE D8 CD B7 AE C9 FE 05 A2
AE78 20 04 CD A3 AE C9 FE 06 35
AE80 20 08 CD A3 AE D8 CD AD C6
AE88 AE C9 FE 07 20 04 CD AD 50
AE90 AE C9 FE 08 CD 9D AE 93
AE98 D8 CD AD AE C9 78 D6 04 61
AEA0 D8 47 C9 78 C6 04 FE B4 2A
AEA8 37 C8 47 3F C9 79 D6 04 F7
AEB0 FE 34 37 C8 4F 3F C9 79 5F
AEB8 C6 04 FE C8 47 3F C9 79 A7
AEC0 C9 7C 92 38 07 FE 09 38 C3
AEC8 0C 37 3F C9 7A 94 FE 09 D6
AED0 38 03 37 3F C9 7D 93 38 40
AED8 07 FE 09 38 0C 37 3F C9 17
AEE0 7B 95 FE 09 38 03 37 3F 56
AEE8 C9 37 C9 21 81 1A 3A A1 F6
AEF0 B8 FE 00 28 0B F5 3E 13 CD
AEF8 CD 40 00 F1 23 3D 20 F5 26 CB
AF00 C9 20 41 2C 28 42 43 29 DB
AF08 0D 4C 44 20 4C 2C CD 38 F1
AF10 B0 CD F6 AF 8D 1C B0 21 98
AF18 07 18 ED 5B 80 B8 3E 03 A7
AF20 F5 1A CB 3F CB 3F CD 90 4F
AF28 AF CD DA AF 1A CB 27 CB B3
AF30 27 CB 27 CB 27 CB BF CB 3F
AF38 B7 47 13 1A CB 3F CB 3F 26
AF40 CB 3F CB 3F 8D CD 90 AF 8F
AF48 CD DA AF 1A CB 27 CB 27 4B
AF50 CB 8F CB B7 47 13 1A CB 4A
AF58 3F CB 3F CB 3F CB 3F 2F
AF60 3F CB 3F 8D CD 90 AF CD B1
AF68 DA AF 1A CB BF CB B7 CD 93
AF70 90 AF CD DA AF 13 F1 D6 8E
AF78 01 20 A5 3A 82 B8 D6 80 B7
AF80 28 06 3E 8D 32 82 B8 C9 50
AF88 32 82 B8 ED 53 80 B8 C9 E4
AF90 F5 3A 82 B8 FE 80 28 02 50
AF98 F1 C9 F1 FE 23 D8 FE 30 19
FA00 30 28 F5 E5 6F 01 28 B9 D2
FA08 03 0A FE 00 20 FA 7D 02 AC
FA80 CD E2 B1 3E 00 02 CD 02 C8 78
FA88 B1 3E 00 02 CD E2 B1 E1 99
FAFC 7D CB 27 CB 27 CB 27 02 C4
FAFD F1 C9 FE 3F 30 04 32 A4 78
AFD0 B8 C9 FE 3F CD 06 C6 1E F7
AFD8 F2 C9 CB 27 47 3A 82 B8 EF
AFE0 80 01 E0 9F 81 4F 78 CE A5
AFE8 00 47 0A CD 40 00 03 23 28
AFF0 0A CD 40 00 23 C9 3E 00 ED
AFF8 01 29 B9 F5 C5 0A FE 00 4C 94
B000 28 11 CD B5 B1 0A C6 08 F4
B008 02 FE B8 38 06 CD EB B1 17
B010 3E 00 02 C1 F1 03 3C FE EF
B018 0A C8 18 DF 3E 00 01 00 D0
B020 B9 F5 C5 0A FE 00 28 07 7A
B028 CD C7 B1 0A C6 08 02 C1 B8
B030 F1 03 3C FE 08 C8 18 E9 DF
B038 21 C7 1A 11 E3 88 01 18 4F
B040 00 3E 17 F5 E5 05 C5 CD 86
B048 59 00 C1 D1 E1 7D C6 20 27
B050 67 7C CE 00 67 EB E5 D5 C5
B058 C5 CD 5C 00 C1 D1 E1 EB 5A
B060 7D 06 4D 6F 7C DE 00 67 D3
B068 F1 D6 01 C8 18 D5 CB 27 87
B070 CB 27 5F 6F 26 18 78 CD 66
B078 4D 00 23 79 CD 40 00 23 AE
B080 78 CD 4D 00 23 7A CD 4D 7C
B088 00 C9 E5 D5 21 20 9E 11 AB
B090 00 38 78 D6 00 28 0A 05 FD
B098 7D C6 20 6F 30 F4 24 18 7A
B0A0 F1 79 D6 00 28 0A 00 78 4A
B0A8 C6 20 5F 30 F4 14 18 F1 5C
B0B0 01 20 00 CD 5C 00 01 E1 5E
B0B8 C9 CD 69 00 21 A0 95 11 CE
B0C0 00 00 01 40 04 CD 5C 00 DE
B0C8 21 A0 95 11 00 08 01 40 28
B0D0 04 CD 5C 00 21 A0 95 11 14
B0D8 00 10 40 04 CD 5C 00 06
B0E0 21 E0 99 11 00 20 01 40 9C
B0E8 04 CD 5C 00 21 E0 99 11 70
B0F0 00 28 01 40 04 CD 5C 00 36
B0F8 21 E0 99 11 00 30 01 40 94
B100 04 CD 5C 00 21 00 18 01 C8

```

```

B108 00 03 3E 0A CD 56 00 01 28
B110 21 18 CD 44 B1 0C 00 E0
B118 00 01 41 18 CD 44 B1 0E F3
B120 0F 10 11 12 00 01 01 19 2E
B128 CD 44 B1 0E 0F 10 11 12 EB
B130 00 21 86 18 11 9E B8 CD 04
B138 82 B1 21 46 19 11 9B B8 00
B140 CD 82 B1 C9 E3 7E 23 E3 21
B148 60 69 B7 C8 CD 40 00 03 5E
B150 18 F2 F5 7C CB 27 CB 27 60
B158 CB 30 CB 30 CB 30 85 6F 15
B160 3E 18 CB 24 30 04 3E 1A E2
B168 18 04 CB 24 CE 00 67 F1 4A
B170 C9 1A 80 27 12 13 1A CE B8
B178 00 27 12 13 1A CE 00 27 84
B180 12 C9 3E 00 CD 40 00 28 8F
B188 3E 03 F5 1A CB BF CB B7 95
B190 CB AF CB A7 CD 40 00 28 72
B198 1A CB 8F CB 8F CB 3F CB 4C
B1A0 3F CD 40 00 28 13 F1 D6 AF
B1A8 01 20 DF C9 79 D6 1E 4F DE
B1B0 78 DE 00 47 C9 79 D6 14 2A
B1B8 4F 78 DE 00 47 C9 79 D6 60
B1C0 0A 4F 78 DE 00 47 C9 79 A9
B1C8 06 3A 4F 78 DE 00 47 C9 3E
B1D0 79 D6 06 4F 78 DE 00 47 C2
B1D8 C9 79 D6 1E 4F 78 DE 00 61
B1E0 47 C9 79 C6 0A 4F 78 CE 7F
B1E8 00 47 C9 79 C6 14 4F 78 C3
B1F0 CE 00 47 C9 79 C6 1B 4F 28
B1F8 78 CE 00 47 C9 79 C6 1F 50 93
B200 4F 78 CE 00 47 C9 79 C6 96
B208 20 4F 78 CE 00 47 C9 41 C0
B210 C3 D1 B2 18 3B F3 E5 D5 08
B218 C5 F5 1E 13 3E 0C D8 11
B220 B2 1E BF CD 48 B2 1E 00 49
B228 06 03 CD 48 B2 10 FB 21 D9
B230 9F FD 36 C3 11 45 B3 ED 60
B238 53 A0 FD 01 19 00 11 4C 51
B240 B8 21 48 B8 36 00 ED B0 A1
B248 C3 3F B3 CD 93 00 3C C9 14
B250 F3 E5 D5 C5 F5 FE 05 38 A4
B258 4C 02 3F B3 3F FF 32 5A D3
B260 B8 32 53 B8 AF 32 5A B8 F4
B268 32 63 B8 32 64 B8 3E 5B 4E
B270 32 58 B8 3E FB 32 62 B8 E9
B278 AF 57 1E 50 CD 48 B2 5A C2
B280 CD 48 B2 1E 4E CD 48 B2 32
B288 5A CD 48 B2 CD 48 B2 1E 46
B290 05 CD 48 B2 3C 1E BC CD F4
B298 48 B2 06 03 5A CD 48 B2 74
B2A0 10 FB C3 3F B3 21 B5 B6 9E
B2A8 3C 47 1E 42 14 00 19 10 7C
B2B0 FD 7E 23 22 51 B8 32 62 BF
B2B8 B8 3E 05 32 63 B8 F4 FF A7
B2C0 32 53 B8 3E 03 32 58 B8 32
B2C8 3E 07 1E BF CD 93 00 18 14
B2D0 5E F3 E5 D5 C5 F5 B7 20 2E
B2D8 15 32 54 B8 3E 07 1E BF FF
B2E0 CD 48 B2 06 03 0E CD 50
B2E8 48 B2 10 FB 18 3E FE 02 08
B2F0 28 32 30 4B 11 3A B6 21 79
B2F8 48 B8 06 03 E5 6B 62 11 79 E2
B300 40 00 19 5A E1 73 13 24
B308 23 72 23 10 EF 3E FF 32 E1
B310 5A B8 0E 07 1E B8 CD 48 02
B318 B2 06 03 1E 0F CD 48 B2 7D
B320 10 FB 18 1B 3E FF 32 59 09
B328 B8 32 54 B8 2F 32 5F B8 49
B330 3C 32 5E B8 21 41 B8 22 A3
B338 5C B8 3E 68 32 58 B8 F1 DE
B340 C1 D1 E1 FB C9 F3 ED 73 7D
B348 65 B8 31 7B B8 E5 C5 FB 8C
B350 F5 3A 53 B8 B7 28 66 3A BC
B358 5A B8 B7 C2 9C B4 3A 58 78
B360 B8 B7 28 07 32 58 B8 30
B368 C3 10 B6 3A 63 B8 F5 3D 2B
B370 32 63 B8 F1 B7 20 1E AF 05
B378 32 53 B8 5F 06 CD 48 EB
B380 B2 10 FB 3C 1E B8 CD 48 1A
B388 B2 06 03 1E 0F CD 48 B2 ED
B390 10 FB C3 10 B6 FE 01 DA B0
B398 10 B6 2A 51 B8 AF 06 0E FF
B3A0 5E CD 48 B2 23 10 F9 3E E5
B3A8 07 47 5E CD 48 B2 23 10 04
B3B0 F9 22 51 B8 3A 82 B8 32 0D
B3B8 58 B8 C3 10 B6 3A 58 B8 4A
B3C0 B7 CA 10 B6 3A 58 B8 B7 BC
B3C8 C2 2E B5 AF 32 58 B8 21 35
B3D0 55 B8 3A 58 B8 00 4F 32
B3D8 09 7E F5 30 77 F1 B7 C2 25
B3E0 8D B4 3A 58 B8 B7 4F 06 1E
B3E8 00 21 4B B8 09 E5 4E 23 1E
B3F0 46 69 60 7E B7 20 1A 3A 5B
B3F8 58 B8 47 04 1E 41 16 00 7E 70
B400 21 3A B6 18 01 19 10 FD FE
B408 5A 5D E1 E5 73 23 72 18 53
B410 E2 E1 5E 23 56 01 5E B8 75
B418 1A 02 03 13 1A 02 13 72 9F
B420 28 73 3A 5F B8 87 4F 06 9F
B428 00 21 1A B6 09 11 5C B8 FB
B430 7E 12 13 23 7E 12 3A 5E D2
B438 B8 E6 0F F5 06 00 3A 5B 29
B440 B8 4F 21 55 B8 09 F1 77 9A

```

```

B448 3A 5E B8 E6 F0 0F 0F 0F 4F
B450 0F FE 04 28 28 38 14 06 87
B458 04 47 2A 5C B8 7C B7 1F E7
B460 67 7D 1F 6E 10 F7 22 5C 0B
B468 B8 18 12 FE 02 28 07 38 65
B470 03 3E 01 01 3E 03 2A 5C 2E
B478 B8 29 22 5C B8 3A 58 B8 90
B480 87 ED 4B 5C B8 59 CD 48 78
B488 82 58 CD 93 00 3A 58 B8 F3
B490 3C 32 58 B8 FE 03 C2 CF 57
B498 B3 C3 10 B6 3A 58 B8 3D 0F
B4A0 32 58 B8 B7 C2 10 B6 3A 0F
B4A8 63 B8 F5 30 32 63 B8 F1 E7
B4B0 87 28 21 3A 62 B8 47 AF AE
B4B8 CD 96 00 80 5F AF CD 48 75
B4C0 82 3C CD 96 00 80 5F 3E E2
B4C8 02 CD 48 B2 3E 01 32 58 11
B4D0 B8 C3 10 B6 3E 04 32 63 9C
B4D8 B8 3E 25 32 58 B8 3A 62 85
B4E0 B8 ED 44 32 62 B8 3A 64 67
B4E8 B8 3C 32 64 B8 FE 12 20 0E
B4F0 1E AF 32 5A B8 32 53 B8 F2
B4F8 5F CD 48 B2 3C CD 48 B2 0B BF
B500 3C 3C CD 93 00 1E BF 3E A8
B508 07 CD 93 00 C3 10 B6 FE AB
B510 01 20 0E 1E 06 3E 08 CD 2A
B518 48 B2 CD 93 00 C3 10 B6 B3
B520 3E 08 CD 96 00 FE 0F CA 55
B528 10 B6 3C 5F 1E 87 3A 5F D6
B530 B8 B7 20 40 2F 32 5F B8 2C
B538 3E 96 32 55 B8 AF 5E 06 14
B540 0A CD 48 B2 10 FB 3E 08 14
B548 CD 48 B2 3C CD 48 B2 CD 9A
B550 48 B2 3E 09 1E 10 CD 48 8F
B558 B2 3E 06 1E 1F CD 48 B2 0A
B560 1E CD 48 B2 3E 0C 1E 13
B568 20 AE CD 48 B2 1E 00 CD 93 92
B570 00 C3 10 B6 3A 55 B8 3D 32
B578 32 55 B8 28 13 3A 60 B8 F9
B580 47 3A 61 B8 80 32 61 B8 9A
B588 5F AF CD 93 00 C3 10 B6 3A
B590 3A 5E B8 3D 32 5E B8 20 3A
B598 26 2A 5C B8 7E 32 55 B8 6E
B5A0 23 22 5C B8 3A 58 B8 B7 B2
B5A8 07 32 58 B8 E6 80 3E 02 AF
B5B0 28 01 87 32 5E B8 3E 08 A3
B5B8 1E 00 CD 93 00 18 51 FE B2
B5C0 02 20 0A 16 03 1E 04 D5 81
B5C8 1E 28 05 18 2A 3A 58 B8 27
B5D0 E6 80 20 0A 16 FD 1E 0F 55
B5D8 05 1E 55 D5 18 19 3A 5E 73
B5E0 B8 FE 01 28 0A 16 FB 1E AD
B5E8 08 D5 1E 50 D5 18 08 14 F3
B5F0 FD 1E 09 05 1E 38 D5 01 9A
B5F8 7B 32 61 B8 AF CD 93 00 82 5A
B600 01 7A 32 60 B8 78 32 55 40
B608 B8 3E 08 1E 0F CD 93 00 09
B610 F1 C1 D1 E1 ED 7B 65 B8 AF
B618 FB C9 00 00 AC 01 94 01 D4
B620 7D 01 68 01 53 01 40 01 52
B628 2E 01 1D 01 00 01 FE 00 37
B630 F0 00 02 00 56 01 53 00 62
B638 56 01 53 00 56 06 53 00 47
B640 56 06 53 00 56 01 53 00 4F
B648 56 01 53 00 46 0C 43 00 3D
B650 46 08 43 00 56 01 53 00 44
B658 56 01 53 00 56 05 53 00 66
B660 56 08 53 00 56 01 53 00 71
B668 56 01 53 00 46 0C 43 00 5D
B670 46 08 43 00 46 00 43 43 43
B678 00 46 00 43 00 46 01 43 41
B680 01 46 01 43 41 46 00 43 48
B688 00 46 00 43 00 36 06 33 36
B690 06 36 06 33 06 46 00 43 4A
B698 00 46 00 43 00 46 01 43 61
B6A0 01 46 01 43 41 46 00 43 68
B6A8 00 46 00 43 00 36 01 33 51
B6B0 01 36 01 33 01 00 66 06 3E
B6B8 63 06 66 06 63 00 66 01 0D
B6C0 63 01 66 01 63 00 66 00 0A
B6C8 63 00 66 00 63 00 56 01 01
B6D0 53 01 56 04 53 01 66 05 F3
B6D8 63 00 66 05 63 00 66 01 26
B6E0 63 01 66 01 63 00 66 00 2A
B6E8 63 00 66 00 63 00 56 01 21
B6F0 53 01 56 04 53 01 00 01 A9
B6F8 00 03 0F 00 00 00 01 0F D0 AE
B700 0F 00 00 00 00 0A 00 00 D0
B708 00 00 00 39 0F 0F 00 00 16
B710 00 00 08 00 00 00 00 00 CF
B718 39 0F 0F 00 00 00 00 02 28
B720 00 00 00 00 00 39 0F 0F 2E
B728 00 00 00 00 07 00 00 00 E6
B730 00 00 09 10 10 00 00 60 70
B738 00 01 75 00 72 00 32 00 09
B740 38 0F 10 0D 28 00 0E 75 06
B748 00 72 00 22 00 38 0F 00 DA
B750 0C 28 00 0E 55 00 72 00 10
B758 22 00 38 0F 10 0C 28 00 BC
B760 0E 55 00 72 00 22 00 38 46
B768 0F 00 0C 28 00 0E 55 00 C5
B770 72 00 22 00 38 0A 10 0F 1C
B778 28 00 0E 01 30 00 61 00 F7
B780 00 01 38 0F 0D 0F 00 00 9B

```


[illegible]

C148	10	41	18	30	41	04	10	41	38	C488	01	04	10	86	18	65	46	20	CA	C7C8	04	19	41	04	10	41	04	10	56		
C150	04	10	41	18	60	C1	04	10	B3	C490	82	C1	04	21	86	18	64	C6	84	C7D0	41	04	10	41	04	10	41	04	86		
C158	41	04	10	41	18	61	83	04	AF	C498	20	80	41	08	61	86	19	E1	56	C7D8	10	41	04	10	41	04	10	41	9A		
C160	10	41	04	10	41	18	61	86	C6	C4A0	86	04	10	42	18	61	96	19	68	C7E0	04	10	41	04	10	41	28	10	89		
C168	18	61	86	0C	10	41	65	D8	C2	C4A8	21	86	00	10	86	18	61	86	78	C7E8	41	04	10	41	04	10	41	20	BA		
C170	86	18	61	A2	18	30	41	18	73	C4B0	18	68	46	18	61	86	19	D1	23	C7F0	A0	41	04	10	41	04	10	41	42		
C178	61	86	18	61	86	18	61	86	1E	C4B8	86	18	61	86	59	91	92	18	95	C7F8	20	82	81	26	C0	41	04	10	10	15	
C180	18	67	C6	18	61	86	19	B1	4F	C4C0	61	98	18	61	86	18	67	46	41	C800	41	20	82	08	20	80	41	04	98		
C188	90	18	61	86	18	61	86	18	FC	C4C8	18	68	46	18	61	81	1A	01	87	C808	10	41	20	82	08	20	80	41	AC		
C190	61	9C	14	61	86	18	61	86	48	C4D0	86	18	61	86	18	61	9F	1A	4B	C810	04	10	41	20	82	08	20	80	77		
C198	1A	21	9F	04	55	DA	18	61	DF	C4D8	21	86	18	61	97	19	51	86	43	C818	49	B0	A0	41	20	82	08	20	84		
C1A0	86	18	61	86	04	11	46	18	59	C4E0	1A	21	86	18	61	86	18	68	E4	C820	80	48	20	80	41	20	82	08	6B		
C1A8	61	87	1C	71	C7	06	30	45	20	C4E8	06	19	71	86	81	A5	20	18	20	C828	20	10	48	20	82	81	20	82	20		
C1B0	18	61	87	1C	71	C7	04	18	E1	C4F0	61	84	1A	11	86	18	61	86	49	C830	08	20	10	48	20	82	0A	20	44		
C1B8	C1	14	61	87	1C	79	47	28	3A	C4F8	18	61	09	18	61	86	18	61	B6	8E	C838	82	08	2C	12	48	20	82	08	BA	
C1C0	10	63	04	51	87	1E	51	C7	06	C500	86	18	42	48	18	61	98	74	72	C840	20	82	08	04	12	08	20	82	72		
C1C8	20	A0	41	8C	11	87	94	71	B3	C508	61	86	18	12	08	18	61	86	E5	C848	08	20	82	08	04	12	08	20	00		
C1D0	C7	20	82	81	04	11	87	1C	33	C510	18	61	86	10	10	79	18	61	E6	C850	82	08	20	82	08	28	12	08	8E		
C1D8	71	C7	20	82	0A	04	11	86	18	C518	86	10	10	41	04	10	41	18	31	C858	20	82	08	20	82	08	20	12	46		
C1E0	18	61	86	20	82	08	04	21	6F	C520	61	84	04	12	01	20	90	6E	FF	C860	08	20	82	08	20	82	08	2C	80		
C1E8	86	18	61	86	08	02	08	04	6C	C528	18	61	01	04	12	01	20	80	1E	C868	13	08	20	82	08	20	82	08	9F		
C1F0	61	86	19	21	86	20	82	08	02	C530	41	18	40	41	04	12	01	20	06	C870	04	10	42	08	20	82	08	20	E4		
C1F8	04	18	61	86	18	61	86	20	82	45	C538	80	41	13	80	41	04	12	01	A9	C878	08	04	69	41	30	82	08	20	D3	
C200	08	04	61	86	18	65	59	20	AB	C540	20	80	41	04	10	41	04	10	7F	C880	82	01	04	61	86	04	C2	08	84		
C208	82	08	04	51	86	19	81	86	4F	C548	41	04	1A	C1	04	82	01	20	DA	C888	20	82	01	94	69	06	8C	12	94		
C210	20	82	08	04	11	46	19	C1	B4	C550	80	48	20	10	41	04	80	41	13	C890	08	20	82	01	04	60	41	04	AC		
C218	86	20	82	C1	04	10	45	18	34	C558	20	80	48	30	10	41	04	80	0A	C898	92	08	20	82	0A	04	60	41	4B		
C220	65	06	20	80	41	92	30	41	31	C560	41	20	80	48	A0	10	41	04	43	C8A0	24	82	08	20	82	08	06	60	26		
C228	19	F1	86	20	80	41	04	10	3F	C568	80	41	20	80	48	20	10	42	48	C8A8	49	20	82	08	20	82	08	04	14		
C230	42	18	61	86	20	82	81	04	5A	C570	04	10	41	04	10	41	04	10	F3	C8B0	60	48	20	82	08	20	80	80	AC		
C238	10	86	18	61	86	20	82	01	32	C578	86	04	10	41	04	10	41	04	71	C8B8	04	60	48	20	82	08	20	80	2C	4F	
C240	04	21	86	18	61	86	20	82	4E	C580	21	86	04	10	41	04	10	41	96	C8C0	41	04	60	42	08	20	82	08	20	80	AC
C248	01	08	61	86	18	61	86	20	19	C588	08	61	86	E4	10	41	04	10	85	C8C8	10	41	04	60	41	30	82	08	40	58	
C250	82	01	18	61	86	18	61	9A	A7	C590	42	18	61	86	18	61	86	18	AD	C8D0	04	10	41	04	60	41	04	C2	58		
C258	20	82	01	18	61	86	19	41	16	C598	61	86	18	61	86	19	F1	86	D3	C8D8	08	04	10	41	04	60	41	04	A6		
C260	86	20	82	01	14	61	86	19	5F	C5A0	60	61	86	18	65	06	19	A1	E9	C8E0	10	41	04	10	41	08	61	86	30		
C268	A1	86	20	82	0A	04	51	86	D8	C5A8	86	18	61	96	19	51	96	18	1A	C8E8	18	61	86	18	61	86	12	81	41		
C270	5C	61	86	20	82	08	28	11	58	C5B0	61	86	19	44	07	18	61	86	8F	C8F0	81	04	10	41	04	10	41	04	87		
C278	46	18	61	86	20	82	08	20	49	C5B8	88	66	86	1A	01	86	74	65	6B	C8F8	11	81	04	10	41	04	10	41	FC	DB	
C280	A0	41	04	11	46	20	82	08	28	C5C0	86	18	61	86	18	61	9F	18	3A	C900	04	11	81	04	10	41	04	10	10	C8	
C288	20	82	81	92	50	41	20	82	32	C5C8	65	06	69	B1	99	1A	11	86	5C	C908	41	04	1A	43	04	10	41	E4	AC		
C290	08	20	82	0A	04	10	41	20	7B	C5D0	19	C1	86	18	61	86	18	61	6D	C910	10	41	04	11	85	0C	10	41	21		
C298	82	08	20	88	08	28	10	41	10	C5D8	86	19	34	C6	18	61	86	18	4D	C918	04	10	41	04	11	81	14	61	41		
C2A0	20	82	08	20	82	08	20	A0	76	C5E0	61	86	18	61	86	18	61	86	8A	C920	86	04	10	41	04	21	81	04	6E		
C2A8	41	20	82	08	20	82	08	20	1F	C5E8	10	10	41	04	10	41	18	61	DC	C928	04	10	41	18	61	86	18	41	81	18	
C2B0	82	81	20	82	08	20	82	08	C9	C5F0	84	04	10	41	04	10	41	18	FB	C930	04	10	41	08	10	84	04	11	CF		
C2B8	20	82	0A	20	82	08	20	82	72	C5F8	61	01	04	10	41	04	10	41	C9	8B	C938	81	04	10	41	04	11	81	A0	DD	
C2C0	08	20	82	08	20	82	08	20	FE	C600	18	40	41	04	10	41	04	10	C8	C940	11	83	04	10	41	04	11	81	81		
C2C8	82	08	20	82	08	20	82	08	68	C608	41	10	10	41	04	10	6E	04	F6	C948	04	21	85	0C	10	41	04	11	2D		
C2D0	20	80	4C	20	82	08	20	82	07	C610	10	41	E0	10	41	04	10	41	AD	C950	86	18	41	81	14	61	86	04	78		
C2D8	08	20	1A	01	20	82	08	20	AF	C618	06	80	41	20	80	48	20	12	EF	C958	11	81	04	11	81	04	10	41	9E		
C2E0	82	08	20	A0	49	20	82	08	D7	C620	08	04	80	48	30	80	49	2C	DF	C960	04	11	81	04	11	81	04	10	69		
C2E8	04	10	4C	20	82	08	20	82	56	C628	12	2A	04	80	48	04	C0	48	02	C968	41	E4	11	81	04	11	82	18	97		
C2F0	08	04	10	41	30	82	08	20	E9	C630	20	12	08	04	80	48	04	10	10	C970	6A	46	04	11	81	04	21	84	28		
C2F8	82	08	8C	19	41	04	82	08	8B	E9	C638	41	04	10	41	04	10	42	04	EE	C978	04	11	43	18	61	86	18	41	F1	
C300	20	82	08	04	10	41	24	82	68	C640	10	41	04	10	41	04	10	86	46	C980	81	04	10	45	04	11	81	04	BD		
C308	08	20	82	08	E4	10	49	20	DA	C648	04	10	41	04	10	41	0														

CB08	61	A0	81	B8	46	18	61	86	52	CE48	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	3F	D188	05	13	C1	04	10	41	04	10	9B	
CB10	18	65	06	18	61	86	78	61	36	CE50	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	E6	D190	41	04	14	4D	34	D3	4D	3C	97	
CB18	86	18	61	97	18	61	86	18	90	CE58	43	64	4D	34	D3	4D	34	D4	76	D198	10	41	04	10	68	04	10	41	8B	
CB20	61	86	18	68	46	18	61	86	97	CE60	09	20	82	08	29	13	4D	35	9F	D1A0	44	F0	41	04	10	41	04	10	4F	
CB28	18	68	46	18	67	46	18	65	FB	CE68	02	48	38	D3	4F	30	A4	4D	FE	D1A8	41	05	13	C1	04	10	41	04	EC	
CB30	C6	18	61	86	19	B6	C6	54	A9	CE70	34	12	CE	34	D3	4D	3C	80	62	D1B0	10	41	04	13	41	04	10	41	7F	
CB38	61	86	19	74	DD	18	68	52	26	CE78	4D	34	A0	4D	34	D3	4F	34	5E	D1B8	04	10	41	06	83	41	04	10	8C	
CB40	18	61	98	18	65	C6	19	96	0E	CE80	80	4D	34	C2	91	34	D3	4D	F6	D1C0	41	04	10	41	04	E4	01	28	38	
CB48	06	81	C8	06	19	46	04	7C	47	CE88	34	80	4D	34	F3	0A	44	D3	9F	D1C8	10	41	04	10	41	39	00	49	C1	
CB50	61	97	19	91	98	18	61	01	CF	CE90	4D	40	80	4D	34	D3	CC	29	B4	D1D0	20	10	68	38	D3	4D	40	12	E3	
CB58	18	61	86	89	27	C6	18	40	F0	CE98	13	50	24	B3	80	34	D3	4F	83	D1D8	48	20	10	4E	40	10	41	04	04	
CB60	41	19	E1	86	10	10	41	04	51	CEA0	E4	10	49	2C	E3	4D	34	D3	0E	D1E0	92	08	20	13	90	04	12	48	6D	
CB68	10	41	18	61	84	04	10	41	D6	CEA8	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	9F	D1E8	20	82	08	20	13	41	04	12	EC	
CB70	04	10	41	10	10	41	04	10	05	CEB0	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	46	D1F0	08	20	89	48	20	14	4F	04	41	
CB78	41	04	10	41	C0	10	41	04	EE	CEB8	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	35	D1F8	13	08	20	82	08	20	10	51	0F	
CB80	04	10	41	04	10	41	04	10	46	CEC0	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	B7	D200	34	D3	C1	04	C2	08	20	A0	28	
CB88	04	10	41	04	10	41	04	10	11	CEC8	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	5E	D208	41	04	14	4F	04	13	08	20	C1	
CB90	41	04	10	41	04	10	41	04	4A	CED0	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	40	D210	82	81	04	10	51	3C	10	4C	E2	
CB98	10	41	04	10	41	04	10	41	5E	CED8	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	8C	27	D218	20	82	0A	04	10	10	41	44	F0	
CBA0	E4	10	41	88	10	41	04	10	BD	CEE0	D9	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	7C	D220	41	22	52	08	20	82	0A	05	60	
CBA8	4E	C8	10	41	04	13	8D	34	B2	CEE8	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	65	D228	13	C1	22	32	08	22	42	08	96	
CB80	D3	4D	34	D3	4D	36	F3	4D	65	CEF0	4D	94	D8	C0	34	D3	4D	34	CC	D230	28	94	4F	20	82	08	20	82	5C	
CB88	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	32	CEF8	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	8E	D238	08	20	A0	4D	20	82	08	22	EB	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	B4	CF00	34	D3	4D	8C	D9	4D	34	D3	DC	D240	C2	08	8C	80	4D	20	82	08	DF	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	5B	CF08	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	00	D248	22	C2	08	94	80	4D	20	82	09	
CB80	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4A	CF10	D3	4D	34	D3	4D	94	D8	C0	8C	D250	08	20	82	08	20	80	4D	20	E1	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	CC	CF18	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	96	D258	82	08	22	42	08	20	B3	90	83	
CB80	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	73	CF20	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	18	D260	20	82	08	20	82	08	2C	E4	96	
CB88	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	62	CF28	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	BF	D268	09	20	82	08	2C	10	41	39	A3	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	E4	CF30	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	AE	D270	02	48	20	82	08	38	D3	4D	91	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	E8	CF38	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	30	D278	40	92	08	20	82	CE	40	10	E4	
CB80	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	7B	CF40	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	D7	D280	41	24	82	08	20	80	4D	04	32	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	FD	CF48	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	C6	D288	82	08	20	89	08	20	82	91	C8	
CB80	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	A4	CF50	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	48	D290	3C	C2	08	20	89	48	20	82	BF	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	63	CF58	D3	50	34	D3	4D	34	D3	4D	F2	D298	0A	44	F0	41	04	C2	08	20	D7	
CB80	4D	34	D3	4D	24	82	0A	34	71	CF60	34	D4	01	34	D3	4D	34	D3	93	D2A0	82	08	29	13	4D	34	F3	08	E4	
CB88	4D	34	D3	4D	30	82	08	22	22	CF68	4D	35	00	41	44	D3	4D	34	92	D2A8	22	59	08	23	73	4D	34	D3	E7	
CB80	34	D3	4D	34	D3	4D	3F	4D	23	CF70	D3	4D	40	18	C1	C5	13	4D	90	D2B0	C2	20	82	08	20	13	4D	34	AC	
CB88	41	34	D3	4D	34	D3	4D	34	21	CF78	34	D3	50	04	10	49	04	14	13	D2B8	C3	68	20	82	08	22	83	4D	61	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D4	CF80	4D	34	D3	41	94	12	48	28	FA	D2C0	34	D3	41	20	82	08	20	A4	48	
CB88	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	C3	CF88	10	41	44	D3	41	04	12	08	1E	D2C8	4D	34	D4	09	20	82	08	20	C2	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	4C	CF90	20	A0	65	05	13	4F	04	12	01	D2D0	82	81	A0	12	48	20	82	08	49	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	5C	CF98	08	20	82	01	04	14	4D	3C	33	D2D8	20	82	08	20	82	08	20	82	A0	
CB80	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	DB	CFA0	13	08	20	82	0A	06	30	51	BD	D2E0	08	20	82	08	22	59	48	20	97	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	50	CFA8	34	F0	4C	20	88	08	04	10	AE	D2E8	82	08	20	82	08	20	82	08	88	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	14	02	CFB0	41	34	00	41	20	82	08	04	B3	D2F0	20	82	08	20	82	08	20	82	88	
CB88	34	D3	4D	34	D3	4D	49	22	C0	CFB8	10	41	34	D0	41	20	82	08	C7	D2F8	08	20	82	08	20	82	08	20	46	A5
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4C	2C	69	CFC0	04	10	41	34	D0	41	20	82	C8	D300	82	08	20	82	08	20	82	08	81	
CB88	13	8D	34	D3	4D	34	D3	F0	3F	CFC8	08	04	10	41	34	D0	41	20	59	D308	20	82	08	20	82	08	20	82	D1	
CB80	38	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	0F	CFD0	82	08	04	10	41	34	D0	41	C6	D310	08	20	82	08	20	82	08	20	5F	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	8D	CFD8	20	82	C1	04	10	41	34	D0	63	D318	82	08	20	82	08	20	82	08	CC	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	8A	CFE0	41	20	80	41	04	10	4E	35	98	D320	20	82	08	20	82	C1	D8	10	E8	
CB88	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	23	CFE8	00	41	2C	10	41	04	04	13	8D	D328	41	30	82	08	20	82	81	04	10	
CB80	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	A5	CFF0	4D	10	41	E4	10	4E	04	E3	79	D330	10	41	04	C2	08	82	C2	01	97	
CB88	4D	34	D3	4D	34	D3	4D	34	4C	CFF8	50	04	10	41	04	13	90	38	48	F2	D338	18	60	C1	04	13	08	80	82	95
CB80	34	D3	4D	34	D3	4D	34	D3	3B	D000	04	01	04	10	41	04	13	68	79	D340	C1	19	81	83	04	10	4C	20	A1	
CB88	4D	34	D3	50	E5	13	4D	34	B1	D008	34	DA	01	04	10	41	04	13	53	D348	80	41	19	A1	A0	0C	10	41	C3	
CB80	D3	4D	34	D3	4D	09	20	A3	4D	D010	41	34	D0	41	04	10	41	04	BF	D350	04	10	41	80	61					

D4C8	10	49	20	82	08	04	10	41	F4		D808	41	20	82	08	20	82	08	2C	A1		DB48	20	82	01	04	10	41	20	82	8D	
D4D0	04	12	48	20	82	08	04	10	C0		D810	10	41	20	82	08	20	80	41	F4		DB50	08	20	82	C1	A0	19	41	04	94	
D4D8	41	04	92	08	2C	12	08	04	D5		D818	04	10	41	20	82	08	E0	10	E2		DB58	10	41	06	80	61	04	10	41	00	
D4E0	10	41	24	82	C1	04	13	08	88		D820	41	04	10	41	20	88	41	04	7E		DB60	20	82	08	20	82	81	A0	1A	C2	
D4E8	04	10	49	20	80	41	92	30	BC		D828	10	41	88	10	41	20	82	0A	06		DB68	01	20	82	08	20	82	08	20	F0	
D4F0	48	04	12	48	20	80	41	94	DF		D830	04	10	41	04	10	41	20	82	54		DB70	10	41	20	82	08	20	82	08	08	
D4F8	12	48	CC	92	08	20	80	41	6D	C3	D838	08	20	10	41	04	10	41	20	FE		DB78	20	82	81	20	82	08	20	82	C2	
D500	04	92	08	24	82	08	20	80	C4		D840	82	08	20	A0	41	04	10	F8		DB80	08	20	82	01	20	82	08	20	20		
D508	49	20	82	C9	20	82	08	20	58		D848	20	82	08	20	82	0A	04	10	8A		DB88	82	08	20	82	C1	20	82	08	FA	
D510	82	08	20	82	48	20	82	08	33		D850	41	20	82	08	20	82	08	28	E5		DB90	20	82	08	20	80	41	20	82	98	
D518	20	82	08	2C	92	08	20	82	FF		D858	10	41	E4	C2	08	20	82	08	D9		DB98	08	20	82	08	20	80	41	20	56	
D520	08	20	82	08	24	82	08	20	78		D860	20	82	0A	04	12	08	20	82	A4		DBA0	82	08	20	82	08	2C	10	79	64	
D528	82	08	20	82	C9	20	82	08	9C		D868	08	20	82	08	04	13	08	20	31		DBA8	04	10	41	04	10	41	04	10	41	
D530	E4	10	41	04	12	48	20	82	3A		D870	82	08	20	82	08	04	10	41	D1		DBB0	42	04	10	41	04	10	41	04	78	
D538	08	20	82	08	20	82	08	20	89		D878	30	82	08	0A	C2	08	04	10	EF		DBB8	10	86	04	10	41	04	21	86	29	
D540	82	08	20	82	08	20	82	08	F3		D880	41	04	10	41	04	12	08	18	24		DBC0	18	61	86	04	10	86	18	66	82	
D548	20	82	08	20	82	08	20	82	13		D888	61	86	0C	10	41	04	10	4C	04		DBC8	86	70	61	86	18	61	86	18	97	
D550	08	20	82	08	2C	13	08	22	40		D890	60	65	46	18	30	41	04	10	10		DBD0	61	86	18	66	46	18	66	46	1A	
D558	52	08	20	82	08	04	10	4C	91		D898	41	19	21	97	18	60	C1	04	BF		DBD8	18	64	86	54	61	86	18	61	71	
D560	20	82	08	2C	13	08	06	30	5C		D8A0	04	10	19	36	86	75	71	83	07		DBE0	86	74	61	86	68	61	86	18	03	
D568	41	30	82	C1	06	30	41	04	3C		D8A8	04	10	41	70	61	86	89	84	39		DBE8	66	C6	80	61	86	6C	61	86	A9	
D570	19	41	06	30	41	94	10	41	FB		D8B0	86	18	60	C1	19	91	86	18	8F		DBF0	18	65	86	78	66	46	18	61	68	
D578	04	10	41	04	10	41	04	10	0B		D8B8	61	93	18	61	83	18	67	C6	C5		DBF8	86	18	66	06	6C	61	86	18	48	
D580	41	18	61	86	18	61	86	18	AC		D8C0	18	61	86	60	61	86	18	68	5E		DC00	65	46	6C	65	6C	46	18	61	86	
D588	61	86	18	69	86	18	61	86	4A		D8C8	06	54	66	86	18	66	86	18	02		DC08	80	66	06	54	68	46	4C	66	84	
D590	18	69	86	18	61	86	18	61	E4		D8D0	68	06	18	61	86	58	65	46	18		DC10	C6	60	61	86	18	61	86	18	10	
D598	86	98	61	86	18	61	86	18	89		D8D8	7C	65	86	64	68	86	10	10	89		DC18	66	06	18	61	86	74	66	86	BF	
D5A0	61	86	18	61	86	88	66	1F	68		D8E0	41	4C	65	C6	18	61	01	04	EE		DC20	18	66	46	10	10	75	58	68	15	
D5A8	69	C6	5C	18	68	86	7C	65	EF		D8E8	10	41	18	64	C6	10	10	41	B4		DC28	86	78	61	86	04	10	41	18	56	
D5B0	86	19	54	D6	1A	15	1A	19	F0		D8F0	04	10	41	18	61	01	04	10	AB		DC30	67	46	72	71	86	06	50	46	C6	
D5B8	F7	C6	54	65	DC	19	A6	C6	64		D8F8	41	04	10	41	28	10	41	04	E3	5A		DC38	18	69	C6	64	61	84	04	13	BB
D5C0	18	61	86	18	61	86	18	61	0C		D900	10	41	04	92	08	20	A0	41	C9		DC40	80	54	61	86	18	61	25	04	A6	
D5C8	86	18	69	C6	18	61	86	18	81		D908	24	82	81	24	82	08	20	82	58		DC48	E3	40	84	61	86	48	60	41	86	
D5D0	61	86	18	61	86	18	61	86	8A		D910	89	20	82	08	20	82	08	20	E6		DC50	38	D3	40	6C	61	86	18	40	2F	
D5D8	1A	71	86	18	61	86	18	61	36		D918	82	08	20	82	08	20	82	08	CF		DC58	4E	34	D3	40	6C	61	86	12	38	
D5E0	86	18	61	86	E4	10	41	04	73		D920	20	82	08	20	82	08	22	52	C1		DC60	53	80	34	D3	40	54	65	46	6F	
D5E8	10	41	04	10	41	04	10	82	0D		D928	08	20	89	48	20	82	08	22	C6		DC68	04	13	40	34	D3	40	74	61	01	
D5F0	20	82	08	20	82	08	30	89	D2		D930	C2	08	20	88	08	20	89	48	7A		DC70	86	04	13	40	34	D3	40	88	12	
D5F8	48	20	82	08	20	82	08	0C	75	9F	D938	20	82	C1	20	82	08	20	88	C9		DC78	61	86	E4	13	40	34	D3	40	03	
D600	C2	08	94	82	08	20	89	48	AF		D940	08	2C	10	41	2C	13	08	20	05		DC80	64	62	08	20	13	40	34	D3	81	
D608	18	33	08	20	82	08	20	82	7D		D948	82	C1	04	10	41	04	10	4C	19		DC88	40	7C	62	08	20	13	40	34	4B	
D610	08	18	60	C1	30	82	08	20	01		D950	20	80	41	04	21	86	04	10	F9		DC90	D3	40	4C	62	25	23	83	40	52	
D618	82	08	19	A1	83	A0	82	08	DF		D958	41	04	10	41	08	64	86	08	C1		DC98	34	D3	40	4C	18	62	08	20	A4	0E
D620	20	82	08	80	61	86	0C	C2	D5		D960	60	C1	04	10	42	18	61	86	AF		DCA0	40	34	D3	40	5C	62	08	20	03	
D628	08	20	82	08	50	67	E6	18	65		D968	18	61	83	04	10	86	6C	61	A4		DCA8	80	40	34	D3	40	18	62	08	27	
D630	33	08	20	82	08	89	F1	9D	02		D970	86	18	61	86	18	61	86	18	E5		DCB0	94	80	40	34	D3	40	18	62	8B	
D638	4C	60	48	20	82	08	18	64	2A		D978	61	86	18	71	C7	1C	71	C7	DC		DCB8	08	20	82	91	34	D3	40	74	97	
D640	E6	18	42	48	20	82	08	86	CC		D980	1C	61	86	18	79	47	1C	71	C1		DCC0	62	08	20	82	01	34	D3	40	FD	
D648	66	04	10	92	08	20	82	08	DE		D988	C7	1C	61	86	18	79	47	1C	71	0F		DCC8	18	62	25	20	82	01	34	D3	ED
D650	1A	71	84	04	82	08	20	82	65		D990	71	C7	1C	68	86	18	71	C7	FB		DCD0	40	18	62	08	20	82	01	34	52	
D658	08	18	61	01	24	82	08	20	7E		D998	1C	79	47	1C	64	86	18	71	1C		DCD8	D3	40	5C	62	08	20	89	4A	8D	
D660	82	08	04	10	49	20	82	08	7C		D9A0	C7	1C	71	C7	1C	61	86	18	AF		DCE0	44	D3	40	68	62	08	20	82	94	
D668	20	82	08	04	12	48	20	82	E8		D9A8	71	C7	1C	71	C7	1C	67	86	8E		DCE8	08	29	13	40	68	62	08	20	47	
D670	08	20	82	08	04	C2	92	08	EA		D9B0	18	61	C7	1C	71	C7	18	61	96		DCF0	82	08	20	13	40	18	62	25	75	
D678	82	08	94	82	08	24	82	08	A4		D9B8	86	18	61	C7	1C	79	47	18	4B		DCF8	20	82	08	2C	E3	40	18	62	54	
D680																																

DE88	13	41	18	71	C7	18	30	51	A3	E088	20	82	20	04	10	04	10	00	E2E8	48	20	82	0A	04	51	86	20	B9		
DE90	3C	13	41	18	79	47	18	60	4E	E0C0	41	20	82	20	04	10	04	09	E2F0	82	08	20	82	08	28	10	7F			
DE98	C1	44	F3	41	18	71	C7	1E	1D	E0C8	10	41	20	82	08	04	10	14	E2F8	20	82	08	20	82	08	20	80			
DEA0	51	83	05	13	41	18	71	C7	FB	E0D0	04	10	41	20	88	41	04	10	E300	41	20	82	08	20	82	08	98			
DEA8	1C	71	86	0C	13	41	18	71	82	E0D8	41	04	10	41	20	88	41	04	E308	82	81	30	82	08	20	82	52			
DEB0	C6	1C	71	E5	18	13	41	18	4A	E0E0	10	41	04	10	41	20	82	20	E310	20	88	0A	04	C2	08	20	82	18		
DEB8	71	C6	1C	71	C7	18	13	79	C5	E0E8	04	10	41	04	10	41	20	82	14	E318	08	20	82	08	04	13	08	20	EC	
DEC0	18	71	C6	1C	71	C7	18	34	8D	E0F0	20	04	10	41	04	10	41	20	C7	E320	82	08	94	82	08	04	10	4C	DB	
DEC8	4F	18	71	C6	1E	31	C7	94	EE	E0F8	82	20	04	10	41	04	10	73	60	E328	20	82	08	20	82	08	04	10	73	
DED0	60	01	18	71	C6	1C	71	C7	82	E100	20	82	08	28	10	41	04	10	18	E330	41	30	82	08	20	89	48	04	03	
DED8	1C	71	83	18	71	C6	1E	31	64	E108	41	20	82	08	84	10	41	04	DD	E338	10	41	04	C2	08	20	82	08	04	
DEE0	C7	1C	71	86	18	71	C6	1C	03	E110	10	41	20	82	08	20	A0	41	ED	E340	18	61	83	04	13	08	94	82	54	
DEE8	71	C7	1C	71	C7	18	71	C6	A1	E118	04	10	41	20	82	08	20	82	9A	E348	08	18	61	86	0C	10	4C	20	8A	
DEF0	1E	31	C7	1C	79	47	18	71	49	E120	81	04	10	41	20	82	08	20	A1	E350	82	08	64	61	86	18	30	41	91	
DEF8	C6	1C	71	C7	1C	71	C7	18	5C	E128	82	01	04	10	41	20	82	08	88	E358	30	89	48	18	66	C6	58	61	39	
DF00	71	E7	1C	71	C7	1C	71	C7	DF	E130	20	82	0A	04	10	41	20	82	B4	E360	83	04	C2	08	18	65	46	58	AF	
DF08	18	61	86	18	61	86	18	61	5E	E138	08	20	82	08	28	10	79	20	9C	E368	61	86	0F	93	08	18	61	86	DB	
DF10	86	1C	71	C6	1C	71	C7	98	B4	E140	82	08	20	82	08	20	82	08	FF	E370	6C	67	C6	18	30	4C	18	61	F9	
DF18	71	C7	1C	71	C6	1C	71	C7	D6	E148	20	82	08	20	82	08	20	82	1F	E378	86	18	61	86	18	60	F8	18	68	
DF20	18	71	C7	1C	71	C6	1C	71	2F	E150	08	20	82	08	20	82	08	20	AD	E380	61	86	18	61	86	58	61	83	85	
DF28	C7	18	71	C7	1C	71	C6	1E	8F	E158	82	08	20	82	08	04	10	41	C5	E388	6C	65	06	4C	66	86	68	65	47	
DF30	31	C7	18	71	C7	1E	31	C6	6C	E160	30	82	08	20	82	C1	90	10	FE	E390	C6	18	61	86	4C	61	86	18	83	
DF38	1C	71	C7	18	78	C7	1C	71	4F	E168	64	04	C2	08	80	41	04	60		E398	61	86	68	68	46	18	68	06	FE	
DF40	C6	1C	71	C7	18	71	C7	1C	A5	E170	10	41	04	12	08	20	80	64	C4	E3A0	18	66	C6	74	61	86	18	61	9B	
DF48	71	C6	1C	71	C6	18	71	C7	F1	E178	04	10	41	90	12	08	20	80	F8	E3A8	86	84	64	C6	34	03	4D	34	47	
DF50	1C	71	E7	94	61	86	18	61	97	E180	41	06	38	C1	04	12	08	20	DF	E3B0	D3	4D	34	D3	4D	18	75	06	9A	
DF58	C7	1C	71	C6	18	61	86	18	68	E188	80	65	04	10	41	90	12	08	4D	E3B8	18	68	46	18	61	86	6C	71	30	
DF60	69	47	1E	51	86	18	61	86	E3	E190	20	80	41	04	10	41	04	12	BD	E3C0	86	18	61	86	18	61	86	18	3F	
DF68	18	61	87	18	65	86	18	68	CA	E198	08	20	82	81	90	10	64	04	AC	E3C8	71	86	60	61	86	7C	68	46	13	
DF70	86	54	61	86	18	66	06	74	08	E1A0	92	08	20	82	0A	04	10	41	1C	E3D0	54	74	C6	C6	58	46	18	61	C4	
DF78	68	46	18	65	86	18	61	86	07	E1A8	24	82	08	20	82	08	20	82	83	E3D8	86	18	77	C6	50	65	86	6C	30	
DF80	18	61	86	5C	67	C7	1C	71	75	E1B0	08	20	82	08	20	82	08	20	0D	E3E0	67	C6	58	71	86	18	68	86	45	
DF88	86	18	61	86	18	71	C7	1C	58	E1B8	82	08	20	82	08	20	82	08	77	E3E8	18	61	86	14	77	86	18	64	57	
DF90	71	C6	18	61	86	18	61	87	A5	E1C0	20	82	08	20	82	08	20	82	97	E3F0	86	60	61	86	E4	71	86	18	93	
DF98	1C	71	86	4C	61	86	44	61	82	E1C8	08	20	82	08	20	82	08	20	25	E3F8	65	C6	18	67	C6	04	71	46	06	94
DFA0	C7	1C	79	47	18	61	86	18	39	E1D0	82	08	20	82	08	20	82	08	8F	E400	18	65	C6	18	68	86	04	70	A1	
DFA8	61	87	1C	71	86	18	69	E7	EA	E1D8	20	82	08	20	82	08	20	82	AF	E408	41	14	61	86	50	66	C6	04	A8	
DFB0	1C	79	47	1C	65	86	9E	76	86	E1E0	08	20	82	08	20	82	08	20	3D	E410	70	41	04	51	86	18	61	86	7F	
DFB8	06	78	61	87	18	61	86	18	14	E1E8	82	08	20	82	08	20	82	08	A7	E418	04	70	41	04	10	41	04	10	1A	
DFC0	61	86	18	61	86	18	61	86	84	E1F0	20	82	08	20	82	08	0A	13	3F	E420	41	D8	70	41	04	10	41	04	27	
DFC8	18	61	86	18	61	86	18	61	1E	E1F8	08	20	82	08	20	82	E4	06	17	EE	E428	10	41	1C	71	C7	1C	71	C7	05
DFD0	C6	1C	61	86	1C	61	86	18	93	E200	40	4C	20	82	08	20	B0	41	29	E430	1C	71	C7	1C	71	C7	1C	71	49	
DFD8	61	C7	1C	61	C6	1C	61	86	25	E208	04	10	41	30	82	08	2C	10	35	E438	C7	1C	79	47	1C	71	C7	1C	2F	
DFE0	1C	71	C7	1C	61	C7	1C	71	E4	E210	41	04	14	04	C1	04	C2	08	04	E2	E440	71	C7	94	71	C7	1E	51	C7	5E
DFE8	86	20	81	C7	1C	71	C7	1C	25	E218	10	41	04	10	41	04	13	08	BF	E448	1C	71	C7	1C	71	C7	1C	71	61	
DFE0	71	C6	20	81	E5	1C	71	C7	E0	E220	04	10	41	04	10	41	06	50	02	E450	E5	1C	71	C7	1C	71	C7	1C	DD	
DFE8	1C	71	C7	20	81	C7	1C	71	80	E228	4C	04	19	41	06	80	41	04	7F	E458	71	C7	1C	71	C7	1C	79	47	AD	
E000	C7	1C	71	C8	20	81	C7	1C	80	E230	10	41	04	10	41	04	10	41	0D	E460	1C	71	C7	1C	71	C7	94	71	F1	
E008	71	C7	94	71	C8	20	81	C7	55	E238	94	10	41	04	10	65	04	10	8C	E468	C7	1E	51	C7	1C	71	C7	1C	89	
E010	1C	71	C7	1C	71	C8	20	81	3A	E240	41	04	10	41	04	10	41	04	E1	E470	71	C7	1C	71	E5	1C	71	C7	52	
E018	E5	1C	71	C7	1C	72	08	20	E7	E248	10	65	04	10	41	04	10	41	49	E478	1C	71	C7	1C	71	C7	1C	71	91	
E020	81	C7	1C	71	C7	1C	72	08	32	E250	94	10	41	04	10	41	28	10	A4	E480	C7	1C	71	C7	1C	71	C7	1C	EF	
E028	20	81	C7	1C	71	C7	94	72	CA	E258	41	04	10	41	04	10	49	20	4D	E488	71	C7	1C	71	C7	DC	1A	01	EF	
E030	08	20	81	C7	1C	71	C7	1C	0A	E260	A0	41	04	10	41	04	12	48	D6	E490	04	10	41	06	80	41	1C	71	07	
E038	72	08	20	81	E5	1C	71	C7	6C	E268	20	82	81	04	10	41	04	92	58	E498	C7	1C	71	C7	1C	71	C7	1C	10	
E040	1C	72	08	20	81	C7	1C	71	AB	E270	08	20	82	08	20	82	08	20	CE	E4A0	71	C7	1C	71	C7	1C	71	C7	64	
E048	C7	1C	82	08	20	81	C7	1C	19	E278	82	08	20	82	08	20	82	08	38	E4A8	1C	71	C7	1C	71	C7	94	71	39	
E050	71	C7	1C	82	08	20	82	07	B7	E280	20	82	08	20	82	08	20	82	58	E4B0	C7	1C	71							


```

108 DRAW"C4BM131,31M103,32M105,72M134,71M114,59M129,50M114,43M131,31":PAINT(112,
48),4
110 DRAW"C4BM140,30M139,71M164,72M149,61M163,53M151,43M167,34M140,30":PAINT(144,
47),4
112 DRAW"C4BM176,32M174,72M183,64M215,87M192,50M207,30M186,40M176,32":PAINT(183,
55),4
120 PSET(72,128),12:PRINT#1,"1985 (c) LOGIN"
122 PSET(24,168),12:PRINT#1,"programmed by Masaki Aisaka"
124 PSET(56,176),12:PRINT#1,"Thanks to K.Nakamoto"
130 GOSUB500:IFJTHENRETURN
200 REM EXP
202 COLOR15,12,1:CLS
204 LINE(24,16)-(231,159),4,BF
206 PSET(80,24),4:PRINT#1,"SEEK CONTROL"
208 SPRITE$(0)=CH$(0):PUTSPRITE0,(120,40),15
210 PSET(64,64),4:PRINT#1,"MOVE..JOY-STICK":PSET(136,80),4:PRINT#1,"or":PSET(112,
96),4:PRINT#1,"CURSOR KEY"
212 PSET(64,120),4:PRINT#1,"FIRE.. A KEY":PSET(64,136),4:PRINT#1,"BOMB..SHIF
T KEY"
214 PSET(48,168),4:PRINT#1,"PUSH TRIGGER or SPACE"
220 GOSUB500:IFJTHENRETURN
300 REM EXP
302 COLOR15,1,1:CLS:RESTORE
304 I=USR1(0)
306 X=10:Y=3:GOSUB390:DATA39,40,-1:X=10:Y=4:GOSUB390:DATA41,42,10,10,10,1,0,0,-1
308 X=10:Y=10:GOSUB390:DATA43,44,-1:X=10:Y=11:GOSUB390:DATA45,46,10,1,0,0,13,3,0,
0,-1
310 X=10:Y=18:GOSUB390:DATA51,52,-1:X=10:Y=19:GOSUB390:DATA53,54,10,2,0,0,13,4,0,
0,-1
312 FORI=0TO3:SPRITE$(I)=CH$(I+1):PUTSPRITEI,(176,24+40*I),14:NEXTI
314 X=25:Y=4:GOSUB390:DATA1,0,13,5,0,-1:X=25:Y=9:GOSUB390:DATA2,0,13,7,0,-1:X=25
:Y=14:GOSUB390:DATA3,0,13,9,0,-1:X=26:Y=19:GOSUB390:DATA2,0,0,-1
380 GOSUB500:IFJTHENRETURN
382 GOTO100
390 REM VRPOKE
391 READZ:IFZ=-1THENRETURN
392 VPOKE&H1800+X+Y*32,Z
394 X=X+1:GOTO391
400 GOTO400
500 REM start
502 I=0
504 I=I+1:J=STRIG(0):IFJTHENRETURN
506 J=STRIG(1):IFJTHENRETURN
508 J=STRIG(2):IFJTHENRETURN
510 IFI>924THENRETURN
512 GOTO504

```

PC-8801シリーズ ゼロボール プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1985 by Hiroshi Shiotani

プログラムは、BASICが1本、マシン語が3本だ。
テープには、リスト1～4の順でセーブしてほしい。
ディスクでは遊べないから注意しよう。

リスト1はSAVE“ファイル名”**RETURN**、リスト2は
モニタよりWD1,A000,DFFF **RETURN**、リスト3はモニタ

よりWD2,A000,C4FF **RETURN**、リスト4はモニタより、
WD3,B300,E25F **RETURN**でそれぞれセーブできる。な
お、リスト2～4の入力前には、それぞれCLEAR,&H9
FFF **RETURN**を実行してほしい。ゲームで遊ぶには、リ
スト1をロード、RUN **RETURN**でOK。オートスタートする。

●リスト1 BASICプログラム

```

10 CLEAR,&H9FFF:FOR I=&HF320 TO &HF34B:READ A$:POKE I,VAL("&h"+A$):NEXT
20 CONSOLE 0,25,1,1:WIDTH 40:COLOR 6:PRINT "Machine Code loading":PRINT:PRINT "C
MT 'PLAY' Key please"
30 DEF USR=&HF320:C$=CHR$(13):A$="mon"+C$+"r"+C$+CHR$(2)+"a=usr(0):run 40"+C$+CH
R$(0):GOSUB 60:END
40 DEF USR=&HF336:C$=CHR$(13):A$="mon"+C$+"r"+C$+CHR$(2)+"a=usr(0):run 50"+C$+CH
R$(0):GOSUB 60:END

```



```
50 CLEAR,&HB2FF;C$=CHR$(13):A$="mon"+C$+"r"+C$+"gb300"+C$+CHR$(0):GOSUB 60:END
60 FOR I=1 TO LEN(A$):POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(A$,I,1)):NEXT I:POKE &HEFCD,LEN(A$)
-1:POKE &HEFCE,31:RETURN
70 DATA f3,3e,3f,d3,31,21,00,a0,11,00,18,01,00,50,ed,b0
80 DATA 3e,39,d3,31,fb,c9,f3,3e,3f,d3,31,21,00,a0,11,00
90 DATA 58,01,00,25,ed,b0,3e,39,d3,31,fb,c9
```

●リスト2 マシン語プログラム1

A008	33	C8	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	35		A200	00	00	00	00	07	EF	EF	57		A5A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	45		
A009	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	20		A2D0	EF	EF	EF	EF	FF	00	00	35		A5A8	00	00	00	7F	E0	00	7F	E0	00	08		
A010	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	28		A2E0	00	00	00	00	00	00	00	82		A5B0	00	7F	E0	00	7F	E0	00	00	00	13		
A018	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	30		A2E8	00	00	00	00	00	00	00	8A		A5B8	00	00	00	00	07	EF	EF	EF	EF	31		
A020	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	38		A2F0	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	0A		A5C0	EF	EF	EF	EF	EF	EF	FC	03	FE			
A028	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	40		A2F8	EF	F8	00	07	EF	EF	FF	5A	DB	A5C8	EF	FF	E0	00	00	3F	FF	FF	78			
A030	EF	EF	EF	EF	EF	EF	FE	FE	FE	75		A300	E0	00	00	00	00	00	00	83		A5D0	FF	C0	00	00	00	00	00	00	00	34		
A038	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	C8		A308	00	FE	FE	FE	FE	FE	BC	58		A5D8	00	00	00	00	00	00	7F	E0	00	0C		
A040	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	D0		A310	00	00	00	00	00	00	00	83		A5E0	00	7F	E0	00	7F	E0	00	7F	E0	62		
A048	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	D8		A318	00	00	00	00	00	00	00	8B		A5E8	E0	00	00	00	00	00	00	01	01	C6		
A050	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	E0		A320	00	00	00	FE	FE	FE	FE	89		A5F0	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	85		
A058	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	E8		A328	FE	FE	FE	FE	FF	00	00	FE	C0		A5F8	FE	F6	00	FE	EF	E0	00	00	00	5E	13
A060	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	F0		A330	FE	FE	EF	E0	00	00	00	9E		A600	1F	FF	FF	FD	80	00	00	00	00	40		
A068	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	E0		A338	00	00	00	00	6F	EF	EF	17		A608	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
A070	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	88		A340	EF	EE	F0	00	00	00	00	80		A610	00	7F	E0	00	7F	E0	00	7F	E0	FE		
A078	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	90		A348	00	00	00	00	00	00	00	EB		A618	E0	00	7F	E0	00	7F	E0	00	00	00		
A080	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	98		A350	00	00	00	00	00	00	EF	D1		A620	00	00	00	00	6F	EF	EF	EF	EF	F0		
A088	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	A0		A358	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	73		A628	EF	EF	EF	EF	EF	01	FF	FF	FF	68		
A090	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	A8		A360	E0	00	EF	EF	FF	E0	00	8F		A												


```

A870 00 00 00 00 00 10 80 00 B5
A878 1F 80 00 1F 80 00 1F 80 FD
A880 00 00 00 00 00 00 00 00 28
A888 00 00 6F EF EF EF EF EF 4A
A890 EF C0 EF FF E0 00 00 00 B5
A898 00 00 00 00 00 00 00 00 7E BE
A8A0 00 00 00 00 00 00 00 00 48
A8A8 0E 00 00 0E 00 00 0E 00 7A
A8B0 00 0E 00 00 00 00 00 00 66
A8B8 00 00 00 00 00 1E FE FE 7A
A8C0 FE FE FE FF C0 FE EF E0 EE
A8C8 00 01 FF C0 00 00 00 00 30
A8D0 00 00 EF C0 00 00 00 00 27
A8D8 00 00 00 Q1 E1 E3 C0 00 05
A8E0 00 01 E1 E3 C0 00 00 00 0D
A8E8 00 00 00 00 00 00 00 00 90
A8F0 07 EF EF EF EF EF EF C0 F9
A8F8 EF FF E0 00 07 FF FC 00 70 D4
A900 00 00 00 00 00 FE F0 00 97
A908 00 00 00 00 00 00 02 12 C5
A910 14 20 00 00 02 12 14 20 35
A918 00 00 00 00 00 00 00 00 C1
A920 00 00 00 01 FE FE FE FE C2
A928 FE FF C0 FE EF E0 00 1F 7A
A930 FF FF 00 00 00 00 00 00 D7
A938 EF EC 00 00 00 00 00 00 BC
A940 00 00 12 14 20 00 00 00 2F
A948 12 14 20 00 00 00 00 00 37
A950 00 00 00 00 00 00 6F 68
A958 EF EF EF EF EF C0 EF FF 5A
A960 E0 00 3F FF C0 00 00 00 E6
A968 00 00 00 FE FE 00 00 00 0D
A970 00 00 00 00 00 E2 14 20 2F
A978 00 00 00 E2 14 20 00 00 37
A980 00 00 00 00 00 00 00 00 29
A988 00 00 1E FE FE FE FF 46
A990 C0 FE EF E0 00 00 3F FF 03
A998 C0 00 00 00 00 EF EF DF
A9A0 C0 00 00 00 00 00 00 00 09
A9A8 12 14 20 00 00 00 12 14 BD
A9B0 20 00 00 00 00 00 3F C0 78
A9B8 00 00 00 00 00 07 EF EF 46
A9C0 EF EF EF C0 EF FF 00 C4
A9C8 3F FF FF C0 00 00 00 00 6E
A9D0 00 FE FE F0 00 00 00 00 65
A9D8 00 00 02 12 14 20 00 00 C9
A9E0 02 12 14 20 00 00 00 00 D1
A9E8 00 D5 7C 03 00 00 00 00 E5
A9F0 01 FE FE FE FF C0 FE 4F
A9F8 EF E0 00 3F FF FF C0 60 A9
AA00 00 00 00 00 EF EF EC 00 74
AA08 00 00 00 00 00 01 E1 E3 77
AA10 C0 00 00 01 E1 E3 C0 00 FF
AA18 00 00 00 03 AA AA 0F 00 28
AA20 00 00 00 00 6F EF EF 06
AA28 EF C0 EF FF E0 00 3F 80
AA30 FF C0 00 00 00 00 00 FE 97
AA38 FE FE 00 00 00 00 00 DE
AA40 00 00 00 00 00 00 00 EA
AA48 00 00 00 00 00 00 55 54
AA50 55 37 00 00 00 00 00 1E A4
AA58 FE FE FE FF C0 FE EF E0 88
AA60 00 1F FF FF 80 00 00 00 A7
AA68 00 00 EF EF EF C0 00 00 9F
AA70 00 00 00 00 00 00 00 1A
AA78 00 00 00 00 00 00 00 22
AA80 00 3B AA AA EB 00 00 A4
AA88 00 00 07 EF EF EF C0 B5
AA90 EF FF E0 00 07 FF FE 00 0C
AA98 00 00 00 00 00 FE FE 3C
AAA0 F0 00 00 00 00 00 00 3A
AAA8 00 00 00 00 00 00 00 52
AAB0 00 00 00 00 D5 55 57 30
AAB8 00 00 00 00 00 01 FE FE 5F
AAC0 FE FF C0 FE EF E0 01 F5
AAC8 FF F8 00 00 00 00 00 69
AAD0 EF EF EF EC 00 00 00 33
AAD8 00 00 00 00 00 00 00 82
AAE0 00 00 00 00 00 00 4A F4
AAE8 AA AA FB 00 00 00 00 E1
AAF0 00 6F EF EF EF C0 EF FF 84
AAF8 E0 00 00 7F F0 00 00 F1 SF
AB00 00 00 00 FE FE FE FE 00 A3
AB08 00 00 00 00 00 00 00 B3
AB10 00 00 00 00 00 00 00 B8
AB18 00 00 1F 55 5F 0F 00 A5
AB20 00 00 00 00 1E FE FE FF E4
AB28 C0 FE EF E0 00 00 00 60
AB30 00 00 00 00 00 EF EF B9
AB38 EF EF C0 00 00 00 00 81
AB40 00 00 00 00 00 00 00 EB
AB48 00 00 00 00 00 FF F0 E2
AB50 03 00 00 00 00 00 07 05
AB58 EF EF EF C0 EF FF E0 5E
AB60 00 00 00 00 00 00 00 0B
AB68 00 FE FE FE F0 00 00 FB
AB70 00 00 00 00 00 00 00 1B
AB78 00 00 00 00 00 00 00 23
AB80 00 00 00 00 00 00 00 2B
AB88 00 00 01 FE FE FF C0 FE ED
AB90 EF E0 00 00 00 00 00 0A
AB98 00 00 00 00 EF EF EF FF
ABA0 EC 00 00 00 00 00 00 37
ABAB 00 00 00 00 00 00 00 53

```

```

AB80 00 00 00 00 00 00 00 5B
AB88 00 00 00 00 00 EF EF 41
AB8C EF C0 EF FF E0 00 00 E8
AB88 00 00 00 00 00 00 FE 71
ABD0 FE FE FE FE 00 00 00 73
ABD8 00 00 00 00 00 00 00 83
ABE0 00 00 00 00 00 00 00 8B
ABE8 00 00 00 00 00 00 00 93
ABF0 00 FE FE FF C0 FE EF E0 23
ABF8 00 00 00 00 00 00 00 A3 42
AC00 00 00 EF EF EF EF C0 17
AC08 00 00 00 00 00 00 00 B4
AC10 00 00 00 00 00 00 00 BC
AC18 00 00 00 00 00 00 00 C4
AC20 00 00 00 00 EF EF C0 59
AC28 EF FF E0 00 00 00 00 A2
AC30 00 00 00 00 FE FE FE D6
AC38 FE FE E0 00 00 00 00 C0
AC40 00 00 00 00 00 00 00 EC
AC48 00 00 00 00 00 00 00 F4
AC50 00 00 00 00 00 00 FE FA
AC58 FE FF C0 FE EF E0 00 8E
AC60 00 00 00 00 00 00 00 OC
AC68 EF EF EF EF F0 00 00 AF
AC70 00 00 00 00 00 00 00 1C
AC78 00 00 00 00 00 00 00 24
AC80 00 00 00 00 00 00 00 2C
AC88 00 00 EF EF EF C0 EF FF AF
AC90 E0 00 00 00 00 00 00 1C
AC98 00 00 FE FE FE FE FE 3A
ACA0 FE 00 00 00 00 00 00 4A
ACA8 00 00 00 00 00 00 00 54
ACB0 00 00 00 00 00 00 00 5C
ACB8 00 00 00 00 FE FE FF 5F
ACC0 C0 FE EF E0 00 00 00 F9
ACC8 00 00 00 00 EF EF 52
ACD0 EF EF EF 00 00 00 38
ACD8 00 00 00 00 00 00 84
ACE0 00 00 00 00 00 00 8C
ACE8 00 00 00 00 00 00 94
ACF0 EF EF EF C0 EF FF E0 F7
ACF8 00 00 00 01 FF C0 64 4B
AD00 00 FE FE FE FE FF 00 A2
AD08 00 00 00 00 00 06 E0 9B
AD10 00 00 00 00 00 00 00 BD
AD18 00 00 00 00 00 00 C5
AD20 00 00 FE FE FF C0 FE 86
AD28 EF E0 00 00 00 00 07 AB
AD30 FF F6 00 00 EF EF EF 8E
AD38 EF F6 00 00 00 00 00 CA
AD40 00 EF E8 00 00 00 00 E4
AD48 00 00 00 00 00 00 F5
AD50 00 00 00 00 00 EF EF DB
AD58 EF C0 EF FF E0 00 00 82
AD60 00 01 FF FF 00 00 FE 28
AD68 FE FE FE FE 00 00 FB
AD70 00 00 00 00 7E FE 00 99
AD78 00 00 00 00 00 00 25
AD80 00 00 00 00 00 00 2D
AD88 00 FE FE FF C0 FE EF E0 BD
AD90 00 00 00 00 3F FF FF 7A
AD98 C0 00 EF EF EF EF BC 6C
ADA0 00 00 00 00 00 01 EF 3D
ADA8 EF 80 00 00 00 00 00 C4
ADB0 00 00 00 00 00 00 5D
ADB8 00 00 00 EF EF EF C0 F2
ADC0 EF FF E0 00 00 00 3B
ADC8 3F FF FF C0 00 FE FE 6C
ADD0 FE FE F0 00 00 00 69
ADD8 00 06 FE FE E0 00 00 67
ADE0 00 00 00 00 00 00 8D
ADE8 00 00 00 00 00 FE 93
ADF0 FE FF C0 FE EF E0 00 27
ADF8 00 00 00 3F FF FF C0 A2 BF
AE00 EF EF EF EF EB C0 00 15
AE08 00 00 00 0F EF EF E8 8B
AE10 00 00 00 00 00 00 BE
AE18 00 00 00 00 00 00 C6
AE20 00 00 EF EF EF C0 EF FE 48
AE28 E0 00 00 00 00 3F FF F4
AE30 FF C0 00 FE FE FE EF 84
AE38 00 00 00 00 00 7E 64
AE40 FE FE FE 00 00 00 E8
AE48 00 00 00 00 00 00 F6
AE50 00 00 00 00 FE FF F9
AE58 C0 FE EF FF 00 00 83
AE60 00 3F FF C0 00 EF EF E9
AE68 EF EF BC 00 00 00 B0
AE70 00 01 EF EF EF 80 00 5B
AE78 00 00 00 00 00 00 26
AE80 00 00 00 00 00 00 2E
AE88 7F FE EF C0 EF FE F0 00 3B
AE90 00 00 00 01 FF FF 80 DB
AE98 00 FE FE FE F0 00 2E
AEA0 00 00 00 06 FE FE FE 4E
AEA8 FE E0 00 00 00 00 34
AEB0 00 00 00 00 00 00 5E
AEB8 00 00 01 FF 3F C0 FE 63
AEC0 EF EC 00 00 00 00 07 50
AEC8 FF FE 00 EF EF EF EB 2B
AED0 C0 00 00 00 00 0F 4D
AED8 EF EF EF EF E8 00 2A
AEE0 00 00 00 00 00 00 8E
AEE8 00 00 00 00 00 01 FF 96

```

```

AEF0 2F C0 EF FE FE 00 00 00 78
AEF8 00 00 01 FF F8 00 00 FE 9C 5F
AF00 FE FE EF 00 00 00 00 9A
AF08 00 00 7E FE FE FE FE 2B
AF10 00 00 00 00 00 00 00 BF
AF18 00 00 00 00 00 00 00 C7
AF20 00 01 FF 3F C0 FE EF AA
AF28 C0 00 00 00 00 00 7F F0 06
AF30 00 00 EF EF EF BC 00 68
AF38 00 0F E0 00 01 EF EF A4
AF40 EF EF EF 80 00 0F E0 2B
AF48 00 00 00 00 00 00 00 F7
AF50 00 00 00 00 00 FE EF C0 AC
AF58 EF FE FE F0 00 00 00 E2
AF60 00 00 00 00 00 FE FE 09
AF68 F0 00 00 00 3F FE 00 4A
AF70 FE FE FE FE FE E0 00 F3
AF78 3F FC 00 00 00 00 00 62
AF80 00 00 00 00 00 00 FE 20
AF88 FE FF C0 FE EF EF EC BC
AF90 00 00 00 00 00 00 00 3F
AF98 EF EF EB C0 00 00 7F 4F
AFA0 FF 80 0F EF EF EF EF 8C
AFA8 EF E8 00 7F FF 80 00 2C
AFB0 00 00 00 00 00 00 00 5F
AFB8 00 00 EF EF EF C0 EF E1
AFC0 FE FE 00 00 00 00 00 6B
AFC8 00 00 00 FE FE EF 00 62
AFD0 00 00 7F FF 80 7E FE F7
AFD8 FE FE FE FE FE 7F FF FB
AFE0 80 00 00 00 00 00 00 0F
AFE8 00 00 00 00 00 FE FF 92
AFF0 C0 FE EF FF EF C0 00 FA
AFF8 00 00 00 00 00 EF EF 49
B000 BC 00 00 00 00 7F FF 6A
B008 FF FF FF FF FF FF 80 60
B010 E0 7F FF 80 00 00 00 9E
B018 00 00 00 00 00 00 00 C8
B020 EF EF EF C0 EF F0 FE 38
B028 F0 00 00 00 00 00 00 CC
B030 00 FE FE F0 00 00 00 C8
B038 3F FF 00 FF FF FF FF 21
B040 FF FF FF EF 3F FE 00 0A
B048 00 00 00 00 00 00 00 FB
B050 00 00 00 FE FE FF C0 FE B9
B058 EF E0 3F EC 00 00 00 02
B060 00 00 00 EF EB C0 00 AA
B068 00 00 00 0F FC 00 FF 21
B070 FF FF FF FF FF FF 09
B078 FC 00 00 00 00 00 00 24
B080 00 00 00 00 00 EF EF 0E
B088 EF C0 EF FF E0 0E FE 00 C1
B090 00 00 00 00 00 00 FE 3E
B098 EF 00 00 00 00 03 F0 2A
B0A0 00 FF FF FF FF FF FF 49
B0A8 FF E0 07 F0 00 00 00 2E
B0B0 00 00 00 00 00 00 00 60
B0B8 00 FE FE FF C0 FE EF F0
B0C0 03 EF C0 00 00 00 00 22
B0C8 00 00 EF BC 00 00 00 23
B0D0 00 00 00 00 FF FF FF FF 7C
B0D8 FF FF FF FF E0 00 00 64
B0E0 00 00 00 00 00 00 00 90
B0E8 00 00 00 00 EF EF EF C0 25
B0F0 EF FF E0 00 FE F0 00 5C
B0F8 00 00 00 00 FE F0 00 96 6C
B100 00 00 00 00 00 00 FF B0
B108 FF FF FF FF FF FF FF 92
B110 00 00 00 00 00 00 FE C1
B118 00 00 00 00 00 00 FE C7
B120 FE FF C0 FE EF E0 00 3F 9A
B128 EC 00 00 00 00 00 00 C5
B130 7F C0 00 00 00 00 00 20
B138 00 00 EF FF FF FF FF FF E3
B140 FF FF FF FF FF FF FF CF
B148 00 00 00 00 00 00 00 F9
B150 00 00 EF EF EF C0 EF FF 7C
B158 E0 00 0E FE 00 00 00 F5
B160 00 00 00 00 00 00 00 11
B168 00 00 00 00 00 FF FF 16
B170 FF FF FF FF FF E0 00 FC
B178 00 00 00 00 00 00 00 29
B180 00 00 00 00 00 FE FF 2C
B188 C0 FE EF E0 03 EF C0 78
B190 00 00 00 00 00 00 00 41
B198 00 00 00 00 00 00 00 49
B1A0 F8 00 00 00 00 00 01 68
B1A8 00 00 00 00 00 00 00 59
B1B0 00 00 00 00 00 00 01 62
B1B8 EF EF EF C0 EF FF E0 00 C4
B1C0 00 FE F0 00 00 00 00 5F
B1C8 00 00 00 00 00 00 00 79
B1D0 00 00 00 3C 00 00 00 8D
B1D8 00 00 3C 00 00 00 00 C5
B1E0 00 00 00 00 00 00 00 91
B1E8 00 00 02 FE FE FF C0 FE 54
B1F0 EF E0 00 00 3F EC 00 9B
B1F8 00 00 00 00 00 00 00 A9 A9
B200 00 00 00 00 00 EB E0 70
B208 00 00 00 00 EB E0 85
B210 00 00 00 00 00 00 C2
B218 00 00 00 00 0F EF EF B7
B220 EF C0 EF FF E0 00 0E 5D
B228 FE 00 00 00 00 00 00 DB

```


B230	00	00	00	00	00	00	00	E2	B570	05	E0	00	00	00	00	00	00	DA	B880	FE	FE	FE	FF	C0	FE	EF	EF	FD
B238	00	05	E0	00	00	00	00	9F	B578	00	00	00	00	3E	FF	80	00	EA	B888	EF	EF	BC	00	00	00	00	00	0A
B240	05	E0	00	00	00	00	00	A7	B580	3E	FE	FE	FF	C0	FE	EF	EF	0A	B8C0	00	00	00	00	00	00	00	78	
B248	00	00	00	00	00	00	00	FA	B588	EF	EF	EF	EF	C0	00	00	00	F9	B8C8	00	00	00	00	E0	20	20	92	
B250	3E	FE	FE	FF	C0	FE	EF	E7	B590	00	00	00	00	00	00	00	00	45	B8D0	0C	28	00	07	E0	00	00	A3	
B258	80	00	03	EF	C0	00	00	3C	B598	00	00	00	00	AB	E0	00	00	08	B8D8	00	00	00	00	00	00	00	90	
B260	00	00	00	00	00	00	00	12	B5A0	00	00	00	00	AB	E0	00	00	E0	B8E0	01	EF	EF	EF	EF	EF	EF	C0	
B268	00	00	00	00	AB	E0	00	A5	B5A8	00	00	00	00	00	00	00	EF	4C	B8E8	EF	FE	FE	FE	FE	F0	00	77	
B270	00	00	00	AB	E0	00	00	AD	B5B0	FE	00	00	EF	EF	EF	C0	DF	B8F0	00	00	00	00	00	00	00	00	AB	
B278	00	00	00	00	00	00	00	2A	B5B8	EF	FE	FE	FE	FE	FE	C0	10	B8F8	00	00	00	00	00	00	00	FE	AE	
B280	00	00	00	00	EF	EF	EF	AE	B5C0	00	00	00	00	00	00	00	75	B900	00	20	92	0A	10	00	1F	E0	84	
B288	EF	FF	FF	C0	00	00	FE	D5	B5C8	00	00	00	00	00	00	00	52	B908	00	00	00	00	00	00	00	00	C1	
B290	00	00	00	00	00	00	00	42	B5D0	E0	00	00	06	00	00	D5	E0	20	B910	00	00	00	00	7E	FE	FE	FE	41
B298	00	00	00	00	00	00	00	D5	B5D8	00	00	00	00	00	00	00	8D	B918	FE	FF	C0	FE	EF	EF	EF	EF	EB	44
B2A0	E0	00	00	00	00	00	D5	E7	B5E0	00	02	FE	F8	00	02	FE	FE	8B	B920	C0	00	FE	00	00	00	00	00	99
B2A8	00	00	00	00	00	00	00	5A	B5E8	FE	FF	C0	FE	EF	EF	EF	14	B928	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E1
B2B0	00	00	00	00	00	02	FE	FE	B5F0	EF	EF	E0	00	00	00	00	63	B930	00	00	FE	00	3C	61	C9	10	50	
B2B8	FE	FF	C0	FE	EF	7F	C0	00	B5F8	00	00	00	00	00	00	00	AD	B938	00	1F	E0	00	00	00	00	00	00	F0
B2C0	00	3F	E8	00	00	00	00	99	B600	00	00	AB	E0	00	00	03	44	B940	00	00	00	00	00	00	00	0F	08	
B2C8	00	00	00	00	00	00	00	7A	B608	00	AB	E0	00	00	00	00	49	B948	FE	EF	EF	EF	EF	C0	EF	FE	59	
B2D0	00	00	AB	E0	00	00	00	0D	B610	00	00	00	00	07	EF	E0	9C	B950	FE	FE								

BBF0	EF EF 80 00 00 00 00 00	09	BF30	00 00 00 00 00 00 00 00	EF	C270	C0 00 03 EF EF EF EF C0	71
BBF8	00 00 00 00 00 00 7F 1F	51 3B	BF38	00 00 00 00 00 00 00 00	F7	C278	EF FE FE FE FE FE FE EC	08
BC00	FF 7F 00 00 00 00 00 00	3A	BF40	00 00 00 00 00 2F EF C0	DD	C280	00 00 00 0F FE FC 00 00	4B
BC08	00 00 00 00 00 00 00 00	C4	BF48	EF FE EC 00 00 3C 00 00	1C	C288	00 00 00 00 00 00 00 00	4A
BC10	00 00 00 00 01 EF EF C0	6B	BF50	00 00 3E FE FE FE FE FE	43	C290	00 00 00 00 00 00 00 00	52
BC18	EF FF E0 00 00 00 00 00	A2	BF58	FE C0 00 00 00 00 00 00	D5	C298	00 00 00 00 00 00 00 00	5A
BC20	00 00 7E FE FE E0 00 00	36	BF60	00 00 00 00 00 00 00 00	1F	C2A0	1E FE FC 00 00 0E FE FE	84
BC28	00 00 00 00 00 00 00 00	E4	BF68	00 00 00 00 00 00 00 00	27	C2A8	FE FF C0 FE EF EF EF EF	E1
BC30	00 FF 80 00 FF 80 00 00	EA	BF70	00 00 00 00 00 00 00 00	2F	C2B0	EF EB 00 00 00 00 00 FF	4B
BC38	00 00 00 00 00 00 00 00	FA	BF78	3E FF C0 FE EF EF EF EF	0C	C2B8	EF C0 00 00 00 00 00 00	29
BC40	00 00 00 00 00 00 00 00	FC	BF80	6F C0 00 00 3F EF EF	8B	C2C0	00 00 00 00 00 00 00 00	82
BC48	7E FF C0 FE EF E0 00 00	0E	BF88	EF EF EF EF E0 00 00 00	E3	C2C8	00 00 00 00 00 00 00 00	8A
BC50	00 00 00 00 00 6F EF EF	59	BF90	00 00 00 00 00 00 00 00	4F	C2D0	00 00 01 EF EF C0 00 00	31
BC58	E8 00 00 00 00 00 00 00	FC	BF98	00 00 00 00 00 00 00 00	57	C2D8	2F EF EF EF EF C0 EF FE	32
BC60	00 00 00 00 FF 80 00 FF	9A	BFA0	00 00 00 00 00 00 00 00	5F	C2E0	FE FE FE FE FE C0 00 00	58
BC68	80 00 00 00 00 00 00 00	A4	BF80	00 00 2F EF C0 EF FE	32	C2E8	00 00 0F FE FC 00 00 00	B3
BC70	00 00 00 00 00 00 00 00	2C	BF88	FE C0 00 7E FC 00 00 00	A7	C2F0	00 00 00 00 00 00 00 00	82
BC78	00 00 00 2F EF C0 EF FF	00	BF80	3E FE FE FE FE FE FF E0	8A	C2F8	00 00 00 00 00 00 00 00	BA
BC80	E0 00 00 00 00 00 00 00	1C	BF88	00 00 00 00 00 00 00 00	7F	C300	00 00 00 00 00 1E FE FC	DB
BC88	7E FE FE FE 00 00 00 00	BC	BF90	00 00 00 00 00 00 00 00	87	C308	00 00 00 00 00 FE FE FF	C2
BC90	00 00 00 00 00 00 00 FF	4B	BF98	00 00 00 00 00 00 00 00	8F	C310	C0 FE EF EF EF EF EF EF	28
BC98	80 00 FF 80 00 00 00 00	53	BF00	00 00 00 00 00 00 3E FF	D4	C318	B0 00 00 00 00 00 FF EF	79
BCA0	00 00 00 00 00 00 00 00	5C	BF08	C0 FE EF EF B0 00 3F EF	19	C320	C0 00 00 00 00 00 00 00	A3
BCA8	00 00 00 00 00 00 3E FF	A1	BF10	C0 00 00 0F FF FF FF FF	72	C328	00 00 00 00 00 00 00 00	E8
BCB0	C0 FE EF E0 00 00 00 00	F9	BF18	FF FF C0 00 00 00 00 00	6D	C330	00 00 00 00 00 00 01 FA	4B
BCB8	00 00 00 6F EF EF EF 80	30	BF20	00 00 00 00 00 00 00 00	B7 9B	C338	EF EF C0 00 00 03 EF EF	7A
BCC0	00 00 00 00 00 00 00 00	7C	BF28	00 00 00 00 00 00 00 C0		C340	EF EF EF C0 EF FE FE FE	79
BCC8	00 00 7F 00 00 7F 00 00	82	BF30	00 00 00 00 00 00 00 C8		C348	FE FE FE EC 00 00 00 00	F1
BCD0	00 00 00 00 00 00 00 00	8C	BF38	00 2F EF C0 EF FE FE EC	85	C350	00 0F FE FC 00 00 00 00	1C
BCD8	00 00 00 00 00 00 00 00	94	BF40	00 0F FE FC 00 00 00 00	E1	C358	00 00 00 00 00 00 00 00	18
BCD0	00 2F EF C0 EF FF E0 00	48	BF48	00 00 00 00 00 00 00 E0		C360	00 00 00 00 00 00 00 23	
BCD8	00 00 00 00 00 00 7E FE	20	BF50	00 00 00 00 00 00 00 E8		C368	00 00 1E FE FC 00 00 00	43
BCF0	FE FE E0 00 00 00 00 00	88	BF58	00 00 00 00 00 00 00 F0		C370	0E FE FE FE FE FF C0 FE	F6
BCF8	00 00 00 00 00 00 00 00	B4 2A	BF60	00 00 00 00 00 00 00 F8		C378	EF EF EF EF EF EF EF C0	C0
BD00	00 00 00 00 00 00 00 00	8D	BF68	00 00 00 00 3E FF C0 FE	FB	C380	00 00 00 00 00 FF EF C0	F1
BD08	00 00 00 00 00 00 00 C5		BF70	EF EF EB 00 00 FF EF C0	7F	C388	00 00 00 00 00 00 00 4B	
BD10	00 00 00 00 3E FF C0 FE	C8	BF78	00 00 00 00 00 00 00 10		C390	00 00 00 00 00 00 00 53	
BD18	EF E0 00 00 00 00 00 00	A4	BF80	00 00 00 00 00 00 00 18		C398	00 00 00 00 01 EF EF C0	FA
BD20	00 6F EF EF EF E8 00 00	01	BF88	00 00 00 00 00 00 00 20		C3A0	00 00 00 2F EF EF EF EF	4E
BD28	00 00 00 00 00 00 00 E5		BF90	00 00 00 00 00 00 00 28		C3A8	EF C0 EF FE FE FE FE FE	FF
BD30	00 00 00 00 00 00 00 E0		BF98	00 00 00 00 00 00 2F 5F		C3B0	FE FE C0 00 00 00 00 2F	
BD38	00 00 00 00 00 00 00 F5		BF00	EF C0 EF FE FE FE C0 00	90	C3B8	0F FE FC 00 00 00 00 84	
BD40	00 00 00 00 00 00 2F 2C		BF08	0F FE FC 00 00 00 00 49		C3C0	00 00 00 00 00 00 00 83	
BD48	EF C0 EF FF E0 00 00 00 82		BF10	00 00 00 00 00 00 00 48		C3C8	00 00 00 00 00 00 1E A9	
BD50	00 00 00 00 7E FE FE FE 85		BF18	00 00 00 00 00 00 00 50		C3D0	FE FC 00 00 00 00 FE 89	
BD58	FE 00 00 00 00 00 00 13		BF20	00 00 00 00 00 00 00 58		C3D8	FE FE FE FF C0 FE EF EF 30	
BD60	00 00 00 00 00 00 00 10		BF28	00 00 00 00 00 00 00 60		C3E0	EF EF EF EF EF B0 00 00 FE	
BD68	00 00 00 00 00 00 00 25		BF30	00 00 00 00 00 00 00 01		C3E8	00 00 00 00 FF EF C0 00 59	
BD70	00 00 00 00 00 00 00 20		BF38	EF B0 00 00 FF EF C0 00	BD	C3F0	00 00 00 00 00 00 00 83	
BD78	00 00 3E FF C0 FE EF E0 FF		BF40	00 00 00 00 00 00 00 78		C3F8	00 00 00 00 00 00 00 BB	4D
BD80	00 00 00 00 00 00 6F AC		BF48	00 00 00 00 00 00 00 80		C400	00 01 EF EF C0 00 00 00 63	
BD88	EF EF EF EF 80 00 00 00 81		BF50	00 00 00 00 00 00 00 88		C408	03 EF EF EF EF EF EF C0 29	
BD90	00 00 00 00 00 00 00 40		BF58	00 00 00 00 00 00 00 90		C410	EF FE FE FE FE FE FE B5	
BD98	00 00 00 00 00 00 00 55		BF60	00 00 00 00 03 EF EF C0 39		C418	EC 00 00 00 00 00 00 0F D7	
BD0A	00 00 00 00 00 00 00 50		BF68	0E FE FE FE EC 00 00 0F 84		C420	FE FC 00 00 00 00 00 00 DE	
BD08	00 00 00 00 00 2F EF C0 43		BF70	FE FC 00 00 00 00 00 A2		C428	00 00 00 00 00 00 00 EC	
BD0B	EF FF E0 00 00 00 00 3B		BF78	00 00 00 00 00 00 00 B0		C430	00 00 00 00 1E FE FC 00 0C	
BD08	00 00 7E FE FE FE FE E0 CB		BF80	00 00 00 00 00 00 00 B8 25		C438	00 00 00 0E FE FE FE FE 02	
BD0C	00 00 00 00 00 00 00 70		BF88	00 00 00 00 00 00 00 C1		C440	FE FF C0 FE EF EF EF EF 7B	
BD08	00 00 00 00 00 00 00 85		BF90	00 00 00 00 1E 80 00 0E 75		C448	EF EF EF EB 00 00 00 00 C4	
BD0D	00 00 00 00 00 00 00 80		BF98	FE FF C0 FE EF EF EF EB 44		C450	00 00 00 FF EF C0 00 00 C2	
BD08	00 00 00 00 00 00 00 95		BF00	00 00 00 FF EF C0 00 00 87		C458	00 00 00 00 00 00 00 1C	
BD0E	3E FF C0 FE EF E0 00 00 67		BF08	00 00 00 00 00 00 00 E1		C460	00 00 00 00 00 00 01 EF 14	
BD0E	00 00 00 00 00 6F EF EF F2		BF10	00 00 00 00 00 00 00 E9		C468	EF C0 00 00 00 00 2F EF F9	
BD0F	EF EF E8 00 00 00 00 00 73		BF18	00 00 00 00 00 00 00 F1		C470	EF EF EF EF EF C0 EF FE 8C	
BD0F	00 00 00 00 00 00 00 B5 64		BF20	00 00 00 00 00 00 01 EF E9		C478	FE FE FE FE FE FE FE CO EE	
BE00	00 00 00 00 00 00 00 BE		BF28	140 40 2F EF EF C0 EF FE FB		C480	00 00 00 00 00 00 0F FE 51	
BE08	00 00 00 00 00 00 00 C6		BF30	FE FE FE C0 00 00 0F FE D0		C488	FC 00 00 00 00 00 00 00 54	
BE10	00 00 00 2F EF C0 EF FF 9A		BF38	00 00 00 00 00 00 00 00		C490	00 00 00 00 00 00 00 74	
BE18	E0 00 00 00 00 00 00 9A		BF40	00 00 00 00 00 00 00 19		C498	00 1E FE FC 00 00 00 00 74	
BE20	7E FE FE FE FE FE 00 00 52		BF48	00 00 00 00 00 00 00 21		C4A0	00 FE FE FE FE FE FE FE 57	
BE28	00 00 00 00 00 00 00 E6		BF50	00 1E FF 80 00 FE FF C9		C4A8	C0 FE EF EF EF EF EF EF C4	
BE30	00 00 00 00 00 00 00 EE		BF58	C0 FE EF EF EF EF B0 00 63		C4B0	EF EF B0 00 00 00 00 00 02	
BE38	00 00 00 00 00 00 3E FF 3B		BF60	00 00 FF EF C0 00 00 EF		C4B8	00 00 FF EF C0 00 00 00 2A	
BE40	C0 FE EF E0 00 00 00 93		BF68	00 00 00 00 00 00 00 49		C4C0	00 00 00 00 00 00 00 84	
BE50	00 00 00 6F EF EF EF EF 39		BF70	00 00 00 00 00 00 00 51		C4C8	00 00 00 01 EF EF C0 00 28	
BE58	EF 80 00 00 00 00 00 85		BF78	00 00 00 00 00 00 00 59		C4D0	00 00 00 03 EF EF EF EF 53	
BE60	00 00 00 00 00 00 00 1E		BF80	00 00 00 01 EF EF C0 43		C4D8	EF EF EF C0 EF FE FE FE 12	
BE68	00 00 00 00 00 00 00 26		BF88	EF EF EF C0 EF FE FE FE DF		C4E0	FE FE FE FE FE EC 00 86	
BE70	00 00 00 00 00 00 00 2E		BF90	FE EC 00 00 00 0F FE FC 64		C4E8	00 00 00 00 00 0F FE FC 85	
BE78	00 2F EF C0 EF FF E0 00 E2		BF98	00 00 00 00 00 00 00 79		C4F0	00 00 00 00 00 00 00 84	
BE80	00 00 00 00 00 7E FE BA		BF00	00 00 00 00 00 00 00 81		C4F8	00 00 00 00 00 1E FE D8 17	
BE88	FE FE FE FE E0 00 00 00 1E		BF08	00 00 00 00 00 00 00 89		C500	FC 00 00 00 00 00 0E FE 80	
BE90	00 00 00 00 00 00 00 4E		BF10	00 00 00 00 00 00 1E FE AD		C508	FE FE FE FE FE FF C0 FE C0	
BE98	00 00 00 00 00 00 00 56		BF18	FC 00 0E FE FE FF C0 FE 5C		C510	EF EF EF EF EF EF EF EF 40	
BEA0	00 00 00 00 00 00 00 5E		BF20	EF EF EF EF E8 00 00 48		C518	EB 00 00 00 00 00 00 00 C8	
BEA8	00 00 00 00 3E FF C0 FE 61		BF28	00 FF EF EF C0 00 00 57		C520	00 FF EF C0 00 00 00 00 93	
BEB0	EF E0 00 00 00 00 00 3D		BF30	00 00 00 00 00 00 00 B1		C528	00 00 00 00 00 00 00 ED	
BEB8	00 6F EF EF EF EF EF E8 78		BF38	00 00 00 00 00 00 00 B9 69		C530	01 EF EF C0 00 00 00 00 94	
BE0C	00 00 00 00 00 00 00 7E		BF40	00 00 00 00 00 00 00 C2		C538	00 2F EF EF EF EF EF EF C6	
BE08	00 00 00 00 00 00 00 86		BF48	01 EF EF C0 00 2F EF EF 76		C540	EF C0 EF FE FE FE FE FE 95	
BE0D	00 00 00 00 00 00 00 8E		BF50	EF C0 EF FE FE FE FE FE 66		C548	FE FE FE FE FE C0 00 00 C5	
BE08	00 00 00 00 00 00 2F C5		BF58	C0 00 00 00 0F FE FC 00 A3		C550	00 00 00 00 0F FE FC 00 1E	
BE0E	EF C0 EF FE E0 00 00 00 1A		BF60	00 00 00 00 00 00 00 E2		C558	00 00 00 00 00 00 00 10	
BE08	00 00 00 00 7E FE FE FE 1E		BF68	00 00 00 00 00 00 00 EA		C560	00 00 00 1E FE FC 00 00 30	
BEF0	FE FE FE FE 00 00 00 00 A8		BF70	00 00 00 00 00 00 00 F2		C568	00 00 00 00 FE FE FE FE 25	
BEF8	00 00 00 00 00 00 00 00		BF78	00 00 00 1E FE FC 00 00 12		C570	FE FE FE FF C0 00 00 EF 7A	
BF00	00 00 00 00 00 00 00 00		BF80	FE FE FE FF C0 FE EF EF 97		C578	EF EF EF EF EF EF EF EF B0 C6	
BF08	00 00 00 00 00 00 00 00		BF88	EF EF EF B0 00 00 00 00 87		C580	00 00 00 00 00 00 00 45	
BF10	00 00 3E FF C0 FE EF B0 69		BF90	FF EF C0 00 00 00 00 00 C0		C588	FF EF C0 00 00 00 00 00 FB	
BF18	00 00 00 00 00 00 00 6F		BF98	00 00 00 00 00 00 00 1A		C590	00 00 00 00 00 01 EF EF 34	
BF20	EF EF EF EF EF EF EF EF 79		BF00	00 00 00 00 00 00 00 22		C598	C0 00 00 00 00 00 03 EF 0F	
BF28	00 00 00 00 00 00 00 E7		BF08	00 00 00 00 00 01 EF EF 09		C5A0	EF EF EF EF EF EF EF EF C0 AE	
			BF10			C5A8	EF FE FE FE FE FE FE FE FE AE	

C588	00	00	00	00	00	00	00	00	50		C8F0	01	FE	A9	56	01	FF	00	FF	B5		C3C0	80	FF	00	FF	FF	00	FF	29	A1	
C589	00	00	00	0F	FE	FC	1F	80	25		C8F8	FF	00	FF	FD	02	FC	53	AC	B8	C4	CC30	80	06	01	54	AB	00	FF	00	FF	08
C5C0	00	00	00	00	00	00	03	F8	80		C900	03	FF	00	FF	FD	00	FF	FA	C2	CC40	FF	00	FF	54	AB	00	2A	D5	08		
C5C8	1E	FE	FC	00	00	00	00	00	A5		C908	05	F8	A7	58	07	FF	00	FF	C2	CC48	00	FF	00	FF	FF	00	FF	2A	3A		
C5D0	00	0E	FE	FE	FE	FE	FE	FE	97		C910	0F	00	FF	F5	0A	FF	04	80	F5		CC50	D5	00	54	AB	00	FF	00	FF	EE	
C5D8	FE	FF	FC	FE	FE	FE	FE	FE	14		C918	0F	FF	00	FF	FF	00	FF	FA	D6	CC58	FF	00	FF	54	AB	00	2A	D5	20		
C5E0	EF	EF	EF	EF	EF	EB	00	00	3B		C920	15	FE	00	9F	60	1F	FF	00	FF	FA	CC60	00	FF	00	FF	FF	00	2A	52		
C5E8	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	AC	C928	FF	00	FF	D5	2A	C0	3F	C0	AD	CC68	D5	00	54	AB	00	FF	00	FF	06		
C5F0	EE	6A	EF	80	00	00	00	00	7C		C930	3F	FF	00	FF	2F	00	FF	FA	AE	CC70	FF	00	FF	54	AB	00	AA	55	38		
C5F8	01	FE	AE	6F	EF	FE	FE	FE	88	13	C938	55	80	7F	80	7F	FF	00	FF	52	CC78	80	FF	00	FF	FF	00	FF	2F	E9		
C600	00	00	00	00	2F	EF	EF	EF	C2		C940	FF	00	FF	54	AB	00	FF	00	05	CC80	D0	01	94	68	80	FF	00	FF	A0		
C608	EF	EF	EF	EF	FC	00	FE	FE	26		C948	FF	FF	00	FF	FE	01	FE	A9	B4	CC88	FF	00	FF	55	AA	01	CA	35	51		
C610	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	C6		C950	56	01	FF	00	FF	00	FF	60	FF	B4	CC90	C0	FF	00	FF	FF	00	FF	28	43	
C618	FE	C0	00	00	00	00	00	00	9C		C958	FD	02	FC	53	AC	03	FF	00	10	CC98	D4	03	E4	18	E0	00	FF	18			
C620	00	00	0F	FE	D5	55	7F	80	1C		C960	FF	00	FF	FF	FA	F5	F8	A7	C4	CCA0	FF	00	FF	57	A8	07	F2	00	6F		
C628	00	00	00	FE	D5	55	7E	FC	90		C968	58	07	FF	00	FF	FF	00	FF	8C	CCA8	F0	FF	00	FF	00	FF	FF	5F	BF		
C630	00	00	00	00	00	00	00	FE	F4		C970	F5	0A	F0	4F	80	FF	00	FF	35	CCB0	A0	0F	F8	07	FF	FF	00	FF	20		
C638	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	EF		C978	FF	FD	02	FD	EA	15	E0	9F	BA	CCB8	FF	00	FF	1F	E0	1F	FE	01	9F		
C640	C0	FE	EF	EF	EF	EF	EF	EF	5E		C980	60	1F	FF	00	FF	FA	F8	04	F9	BE	CCCO	FE	7F	80	7F	FE	01	FE	7F	84	
C648	EF	EF	EF	EF	B0	00	00	00	7A		C988	05	2A	C0	3F	C0	3F	FF	00	00	C7	CCC8	80	7F	FF	00	FF	8F	70	8F	1F	
C650	00	00	00	00	00	00	EC	AA	AC		C990	FF	F5	0A	F1	80	7F	80	00	40	CCD0	F1	0E	F1	FF	00	FF	FF	00	89		
C658	AA	AA	FC	00	00	3F	AA	AA	01		C998	FF	00	00	FF	00	01	FE	01	5F	CCD8	FF	F0	0F	F0	F0	F0	FF	FF	9F		
C660	AB	CF	C0	00	00	00	00	00	60		C9A0	04	17	80	7F	80	00	FF	00	02	CCE0	00	FF	04	17	00	FF	00	00	C5		
C668	00	03	EF	EF	EF	EF	EF	EF	CB		C9A8	00	FF	00	01	FE	01	95	6A	6F	CCE8	FF	00	00	FF	00	7F	80	7F	30		
C670	EF	EF	EF	C0	FE	FE	FE	FE	AC		C9B0	80	7F	80	7F	FF	00	FF	F5	6A	CCF0	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	88		
C678	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	EC	1C		C9B8	0A	F1	AA	55	80	7F	80	7F	7F	CCF8	FF	1F	E0	1F	2A	D5	00	FF	DF		
C680	00	00	00	00	00	00	00	00	46		C9C0	FF	00	FF	FB	04	F9	95	6A	7E	CD00	00	FF	FF	00	FF	27	D8	07	00		
C688	00	3E	D5	55	55	57	00	00	62		C9C8	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FD	9A	CD08	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	00	D1	
C690	55	55	55	C0	00	00	00	00	6A		C9D0	02	FD	AA	55	80	7F	80	7F	85	CD10	FF	51	AE	01	2A	D5	00	FF	DA		
C698	00	00	00	00	0E	FE	FE	FE	66		C9D8	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	9C	CD18	00	FF	FF	00	FF	38	07	00	E1		
C6A0	FE	FE	FE	FE	FF	C0	FE	FE	19		C9E0	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FA	4A	CD20	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	00		
C6A8	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	E6		C9E8	00	FF	AA	55	80	7F	80	7F	AD	CD28	FF	54	AB	00	2A	D5	00	FF	F1		
C6B0	EF	EF	EB	00	00	00	00	00	3F		C9F0	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	B4	CD30	00	FF	FF	00	FF	2A	D5	00	F9		
C6B8	00	00	00	00	00	6A	AA	AA	3C		C9F8	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FB	C6	CD38	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	01		
C6C0	AB	00	00	6A	AA	AA	AF	C0	5E		CA00	00	FF	AA	55	80	7F	80	7F	BC	CD40	FF	54	AB	00	2A	D5	00	FF	09		
C6C8	00	00	00	00	00	00	00	2F	BD		CA08	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	C0	CD48	00	FF	FF	00	FF	28	07	00	11		
C6D0	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	0E		CA10	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FF	D5	CD50	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	19		
C6D8	EF	C0	FE	FE	FE	FE	FE	FE	32		CA18	00	FF	AA	55	80	7F	80	7F	DE	CD58	FF	51	AE	01	2A	D5	00	FF	22		
C6E0	FE	FE	FE	FE	FE	C0	00	00	5A		CA20	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	E5	CD60	00	FF	FF	00	FF	27	D8	07	00		
C6E8	00	00	00	00	00	00	00	00	AE		CA28	80	00	FF	00	00	FF	00	1F	F6	CD68	54	AB	00	FF	00	FF	00	FF	32		
C6F0	1F	FF	FF	FF	00	00	3F	FF	10		CA30	E0	1F	AA	55	80	7F	80	7F	8F	CD70	00	1F	E0	1F	2A	D5	00	FF	59		
C6F8	FF	FF	00	00	00	00	00	00	BC	32	CA38	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	FD	CD78	00	FF	FF	00	FF	27	D8	07	48		
C700	00	00	FE	FE	FE	FE	FE	FE	BB		CA40	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FF	05	CD80	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	49		
C708	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	64		CA48	00	FF	AA	55	80	7F	80	7F	DE	CD88	FF	51	AE	01	2A	D5	00	FF	52		
C710	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	4F		CA50	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	1E	CD90	00	FF	FF	00	FF	28	07	00	59		
C718	EF	B0	00	00	00	00	00	00	7E		CA58	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FF	10	CD98	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	61		
C720	00	00	00	0F	FF	FF	FE	00	F2		CA60	00	FF	AA	55	80	7F	80	7F	26	CDAA	FF	54	AB	00	2A	D5	00	FF	69		
C728	00	3F	FF	FF	FE	00	00	00	2A		CA68	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	3D	CDAB	00	FF	FF	00	FF	2A	D5	00	71		
C730	00	00	00	00	03	EF	EF	EF	C7		CA70	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FF	35	CDAB	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	79		
C738	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	48		CA78	00	FF	AA	55	80	7F	80	7F	3E	CD88	FF	54	AB	00	2A	D5	00	FF	81		
C740	EF	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	E8		CA80	FF	00	FF	FF	00	FF	95	6A	45	CDCC	00	FF	FF	00	FF	28	07	00	89		
C748	FE	FE	FE	FE	EC	00	00	00	F3		CA88	80	7F	80	7F	FF	00	FF	FD	48	CDCC	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	91		
C750	00	00	00	00	00	00	00	00	17		CA90	02	FD	AA	55	80	7F	80	7F	56	CDDD	FF	51	AE	01	2A	D5	00	FF	9A		
C758	00	00	00	00	00	00	00	00	1F		CA98	FF	00	FF	FB	04	F9	95	6A	57	CDDE	00	FF	FF	00	FF	27	D8	07	A8		
C760	00	00	00	00	00	00	00	0E	35		CAA0	80	7F	80	7F	FF	00	FF	F5	58	CDDE	54	AB	00	FF	00	FF	FF	00	A9		
C768	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	1F		CAA8	0A	F1	80	7F	80	00	FF	00	EB	CDE8	FF	1F	E0	1F	00	FF	00	00	D1		
C770	FE	FF	C0	FE	FE	EF	EF	EF	AE		CAB0	00	FF	00	01	FE	01	04	17	94	CDF0	FF	00	00	FF	00	7F	80	7F	39		
C778	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	EF	B3		CAB8	80	7F	80	00	FF	00	FF	FF		CDF8	04	17	FF	00	FF	F8	07	F8	75		
C780	00	00	00	00	00	00	00	00	47		CAC0	00	0F	0F	0F	95	6A	80	7F	96	CE00	07	F8	07	FF	00	FF	FF	00	D5		
C788	00	00	00	00	00																											

CF70	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	3B	D2A8	F8	07	FF	00	FF	02	FC	72	D5E0	00	00	75	C0	00	00	00	00	EA	
CF78	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	42	D2B0	4B	B4	0B	FF	00	FF	03	89	D5E8	00	6A	80	00	00	00	00	00	D7	
CF80	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	4A	D2B8	FC	AB	5A	0B	FF	00	FF	F9	87	D5F0	35	5C	00	00	00	00	00	0E	64
CF88	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	53	D2C0	06	F8	5D	A2	1D	FF	00	FF	AA	D5F8	AB	00	00	00	00	00	03	55	00
CF90	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	5A	D2C8	FA	05	F8	9E	61	1E	FF	00	AD	D600	C0	00	00	00	00	00	EA	80	
CF98	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	62	D2D0	FF	F5	0A	F0	3F	C0	3F	7F	4D	D608	00	00	00	00	00	00	35	5C	
CFA0	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	68	D2D8	80	7F	F2	0D	F0	BF	40	3F	D6	D610	00	00	00	00	00	00	0E	AB	
CFA8	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	72	D2E0	7F	80	7F	E5	1A	E0	7F	80	0E	D618	00	00	00	03	55	C0	00	00	
CFB0	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	7A	D2E8	7F	BF	40	BF	EA	15	E0	7F	55	D620	00	00	00	EA	80	00	00	00	
CFB8	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	83	D2F0	80	7F	DF	20	DF	04	2B	C0	5E	D628	00	00	35	5C	00	00	00	00	
CFC0	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	8A	D2F8	00	FF	00	1F	E0	1F	CA	35	E6	D630	00	00	00	00	00	00	00	00	
CFC8	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	92	D300	C0	FF	00	FF	FF	10	EF	95	14	D638	03	55	C0	00	00	00	00	00	
CFD0	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	98	D308	6A	81	FF	00	FF	F7	08	F7	BA	D640	EA	80	00	00	00	00	00	35	
CFD8	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	A2	D310	A9	56	81	FF	00	FF	FB	04	60	D648	5C	00	00	00	00	00	0E	AB	
CFE0	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	AA	D318	FB	53	AC	03	FF	00	FF	FB	E1	D650	00	00	00	00	00	03	55	C0	
CFE8	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	B3	D320	04	FB	03	FC	03	FF	00	FF	F2	D658	00	00	00	00	00	00	EE	80	
CFE0	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	BA	D328	FD	02	FD	02	0A	FF	01	FE	01	D660	00	00	00	00	3B	5C	00	00	
CFE8	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	B3	D330	FF	80	7F	FF	07	F8	FF	80	7E	D668	00	00	00	E0	EB	00	00	00	
CFE0	FF	FF	00	FF	5A	AB	00	FF	8A	D338	7F	FF	01	FE	FF	80	7F	FF	85	D670	00	00	E0	35	C0	00	00	00	
CFE8	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	CC	D340	01	FE	FF	80	7F	FF	01	FE	0E	D678	00	E0	E0	80	00	00	00	00	
D000	2A	D5	00	FF	00	FF	FF	00	CC	D348	FF	80	7F	FF	01	FE	FF	80	96	D680	E0	03	58	00	00	00	00	E0	
D008	FF	FF	02	FC	5A	AB	00	FF	D0	D350	7F	FF	01	FE	FF	80	7F	FF	90	D688	00	F0	00	00	00	00	E0	00	
D010	00	FF	FF	00	FF	FA	05	F8	D4	D358	01	FE	FF	80	7F	FF	01	FE	26	D690	20	07	1A	00	00	00	00	00	
D018	00	FF	00	00	04	0F	FF	00	B5	D360	FF	80	7F	FF	07	F8	FF	E0	0E	D698	00	F8	00	00	00	00	00	03	
D020	00	FF	00	00	04	0F	FF	00	B5	D368	1F	02	0A	FF	03	FC	FF	E0	43	D6A0	56	00	00	00	00	00	0E	AA	
D028	FF	C0	3F	C0	01	FE	01	FF	3A	D370	1F	0F	0C	F3	FF	18	E7	FF	5D	D6A8	00	00	00	00	00	35	5C	00	
D030	00	FF	FE	01	FE	3F	C0	3F	3A	D378	18	E7	FF	0A	FB	FF	00	FF	46	D6B0	00	00	00	00	EA	80	00	00	
D038	FE	01	FE	3F	C0	3F	F9	06	42	D380	FF	0A	FB	FF	00	FF	FF	0A	52	D6B8	00	00	03	55	C0	00	00	00	
D040	F9	FC	03	FC	1F	E0	1F	CF	F1	D388	FB	FF	00	FF	FF	18	E7	FF	51	D6C0	00	0E	AB	00	00	00	00	00	
D048	30	CF	F3	0C	F3	C1	3E	C1	C9	D390	00	FF	FF	E0	1F	FF	07	F8	5E	D6C8	35	5C	00	00	00	00	00	EA	
D050	E3	1C	E3	E7	18	E7	EF	10	E7	D398	FF	00	FF	FF	18	E7	FF	00	66	D6D0	80	00	00	00	00	03	55	C0	
D058	EF	A9	56	81	FF	00	FF	FB	90	D3A0	FF	FF	FF	FF	00	FC	03	0A	78	D6D8	00	00	00	00	0E	AB	00	00	
D060	04	FB	CF	30	CF	55	AA	01	FD	D3A8	09	F8	0F	FC	3F	F8	3F	C0	8D	D6E0	00	00	00	35	5C	00	00	00	
D068	FF	00	FF	F9	06	F9	DE	21	20	D3B0	1F	C0	07	F3	EF	F3	CF	E7	F4	D6E8	00	00	EA	80	00	00	00	00	
D070	DE	A9	56	01	FF	00	FF	FD	19	D3B8	CF	0F	DE	FF	FF	F7	FF	EF	EB	D6F0	03	55	C0	00	00	00	00	00	
D078	02	FD	0E	21	DE	55	AA	01	24	D3C0	FF	DE	F7	DE	F7	DE	FF	F3	0F	D6F8	AB	00	00	00	00	00	35	5C	
D080	FF	00	FF	FD	02	FD	0E	21	49	D3C8	FF	DE	FF	DE	F7	DE	FF	DE	FB	D700	00	00	00	00	00	EA	80	00	
D088	DE	A9	56	01	FF	00	FF	FD	31	D3D0	FF	F8	0F	DE	FF	DE	F7	C0	1D	D708	00	00	00	03	55	C0	00	00	
D090	02	FD	0C	30	CF	55	AA	01	20	D3D8	1F	C0	1F	FF	DE	FF	DE	FF	4C	D710	00	00	0E	BB	00	00	00	00	
D098	FF	00	FF	F9	06	F9	DE	10	5D	D3E0	F7	DE	FF	DE	FF	DE	FF	0B	D718	00	35	5C	00	00	00	00	00	00	
D0A0	EF	A9	56	81	FF	00	FF	FB	08	D3E8	FF	DE	F7	DE	FF	DE	FF	DE	27	D720	EB	07	E0	00	00	00	03	5C	
D0A8	04	FB	F3	0C	F3	C1	3E	C1	29	D3F0	E7	F3	CF	E7	CF	DE	FF	DE	CF	D728	07	E0	00	00	00	00	00	00	
D0B0	E3	1C	E3	E7	18	E7	F9	06	47	D3F8	FF	F8	0F	FC	3F	F8	3F	DE	22	D730	E0	00	00	00	15	C0	07	E0	
D0B8	F9	FC	03	FC	1F	E0	1F	CF	69	D400	F7	C0	07	08	09	C0	07	FE	68	D738	00	00	00	08	00	07	E0	00	
D0C0	30	CF	FE	01	FE	3F	C0	3F	CA	D408	FF	DE	FF	DE	FF	DE	F3	FD	66	D740	00	00	04	00	07	E0	00	00	
D0C8	FE	01	FE	3F	C0	3F	FF	00	D2	D410	7F	DE	FF	DE	FF	DE	FB	FB	F4	D748	00	01	23	3C	EB	05	AB	05	
D0D0	00	FF	03	0F	0F	0F	00	00	88	D418	8F	DE	FF	DE	FF	DE	F3	FB	34	D750	AB	05	AB	05	AB	05	AB	05	2F
D0D8	FF	00	00	FF	00	53	AC	03	B0	D420	8F	DE	FF	DE	FF	C0	07	F7	2D	D758	AB	05	AB	05	AB	05	AB	05	
D0E0	FF	00	FF	FA	05	FA	2B	DA	AE	D428	DE	FF	DE	FF	DE	F3	F0	59	D760	AB	05	AB	05	FB	00	EB	ED	17	
D0E8	03	FF	00	FF	FC	03	FC	53	0F	D430	1F	DE	FF	DE	FF	DE	FB	EF	A8	D768	EB	ED	EB	ED	EB	EF	01	23	
D0F0	AC	03	FF	00	FF	FE	01	FE	72	D438	EF	DE	FF	DE	FF	F3	EF	78	D770	3C	EB	05	AB	05	AB	05	AB	05	
D100	2B	DA	03	FF	00	FF	FF	00	D0	D440	EF	DE	FF	DE	FF	C0	07	DE	65	D778	05	AB	05	AB	05	AB	05	AB	05
D108	FF	53	AC	03	FF	00	FF	FF	D7	D448	F7	C0	03	C0	03	02	0B	07	AD	D780	05	AB	05	AB	05	AB	05	AB	
D110	00	FF	2B	DA	03	FF	00	FF	E0	D450	F0	18	0C	20	02	20	02	20	9C	D788	05	BF	00	B7	07	B7	07	B7	
D118	FF	00	FF	50	AF	00	00	FF	E5	D458	02	20	02	20	02	20	02	20	84	D790	07	B7	F7	09	04	7F	FF	76	
D120	00	07	FF	2B	DA	03	FF	FF	F8	D460	02	18	0C	07	F0	02	0B	00	5E	D798	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	55	
D128	00	FF	00	FF	53	AC	03	FF	F8	D468	C0	03	C0	00	C0	C0	C0	3F	D7A0	55	55	55	55	55	55	55	55	AA	
D130	FF	00	FF	FF	00	FF	2B	DA	FC	D470	C0	00	C0	C0	C0	C0	C0	00	44	D7A8	AA	AA	AA	AA	AA	BF	FF	FF	
D138	03	FF	00	FF	FF	FF	00	FF	58	D478	C0	00	C0	03	F0	02	0B	07	D3	D7B0	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00
D140	AC	03	FF	00	FF	FE	01	FE	88	D480	F0	18	0C	20	02	00	02	00	8C	D7B8	00	09	04	FF	FF	FF	FF	FF	97
D148	2B	DA	03	FF	00	FF	FC	03	18	D488	02	00	0C	00	70	03	80	0C	69	D7C0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	55
D150	FC	53	AC	03	FF	00	FF	FA	17	D490	00	10	00</																

D918	00 00 00 D4 00 56 EC 00 07	DB68	10 FE 00 3F F8 FF CF E2 38	DD88	00 00 00 00 00 00 00 00 95
D920	6E 00 1A 80 40 00 AC 00 ED	DB70	FF C3 C4 FF D1 CA FF C9 33	DDC0	00 03 F8 00 01 FE AE 00 45
D928	00 00 AC 00 6C D4 00 56 43	DB78	D4 FF D5 CA FF C9 D4 FF 60	DDC8	FE 05 55 3F AA AA AB 55 60
D930	00 00 00 80 00 D7 FF C0 6C	DB80	D5 CA FF C9 D4 FF D5 CA 34	DDDD	55 55 55 6A AA AA AF 3F 58
D938	00 D4 00 58 EC 00 6E 00 97	DB88	FF C9 D4 FF D5 CA FF C9 65	DDDE	FF FF FF 3F FF FF FF 32 1F
D940	0A C1 00 00 AC 00 00 00 90	DB90	E4 FF D3 F8 FF CF FE 00 E5	DDE0	CA 00 1F FF FF FF FF FF 9A
D948	AF FF E0 D4 00 56 00 05 DE	DB98	3F 03 10 03 E0 7E 53 E5 5E	DDE8	00 00 00 00 00 00 00 00 C5
D950	61 00 00 D4 00 00 00 04 32	DBA0	7E A9 D4 80 95 D9 3D C9 A0	DDF0	00 00 00 00 3F FF FF FF 09
D958	05 04 EC 00 6E 00 06 A2 78	DBA8	DA 88 D4 8D 5B CA BC 9B 25	DDF8	FF FF FF FF FF FF FF FF CD 89
D960	00 00 AC 00 00 00 AC 02 93	DBB0	E4 8D 57 EA 7E A7 F5 7E 05	DE00	FF FF FF FF FF FF FF FF D6
D968	0A 74 00 5C 00 03 52 00 06	DBB8	4F F2 7E AF F4 FF 4F FA 3D	DE08	FF FF FF FF 80 00 00 00 62
D970	00 D4 00 00 00 D4 01 50 42	DBC0	FF 1F FA FF 5F FD FF BF CC	DE10	00 00 00 00 3E 00 00 00 2C
D978	1C 00 70 00 02 84 00 00 93	DBC8	FD FF BF 04 10 00 00 00 72	DE18	00 00 00 00 00 00 00 00 F6
D980	AC 00 00 00 AC 00 A8 07 60	DBD0	00 7F FF FE 7F FF FE A2	DE20	00 00 00 00 03 F8 00 00 F9
D988	01 C0 00 01 5C 00 00 D4 53	DBD8	0E 7F FF FE 4E 7F FF FE 07	DE28	00 00 00 00 00 00 00 00 06
D990	00 00 00 D4 00 54 00 FE 8F	DBE0	AE 7F FF FE 4E 7F FF FE AF	DE30	00 00 00 00 00 00 00 00 0E
D998	00 00 01 F8 00 00 FF FF 68	DBE8	AE 7F 9F FE 4E 7E 1F FE 76	DE38	00 00 00 00 00 00 00 00 85
D9A0	FC 00 FC 00 3E 03 10 FF C1	DBF0	AE 79 04 01 4E 62 AA AA 37	DE40	00 00 00 00 00 00 F8 00 16
D9A8	00 FF FC BF 3F F9 3F FD 91	DBF8	AE 79 04 00 1E 7E 1F FF F4 9B	DE48	00 00 00 00 00 00 00 00 26
D9B0	F2 BF FF F5 3F FF FA BF 25	DC00	FE 7F 9F FF FE 7F FF FF 72	DE50	00 00 00 00 00 00 00 00 4D
D9B8	FF C0 3F FF FF FF FF FF D6	DC08	FE 00 00 00 00 04 11 00 F7	DE58	80 00 00 00 00 00 00 00 86
D9C0	F0 FF FF C0 3F FF FD 5F 1D	DC10	00 00 00 00 7F FF FE 7F E6	DE60	00 00 00 00 00 00 00 00 3E
D9C8	FF FC AF FF FD 4F FB FC 8D	DC18	FF FF FE 7F FF FE 7F EA	DE68	00 00 00 00 00 00 00 00 46
D9D0	9F FC FD 3F FF 00 FF 03 81	DC20	FC 7F FE 7F FC 7F FE 7F EC	DE70	00 00 00 00 00 00 00 01 4F
D9D8	10 E0 00 07 FF 95 FF FF 3A	DC28	FC 7F FE 7F FC 7F FE 7F F4	DE78	F0 00 00 00 00 00 00 00 46
D9E0	A9 FF FF 95 FF FF A9 FF 9B	DC30	00 00 FE 7F 00 FE 7F 06	DE80	00 00 00 00 00 00 00 00 5E
D9E8	FF 95 FF FF A9 FF FF 95 8F	DC38	FC 7F FE 7F FC 7F FE 7F 04	DE88	00 7C 00 00 00 00 00 00 E2
D9F0	FF FF A9 FF FF 95 FF FF 01	DC40	FF FF FE 7F FF FE 7F 8F	DE90	00 00 00 00 00 00 00 00 6E
D9F8	A9 FF FF 95 FF FF A9 FF 83 37	DC48	FF FF FE 7F FF FF FE 00 9B	DE98	00 00 00 00 00 00 00 00 76
DA00	FF 95 FF FF A9 FF FF 81 94	DC50	00 00 00 04 10 00 00 00 40	DEA0	00 00 00 00 00 00 00 00 7E
DA08	FF 03 10 FF 01 FF FF 52 44	DC58	00 7F FF FE 7F FF FF 2C	DEA8	00 01 E0 00 00 00 00 00 00 67
DA10	FF FE A6 FF FE 57 7F FC 5C	DC60	FE 7F FF FF FE 7F 00 32	DEB0	00 00 00 00 00 00 00 00 8E
DA18	AF 7E FD 4F BF FA 9F BF 83	DC68	FE 7F FF FF FE 7F 00 40	DEB8	00 00 00 F0 00 00 00 00 86
DA20	F9 5F DF F2 BF DF F5 3F F5	DC70	FE 7F FF FF FE 7F FF 42	DEC0	00 00 00 00 00 00 00 00 9E
DA28	EF EA 00 0F E5 7F F7 CA 0F	DC78	FE 7F 00 00 FE 7F FF FF 52	DEC8	00 00 00 00 00 00 00 00 A6
DA30	FF F7 D4 FF FB A9 FF FB 71	DC80	FE 7F FF FF FE 7F FF 5A	DED0	00 00 00 00 00 00 00 00 AE
DA38	81 FF FC 03 10 E0 00 0F 90	DC88	FE 7F FF FF FE 7F FF 5A	DED8	00 00 00 01 E0 00 00 00 97
DA40	E5 7F F3 EA 7F FD E5 7F 3B	DC90	FE 00 00 00 00 E8 45 4E E5	DEE0	00 00 00 00 00 00 00 00 BE
DA48	FE EA 7F FE E5 7F FE EA 03	DC98	59 41 E8 04 0D 00 01 08	DEE8	00 00 00 00 03 C0 00 00 89
DA50	7F FD E5 7F F3 EA 00 0F 66	DCA0	F0 00 00 1F 5E 00 01 EA D4	DEF0	00 00 00 00 00 00 00 00 CE
DA58	7E FD BF EA 7F DF E5 7F 01	DCA8	AE 00 1F 55 78 01 EA AA B3	DEF8	00 00 00 00 00 00 00 00 95
DA60	EF EA 7F F7 E5 7F FB EA D2	DCB0	F0 1F 55 57 C0 6A AA AF CA	DF00	00 00 00 00 00 00 00 00 DF
DA68	7F FD 0E 7F FE 03 10 03 31	DCB8	00 D5 55 7C 00 AA AB F0 7F	DF08	00 00 00 00 00 01 E0 00 00 C8
DA70	FF C0 53 FF D4 2B FF CA 23	DCC0	00 D5 5F C0 00 6A BF 00 B9	DF10	00 00 00 00 00 00 00 00 EF
DA78	53 FF D4 2B FF CA 53 FF BE	DCC8	00 1F 5B 00 00 0F E0 AA 7F	DF18	00 00 00 00 00 00 0F 00 06
DA80	D4 2B FF CA 50 00 14 2B 81	DCD0	00 04 00 00 00 00 00 00 8D	DF20	00 00 00 00 00 00 00 00 FF
DA88	FF CA 53 FF D4 2B FF CA 45	DCD8	00 00 06 00 00 00 06 00 C0	DF28	00 00 00 00 00 00 00 00 07
DA90	53 FF D4 2B FF CA 53 FF D6	DCE0	00 00 18 00 00 00 70 00 4C	DF30	00 00 00 00 00 00 00 00 0F
DA98	D4 2B FF CA 03 FF C0 03 FF	DCE8	00 01 C0 00 00 07 00 00 8A	DF38	00 00 00 00 00 00 00 01 18
DAA0	10 F8 00 07 FF 95 7F FF 9B	DCF0	00 1C 00 00 00 70 00 00 5C	DF40	E0 00 00 00 00 00 00 00 FF
DAA8	AA 7F FF 95 7F FF AA 7F E6	DCF8	01 C0 00 00 07 00 00 00 98	DF48	00 00 00 00 00 00 00 00 27
DAB0	FF 95 7F FF AA 7F FF 95 59	DD00	38 00 00 0F E0 00 00 04 08	DF50	3C 00 00 00 00 00 00 00 68
DAB8	7F FF AA 7F FF 95 7F FF 4B	DD08	07 80 00 00 0D 78 00 00 FE	DF58	00 00 00 00 00 00 00 00 37
DAC0	AA 7F FF 95 7F FF AA 7F FE	DD10	00 0A AF 80 00 07 55 78 FA	DF60	00 00 00 00 00 00 00 00 3F
DAC8	FF 95 7F FF AA 7F FF 00 D5	DD18	00 01 AA AF 80 00 75 55 99	DF68	00 00 00 00 00 00 00 00 47
DAD0	07 03 10 E0 00 07 E5 7F 0F	DD20	78 00 0E AA AE 00 03 55 33	DF70	00 01 E0 00 00 00 00 00 00 30
DAD8	FF EA 7F FF E5 7F FF EA 66	DD28	55 00 00 EA AB 00 00 1D C0	DF78	00 00 00 00 00 00 00 00 57
DAE0	7F FF E5 7F FF EA 7F FF 03	DD30	55 00 00 07 AF 00 00 00 18	DF80	00 00 F0 00 00 00 00 00 00 4F
DAE8	E5 00 3F EA 7F FF E5 7F B2	DD38	FF 00 00 00 7E 04 0D 00 A3	DF88	00 00 00 00 00 00 00 00 67
DAF0	FF EA 7F FF E5 7F FF EA 7E	DD40	00 00 00 00 00 00 00 00 1D	DF90	00 00 00 00 00 00 00 00 6F
DAF8	7F FF E5 7F FF EA 7F FF 1B 6B	DD48	00 00 00 00 00 00 00 00 25	DF98	00 00 00 00 00 00 00 00 77
DB00	E0 7F FF 03 10 E0 00 07 3C	DD50	00 00 00 1F 80 00 00 6A 36	DA00	00 00 00 01 E0 00 00 00 00 60
DB08	E5 7F FB EA 7F FD E5 7F 03	DD58	EF 80 00 55 7F 80 AA 77	DA08	00 00 00 00 00 00 00 00 87
DB10	FE EA 7F FE E5 7F FD EA 9B	DD60	AA AA FC D5 55 57 6A CD	DA10	00 00 00 03 C0 00 00 00 00 52
DB18	7F FB E5 7F F7 EA 00 07 89	DD68	AA AA AB 1F FF FF FE 0F 6E	DA18	00 00 00 00 00 00 00 00 97
DB20	E5 7F F3 EA 7F FD E5 7F 1C	DD70	FF FF FE 04 0D 00 00 00 5A	DA20	00 00 00 00 00 00 00 00 9F
DB28	FE EA 7F FE E5 7F FD EA B3	DD78	00 00 00 00 00 00 00 00 55	DA28	00 00 00 00 00 00 00 00 A7
DB30	7F FB E0 00 07 03 10 C0 3F	DD80	00 00 00 00 00 00 00 00 5D	DA30	00 00 00 00 01 E0 00 00 00 90
DB38	FF FF D4 FF FF CA FF FF AB	DD88	00 00 00 00 00 00 00 00 65	DA38	00 00 00 00 00 00 00 00 B7
DB40	D4 FF FF CA FF FF D4 FF 88	DD90	00 00 00 00 00 00 00 00 6D	DA40	00 00 00 00 00 1F 00 00 DE
DB48	FF CA FF FF D4 FF FF CA 86	DD98	00 00 00 00 01 00 00 00 76	DA48	00 00 00 00 00 00 00 00 C7
DB50	FF FF D4 FF FF CA FF FF C3	DDA0	01 00 00 00 06 0F FF FF 91	DA50	00 00 00 00 00 00 00 00 CF
DB58	D4 FF FF CA FF FF D4 FF A0	DDA8	FE 04 0D 00 00 00 00 94	DA58	00 00 00 00 00 00 00 00 82
DB60	FF CA FF FF C0 00 07 03 CC	DDB0	00 00 00 00 00 00 00 00 8D		

●リスト3 マシン語プログラム2

A000	00 00 18 00 00 00 00 01 89	A0C8	00 00 00 03 00 00 00 01 6C	A190	00 00 00 00 18 00 00 01 4A
A008	E0 00 00 00 00 00 00 00 88	A0D0	E0 00 00 00 00 00 00 00 50	A198	E0 00 00 00 00 00 06 00 1F
A010	00 00 00 00 00 00 00 3C EC	A0D8	00 00 00 00 00 00 3C 00 84	A1A0	00 00 00 00 00 00 3C 00 7D
A018	00 00 00 00 00 00 00 00 88	A0E0	00 00 00 00 00 00 00 00 80	A1A8	00 00 00 00 00 00 00 00 49
A020	00 00 00 00 00 00 00 00 C0	A0E8	12 14 20 00 00 00 00 00 CE	A1B0	00 00 00 00 00 00 00 00 51
A028	00 00 00 00 00 00 00 00 C8	A0F0	00 00 00 00 00 00 00 00 90	A1B8	00 00 00 00 00 00 00 00 59
A030	00 00 00 00 03 00 00 00 D3	A0F8	00 00 00 00 00 01 80 00 19 D3	A1C0	00 00 00 00 00 00 06 00 67
A038	00 01 E0 00 00 00 00 00 89	A100	00 01 E0 00 00 00 00 00 82	A1C8	00 01 E0 00 00 00 00 00 4A
A040	00 00 00 00 00 00 00 00 E0	A108	00 00 00 00 00 00 00 A9	A1D0	03 00 00 00 00 00 00 F0 64
A048	00 F0 00 00 00 00 00 00 D8	A110	F0 00 00 00 00 00 00 00 A1	A1D8	00 00 00 00 00 00 00 00 79
A050	00 01 F1 E3 C0 00 00 00 85	A118	00 00 0A 14 20 00 00 00 F7	A1E0	00 00 00 00 00 00 00 00 81
A058	00 00 00 00 00 00 00 00 F8	A120	00 00 00 00 00 00 00 00 C1	A1E8	00 00 00 00 00 00 00 00 89
A060	00 00 00 00 00 00 00 60 60	A128	00 00 00 00 00 00 00 00 C9	A1F0	00 00 00 00 00 00 00 00 91
A068	00 00 00 01 E0 00 00 00 E9	A130	60 00 00 01 E0 00 00 00 12	A1F8	03 00 00 01 E0 00 00 70 D3
A070	00 00 00 00 00 00 00 00 10	A138	00 00 00 00 00 00 00 00 D9	A200	00 00 01 C0 00 00 00 00 63
A078	00 00 03 C0 00 00 00 00 DB	A140	00 03 C0 00 00 00 00 00 A4	A208	03 C0 00 00 00 00 00 00 6D
A080	00 00 00 01 02 14 20 00 57	A148	00 00 00 01 12 14 20 00 30	A210	00 E0 00 00 E0 00 00 E0 52
A088	00 00 00 00 00 00 00 00 28	A150	00 00 00 00 00 00 00 00 F1	A218	00 00 E0 00 00 00 00 00 9A
A090	00 00 00 00 00 00 00 00 30	A158	00 00 00 00 00 00 00 00 F9	A220	00 00 00 00 00 00 00 00 C2
A098	00 0C 00 00 00 01 E0 00 25	A160	00 00 30 00 00 01 E0 00 12	A228	00 00 01 C0 00 01 E0 00 6C
A0A0	00 00 00 00 00 00 00 00 40	A168	00 00 00 00 0C 00 00 15	A230	00 00 00 00 01 C0 00 93
A0A8	00 00 00 00 0F 00 00 00 57	A170	00 00 00 0F 00 00 00 00 20	A238	00 00 0F 00 00 00 00 00 E9
A0B0	00 00 00 00 00 01 E2 14 47	A178	00 00 00 00 00 00 E1 E3 D0	A240	00 00 00 E0 00 00 E0 00 A2
A0B8	20 00 00 00 00 00 00 00 78	A180	C0 00 00 00 00 00 00 00 E1	A248	00 E0 00 00 E0 00 00 00 AA
A0C0	00 00 00 00 00 00 00 00 60	A188	00 00 00 00 00 00 00 00 29	A250	00 00 00 00 00 00 00 00 F2

A258	00	00	00	00	00	70	00	01	68	A590	00	00	00	00	0E	00	00	0E	51	A8C8	00	00	00	00	00	00	00	03	73	
A260	E0	00	00	00	00	00	01	C0	A3	A598	00	00	0E	00	00	0E	00	00	59	A8D0	C0	01	E0	00	00	00	00	00	19	
A268	00	00	00	00	00	FC	00	00	06	A5A0	00	00	00	00	00	00	00	00	45	A8D8	00	00	00	00	00	00	00	00	80	
A270	00	00	00	00	00	E0	00	00	F2	A5A8	00	00	00	00	00	00	00	03	50	A8E0	00	00	00	00	FF	FF	00	00	86	
A278	E0	00	00	E0	00	00	E0	00	BA	A5B0	C0	01	E0	00	00	00	00	00	F6	A8E8	F0	00	00	00	E0	38	00	00	98	
A280	00	00	00	00	00	00	00	00	22	A5B8	00	00	00	00	00	00	00	00	5D	A8F0	0F	F0	00	00	00	00	00	00	97	
A288	00	00	00	00	00	00	00	38	62	A5C0	00	00	00	00	00	01	E1	47	A8F8	00	00	00	00	00	00	00	00	A0	38	
A290	01	01	E0	00	00	00	00	00	13	A5C8	E3	C0	00	00	01	E1	E3	C0	95	A900	00	03	C0	01	E0	00	00	00	40	
A298	01	C0	00	00	00	00	00	00	FB	A5D0	00	00	00	00	00	00	00	00	75	A908	00	00	00	00	00	00	00	00	B1	
A2A0	00	00	00	00	00	00	00	E0	22	A5D8	00	00	00	00	00	00	00	00	7D	A910	00	00	00	00	00	00	FF	FF	B7	
A2A8	00	00	E0	00	00	E0	00	00	0A	A5E0	00	03	C0	01	E0	00	01	FF	29	A918	00	00	F0	00	00	00	E0	1C	A0	
A2B0	E0	00	00	00	00	00	00	00	32	A5E8	CC	00	00	00	00	00	00	00	59	A920	00	00	1F	F8	00	00	00	00	E0	
A2B8	00	00	00	00	00	00	00	00	5A	A5F0	00	00	00	00	00	00	00	00	95	A928	00	00	00	00	00	00	00	00	D1	
A2C0	00	1C	00	01	E0	00	00	00	5F	A5F8	02	12	14	20	00	00	02	12	F9	A930	00	00	00	03	C0	01	E0	00	7D	
A2C8	00	00	01	C0	00	00	00	00	2B	A600	14	20	00	00	00	00	00	00	DA	A938	00	00	00	00	00	00	00	00	E1	
A2D0	00	00	00	00	00	00	00	00	72	A608	00	00	00	00	00	00	00	00	EA	A940	00	00	00	00	00	00	00	00	E9	
A2D8	00	E0	00	00	E0	00	00	E0	1A	A610	00	00	00	03	C0	01	E0	00	5A	A948	00	07	00	00	FF	FF	00	00	F6	
A2E0	00	00	E0	00	00	00	00	00	62	A618	03	FF	F3	00	00	00	00	00	B3	A950	E0	0E	00	00	70	0E	00	00	65	
A2E8	00	00	00	00	00	00	00	00	8A	A620	00	00	00	00	00	00	00	00	C6	A958	00	00	00	00	00	00	00	00	01	
A2F0	00	00	00	06	00	01	E0	00	79	A628	00	00	00	12	14	20	00	00	14	A960	00	00	00	00	00	03	C0	01	C0	
A2F8	00	00	00	00	01	80	00	00	84	A630	00	12	14	20	00	00	00	00	1C	A968	E0	00	00	00	00	00	00	00	F1	
A300	00	00	00	00	00	00	00	00	A3	A638	00	00	00	00	00	00	00	00	DE	A970	00	00	00	00	00	00	00	00	19	
A308	00	00	00	E0	00	00	E0	00	6B	A640	00	00	00	00	00	03	C0	01	AA	A978	06	00	00	1E	00	00	FF	FF	43	
A310	00	E0	00	00	E0	00	00	00	73	A648	E0	00	09	F3	E1	C0	00	00	6B	A980	00	00	E0	07	00	00	E0	07	F7	
A318	00	00	00	00	00	00	00	00	BB	A650	00	00	00	00	00	00	00	00	F6	A988	00	00	00	00	00	00	00	00	31	
A320	00	00	00	00	00	07	00	01	CB	A658	00	00	00	00	E2	14	20	14	14	A990	30	F8	FC	C4	00	00	00	03	24	
A328	E0	00	00	00	00	00	03	00	AE	A660	00	00	00	E2	14	20	00	00	1C	A998	C0	01	E0	00	00	00	00	00	E2	
A330	00	00	00	00	00	00	00	00	D3	A668	00	00	00	00	00	00	00	00	0E	A9A0	00	00	00	00	00	00	00	00	49	
A338	C0	C0	00	00	E0	00	00	00	3B	A670	00	00	00	00	00	00	00	03	19	A9A8	00	00	07	00	00	78	00	00	00	
A340	E0	00	00	E0	00	00	E0	00	83	A678	C0	01	E0	00	18	E1	C5	C0	3D	A9B0	00	00	00	00	00	00	00	00	59	
A348	00	00	00	00	00	00	00	00	EB	A680	00	00	00	00	00	00	00	00	26	A9B8	E0	07	00	00	00	00	00	00	48	
A350	00	00	00	00	00	00	00	07	FA	A688	00	00	00	00	00	00	00	00	12	A9C0	00	00	48	84	80	C4	00	00	79	
A358	80	01	E0	00	00	00	00	00	5C	A690	14	20	00	00	00	12	14	20	B0	A9C8	00	03	C0	01	E0	00	00	00	15	
A360	06	00	00	00	00	00	00	00	09	A698	00	00	00	00	00	3F	C0	00	3D	A9D0	00	00	00	00	00	00	00	00	79	
A368	00	F0	33	C3	00	00	00	E0	D1	A6A0	00	00	00	00	00	00	00	00	46	A9D8	00	00	00	00	07	00	01	E0	69	
A370	00	00	E0	00	00	E0	00	00	03	A6A8	00	03	C0	01	E0	00	18	40	4A	A9E0	00	00	00	00	00	00	00	00	89	
A378	E0	00	00	3F	C0	00	00	00	FA	A6B0	85	C0	00	00	00	00	00	00	9B	A9E8	00	00	E0	07	00	00	00	00	78	
A380	00	00	00	00	00	00	00	00	23	A6B8	00	00	00	00	00	00	00	00	5E	A9F0	00	00	00	00	84	84	80	A4	C5	
A388	00	03	C0	01	E0	00	00	00	CF	A6C0	02	12	14	20	00	00	02	12	C2	A9F8	00	00	00	03	C0	01	E0	00	93	
A390	00	00	18	00	00	00	00	00	4B	A6C8	14	20	00	00	00	00	00	05	77	AA00	00	00	00	00	01	FF	C6	00	70	
A398	00	00	00	AF	0C	3E	40	00	74	A6D0	7C	03	00	00	00	00	00	00	F5	AA08	00	00	00	00	00	00	06	00	B8	
A3A0	00	E0	00	00	00	00	E0	E0	E3	A6D8	00	00	00	00	03	C0	01	E0	00	AA10	07	80	00	00	00	00	00	00	41	
A3A8	00	00	E0	00	00	E2	3C	03	4C	A6E0	18	00	05	C0	00	00	00	00	63	AA18	00	00	00	00	E0	07	00	00	A9	
A3B0	00	00	00	00	00	00	00	00	53	A6E8	00	00	00	00	00	00	00	00	8E	AA20	00	00	00	00	00	00	84	F8	46	
A3B8	00	00	00	03	C0	01	E0	00	FF	A6F0	00	00	01	E1	E3	C0	00	00	1B	AA28	F8	A4	00	00	00	03	C0	01	32	
A3C0	00	00	00	01	C0	00	00	00	24	A6F8	01	E1	E3	C0	00	00	00	00	23	AA30	E0	00	00	00	00	00	03	FF	CB	
A3C8	00	00	00	00	00	48	CC	C8	47	A700	03	AA	AA	0F	00	00	00	00	0D	AA38	F3	00	00	00	00	00	00	00	D5	
A3D0	80	00	00	E0	00	00	00	00	B3	A708	00	00	00	00	00	03	C0	01	73	AA40	0E	00	1E	00	00	00	00	00	16	
A3D8	00	E0	00	00	E0	00	03	88	C6	A710	E0	00	08	00	01	C0	00	00	60	AA48	00	00	00	00	00	00	E0	07	D9	
A3E0	8A	0F	00	00	00	00	00	00	1C	A718	00	00	00	00	00	00	00	00	BF	AA50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FA
A3E8	00	00	00	00	00	03	C0	01	49	A720	00	00	00	00	00	00	00	00	C7	AA58	84	80	80	94	00	00	00	03	10	
A3F0	E0	00	00	00	07	FF	00	00	7F	A728	00	00	00	00	00	00	00	00	CF	AA60	C0	01	E0	00	00	00	00	00	00	AB
A3F8	00	00	00	00	00	00	00	22	8D	A730	00	00	00	55	55	37	00	00	C5	AA68	09	F3	E1	C0	00	00	00	00	00	AF
AA00	3F	23	00	00	00	E0	00	00	E6	A738	00	00	00	00	00	00	03	03	E2	AA70	00	00	3C	00	78	00	00	00	00	CE
AA08	00	00	E0	00	00	E0	00	00	4C	A740	C0	01	E0	00	07	FF	F3	80	01	AA78	00	00	00	00	00	00	00	00	22	
AA10	0E	22	23	33	00	00	00	00	3A	A748	00	00	00	00	00	00	00	00	EF	AA80	E0	07	00	00	00	00	00	00	00	11
AA18	00	00	00	00	00	00	03	BF	8F	A750	00	00	00	00	00	00	00	00	F7	AA88	00	00	48	80	80	8C	00	00	06	
AA20	C0	01	E0	00	00	00	00	00	65</																					

AC08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	B4	AF48	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	B7	B288	00	00	00	00	00	F8	00	00	32						
AC10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BC	AF50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	B290	00	00	00	03	C0	00	00	00	05						
AC18	00	00	00	00	00	01	E0	00	00	A5	AF58	00	00	E0	00	00	00	00	00	00	E7	B298	00	00	00	00	0F	FC	00	00	55						
AC20	FE	03	C0	00	00	00	00	00	00	8D	AF60	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	EF	B2A0	00	00	00	00	00	00	00	00	52						
AC28	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D4	AF68	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17	B2A8	00	00	00	00	E0	00	00	03	3D						
AC30	00	00	F0	00	00	00	00	00	06	D2	AF70	00	00	00	03	C0	00	7F	C0	21	B2B0	00	00	00	E0	00	00	00	00	42							
AC38	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E4	AF78	00	00	30	00	00	00	00	00	57	B2B8	00	00	00	00	00	00	03	E0	4D							
AC40	00	00	00	04	00	00	00	00	00	F0	AF80	00	00	00	00	00	00	00	00	2F	B2C0	00	00	00	00	00	03	C0	00	35							
AC48	00	00	00	00	00	00	01	80	75	AF88	00	00	00	00	E0	00	00	00	00	17	B2C8	00	00	00	00	00	00	0F	F8	81							
AC50	00	00	03	C0	00	00	00	00	BF	AF90	00	00	00	E0	00	00	00	00	00	1F	B2D0	00	00	00	00	00	00	00	00	82							
AC58	00	00	00	00	00	00	00	00	04	AF98	00	00	00	00	00	00	00	00	00	47	B2D8	00	00	00	00	00	00	E0	00	6A							
AC60	00	00	03	C0	00	00	00	00	CF	FA00	00	00	03	FF	03	C0	00	00	14	B2E0	00	03	00	00	00	E0	00	00	75								
AC68	00	03	80	00	00	00	00	00	97	FA08	7F	C0	00	00	0C	02	00	00	A4	B2E8	00	00	00	00	00	00	00	00	9A								
AC70	00	00	00	00	03	80	00	00	9F	AFB0	00	00	00	00	00	00	00	00	5F	B2F0	0F	80	00	00	00	00	00	03	34								
AC78	00	00	00	00	00	00	00	00	24	AFB8	00	00	00	00	00	00	E0	00	47	B2F8	C0	00	00	00	00	00	00	03	6D								
AC80	00	00	00	00	03	C0	00	00	EF	AF00	FF	FF	00	00	00	E0	00	00	40	B300	0F	FC	00	00	00	00	00	00	00	8E							
AC88	00	00	00	00	00	00	00	00	34	AF08	00	00	00	00	00	00	00	00	77	B308	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BB							
AC90	00	00	00	00	00	0F	00	00	4B	AFD0	00	00	00	0F	80	00	03	11	B310	E0	00	00	03	00	00	00	00	00	00	86							
AC98	00	00	03	80	00	00	00	00	C7	AFD8	C0	00	3F	80	00	00	03	07	10	B318	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CB						
ACA0	00	00	00	00	00	00	00	03	4F	AFE0	00	00	00	00	00	00	00	00	8F	B320	00	00	3E	00	00	00	00	00	00	11							
ACA8	80	00	00	00	00	00	00	00	04	AFE8	00	00	00	00	00	00	00	00	97	B328	00	03	C0	00	00	00	00	00	00	9E							
ACB0	00	00	00	00	00	00	00	03	5F	AFF0	E0	00	FF	FF	00	00	E0	50	B330	00	03	0F	3F	00	00	00	00	00	00	34							
ACB8	C0	00	3F	00	00	00	00	00	63	AFF8	00	00	00	00	00	00	00	00	A7	B338	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EB						
ACC0	00	00	00	00	00	00	00	3C	A8	B000	00	00	00	00	00	00	3E	00	EE	B340	00	00	E0	00	00	00	06	00	00	00	D9						
ACC8	00	00	00	00	03	80	07	FE	FE	B008	00	03	C0	00	00	00	00	00	7B	B348	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00					
ACD0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	E0	E0	36	B010	00	8E	00	00	00	00	00	00	7E	B350	00	00	00	00	F8	00	00	00	00	00	00	00	FB				
ACD8	00	03	80	00	00	00	00	00	07	B018	00	00	00	00	00	00	00	00	C8	B358	00	00	00	03	C0	00	00	00	00	00	00	00	CE				
ACE0	00	00	00	00	00	00	00	00	8C	B020	00	00	E0	00	FF	FF	00	00	AE	B360	00	00	00	01	0C	0F	00	00	00	00	00	00	1B				
ACE8	00	03	C0	00	F0	C0	00	00	07	B028	E0	00	00	00	00	00	00	00	B8	B368	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
ACF0	00	00	00	00	00	00	00	00	9C	B030	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	B370	00	00	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
ACF8	00	F0	00	00	00	00	00	07	9B	B038	F8	00	00	03	C0	00	00	00	A3	B378	00	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
AD00	00	07	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	B040	00	00	00	00	00	00	00	00	F0	B380	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
AD08	E0	E0	00	06	00	00	00	00	7B	B048	00	00	00	00	00	00	00	00	F8	B388	00	00	00	00	00	03	C0	00	00	00	00	00	00	00	00		
AD10	00	00	00	00	00	00	00	00	8D	B050	00	00	00	00	E0	00	FF	FF	DE	B390	00	00	00	00	00	0E	00	03	54								
AD18	00	00	00	03	C0	01	E0	30	99	B058	00	00	00	E0	00	00	00	00	E8	B398	F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
AD20	00	00	00	00	00	00	00	00	CD	B060	00	00	00	00	00	00	00	00	10	B3A0	00	00	00	00	00	00	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD28	00	00	03	C0	00	00	00	00	98	B068	00	03	E0	00	00	03	C0	00	BE	B3A8	03	F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD30	00	1C	00	07	FF	FF	FF	FF	FC	B070	00	00	00	00	00	00	00	00	20	B3B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD38	FF	FF	E0	E0	1C	00	00	00	BF	B078	00	00	00	00	00	00	00	00	28	B3B8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD40	00	00	00	00	00	00	00	00	ED	B080	00	00	00	00	00	00	E0	00	10	B3C0	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD48	00	00	00	00	00	03	C0	01	E9	B088	FF	FF	00	00	E0	00	00	16	B3C8	00	00	FC	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD50	E0	0C	00	00	00	00	00	00	E9	B090	00	00	00	00	00	00	00	00	40	B3D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD58	00	00	00	00	0F	00	00	00	14	B098	00	00	00	0F	80	00	00	03	DA	B3D8	E0	00	00	00	00	00	00	00	E0	4B							
AD60	00	00	03	F0	00	07	FF	FF	05	B0A0	C0	00	00	00	00	00	00	10	B3E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD68	FF	FF	FF	FF	E0	E0	07	F0	C8	B0A8	03	0F	8F	CC	40	00	00	00	05	B3E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD70	00	00	00	00	00	00	00	00	1D	B0B0	00	00	00	00	00	00	00	00	60	B3F0	00	03	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
AD78	00	00	00	00	00	00	00	03	28	B0B8	E0	00	FF	FF	00	00	E0	26	B3F8	00	F0	00	00	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
AD80	C0	01	E0	03	00	00	00	00	D1	B0C0	00	00	00	00	00	00	00	00	70	B400	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD88	00	00	00	00	00	80	3C	00	F1	B0C8	00	00	00	00	00	3E	00	00	B6	B408	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD90	00	00	00	00	00	00	00	07	44	B0D0	00	03	C0	00	00	00	00	00	43	B410	00	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
AD98	FF	FF	FF	FF	FF	FF	E0	E0	FF	B0D8	00	00	04	88	48	0C	40	00	A8	B418	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
ADA0	00	00	00	00	00	00	00	00	4D	B0E0</																											

B5C8	00	00	00	06	00	3C	61	C9	E9		B908	E0	00	00	00	00	00	00	00	A1		BC48	FF	FF	FA	22	22	30	00	00	70	
B5D0	10	00	00	E0	00	00	00	00	75		B910	00	00	00	00	00	00	00	00	C9		BC50	00	00	00	00	00	00	00	03	0F	
B5D8	00	00	00	03	F0	00	00	00	80		B918	00	00	00	00	00	00	00	FF	D0		BC58	C0	00	00	30	00	30	00	00	34	
B5E0	00	00	00	00	00	03	C0	00	58		B920	80	00	FF	80	62	22	FE	3E	98		BC60	00	00	0F	FF	FF	FF	FF	26		
B5E8	00	00	0F	00	00	00	00	00	AC		B928	00	00	00	00	00	00	20	00	01		BC68	FF	C0	00	00	00	00	00	00	E3	
B5F0	00	00	00	00	00	00	00	1A	22	E1	C7	B930	04	00	00	00	00	00	00	03	F0		BC70	00	00	00	3F	FF	FF	FF	4F	
B5F8	22	38	00	00	00	06	00	00	00	00		B938	C0	01	E0	00	00	00	00	00	92		BC78	FF	FF	FF	FE	88	88	88	4F	
B600	00	00	00	00	00	00	E0	00	00	96		B940	00	00	00	00	00	00	00	00	F9		BC80	00	00	00	00	00	00	00	00	3C
B608	00	00	00	00	00	00	0F	C0	00	80		B948	00	00	00	00	00	00	00	00	01		BC88	00	03	C0	00	00	0C	0F	22	
B610	00	00	00	00	00	00	00	00	03	C9	B950	00	7F	00	00	7F	00	18	89	A8		BC90	00	00	00	00	00	00	00	00	4C	
B618	C0	00	00	00	3C	00	00	00	00	CA	B958	83	89	F0	00	00	FE	00	00	08		BC98	00	00	00	00	00	00	00	00	54	
B620	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D6	B960	20	00	02	00	00	00	00	00	3B		BCA0	00	00	00	00	00	00	1F	FF	79	
B628	28	88	88	8C	00	00	00	00	07	A9	B968	00	03	C0	01	E0	00	00	00	C5		BCA8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	22	22	A1	
B630	FF	FF	0F	0F	FF	FF	E0	E0	E0	A1	B970	00	00	00	00	00	00	00	00	29		BCB0	3F	E6	00	00	00	00	00	00	91	
B638	00	00	00	00	00	00	00	00	3F	20	B978	00	00	00	00	00	00	00	00	31		BCB8	00	00	00	03	C0	00	00	03	3A	
B640	00	00	00	00	00	00	00	00	00	F6	B980	00	00	00	00	00	00	00	00	39		BCC0	00	00	F0	00	00	00	00	00	6C	
B648	00	03	C0	00	00	00	00	F0	00	B1	B988	06	23	01	22	2F	00	7F	FF	3A		BCC8	00	00	00	00	00	00	00	00	84	
B650	00	00	00	00	00	00	00	00	00	06	B990	E0	3F	F8	00	02	00	00	00	62		BCD0	00	00	00	00	00	00	00	0F	98	
B658	00	00	62	22	22	22	00	00	00	D6	B998	00	00	00	03	C0	01	E0	00	F5		BCD8	FF	F8	8F	FF	FF	FF	F8	03	12	
B660	00	07	FF	FF	0F	0F	FF	FF	FF	18	B9A0	00	00	00	00	00	00	00	00	59		BCE0	C8	88	80	69	80	00	00	00	85	
B668	E0	E0	E0	00	00	00	00	00	00	DE	B9A8	00	00	00	00	00	00	00	00	61		BCE8	00	00	00	00	00	03	C0	00	67	
B670	00	FC	00	00	00	00	00	00	00	22	B9B0	00	00	00	00	00	00	00	00	69		BCF0	00	00	C0	00	0F	00	00	00	78	
B678	00	00	00	03	C0	00	00	00	03	F4	B9B8	00	00	01	89	83	88	88	DF	60		BCF8	00	00	00	00	00	00	00	00	80	
B680	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	F6	B9C0	FF	FF	FF	FF	FE	F0	01	00	64		BD00	00	00	00	00	00	00	00	00	8D	
B688	00	00	00	00	48	88	88	8A	20	20	B9C8	00	00	00	00	00	03	C0	01	45		BD08	00	1F	FF	A2	23	FF	FF	C0	66	
B690	00	00	00	00	07	FF	FF	0F	F0	4A	B9D0	E0	00	00	00	00	00	00	00	69		BD10	00	00	3A	22	20	22	60	00	CB	
B698	FF	FF	E0	E0	00	00	00	00	00	0C	B9D8	00	00	00	00	00	00	00	00	91		BD18	00	00	00	00	00	00	00	03	08	
B6A0	00	00	03	F0	00	00	00	00	00	49	B9E0	00	00	00	00	00	00	00	00	99		BD20	C0	00	00	00	30	00	00	F0	8D	
B6A8	00	00	00	00	00	03	C0	00	00	21	B9E8	00	FF	80	00	00	72	FE	22	B2		BD28	00	00	00	00	00	00	00	00	E5	
B6B0	00	0F	00	00	00	00	00	00	00	75	B9F0	23	FF	FF	FF	FF	FF	FF	CC	92		BD30	00	00	00	00	00	00	00	00	ED	
B6B8	00	00	00	00	00	00	00	62	22	F2	B9F8	01	00	00	00	03	00	00	03	B5	C8	BD38	00	00	00	1F	FF	88	89	FE	22	
B6C0	22	22	00	00	00	07	FF	FF	BF	BA00	C0	01	E0	00	00	00	00	00	00	58		BD40	00	00	00	00	03	88	80	68	A0	
B6C8	0F	F0	FF	FF	E0	E0	00	00	00	3B	BA08	00	00	00	00	00	00	00	00	C2		BD48	98	00	00	00	00	00	00	00	9D	
B6D0	00	00	00	00	00	E0	00	00	00	66	BA10	00	00	00	00	00	00	00	00	9A		BD50	00	03	C0	00	00	00	0C	00	DC	
B6D8	00	00	00	00	00	00	00	00	03	91	BA18	00	00	00	FF	C0	00	00	0C	9D	BD58	00	0F	00	00	00	00	00	00	24		
B6E0	C0	00	00	3C	00	00	00	00	00	92	BA20	88	89	FF	FF	FF	FF	FF	FF	E5	BD60	00	00	00	00	00	00	00	00	1D		
B6E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	9E	BA28	FF	E8	01	00	00	00	00	00	CA	BD68	00	00	00	00	00	0F	FF	62	95		
B6F0	48	88	88	8A	00	00	00	00	07	8F	BA30	00	03	C0	01	E0	00	00	00	8E	BD70	22	60	00	00	00	00	00	00	72	21	
B6F8	FF	FF	0F	F0	FF	FF	E0	E0	E0	49	BA38	00	00	00	00	00	00	00	00	F2	BD78	3F	E2	26	00	00	00	00	00	80	FC	
B700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	87	BA40	00	00	00	00	00	00	00	00	FA	BD80	00	00	03	C0	00	00	00	00	00	00	
B708	00	00	00	00	00	00	00	00	00	8F	BA48	00	00	00	00	00	7F	F0	00	71	BD88	03	00	00	00	F0	00	00	00	00	38	
B710	00	03	C0	00	00	F0	00	00	00	7A	BA50	00	03	22	3F	FF	FF	FF	FF	6A	BD90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	4D	
B718	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CF	BA58	FF	FF	FF	F0	01	00	00	00	00	BD98	00	00	00	00	00	00	00	00	00	55	
B720	00	00	22	22	22	24	00	00	00	61	BA60	00	00	00	03	C0	01	E0	00	BE	BD0A	00	18	88	88	00	00	00	00	00	85	
B728	00	07	FF	FF	00	00	FF	FF	FF	E2	BA68	00	00	00	00	00	00	00	00	22	BD08	00	0F	88	88	89	80	00	00	00	8D	
B730	E0	E0	00	00	00	00	00	00	00	A7	BA70	00	00	00	00	00	00	00	00	2A	BD0B	00	40	00	00	00	03	C0	00	00	70	
B738	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EF	BA78	00	00	00	00	00	00	00	7F	B1	BD08	00	00	00	C0	00	00	0F	00	44		
B740	00	00	00	03	C0	00	03	C0	00	7D	BA80	F8	00	00	00	00	FF	FF	FF	FE	BD0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7D	
B748	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	BA88	FF	E2	0F	FF	FF	F0	01	00	21	BD0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	85	
B750	00	00	00	00	18	88	88	88	88	87	BA90	00	00	00	00	03	C0	01	0E	BD0D	00	00	00	07	22	26	00	00	00	00	DB	
B758	00	00	00	00	07	FF	FF	00	00	8D	BA98	E0	00	00	00	00	00	00	00	32	BD08	00	00	00	00	F2	22	22	60	2C	0C	
B760	FF	FE	00	E0	00	00	00	00	00	F4	BA00	00	00	00	00	00	00	00	00	5A	BDE0	00	00	01	80	00	00	00	03	21	21	
B768	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1F	BA08	00	00	00	00	00	00	00	00	62	BDE8	C0	00	00	00	00	00	30	00	00	95	
B770	00	00	00	00	00	03	C0	00	00	EA	BA80	00	3F	FC	00	00	03	FF	FF	A6	BDF0	00	F0	00	00	00	00	00	00	00	9D	
B778	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	3E	BA88	FF	FF	F1	01	03	FF	FF	F0	53	BDF8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	14	
B780	00	00	00	00	00	00	0A	22	63	63	BAC0	01	00	00																		


```

BF88 00 00 00 00 00 00 00 00 47
BF90 00 00 00 00 00 00 00 00 4F
BF98 00 00 00 00 00 00 00 00 57
BFA0 03 C0 00 00 00 00 00 00 22
BFA8 00 03 C0 00 00 00 00 00 2A
BF80 00 0C 00 00 00 00 00 0F 8A
BF88 00 00 00 00 00 00 00 00 77
BF00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F
BF08 00 00 00 00 00 00 00 00 87
BF0D 00 00 3C 00 00 00 00 00 8B
BF08 00 00 00 03 C0 00 00 00 5A
BF0E 00 00 00 03 00 00 00 00 A2
BF08 00 00 F0 00 00 00 00 00 97
BF00 00 00 00 00 00 00 00 AF
BF08 00 00 00 00 00 00 00 87 F9
C000 00 00 00 03 C0 00 00 00 83
C008 00 00 00 00 00 03 C0 00 8B
C010 00 00 00 00 00 00 C0 00 90
C018 00 00 00 00 0F 00 00 00 E7
C020 00 00 00 00 00 00 00 00 E0
C028 00 00 00 00 00 00 00 00 E8
C030 00 00 00 00 00 3C 00 00 2C
C038 00 00 00 00 00 00 00 03 FB
C040 C0 00 00 00 00 00 00 00 C0
C048 30 00 00 00 00 00 00 F0 28
C050 00 00 00 00 00 00 00 00 10
C058 00 00 00 00 00 00 00 00 18
C060 00 00 00 00 00 00 03 C0 E3
C068 00 00 00 00 00 00 00 00 28
C070 00 03 C0 00 00 00 00 00 F3
C078 00 00 0C 00 00 00 00 00 44
C080 00 0F 00 00 00 00 00 00 4F
C088 00 00 00 00 00 00 00 00 48
C090 00 00 00 00 00 00 00 00 50
C098 3C 00 00 00 00 00 00 00 94
C0A0 00 00 00 03 C0 00 00 00 23
C0A8 00 00 00 03 00 00 00 00 68
C0B0 00 00 00 00 F0 00 00 00 60
C0B8 00 00 00 00 00 00 00 00 78
C0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 80
C0C8 00 03 C0 00 00 00 00 00 4B
C0D0 00 00 00 00 00 03 C0 00 53
C0D8 00 00 00 00 00 00 C0 58
C0E0 00 00 00 00 00 00 0F 00 AF
C0E8 00 00 00 00 00 00 00 00 80
C0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 B0
C0F8 00 00 00 3C 00 00 00 00 F4 98
C100 00 00 00 00 00 00 00 03 C4
C108 00 00 00 00 00 00 00 00 89
C110 00 30 00 00 00 00 00 00 01
C118 00 F0 00 00 00 00 00 00 C9
C120 00 00 00 00 00 00 00 00 E1
C128 00 00 00 00 03 C0 00 00 AC
C130 00 00 00 00 00 00 00 00 F1
C138 00 03 C0 00 00 00 00 00 8C
C140 00 00 00 0C 00 00 00 00 0D
C148 00 00 00 0F 00 00 00 00 18
C150 00 00 00 00 00 00 00 00 11
C158 00 00 00 00 00 00 3C 00 55

```

```

C160 00 00 00 00 00 00 00 00 21
C168 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 EC
C170 00 00 00 00 00 00 03 00 34
C178 00 00 00 00 00 00 F0 00 29
C180 00 00 00 00 00 00 00 00 41
C188 00 00 00 00 00 00 00 03 4C
C190 C0 00 00 00 00 00 00 00 11
C198 00 00 00 00 00 03 C0 00 1C
C1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 61
C1A8 C0 00 00 00 00 00 00 00 29
C1B0 0F 00 00 00 00 00 00 00 80
C1B8 00 00 00 00 00 00 00 00 79
C1C0 00 3C 00 00 00 00 00 00 8D
C1C8 00 00 00 00 00 00 00 03 8C
C1D0 C0 00 00 00 00 00 00 00 51
C1D8 00 00 30 00 00 00 00 00 C9
C1E0 00 00 00 F0 00 00 00 00 91
C1E8 00 00 00 00 00 00 00 00 A9
C1F0 00 00 03 C0 00 00 00 00 74
C1F8 00 00 00 00 00 00 00 00 B9 AD
C200 00 03 C0 00 00 00 00 00 85
C208 00 00 00 00 0C 00 00 00 D6
C210 00 00 00 00 00 0F 00 00 E1
C218 00 00 00 00 00 00 00 00 DA
C220 00 00 00 00 3C 00 00 00 1E
C228 00 00 00 00 00 00 00 00 EA
C230 00 00 00 03 C0 00 00 00 B5
C238 00 00 00 00 00 00 03 00 FD
C240 00 00 00 00 00 00 00 00 02
C248 F0 00 00 00 00 00 00 00 FA
C250 00 00 00 00 00 03 C0 00 D5
C258 00 00 00 00 00 00 00 00 1A
C260 00 00 00 00 00 03 C0 00 E5
C268 00 00 00 00 00 00 00 00 2A
C270 00 C0 00 00 00 00 00 00 F2
C278 00 00 0F 00 00 00 00 00 49
C280 00 00 00 00 00 00 00 3C 7E
C288 00 00 00 00 00 00 00 00 4A
C290 00 00 00 00 00 00 03 55
C298 C0 00 00 00 00 00 00 00 1A
C2A0 00 00 00 30 00 00 00 00 92
C2A8 00 00 00 00 00 C0 00 00 72
C2B0 00 00 00 00 00 00 00 00 72
C2B8 C1 C0 00 00 00 00 00 00 FB
C2C0 00 00 00 00 00 00 00 00 82
C2C8 00 03 C0 00 00 00 00 00 4D
C2D0 00 00 00 00 00 0C 00 00 9E
C2D8 00 00 00 00 00 00 00 3E
C2E0 00 00 00 01 00 00 00 00 A3
C2E8 00 00 C0 00 00 00 00 00 6A
C2F0 00 00 00 00 00 00 00 00 B2
C2F8 00 00 00 03 C0 00 00 00 26
C300 00 00 00 00 00 00 03 C6
C308 00 00 00 00 00 00 00 00 C8
C310 00 00 00 00 00 01 00 00 04
C318 00 00 00 01 C0 00 00 00 9C
C320 00 00 00 00 00 00 00 00 E3
C328 00 00 00 00 00 03 C0 00 AE

```

```

C330 00 00 00 00 00 00 00 00 F3
C338 00 00 C0 00 00 00 00 00 8B
C340 00 00 00 00 00 00 00 03 06
C348 00 00 00 00 00 07 00 00 12
C350 00 00 00 00 00 00 00 00 13
C358 00 00 00 00 00 00 00 03 1E
C360 C0 00 00 00 00 00 00 00 E3
C368 00 00 00 00 30 00 00 00 5B
C370 00 00 00 00 00 00 0F FF 41
C378 FF FE 00 00 3F FF FE 73
C380 00 00 00 00 00 00 00 00 43
C388 00 00 00 00 00 00 00 00 4B
C390 00 03 C0 00 00 00 00 00 16
C398 00 00 00 00 00 00 0C 00 67
C3A0 00 00 00 00 00 00 00 00 63
C3A8 00 00 00 00 00 00 00 00 6B
C3B0 00 00 00 00 00 00 00 00 73
C3B8 00 00 00 00 00 00 00 00 7B
C3C0 00 00 00 03 C0 00 00 00 46
C3C8 00 00 00 00 00 00 00 00 8B
C3D0 03 00 00 00 00 00 00 00 96
C3D8 00 00 00 00 00 00 00 00 9B
C3E0 00 00 00 00 00 00 00 00 A3
C3E8 00 00 00 00 00 00 00 00 AB
C3F0 00 00 00 00 00 03 C0 00 76
C3F8 00 00 00 00 00 00 00 00 8B E3
C400 00 00 00 80 00 00 00 00 44
C408 00 00 00 00 00 00 00 00 CC
C410 00 00 00 00 00 00 00 00 04
C418 00 00 00 00 00 00 00 00 DC
C420 00 00 00 00 00 00 03 E7
C428 C0 04 0D 00 00 00 00 00 BD
C430 00 00 0C 00 00 00 06 00 06
C438 00 00 03 00 00 00 01 00 00
C440 00 00 01 00 00 00 01 00 00
C448 00 00 01 00 00 00 01 00 0E
C450 00 00 01 00 00 00 03 00 18
C458 00 00 06 00 00 00 18 02 3C
C460 05 00 06 00 03 00 03 00 35
C468 03 00 07 02 05 00 04 00 41
C470 03 00 03 00 03 00 06 04 47
C478 00 00 3F FE 00 01 FF 7F 05
C480 CC 03 FC 1F C6 0F F0 07 FA
C488 FB 0F E0 03 F9 1F E0 03 34
C490 FD 1F E0 03 FD 1F E0 03 52
C498 FD 0F C0 01 F9 0F 80 00 81
C4A0 F9 03 00 00 63 01 FF FF C2
C4A8 C6 00 3F FE 38 02 05 0F BD
C4B0 E6 3F FB 3F FB 3F FB 0F 17
C4B8 E7 02 05 0F E4 3F FB 3F D6
C4C0 FB 3F FB 0F E6 01 05 7E 32
C4C8 FF FF FF 7E 00 00 00 00 07
C4D0 00 00 00 00 00 00 00 00 94
C4D8 00 00 00 00 00 00 00 00 9C
C4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 A4
C4E8 00 00 00 00 00 00 00 00 AC
C4F0 00 00 00 00 00 00 00 00 B4
C4F8 00 00 00 00 00 00 00 00 5A BC

```

●リスト4 マシン語プログラム3

```

B300 F3 31 05 CB 21 00 00 E5 AD
B308 E5 31 FF 7F 3E 60 D3 A5
B310 52 AF 03 59 D3 68 32 1F 7C
B318 F0 3C 03 53 D3 54 3C D3 53
B320 56 D3 5A D3 5B 3C 3C D3 CF
B328 57 3E 06 D3 58 3C D3 58 05
B330 21 C2 E6 7E F6 1E EE 08 31
B338 77 D3 31 2B 7E F6 10 77 8C
B340 03 40 D3 5D 11 00 00 CD 14
B348 41 BA D3 5C 1B CD 41 BA 08
B350 03 5E CD 41 BA D3 5F 21 4F
B358 8A 40 11 10 C5 CD E0 B9 21
B360 11 16 C5 CD E0 B9 11 1C 92
B368 C5 CD E0 B9 11 22 C5 CD 08
B370 E0 B9 11 2A C5 CD E0 B9 22
B378 11 30 C5 CD E0 B9 11 36 DE
B380 C5 E5 CD E0 B9 E1 11 3C 71
B388 C5 CD E0 B9 21 A5 51 11 8E
B390 97 D1 E5 CD 19 BA E1 11 22
B398 97 DB CD 11 BA 11 9B D1 D2
B3A0 E5 CD 19 BA 11 A7 D1 E1 42
B3A8 E5 CD 19 BA E1 11 A3 DB 40
B3B0 CD 11 BA 11 9F D1 E5 E5 56
B3B8 CD 19 BA 11 DA E6 E1 CD 8A
B3C0 11 BA E1 11 DA E6 CD 19 D6
B3C8 BA 11 A3 D1 CD 19 BA 11 68
B3D0 9A DB E5 CD 11 BA 11 27 AD
B3D8 E3 E1 CD 19 BA 11 9D DB 78
B3E0 E5 CD 11 BA 11 2A E3 E1 0F
B3E8 CD 19 BA 11 A0 DB CD 11 A5
B3F0 BA 11 D7 E6 E5 E5 CD 19 BA 80
B3F8 E1 11 D7 E6 CD 11 BA 11 03 10
B400 D0 E6 E5 E5 E5 E5 CD 19 F1
B408 BA E1 11 E0 E6 CD 19 BA CE
B410 E1 11 E0 E6 CD 11 BA E1 F5
B418 11 D0 E6 CD 11 BA E1 11 2A
B420 A7 EA CD 19 BA 11 AA EA AA
B428 CD 19 BA 11 AD EA CD 19 0A
B430 BA 11 AE D1 E5 CD 11 BA AB
B438 E1 11 B2 DB CD 11 BA 11 14
B440 32 E3 CD 11 BA 11 B2 EA 4E

```

```

B448 CD 11 BA 21 24 48 11 9D CF
B450 F4 CD E0 B9 11 A3 F4 CD D3
B458 E0 B9 11 A7 F4 CD E0 B9 D3
B460 11 AB F4 CD E0 B9 11 AF EA
B468 F4 CD E0 B9 21 47 DB 06 BF
B470 0F D3 5C 36 00 23 10 FB C6
B478 21 97 E0 06 0F 36 00 23 32
B480 10 FB 21 46 DB 11 50 00 E2
B488 06 12 36 FC 19 10 FB 21 CB
B490 56 DB 06 12 36 FC 19 10 2B
B498 FB 21 28 DE 06 08 36 00 B2
B4A0 23 10 FB D3 5F 21 C1 E6 7C
B4A8 7E EE 10 77 D3 40 23 7E 03
B4B0 F6 08 77 D3 31 4E 19 06 0A
B4B8 10 21 AE D1 11 40 00 D3 4D
B4C0 5C 3E FF 77 23 77 23 77 B8
B4C8 23 77 D3 5F DB 01 FE 7F A1
B4D0 CA 47 B7 19 10 E9 CD DB 06
B4D8 C7 21 CB 53 11 AE D1 C5 E7
B4E0 CD 11 BA C1 CD DB C7 0D 69
B4E8 20 CD CD 08 B8 21 A6 C7 A7
B4F0 36 10 23 23 36 00 E5 21 6C
B4F8 29 C9 CD 75 C7 E1 36 01 BF 7A
B500 2B 2B 36 01 21 18 CB 34 7A
B508 CB 46 20 15 CB 46 20 11 4D
B510 CB 56 20 00 23 34 20 09 93
B518 21 08 BE 3E 06 BE 38 01 EF
B520 34 CD E9 D0 2A 1A CB 28 B6
B528 22 1A CB DB 01 FE FF C2 7F
B530 11 B3 3E 04 BC CA 11 B3 05
B538 3E FF BE CA 11 B3 DB 01 52
B540 FE FF C2 11 B3 2A 1A CB 87
B548 7E 1F D5 CD 20 BE F1 D4 18
B550 2E BF DB 01 FE FF C2 11 9E
B558 B3 2A 1A CB 7E 17 F5 DC 35
B560 BA BE F1 D4 A5 BF DB 01 8C
B568 FE FF C2 11 B3 CD CF C7 03
B570 CA 11 B3 21 25 CB 06 07 D1
B578 CD FF C7 DB 01 FE FF C2 5B
B580 11 B3 10 F4 2A 1A CB 28 37
B588 22 1A CB DB 01 FE FF C2 DF

```

```

B590 11 B3 3E D4 BC CA 11 B3 65
B598 3E FF BE CA 11 B3 DB 01 82
B5A0 FE FF C2 11 B3 2A 1A CB E7
B5A8 7E 1F D5 CD 20 BE F1 D4 78
B5B0 2E BF DB 01 FE FF C2 11 FE
B5B8 B3 2A 1A CB 7E 17 F5 DC 95
B5C0 B4 BE F1 D4 A5 BF DB 01 EC
B5C8 FE FF C2 11 B3 CD 19 C5 AB
B5D0 2A 1A CB CB 66 20 16 CB C6
B5D8 5E 20 18 0E 04 CD C6 C6 8E
B5E0 DB 01 FE FF C2 11 B3 DB 01
B5E8 20 F3 C3 04 B5 CD CE B7 7E
B5F0 C3 04 B5 CD E0 B7 C3 04 59
B5F8 B5 21 17 CB 3C 34 BE 7E 11 DB
B600 DA F0 C7 07 07 0F 3E 07 09
B608 D3 55 3E 05 D3 58 AF 67 6A
B610 11 19 B6 19 11 50 00 01 21
B618 07 07 D3 5C E9 C3 7C B6 E9
B620 00 C3 9D B6 00 C3 C6 B6 2B
B628 00 C3 E7 B6 00 C3 07 B7 BF
B630 00 C3 27 B7 00 21 2B F5 C8
B638 77 19 10 FC 21 8A F4 77 A0
B640 19 D0 20 FB 21 CA F5 CD E4
B648 56 B6 32 BA FB 32 B8 FB D9
B650 32 EB FB C3 7F B7 D3 5E 48
B658 77 19 77 19 2C 77 19 77 61
B660 D3 5F C9 21 BC F3 77 19 71
B668 77 19 77 C9 D3 5E 77 19 AF
B670 77 19 77 20 77 19 77 19 7A
B678 77 D3 5F C9 21 65 F1 77 8E
B680 19 10 FC 21 C4 F0 77 19 C0
B688 00 20 FB 21 04 F2 CD 56 A0
B690 B6 32 24 FB 32 25 FB 32 D1
B698 55 FB C3 7F 21 68 F3 16
B6A0 77 19 10 FC 21 8A F4 77 88
B6A8 19 D0 20 FB CD C3 B6 D3 58
B6B0 5E CD C3 B6 20 77 19 CD 34
B6B8 6C B6 32 AA FB 32 AB FB 3F
B6C0 32 DA FB C3 7F B7 21 A7 3E
B6C8 F2 77 19 10 FC 21 06 F2 25
B6D0 77 19 00 20 FB 21 46 F3 98

```


B6D8	CD 56 B6 32 56 FB 32 57 73	BA08	30 01 24 00 20 DC 13 EB 1E	BD38	13 13 06 09 77 23 77 19 54
B6E0	FB 32 87 FB C3 7F B7 21 5F	BA10	C9 3E 5C 18 06 3E 5D 18 FE	BD40	10 FA 21 68 E3 06 09 77 FC
B6E8	A9 F4 77 19 10 FC 21 48 40	BA18	02 3E 5E 32 2C BA 46 3E 0C	BD48	23 77 19 10 FA 13 21 37 2D
B6F0	F5 77 19 0D 20 FB 21 E9 50	BA20	50 90 32 35 BA 23 4E EB 37	BD50	0C 3E E0 06 22 CD E1 88 98
B6F8	F5 CD 6C B6 32 D8 FB 32 C9 EA	BA28	C5 13 1A D3 5C 77 D3 5F AC	BD58	21 3E DC 06 19 CD E1 88 08
B700	D9 FB 32 08 FC 18 78 21 72	BA30	23 10 F6 C1 3E 4C 85 6F 52	BD60	03 5E 21 37 0C 06 22 CD 77
B708	E9 F3 77 19 10 FC 21 48 40	BA38	30 01 24 00 20 EA 13 EB 5C	BD68	E1 88 21 3E DC 06 19 CD E8
B710	F3 77 19 0D 20 FB 21 88 18	BA40	C9 ED 73 61 BA 31 80 FE E0	BD70	E1 88 03 5F 21 49 4F 11 C5
B718	F4 CD 56 B6 32 88 FB 32 83	BA48	01 F4 01 D5 05 D5 05 21	BD78	E6 D8 CD 11 BA 11 E0 D8 67
B720	89 FB 32 89 FB 18 58 21 D2	BA50	D5 05 05 D5 05 D5 05 B2	BD80	C3 11 BA E0 04 91 77 23 08
B728	E7 F5 77 19 10 FC 21 86 FE	BA58	D5 05 05 08 78 81 20 EB D0	BD88	5E E5 23 56 EB E5 CD 64 02
B730	F6 77 19 0D 20 FB 21 27 DD	BA60	31 FD 7F C9 11 50 00 3E 2F	BD90	BA E1 11 FC FF 19 C3 F5 C5
B738	F7 CD 6C B6 32 06 FC 32 38	BA68	05 D3 5D 36 00 19 3D 20 03	BD98	BC 11 50 00 21 26 E2 AF 4A
B740	07 FC 32 36 FC 18 38 CD 78	BA70	FA D3 5F C9 21 09 CB 7E 92	BD0A	03 5C 77 19 77 19 77 21 44
B748	08 B8 21 A6 C7 36 10 23 8B	BA78	0E 01 91 27 77 30 0C 23 CF	BD08	20 E2 77 19 77 19 77 18 26
B750	23 36 00 E5 21 B1 C9 CD AD	BA80	7E 91 27 77 30 05 23 7E B0	BD0B	21 57 E4 06 06 77 23 77 E6
B758	75 C7 E1 36 01 28 28 36 EF	BA88	91 27 77 21 B2 F0 11 48 80	BD08	19 10 FA 21 58 E4 06 06 04
B760	01 21 18 CB 34 CB 46 20 81	BA90	00 0E 08 AF 03 50 06 08 50	BD0C	77 23 77 19 10 FA 18 18 E7
B768	16 CB 4E 20 12 CB 56 20 C1	BA98	77 23 10 FC 19 00 20 F6 34	BD08	21 12 DE 06 10 77 23 77 8D
B770	0E 23 34 20 0A 21 08 BE 9D	BAA0	03 5F 21 08 CB 03 8E 4A	BD00	23 77 23 77 19 10 F6 21 01
B778	3E 06 BE DA F9 B5 34 CD BA	BAA8	20 06 2B 10 FA 06 01 23 E7	BD08	1E DE 06 10 77 23 77 23 08
B780	E9 BD CD 58 C8 CD CF C7 2D	BA80	3E BC 16 F0 C3 30 C8 21 46	BD0E	77 23 77 19 10 F6 03 5F FF
B788	CA CF C6 06 07 21 25 CB BC	BAB8	11 CB 7E 23 A6 23 A6 23 81	BD08	C9 3A 18 CB CB 47 C8 21 86
B790	CD FF C7 10 FB CD 58 C8 D2	BAC0	28 17 77 D5 11 D8 F5 21 04	BD0F	5D CB 34 CB 46 C8 23 39
B798	CD 19 C5 D8 09 FE 7F CC 27	BAC8	66 40 19 BA D1 CB 22 86	BD08	CB 46 C8 21 09 CB 7E 23 24 98
B7A0	DE C8 0E 04 CD C6 C6 2A 92	BAD0	3E A0 BA 20 16 99 18 29	BE00	B6 23 B6 C8 21 24 CB 3E 63
B7A8	1A CB D8 01 CB 67 28 14 8E	BAD8	1C BE 28 20 17 05 D3 5E 2A	BE08	04 BE C8 34 23 AF 11 08 6F
B7B0	CB 5F 28 06 00 20 ED C3 9C	BAE0	21 D8 F5 06 04 11 4D 00 F0	BE10	00 BE 28 03 19 18 FA 36 18
B7B8	61 B7 7E F6 10 77 CD CE 1D	BAE8	77 23 77 23 77 23 77 19 00	BE18	FF 23 36 08 23 23 21 31 BE
B7C0	B7 C3 61 B7 7E F6 08 77 FC	BAF0	10 F6 03 5F D1 7A 21 06 54	BE20	ED 73 23 72 21 C5 7C 0D 02
B7C8	CD ED B7 C3 61 B7 11 50 2C	BAF8	CB 86 27 77 30 0E 3E 01 1E 36	BE28	15 BA C3 7A BA 21 10 CB A2
B7D0	00 2A 1C CB 3E E5 BC D0 50	BB00	23 86 27 77 30 06 23 3E 99	BE30	AF BE C0 06 07 21 25 CB 39
B7D8	AF D3 50 77 ED 52 30 77 D8	BB08	01 86 27 77 21 08 CB 06 E2	BE38	C5 E5 3E 01 32 10 CB EA AA
B7E0	D3 5F 22 1C CB 21 1F CB D0	BB10	03 AF BE 20 04 28 10 FA 9A	BE40	20 30 23 3E 2F BE 28 04 D5
B7E8	7E C6 05 77 C9 11 50 00 89	BB18	C9 3E 7C 16 EA CD 30 C8 1B	BE48	30 BE 20 33 3E 3E 10 BE 00
B7F0	2A 1C CB 3E FA BC C8 AF 23	BB20	21 3B CA C3 75 C7 21 70 91	BE50	38 2D 06 03 BE 38 25 CD 74
B7F8	D3 50 77 3D 19 77 D3 5F 55	BB28	EA D3 50 06 08 C5 01 0C E0	BE58	8A CD FE 46 30 21 7E FE 31
B800	22 1C CB 21 1F CB 7E D6 20	BB30	00 ED 80 01 44 00 09 EB C1	BE60	18 38 1C 35 23 5E 7E 23 68
B808	05 77 C9 21 06 CB 11 07 0F	BB38	09 EB C1 10 F0 D3 5F C9 A3	BE68	66 6F E5 CD 64 BA 01 28 C7
B810	CB 01 14 00 AF 77 ED B0 6B	BB40	C5 E5 3E 01 BE 20 33 23 18	BE70	E1 73 23 72 21 C5 7C 0D 46
B818	21 1B CB 36 E5 21 B3 F4 BA	BB48	7E FE 16 38 2D FE 1C 30 44	BE78	15 BA 18 03 CD F8 BF E1 85
B820	22 1C CB 21 00 58 22 1E 9A	BB50	29 FE 19 23 7E 20 09 FE 13	BE80	11 08 00 19 C1 10 B1 AF A1
B828	CB 26 00 22 20 CB 22 5D 50	BB58	11 CA E6 88 FE 22 28 11 EB	BE88	21 EB FC 77 23 77 23 77 F9
B830	CB 21 24 CB 77 11 25 CB 38	BB60	FE 12 38 16 FE 16 DA E6 4D	BE90	21 81 81 22 BC FC D3 5E 4C
B838	01 38 00 ED 80 3E 07 32 3D	BB68	BB FE 1E 38 D0 FE 22 30 8F	BE98	21 5B FD 77 23 77 23 77 7A
B840	09 CB 3E D3 32 08 BE 21 26	BB70	09 CD 06 C6 21 05 7C CD 56	BEA0	23 36 7E D3 5F 21 07 55 E4
B848	06 CB 11 D0 F3 01 90 09 99	BB78	15 BA E1 11 08 00 19 C1 D6	BEA8	11 9B F9 CD 11 BA 21 77 BB
B850	ED 80 21 C2 E6 7E EE 08 E2	BB80	10 BE AF 20 25 C6 3E 0A 88	BE80	C9 C3 75 C7 21 0F CB AF E0
B858	77 D3 31 2B 7E F6 10 77 B1	BB88	CD F5 C5 11 4F 00 21 E6 31	BE88	BE C0 06 07 21 25 CB C5 07
B860	D3 40 11 00 00 D3 5D CD 39	BB90	DB 06 07 AF D3 5C 77 23 AB	BE90	5E 3E 01 32 0F CB BE 20 8C
B868	41 BA D3 5E CD 41 BA 06 1A	BB98	77 19 10 FA 06 07 21 ED 08	BE98	30 23 3E 2F BE 28 04 3D 7A
B870	C8 21 35 CD 5E 54 5D 1C 98	BBA0	DB 77 23 77 19 10 FA 21 88	BED0	BE 20 33 23 3E 15 BE 30 03
B878	01 1A 00 36 FF ED 80 01 1E	BBA8	36 E6 36 ED 23 77 19 36 7E	BED8	20 C6 03 BE 30 25 CD 8A F6
B880	36 00 09 C1 10 EE D3 5C 65	BBB0	E0 23 77 13 2E 30 06 07 70	BEEO	C0 FE 46 30 21 7E FE 1C 8B
B888	06 CB 21 33 C0 C5 54 5D 98	BBB8	70 19 70 D3 5E 21 37 0C D1	BE88	30 1C 34 23 E5 7E 23 66 35
B890	1C 01 1C 00 36 FF ED B0 53	BBC0	06 23 CD E1 BB 21 3E 0C 48	BEF0	6F E5 CD 64 BA D1 13 E1 B2
B898	01 34 00 09 C1 10 EE D3 20	BBB8	06 19 CD E1 BB D3 5F 11 4E	BEF8	73 23 72 21 C5 7C 0D 15 02 1C
B8A0	5F 21 00 18 11 00 C0 CD 8E	BBD0	1B 0E 21 91 4E CD 11 BA 1C	BF00	BA 18 03 CD F8 BF E1 11 0A
B8A8	11 BA 11 94 C6 CD 15 BA 32	BBD8	11 12 0E 21 D9 4D C3 11 AF	BF08	08 00 19 C1 10 B1 AF 21 3A
B8B0	11 13 CE CD 15 BA 21 DF F6	BBE0	BA 77 19 10 FC C9 CD 38 C2	BF10	E6 FC 77 23 77 23 77 21 7D
B8B8	55 11 40 C1 CD 19 BA 21 98	BBE8	C6 C3 74 BB C5 E5 3E 01 44	BF18	80 80 22 86 FC 11 95 F9 1A
B8C0	10 40 11 A7 D4 CD 15 BA F0	BBF0	BE C2 4E BC 23 7E FE 18 EC	BF20	21 98 54 CD 11 BA 11 95 2D
B8C8	21 4A 40 11 23 D8 CD 15 19	BBF8	38 54 FE 1C 30 50 23 7E 7A 31	BF28	F9 CD 19 BA 18 80 21 10 49
B8D0	BA 21 4A 40 11 2F D8 CD D2	BB00	FE 23 D2 4E BC FE 11 38 00	BF30	CB AF BE C8 77 06 07 21 94
B8D8	15 BA 11 D9 E1 CD 15 BA C6	BB08	45 FE 1E 30 1C FE 10 28 B4	BF38	25 CB C5 E5 3E 01 BE 20 AE
B8E0	21 78 40 11 19 E8 CD 15 65	BB10	11 FE 16 DA A5 BC 20 36 82	BF40	17 23 3E 2F BE 28 04 3C CC
B8E8	BA 11 86 CD CD E0 89 11 28	BB18	2B 7E FE 1B 20 30 23 C3 CC	BF48	BE 20 00 23 3E 1C BE 28 55
B8F0	8C CD CD E0 89 11 92 C0 BD	BB20	A5 BC 2B 7E FE 1B 20 26 45	BF50	04 3D BE 20 03 CD 91 BF E4
B8F8	CD E0 89 11 98 CD CD E0 2C 73	BB28	23 0E 04 91 77 0E 02 2B 5C	BF58	E1 11 08 00 19 C1 10 DA D5
B900	B9 11 3A CA CD E0 89 11 FE	BB30	7E 91 77 23 23 5E E5 23 1E	BF60	21 00 00 22 BC FC 21 EB F6
B908	40 CA CD E0 89 11 46 CA 52	BB38	56 EB E5 CD 64 BA 11 7C 92	BF68	FC 3E 81 77 23 77 23 77 8D
B910	CD E0 89 21 0E 47 11 4C 02	BB40	FD E1 19 EB E1 73 23 72 C7	BF70	D3 5E 21 58 FD 36 3F 23 71
B918	CA CD E0 89 11 39 F7 CD 0F	BB48	21 C5 7C CD 15 BA E1 11 F4	BF78	36 FF 23 36 FF 23 36 FE 18
B920	E0 89 11 3F F7 CD E0 89 1F	BB50	08 00 19 C1 10 96 AF CD 10	BF80	D3 5F 11 98 F9 21 A9 55 35
B928	11 43 F7 CD E0 89 11 47 EA	BB58	E3 C5 3E 0A CD F5 C5 11 9C	BF88	CD 11 BA 21 FD C9 C3 7E FE
B930	F7 CD E0 89 11 48 F7 CD 66	BB60	4F 00 21 10 E3 06 05 AF 39	BF90	C7 2B 28 36 00 11 03 00 86
B938	E0 89 11 60 D6 CD E0 89 44	BB68	D3 5C 77 23 77 19 10 FA 87	BF98	19 7E 23 66 6F CD 64 BA D1
B940	11 AD CD E0 89 11 1A 24	BB70	21 22 E3 06 05 77 23 77 6E	BFA0	21 24 CB 35 C9 21 0F CB 68
B948	E5 CD 11 BA 21 A7 48 11 A2	BB78	19 10 FA CD 8F BC D3 5E A0	BFA8	AF BE C8 77 06 07 21 25 66
B950	1A E5 CD 19 BA 11 A8 F0 51	BB80	21 5E EA 36 E0 D3 5F C3 AA	BF80	CB C5 E5 3E 01 BE 20 17 18
B958	CD 11 BA 21 03 4C 11 A8 D2	BB88	CF 8B D3 5C CD 91 BC D3 EA	BF88	23 3E 2F BE 28 04 3C BE EB
B960	F0 CD 19 BA 21 3D 40 11 65	BB90	5E 21 50 EA 06 06 77 23 A5	BFC0	20 0D 23 3E 18 BE 28 04 0F
B968	D3 ED CD 19 BA 2A 1C CB 92	BB98	10 FC 2E 5E 06 06 77 23 92	BFC8	3D BE 20 03 CD 91 BF E1 A3
B970	D3 50 36 FF D3 5F 21 F5 D6	BCA0	10 FC D3 5F C9 0E 04 81 F6	BFDD	11 08 00 19 C1 10 DA 21 8D
B978	4C 11 BA F0 CD 15 BA 21 F5	BCA8	77 2B 7E 0E 02 91 77 23 BF	BFDE	00 00 22 86 FC 21 E6 FC 3E
B980	4D 40 11 7C EA CD 15 BA E5	BCB0	23 5E 7E 05 56 EB E5 CD E8	BFE0	3E 80 77 23 77 23 77 11 19
B988	21 4D 4C 11 BC CD CD 15 8E	BCB8	64 BA 11 84 FD 18 B2 C5 83	BFE8	95 F9 21 73 55 CD 19 BA A9
B990	BA 21 4D 4C 11 7C D6 CD ED	BCC0	E5 3E 01 BE 20 3A 23 7E 59	BF00	11 95 F9 21 30 55 18 90 BE
B998	15 BA AF D3 5C 21 D7 E6 CD	BCC8	FE 16 38 34 FE 1B 30 30 7D	BF08	23 7E 23 5E 66 6F CD 64 64
B9A0	77 D3 5E 77 D3 5F 06 03 83	BCD0	23 7E FE 21 2A FE 10 C1	C000	BA E1 23 06 FE 70 23 4E 63
B9A8	21 05 CB BE 20 05 28 10 70	BCD8	D2 83 BD FE 17 30 21 FE 0A	C008	23 3E 80 86 38 FD 77 11 1C
B9B0	FA 18 07 3E BC 16 CD CD 38	BCD0	13 38 10 0E 04 81 77 23 31	C010	06 00 ED 52 78 86 77 47 D1
B9B8	30 C8 06 03 21 02 CB AF 0F	BCD8	5E 5E 23 56 EB E5 CD 64 61	C018	23 79 86 77 4F E5 CD A5 17
B9C0	8E 20 05 2B 10 18 AF 80	BCF0	BA E1 06 00 09 EB E1 73 95	C020	C6 E1 23 73 72 21 C5 98
B9C8	3E 7C 16 DE CD 30 C8 21 D0	BCF8	23 72 21 C5 7C CD 15 BA 47 82	C028	7C C3 15 BA 23 35 28 24 9A
B9D0	C1 E6 7E EE 10 77 D3 40 36	BD00	E1 11 08 00 19 C1 10 87 58	C030	E5 23 23 7E 7E 66 6F CD E5
B9D8	23 7E F6 08 77 D3 31 C9 74	BD08	AF CD F5 C5 3E 0A CD 25 35	C038	64 BA E1 E5 4E 21 05 C9 19
B9E0	46 3E 50 90 32 05 BA 23 11	BD10	C6 21 12 DE 11 4D 00 06 08	C040	06 00 CB 21 09 5E 23 56 D2
B9E8	4E EB C5 13 1A D3 5C 77 72	BD18	12 AF D3 5C 77 23 77 23 F9	C048	E1 23 23 73 72 21 C5 10
B9F0	D3 5F 13 1A D3 50 77 D3 82	BD20	77 23 77 19 10 F6 21 1E 4C	C050	7C C3 15 BA 28 36 01 23 A3
B9F8	5F 13 1A D3 5E 77 D3 5F 17 43	BD28	DE 06 12 77 23 77 23 77 86	C058	36 01 23 36 23 23 62 86
BA00	23 10 E8 C1 3E 4D 85 6F 15	BD30	23 77 19 10 F6 21 67 E3 11	C060	23 36 C1 CD BA C0 E6 1F 56

C068	47	3A	1F	CB	80	23	36	01	60	C398	A5	C6	E1	23	73	23	72	E5	B7	C6C8	97	3D	20	FD	10	FB	C9	21	74		
C070	FE	80	38	02	36	00	23	36	77	C3A0	21	C5	7C	CD	15	BA	E1	23	65	C6D0	DF	4F	E5	11	08	DB	05	CD	0F		
C078	FE	23	77	21	64	C1	CD	64	47	C3A8	7E	ED	44	77	23	CD	8A	C0	CB	C6D8	15	BA	01	E1	CD	19	BA	11	00		
C080	BA	21	C5	7C	11	62	C1	C3	53	C3B0	E6	03	CD	77	23	0E	5A	7E	19	C6E0	EB	08	05	E5	CD	15	BA	E1	A3		
C088	15	BA	E5	2A	20	CB	54	50	C2	C3B8	91	38	FD	77	C9	2B	36	00	E2	C6F0	FF	21	02	CB	11	08	CB	1A	A1		
C090	19	19	7D	84	67	11	81	00	7C	C3C0	11	04	00	19	E5	CD	8B	C1	AF	C6F8	BE	38	14	20	30	1B	28	1A	85	41	
C098	19	22	20	CB	7C	E1	C9	11	B5	C3C8	E1	7E	2B	6E	67	C3	64	BA	CB	C700	BE	38	0C	20	35	18	28	1A	7E		
C0A0	05	00	19	E5	CD	89	C8	E1	62	C3D0	CD	BD	C3	21	17	CA	CD	75	24	C708	BE	38	04	20	1B	28	1A	52	21	A1	
C0A8	23	23	36	88	BE	38	08	3A	6C	C3D8	C7	21	24	CB	35	3E	03	CD	85	C710	05	CB	11	08	CB	1A	BE	38	98		
C0B0	18	CB	CB	47	CA	C6	C6	2B	E6	C3E0	45	C4	C3	12	32	0D	CB	21	27	C718	48	77	20	10	1B	28	1A	BE	EC		
C0B8	AF	BE	28	08	7E	FE	80	30	44	C3E8	0C	CB	3E	01	86	27	77	F5	DA	C720	38	3F	77	20	17	08	1B	28	1A	5C	
C0C0	04	3E	01	18	02	3E	FF	32	4C	C3F0	E6	F0	C4	12	C4	F1	E6	0F	09	C728	BE	38	36	77	11	80	CD	CD	FC		
C0C8	23	CB	28	AF	BE	28	08	7E	BF	C3F8	07	CD	1E	C4	11	1A	DE	CD	47	C730	26	BB	2A	06	CB	22	03	CB	C3		
C0D0	FE	80	30	04	3E	01	18	02	98	C400	11	BA	21	3F	CA	22	55	C5	F5	C738	18	27	11	80	CD	21	70	D6	42		
C0D8	3E	FF	28	2B	28	2B	86	32	39	C408	16	50	CD	B7	BA	16	50	C3	99	C740	CD	29	BB	11	70	D6	CD	26	02		
C0E0	22	CB	47	E5	23	3A	23	CB	04	C410	B7	BA	0F	0F	0F	CD	1E	C4	21	C748	BB	2A	00	CB	22	03	CB	3A	E9		
C0E8	86	32	23	CB	4F	CD	85	C6	B5	C418	11	19	DE	C3	11	BA	21	15	A8	C750	02	CB	32	05	CB	2A	06	CB	E1		
C0F0	AF	BE	E1	C2	B1	C1	E5	5E	75	C420	C9	85	6F	30	01	24	5E	23	77	C758	22	00	CB	3A	08	CB	32	02	40		
C0F8	3A	22	CB	77	23	56	3A	23	2C	E0	C428	56	EB	C9	E5	CD	80	C3	E1	09	C760	CB	3E	04	32	A3	B7	57	0E	25	
C100	CB	77	23	23	7E	83	32	9F		C430	3E	19	BE	16	10	30	02	16	77	C768	00	CD	C6	C6	0D	20	FA	15	C4		
C108	22	CB	47	23	7E	82	32	23	75	C438	20	CD	B7	BA	21	24	CB	35	9F	C770	20	F7	C3	11	B3	DB	08	CB	83		
C110	CB	4F	CD	85	C6	AF	BE	E1	51	C440	3E	02	C3	45	C4	21	09	CB	05	C778	6F	CA	C6	C6	56	23	5E	7A	55		
C118	C2	B1	C1	06	07	11	04	00	2F	C448	86	27	77	30	0E	23	3E	01	D0	C780	B7	CB	E5	3C	28	2C	21	70	CC		
C120	19	EB	21	25	CB	C5	E5	7D	10	C450	86	27	77	30	06	23	3E	01	D0	C788	07	42	3E	20	03	40	2B	AF	E3		
C128	BB	28	1C	AF	BE	28	18	30	D2	C458	86	27	77	21	0B	CB	06	03	40	C790	BC	28	0D	10	F9	42	D3	40	A6		
C130	BE	28	14	7D	C6	05	BB	28	16	C460	AF	BE	20	04	2B	10	FA	C9	B3	C798	2B	BC	28	04	10	FA	18	E9	7D		
C138	0E	23	3A	22	CB	BE	20	07	36	C468	3E	BC	16	F0	C3	30	CB	46	2D	C7A0	10	10	E3	D3	40	3E	01	06	DF		
C140	23	3A	23	CB	CB	BE	20	0D	E1	C470	23	4E	23	E5	7E	23	66	6F	23	C7A8	10	10	FE	30	20	FB	E1	23	DA		
C148	01	08	00	09	C1	10	D6	EB	AD	C478	CD	6A	BA	CD	A5	C6	E1	73	B3	C7B0	18	C3	21	70	07	42	AF	D3	AE		
C150	28	CB	8B	C1	23	23	23	4E	02	C480	23	72	E5	21	C5	7C	CD	15	02	C7B8	40	2B	CB	28	0D	10	FA	42	27		
C158	D5	CD	BA	CD	01	E6	03	30	FC	C488	BA	21	22	CB	46	23	4E	CD	98	C7C0	D3	40	2B	CB	28	04	10	FA	B7		
C160	77	EB	71	23	CD	8A	C0	E6	14	C490	85	C6	7E	E1	F5	E6	F0	23	EC	C7C8	18	EB	10	20	E5	18	D4	3A	DA		
C168	03	CD	77	2B	28	7E	2B	E5	C4	C498	FE	08	28	34	23	86	77	79		C7D0	24	CB	21	09	CB	86	23	B6	0A		
C170	6E	67	CD	64	BA	E1	E5	2B	E2	C4A0	2B	F1	E6	0F	FE	02	28	23	C0	C7D8	23	B6	C9	16	78	1E	00	DB	CB		
C178	4E	28	46	CD	A5	C6	E1	73	84	C4A8	FE	05	28	36	FE	01	28	42	36	C7E0	01	FE	7F	20	04	E1	C3	47	34		
C180	23	72	21	C5	7C	CD	15	BA	04	C4B0	FE	04	28	46	FE	06	28	52	62	C7E8	B7	10	20	F3	15	20	EE	C9	82		
C188	E1	E1	C9	56	2B	5E	05	2B	B3	C4B8	FE	07	28	52	2B	7E	ED	44	D5	C7F0	FE	0A	30	08	21	A3	B7	35	A7		
C190	3A	23	CB	77	4F	2B	3A	22	C6	C4C0	77	CD	C3	7E	CD	8A	C0	E6	03	DE	C7F8	C2	7F	B7	34	C3	7F	B7	C5	A9	46
C198	CB	77	47	E5	CD	A5	C6	E1	E0	C4C8	30	77	C9	7E	ED	44	77	C9	F8	C800	E5	3E	01	BE	38	07	28	0A	1B		
C1A0	23	73	23	73	21	E1	D5	CD	32	C4D0	F1	FE	80	36	00	23	28	06	8A	C808	CD	C6	C6	18	08	CD	2C	00	02		
C1A8	6A	BA	01	21	C5	7C	C3	15	92	C4D8	36	FF	23	36	39	C9	36	01	63	C810	18	03	CD	9F	C0	E1	11	08	19		
C1B0	BA	E5	21	22	CB	46	23	4E	05	C4E0	18	F8	CD	8A	C0	E6	03	30	F1	C818	00	19	C1	C9	E5	21	F3	CB	44		
C1B8	CD	85	C6	01	3E	08	BE	20	86	C4E8	77	2B	CD	8A	C0	E6	03	30	8B	C820	85	6F	30	01	24	7E	23	66	38		
C1C0	13	EB	28	36	CD	23	23	23	49	C4F0	77	C9	7E	2B	46	77	23	70	ED	C828	6F	D5	CD	15	BA	D1	E1	C9	48		
C1C8	7E	23	66	6F	CD	64	BA	21	0B	C4F8	18	08	7E	ED	44	28	46	77	76	C830	CB	20	CB	20	09	5F	7E	E6	21		
C1D0	24	CB	35	C9	46	EB	3C	BB	A3	C500	78	ED	44	23	77	16	01	C3	E2	C838	F0	28	09	7E	E6	F0	0F	0F	93		
C1D8	CA	2B	C4	3C	BB	CA	88	C3	5B	C508	B7	BA	36	21	18	02	36	FF	C4	C840	0F	CD	1C	18	13	7E	E6	52			
C1E0	3C	BB	CA	00	C3	3C	BB	CA	80	C510	2B	7E	ED	44	77	CD	36	FF	1B	C848	0F	07	CD	1C	18	7E	E6	0F	47		
C1E8	AD	C2	3C	BB	28	2F	3C	BB	4A	C518	C9	21	0E	CB	7E	FE	00	20	3C	C850	FE	0A	CB	13	13	28	1E	E3	34		
C1F0	28	07	3C	BB	28	28	E5	C3	6F	C520	31	2B	BE	28	0A	35	23	36	BF	C858	2A	1A	CB	3E	04	BC	28	04	29		
C1F8	CA	23	E5	23	23	5C	CD	BB	06	C528	18	21	33	CA	C3	75	C7	CD	F2	C860	2B	22	1A	CB	DB	01	CB	7F	80		
C200	E1	E1	23	23	36	00	16	30	26	C530	C6	C6	2B	BE	CA	C6	C6	77	37	C868	20	07	36	01	CD	20	BE	18	5E		
C208	C1	3E	19	BE	28	04	3C	BE	E6	C538	11	19	DE	21	68	40	E5	CD	90	C870	05	36	00	CD	2E	BF	DB	08	10		
C210	20	02	16	50	CD	B7	BA	21	B9	C540	11	BA	11	1A	DE	E1	CD	11	98	C878	2A	1A	CB	CB	77	20	07	7E	36		
C218	03	CA	C3	75	C7	E5	CD	BD	15	C548	BA	21	37	CA	22	55	C5	C3	E8	C880	F6	80	77	C3	B4	BE	C3	A5	D2		
C220	C3	21	24	CB	35	3E	01	CD	F6	C550	C6	C6	35	F5	21	37	CA	CD	BA	C888	BF	AF	BE	23	23	0E	0A	7E	58		
C228	45	CA	E1	23	23	23	3E	E1	5C	C558	75	C7	F1	01	11	07	21	25	A9	C890	FA	B2	CB	91	77	38	0A	3E	5A		
C230	BE	21	00	CB	3A	34	38	0B	54	C560	CB	B9	CA	40	BB	0D	B9	28	5C	C898	18	BE	DB	28	2B	3A	28	37	FA		
C238	34																														

CA00	01	00	00	08	01	10	01	00	E5	CD40	22	00	00	00	00	00	00	2F	D080	00	00	00	00	00	00	0A	00	5A	
CA08	00	20	01	08	01	06	01	00	03	CD48	00	00	00	00	25	00	00	3A	D088	00	15	15	00	00	0A	00	00	8C	
CA10	00	10	01	20	01	00	00	08	14	CD50	00	00	00	00	00	15	00	32	D090	00	00	00	00	00	00	00	00	60	
CA18	01	06	01	04	01	02	01	00	F2	CD58	05	00	00	05	00	00	15	00	44	D098	81	25	00	00	81	15	00	A4	
CA20	00	15	02	00	00	08	01	00	0A	CD60	00	00	00	00	00	00	00	2D	DOA0	00	00	00	00	00	00	44	80	34	
CA28	00	06	01	08	01	00	00	10	12	CD68	00	00	00	21	31	00	00	87	DOA8	00	00	00	00	00	00	00	00	78	
CA30	02	00	00	40	05	00	00	40	8E	CD70	52	00	00	0C	0C	0C	00	B3	DOB0	00	00	00	00	00	00	0A	00	8A	
CA38	01	00	00	06	02	00	00	40	4B	CD78	00	00	00	00	52	41	00	08	DOB8	00	15	15	00	00	0A	00	00	BC	
CA40	01	00	00	00	00	00	00	00	0B	CD80	00	00	00	00	00	00	00	4D	DOB0	00	00	00	00	00	00	00	00	90	
CA48	00	00	00	00	00	00	00	00	12	CD88	00	00	00	00	00	00	00	55	DOCB	00	00	00	81	15	00	00	00	2E	
CA50	00	00	00	00	00	00	00	00	1A	CD90	00	00	00	00	00	00	00	5D	DODD	00	00	00	00	00	24	14	00	08	
CA58	00	00	00	00	00	5A	2D	00	A9	CD98	00	00	00	31	41	00	00	07	DODE	00	00	00	00	00	00	00	00	A8	
CA60	34	53	23	43	53	13	33	21	D1	CDAA	12	00	00	0C	0C	0C	00	A3	DOEO	00	00	00	00	00	00	22	00	D2	
CA68	00	00	00	00	00	00	00	00	32	CDAB	00	00	00	00	32	31	51	00	29	DOEB	00	00	00	00	00	32	00	00	EA
CA70	00	00	34	23	13	23	13	23	FD	CDAB	00	00	00	00	00	00	00	7D	DOFO	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	
CA78	13	33	13	23	13	23	13	33	3A	CD88	00	00	00	00	00	00	00	85	DOFB	00	00	35	24	00	00	00	00	21 97	
CA80	13	23	13	23	31	00	00	00	E7	CDCC	00	00	00	00	00	00	00	8D	D100	00	00	00	25	15	00	00	00	0B	
CA88	00	00	00	00	00	00	00	00	52	CDCC	00	00	00	00	00	00	00	07	D108	00	00	00	00	00	00	00	00	09	
CA90	52	00	00	00	00	00	00	11	BD	CDDD	42	00	00	0C	0C	0C	00	03	D110	00	00	00	00	00	00	32	00	13	
CA98	41	00	00	00	00	00	00	00	A3	CDDE	00	00	00	00	42	00	21	29	D118	00	00	00	00	00	22	00	00	0B	
CAA0	00	44	06	00	00	00	00	00	84	CDE0	00	00	00	00	00	00	00	AD	D120	00	00	00	00	00	00	00	00	F1	
CAA8	00	00	00	00	00	00	00	00	72	CDE8	00	00	00	00	00	00	00	85	D128	00	00	81	21	00	00	00	00	9B	
CAB0	00	00	00	00	16	00	00	00	90	CDFO	00	00	00	00	00	00	00	BD	D130	00	00	00	25	15	00	00	00	3B	
CAB8	00	00	00	00	00	00	00	00	82	CDFF	00	00	00	00	00	31	41	00	37 3E	D138	00	00	00	00	00	00	00	00	09
CAC0	42	00	00	00	00	00	00	00	CC	CE00	22	00	00	00	00	00	00	F0	D140	00	00	00	00	00	00	52	00	63	
CAC8	21	31	00	00	00	00	00	00	E4	CE08	00	00	00	00	22	00	00	19	D148	00	0B	08	00	00	42	00	00	71	
CAD0	34	34	00	00	00	00	00	00	02	CE10	11	00	00	00	00	00	00	EF	D150	00	00	00	00	00	00	00	00	21	
CAD8	00	00	00	00	00	00	00	00	A2	CE18	00	00	00	00	00	00	00	E6	D158	00	00	00	11	31	00	00	00	6B	
CAE0	00	00	00	00	25	00	00	00	CF	CE20	00	00	00	00	00	00	00	EE	D160	00	35	35	00	00	00	00	00	9B	
CAE8	00	00	00	00	00	00	00	00	B2	CE28	00	00	00	00	00	00	52	00	48	D168	00	25	00	00	00	00	00	00	5E
CAF0	12	00	00	00	00	00	00	00	CC	CE30	22	00	00	00	00	00	00	20	D170	00	00	00	00	00	00	32	09	7C	
CAF8	01	21	51	00	00	00	00	00	34 E3	CE38	00	00	00	00	12	00	00	18	D178	09	15	15	09	09	32	00	00	C0	
CB00	00	00	00	00	00	00	48	34	47	CE40	11	35	00	00	00	00	00	54	D180	00	00	00	00	00	00	00	00	51	
CB08	00	17	00	00	00	01	14	00	FF	CE48	00	00	00	00	00	00	00	16	D188	00	00	00	00	21	21	00	00	9B	
CB10	00	01	01	01	00	00	00	00	E0	CE50	00	00	00	00	00	00	00	1E	D190	24	24	00	00	00	00	00	00	A9	
CB18	01	79	FF	04	73	F3	00	6C	89	CE58	00	00	00	00	00	00	32	00	58	D198	00	02	41	00	00	00	00	AC	
CB20	F4	79	1A	1F	03	01	16	12	BD	CE60	32	00	00	00	00	00	0C	6C	D1A0	00	00	00	00	00	00	55	31	F7	
CB28	92	08	01	00	76	01	1A	1F	11	CE68	0C	00	00	00	42	00	00	90	D1A8	09	15	15	09	15	15	00	00	DF	
CB30	9F	0E	FE	FF	79	FF	08	18	12	CE70	24	80	00	00	00	00	00	E2	D1B0	00	00	00	00	00	00	00	00	81	
CB38	31	ED	00	FF	A9	00	00	00	C9	CE78	00	25	25	00	00	00	00	90	D1B8	00	00	00	00	11	01	00	00	9B	
CB40	00	00	00	00	00	00	00	00	0B	CE80	00	00	00	00	00	00	00	4E	D1C0	12	00	00	00	00	00	00	00	A3	
CB48	00	00	00	00	00	00	00	00	13	CE88	00	00	00	00	00	42	00	98	D1C8	00	02	31	41	00	00	00	00	0D	
CB50	00	00	00	00	00	00	00	00	1B	CE90	22	00	00	00	00	00	0C	8C	D1D0	00	00	00	00	00	00	00	15	B6	
CB58	00	00	00	00	00	01	01	00	25	CE98	0C	0C	00	12	00	00	44	D4	D1D8	47	45	55	36	15	00	00	00	D5	
CB60	34	53	23	43	53	13	33	21	D2	CEA0	24	00	00	00	00	00	00	92	D1E0	00	00	00	00	00	00	00	00	B1	
CB68	00	00	00	00	00	00	00	00	33	CEA8	14	04	31	41	00	00	00	00	D1E8	00	00	00	00	00	21	21	00	FB	
CB70	00	00	34	23	13	23	13	23	FE	CEB0	00	00	00	00	00	00	00	7E	D1F0	22	00	00	00	00	00	00	00	E3	
CB78	13	33	13	23	13	23	13	33	3B	CEB8	00	00	00	00	00	25	15	C0	D1F8	00	02	00	31	51	00	00	00	4D 11	
CB80	13	23	13	23	31	00	00	00	E8	CEC0	31	41	00	00	00	00	0C	0C	D200	00	00	00	00	00	00	00	00	D2	
CB88	00	00	00	00	00	00	00	00	53	CEC8	0C	0C	00	12	00	44	44	48	D208	00	00	00	00	00	00	00	00	F4	
CB90	52	00	00	00	00	00	00	11	BE	CEDD	00	00	00	00	00	00	54	F2	D210	00	00	00	00	00	00	00	00	E2	
CB98	41	00	00	00	00	00	00	00	A4	CEDE	54	09	09	31	51	00	00	8E	D218	00	00	00	00	00	00	00	11	FB	
CBA0	00	44	06	00	00	00	00	00	B5	CEE0	00	00	00	00	00	00	00	AE	D220	12	00	00	00	00	00	00	00	04	
CBA8	00	00	00	00	00	00	00	00	73	CEE8	00	00	00	00	00	00	00	C3	D228	00	02	00	00	21	41	00	00	5E	
CBB0	00	00	00	00	16	00	00	00	91	CEFO	0F	51	51	00	00	00	00	6F	D230	00	00	00	00	00	00	00	00	02	
CBB8	00	00	00	00	00	00	00	00	83	CEF8	00	00	00	00	42	34	34	00	70	D238	00	00	00	00	00	00	00	00	0A
CBC0	42	00	00	00	00	00	00	00	CD	CF00	00	00	00	0C	0C	00	55	34	70	D240	00	00	00	00	00	00	00	00	12
CBC8	21	31	00	00	00	00	00	00	E5	CF08	09	09	09	09	21	75	00	0C	9D	D248	00	00	00	00	00	00	00	12	2C
CBD0	34	34	00	00	00	00	00	00	03	CF10	0C	00	00	00	00	00													

DD80	00	00	00	00	00	00	00	00	5D	E010	00	00	00	00	00	00	00	F0	E2A0	00	00	00	00	00	00	80	80	82
DD88	00	00	00	00	00	00	00	00	65	E018	00	00	00	00	00	00	00	F8	E2A8	80	80	80	80	00	00	00	00	8A
DD90	00	00	00	00	00	00	00	00	6D	E020	00	00	00	00	00	00	00	00	E2B0	01	01	01	01	01	00	00	00	97
DD98	00	00	00	00	00	00	00	00	75	E028	00	00	00	00	00	00	00	08	E2B8	00	00	00	00	00	00	00	00	9A
DDA0	00	00	00	00	00	00	00	00	7D	E030	00	00	00	00	00	00	00	10	E2C0	00	00	00	00	00	00	00	00	A2
DDA8	00	00	00	00	00	00	00	00	85	E038	00	00	00	00	00	00	00	18	E2C8	00	00	00	00	00	00	00	00	AA
DDB0	00	00	00	00	00	00	00	00	8D	E040	00	00	00	00	00	00	00	20	E2D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B2
DDB8	00	00	00	00	00	00	00	00	95	E048	00	00	00	00	00	00	00	28	E2D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BA
DDC0	00	00	00	00	00	00	00	00	9D	E050	00	00	00	00	00	00	00	30	E2E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C2
DDC8	00	00	00	00	00	00	00	00	A5	E058	00	00	00	00	00	00	00	38	E2E8	00	00	00	00	00	00	00	00	CA
DDD0	00	00	00	00	00	00	00	00	AD	E060	00	00	00	00	00	00	00	40	E2F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D2
DDD8	00	00	00	00	00	00	00	00	B5	E068	00	00	00	00	00	00	00	48	E2F8	00	00	00	00	00	00	00	00	DA
DE00	00	00	00	00	00	00	00	00	BD	E070	01	01	01	01	00	00	00	54	E300	00	00	00	00	00	00	00	00	E3
DE08	00	00	00	00	00	00	00	00	C5	E078	00	00	00	00	00	00	00	58	E308	00	00	00	00	00	00	00	00	EB
DE10	00	00	00	00	00	00	00	00	CD	E080	00	00	00	00	00	00	00	60	E310	00	00	00	00	00	00	00	00	F3
DE18	00	00	00	00	00	00	00	00	D5	E088	00	00	00	00	00	00	00	68	E318	00	00	00	00	00	00	00	00	FB
DE20	00	00	00	00	00	00	00	00	DE	E090	00	00	00	00	00	00	00	70	E320	00	00	00	00	00	00	00	00	03
DE28	00	00	00	00	00	00	00	00	E6	E098	00	00	00	00	00	00	00	78	E328	00	00	00	00	00	00	00	00	0B
DE30	00	00	00	00	00	00	00	00	EE	E0A0	00	00	00	00	00	00	80	00	E330	00	00	00	00	00	00	00	00	13
DE38	00	00	00	00	00	00	00	00	F6	E0A8	80	80	80	80	00	00	00	88	E338	00	00	00	00	00	00	00	00	1B
DE40	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	E0B0	00	00	00	00	00	00	00	90	E340	00	00	00	00	00	00	00	00	23
DE48	00	00	00	00	00	00	00	00	06	E0B8	01	01	01	01	00	00	00	98	E348	00	00	00	00	00	00	00	00	2B
DE50	00	00	00	00	00	00	00	00	0E	E0C0	00	00	00	00	00	00	00	A0	E350	00	00	00	00	00	00	00	00	33
DE58	00	00	00	00	00	00	00	00	16	E0C8	00	00	00	00	00	00	00	80	E358	00	00	00	00	00	00	00	00	3B
DE60	00	00	00	00	00	00	00	00	1E	E0D0	00	00	00	00	00	00	00	80	E360	00	00	00	00	00	00	00	00	43
DE68	00	00	00	00	00	00	00	00	26	E0D8	00	80	80	80	80	00	00	88	E368	00	01	01	01	01	00	00	00	4F
DE70	00	00	00	00	00	00	00	00	2E	E0E0	00	00	00	00	00	00	00	C0	E370	00	00	00	00	00	00	00	00	53
DE78	00	00	00	00	00	00	00	00	36	E0E8	00	00	00	00	00	00	01	C9	E378	00	00	01	01	01	01	01	00	60
DE80	00	00	00	00	00	00	00	00	3E	E0F0	01	01	01	01	00	00	00	DA	E380	00	00	00	00	00	00	00	00	63
DE88	00	00	00	00	00	00	00	00	46	E0F8	00	00	00	00	00	00	00	DB	E388	00	00	00	00	00	00	00	00	6B
DE90	00	00	00	00	00	00	00	00	4E	E100	00	00	00	00	80	80	80	61	E390	00	00	00	01	01	01	01	01	78
DE98	00	00	00	00	00	00	00	00	56	E108	80	80	80	80	00	00	00	69	E398	00	00	00	00	01	01	01	01	7F
DEA0	00	00	00	00	00	00	00	00	5E	E110	80	80	80	80	80	00	00	71	E3A0	00	00	00	00	00	00	00	00	83
DEA8	00	00	00	00	00	00	00	00	66	E118	00	00	00	00	00	00	00	F9	E3A8	00	00	00	00	00	00	00	00	8B
DEB0	00	00	00	00	00	00	00	00	6E	E120	00	00	00	00	00	00	00	01	E3B0	00	00	00	00	00	00	00	00	93
DEB8	00	00	00	00	00	00	00	00	76	E128	00	00	00	00	00	00	00	09	E3B8	00	00	00	00	00	00	00	00	9B
DEC0	00	01	01	01	01	00	00	00	82	E130	00	00	00	00	00	00	00	11	E3C0	00	00	00	00	00	00	00	00	A3
DEC8	00	00	00	00	00	00	00	00	86	E138	00	00	00	00	00	00	00	19	E3C8	00	00	00	00	00	00	00	00	AB
DED0	00	00	00	00	00	00	00	00	8E	E140	00	00	00	00	00	00	00	21	E3D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B3
DED8	00	00	00	00	00	00	00	00	96	E148	00	00	00	00	00	00	00	29	E3D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BB
DEE0	00	00	00	00	00	00	00	00	9E	E150	00	00	00	00	00	00	00	31	E3E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C3
DEE8	00	00	00	00	00	00	00	00	A6	E158	00	00	00	00	00	00	00	39	E3E8	01	01	01	01	00	00	00	00	CF
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	AE	E160	00	00	00	00	00	00	00	41	E3F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D3
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	B6	E168	00	00	00	00	00	00	00	49	E3F8	00	00	00	00	00	00	00	00	DB
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	BE	E170	00	00	00	00	00	00	00	51	E400	00	00	00	00	00	00	00	00	E4
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	C6	E178	00	00	00	00	00	00	00	59	E408	00	00	00	00	00	00	00	00	EC
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	CE	E180	00	00	00	00	00	00	00	61	E410	00	00	00	00	00	00	00	00	FA
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	D6	E188	00	00	01	01	01	00	00	6C	E418	00	00	00	00	00	00	00	00	FC
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	0F	E190	00	00	00	00	00	00	00	71	E420	00	00	00	00	00	80	80	80	80
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	EF	E198	00	00	00	00	00	00	00	79	E428	80	80	00	00	00	00	00	00	0C
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	F7	E1A0	00	00	00	00	00	00	00	81	E430	00	00	00	00	00	80	80	80	9A
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	E1A8	00	00	00	00	00	00	00	89	E438	80	80	80	00	00	00	00	00	9C
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	07	E1B0	00	00	00	00	00	00	00	91	E440	80	80	80	80	00	00	00	00	2A
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	0F	E1B8	00	00	00	00	00	00	00	99	E448	00	00	00	00	00	00	00	00	2C
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	1F	E1C0	00	00	00	00	00	00	00	A1	E450	00	00	00	00	00	00	00	00	3A
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	27	E1C8	00	00	00	00	00	00	00	A9	E458	00	00	00	00	00	00	00	00	3C
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	37	E1D0	00	00	00	00	00	00	00	B1	E460	00	00	00	00	00	00	00	00	4A
DEF8	00	00	00	00	00	00	00	00	3F	E1D8	00	00	00	00	00	00	00	B9	E468	00	00	00	00	00	00	00	00	4C
DEFO	00	00	00	00	00	00	00	00	47	E1E0	00	00	00	00	00	00	00	C										

●リスト1 BASICプログラム

```

10 CLEAR200,&HD06F:DIMA(52),A$(48):CONSOLE14,25,0,1:DEFUSR1=&HE500:DEFUSR2=&HD39
0:DEFUSR3=&HD40F:DEFUSR4=&HD2D0:DEFUSR5=&HD31D:DEFUSR6=&HD36B:DEFFNA(X)=INT((X-(
X<0)*65536!)/256):DEFFNB(X)=(X-(X<0)*65536!)-(FNA(X)*256)
20 FORI=0TO44:READA$(I):NEXT:A$(45)="in the town,"LINDLE'.':A$(46)="out of the
town.":A$(47)="in the cave,"ROAR'.':A$(48)="in the castle,"GENOCE'.':CL=1:FORI
=0TO48:A(I)=PEEK(&HD070+I):NEXT:ML=PEEK(&HD0A1):MH=PEEK(&HD0A2):CO=PEEK(&HD0A3)
30 SW=PEEK(&HE9EE)+PEEK(&HE9EF)*256-65536!:A(49)=PEEK(&HE9F0)+PEEK(&HE9F1)*256-6
5536!:FORI=0TO4STEP2:A(50+I/2)=PEEK(&HE9F2+I)+PEEK(&HE9F3+I)*256:NEXT:A(47)=A(47
)-3:A(48)=A(48)-3:COLOR7:WIDTH80,25:PRINTCHR$(12);
40 DU=USR1(0):IFCL=1THENCL=0ELSE60
50 LOCATE40,0:PRINT"--- THE D.T. AFTER ---":LOCATE39,1:PRINT"IN SEARCH OF SEVEN
RINGS":LOCATE30,2:PRINT"- Condition -":TAB(51)"- Inventory -":GOSUB2510:GOSUB2520
:GOSUB2530:GOSUB2540:GOSUB2550:GOSUB2560:GOSUB2570:GOSUB2580:GOSUB2590:GOSUB2600
:GOSUB2610
60 PL=PEEK(&HD0BB+A(12)):PH=100-PEEK(&HD0BB+A(11)):LOCATE0,24,0:PRINT:PRINT"COMM
AND">:Q$=INPUT$(1):Q=VAL(Q$):IFQ<10RQ>9THEN60ELSEOW=PEEK(&HE9FE)+PEEK(&HE9FF)*25
6-65536!:ONQGOTO70,260,270,370,380,400,410,820,410
70 LOCATE0,24:PRINT"Seven Magical Ring":FORI=1TO7:COLORI:IFA(I+28)=1THENPRINTUSI
NG"#. ♦ & ";I;A$(I+24)
80 NEXT:PRINT"0. No use":INPUT"What ring will you use":Z:IFZ<10RZ>7THEN1770ELSEI
FA(Z+28)=1THENONZGOTO90,100,120,140,180,190,210ELSE70
90 IFAPEEK(&HE9FD)=1THEN1770ELSEPRINT"Monster disappeared!":POKE&HE9FD,1:GOTO1770
100 IFAPEEK(&HE9FD)=1ANDA(24)=1THEN1770ELSEIFA(48)>3THENPRINT"No effort!":GOTO177
0ELSEIFA(5)<10THENPRINT"You don't have enough mind power!":GOTO1770ELSEA(5)=A(5)
-10:PRINT"Fire Ball Attack Monster!"
110 IFRND(1)*A(1)+A(8)<RND(1)*A(41)+ABS(A(47))+ABS(A(48))THENPRINT"Fail":GOSUB25
60:GOTO1770ELSEPRINT"Hit!":X=INT(RND(1)*10)+1:I=PEEK(&HD0BB+A(12)):GOTO630
120 IFA(11)=15ANDA(12)=16THENIFA(24)=2ANDA(48)<3THENPRINT"Sh!":FORX=0TO12:PRINT"
o!":FORI=0TO199:NEXT:NEXT:PRINT"t!":A(12)=1:PRINT"It hit Gozila's head.":PRINT"H
e gave a big death cry!"ELSEPRINT"It does'nt work!":GOTO1770ELSE1770
130 GOSUB2530:LOCATE0,24:PRINT"Gozila is dead!":POKEA(49)-50,11:POKEA(49)-49,11:
POKEA(49)-1,11:POKEA(49),11:POKE&HE09C,21:A(15)=0:GOTO1770
140 ONA(24)GOTO150,160,170
150 Z=PEEK(&HE9FD):IFZ=1THEN1770ELSELOCATE0,24:PRINTA$(A(25)+30):PRINTUSING"STR
## DEX ## INT ## MVP #";A(40);A(41);A(42);A(43):PRINT"Armor "A$(A(44)):PRINT"Shi
eld "A$(A(45)):PRINT"Weapon "A$(A(46)):GOTO1770
160 IFA(48)>3THEN1770ELSEPRINT"Gozila":PRINT"STR UNKNOWN DEX 15 INT 5 MVP 1":G
OTO1770
170 IFA(48)>3THEN1770ELSEPRINT"Tiger":PRINTUSING"STR ## DEX ## INT 4 MVP 3";A(
40);A(41):GOTO1770
180 OW=OW-2*(OW=&HDEEDOROW=&HDDF1):OW=OW+98*(OW=&HDE83OROW=&HDDBF):GOTO1770
190 IFSW=&HD1D0THENOW=&HDCC4 ELSEIFSW=&HD2C0THENOW=&HDF10 ELSEIFSW=&HD1DFORSW=&H
D157THENOW=&HDCC0 ELSEIFSW=&HD15EORSW=&HD2CFTHENOW=&HDF1C ELSE1770
200 CL=1:POKE&HE9FD,1:DU=USR4(0):GOTO1770
210 INPUT"Do you save game (1=Yes or 2=No)":Z:IFZ<>1THEN1770ELSEMOTOR0:PRINT"Ple
ase set tape and push REC button.":A(47)=A(47)+3:A(48)=A(48)+3
220 FORI=0TO48:POKE&HD070+I,A(I):NEXT:POKE&HD0A1,ML:POKE&HD0A2,MH:POKE&HD0A3,CO:
POKE&HE9EE,FNB(SW):POKE&HE9EF,FNA(SW)
230 FORI=49TO52:POKE&HE9F0+(I-49)*2,FNB(A(I)):POKE&HE9F1+(I-49)*2,FNA(A(I)):NEXT
240 INPUT"Are you ready (1=Yes or 2=No)":Z:IFZ<>1THEN1770ELSEM$="MON"+CHR$(13)+
WD070,E9FF"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO250"+CHR$(13):POKE&HEDC0,PEEK(VARPTR(M$)+1):PO
KE&HEDC1,PEEK(VARPTR(M$)+2):POKE&HEA68,1:END
250 POKE&HEA68,0:GOTO1770
260 OW=OW+49:GOTO830
270 LOCATE0,24:PRINT"1. Change Wearing":PRINT"2. Change at Right Hand":PRINT"3.
Change at Left Hand":PRINT"4. Drop":PRINT"0. No Change":INPUTZ:IFZ<00RZ>4THEN270
:ELSEONZ+1GOTO1770,290,310,320,350
280 FORI=19TO22:PRINTUSING"#. & ";I-18;A$(A(I)):NEXT:RETURN
290 GOSUB280:INPUT"What do you wear":Z:X=Z+18:IFZ<10RZ>40RA(X)<210RA(X)>23THEN27
0ELSEY=A(10):A(10)=A(X):A(X)=Y:GOSUB2510:GOTO330
300 GOSUB280:INPUT"What do you have":Z:X=Z+18:IFZ<10RZ>40RA(X)<10RA(X)>20THEN270
ELSEReturn
310 GOSUB300:Y=A(11):A(11)=A(X):A(X)=Y:GOSUB2520:GOTO330
320 GOSUB300:Y=A(12):A(12)=A(X):A(X)=Y:GOSUB2530
330 IFA(X)=1THENA(X)=0ELSEIFA(X)=11THENA(17)=A(17)+1:A(X)=0ELSEGOSUB2690:GOTO177
0
340 I=X:GOSUB2680:GOTO1770
350 FORI=10TO12:PRINTUSING"#. & ";I-9;A$(A(I)):NEXT:FORI=19TO22:PRINT
USING"#. & ";I-15;A$(A(I)):NEXT:INPUT"What do you drop":Z:IFZ<10RZ>7T
HEN350ELSEIFZ>3THENI=Z+15:A(I)=0:GOSUB2680ELSEA(Z+9)=1

```



```

360 GOSUB2510:GOSUB2520:GOSUB2530:GOSUB2690:GOTO1770
370 OW=OW-1:GOTO830
380 LOCATE0,24:PRINT"You took a rest.":IFA(6)<A(0)AND(51)>0THENA(6)=A(6)+1:GOSU
B2570
390 A(9)=1:GOSUB2600:GOTO1770
400 OW=OW+1:GOTO830
410 IFPEEK(&HE9FD)=1AND(24)=1THEN1770ELSEIFQ=7THENQ=11ELSEQ=12
420 Z=A(Q):IFZ>16THEN770ELSEIFZ>13THEN810ELSEONZGOTO790,430,440,440,450,440,460,
450,520,530,530,540,450
430 INPUT"1. Throw 2. Thrust 3. Swing";I:GOTO470
440 INPUT"1. Throw 2. Swing";I:GOTO470
450 INPUT"1. Thrust 2. Swing";I:GOTO470
460 INPUT"1. Throw 2. Thrust";I
470 IFI<10RI>3THEN420ELSEX=1:ONZ-1GOTO480,490,490,500,490,510,500,520,530,530,54
0,500
480 IFI=1THENI=0:X=3:GOTO550ELSEIFI=2THENI=5:X=2:GOTO560ELSEI=15:GOTO570
490 IFI=1THENI=0:X=3:GOTO550ELSEIFI=2THENI=20:GOTO570ELSE420
500 IFI=1THENI=10:X=2:GOTO560ELSEIFI=2THENI=25:GOTO570ELSE420
510 IFI=1THENI=0:X=3:GOTO550ELSEIFI=2THENI=20:GOTO560ELSE420
520 I=25:X=2:GOTO560
530 IFA(17)=0THENPRINT"You have no arrows!":GOTO1770ELSEX=2:I=5:PRINT"You shot a
rrow!":A(17)=A(17)-1:GOTO590
540 I=20:X=1:GOTO570
550 PRINT"You throw "A$(Z):GOTO590
560 PRINT"You thrust "A$(Z):GOTO580
570 PRINT"You swing "A$(Z)
580 Y=ABS(OW-A(49)):IFY=10RY=490RY=480RY=50THENIFRND(1)*A(1)+X>A(41)*RND(1)THENP
RINT"Hit!":ONA(24)GOTO610,600,610ELSE710ELSEPRINT"No effort!":GOTO1770
590 IFA(48)>3THENPRINT"No effort!":GOTO1770ELSEIFRND(1)*A(1)+X>RND(1)*A(41)+ABS(
A(47))+ABS(A(48))THENPRINT"Hit!":ONA(24)GOTO610,600,610ELSE710
600 PRINT"No effort!":GOTO720
610 A(7)=A(7)-(A(41)-A(1))*(A(41)>A(1)AND(5)>0):Z=INT(RND(1)*100):X=PEEK(&HD0A3
+A(Q))+X:IFZ>MHTHENPRINT"But it hit "A$(A(46)):Y=46ELSEIFZ<MLTHENPRINT"But it hi
t ";A$(A(45)):Y=45ELSE630
620 X=A(0)+X-A(40)-PEEK(&HD0A3+A(Y)):IFX>7THENPRINTA$(A(Y))" is broken!":A(Y)=1:
GOTO720ELSE720
630 X=X-PEEK(&HD0A3+A(44)):IFX<0THENX=0
640 PRINT"Monster has "X"damage!":A(40)=A(40)-X:A(41)=A(41)-INT(X/3):A(5)=A(5)+X*
(A(0)>A(40)):IFA(40)<1THENPRINT"Monster is dead!":A(40)=0:POKE&HE9FD,1:X=A(42)+I
NT(RND(1)*6):PRINT"You got "X"gold!":A(50)=A(50)+X:X=INT(RND(1)*3)ELSE720
650 IFA(44+X)=10RA(44+X)=24THEN660ELSEPRINT"There is "A$(A(44+X)):INPUT"Do you t
ake it (1=Yes or 2=No) ";Z:IFZ=1THENIV=A(44+X):GOSUB2660:LOCATE0,24
660 IFA(25)=2AND(35)=0THENPRINT"You got White ring!":A(35)=1:A(13)=A(13)+1
670 IFA(25)=3AND(34)=0AND(4)>RND(1)*6+4THENPRINT"You got Yellow ring!":A(34)=1
:A(13)=A(13)+1
680 IFA(25)=7AND(33)=0AND(4)>RND(1)*6+4THENPRINT"You got Light Blue ring!":A(3
3)=1:A(13)=A(13)+1
690 IFA(24)=3AND(40)=0THENA(16)=0:POKEA(49),11:POKEA(49)+1,11:POKE&HD9AB,21
700 GOTO720
710 PRINT"Fail"
720 IFQ=11THENPH=100-IELSEPL=I
730 IFI=0THENIFQ=11THENA(11)=1ELSEA(12)=1
740 IFA(5)<0THENA(5)=0
750 IFA(7)>255THENA(8)=A(8)+1:A(1)=A(1)+1:A(7)=A(7)-255:PRINT"Your level is 1 up
!"
760 GOSUB2520:GOSUB2530:GOSUB2540:GOSUB2550:GOSUB2560:GOSUB2580:GOSUB2590:GOTO17
70
770 INPUT"1. Throw S.S.B. 2. Hold Shield ";Z:IFZ<10RZ>2THEN770ELSEIFZ=1THEN790EL
SEIFQ=11THENPH=100-2*PEEK(&HD0BB+A(11))ELSEPL=2*PEEK(&HD0BB+A(12))
780 GOTO1770
790 IFA(48)>3THEN1770ELSEIFA(18)=0THENPRINT"You have no S.S.B.!":GOTO1770ELSEPRI
NT"You threw S.S.B.!":IFA(24)>1THENPRINT"Monster is too big"ELSEIFRND(1)*A(1)+AB
S(A(47))+ABS(A(48))<RND(1)*A(41)+A(4)THENPRINT"Good!":POKE&HE9FD,15ELSEPRINT" Fai
l!"
800 A(18)=A(18)-1:GOSUB2560:GOTO1770
810 PRINT"You can't use!":GOTO1770
820 OW=OW-49
830 IFOW=A(49)ANDPEEK(&HE9FD)>1THEN870ELSEZ=PEEK(OW):ONCOGOTO840,850,860
840 ONZGOTO870,870,870,1770,1770,890,1770,940,870,1000,1090,1170,1560,870,1630,8
70,1740,870,870,1760,1770
850 ONZGOTO870,870,870,1770,1770,900,910,990,1770,1770,1140,1250,1590,1600,870,8
70,870,870,870,870,1660

```



```

860 ONZGOTO870,870,870,1770,1770,890,930,990,1770,1070,1160,1260,1770,1620,1770,
870,870,870,870,870,1670
870 IFQ=2THENOW=OW-49ELSEIFQ=4THENOW=OW+1ELSEIFQ=6THENOW=OW-1ELSEIFQ=8THENOW=OW+
49
880 Q=0:GOTO1770
890 IFOW=&HE26BTHENOW=&HE26C:CO=2:A(23)=46:DU=USR2(&HE846):GOSUB2610:GOTO1770ELS
E870
900 DU=USR2(&HE7B6):CO=1:OW=&HE26A:POKE&HE9FD,1:A(23)=45:GOSUB2610:GOTO1770
910 DU=USR3(&HE8C4):CO=3:A(23)=48:CL=1:POKE&HE9FD,1:IFQ=2THENOW=&HDOCA ELSEIFQ=4
THENOW=&HDOF6 ELSEIFQ=6THENOW=&HDEA ELSEIFQ=8THENOW=&HDF16
920 GOTO1770
930 OW=&HDED0:DU=USR5(0):CL=1:POKE&HE9FD,1:GOTO1770
940 LOCATE0,24:PRINT"Welcome to N.B.P. Church":INPUT"How much will you contribut
e us ";Z:IFZ<0ORZ>A(50)THEN940
950 IFZ=0THENPRINT"O.K. We have a little surprise for you.":Y=INT(RND(1)*6+1):PR
INT"You've got"Y"days of work at church!":A(52)=A(52)+Y:PRINT"God bless you.":A(
5)=A(5)+Y:GOSUB2560:GOSUB2610:GOTO870
960 A(50)=A(50)-Z:PRINT"We are glad to heal your mind.":A(5)=A(5)+INT(RND(1)*5*Z
):IFA(5)>255THENA(5)=255
970 A(26)=A(26)+Z:IFA(26)>255THENA(4)=A(4)+1:PRINT"Your Luck is 1 lelel up!":A(2
6)=A(26)-255
980 GOSUB2550:GOSUB2560:GOTO870
990 OW=&HE127:DU=USR6(0):CL=1:A(23)=47:POKE&HE9FD,1:GOTO1770
1000 LOCATE0,24:PRINT"+++ FIRST MEMORIAL HOSPITAL +++":IFA(27)<6THENPRINT"At fir
st we need to make your medical certificate.":PRINT"It costs 10 golds. Will you
pay it?":INPUT"(1=Yes or 2=No)":ZELSE1020
1010 IFZ=1THENIFA(50)<10THEN870ELSEA(50)=A(50)-10:A(27)=A(0):PRINT"Keep your hea
lth!":GOSUB2550:GOTO870ELSE870
1020 PRINT"1. Make a new certificate 10 golds":PRINT"2. Have a medical treatmen
t 2 golds/B":INPUT"What do you want ";Z:IFZ=1THEN1010ELSEIFZ=2THEN1030ELSE1020
1030 INPUT"How many days ";Z:IFZ=0THEN870ELSEIFZ<10RZ*2>A(50)THEN1030ELSEFORY=1TO
Z:PRINTY"days passed!":GOSUB1050:PRINT"Strength "A(0):PRINT"Hit Point";A(6):A$=I
NPUT$(1):NEXT:PRINT"Keep your health!":A(50)=A(50)-Z*2
1040 GOSUB2510:GOSUB2550:GOSUB2570:GOTO870
1050 IFA(6)>A(27)THENRETURNELSEA(6)=A(6)+INT(RND(1)*5):IFA(6)>A(0)AND A(27)>A(0)
THENA(0)=A(0)+1:A(6)=1ELSEIFA(6)>A(27)THENA(6)=A(27)
1060 RETURN
1070 IFOW=&HDE9THENOW=&HE402 ELSEIFOW=&HDC99THENOW=&HE3D2 ELSEIFOW=&HDOF7THENOW
=&HE404 ELSEIFOW=&HDF47THENOW=&HE434 ELSE1770
1080 DU=USR3(&HE87C):CO=2:A(23)=46:CL=1:GOTO1770
1090 LOCATE0,24:PRINT"Welcome to INARI GYM":PRINT"1. Basic Training 2 golds":PRI
NT"2. Weight Lifting 5 golds":PRINT"0. No Training":INPUT"What do you want to do
 ";Z:IFZ=1THEN1100ELSEIFZ=2THEN1110ELSEIFZ=0THEN870ELSE1090
1100 IFA(50)<2THEN1090ELSEPRINT:PRINT"You did training well!":Z=INT(RND(1)*A(0)+
2):A(50)=A(50)-2:GOTO1120
1110 IFA(50)<5THEN1090ELSEPRINT"We have 5 ranks of barbel. 1▲Light 3 Heavy▲5":
A(50)=A(50)-5:INPUT"Which one will you use ";Z:IFZ<10RZ>5THEN1110ELSEIFA(0)>INT(R
ND(1)*Z*20)THENPRINT"You succeeded!":Z=Z*10ELSEPRINT"You failed.":Z=0
1120 A(28)=A(28)+Z:IFA(28)>255THENA(0)=A(0)+1:IFA(0)>255THENA(0)=25:PRINT:PRINT"Y
ou can't be any more stronger!":GOTO870ELSEPRINT:PRINT"Your strength is 1 level
up!":A(28)=0
1130 GOSUB2510:GOSUB2550:GOSUB2570:GOTO870
1140 IFOW=&HE128THENOW=&HE27C:DU=USR4(0):CL=1:A(23)=46ELSEIFOW=&HE017THENOW=&HE0
47 ELSEIFOW=&HE044THENOW=&HE0A5:A(49)=&HE09C:ML=0:MH=100:A(24)=2ELSEIFOW=&HE0EFT
HENOW=&HE121 ELSEIFOW=&HE032THENOW=&HE0E2 ELSEIFPEEK(OW+49)=11THEN870ELSE1770
1150 POKE&HE9FD,1:GOTO1770
1160 IFPEEK(OW+49)=11THEN870ELSE1770
1170 LOCATE0,24:PRINT"Welcome to ICBM ARM Co.":PRINT" [ WEAPON ]":FORI=1TO5:PRIN
TUSING"*. & * * * * & * * *";I:A$(I+1);PEEK(&HE992+I);I+5:A$(
I+6);PEEK(I+&HE997):NEXT
1180 PRINT"0. NEXT":INPUT"What do you want ";Z:IFZ<0ORZ>10THEN1170ELSEIFZ=0THEN12
00ELSEIFZ=10THENINPUT"How many do you want ";Z:IFZ<0ORZ>A(50)THEN1170ELSEA(17)=A(
17)+Z:A(50)=A(50)-Z:GOSUB2550:GOSUB2560:GOTO1200
1190 IFA(22)>0ORPEEK(&HE992+Z)>A(50)THEN1170ELSEA(50)=A(50)-PEEK(Z+&HE992):IV=Z+
1:GOSUB2660:GOSUB2550
1200 LOCATE0,24:PRINT" [ SHIELD ]":FORI=1TO4:PRINTUSING"*. & * * *";I:A
$(I+16);PEEK(&HE99C+I):NEXT:PRINT"0. NEXT":PRINT:INPUT"What do you want ";Y:IFY<0
ORY>4THEN1200ELSEIFY=0THEN1220
1210 IFA(22)>0ORPEEK(&HE99C+Y)>A(50)THEN1200ELSEIV=Y+16:GOSUB2660:A(50)=A(50)-PE
EK(&HE99C+Y):GOSUB2550
1220 LOCATE0,24:PRINT:PRINT" [ ARMOR & SSB ]":FORI=1TO3:PRINTUSING"*. &
* * *";I:A$(I+20);PEEK(&HE9A0+I):NEXT:PRINT"4. SSB 2":PRINT"0. END"

```



```

:INPUT "What do you want";X:IFX<0ORX>4THEN1220ELSEIFX=0THEN870
1230 IFX=4THENINPUT "How many do you want";X:IFX<0ORA(50)<X*2THEN1220ELSEA(50)=A(
50)-X*2:A(18)=A(18)+X:GOSUB2550:GOSUB2560ELSEIFA(50)<PEEK(&HE9A0+X)ORA(22)>0THEN
1220ELSEA(50)=A(50)-PEEK(&HE9A0+X):IV=X+20:GOSUB2660:GOSUB2550
1240 GOT0870
1250 IFA(39)=1THENOW=&HE128:A(24)=1:POKEA(49)-50,11:POKEA(49)-49,11:POKEA(49)-1,
11:POKEA(49),11:GOTO1140ELSELOCATE0,24:PRINT "You don't have Copper key.":GOT0870
1260 POKE&HE9FD,1:IFOW=&HDECFOROW=&HD7C4THENOW=&HDDF0:DU=USR4(0):CL=1:GOTO1770EL
SEIFOW=&HDEDA THENOW=&HDA65:GOTO1770ELSEIFOW=&HDA64 THENOW=&HDED9:GOTO1770ELSEIFOW
=&HD9AD THENOW=&HD8EB:A(24)=1:GOTO1770ELSEIFOW=&HD8EATHENOW=&HD9AC:GOTO1770
1270 IFOW=&HDE3F THENOW=&HD5A3:SW=&HD237:GOTO1770ELSEIFOW=&HDE44 THENOW=&HD5AB:SW=
&HD238:GOTO1770ELSEIFOW=&HDF65 THENOW=&HD4C9:SW=&HD257:GOTO1770ELSEIFOW=&HDF6ATHE
NOW=&HD4D0:SW=&HD258:GOTO1770ELSEIFOW=&HDBB4 THENOW=&HD4D0:SW=&HD0E8:GOTO1770
1280 IFOW=&HD9B0 THENOW=&HD6B5:SW=&HD146:GOTO1770ELSEIFOW=&HD9C5 THENOW=&HDD82:SW=
&HD14E:A(24)=1:POKEA(49),11:POKEA(49)+1,11:GOTO1770ELSEIFOW=&HDB67 THENIFA(36)=1T
HENOW=&HD547:SW=&HD191:GOTO1770ELSELOCATE0,24:PRINT "You don't have Steel key!":G
OT0870
1290 IFOW=&HDBC9 THENIFA(37)=1 THENOW=&HD538:SW=&HD1B9:GOTO1770ELSELOCATE0,24:PRIN
T "You don't have Silver key!":GOT0870ELSEIFOW=&HDBBB THENIFA(38)=1 THENOW=&HD814:S
W=&HD0D6:GOTO1770ELSELOCATE0,24:PRINT "You don't have Gold key!":GOT0870
1300 IFQ=2 THENSW=SW+16 ELSEIFQ=4 THENSW=SW-1 ELSEIFQ=6 THENSW=SW+1 ELSEIFQ=8 THENSW=SW
-16
1310 E=PEEK(SW):ONEGOTO1320,1330,1340,1350,1360,1370,1380,1390,1400,1410,1420,14
30,1440,1450,1460,1470,1480,1490,1500,1510,1520,1530,1540,1550
1320 OW=&HD660:GOTO1770
1330 OW=&HD6CB:GOTO1770
1340 OW=&HD86C:GOTO1770
1350 OW=&HD54F:GOTO1770
1360 IFQ=2 THENOW=&HD651:GOTO1770ELSEOW=&HD6B5:GOTO1770
1370 IFQ=4 THENOW=&HD543:GOTO1770ELSEOW=&HD5A3:GOTO1770
1380 IFQ=6 THENOW=&HD818:GOTO1770ELSEOW=&HD87C:GOTO1770
1390 IFQ=8 THENOW=&HD6B9:GOTO1770ELSEOW=&HD659:GOTO1770
1400 IFQ=8 THENOW=&HD58D:GOTO1770ELSEOW=&HD4C9:GOTO1770
1410 IFQ=6 THENOW=&HD6D7:GOTO1770ELSEOW=&HD6DB:GOTO1770
1420 IFQ=2 THENOW=&HD4D0:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&HD534:GOTO1770ELSEOW=&HD594:GOT
O1770
1430 IFQ=4 THENOW=&HD814:GOTO1770ELSEIFQ=8 THENOW=&HD874:GOTO1770ELSEOW=&HD810:GOT
O1770
1440 IFQ=8 THENOW=&HD59C:GOTO1770ELSEIFQ=6 THENOW=&HD538:GOTO1770ELSEOW=&HD4D8:GOT
O1770
1450 IFQ=2 THENOW=&HD66F:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&HD6D3:GOTO1770ELSEOW=&HD6CF:GOT
O1770
1460 IFQ=4 THENOW=&HDC8D:GOTO1770ELSEOW=&HDC7C:GOTO1770
1470 IFQ=4 THENOW=&HDD82:GOTO1770ELSEOW=&HDD71:GOTO1770
1480 IFQ=2 THENOW=&HDC45:GOTO1770ELSEOW=&HDD3A:GOTO1770
1490 IFQ=2 THENOW=&HDDFE:GOTO1770ELSEOW=&HDF24:GOTO1770
1500 IFQ=2 THENOW=&HD4E7:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&HD54B:GOTO1770ELSEIFQ=6 THENOW=&
HD547:GOTO1770ELSEOW=&HD5AB:GOTO1770
1510 IFQ=2 THENOW=&HDE68:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&HDECC:GOTO1770ELSEIFQ=6 THENOW=&
HDEC8:GOTO1770ELSEOW=&HDF2C:GOTO1770
1520 IFQ=2 THENOW=&HD7BF:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&HD823:GOTO1770ELSEIFQ=6 THENOW=&
HD81F:GOTO1770ELSEOW=&HD883:GOTO1770
1530 IFQ=2 THENOW=&HDE70:GOTO1770ELSEIFQ=8 THENOW=&HDF34:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&
HDB66:GOTO1770ELSEOW=&HDBBC:GOTO1770
1540 IFQ=2 THENOW=&HDE75:GOTO1770ELSEIFQ=8 THENOW=&HDF39:GOTO1770ELSEIFQ=4 THENOW=&
HDBC8:GOTO1770ELSEOW=&HD9B1:GOTO1770
1550 IFQ=8 THENOW=&HDB83:GOTO1770ELSEOW=&HD9C6:A(40)=45:A(41)=25:ML=0:MH=100:A(44
)=24:A(49)=&HD9AB:A(24)=3:GOTO1770
1560 LOCATE0,24:PRINT "FIVE STARS SECONDHAND SHOP":PRINT "You have the following t
hings.":FORI=1TO4:PRINTUSING"#. &";I;A$(A(I+18)):NEXT:PRINT "O. Nothi
ng":INPUT "What do you want to sell";Z:I=Z+18
1570 IFZ<0ORZ>40RA(I)=0 THEN1560ELSEIFZ=0 THEN870ELSEIFA(I)>13 ANDA(I)<17 THENPRINT "
We don't want to buy this.":GOT0870ELSEX=PEEK(A(I))+&HE9A2):PRINT "We'd like to bu
y it at this price,"X" golds."
1580 INPUT "Do you sell (1=Yes or 2=No)";Y:IFY<1ORY>2 THEN1580ELSEIFY=2 THEN870ELSE
A(50)=A(50)+X:GOSUB2680:GOSUB2550:GOT0870
1590 POKE&HE9FD,1:OW=&HE018:GOTO1770
1600 POKE&HE9FD,1:IFOW=&HE120 THENOW=&HE0EE ELSEOW=&HE031
1610 GOT01770
1620 LOCATE0,24:PRINT "There is no entrance.":GOT0870
1630 LOCATE0,24:PRINT "Welcome to M&M FOOD SHOP !":PRINT "1 FOOD / 1 GOLD":INPUT "H
ow many do you want";Z

```



```

1640 LOCATE0,24:IFZ<=A(50)ANDZ>0THENPRINT"Thank you very much!":A(50)=A(50)-Z:A(
51)=A(51)+Z
1650 GOSUB2550:GOTO870
1660 LOCATE0,24:IFA(29)=0THENPRINT"You got Blue ring.":A(29)=1:GOTO1720ELSE1710
1670 LOCATE0,24:IFA(36)=0ANDSW=&HD10FTHENPRINT"You got Steel key.":A(36)=1:GOTO1
690ELSEIFA(37)=0ANDSW=&HD157THENPRINT"You got Silver key.":A(37)=1:GOTO1690ELSEI
FA(38)=0ANDSW=&HD15ETHENPRINT"You got Gold key.":A(38)=1:GOTO1690
1680 IFA(39)=0ANDSW=&HD1D0THENPRINT"You got Copper key.":A(39)=1ELSE1700
1690 A(14)=A(14)+1:GOSUB2540:GOTO1770
1700 IFOW=&HD9ABTHENPRINT"There are Great Bow & Great Arrow.":INPUT"Do you take
them (1=Yes or 2=No)":Z:IFZ>1THEN870ELSEIFA(22)>0THENPRINT"You have to drop two
things.":GOTO870ELSEIFA(21)>0THENPRINT"You have to drop one thing.":GOTO870ELSE
1730
1710 IFA(30)=0ANDSW=&HD2CFTHENPRINT"You got Red ring!":A(30)=1ELSEIFA(34)=0ANDSW
=&HD2C0THENPRINT"You got Purple ring!":A(34)=1ELSEPRINT"There is nothing.":GOTO8
70
1720 A(13)=A(13)+1:GOSUB2540:GOTO1770
1730 POKE&HD9AB,11:IV=15:GOSUB2660:IV=16:GOSUB2660:POKE&HD9AB,11:GOTO1770
1740 IFA(32)=0ANDOW=&HE38CTHENPRINT"You got Green ring!":A(32)=1:A(13)=A(13)+1:G
OSUB2540
1750 GOTO870
1760 IFA(29)=1ANDA(30)=1ANDA(31)=1ANDA(32)=1ANDA(33)=1ANDA(34)=1ANDA(35)=1THENLO
CATE0,24:PRINT"Congratulation!":PRINT"You have done all of your works.":ENELSE8
70
1770 IFC0=1THEN2450ELSELOCATE0,24:ONA(24)GOTO1850,1780,1810
1780 IFA(15)=0THEN2450ELSEIFA(47)=0:A(48)=0W-A(49):IFA(48)=20RA(48)=3THENPRINT"Goz
ila emit fire!":X=10:GOTO1800ELSEIFA(48)=1THENPRINT"Gozila kick you!":X=1:GOTO18
00
1790 IFOW=&HE0A5THENPOKEA(49)-50,11:POKEA(49)-49,11:POKEA(49)-1,11:POKEA(49),11:
A(49)=A(49)+1:POKEA(49)-50,17:POKEA(49)-49,18:POKEA(49)-1,19:POKEA(49),20:PRINT
"Gozila moved!":GOTO2450ELSE2450
1800 IFRND(1)*15+X<RND(1)*A(1)THENPRINT"Fail":GOTO2450ELSEPRINT"Hit!":X=INT(RND(
1)*20)+X-PEEK(&HD0A3+A(10)):GOSUB2700:GOSUB2510:GOSUB2570:GOTO2450
1810 IFA(16)=0THEN2450ELSEIFA(47)=0:A(48)=A(49)-OW:IFA(48)=20RA(48)=3THENPRINT"tig
er jumped and his paw attcked you!":X=7:GOSUB1840:GOTO1830ELSEIFA(48)=1THENPRINT
"Tiger rush you!":X=3:GOTO1830
1820 IFA(48)<13ANDA(48)>1THENPOKEA(49),11:POKEA(49)+1,11:A(49)=A(49)-1:POKEA(49)
,19:POKEA(49)+1,20:GOTO2450ELSE2450
1830 IFRND(1)*A(41)+X<RND(1)*A(1)THENPRINT"Fail":GOTO2450ELSEPRINT"Hit!":X=INT(R
ND(1)*10)+X-PEEK(&HD0A3+A(10)):GOSUB2700:GOSUB2510:GOSUB2570:GOTO2450
1840 POKEA(49),11:POKEA(49)+1,11:A(49)=OW+1:POKEA(49),19:POKEA(49)+1,20:RETURN
1850 IFPEEK(&HE9FD)>1THEN2150ELSEIFINT(RND(1)*100)<41-A(4)THENZ=INT(RND(1)*100):
ONA(23)-45GOTO1860,1880,1900ELSE2450
1860 IFZ>95THENX=14ELSEIFZ>90THENX=13ELSEIFZ>75THENX=7ELSEIFZ>60THENX=6ELSEIFZ>4
0THENX=4ELSEIFZ>20THENX=3ELSEX=2
1870 A(47)=INT(RND(1)*5)-1:A(48)=INT(RND(1)*5)-1:Y=&HF5DC+240*A(47)+A(48)*4:Z=&H
F627+240*A(47)+2*A(48):A(49)=OW+49*A(47)+A(48):I=PEEK(A(49)):IFA(49)<>OWAND(I=40
RI=50RI=90RI=10)THEN1920ELSE1870
1880 IFZ>90THENX=13ELSEIFZ>70THENX=12ELSEIFZ>50THENX=7ELSEIFZ>30THENX=6ELSEX=5
1890 A(47)=0:A(48)=INT(RND(1)*3)-1:A(49)=OW+A(48):Y=&HF5DC+A(48)*4:Z=&HF627+2*A(
48):I=PEEK(A(49)):IFA(49)<>OWANDI=11THEN1920ELSE1890
1900 Y=PEEK(OW):IFY=9THENIFZ>70THENX=8ELSEX=11ELSEIFY=15THENIFZ>95THENX=14ELSEIF
Z>90THENX=13ELSEIFZ>80THENX=12ELSEIFZ>60THENX=10ELSEIFZ>40THENX=9ELSEIFZ>25THENX
=7ELSEIFZ>10THENX=6ELSEX=4ELSE2450
1910 A(47)=INT(RND(1)*5)-2:A(48)=INT(RND(1)*5)-2:A(49)=OW+49*A(47)+A(48):Y=&HF5D
C+240*A(47)+A(48)*4:Z=&HF625+240*A(47)+2*A(48):I=PEEK(A(49)):IFA(49)<>OWAND(I=90
RI=110RI=15)THEN1920ELSE2450
1920 POKE&HE761,FNB(Y):POKE&HE762,FNA(Y):POKE&HE776,FNB(Z):POKE&HE777,FNA(Z):POK
E&HE9FD,X:A(40)=PEEK(&HE9B8+X)+INT(RND(1)*PEEK(&HE9C5+X)):A(41)=A(40)-INT(RND(1)
*4):A(42)=PEEK(&HE9D2+X):A(43)=PEEK(&HE9DF+X):A(25)=X
1930 ONX-1GOTO1940,1960,1980,2000,2020,2040,2060,2080,2100,2120,2130,2130,2130
1940 A(44)=21:A(45)=17:IFA(41)>8THENA(46)=4ELSEA(46)=2
1950 GOTO2140
1960 A(44)=22:A(45)=18:IFA(41)>12THENA(46)=6ELSEA(46)=4
1970 GOTO2140
1980 A(44)=22:A(45)=18:IFA(41)>13THENA(46)=10ELSEA(46)=5
1990 GOTO2140
2000 A(44)=23:A(45)=19:IFA(41)>18THENA(46)=8ELSEIFA(41)>15THENA(46)=7ELSEA(46)=5
2010 GOTO2140
2020 A(44)=1:A(45)=1:IFA(41)>10THENA(46)=5ELSEA(46)=2
2030 GOTO2140
2040 IFA(41)=25THENA(44)=23:A(45)=20:A(46)=13ELSEIFA(41)>20THENA(44)=23:A(45)=19

```



```

:A(46)=9ELSEIFA(41)>17THENA(44)=22:A(45)=18:A(46)=7ELSEIFA(41)>13THENA(44)=21:A(
45)=18:A(46)=6ELSEIFA(44)=21:A(45)=17:A(46)=5
2050 GOTO2140
2060 A(44)=23:A(45)=19:IFA(41)>21THENA(46)=14ELSEA(46)=12
2070 GOTO2140
2080 A(44)=22:A(45)=18:IFA(41)>19THENA(46)=12ELSEA(46)=7
2090 GOTO2140
2100 A(44)=23:IFA(41)>23THENA(45)=19:A(46)=13ELSEA(45)=18:A(46)=9
2110 GOTO2140
2120 A(44)=24:A(45)=1:A(46)=1:GOTO2140
2130 A(44)=1:A(45)=1:A(46)=14
2140 ML=PEEK(&HD0BB+A(45)):MH=100-PEEK(&HD0BB+A(46)):GOTO2450
2150 IFQ=2THENA(47)=A(47)-1ELSEIFQ=8THENA(47)=A(47)+1ELSEIFQ=4THENA(48)=A(48)+1E
LSEIFQ=6THENA(48)=A(48)-1
2160 IFPEEK(&HE9FD)=15THENIFRND(1)*10+A(43)>8THENPOKE&HE9FD,A(25):PRINT"Monster
escaped from smoke!":GOTO2380ELSE2380
2170 I=ABS(OW-A(49)):IFI<>1ANDI<>49ANDI<>50ANDI<>48ANDA(46)<>10THEN2370ELSEZ=INT
(RND(1)*11):X=1:ML=PEEK(&HD0BB+A(45)):ONA(46)GOTO2180,2190,2270,2200,2210,2200,2
220,2210,2230,2240,2270,2250,2210,2260
2180 MH=100:IFA(25)=11THENX=12:PRINTA$(41)" rush you!":GOTO2300ELSE2350
2190 IFZ>9THENMH=100:X=3:GOTO2270ELSEIFZ>5THENMH=95:X=2:GOTO2280ELSEMH=85:GOTO22
90
2200 IFZ>9THENMH=100:X=3:GOTO2270ELSEMH=80:GOTO2290
2210 IFZ>7THENMH=90:X=2:GOTO2280ELSEMH=75:GOTO2290
2220 IFZ>9THENMH=100:X=3:GOTO2270ELSEMH=80:GOTO2280
2230 MH=75:X=2:GOTO2280
2240 MH=90:X=2:PRINT"Monster shoot Arrow!":GOTO2300
2250 MH=80:GOTO2290
2260 MH=70:X=2:PRINT"Monster use Stick":GOTO2300
2270 PRINT"Monster throw "A$(A(46)):GOTO2300
2280 PRINT"Monster thrust "A$(A(46)):GOTO2300
2290 PRINT"Monstrer swing "A$(A(46))
2300 IFRND(1)*A(41)+X>RND(1)*A(1)THENPRINT"Hit!"ELSEPRINT"Fail!":GOTO2350
2310 Z=INT(RND(1)*100):X=PEEK(&HD0A3+A(46))+X:IFZ>PHTHENPRINT"But it hit "A$(A(1
1)):Y=11ELSEIFZ<PLTHENPRINT"But it hit "A$(A(12)):Y=12ELSE2330
2320 X=A(40)+X-A(0)-PEEK(&HD0A3+A(Y)):IFX>7THENPRINTA$(A(Y))" is broken!":A(Y)=1
:GOSUB2520:GOSUB2530:GOTO2350ELSE2350
2330 X=X-PEEK(&HD0A3+A(10)):IFX<0THENX=0
2340 GOSUB2700:GOSUB2510:GOSUB2570
2350 IFMH=100ANDA(25)<>11THENIFA(25)>6THENA(46)=5ELSEA(46)=2
2360 GOTO2380
2370 A(47)=A(47)-(A(47)<-1):A(47)=A(47)+(A(47)>1):A(48)=A(48)-(A(48)<-1):A(48)=A
(48)+(A(48)>1):PRINT"Monster moved!"
2380 A(49)=OW+A(47)*49+A(48):Y=&HF5DC+A(47)*240+A(48)*4:Z=&HF627+2*(A(23)=48)+24
0*A(47)+2*A(48):POKE&HE761,FNB(Y):POKE&HE762,FNA(Y):POKE&HE776,FNB(Z):POKE&HE777
,FNA(Z)
2390 ONA(23)-45GOTO2400,2420,2440
2400 I=PEEK(A(49)):IFABS(A(47))>30RABS(A(48))>30RI=70RI<4THENPOKE&HE9FD,1
2410 GOTO2450
2420 IFA(47)<>00RABS(A(48))>3THENPOKE&HE9FD,1
2430 GOTO2450
2440 IFABS(A(47))>20RABS(A(48))>2THENPOKE&HE9FD,1
2450 I=FRE(0):POKE&HE9FE,FNB(OW):POKE&HE9FF,FNA(OW)
2460 IFA(9)>1THENA(9)=A(9)-1:GOSUB2600:GOTO2490
2470 IFA(51)=0THENGOSUB2620:GOSUB2570:GOTO2480ELSEA(51)=A(51)-1:GOSUB2550
2480 A(9)=A(8)+4+INT(RND(1)*6):A(52)=A(52)+1:GOSUB2610
2490 IFCL=1THENPRINTCHR$(12)
2500 GOTO40
2510 M$=A$(A(10))+ " Wearing":LOCATE29,3:PRINTUSING"Strength      ## | &
      "&A(0);M$:RETURN
2520 M$=A$(A(11))+ " at Right Hand":LOCATE29,4:PRINTUSING"Dexterity      ## | &
      "&A(1);M$:RETURN
2530 M$=A$(A(12))+ " at Left Hand":LOCATE29,5:PRINTUSING"Intelligence  ## | &
      "&A(2);M$:RETURN
2540 LOCATE29,6:PRINTUSING"Charisma      ## | RING      # KEY      ###";A(3);
A(13);A(14):RETURN
2550 LOCATE29,7:PRINTUSING"Luck      ## | GOLD      ### FOOD      ###";A(4);
A(50);A(51):RETURN
2560 LOCATE29,8:PRINTUSING"Mind      ### | ARROW      ### SSB      ###";A(5);
A(17);A(18):RETURN
2570 LOCATE29,9:PRINTUSING"Hit Point  ##/## | &      &";A(6);A(0);A$(A(19
)):RETURN
2580 LOCATE29,10:PRINTUSING"Experience  ### | &      &";A(7);A$(A(20)):R

```



```

ETURN
2590 LOCATE29,11:PRINTUSING*Level    ##    |    &    &*;A(8);A$(A(21)):R
ETURN
2600 LOCATE29,12:PRINTUSING*Left Action  ##    |    &    &*;A(9);A$(A(22)):R
ETURN
2610 LOCATE31,13:PRINTUSING*You are &    &    #####日 ケイカ *;A$(A(
23));A(52):RETURN
2620 IFA(6)=1THEN A(0)=A(0)-1:A(6)=A(0):GOSUB2510ELSE A(6)=A(6)-1
2630 IFA(0)=0THEN2720ELSE RETURN
2640 DATA " ",Nothing,Dagger,Club,Axe,Sword,Battle Axe,Spear,Broad Sword,Lance,Bo
w,Arrow,Giant Axe,Great Sword,Stick,Great Bow,Great Arrow,Small Shield,Round Shi
eld,Kite Shield,Great Shield,Leather Armor,Plate Armor,Chain Mail,Hard Skin
2650 DATA イワノイ,ホノイ,マノイ,チノイ,イズミノイ,カトノイ,トノイ,ギットル,Axem
an,Goblin,Gargoyle,Thief,Fighter,Ghigar,Gufulo,Crystal Head,Sandworm,Black Magic
user,Green Magicuser,White Magicuser
2660 IFA(19)=0THEN A(19)=IV:GOSUB2570ELSE IFA(20)=0THEN A(20)=IV:GOSUB2580ELSE IFA(2
1)=0THEN A(21)=IV:GOSUB2590ELSE IFA(22)=0THEN A(22)=IV:GOSUB2600ELSE PRINT*You can't
have any more thing!
2670 RETURN
2680 IF I=22THEN A(I)=0ELSE I=I+1:IFA(I)>0THEN A(I-1)=A(I):GOTO2680ELSE A(I-1)=0
2690 GOSUB2570:GOSUB2580:GOSUB2590:GOSUB2600:RETURN
2700 PRINT*You lose*X'H.P.'
2710 X=X-A(6):IFX<0THEN A(6)=ABS(X):RETURN ELSE A(0)=A(0)-1:A(6)=A(0):IFA(0)<1THEN2
720ELSE2710
2720 LOCATE0,24:PRINT*You are dead!

```

●リスト2 マシン語プログラム

D070	0A	07	05	04	04	64	0A	05	D1	D278	0E	14	0A	13	0E	07	11	12	C1	D480	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	D4	
D078	00	0A	15	02	11	00	00	01	7B	D280	01	05	0C	0D	02	0D	12	05	97	D488	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	DC	
D080	01	00	05	00	00	00	00	2E	84	D288	07	05	07	05	07	05	0E	08	94	D490	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	E4	
D088	01	01	05	05	05	00	00	00	69	D290	03	02	13	14	0C	0E	08	02	B2	D498	0C	10	10	10	10	10	10	10	10	10	EC	
D090	00	00	00	00	00	00	00	00	60	D298	0D	02	08	02	14	04	03	03	A1	D4A0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	F0	
D098	01	02	03	04	05	06	07	08	8C	D2A0	0B	0A	08	11	05	0C	0F	07	C7	D4A8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	FC	
D0A0	09	00	64	01	00	01	01	02	E2	D2A8	05	0C	0C	07	08	0A	08	12	CD	D4B0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	00	
D0A8	03	04	05	06	07	03	03	08	9F	D2B0	12	03	02	13	07	01	03	12	C9	D4B8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	0C	
D0B0	09	05	00	00	02	03	04	05	9C	D2B8	06	08	01	11	08	0C	0C	08	D5	D4C0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	0F	
D0B8	01	02	03	01	00	05	07	0A	A5	D2C0	15	05	10	0E	0E	0A	08	05	EF	D4C8	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	16	
D0C0	0F	11	14	16	19	05	00	14	0C	D2C8	08	02	0A	08	01	01	05	15	D2	D4D0	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	1F	
D0C8	19	1E	00	00	0F	14	19	1E	29	D2D0	21	50	F3	22	01	E5	2C	22	5C	D4D8	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	10	26	
D0D0	06	10	07	06	0F	10	0C	16	04	D2D8	00	E6	3E	0E	32	04	E5	3E	35	D4E0	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	10	2F	
D0D8	18	06	10	07	06	0F	10	04	06	D2E0	07	32	06	E5	32	2A	E5	32	49	D4E8	0F	0F	10	10	10	10	10	10	10	10	37	
D0E0	12	06	13	0E	07	03	08	07	05	D2E8	0B	E6	32	26	E5	32	08	E6	08	D4F0	0F	0F	10	10	10	10	10	10	10	10	40	
D0E8	08	13	07	08	14	07	06	07	10	D2F0	3E	00	32	08	E5	32	1E	E5	54	D4F8	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	46	
D0F0	01	09	11	02	08	05	0D	09	00	D2F8	3E	6A	32	12	E5	3E	96	32	A1	DC	D500	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	50
D0F8	09	11	12	11	12	05	08	01	25	D300	21	E5	32	03	E6	3E	04	32	38	D508	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	57	
D100	06	08	05	0F	07	02	0D	01	0A	D308	EE	E5	3E	2A	32	F3	E5	32	52	D510	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	60	
D108	09	01	05	08	0B	0A	0C	04	15	D310	D7	E6	3E	E2	32	D2	E6	3E	E8	D518	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	68	
D110	09	06	04	03	05	07	05	07	0F	D318	27	32	F9	E6	C9	21	40	F4	41	D520	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	70	
D118	05	0C	07	02	0E	04	05	07	21	D320	22	01	E5	2C	22	00	E6	3E	60	D528	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	78	
D120	08	14	0C	0E	07	05	07	01	3E	D328	0A	32	04	E5	3E	04	32	08	9C	D530	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	87	
D128	03	09	05	0F	0C	04	06	00	3C	D330	E5	3C	32	06	E5	32	26	E5	7E	D538	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	88	
D130	08	0D	05	07	01	03	08	04	38	D338	32	2A	E5	32	08	E6	32	0B	A9	D540	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	90	
D138	08	0E	10	07	01	06	08	01	49	D340	E6	3E	6E	32	12	E5	3E	F4	00	D548	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	9F	
D140	05	08	02	0E	0A	08	05	17	5C	D348	32	1E	E5	3E	6A	32	21	E5	2A	D558	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	A8	
D148	05	04	02	0E	04	05	10	18	63	D350	32	03	E6	3E	0C	32	EE	E5	50	D560	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	80	
D150	02	07	03	06	0C	07	03	15	5E	D358	3E	2C	32	F3	E5	32	D7	E6	8E	D568	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	88	
D158	06	0C	0A	04	03	03	15	07	6B	D360	3E	E6	32	D2	E6	3E	25	32	D6	D570	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	C0	
D160	06	0E	08	11	12	05	08	09	86	D368	F9	E6	C9	21	40	F4	22	01	5B	D578	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	C8	
D168	01	11	06	0F	0D	05	07	12	8B	D370	E5	2C	22	00	E6	3E	08	32	D4	D580	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	CF	
D170	09	06	0A	0D	08	07	02	0D	88	D378	04	E5	3E	F0	32	1E	E5	3E	D5	D588	0F	10	10	10	10	10	10	10	10	10	D7	
D178	06	0E	14	07	01	06	08	11	98	D380	65	32	21	E5	32	03	E6	3E	49	D590	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	E0	
D180	05	0D	02	08	09	05	04	11	90	D388	04	32	26	E5	32	08	E6	C9	85	D598	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	E8	
D188	09	06	08	05	10	08	06	08	9B	D390	2A	A8	F0	22	7A	E5	22	5B	23	D5A0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	F0	
D190	16	13	07	02	14	07	06	08	BC	D398	E6	0C	58	D4	22	80	E5	22	F3	D5A8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	F8	
D198	08	13	0F	07	03	06	0E	07	BB	D3A0	61	E6	0C	58	D4	22	86	E5	40	D5B0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	07	
D1A0	06	08	05	07	05	08	0B	04	AB	D3A8	22	67	E6	0C	58	D4	22	8C	91	D5B8	0F	0F	0F	0F	10	10	10	10	10	10	11	
D1A8	01	0B	07	05	13	0E	07	01	BA	D3B0	E5	22	6D	E6	0C	58	D4	22	F8	D5C0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	19	
D1B0	08	0A	04	05	0A	07	12	03	C5	D3B8	92	E5	22	73	E6	0C	58	D4	76	D5D0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	21	
D1B8	17	0D	05	07	05	07	05	07	D1	D3C0	22	98	E5	22	79	E6	0C	58	D8	D5D8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	29	
D1C0	05	0F	10	04	02	0E	0E	08	0F	D3C8	04	22	9E	E5	22	7F	E6	0C	68	D5E0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	35	
D1C8	02	0E	10	08	02	0E	04	01	D6	D3D0	58	D4	22	AA	E5	22	85	E6	07	D5E8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	38	
D1D0	15	0C	04	02	0C	0A	10	0F	FD	D3D8	0C	58	D4	22	AA	E5	22	8B	02	D5F0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	45	
D1D8	04	03	02	0C	10	0C	04	15	F3	D3E0	E6	0C	58	D4	22	80	E5	22	68	D5F8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	58	
D1E0	06	0E	10	07	05	0A	07	02	F4	D3E8	91	E6	0C	58	D4	22	86	E5	E8	D600	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	56	
D1E8	0C	14	0C	0E	07	09	06	08	11	D3F0	22	97	E6	0C	58	D4	22	8C	39	D608	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	5E	
D1F0	12	06	10	14	0F	04	0B	04	1F	D3F8	E5	22	9D	E6	0C	58	D4	22	70	5A	D610	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	66
D1F8	12	01	05	10	08	05	14	04	16	DB	D400	C2	E5	22	A3	E6	0C	58	D4	1F	D618	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	6C
D200	04	05	0A	09	03	03	05	0F	FF	D408	22	C8	E5	22	A9	E6	C9	2A	F4	D610	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	6E
D208	13	0C	0A	0C	0A	07	08	04	2F	D410	A8	F0																				

[illegible]

E048	00	10	10	10	10	10	10	10	A5	E388	05	05	11	11	11	11	05	CF	E6C8	23	FD	23	23	00	C2	21	E6	EA	
E050	10	10	10	10	10	10	10	10	B0	E390	05	02	05	05	05	05	05	98	E6D0	C5	01	E2	00	FD	09	01	2A	8F	
E058	10	10	10	10	10	10	10	10	B8	E398	05	05	05	05	05	0A	0A	B2	E6D8	00	09	C1	05	C2	09	E6	11	4F	
E060	10	10	10	0E	08	08	10	10	B4	E3A0	0A	0A	0A	05	05	01	01	B2	E6E0	3D	E8	FD	21	DC	F5	06	0A	E4	
E068	10	10	08	08	08	08	08	08	AA	E3A8	01	01	01	01	01	05	05	9F	E6E8	1A	FD	77	00	13	1A	FD	77	FD	
E070	08	08	08	08	08	0D	10	10	BA	E3B0	0A	04	04	04	04	04	01	AD	E6F0	78	FD	23	13	05	20	F1	FD	94	
E078	10	10	10	10	10	0F	0F	0F	D5	E3B8	01	01	01	05	05	05	05	B7	E6F8	21	27	F6	1A	FD	77	00	FD	A7	
E080	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	08	E3C0	05	05	02	05	05	05	05	C8	E700	77	78	3A	FD	E9	06	01	C8	95	
E088	0F	0F	0F	0F	0F	10	10	10	E3	E3C8	05	05	05	0A	0A	0A	0A	EC	E708	11	15	E9	30	28	51	11	E1	E3	
E090	10	10	10	10	10	10	10	10	F0	E3D0	0A	0A	0A	0A	0A	01	01	F1	E710	E9	30	28	48	11	27	E9	30	EE	
E098	10	10	10	08	08	08	08	08	DF	E3D8	01	01	01	01	01	01	05	C7	E718	28	45	11	30	E9	30	28	3F	3A	
E0A0	08	08	08	08	08	08	0C	10	DE	E3E0	05	07	07	07	07	07	07	F9	E720	11	39	E9	30	28	39	11	42	28	
E0A8	10	10	10	10	10	10	08	08	FE	E3E8	07	01	01	01	01	01	01	D9	E728	E9	30	28	33	11	48	E9	30	12	
E0B0	08	08	08	08	08	08	08	08	E8	E3F0	05	05	05	02	05	05	05	F8	E730	28	20	11	54	E9	30	28	27	46	
E0B8	08	08	08	08	08	08	0F	0F	F8	E3F8	05	0A	0A	0A	0A	0A	0A	26	E738	11	50	E9	30	28	21	11	66	73	
E0C0	0F	0F	0F	0F	0F	0F	08	08	10	E400	0A	0A	0A	07	0A	0A	01	28	E740	E9	30	28	18	11	6F	E9	30	36	
E0C8	08	10	10	10	10	10	10	10	23	E408	01	01	01	01	01	01	01	F4	E748	28	15	11	78	E9	30	28	0F	52	
E0D0	10	10	10	10	10	10	10	10	30	E410	01	01	07	01	01	01	01	08	E750	11	81	E9	30	28	09	11	8A	BB	
E0D8	10	10	10	10	10	10	10	10	38	E418	07	07	01	01	01	01	01	10	E758	E9	30	28	03	11	30	E8	FD	C3	
E0E0	10	0E	08	08	08	08	08	08	20	E420	01	01	01	01	01	01	05	14	E760	21	00	F6	06	0A	1A	FD	77	C6	
E0E8	08	08	08	08	08	08	08	08	28	E428	05	0A	0A	0A	0A	0A	0A	57	E768	00	13	1A	FD	77	78	FD	23	88	
E0F0	08	08	08	08	08	08	08	08	20	E430	0A	0A	0A	0A	0A	0A	01	5B	E770	13	05	20	F1	FD	21	19	F7	AE	
E0F8	08	08	10	10	10	10	10	10	4E	E438	01	01	01	01	01	01	01	24	E778	1A	FD	77	00	FD	77	78	C9	A2	
E100	10	10	10	05	05	05	05	05	2A	E440	01	01	01	07	1A	01	01	45	E780	48	24	42	84	48	24	42	84	CB	
E108	05	0A	05	05	05	05	05	05	1B	E448	07	07	01	01	01	01	01	40	E788	38	FF	FF	7F	FF	7F	FF	FF	07	
E110	10	10	10	10	10	10	10	10	71	E450	01	01	01	01	01	01	01	3C	E790	FF	F8	08	92	48	84	08	10	EC	
E118	10	10	10	10	10	10	10	10	79	E458	01	05	05	05	05	0A	0A	6F	E798	48	42	58	FF	FF	FF	FF	FF	5C	
E120	0E	08	08	08	08	08	08	08	5A	E460	0A	0A	0A	0A	0A	01	01	82	E7A0	FF	FF	FF	FD	78	FD	BE	7D	0F	
E128	08	08	08	10	10	10	10	10	7F	E468	01	01	01	01	01	01	01	54	E7A8	DF	BE	E7	DF	98	FF	FF	BB	43	
E130	10	10	05	05	05	05	05	05	4A	E470	01	01	01	01	01	01	01	5C	E7B0	00	BB	00	FF	FF	58	FF	FF	A6	
E138	05	05	04	05	05	05	05	05	40	E478	01	01	01	01	01	01	01	64	E7B8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	91	
E140	05	05	05	05	05	05	05	05	49	E480	01	01	01	01	01	01	01	6C	E7C0	BE	FA	2F	AF	F2	00	EB	58	72	
E148	05	09	09	09	09	09	10	10	78	E488	01	01	01	01	01	01	01	74	E7C8	E8	AF	EA	AF	EA	AF	08	0F	8F	
E150	10	10	10	10	10	10	10	10	B1	E490	01	01	01	01	01	01	01	7C	E7D0	38	E8	AF	1B	5F	EB	AF	08	A2	
E158	10	09	09	09	01	01	01	01	68	E498	01	01	01	01	01	01	01	84	E7D8	0F	F8	8C	AF	88	2E	88	E2	21	
E160	01	01	01	05	05	05	05	05	5A	E4A0	01	01	01	01	01	01	01	8C	E7E0	C8	FA	88	08	BF	88	3C	06		
E168	02	02	02	06	02	02	02	05	60	E4A8	01	01	01	01	01	01	01	94	E7E8	BF	C0	FA	58	00	BE	88	2F	15	
E170	05	05	05	05	05	05	05	05	79	E4B0	01	01	01	01	01	01	01	9C	E7F0	08	BF	00	3E	78	80	BF	88	18	
E178	05	09	09	09	09	09	09	09	9D	E4B8	01	01	01	01	01	01	01	AC	E7F8	EA	88	AE	08	FB	88	88	AF	F1	
E180	09	09	03	03	03	03	01	01	81	E4C0	01	01	01	01	01	01	01	AC	E800	8C	3E	8C	AE	C8	0F	88	40	BB	
E188	01	01	01	01	01	01	01	01	71	E4C8	01	01	01	01	01	01	01	BA	E808	BE	8C	2F	C8	F2	04	EB	78	8A	
E190	01	01	01	01	01	05	02	02	7F	E4D0	01	01	01	01	01	01	01	BC	E810	20	F2	2F	02	F2	02	F2	02	7E	
E198	02	05	05	05	04	05	02	05	9A	E4D8	01	01	01	01	01	01	01	CA	E818	F8	88	AF	AE	2F	EA	F2	88	70	
E1A0	02	02	02	02	02	02	02	02	91	E4E0	01	01	01	01	01	01	01	CC	E820	FA	78	40	ED	EB	ED	EB	AE	4A	
E1A8	02	02	02	02	02	02	09	09	A7	E4E8	01	01	01	01	01	01	01	DA	E828	00	08	F8	00	E6	C8	DD	CE	69	
E1B0	09	03	03	03	03	03	03	03	AF	E4F0	01	01	01	01	01	01	01	DC	E830	DF	08	5D	F8	3F	3F	3F	3F	50	
E1B8	01	01	01	01	01	01	01	01	A1	E4F8	01	01	01	01	01	01	01	E4	E838	3F	3F	3F	3F	3F	3F	3F	50		
E1C0	01	01	01	01	01	01	02	02	AB	E500	21	50	F3	0E	06	07	3E	B0	E840	2F	88	8F	0E	31	F8	83	FC	59	
E1C8	05	05	05	05	05	05	05	05	D0	E508	00	77	C6	04	23	23	10	F9	E848	EB	7E	EB	FE	03	C8	00	00	89	
E1D0	05	05	05	05	05	05	05	05	D9	E510	C5	01	6A	00	09	C1	0D	1C	E850	FE	C8	3F	8C	F3	00	EF	58	03	
E1D8	02	05	05	05	09	09	02	02	E0	E518	EC	2A	FE	E9	F0	21	00	F3	E858	82	04	41	82	20	41	18	20	22	
E1E0	02	02	02	03	03	03	03	03	D6	E520	01	96	00	ED	42	3E	07	A7	E860	D8	60	F6	FF	6F	86	73	08	E5	
E1E8	03	03	03	03	03	01	01	01	08	E528	F5	0E	07	18	13	E1	C5	01	E9	E868	37	98	00	00	00	00	00	00	1F
E1F0	01	01	13	01	01	01	01	05	EF	E530	9C	10	09	C1	18	10	E1	C5	66	E870	00	00	18	F0	F0	F5	5F	03	
E1F8	05	05	05	05	05	10	04	09	0F	E538	01	9C	10	ED	42	C1	18	13	E5	E878	FF	F5	FD	F8	00	C8	00	FE	0F
E200	05	05	05	05	05	05	05	05	0A	E540	C5	E5	01	63	04	ED	42	38	6A	E880	C8	AB	FA	5A	58	EF	AB	84	49
E208	05	02	05	05	05	09	09	09	18	E548	E4	E1	E5	01	FF	EA	ED	42	EA	E888	BA	00	EF	00	8C	58	F7	00	F4
E210	09	09	09	09	09	09	03	03	2E	E550	30	E4	E1	C1	7E	11	80	E7	E1	E890	F3	30	7C	00	CF	10	58	5F	AD
E218	03	03	03	03	03	03	03	01	10	E558	30	28	78	11	89	E7	3D	28	03	E898	DF	58	DA	58	DA	FB	FA	58	16
E220	01	01	01	04	0																								

X1シリーズ バロアー プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1985 by Sei Tsukada

リスト1から4までのプログラムを入力し、SAVE"ファイル名"で1~4の順にセーブする。ファイル名は、リスト1が"VALOUR TITLE"、リスト2が"VALOUR1"、リスト3が"VALOUR2"、リスト4が"VALOUR3"だ。ファイル名は、必ずこのとおりにしてくれ。

実行方法は、リスト1をR."RETURN"でロードさせる、残りのプログラム2~4を自動的にロードし、その後ゲームがスタートする。残念ながらこのプログラムは、ディスクでは動作しない。カセットBASIC "CZ-8CB01"を起動させてから作業をしてほしい。

●リスト1

```

10 LIMIT&HFB00:WIDTH 80:INIT:CLS4:REPEATOFF:DEFINT A-Z:CSIZE2:LOCATE20,10:PRINT#0
  "10秒 ネト オマチクサ サイ":CSIZE:I=0:RESTORE1950
20 READA$:IFA$="END"THEN40
30 POKE&HFB00+I,VAL("&H"+A$):I=I+1:GOTO20
40 DEFUSRO=&HFB00:CLS
50 CIRCLE(392,76),20,2,1.8,0,360:CIRCLE(392,76),16,2,1.8,0,360:RESTORE1740
60 READI:ON I GOTO70,110
70 READ C
80 READ X,Y
90 READ X1,Y1:IFX1=-1THEN80ELSEIFX1=-2THEN70ELSEIFX1=-3THEN60ELSEIFX1=-4THEN130
100 LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,C:X=X1:Y=Y1:GOTO90
110 READX1,Y1:IFX1=-1THEN60ELSEIFX1=-4THEN130
120 READC,I:A$=USRO(MKI$(X1)+MKI$(Y1)+CHR$(C,I)):GOTO110
130 LOCATE50,20:COLOR4:PRINT"by S. TSUKADA":LIMIT&HFF00
140 DEFCHR$(0)=HEXCHR$("0000000010301030000000001030100000000000000000004")
150 DEFCHR$(1)=HEXCHR$("8DDA78230706060E80C061380000000082C160380000000E")
160 DEFCHR$(2)=HEXCHR$("00000000000000000000000010301000000000101030103")
170 DEFCHR$(3)=HEXCHR$("C060311000000000C060301800000000CC76D391B02060400")
180 DEFCHR$(4)=HEXCHR$("0000000000000000000020000000000000000000000040705")
190 DEFCHR$(5)=HEXCHR$("000003010100000080C060311000000083C16F3919030206")
200 DEFCHR$(6)=HEXCHR$("0000000000000307000000000000000000000000000000307")
210 DEFCHR$(7)=HEXCHR$("2F7EFC0D000000000000000000000000000000000000")
220 DEFCHR$(8)=HEXCHR$("00000000103010700000000010301070000000001030107")
230 DEFCHR$(9)=HEXCHR$("89CB713302040408090B11130204040889CB713302040408")
240 DEFCHR$(10)=HEXCHR$("00000003020180800000000030301838F0000000030201838F")
250 DEFCHR$(11)=HEXCHR$("C040602000000018DF53703003060C18DD52713103060C00")
260 DEFCHR$(12)=HEXCHR$("0000000000000100000000000000000000000000000060306")
270 DEFCHR$(13)=HEXCHR$("010000000000000002010000000000000000000000000000")
280 DEFCHR$(14)=HEXCHR$("0000002032794D8500000000000000000000000000000000")
290 DEFCHR$(15)=HEXCHR$("07030204080000000000000000000000000000000000800000")
300 DEFCHR$(16)=HEXCHR$("0000000080C080C00000000080C080000000000000000020")
310 DEFCHR$(17)=HEXCHR$("804000C0E06060703C3BC18180000007CA43C1818000070")
320 DEFCHR$(18)=HEXCHR$("00000000000000000000000080C0800000408080C080C0")
330 DEFCHR$(19)=HEXCHR$("000800000000000000000010000000030E0B090D040602000")
340 DEFCHR$(20)=HEXCHR$("0000000000000400000000000000000000000000000020E0A0")
350 DEFCHR$(21)=HEXCHR$("3838F8B8B8380000383838B838380000C080C08080C04060")
360 DEFCHR$(22)=HEXCHR$("000000000000E0F0000000000000000000000000000000E0F0")
370 DEFCHR$(23)=HEXCHR$("F81CEE901020C0000000000000000000F81CEE901020C00")
380 DEFCHR$(24)=HEXCHR$("0000000080C080E00000000080C080E00000000080C080E0")
390 DEFCHR$(25)=HEXCHR$("80C080C0402020109CF6A2F6542820109CEABEEA5C282010")
400 DEFCHR$(26)=HEXCHR$("000000C040800000000000C0C080C0F0000000C04080C0F0")
410 DEFCHR$(27)=HEXCHR$("000000000000018F8C80808C0603018B8488888C06030000")
420 DEFCHR$(28)=HEXCHR$("00001C3870E080AA00001C3870E0805400001C3870E08000")
430 DEFCHR$(29)=HEXCHR$("54AA000000000000AA553020E000000000103020E0000000")
440 DEFCHR$(30)=HEXCHR$("000000044C9B2A100000000000000000000000000000000")
450 DEFCHR$(31)=HEXCHR$("E0C040201000000000000000000000000000000000000")
460 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("0000000100010100000000010300020F000000000301020D")
470 DEFCHR$(33)=HEXCHR$("0000000200000C0813100000060400040301010106040004")
480 DEFCHR$(34)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000003070F")
490 DEFCHR$(35)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000003E3D1B1F0F070000")
500 DEFCHR$(36)=HEXCHR$("00000000010201020000000000000000000000000000000000")
510 DEFCHR$(37)=HEXCHR$("050A1100010204040000000000000000000000000000000000")
520 DEFCHR$(38)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000001032127")
530 DEFCHR$(39)=HEXCHR$("000000000000000006070303000000003F070303070D1910")

```



```

540 DEFCHR$(40)=HEXCHR$("000000001113100C00000000000000103000000001113100C")
550 DEFCHR$(41)=HEXCHR$("02020100030C0008010102030400080002020100030C0008")
560 DEFCHR$(42)=HEXCHR$("00000000050A152A000000000050A152A00000000050A152A")
570 DEFCHR$(43)=HEXCHR$("142B02152A140000142B02152A140000142B02152A140000")
580 DEFCHR$(44)=HEXCHR$("000000040707078000000014371737F00000000103012337")
590 DEFCHR$(45)=HEXCHR$("7F7F7B71F0E080007F7F7B71F0E0800A3B3B33366040E0A")
600 DEFCHR$(46)=HEXCHR$("000000000002000000000002031113190000000000000000")
610 DEFCHR$(47)=HEXCHR$("0301010100000000F0300020202020603010000000000006")
620 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("000000000000000000000080C080C0F00000000080C080C0F")
630 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("000000406000000008E84880002030308828488000203030")
640 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000C0E0E0")
650 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000000000000000018ECF0FCFE0E0000")
660 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("0000000008000800000000000000000000000000000000000000")
670 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("508840884020202000000000000000000000000000000000000")
680 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000808080C080E0")
690 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("0000000000000000000000C0C060000000F0E8C42E0301808")
700 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("0000000080C080E000000000000000000000000000000000408020")
710 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("D4D4C8C0E030101000000000000000009444888060300010")
720 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("0000008060A054AB0000008060A054AB0000008060A054AB")
730 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("54A81850280E000054A81850280E000054A81850280E0000")
740 DEFCHR$(60)=HEXCHR$("0000000020E0E1E00000080C28ECEFE00000080C080C4EC")
750 DEFCHR$(61)=HEXCHR$("FEFEDE8E0F070100FEFEDE8E0F070150DCDCCCC66207050")
760 DEFCHR$(62)=HEXCHR$("000000000040000000000040C080C08000000000000000000000")
770 DEFCHR$(63)=HEXCHR$("C080808000000000F0C8044040404060C08000000000000060")
780 DEFCHR$(64)=HEXCHR$("000003070703010F000000000000000000000000000000000000")
790 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("366501412600180809024206000C04100000000000000000000")
800 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("0000000023350F07000000002032080400000000220300804")
810 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("423D057E07F1320413E027D000C1020413E027D000C1020")
820 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("020323391D1E1E1D02637A7D7D3E3D02030201D0F1B1313")
830 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("1F1F372604040E003F3D7E76E4040E0A0103070604040E0A")
840 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("050A152A2A152A15000000002A152A15050A152A2A152A15")
850 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("2A152A152A1500002A152A152A1500002A152A152A150000")
860 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("000000000000000000000030703010F1F00000030703010F1F")
870 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("101010120202020237373336060606063737333606060606")
880 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("0407050302071F3F0000000001000000000000000000000001")
890 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("3F67030307D0D00000040000000000C0301410000000000C")
900 DEFCHR$(76)=HEXCHR$("000000000000000700000003070301070422321F053F2107")
910 DEFCHR$(77)=HEXCHR$("0B0B1707070F0F0709081111010204080A0B1616060D0B0F")
920 DEFCHR$(78)=HEXCHR$("000000000080C4C2040705030187CFDF040705030187CBDD")
930 DEFCHR$(79)=HEXCHR$("62616237000000077777300E1C180075675300E1C1838")
940 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("0000808060C09C920000406080000060000000000000000000")
950 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("E2E1C0E06030381800000000000000000000000000000000000")
960 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("00000000C4ACF0E000000000044C10200000040040C1020")
970 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("42BCA07EE0FC0804827C40BE00300804827C40BE00300804")
980 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("40C0C49CB87878B840C65EBEBE7C7CBC40C4080F0D8C8C8")
990 DEFCHR$(85)=HEXCHR$("F8F8EC6420207000FCBC7E6E2720705080C0E06020207050")
1000 DEFCHR$(86)=HEXCHR$("54A952A5AA55AA5500000000A050A05054A952A5AA55AA55")
1010 DEFCHR$(87)=HEXCHR$("AA55AA54A8500000A050A050A0500000AA55AA54A8500000")
1020 DEFCHR$(88)=HEXCHR$("00000020408010680000C0E0C080F0F80000C0E0C080F0F8")
1030 DEFCHR$(89)=HEXCHR$("2868482820202020ECC6C6C606060606ECC6C6C606060606")
1040 DEFCHR$(90)=HEXCHR$("20E0A0C040E0F8FC0000000080000000000000000000000080")
1050 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("FCE6C0C060303080000002000000030C080820000000030")
1060 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("00000000000000E0000000C0E0C080E040CE99F0A0F48CE0")
1070 DEFCHR$(93)=HEXCHR$("D0D0E8E0E0F0F0E090108888804020105D0686860B0D0F0")
1080 DEFCHR$(94)=HEXCHR$("000000000C1235220E0A0C080E0E0E020E0A0C08CFEDEBE")
1090 DEFCHR$(95)=HEXCHR$("529252F20C000000E0E0E00070381800BE7EBE1E7C38181C")
1100 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("0001030381CF6F3F00010303C1EF7F3F000000000000000000")
1110 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("030306040408080803030706060C0C00000000000000000")
1120 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("00000000000000000000000070F1F3F00000000050A152A")
1130 DEFCHR$(99)=HEXCHR$("000000000000000000003C1D1B777F7F300014081122552A1000")
1140 DEFCHR$(100)=HEXCHR$("00000030090D17FF00000000010C1DFE00000030090C15FE")
1150 DEFCHR$(101)=HEXCHR$("3F0D001E000000003F0F061E000000003F0F06000000000000")
1160 DEFCHR$(102)=HEXCHR$("1C20201000000000C1272B17053B7CEF1C20241000000000")
1170 DEFCHR$(103)=HEXCHR$("307F1F0000000000C78000070E1C1800078000070E1C1838")
1180 DEFCHR$(104)=HEXCHR$("00070507031C3F7702070507031C3F770000000203000001")
1190 DEFCHR$(105)=HEXCHR$("777703070E0C0C0077753070E0C0C0C03015000000000000C")
1200 DEFCHR$(106)=HEXCHR$("0000001000000000102000100000040200038EC0E3F4301")
1210 DEFCHR$(107)=HEXCHR$("000000000000000003290000000A00001C2800070FA0A0000")
1220 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("008080800394F870080C0C083F7FEFC0000000000000000")
1230 DEFCHR$(113)=HEXCHR$("0000C04040202020C0C0E06060303030000000000000000")
1240 DEFCHR$(114)=HEXCHR$("0000000000000000000060F07EBFDFFE000040A054AA55AA")

```


[illegible]

1820 DATA1,0,440,38,440,85,442,95,446,100,454,105,464,108,472,110,480,110,488,108,498,105,506,100,510,95,512,85,512,38,500,38,500,85,498,95,492,101,480,104,472,104,460,101,454,95,452,85,452,38,440,38,-3,0
1830 DATA2,476,107,1,0,-1,0
1840 DATA1,0,580,110,560,72,538,72,538,110,526,110,526,38,570,38,580,39,590,44,596,51,596,55,590,62,580,67,570,70,592,110,-1,0,568,66,538,66,538,44,570,44,580,45,584,51,584,55,580,60,568,66,-2,0
1850 DATA6,580,110,592,110,-3,0,2,550,70,6,0,-1,0
1860 DATA1,0,580,110,572,120,510,133,430,135,420,136,380,144,356,147,344,145,344,141,372,138,370,136,388,130,396,130,390,128,396,125,408,124,394,122,410,118,440,115
1870 DATA374,115,360,117,350,120,330,135,318,141,310,143,300,143,288,137,288,128,284,124,278,122,274,122,253,128,244,128,238,127,236,128,242,131,262,131,254,137,248,138
1880 DATA248,140,254,140,266,134,272,134,276,137,283,150,292,161,308,168,292,175,282,178,274,182,274,184,288,180,282,183,282,184,293,181,302,181,312,184,313,182,306,179,306,177,322,172,341,168,-1,0
1890 DATA340,165,341,168,350,173,350,176,340,179,333,183,346,181,339,184,350,183,356,182,362,184,366,184,366,181,362,179,358,178,366,170,369,165,370,157,379,151,400,144,440,139,510,137,540,133
1900 DATA580,122,592,110,-1,0,274,122,275,118,279,116,278,118,278,122,-1,0,279,142,290,147,310,150,318,152,320,155,320,160,316,165,308,168,-1,0,283,151,315,151,-1,0,287,156,320,156,-1,0,292,161,320,161,-1,0
1910 DATA266,127,271,126,276,126,270,127,266,127,-1,0,282,178,286,178,288,180,292,180,294,181,-1,0,302,181,306,179,-1,0,340,179,346,181,350,183,-1,0,356,182,358,181,366,181,-3,0
1920 DATA2,330,150,38,0,-1,0,1,0,334,142,346,130,364,120,404,115,-1,0,260,133,112,128,128,132,121,134,130,136,123,136,133,138,125,143,132,144,128,146,136,147,124,149,132,151,117,155,129,155,116,159
1930 DATA133,161,122,165,130,167,115,173,130,172,126,175,260,133,-2,0,2,130,136,220,138,133,161,-2,0,6,132,144,170,145,129,155,-3,0,2,230,137,2,0,180,144,38,0,146,147,6,0,320,100,0,2
1940 DATA360,20,0,0,206,70,0,0,560,55,0,0,-4,0
1950 DATA DD,22,97,FB,FE,03,C2,94,FB,78,D6,05,DA,91,FB,3C,D5,21,8A,FE,11,08,00,01,06,08,71,19,10,FC,E1,06,02,5E,23,56,23,D5,10,F9,47,7E,32,CB,FE,E6,07,CD,79,FB,7E,07,07,07,07,4F,E6,07,28,05,CD,79,FB,18
1960 DATA OB,79,B6,32,CB,FE,18,04,7E,CD,79,FB,23,10,F9,3E,1A,DB,02,CB,77,21,B8,FB,01,FF,09,5E,23,56,23,20,02,23,23,ED,A0,ED,A0,28,02,23,23,10,EE,CD,99,FB,E1,D1,CD,EE,FB,CD,99,FB,C9,FE,08,30,14,07,07,07
1970 DATA 11,8A,FE,83,5F,30,01,14,AF,12,C9,CD,99,FB,3E,1F,01,3E,05,01,3E,0D,C3,00,00,01,00,40,21,00,10,3E,18,EB,21,DO,07,09,4D,44,EB,56,ED,58,73,ED,51,23,0C,20,F6,04,3D,20,EA,C9,3C,FC,FE,28,FE,50,B3,FD
1980 DATA CO,FE,80,FD,CA,FD,00,44,29,44,52,FE,D6,28,D6,50,67,FE,C6,28,C6,50,6E,FE,E,FE,03,FE,07,74,FE,FE,E8,FE,DO,9F,FB,3E,2B,3E,16,A3,FB,E8,03,DO,07,3E,FF,32,D3,FE,32,D6,FE,CD,A7,FD,CD,78,FE,57,A0,C2,EC
1990 DATA FC,CB,00,38,07,7A,A0,CA,01,FC,18,12,2B,08,3D,FA,1D,FC,08,CD,78,FE,B7,28,F3,57,C3,06,FC,08,CB,08,D2,27,FC,23,08,3C,08,CD,22,FE,CD,78,FE,57,CB,08,38,07,7A,A0,CA,2E,FC,18,13,2B,08,3C,00,00,28,OB
2000 DATA 08,CD,78,FE,B7,28,F2,57,C3,33,FC,08,CB,00,D2,55,FC,2B,08,3D,08,78,32,D2,FE,3A,DO,FE,47,08,90,32,D1,FE,2A,CD,FE,CD,49,FE,D4,2C,FD,2A,CD,FE,CD,5D,FE,D4,2C,FD,3A,D2,FE,08,3A,CB,FE,4F,16,00,06,03
2010 DATA CB,09,38,07,21,00,A3,1E,00,18,05,21,2F,B3,1E,00,22,21,FD,CB,59,20,06,21,00,A3,AF,18,05,21,2F,B3,3E,00,22,27,FD,B3,32,CF,FC,7A,C6,40,57,D9,ED,4B,CD,FE,B0,47,3A,D1,FE,6F,3A,CF,FE,57,AF,C3,C1,FC
2020 DATA B2,CB,02,D2,CO,FC,2D,2C,28,11,CD,1C,FD,03,3E,00,C3,D6,FC,ED,79,03,2D,C2,D3,FC,AF,08,57,08,18,01,B2,CB,0A,D2,EO,FC,CD,1C,FD,D9,10,94,3A,D6,FE,57,3A,D3,FE,BA,C8,3C,32,D3,FE,C2,01,FD,21,00,10,18
2030 DATA 03,2A,D4,FE,56,23,5E,23,46,23,4E,23,79,E6,80,32,CC,FE,2F,A1,08,22,D4,FE,EB,C3,F9,FB,57,ED,58,F6,00,00,00,5F,7A,F6,00,00,00,ED,79,C9,3A,DO,FE,08,3A,CF,FE,47,D9,3A,D2,FE,5F,3A,D1,FE,57,D9,B7,28
2040 DATA 22,CB,78,20,05,CD,78,FE,18,07,CD,78,FE,FE,FF,28,09,4F,A0,28,1F,CB,08,79,30,F8,23,08,3C,08,D9,15,D9,20,E7,CD,78,FE,4F,A0,28,OF,D9,7B,D9,B8,C8,CB,08,79,18,F3,CD,EF,FD,18,OF,CD,EF,FD,18,1F,CD,78
2050 DATA FE,B7,28,09,4F,A0,20,CD,CB,08,79,30,F8,23,08,3C,08,D9,15,D9,20,E8,CD,78,FE,4F,A0,20,CD,D9,7B,D9,B8,C8,79,CB,08,18,F3,E5,01,38,FF,09,E1,DA,91,FB,EB,E5,01,00,00,09,E1,EB,DA,91,FB,7D,E6,07,47,E6
2060 DATA 01,OF,32,CC,FE,7D,E6,F8,6F,78,00,44,4D,29,29,09,87,87,87,B4,67,7B,E6,07,CB,3A,CB,1B,CB,3A,CB,1B,CB,3B,08,7B,08,19,06,01,3C,CB,08,3D,20,FB,C9,3A,D3,FE,57,3A,D6,FE,3C,BA,CA,8B,FB,32,D6,FE,B7,EB
2070 DATA C2,08,FE,21,00,10,18,03,2A,D7,FE,72,23,73,23,70,23,78,08,47,3A,CC,FE,B0,77,78,08,47,23,22,D7,FE,EB,C9,3A,CC,FE,EE,80,32,CC,FE,3E,AA,28,01,2F,32,8F,FC,


```

32,26,FD,2F,32,A1,FC,32,20,FD,78,32,CF,FE
2080 DATA 22,CD,FE,08,32,DO,FE,08,C9,7C,D6,08,67,DO,C6,40,67,7D,D6,50,6F,DO,25,C
B,5C,37,C8,3F,C9,7C,C6,08,67,E6,38,CO,CB,B4,7D,C6,50,6F,30,01,24,7C,FE,07,3F,DO,
C0,7D,FE,DO,3F,C9,C5,44,4D,CB,F8,ED,50,CB
2090 DATA FO,ED,58,CB,B8,ED,48,06,00,18,06,79,B2,B3,2F,47,00,18,06,7A,B3,2F,A1,B
0,47,18,06,79,B3,2F,A2,B0,47,18,06,7B,2F,A1,A2,B0,47,18,06,79,B2,2F,A3,B0,47,18,
06,7A,2F,A1,A3,B0,47,18,06,79,2F,A2,A3,B0
2100 DATA 47,18,06,79,A2,A3,B0,38,FE,C1,C9,00,00,00,00,00,END

```

●リスト2

```

10 CONSOLE:COLOR7:LINE(20,0)-(20,12),"I":LINE(0,10)-(19,10),"-" :LOCATE20,5:PRINT
"↑":LOCATE20,10:PRINT"↑":LOCATE20,13:PRINT"↑"
20 LINE(21,5)-(79,5),"-" :LINE(64,0)-(64,4),"I":LOCATE64,5:PRINT"↑":IFQ>1THEN70
30 GOSUB110:OPEN"↑",#1,"CAS:VALOUR"
40 FORI=OTO4:INPUT#1,C(I),L(I),H(I),H1(I),H2(I),S(I),M(I),W(I),I(I),CO(I),C1(I),
A(I),R(I),E(I):NEXT:FORI=OTO5:INPUT#1,N*(I):NEXT
50 FORI=OTO5:INPUT#1,K(I):NEXT:FORI=OTO19:INPUT#1,T(I):NEXT:INPUT#1,CH(O),CH(1),
CB,CC,X,Y,V,G,G1,G2
60 CLOSE:Q=2:FORI=OTO1:CH(I)=CH(I)-(CH(I)>O):NEXT
70 GOSUB200:IFCC=1THENLOCATE1,12:PRINT"G.Eye"
80 IFCB=1THENCOLOR5:LOCATE8,12:PRINT"C.Ball"
90 GOSUB210:GOSUB230:GOSUB150:ONQ-1GOTO620,1110,1620,1640,2040
100 Q=1:CHAIN"MEM:VALOUR3"
110 GOSUB140:COLOR7:PRINT"テフ ヲセツシテクツ サイ":PRINT"セツシタラ、":LOCATE68,11:COLOR6:PRI
NT"HIT ANY KEY":REPEAT:UNTILINKEY$>"":RETURN
120 RESTORE1650:FORM=1TO K:READA$:NEXT:RETURN
130 CONSOLEO,5,21,43:CLS:RETURN
140 CONSOLE6,7,21,59:CLS:RETURN
150 CONSOLE:L=0:COLOR7:FORI=OTO4:LOCATE2,I*2+15:IFI>V-1THENPRINTSPC(88);:GOTO190
160 PRINTN*(I);C*(C(I));USING" ## ###/### ## ## ";L(I);H(I);H1(I);S(I);
M(I);
170 PRINTMID$("ナシ Dagger Silver DaggerWar Hammer Battle Axe
Sword Long Sword Sword S+1 Sword S+2 Sword S+3 Sword +1 Sw
ord +2 Sword +3 ",W(I)*13+1,13);" ";I(I);SPC(6);USING"### ##### ";CO
(I);E(I);
180 PRINTMID$(" ParalysisDeath ",1-(R(I)=64)*10-(R(I)=128)*20,10);
:L=L-((R(I)AND192)>O)
190 NEXT:IFL=V THENRETURN2040ELSERETURN
200 CONSOLE:LOCATE1,11:COLOR6:PRINTUSING"GOLD #####";G:RETURN
210 CONSOLE:COLOR7:LOCATE68,0:PRINT"Magic*":RESTORE2020:FORI=OTO1:READA$:LOCATE
65,I+1:IFCH(I)>OTHENPRINTA$ELSEPRINTSPC(15)
220 NEXT:RETURN
230 CONSOLE:CGEN1:COLOR7:FORI=-2TO2:K=Y+I:IFK<1OR K>35THENA$=STRING$(38,&H38)ELSE
GOSUB120
240 FORJ=OTO4:B(I+2,J)=VAL("&H"+MID$(A$,X+J,1)):LOCATEJ*4,I*2+4:PRINTD$(B(I+2,J)
):IFCH(O)>OANDB(I+2,J)>8THENLOCATEJ*4+1,I*2+4:PRINT"O"
250 NEXT:NEXT:CGEN:LOCATE8,4:PRINT" 〃 ":LOCATE8,5:PRINT" 〃 "
260 IFB(2,2)=7THENGOSUB140:GOSUB550:COLOR2:PRINT"コレイシ ヨウ、ハイルナ!":BEEP
270 IFX=1THENLOCATEO,2:COLOR5:PRINT"VILLAGE":PRINT#O" ":LOCATEO,7:PRINT" N":PR
INT" W+E":PRINT" S"
280 RETURN
290 GOSUB130:COLOR5:PRINTSPC(5);"8":PRINTSPC(5);"I":PRINT" 4—+—6":PRINTSPC(5)
;"I":PRINTSPC(5);"2":I=1:LOCATE36,2:INPUT"イトウ ウコウ(O:ヤメル)";I
300 IFI=OTHENRETURNELSEIFI>9ORI MOD2=1THENBEEP:GOTO290
310 I=I/2:J=3-I MOD3:K=3-I*2:GOSUB140:COLOR2:IFB(K,J)>3THEN330
320 PRINT"ツチラハ、イケマセン":BEEP:PAUSE9:I=O:RETURN
330 N=X+J-2:M=Y+K-2:I=N*100+M:FORL=OTO4:IFI=D(L)ANDK(L)>OANDCH(1)<1THENPRINT"カキ
カ カッティテ、":GOTO320ELSENEXT
340 X=N:Y=M
350 J=192:GOSUB470:COLOR4:PRINT"イトウウマズ":FORI=OTO V-1:CO(I)=CO(I)+(CO(I)-998)>O+
1:NEXT:GOSUB150:IFX<1THENRETURN100ELSEGOSUB230:RETURN
360 LOCATE41,3:I=4:INPUT"ト レツカヒマスカ(O:ヤメル)";I:IFI<1THENRETURN620ELSERETURN
370 J=6:INPUT"タ レニカマスカ(O:ヤメル)";J:IFJ<1THENRETURN620ELSEM(N)=M(N)-M:J=J-1:RETURN
380 IF(R(J)AND128)>OTHENGOSUB140:COLOR6:PRINTN$(J);"サンハ、ナオリマセン":RETURN810
390 C$="":IFC1(J)>OTHENINPUT"ヒ ヨウキヲナオシマスカ(Y/N)";C$
400 RETURN
410 GOSUB130:COLOR5:PRINT"イトウウコウ":I=O:INPUT"+:ヒカシ -:ニシ";I:J=O:INPUT"+:ミナミ -:キ
タ";J
420 L=I+X:K=J+Y:IFK>35OR K<1OR L>35OR L<1THEN460ELSEGOSUB120:IFVAL("&H"+MID$(A$,L+2
,1))<6THEN460

```



```

430 M=SQR(I*I+J*J):IFM=0THENRETURNELSEPRINTM;"H.パカリマス":C$="":INPUT"ヨロシテ スカ(Y/N)":C$:IFC$="Y"THEN440ELSE410
440 M(N)=M(N)-3:H(N)=H(N)-M:X=L:Y=K:IFH(N)<1THENR(N)=128
450 GOSUB230:GOSUB140:RETURN
460 GOSUB140:COLOR2:PRINT"ソコハ、カヘ テ ス":BEEP:GOTO410
470 GOSUB140:COLOR3
480 FORI=OTO V-1:IF(R(I)ANDJ)=0THEN500ELSEV=V-1:PRINTN$(I);"サンヲミステマス":BEEP:IFI=4 THEN480
490 FORK=I TO3:N$(K)=N$(K+1):C(K)=C(K+1):L(K)=L(K+1):H(K)=H(K+1):H1(K)=H1(K+1):H2(K)=H2(K+1):S(K)=S(K+1):M(K)=M(K+1):W(K)=W(K+1):I(K)=I(K+1):CO(K)=CO(K+1):C1(K)=C1(K+1):E(K)=E(K+1):A(K)=A(K+1):R(K)=R(K+1):NEXT:GOTO480
500 NEXT:RETURN
510 N=6:INPUT"タ'レカ'ツカイマスカ(O:ヤメル)":N:IFN<1THENRETURN620ELSEIFN<=V THENN=N-1:RETURNELSEBEEP:GOTO510
520 J=14-INT((L(I)-1)/3)+INT(CO(I)/100)-A(I):RETURN
530 H(I)=H(I)-J:PRINTN$(I);"サンハ";J;"ノタ'メシ'ヲオツタ!":IFH(I)<1THENR(I)=128
540 RETURN
550 COLOR3:PRINT"ト'コカラカ、コイカ'シマス":RETURN
560 BEEP:C$="":INPUT"イノリマスカ(Y/N)":C$:IFC$="Y"THENRETURNELSERETURN620
570 CONSOLE:CSIZE2:CGEN1:COLOR7:LOCATE8,4:PRINT#OCHR$(J,J+16):LOCATE8,5:PRINT#OCHR$(J+1,J+17):CGEN:CSIZE:GOSUB140:COLOR5:RETURN
580 PLAY"V1405C2DEB3F1:V1306C2DEBF1":RETURN
590 PLAY"V1504E1CDCFBD:V1006E1CECEC":RETURN
600 PLAY"V1504C1AOBABABABAB:V1003C1AOBABABAB":RETURN
610 BEEP
620 FORI=OTO1:CH(I)=CH(I)+(CH(I)>0):NEXT:GOSUB210:GOSUB130:COLOR4:PRINT"1:イト'ウ 2:キウソク 3:マケウツウ":PRINT"4:クスリ ノム":SPC(9);"9:セ-フ ケ-ム":I=0:LOCATE21,3:INPUT"ト'ウン マスカ":I
630 ONI GOTO640,650,690,1010:IFI=9THEN1060ELSE610
640 GOSUB290:IFI=0THEN620:ELSE1100
650 J=128:GOSUB470:COLOR4:PRINT"キウソクチュウ"
660 FORI=OTO V-1:CO(I)=CO(I)-FNF(I):IFCO(I)<C1(I)THENCO(I)=C1(I)
670 IF((R(I)AND64)>0)ANDFND(I)=2THENR(I)=0
680 NEXT:GOSUB150:GOTO1100
690 CLS:GOSUB510
700 IFM(N)>0AND(R(N)AND192)=0THEN720
710 GOSUB140:COLOR2:PRINTN$(N);"サンニハ、ツカイマセン":GOTO610
720 M=0:INPUT"ランクハ":M:IFM<1ORM>3THENBEEP:GOTO720
730 IFM>M(N)ORM>L(N)+(C(N)=1)THEN710ELSECOLOR5:IFC(N)=2THEN950ELSEONM GOTO740,850,870
740 CLS:PRINT"ランク1":PRINT"1:Cure Light Wounds":PRINT"2:Knock":GOSUB360
750 ONI GOTO760,840:BEEP:GOTO740
760 CLS:PRINT"Cure Light Wounds":GOSUB370:GOSUB380:IFC$="Y"THEN820
770 IF(R(J)AND64)>0THENR(J)=0:GOTO800
780 M=FNC(I)+1
790 H(J)=H(J)+M:H2(J)=H2(J)+M:K=H(J)-H1(J):H(J)=H(J)+(K>0)*K:K=H2(J)-H1(J):H2(J)=H2(J)+(K>0)*K
800 GOSUB140:PRINT"キフ'ンカ'ヨナリマシタ":GOSUB590:GOSUB150
810 J=128:GOSUB470:GOSUB150:GOTO1100
820 IFFNG(I)<L(N)*5THENCO(J)=0:C1(J)=0:GOTO800
830 GOSUB140:PRINT"シッパ'インマシタ":GOSUB600:GOTO810
840 M(N)=M(N)-1:CH(1)=2:GOSUB210:GOTO810
850 CLS:C$="":INPUT"ランク2ハ、Detect Anythingタ'ケテ ス.ツカイマスカ(Y/N)":C$:IFC$="Y"THENCH(O)=CH(O)+FNE(I)+L(N)+1:M(N)=M(N)-2:GOSUB210
860 GOTO810
870 CLS:PRINT"ランク3":PRINT"1:Cure Serious Wounds":PRINT"2:Revival":GOSUB360:ONI GOTO880,920:BEEP:GOTO870
880 CLS:PRINT"Cure Serious Wounds":GOSUB370:GOSUB380:IFC$="Y"THEN910
890 IF(R(J)AND64)>0THENR(J)=0:GOTO780
900 M=FNC(I)+FNC(I)+2:GOTO790
910 IFFNG(I)>L(N)*10THEN830ELSECO(J)=0:C1(J)=0:GOTO800
920 CLS:PRINT"Revival":GOSUB370:IF(R(J)AND128)=0THEN830
930 GOSUB140:IFFNG(I)>L(N)*5THENPRINT"イキイリマセンテ'シタ"ELSECO(J)=0:C1(J)=0:R(J)=0:IFH(J)<1THENH(J)=FNA(I):K=H(J)-H1(J):H(J)=H(J)+(K>0)*K:H2(J)=H1(J)ELSEIFE(J)<0THEN E(J)=0:L(J)=1
940 GOSUB150:GOTO1100
950 ONM GOTO960,980,990
960 CLS:C$="":INPUT"ランク1テ'ハ、Shieldタ'ケテ ス.ツカイマスカ(Y/N)":C$:IFC$="Y"THEN970ELSE620
970 GOSUB370:S(J)=S(J)+FNB(I)+FNB(I)+L(N):K=S(J)-99:S(J)=S(J)+(K>0)*K:GOTO810
980 GOSUB140:PRINT"ランク2ニハ、ツカイルモノハ アリマセン":GOTO1100
990 CLS:C$="":INPUT"ランク3テ'ハ、Teleportタ'ケテ ス.ツカイマスカ(Y/N)":C$:IFC$="Y"THEN1000ELSE620

```



```

1000 GOSUB410:GOTO940
1010 GOSUB130:COLOR4:I=6:INPUT"タ レノクスリ(0:ヤメル)";I:IFI=0THEN620ELSEIFI>V THENBEEP:
GOTO1010
1020 I=I-1:IFI(I)=0THENGOSUB140:COLOR6:PRINTN*(I);"サンハ、モッテイマセン":BEEP:GOTO1010
1030 GOSUB510:J=N
1040 IF(R(J)AND192)>0THENGOSUB140:COLOR3:PRINTN*(J);"サンハ、ノメマセン":BEEP:GOTO1010
1050 I(I)=I(I)-1:GOTO780
1060 GOSUB110:OPEN"O",#1,"CAS:VALOUR"
1070 FORI=0TO4:PRINT#1,C(I),L(I),H(I),H1(I),H2(I),S(I),M(I),W(I),I(I),CO(I),C1(I),
A(I),R(I),E(I):NEXT:FORI=0TO5:PRINT#1,N*(I):NEXT
1080 FORI=0TO5:PRINT#1,K(I):NEXT:FORI=0TO19:PRINT#1,T(I):NEXT:PRINT#1,CH(O),CH(1),
CB,CC,X,Y,V,G,G1,G2
1090 CLOSE:GOTO620
1100 N=X*100+Y:IFFNB(I)=2ORN=3434ORN=226THENQ=0:GOTO1630
1110 N=X*100+Y:FORI=0TO19:IFN=T(I)THEN1120ELSENEXT:GOTO1290
1120 GOSUB140:T(I)=0:J=FND(I)+FND(I)+FND(I):COLOR2:ONJ/3GOTO1130,1140,1160,1180,
1190,1210,1230,1250
1130 PRINT"GOLDカ ナフナッタ!":G=0:GOSUB200:GOTO1280
1140 PRINT"Poisson Fogタ!":FORI=0TO V-1:GOSUB520:IFJ<=FNF(I)THENPRINTN*(I);"サンハ、タ
スカリマシタ"ELSEJ=FNE(I):GOSUB530
1150 NEXT:GOTO1280
1160 I=RND*(V-1):PRINTN*(I);"サンニDartカ トンテ キタ":IF9+INT(S(I)/100)>FNF(I)THENPRINT
"シカシ、ケカ ハアリマセンテ シタ"ELSEJ=FNC(I):GOSUB530
1170 GOTO1280
1180 PRINT"オトシナタ!":FORI=0TO V-1:J=FNA(I):GOSUB530:NEXT:GOTO1280
1190 PRINT"オオキナBladeカ トンテ キタ!":FORI=0TO V-1:IF9+INT(S(I)/100)>FNF(I)THENPRINTN*(
I);"サンハ、ヨクマシタ"ELSEJ=FND(I):GOSUB530
1200 NEXT:GOTO1280
1210 PRINT"Dispelタ!":FORI=0TO V-1:GOSUB520:IFJ>FNF(I)THENM(I)=M(I)-FNC(I):IFM(I)
<0THENM(I)=0
1220 NEXT:GOTO1280
1230 PRINT"GOLDカ ヘッタ!":L=0:J=FNC(I):FORI=1TO J:L=L+FNG(I):NEXT:IFG<L THENL=G
1240 G=G-L:GOSUB200:GOTO1280
1250 PRINT"ハ フハツカ オコッタ!"
1260 FORI=0TO V-1:GOSUB520:IFJ>FNF(I)THENJ=FNE(I)+10ELSEJ=FNE(I)
1270 GOSUB530:NEXT
1280 GOSUB600:GOSUB150
1290 ONB(2,2)-8GOTO1300,1330,1350,1450,1480,1510,1560:GOTO620
1300 FORI=0TO6:IFN=WA(I)THEN1310ELSENEXT
1310 GOSUB140:GOSUB580:C#=":INPUT"カ ミカ アリス、ソノ イテミスカ(Y/N)";C#:IFC#<>"Y"THEN62
0ELSEPRINT"ト コカニ、ワーフ サレル":FORJ=0TO50:PLAY"V1406BOR":NEXT
1320 RESTORE2000:FORJ=0TO I:READX,Y:NEXT:GOSUB230:GOTO620
1330 GOSUB140:COLOR5:PRINT"タナカ、アリス":FORI=0TO4:IFN=K(I)THENK(I)=0:PRINT"ソコテ、Ke
yヲヒロイマシタ"
1340 NEXT:GOTO610
1350 RESTORE2010:FORI=1TO7:READJ,A#:IFY=J THEN1360ELSENEXT
1360 CONSOLE:CGEN1:COLOR1:LOCATE9,4:PRINT"▲++▲B":CGEN:GOSUB140:PRINTA*;" セキゾウ
カ アリス":GOSUB580:GOSUB560
1370 IFI=5THEN1380ELSEIFI=7THEN1400ELSEN*(5)=N*(5)+STR*(I):GOTO620
1380 COLOR6:PRINT"ラライタ!":BEEP:FORI=0TO V-1:GOSUB520:IFJ>FNF(I)THENJ=FNF(I)+10E
LSEJ=FNF(I)
1390 GOSUB530:NEXT:GOSUB150:GOTO620
1400 IFCC<>1ORN*(5)<>"6 3 2 4 1"THENN*(5)="":GOTO620
1410 N*(5)="":LINE(1,12)-(5,12)," ":COLOR2:PRINT"Golden Eyeカ、セキゾウニ スイコメタ!":PA
USE20:COLOR6:PRINT"フッ!セキゾウカ シヤヘ リタ シタ"
1420 COLOR7:PRINT"ニケ スニ、コタエヨ、イヌ カ サカタ チスルト、ナニナルカ?":C#="":INPUT"コタエ(カナニウリョウ
)";C#
1430 IFINSTR(C#,CHR*(182,208))=0THENCC=0:GOTO610
1440 PRINT"ヨロシイ、イノリノコトハハ、EARTHタ。":CC=2:GOTO610
1450 J=232:GOSUB570:PRINT"サイタ ンカ、アリス":GOSUB580:GOSUB560:IFCB=0THEN620
1460 LINE(8,12)-(13,12)," ":COLOR2:PRINT"フッ!Crystal Ballカ、サイタニ スイコメタ!":CB=0:
PAUSE20:GOSUB550:C#="":INPUT"イノリノコトハハ?",C#
1470 IFC#="EARTH"ANDCC=2THEN2070ELSE610
1480 RESTORE2030:FORI=0TO5:READJ,A#:IFX=J THEN1490ELSENEXT
1490 GOSUB140:GOSUB580:COLOR5:PRINT"カヘ ニ";A*;"、ト、カイテアリス":IFJ=26THENK(5)=1
1500 GOTO610
1510 IFCC>0THEN620ELSEJ=228:GOSUB570:B(2,2)=8:PRINT"ロウシ ンカ テ テキタ":GOSUB580:GOSUB
130:PRINT"1:コウゲ キ 2:ニケル":PRINT"3:ハナシカケル":I=0:LOCATE49,3:INPUT"ト ウシマスカ":I:GOSUB
140:BEEP
1520 IFI=3THEN1540
1530 PRINT"オロカモノメ!":LINE(8,4)-(11,5)," ",BF:GOTO1380

```


[illegible]

●リスト3

```

10 ONQ GOTO2220,2240,2250:IFN=226ORN=3434THEN120
20 I=(FNA(I)+FNA(I))/2:L=CINT(SQR(X*X+Y*Y)/7)+I-3:L=L+(L<I)*L-1:K=0:IFFNC(I)-(
V<5)>5THEN140ELSEIFL>5THENL=6:IFFNC(I)>3THENK=-1:L=FNC(I)
30 RESTORE2640:MO=0:FORI=OTO L-1:READM:MO=MO+M:NEXT:IFK>-2THENREADJ:J=(J-1)*RND+
1
40 MO=MO+J:ONL RESTORE2340,2410,2470,2520,2580,2610,2630:FORI=1TO J:READN#,AC,HD
,HA,RE,MV,IA,AT,D,DA,SA,SD,NO,ML,TT1,TT2,XP:NEXT
50 IFK>0THENNO=RND*(NO-1)+1ELSEIFK=-2THENRE=-15:ML=12
60 GOSUB340:GOSUB320:COLOR3:GOSUB310:IFFND(I)=1THENPRINTN#;" ノ、フイウチタ ":IA=6:GOSU
B870:GOTO910
70 COLOR6:PRINTN#;" カ " ;NO;" ヤッテキマス"
80 FORJ=OTO2
90 GOSUB300:ONI GOTO910,270,100:GOTO90
100 GOSUB330:IFI<8-(J=2)THEN910ELSEIFI>10THEN110ELSEGOSUB310:PRINT"トマト"ッテイマス":NE
XT:GOTO240
110 GOSUB310:COLOR5:J=0:FORI=OTO HD:J=J+FNE(I):NEXT:G=G+J:G2=G2+J:PRINTJ;"Gold7レ
マシタ":BEEP:GOTO250
120 K=-2:IFN=226THENL=4:J=1ELSEL=7:J=1
130 GOTO30
140 N=FNC(I):M=FNA(I)-1:L=L+(FNC(I)+FNC(I)+FNC(I))/3-3:IFL>14-M*2THENL=14-M*2ELS
EIFL<1THENL=1
150 HD=L:N#=#(M):SD=0:RE=0:J=238-M*2:GOSUB320:COLOR4:GOSUB310:PRINTN#;"カ","N;"
ニシ ヤッテキマス"
160 GOSUB300:ONI GOTO240,260,170:GOTO160
170 COLOR4:GOSUB330:IFI<5THEN240ELSEIFI>10THEN110ELSEIFV+N>5THEN230ELSEGOSUB310:
C#="":INPUT"ナカマニイレテクタ"サイ.ナカマニイレマスカ(Y/N)";C#:IFC#="Y"THEN180ELSE250
180 FORI=V TO V+N-1:A(I)=0:H(I)=0:M(I)=0:L(I)=L:A(I)=(FNC(I)+FNC(I)+FNC(I))/3-3:
FORJ=1TO L:GOSUB720
190 H(I)=H(I)+K:NEXT:H1(I)=H(I):H2(I)=H(I):IFM>0THENM(I)=SUM(L+(M=1))
200 CO(I)=0:C1(I)=0:R(I)=0:C(I)=M:W(I)=FNE(I)-1:I(I)=FNC(I)-1:S(I)=FNG(I)-1:GOSU
B770:E(I)=J*RND
210 N#(I)="":INPUT"ヨヒ ナヲキメテクタ"サイ(6モシ マテ)";N#(I):IFN#(I)="ORLEN(N#(I))>6THENBEE
P:GOTO210
220 N#(I)=LEFT$(N#(I)+",",7):NEXT:V=V+N:GOSUB350:GOTO250
230 J=FNC(I):ONJ RESTORE2660,2670,2680,2690,2700,2710:READA#:GOSUB310:PRINT" ";A
#;"、ノ、ット、イッテ イッテシマイマシタ":GOTO250
240 GOSUB310:PRINT"ニク ティッタ"
250 Q=3:CHAIN"MEM:VALOUR1"
260 O=-1:GOTO280
270 O=0:P=0
280 Q=4:CHAIN"MEM:VALOUR1"
290 O=(N1>0)*2-(N1=0)*2-(ML>8)-(RE<-1):GOSUB760:P=1:GOTO280
300 CONSOLE0,5,21,43:CLS:GOSUB850:PRINT"1:コウケキ 2:ニケル":PRINT"3:ハナシカケル":I=0
:INPUT"ト ウシマスカ";I:RETURN
310 CONSOLE6,7,21,59:CLS:RETURN
320 GOSUB660:CONSOLE:LOCATE8,4:PRINT#OCHR$(J,J+16):LOCATE8,5:PRINT#OCHR$(J+1,J+1
7):GOSUB670:RETURN
330 I=FNC(I)+FNC(I)+RE:RETURN
340 J=((MO-1)*8)*32+((MO-1)MOD8)*2:RETURN
350 CONSOLE:L=0:COLOR7:FORI=OTO4:LOCATE2,I*2+15:IFI>V-1THENPRINTSPC(80);A#="":G
OTO410
360 PRINTN#(I);C#(C(I));USING" ## ###/### ## ## ";L(I);H(I);H1(I);S(I);
M(I);
370 PRINTMID$("ナシ Dagger Silver DaggerWar·Hammer Battle·Axe
Sword Long Sword Sword S+1 Sword S+2 Sword S+3 Sword +1 Sw
ord +2 Sword +3 ",W(I)*13+1,13);" ";I(I);SPC(6);USING"### ##### ";CO
(I);E(I);
380 IF(R(I)AND192)>0THEN400ELSERESTORE2650:A#="":FORJ=OTO3:READC#:IF(R(I)AND2^J)
>0THENA#=#+C#+",
390 NEXT:GOTO410
400 A#=MID$(" ParalysisDeath ",-(R(I)=64)-(R(I)=128)*11,10):L=L+1
410 PRINTLEFT$(A#+SPACE$(55),55);NEXT:IFL=V THENRETURN2720ELSERETURN
420 COLOR7:CONSOLE:LINE(0,0)-(79,12)," ",BF:LOCATE20,13:PRINT"-":LINE(49,0)-(49,
12),"I":LOCATE49,13:PRINT"+":GOSUB660:LOCATE0,1
430 FORI=OTO V-1:J=238-C(I)*2:PRINT#OCHR$(J,J+16):PRINT#OCHR$(J+1,J+17):NEXT
440 GOSUB600:COLOR5:LOCATE33,0:PRINTN#:GOSUB450:GOSUB350:RETURN
450 CONSOLE:COLOR5:FORM=OTO NO-1:IFM1(M)>0THENCOLOR5ELSECOLOR2:
460 LOCATE(MY5)*7+29,(M MOD5)*2+1:PRINTUSING"###:###";M+1;M1(M):NEXT:RETURN
470 K=CSRLIN:GOSUB450:CONSOLE0,13,50,30:LOCATE50,K:IFM1(I)>0THEN500ELSECOLOR2:PR

```



```

INTN$:I+1;"ラ シトメタ":BEEP::E(N)=E(N)+XP:WE(I)=O:N1=N1+1:GOSUB610:GOSUB660:LINE(K,L
)-(K+3,L+1),"●",BF:GOSUB670
480 COLOR6:IFMO=6ANDOC=I THENML=6:PRINTN$;" ノ リーター-ラシトメタ":GOSUB860:OC=-1:GOTO500
490 IFMO<>7THEN500ELSEIFST(I)>=0THENST(I)=-1
500 IFNO=N1 THENRETURN2260:ELSERETURN
510 J=6:INPUT"タ'レニカゲマスカ(O:ヤメル)";J:IFJ<1THENRETURN1080ELSEIFJ>V THENBEEP:GOTO510E
LSEM(N)=M(N)-L:J=J-1:RETURN
520 IF(R(J)AND128)>0THENCOLOR6:PRINTN$(J);"サンハ、ナオリマセン":GOSUB870:RETURN1750
530 C$="":IFC1(J)>0THENINPUT"ヒ'ヨウキヲナオシマスカ(Y/N)";C$
540 RETURN
550 M=5:INPUT"ト'レデ'スカ(O:ヤメル)";M:IFM<1THENRETURN1080ELSERETURN
560 I=15:INPUT"モ'ヒョウ(O:ヤメル)";I:IFI<1ORI>NO THENRETURN1080ELSEI=I-1:IFM1(I)<1THEN
BEEP:GOTO560ELSERETURN
570 GOSUB340:GOSUB610:CREV-(WE(I)=1):LOCATEK,L:IFM1(I)<1THENPRINT#0"●●"ELSEPRINT
#0CHR$(J,J+16)
580 LOCATEK,L+1:IFM1(I)<1THENPRINT#0"●●"ELSEPRINT#0CHR$(J+1,J+17)
590 RETURN
600 FORI=OTO 14:GOSUB570:NEXT:GOSUB670:RETURN
610 K=(I*5)*4+16:L=(I MOD5)*2+1:RETURN
620 PRINTN$;" ニハ、キキマセン":GOSUB870:RETURN
630 Q=14-INT((L(N)-1)/3)-A(N)+INT(CO(N)/100):RETURN
640 PRINTN$(N);"サンニハ、ツカイマセン":BEEP:RETURN
650 M1(I)=M1(I)-J:PRINTJ;"ノタ'メ-シ'ヲタイタ":GOSUB880:RETURN
660 CGEN1:COLOR7:CSIZE2:RETURN
670 CGEN:CSIZE:CREV:CFLASH:RETURN
680 PRINT"シッパ'イシマシタ":BEEP:RETURN
690 N=6:INPUT"タ'レカ'ツカイマスカ(O:ヤメル)";N:IFN>V THENBEEP:GOTO690ELSEN=N-1:RETURN
700 H(J)=H(J)+M:H2(J)=H2(J)+M:K=H(J)-H1(J):H(J)=H(J)+(K*O)*K:K=H2(J)-H1(J):H2(J)
=H2(J)+(K*O)*K:RETURN
710 PRINT"キッ'ンカ'ヨクナリマシタ":BEEP:RETURN
720 K=FNB(I)+2^(3-C(I))+A(I):IFK<1THENK=1
730 RETURN
740 O=O-(O=0):FORQ=1TO O
750 I=RD*(NO-1):IFM1(I)<1THEN750ELSEM1(I)=O:GOSUB470:NEXT:RETURN1750
760 GOSUB350:LINE(O,0)-(79,12)," ",BF:LOCATE49,13:PRINT"--":RETURN
770 J=(C(I)+2)*SUM(L(I)-1)*50+500:RETURN
780 GOSUB630:J=FNF(I):IFJ=200RJ>Q THENRETURN2180ELSERETURN
790 N=(V-1)*RD:IF(R(N)AND448)>0THEN790ELSERETURN
800 IFDB=00RO>0THENRETURN1870ELSEDB=DB-1:PRINTN$;I+1;:RETURN
810 S(N)=S(N)-J*4
820 H(N)=H(N)-J:H2(N)=H2(N)-1:PRINTJ;"ノタ'メ-シ'ヲオッタ":GOSUB880:RETURN
830 LINE(4,1)-(15,10)," ",BF:RETURN
840 J=O:FORK=OTO V-1:J=J-((R(K)AND448)>0):NEXT:IFJ=V THENRETURN290ELSERETURN
850 PLAY"V1405C2DEB3F1:V1306C2DEBF1":RETURN
860 PLAY"V1504E1CDCFBD:V1006E1CECECEC":RETURN
870 PLAY"V1504C1A0BABABAB:V1003A0BABABAB":RETURN
880 SOUND6,4:SOUND7,55:SOUND8,31:SOUND11,185:SOUND12,20:SOUND13,1:PAUSE10:BEEP0:
RETURN
890 SOUND6,31:SOUND7,55:SOUND8,31:SOUND11,185:SOUND12,20:SOUND13,1:PAUSE10:BEEP0:
RETURN
900 SOUND6,31:SOUND7,55:SOUND8,31:SOUND11,185:SOUND12,10:SOUND13,13:PAUSE10:BEEP
0:RETURN
910 DB=9:ES=NO:FORI=OTO4:R(I)=R(I)AND192:NEXT:TH=FND(I)+FND(I)+FND(I):FORI=OTO 1
4:WE(I)=O:M1(I)=O:IFHD>0THENM1(I)=FNB(I)ELSEIFMO=16THENM1(I)=TH ELSEFORJ=1TO HD:
M1(I)=M1(I)+FND(I):NEXT
920 M1(I)=M1(I)+HA:M1(I)=M1(I)-(M1(I)<1)*2:IFI>NO-1THENM1(I)=O
930 NEXT:N1=O:MC=O:BB=(FNF(I)=1):PO=O:IFMO=6THENC=RD*(NO-1):M1(OC)=8
940 FORI=OTO9:ST(I)=-1:NEXT:GOSUB420
950 I=FNC(I):J=FNC(I)+IA:IFI=J THEN950ELSEIFI<J THEN1840
960 CONSOLE0,13,50,30:CLS:FORI=OTO NO-1:COLOR3:IFWE(I)<>1THEN980
970 J=FNC(I):IFJ=6THEN980ELSEIFJ=10RHD>J THENPRINTN$;I+1;"カ'Webヲヤフ'ッタ":WE(I)=O:B
EEP:PAUSE5:M=CSRLIN:CONSOLE:GOSUB660:GOSUB570:GOSUB670:CONSOLE0,13,50,30:LOCATE5
O,M
980 NEXT:IFMO=7THEN990ELSEIFMO=12THEN1010ELSEIFMO=16THEN1030ELSE1050
990 COLOR2:FORI=OTO9:IFST(I)>=0THENPRINTN$;I+1;"カ'、";N$(ST(I));"サン、チ'ラスッタ":BEEP
:H(ST(I))=H(ST(I))-FNA(I):IFH(ST(I))<1THENR(ST(I))=128:ST(I)=-1
1000 NEXT:GOSUB350:GOTO1050
1010 COLOR6:FORN=OTO V-1:GOSUB630:IFQ=FNF(I)THENJ=FNF(I):CO(N)=CO(N)+J:C1(N)=C1
(N)+J:PRINTN$(N);"サンハ、ハキヲモオシタ":BEEP
1020 NEXT:GOSUB350:GOTO1050
1030 FORI=OTO NO-1:IFM1(I)>0THENM1(I)=M1(I)+1:IFTH<M1(I)THENM1(I)=TH

```



```

1040 NEXT:GOSUB450
1050 N=0
1060 IF(R(N)AND448)>0THEN1750
1070 CONSOLE0,13,50,30:CLS
1080 COLOR4:PRINT"   フ レイヤー   ";N$(N);";サンノ コウケキ";PRINT"1:コウケキ 2:マホウ ツカウ 3:クスリ ノム
4:カイヒ 5:ナニモシナイ"
1090 I=0:INPUT"ト ウシマスカ";I:ONI GOTO1100,1250,1720,1730,1750:BEEP:GOTO1090
1100 PRINT"*コウケキ*":GOSUB560:J=FNF(I):IFJ=1THEN1120ELSEIFJ=20THEN1130ELSEK=19-L(N)-AC+INT(CO(N)/100)-A(N)+(C(N)=0)+(R(N)AND1)>0:IFW(N)>9THENK=K+W(N)-9
1110 IFJ)=K THEN1130
1120 BEEP:PRINT"コウケキシッパ イ":GOTO1220
1130 PRINT"コウケキセイコウ":K=SD AND7:IFK=1OR(W(N)<10ANDK=2)OR(W(N)<7ANDW(N)<2ANDK=4)
THEN1200
1140 IFW(N)>9THENJ=FND(I)+W(N)-9:GOTO1160ELSEIFW(N)<7THENJ=W(N)^2/5-(W(N)=1)+2:J
=RND*J+1:GOTO1160
1150 J=FND(I):IF(SD AND4)>0THENJ=J+W(N)-6
1160 J=J-(C(N)=0)+(R(N)AND8)>0)-INT(CO(N)/100):IFJ<1THENJ=1
1170 GOSUB650:IFMO=21THEN1180ELSE1220
1180 IFW(N)>9ORW(N)=0THEN1220ELSEGOSUB630:IFQ<FNF(I)THEN1220
1190 COLOR2:PRINT"WEAPONカ、フツツイ トレナフナツタ":BEEP:W(N)=0:GOTO1220
1200 COLOR3:GOSUB620:IFMO<26ORHD=2THEN1220ELSEHD=2:NO=FNB(I)+1:D=6:XP=25:FORJ=0
TO NO-1:M1(J)=FND(I)+FND(I):NEXT:COLOR6:PRINT"フ ンレツタ"
1210 O=CSRLIN:GOSUB660:CONSOLE:GOSUB600:GOSUB450:CONSOLE0,13,50,30:LOCATE50,0:I=
0
1220 IFPO<1THENGOSUB470:GOTO1750
1230 COLOR2:PRINT"Poison Fogニ、マキコマレタ":BEEP:GOSUB630:IFQ<FNF(I)THENCOLOR5:PRINT"シ
カシ、タスカッタ":GOSUB470:GOTO1750
1240 H(N)=H(N)-FNC(I):GOSUB470:GOTO1750
1250 IFM(N)>0THENPRINT"*マホウツカウ*"ELSEGOSUB640:GOTO1080
1260 L=4:INPUT"ランカハ(O:ヤメル)":L:IFL<1THEN1080ELSEIFL>3ORL>M(N)ORL>L(N)+(C(N)=1)THE
NBEEP:GOTO1260
1270 IFC(N)=2THEN1460ELSEONL GOTO1280,1380,1390
1280 PRINT"1:Cure Light Wounds":PRINT"2:Turning Undead":GOSUB550:ONM GOTO1290,13
50:BEEP:GOTO1280
1290 PRINT"Cure Light Wounds":GOSUB510:GOSUB520:IFC#="Y"THEN1330ELSEIF(R(J)AND64
)>0THENR(J)=R(J)AND447:GOTO1320
1300 M=FNC(I)+1
1310 GOSUB700
1320 GOSUB710:GOTO1750
1330 IFFNG(I)<L(N)*5-(L=3)*5)THENC(J)=0:C1(J)=0:GOTO1320
1340 GOSUB680:GOTO1750
1350 M(N)=M(N)-1:IF(MO-5)MOD4<0ORHD>3THENPRINTN$;" ハ、Undeadデ、ハアリマセン":BEEP:GOTO1
750
1360 PRINT"Turning Undead":IFFNC(I)+FNC(I)<(MO-5)/2-L(N)*2+11THEN1340
1370 O=(FNC(I)+FNC(I))%HD:GOSUB740
1380 PRINT"1:Bless":PRINT"2:Resist Paralysis":GOSUB550:IFM=1ORM=2THEN1700ELSEBEE
P:GOTO1380
1390 PRINT"1:Cure Serious Wounds":PRINT"2:Screen":PRINT"3:Revival":GOSUB550:ONM
GOTO1400,1420,1430:BEEP:GOTO1390
1400 PRINT"Cure Serious Wounds":GOSUB510:GOSUB520:IFC#="Y"THEN1330ELSEIF(R(J)AND
64)>0THENR(J)=R(J)AND447:GOTO1300
1410 M=FNC(I)+FNC(I)+2:GOTO1310
1420 M=4:GOTO1700
1430 PRINT"Revival":GOSUB510:IF(R(J)AND128)=0THEN1340
1440 IFFNG(I)<L(N)*5THEN1340ELSECO(J)=0:C1(J)=0:R(J)=0:IFH(J)<1THENH(J)=FNA(I):H
2(J)=H1(J):K=H(J)-H1(J):H(J)=H(J)+(K>0)*K:GOTO1750
1450 IFE(J)>0THEN1750ELSESEE(J)=0:L(J)=1:GOTO1750
1460 COLOR5:ONL GOTO1470,1540,1640
1470 PRINT"1:Magic Missile":PRINT"2:Sleep":PRINT"3:Shield":GOSUB550:ONM GOTO1480
,1510,1530:BEEP:GOTO1470
1480 PRINT"Magic Missile":GOSUB560:M(N)=M(N)-1:GOSUB660:GOSUB610:LINE(4,N*2+1)-(
K,L),"*":GOSUB890:GOSUB670
1490 IF(SD AND512)>0THENGOSUB620ELSEJ=FNC(I)+1:GOSUB650
1500 GOSUB470:LINE(4,1)-(15,10)," ",BF:GOSUB660:CONSOLE:GOSUB600:GOTO1750
1510 PRINT"Sleep":M(N)=M(N)-1:IFHD>4OR(SD AND16)>0THENGOSUB620:GOTO1750
1520 I=HD-(HD=0):O=(FND(I)+FND(I))%I:GOSUB740
1530 PRINT"Shield":GOSUB510:S(J)=S(J)+FND(I)+FND(I)+L(N):K=S(J)-99:S(J)=S(J)+(K)
O)*K:GOTO1750
1540 PRINT"1:Burning":PRINT"2:Web":PRINT"3:Power Up":GOSUB550:ONM GOTO1550,1590,
1630:BEEP:GOTO1540
1550 PRINT"Burning":GOSUB560:M(N)=M(N)-2:IF(SD AND128)>0THEN1570ELSEIFWE(I)=1THE

```



```

NM1(I)=M1(I)-FNC(I)
1560 WE(I)=N+2:GOTO1580
1570 GOSUB620:GOSUB610:WE(I)=0:GOSUB660:LINE(K,L)-(K+3,L+1)," ",BF:GOSUB670
1580 GOSUB470:GOTO1750
1590 PRINT"Web":M(N)=M(N)-2:COLOR7:IFMO=18THEN1620ELSEFORI=OTO NO-1:IFM1(I)<1ORW
E(I)<0THEN1610ELSEIFFNF(I)>14-INT(HD-1)/3)THEN1610
1600 GOSUB660:CREV1:GOSUB610:LINE(K,L)-(K+3,L+1)," ",BF:GOSUB670:PRINTN#:I+1;"ハ、カ
 catt":WE(I)=1
1610 NEXT:GOTO1750
1620 GOSUB620:GOTO1750
1630 M=8:GOTO1700
1640 PRINT"1:Fire":PRINT"2:Poison Fog":PRINT"3:Teleport":GOSUB550:ONM GOTO1650,1
680,1710:BEEP:GOTO1640
1650 PRINT"Fire":GOSUB560:M(N)=M(N)-3:J=0:FORK=1TO L(N):J=J+FNC(I):NEXT:IFWE(I)=
1THENJ=J+FNC(I):WE(I)=0
1660 GOSUB610:GOSUB660:LINE(K,L)-(K+3,L+1)," ",BF:GOSUB670:GOSUB900:IF(SD AND128
)>0THENGOSUB620ELSEGOSUB650
1670 GOSUB470:CONSOLE:GOSUB660:GOSUB600:GOTO1750
1680 PRINT"Poison Fog":IFPO>0THEN1340ELSEM(N)=M(N)-3:P=N:FORI=OTO L(N)/3:PO=PO+F
NB(I):NEXT
1690 IF50-L(N)*5<FNG(I)THEN1750ELSEPRINT"マキマレタ":BEEP:FORI=OTO V-1:H(I)=H(I)-FNC
(I):NEXT:GOTO1750
1700 GOSUB510:R(J)=R(J)OR M:GOTO1750
1710 GOSUB760:Q=5:CHAIN"MEM:VALOUR1"
1720 IFI(N)=0THENPRINTN#(N); "サンハ、モッチマセン":BEEP:GOTO1750ELSEJ=N:I(N)=I(N)-1:GOTO13
00
1730 J=FND(I):IFJ=1ORJ<MV-A(N)-4THEN1740ELSER(N)=R(N)OR256:LINE(0,N*2+1)-(3,N*2
+2)," ",BF:GOSUB840:GOTO1750
1740 J=RND*(NO-1):IFM1(J)<0THEN1740ELSECOLOR2:PRINTN#:J+1;"ニ、シ マサレタ":BEEP
1750 GOSUB350:N=N+1:IFN<V THEN1060
1760 CONSOLE0,13,50,30:CLS:IFPO=0THEN1790ELSEPO=PO-1:N=P:GOSUB660:CREV1:LINE(16,
1)-(27,10)," ",BF:GOSUB670
1770 IF(SD AND64)>0THENPRINTN#;" ハ、Poison Fogハキマセン":BEEP:PAUSE8:GOTO1790ELSEFO
RI=OTO NO-1:IFM1(I)>0THENM1(I)=M1(I)-FNC(I):GOSUB470
1780 NEXT
1790 FORI=OTO NO-1:IFWE(I)>1THENN=WE(I)-2:M1(I)=M1(I)-1:GOSUB610:GOSUB660:CFLASH
1:LINE(K,L)-(K+3,L+1)," ",BF:GOSUB670:GOSUB470
1800 NEXT
1810 IFNO=1THEN1820ELSEIFMC>1ORN1<NO*(1-1/(MC+1))THEN1840
1820 MC=MC+1:IFML=FNC(I)+FNC(I)+(NO-1)*2THEN1840
1830 LINE(16,1)-(27,10)," ",BF:COLOR4:PRINTN#;" ハ、ニケ サッタ":GOTO2270
1840 CONSOLE0,13,50,30:CLS:I=0
1850 O=0
1860 IFM1(I)<1THEN2210ELSEIFFNA(I)=1ANDSA<0THENONABS(SA)GOTO2130,2150,2160ELSEIF
MO<>7THEN1870ELSEIFST(I)>-1THEN2210
1870 IFWE(I)=1THEN2210ELSEGOSUB790:COLOR3:PRINTN#:I+1;"カ、 ";N#(N); "サンコウケ キ":J=F
NF(I):IFJ=20THEN1880ELSEIFJ=1ORJ<10-HD+CINT(S(N)/10)+A(N)THENCOLOR5:PRINT"シカシ、ヨク
マシタ":BEEP:GOTO2200
1880 IFD=0THEN1920ELSEJ=(D-1)*RND+DA+1:1F(R(N)AND4)>0THEN1910
1890 GOSUB810:IFMO=7THENST(I)=N
1900 GOTO1920
1910 IFMO=25THENPRINT"Screenカ キマセン":BEEP:GOSUB810ELSEGOSUB610:LINE(4,N*2+1)-(K-
1,L),"*":PRINT"Screenテ、ハカエシタ":GOSUB900:GOSUB650:GOSUB470:GOSUB830
1920 IFSA=-3THEN2000ELSEIFMO=8ANDBB=-1THEN1940ELSEONSA GOTO1930,1940,1960,1990,2
180,2000,2010,2050,2060,2060,2080:GOTO2180
1930 GOSUB780:PRINT"ト、ワカ マワッタ":GOSUB870:H(N)=H(N)-FNC(I)-HD:GOTO2180
1940 GOSUB780:PRINT"カラタ カ シビ レル":GOSUB870:IF(R(N)AND2)>0THENPRINT"Resist Paralys
isテ、タスカリマシタ"ELSER(N)=64
1950 GOTO2180
1960 GOSUB780:IFMO=4ANDFNF(I)>1THEN2180ELSEIFC1(N)=999THENR(N)=128:GOTO2180
1970 J=FNB(I)*100+FNG(I)
1980 CO(N)=CO(N)+J:C1(N)=C1(N)+J:J=CO(N)-999:CO(N)=CO(N)+(J>0)*J:J=C1(N)-999:C1(
N)=C1(N)+(J>0)*J:GOTO2180
1990 J=FNF(I):GOTO1980
2000 PRINT"Dispelタ ":M(N)=M(N)-FNC(I):M(N)=M(N)+(M(N)<0)*M(N):GOTO2180
2010 PRINT"LEVELカ ヲ ヲ ヲ":GOSUB870:E(N)=0:M(N)=M(N)-L(N):M(N)=M(N)+(M(N)<0)*M(N):
J=I:I=N:GOSUB720:I=J:H(N)=H(N)-K:H1(N)=H1(N)-K:IFH(N)<1THENH(N)=1
2020 IFH1(N)<1THENH1(N)=1
2030 H2(N)=H(N):L(N)=L(N)-1:IFL(N)=0THENR(N)
2040 GOTO2180
2050 S(N)=S(N)*RND:IFW(N)=0OR(W(N)<10ANDFNA(I)>1)OR(W(N)>9ANDFNC(I)>1)THEN2180EL

```



```

SEPRINT"WEAPONカ トクタ":W(N)=0:GOSUB880:GOTO2180
2060 IF(R(N)AND32)=OTHENS(N)=S(N)-FNF(I):S(N)=S(N)+(S(N)<0)*S(N)
2070 GOTO2180
2080 IFW(N)=OTHEN2100ELSEIF(W(N)-9)*10>FNG(I)THEN2180ELSEPRINT"WEAPONカ サヒタ":IFW
(N)>9THENW(N)=5ELSEW(N)=0
2090 GOTO2120
2100 IFS(N)=OTHEN2110ELSE(S(N)=0:PRINT"Shieldカ サヒタ":GOTO2120
2110 IFG=OTHEN2120ELSEG=0:PRINT"Goldカ サヒタ"
2120 GOSUB880:J=0:FORK=OTO V-1:J=S(K)+W(K):NEXT:IFJ+G=OTHEN1830ELSE2180
2130 IFES=OTHEN1870ELSEES=ES-1
2140 GOSUB790:GOSUB660:GOSUB610:LINE(K-1,L)-(4,N*2+1),"マ":GOSUB890:J=FNC(I)+1:GO
SUB670:GOSUB830:GOTO1890
2150 GOSUB790:GOSUB610:COLOR7:LINE(K-1,L)-(4,N*2+1),"ホ":GOSUB880:GOSUB830:GOSUB7
80:PRINTN*(N):"サンハ、イシニサレタ":R(N)=128:GOSUB870:GOTO2180
2160 IFDB=OORO>OTHEN1870ELSEPRINTN*:I+1:"ハ、Fireヲハイト":O=2:GOSUB790:COLOR2:GOSUB61
0:LINE(K-1,L)-(4,N*2+1),"■":GOSUB900:GOSUB830:GOSUB630:IFQ<FNF(I)THENJ=M1(I)/2EL
SEJ=M1(I)
2170 GOSUB810:GOTO2180
2180 IFH(N)<1THENR(N)=128
2190 Q=CSRLIN:M=I:GOSUB350:I=M:GOSUB840:CONSOLE0,13,50,30:LOCATE50,Q
2200 O=O+1:IFO<AT THEN1860
2210 I=I+1:IFI<NO THEN1850ELSEPAUSE6:GOTO960
2220 GOSUB310:PRINT"オチキタ":BEEP:FORI=OTO4:R(I)=R(I)AND255:NEXT:IFFNE(I)+MV-4>6TH
ENIA=6:PRINT"オイツカレタ":BEEP
2230 IFP=OTHEN910ELSE940
2240 FORI=OTO4:R(I)=R(I)AND255:NEXT:IA=6:IFO<OTHEN160ELSEIFP=OTHEN910ELSE940
2250 GOSUB420:GOTO1070
2260 PRINTN*:"ハ、セ ヌメツシタ"
2270 PRINT"アタハ、タタカイニ カッタノデ ス":GOSUB860:J=0:IFTT1=OTHEN2280ELSEFORI=1TO NO:J=J+3
^TT1*RND:NEXT
2280 IFTT2=OORFNB(I)<4THEN2290ELSEJ=J+2^TT2*100*RND
2290 IFJ=OTHEN2300ELSECOLOR6:PRINTJ:"Goldミツクマシタ":GOSUB850:G=G+J:G2=G2+J
2300 IFCB=1OR(MO-27)*12<FNG(I)THEN2310ELSECEB=1:COLOR5:PRINT"Crystal Ballヲミツクタ":G
OSUB850
2310 COLOR5:FORI=OTO V-1:GOSUB770:IFJ>E(I)THEN2330ELSESEE(I)=E(I)MODJ:IFL(I)=14-C(
I)*2THEN2330
2320 L(I)=L(I)+1:PRINTN*(I):"サンハ、LEVEL":L(I):"ニ、ナリマシタ":GOSUB860:GOSUB720:H(I)=H(
I)+K:H1(I)=H1(I)+K:H2(I)=H2(I)+K:IFC(I)>OTHENM(I)=M(I)+L(I)+(C(I)=1)
2330 R(I)=R(I)AND192:NEXT:LOCATE50,12:COLOR6:PRINT"HIT ANY KEY":REPEAT:UNTILINK
EY*)":GOSUB760:GOTO250
2340 DATA Berserker,7,1,1,-2,4,0,1,6,0,0,0,6,12,5,2,19
2350 DATA Elf,5,1,0,1,4,0,1,6,0,-1,0,4,8,4,3,13
2360 DATA Goblin,6,1,-1,0,3,0,1,6,0,0,0,8,7,2,1,5
2370 DATA Giant Rat,7,0,0,0,4,0,1,3,0,3,0,15,8,0,1,5
2380 DATA Skeleton,7,1,0,-15,2,0,1,6,0,0,120,12,12,0,0,10
2390 DATA Orc,6,1,0,0,4,0,1,6,0,0,0,8,8,1,4,10
2400 DATA Stirge,7,1,0,-1,6,1,1,3,0,0,0,10,9,0,1,13
2410 DATA Giant Bat,6,2,0,-1,6,0,1,4,0,0,0,10,8,0,0,20
2420 DATA Zombie,8,2,0,-15,3,-6,1,8,0,0,120,8,12,0,0,20
2430 DATA Green Slime,20,2,0,-15,0,0,1,0,0,3,889,1,7,7,2,30
2440 DATA Shadow,7,2,2,-15,3,0,1,4,0,4,1018,8,12,0,5,35
2450 DATA Troglodyte,5,2,0,-15,4,0,3,4,0,0,0,8,9,3,4,25
2460 DATA Ghoul,6,2,0,-15,3,0,3,3,0,2,120,6,9,0,3,25
2470 DATA Gray Ooze,8,3,0,-15,0,0,1,16,0,8,184,4,12,0,0,50
2480 DATA Harpy,7,3,0,-2,5,0,3,4,0,6,0,6,7,3,4,50
2490 DATA Thoul,6,3,0,-1,4,0,2,3,0,2,0,6,10,2,3,65
2500 DATA Wight,5,3,0,-15,3,0,1,0,0,7,1020,6,12,0,4,50
2510 DATA Black Widow,6,3,0,-2,2,0,1,12,0,1,0,3,8,0,1,50
2520 DATA Gargoyle,5,4,0,-15,5,0,4,4,0,0,58,6,11,0,2,175
2530 DATA Jelly Cube,8,4,0,-15,2,0,1,8,0,2,24,1,12,8,0,125
2540 DATA Iron Man,2,4,0,-15,1,0,2,8,0,10,56,4,11,0,0,125
2550 DATA Werewolf,5,4,0,0,6,0,1,8,0,0,4,6,8,2,3,125
2560 DATA Medusa,8,4,0,-3,3,0,1,6,0,-2,0,3,8,5,5,175
2570 DATA Ogre,5,4,1,-2,3,0,1,4,2,10,0,6,10,7,1,125
2580 DATA Rock Man,4,5,0,-15,2,0,2,12,0,10,56,3,11,0,0,300
2590 DATA Ochre Jelly,8,5,0,-15,1,0,1,12,0,0,889,1,12,0,0,300
2600 DATA Rust Monster,2,5,0,-3,4,0,1,0,0,11,0,4,7,0,0,300
2610 DATA Minotaur,2,6,0,-15,4,0,3,6,2,10,0,6,12,5,6,275
2620 DATA Werebear,2,6,0,3,4,0,3,10,0,0,4,4,10,2,4,500
2630 DATA Dragon,-2,11,0,1,8,0,3,16,0,-3,192,4,10,6,7,2700
2640 DATA 0,7,6,5,6,3,2

```



```

2650 DATA Bless,R・Paralysis,Screen,Power Up
2660 DATAサイコ・マテ、アキラメス ニ カンハ リマショウ
2670 DATAタナシ ョンハ ヒロイテ ス。マヨワナイテ
2680 DATAモンスター タタカウトキハ、ヨク カンカ イテ
2690 DATAウスリハ、カナラス カイナサイ
2700 DATAワーフ ニ マヨワナイテ
2710 DATAワナニ キツツケテ
2720 Q=6:CHAIN"MEM:VALOUR1"

```

●リスト4

```

10  CONSOLE:IFQ>OTHEN350
20  DEFINTA=Y:DEFFSNGG,Z:DIMN$(5),C$(2),D$(15),B(4,4),A(4),C(4),CH(1),CO(4),C1(4),
D(4),E(4),H(4),H1(4),H2(4),I(4),K(5),L(4),M(4),M1(14),R(4),S(4),ST(9),T(19),W(4),
WA(4),WE(14)
30  DEFFNA(I)=RND*2+1:DEFFNB(I)=RND*3+1:DEFFNC(I)=RND*5+1:DEFFND(I)=RND*7+1:DEFFN
E(I)=RND*9+1:DEFFNF(I)=RND*19+1:DEFFNG(I)=RND*99+1
40  C$(0)="ファイター ":C$(1)="ハ ラテ イン":C$(2)="レンシ ャー ":D$(0)="♥♥♥♥♥+-----♥♥♥♥♥":D$(1)="
●●●●+-----●●●●":D$(2)="●●●●+-----●●●●":D$(3)="●●●●+-----●●●●":D$(6)="●●●●+-----●●●●"
50  D$(4)=D$(2):D$(5)=D$(3):FORI=7TO15:D$(I)=D$(1):NEXT
60  FORI=OTO4:L(I)=1:NEXT:K(0)=1110:K(1)=626:K(2)=2016:K(3)=1034:K(4)=3402:D(0)=1
506:D(1)=1413:D(2)=1821:D(3)=2930:D(4)=833
70  WA(0)=2202:WA(1)=212:WA(2)=2402:WA(3)=234:WA(4)=3026
80  CLS:COLOR7:LINE(0,13)-(79,13),"-":LOCATE3,14:PRINT"NAME CLASS LEVEL H.P
SHIELD MAGIC WEAPON";SPC(8);"POTION CON EXP"
90  FORI=1TO5:LOCATE0,I*2+13:PRINTCHR$(&H30+I);:NEXT:LOCATE0,0:C$="":INPUT"テ ータヲ
ロート シマスカ(Y/N)";C$:IFC$="Y"THENQ=1:GOTO1010
100 LOCATE0,0:PRINTSPC(29);"★キラワタ サクセイ★":LOCATE7,2:PRINT"CLASS ト NAME ヲ キメテクダ サ
イ。"
110 LOCATE10,4:PRINT"NO. CLASS 1:ファイター 2:ハ ラテ イン 3:レンシ ャー":LOCATE27,5:PRI
NT"ト レニシマスカ"
120 FORI=OTO4:GOSUB180:NEXT:V=5:GOSUB200
130 C$="":LOCATE23,10:INPUT"コレテ ヨイテ スカ(Y/N)";C$:IFC$="Y"THEN150ELSEI=0:LOCATE23
,11:INPUT"ナンバ ン ヲ カエスカ";I:IFI<1ORI>5THENBEEP:GOTO130
140 I=I-1:GOSUB180:GOTO130
150 L=1:FORV=OTO4:GOSUB220:NEXT
160 FORI=OTO9:G=G+FNC(I)*10:NEXT:V=5:GOSUB200
170 LINE(0,0)-(79,12)," ",BF:LINE(20,0)-(20,12),"I":LINE(0,10)-(19,10),"-":LOCAT
E20,10:PRINT"↑":LOCATE20,13:PRINT"↑":Z=0:GOSUB270:GOTO350
180 LOCATE13,4:PRINTI+1:BEEP:LOCATE35,5:PRINTSPC(5):LOCATE35,5:C(I)=0:INPUTC(I):
IFC(I)<1ORC(I)>3THEN180ELSEC(I)=C(I)-1
190 BEEP:LOCATE17,7:PRINTSPC(25):LOCATE17,7:N$(I)="":INPUT"NAME(6モシ マテ)";N$(I):
IFLEN(N$(I))>6ORLEN(N$(I))=OTHEN190ELSEN$(I)=LEFT$(N$(I)+",7):RETURN
200 CONSOLE:COLOR7:FORI=OTO V-1:LOCATE2,I*2+15:RESTORE1020:FORJ=OTO W(I):READA$:
NEXT:A$=LEFT$(A$+SPACE$(14),16):PRINTN$(I);C$(C(I));USING" ## ###/### ##
## ";L(I);H(I);H1(I);S(I);M(I);
210 PRINTA$;I(I);SPC(6);USING"### ##### ";CO(I);E(I);:NEXT:RETURN
220 A(V)=0:H(V)=0:M(V)=0:A(V)=(FNC(I)+FNC(I)+FNC(I))/3-3:N=V:FORJ=1TO L:GOSUB320
230 H(V)=H(V)+M:NEXT:H1(V)=H(V):H2(V)=H(V):IFC(V)>OTHENM(V)=SUM(L(V)+(C(V)=1))
240 W(V)=0:I(V)=0:E(V)=0:S(V)=0:CO(V)=0:C1(V)=0:R(V)=0:RETURN
250 CONSOLE5,8,21,59:CLS:COLORI:RETURN
260 BEEP:COLOR2:PRINT"GOLDカ タリマセンヨ。":COLORI:RETURN
270 CONSOLE:G=G-Z:LOCATE1,11:COLOR6:PRINTUSING"GOLD #####";G:RETURN
280 LOCATE26,11:PRINTSPC(53):LOCATE26,11:Z=0:INPUT"オイクラテ スカ";Z:IFZ>=OTHENRETURNE
LSEBEEP:GOTO280
290 BEEP:LOCATE67,11:PRINT"ソナニ、アリマセンヨ。":RETURN680
300 LOCATE22,10:PRINTSPC(28):LOCATE22,10:K=6:INPUT"タ レヲイシマスカ(0:ヤメル)";K:IFK=OTHE
RRETURN750ELSEIFK<V THENRETURNLSEBEEP:GOTO300
310 PRINTZ;"GOLDカカリマス。 ":LOCATE38,11:C$="":INPUT"ヨロシイテ スカ(Y/N)";C$:IFC$="Y"THE
NRETURNLSERETURN750
320 M=FNB(I)+2^(3-C(N))+A(N):IFM<1THENM=1
330 RETURN
340 L=6:INPUT"タ レカ モチマスカ(0:ヤメル)";L:RETURN
350 CONSOLE0,13,21,59:CLS:CONSOLE:COLOR7:LINE(21,4)-(79,4),"-":LOCATE20,4:PRINT"
↑":LOCATE20,5:PRINT"↑":LINE(0,0)-(19,9)," ",BF
360 CONSOLE0,4,21,59:CLS:COLOR7:PRINT"★VILLAGE★":PRINT"1:ヤト ャ 2:フ キショッフ 3:サカハ
4:キ ンコウ 5:ヒ ョウイン 6:キョウカイ 7:タ ンシ ョン"
370 LOCATE26,2:I=0:INPUT"ト コヘイキマスカ";I:ONI GOTO380,500,590,670,730,870,990:BEEP:G
OTO360
380 GOSUB250:PRINT"ヤト ャ":PRINT"イラッシャイマセ。ヘヤハ、シ ュウフ ン アイテオリマス。":Z=FNC(I)+7:PRINT

```



```

"オヒトリサマ、イッパ'ク";Z;"GOLDテ' コ' サイマス。"
390 LOCATE29,8:C$="":INPUT"トマリマスカ(Y/N)";C$:IFC$="Y"THEN400ELSE360
400 Z=Z*V:IFG<Z THENLOCATE26,9:GOSUB260:GOTO360
410 PRINT:PRINTSPC(5);"カラ'カ' カイフクシマシタ。";G2=INT(G2/V)
420 FORI=OTO V-1:H(I)=H(I)+FNA(I):IFH(I)>H2(I)THENH(I)=H2(I)
430 CO(I)=CO(I)-FNG(I):IFCO(I)<C1(I)THENC1(I)=C1(I)
440 IFL(I)<14-C(I)*2THENE(I)=E(I)+G2
450 NEXT:G2=0:GOSUB270
460 FORI=OTO V-1:J=(C(I)+2)*(SUM(L(I)-1)*50+500):IFJ>E(I)THEN480ELSEL(I)=L(I)+1:
E(I)=E(I)MODJ
470 LOCATE21,11:PRINTN$(I);"サンハ、LEVELカ' ";L(I);"ニ' ナリマシタ。 ";BEEP:PAUSE15:N=I:GOSUB
320:H(I)=H(I)+M:H1(I)=H1(I)+M:H2(I)=H2(I)+M
480 IFC(I)>OTHENM(I)=SUM(L(I)+(C(I)=1))
490 NEXT:GOSUB200:GOTO360
500 GOSUB250:PRINT"フ' キョウツ' ";PRINT"イラッシャイマセ。ナニヲ オモトメテ' スカ。"
510 RESTORE1020:FORK=OTO12:READA$:IFK=OTHENA$="Shield"
520 A$=LEFT$(A$+SPACE$(9),14):IFK=OTHENZ=20ELSEIFK=1THENZ=25ELSEIFK=2THENZ=25OEL
SEZ=2^(K-2)*25
530 LOCATE24,8:PRINT" ";A$;"ハ、イカカ' テ' ショウ。";USING"##### GOLDテ'ス。";Z
540 LOCATE24,9:PRINTSPC(56):LOCATE24,9:L=0:INPUT"1:カウ 2:テ'ル ANY:ツ'キ' ノシナモ' ト'ウシ
マスカ";L:ONL GOTO550,980:NEXT:GOTO510
550 LOCATE24,10:PRINTSPC(56):LOCATE24,10:IFG<Z THENI=2:GOSUB260:GOTO510
560 GOSUB340:IFL=OTHEN540ELSEIFL>V THENBEEP:GOTO550
570 L=L-1:IFK>OTHENW(L)=K ELSE(L)=S(L)+10:IFS(L)>99THENS(L)=99
580 GOSUB270:GOSUB200:I=2:GOTO500
590 GOSUB250:PRINT"サカハ' ";PRINT"サカハ' ハ' キョウモ ニ'キ' ワツテイマス。":IFV=5THEN360
600 C$="":INPUT" ナカマヲ、フヤシマスカ(Y/N)";C$:IFC$="Y"THEN610ELSE360
610 LOCATE26,9:IFFNA(I)=1THENPRINT"ミツカリマセンテ' シタ。テ' ナオシマショウ。":GOTO360
620 K=FNA(I)-1:L=FNA(I)
630 PRINT"ワタシハ、LEVEL";L;"ハ' ";C$(K);"タ'。ナカマニ、イレテクレナイカ?":LOCATE27,10:C$="":INPU
T"ナカマニ、イレマスカ(Y/N)";C$:IFC$="Y"THEN640ELSEPRINTSPC(7);"ソウカ、サ'ンネンタ'。":GOTO360
640 C(V)=K:L(V)=L:GOSUB220:W(V)=FNE(I)-1:I(V)=FNC(I)-1:S(V)=FNG(I)-1:E(V)=(C(V)+
2)*(SUM(L(V)-1)*50+500)*RND
650 LOCATE28,11:PRINTSPC(22):LOCATE28,11:N$(V)="":INPUT"ヨ'ヒ'ナ'ヲ'キメテ'フ'サイ(6モシ'マテ')
";N$(V):IFN$(V)="ORLEN(N$(V))>6THENBEEP:GOTO650
660 N$(V)=LEFT$(N$(V)+
",7):V=V+1:Z=0:FORI=OTO1:Z=Z+FNC(I)*10:NEXT:G=G+Z:Z
=0:GOSUB270:GOSUB200:GOTO360
670 GOSUB250:PRINT"キ'ンコウ":PRINT"イラッシャイマセ。ナニヲ、イタシマショウ。":PRINTUSING"ヨ'キンソウカ'フ#####
##### GOLD";G1
680 LOCATE27,9:K=0:INPUT"1:ヨ'キン 2:ヒ'キ'タ'ス 3:テ'ル ト'ウシマスカ";K:ONK GOTO690,710,980:B
EEP:GOTO670
690 GOSUB280:IFG<Z THENGOSUB290
700 G1=G1+Z:GOSUB270:GOTO670
710 GOSUB280:IFG1<Z THENGOSUB290ELSEIFG+Z>999999!THENBEEP:LOCATE67,11:PRINT"ソ'ンナニ
、モテマセンヨ":GOTO680
720 G=G+Z*2:G1=G1-Z:GOSUB270:GOTO670
730 N=0:FORL=OTO5:N=N+FNE(I):NEXT:N=N/6+45
740 GOSUB250:COLOR5:PRINT"ヒ'ョウイン":PRINT"ト'ウシマシタ?ケカ'テ'スカ?。"
750 LOCATE22,8:K=0:INPUT"1:H.パ'カイフ 2:CON'カイフ 3:クス'リ'カ'フ 4:テ'ル ト'ウシマスカ";K:LOCATE2
3,9:PRINTSPC(55):ONK GOTO760,800,820,980:BEEP:GOTO740
760 GOSUB300
770 K=K-1:L=H1(K)-H(K):IFL=OTHEN760ELSELOCATE23,11:Z=L*L(K):IFG<Z THENL=G*L(K):Z
=L*L(K):IFL=OTHENGOSUB260:GOTO750
780 GOSUB310
790 H(K)=H(K)+L:H2(K)=H2(K)+L:J=H2(K)-H1(K):H2(K)=H2(K)+(J>0)*J:GOSUB270:GOSUB20
0:GOTO740
800 GOSUB300:K=K-1:IFCO(K)=OTHEN800ELSELOCATE23,11:Z=N:IFZ>G THENGOSUB260:GOTO75
0
810 GOSUB310:CO(K)=0:C1(K)=0:GOSUB270:GOSUB200:GOTO740
820 LOCATE23,9:GOSUB340:IFL=OTHEN750ELSEIFL>V THENBEEP:GOTO820
830 L=L-1:IFI(L)=9THENBEEP:LOCATE42,9:PRINTN$(L);"サンハ、モウモテマセン":GOTO750
840 LOCATE23,10:PRINTSPC(55):LOCATE23,10:K=10:INPUT"イクツ'カイマスカ(O:ヤメル)";K:IFK=OTHEN
750ELSEIFK+I(L)>9THENBEEP:GOTO840
850 LOCATE23,11:Z=K*60:IFZ>G THENGOSUB260:GOTO750
860 GOSUB310:I(L)=I(L)+K:GOSUB270:GOSUB200:GOTO740
870 GOSUB250:PRINT"キョウ'カイ":PRINT"ヨ'フ、キテ'フ'サ'レ'タ。ユウ'キ'フルヒト";IFV=1THENPRINT"ヨ。"ELSEPR
INT"タ'チ'ヨ。"
880 LOCATE27,8:K=0:INPUT"1:イ'ノ'ル 2:テ'ル ト'ウシマスカ";K:ONK GOTO890,970:BEEP:GOTO870
890 LOCATE25,10:PRINTSPC(50):Z=0:LOCATE25,10:INPUT"キ'フ'キン'ヨ'ト'ウ'ン。";イク'ラ'ニ'シマスカ";Z:IFZ
=OTHEN970ELSELOCATE55,10:IFZ>G THENGOSUB260:GOTO880
900 PRINT"キ'ウ'ノ'ウ'ニ、カン'シ'ヤ'シ'マス。":GOSUB270:CONSOLE5,8,21,59:L=Z*500:IFL=OTHEN970

```



```

910 LOCATE25,11:PRINTSPC(50):LOCATE25,11:K=6:INPUT" H.P7A7e7e7e マシヨウ.」タ'レニシマスカ(O:
コトフル)" ;K:IFK=0THEN880ELSEIFK>V THENBEEP:GOTO910
920 K=K-1:J=((2^(3-C(K))+4)+A(K))*L(K):IFJ<=H1(K)THENLOCATE25,11:PRINTN$(K)"サンハ、
コレシ'ョウ7A7e7e7e リマセン." ;SPC(15):BEEP:GOTO880
930 H1(K)=H1(K)+L:H(K)=H(K)+L:H2(K)=H2(K)+L:IFJ<H1(K)THENH1(K)=J
940 IFJ<H(K)THENH(K)=J
950 IFJ<H2(K)THENH2(K)=J
960 GOSUB200:I=6:GOTO870
970 LOCATE25,12:PRINT"カミヨ、コモノヲチニ イコウヲ." ;:GOTO360
980 LOCATE25,12:PRINT"アリカ'トウコ'サイマシタ." ;:GOTO360
990 FORI=0TO19:T(I)=INT(RND*33+2)*100+INT(RND*33+2):NEXT
1000 X=1:Y=2:Q=2
1010 LINE(21,0)-(79,12)," ",BF:CHAIN"MEM:VALOUR1"
1020 DATAナシ,Dagger,Silver Dagger,War Hammer,Battle Axe,Sword,Long Sword,Sword S+
1,Sword S+2,Sword S+3,Sword +1,Sword +2,Sword +3

```

FM-7シリーズ チェイスマンII プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT ©1985 by Yasuhiro Komori

プログラムはわずか1本だけ。でも暴走の危険があるマシン語なので、入力には細心の注意を払おう。

打ち込むエリアは1F00番地から6060番地まで。入力が終わったらテープにセーブしよう。このゲームはディスクでは遊べないので、必ずテープを使うこと。な

お入力する前には、CLEAR、&H1EFF **RETURN** を実行してほしい。

セーブコマンドはSAVEM"ファイル名",&H1F00,&H6060,&H4CAE **RETURN**。実行するには、LOADM"ファイル名",R **RETURN** でオートスタートする。

1F00	00 00 00 00 00 00 00 00	1F	20C0	86 10 F6 D3 83 30 8E C0	4D	2280	F8 7F FC FF FE C0 06 C0	98
1F08	00 01 01 05 00 00 FF FF	2C	20C8	00 30 8B 10 8E D3 84 F6	BE	2288	00 C0 00 C0 06 FF FE 7F	AC
1F10	FF FF FF FF FF FF 7A 30	03	20D0	03 86 86 08 B5 D4 09 EE	57	2290	FC 7F E0 7F FC 70 1E 70	86
1F18	FF FF 7A 18 FF FF 00 C5		20D8	81 C5 04 27 04 EF A9 80	85	2298	0E 70 0E 70 1E 7F FC 7F	CE
1F20	00 00 00 00 00 00 1C 00	58	20E0	00 C5 02 27 04 EF A9 40	CA	22A0	E0 7F FE 7F FE 78 00 7F	93
1F28	08 0F 00 00 00 00 00 00	5E	20E8	00 C5 01 27 02 EF A4 31	BB	22A8	E0 7F E0 78 00 7F FE 7F	7D
1F30	00 00 00 00 00 00 00 00	4F	20F0	22 B7 D4 09 31 A8 4E 4A	37	22B0	FE 7F FE 7F FE 78 00 7F	C1
1F38	00 00 00 00 00 00 00 00	57	20F8	26 DA 20 99 10 BE D3 84	F6	22B8	E0 7F E0 78 00 78 00 78	81
1F40	00 00 00 00 00 00 00 00	5F	2100	86 08 CE 00 00 85 D4 09	0F	22C0	00 7F FC FF FE C0 06 C0	E0
1F48	00 00 00 00 00 00 00 00	67	2108	12 EF A9 80 00 EF A9 40	2B	22C8	00 C1 FF C0 06 FF FE 7F	EC
1F50	00 00 00 00 00 00 00 00	6F	2110	00 EF A1 B7 D4 09 31 A8	2E	22D0	FC 7C 3E 7C 3E 7C 3E 7F	9B
1F58	00 28 00 00 00 00 00 00	9F	2118	4E 4A 26 E9 16 FF 76 86	F1	22D8	FE 7F FE 7C 3E 7C 3E 7C	65
1F60	00 00 00 00 00 00 00 37	86	2120	B4 F6 D3 83 30 8E C2 70	3E	22E0	3E 1F F8 1F F8 03 C0 03	34
1F68	80 00 00 04 04 04 1C 67	96	2128	30 8B 10 BE D3 84 86 0F	BE	22E8	C0 03 C0 03 C0 1F F8 03	34
1F70	1C ED 1C 41 1C 76 1C 98	38	2130	B5 D4 09 EE 88 78 EF A9	69	22F0	F8 7F FC 7F FC 7F 7F 7F	86
1F78	1C 84 1C 92 1C CB 00 00	CC	2138	80 00 EE 88 3C EF A9 40	63	22F8	C0 03 C0 F3 C0 FB C0 03	C6
1F80	00 00 00 00 00 00 00 00	9F	2140	00 EE 81 EF A1 EE 88 78	4E	2300	80 78 1E 78 78 79 E0 7F	01
1F88	00 00 00 00 00 00 00 00	A7	2148	EF A9 80 00 EE 88 3C EF	22	2308	80 7F 80 79 E0 78 78 78	68
1F90	47 CB 00 00 00 00 70 14	B5	2150	A9 40 00 EE 81 EF A1 B7	10	2310	1E 7C 00 7C 00 7C 00 7C	41
1F98	40 A0 45 C7 00 00 00 00	80	2158	D4 09 31 A8 4C 4A 26 D0	BB	2318	00 7C 00 7C 00 7F FE 7F	2F
1FA0	00 00 00 00 00 00 00 00	BF	2160	16 FF 32 10 BE D3 84 86	73	2320	FE 78 1E 7C 3E 7E 7E 7F	0C
1FA8	00 00 00 00 00 00 00 00	C7	2168	0F CE 00 00 85 D4 09 12	0A	2328	FE 78 DE 78 1E 78 1E 78	46
1FB0	00 00 00 00 00 00 00 00	DF	2170	EF A9 80 00 EF A9 40 00	81	2330	1E 7C 1E 7E 1E 7F 1E 7F	C3
1FB8	00 00 00 00 00 00 00 00	0F	2178	EF A1 EF A9 80 00 EF A9	D9	2338	9E 7F 9E 7F 9E 7F 78	78
1FC0	00 00 00 00 00 00 00 00	D7	2180	40 00 EF A1 B7 D4 09 31	36	2340	7E 3F F8 FF FE C0 06 C0	98
1FC8	00 00 00 00 00 00 00 00	E7	2188	A8 4C 4A 26 DF 16 FF 05	06	2348	06 C0 06 C0 06 FF FE 3F	39
1FD0	00 00 00 00 00 00 00 00	EF	2190	B7 D4 08 B5 D4 09 8E 00	64	2350	F8 FF F0 FF FC E0 0C FF	40
1FD8	00 00 00 00 00 00 00 00	F7	2198	00 CE 00 00 AF C9 80 00	7F	2358	FC FF F0 E0 E0 00 00 06	06
1FE0	00 00 00 00 00 00 00 00	FF	21A0	AF C9 40 00 AF C1 11 83	7D	2360	00 00 00 00 00 00 00 00	83
1FE8	00 00 00 00 00 00 00 00	07	21A8	3F E0 25 F0 B5 D4 08 B7	45	2368	00 00 00 00 00 00 00 00	88
1FF0	00 00 00 00 00 00 00 00	0F	21B0	D4 09 16 FE E0 B5 D4 08	33	2370	00 FF F0 FF FC E0 1C FF	78
1FF8	00 00 00 00 00 00 00 00	17	21B8	16 FE DA B7 D4 08 16 FE	6E	2378	F8 FF F0 E0 78 E0 1C E0	B6
2000	3F 59 2E 48 4F 4D 4F 52	6E	21C0	D4 1F F8 7F FE 70 0E 70	37	2380	0E 1F FE 7F FE 70 00 7F	3A
2008	49 93 03 8F 90 8E 01 2C	B1	21C8	0E 70 0E 70 0E 7F FE 1F	8F	2388	F8 1F FE 00 06 7F FE 7F	C2
2010	10 8E 00 A0 7F D3 82 7D	8F	21D0	F8 07 C0 0F C0 3F C0 03	B1	2390	F8 FF FE FF FE 07 C0 07	73
2018	04 0A B6 D3 82 27 FB F6	39	21D8	C0 03 C0 03 C0 3F FC 3F	89	2398	07 C0 07 C0 07 C0 07 C0	07
2020	03 83 E7 A0 B7 D4 0A 30	E2	21E0	FC 1F F0 7F FC 78 3C 00	3B	23A0	C0 78 1E 78 1E 78 1E 78	8D
2028	1F 26 E9 8E 0F 9F 10 8E	50	21E8	FC 07 F0 7F 3C 80 7F FE	B7	23A8	1E 78 1E 78 1E 7F FE 1F	B1
2030	C0 00 7F D3 82 7D 04 0A	3F	21F0	FE 3F FE 3F 00 1F 00 A9	B1	23B0	F8 78 1E 78 1E 3C 3C 3C	AB
2038	B6 D3 82 27 FB F6 D3 83	D1	21F8	FE 00 FE 00 1F 3F FF 3F	61	23B8	3C 1E 78 1E 78 0F F0 07	49
2040	E7 A0 B7 D4 0A 30 1F 26	F1	2200	FE 01 FC 07 FC 1F 7C 7C	37	23C0	F0 00 00 E0 E0 E0 E0 E0	8F
2048	E9 8E 00 A0 AF E4 39 7F	9A	2208	7C FF FF FF 00 7C 00 1E		23C8	0E E3 E8 E7 CE FF FE F8	14
2050	FD 05 1C AF 39 F6 FD 05	6E	2210	7C 7F FE 7F FE 7C 00 7F	AD	23D0	3E 78 1E 3C 3C 0E 70 07	C4
2058	2B FB 1A 50 86 80 B7 FD	C2	2218	FC 7F FE 00 3E 7F FE 7F	E3	23D8	E0 07 E0 E0 70 3C 78 30	30
2060	05 F6 FD 05 2A FB 39 8D	68	2220	FC 7C 00 7C 00 7F F8 7F	2C	23E0	1E F0 1E 78 3C 3E F8 1F	38
2068	EC B6 4F 8E 20 10 10 8E	95	2228	FE 7C 1E 7C 1E 7F FE 1F	18	23E8	F0 0F E0 07 C0 07 C0 07	7F
2070	FC 82 E6 80 E7 A0 4A 26	68	2230	F8 7F FE 7F FE 00 3E 00	82	23F0	C0 00 00 00 00 00 00 00	03
2078	F9 80 D4 8E 10 CB 10 8E	F9	2238	F8 01 F0 0E 03 E0 03 0C	0C	23F8	00 00 00 00 00 03 C0 03	E1
2080	20 95 8D 01 86 FF B7 FC	EB	2240	E0 1F F8 7C 3E 7C 3E 3F	0C	2400	C0 07 C0 07 C0 07 C0 07	40
2088	82 E6 A0 F7 FC B3 8D BF	72	2248	FC 7C 3E F8 1F FC 3F 3F	B1	2408	C0 07 C0 00 00 03 80 03	39
2090	30 1F 26 EE 39 30 8D 00	09	2250	FC 1F F8 7F FE 78 3E 78	30	2410	80 00 00 00 00 00 00 03	B7
2098	12 7F D3 82 7D 04 0A B6	AF	2258	3E 7F FE 1F FE 00 3E 00	90	2418	C0 03 C0 00 00 00 00 00	BF
20A0	D3 82 27 FB B7 D4 0A EC	88	2260	3E 03 C0 07 E0 F0 1E 87		2420	00 00 00 00 00 00 00 03	47
20A8	86 6E 88 00 00 12 00 59		2268	78 3C 3C 7F FE F0 0F F0	E6	2428	80 03 80 00 00 00 00 00	4F
20B0	15 00 51 00 74 00 B8 00	62	2270	0F FF F0 FF FC E0 1C FF	86	2430	00 00 00 00 00 00 00 00	54
20B8	E5 01 0A 01 10 7E E0 00	37	2278	F8 FF F8 E0 1E FF FE FF	83	2438	00 00 00 00 00 00 E0 00	3C


```

2440 00 01 F0 00 00 00 E0 00 35
2448 00 00 00 00 00 00 00 00 6C
2450 00 00 00 00 00 00 00 00 74
2458 00 F0 00 00 00 00 7F 80 00 6B
2460 F8 3F F0 07 F8 1F C0 7F 08
2468 F8 07 00 FF F8 00 1F FC 9D
2470 00 00 FF FF 00 80 03 FF FF 13
2478 E0 0F FF FF F0 0F 7F FF 04
2480 F0 0F FF FF F0 0F FF FF 9E
2488 F0 07 FF FF E0 01 FF FF 8F
2490 80 00 3F FC 00 00 00 00 6C
2498 00 00 00 00 00 00 00 00 BC
24A0 00 00 00 00 00 00 00 00 C4
24A8 00 00 1F FC 00 00 FF FF E5
24B0 80 02 01 FF E0 0C E0 7F A1
24B8 F0 0D 70 7F F0 0C E0 7F 23
24C0 F0 0E 01 FF F0 07 FF FF D7
24C8 E0 01 FF FF 80 00 3F FC 86
24D0 00 F0 00 00 00 7F 80 00 E3
24D8 F8 3F F0 07 F8 1F C0 7F 80
24E0 F8 07 00 FF F8 00 00 00 FA
24E8 00 00 00 00 00 00 00 00 0C
24F0 00 00 E0 00 00 01 F0 00 00 EC
24F8 00 00 E0 00 00 00 00 00 05
2500 00 00 00 00 00 00 00 00 25
2508 00 00 00 00 00 00 00 00 2D
2510 38 00 3E 00 7E 01 FE 01 29
2518 FF 1F FE 07 F8 3F FE 0F A4
2520 80 00 1F FC 00 00 FF FF DE
2528 80 03 FF FF E0 0F FF FF BB
2530 F0 0F 7F FF F0 0F FF FF CF
2538 F0 0F FF FF F0 07 FF FF 4F
2540 E0 01 FF FF 80 00 3F FC FF
2548 00 00 00 00 00 00 00 00 6D
2550 00 00 00 00 00 00 00 00 75
2558 00 00 00 00 00 00 01 FC 98
2560 00 00 FF FF 80 02 01 FF 05
2568 E0 0C E0 7E F0 0D 70 7F C4
2570 F0 0C E0 7F F0 0E 01 FF EE
2578 F0 07 FF FF E0 01 FF FF 71
2580 80 00 3F FC 00 00 00 00 60
2588 38 00 3E 00 7E 01 FE 01 A1
2590 FF 1F FE 07 F8 3F FE 0F 1C
2598 80 00 00 00 00 00 00 00 3D
25A0 00 00 00 00 00 00 00 00 CC
25A8 00 00 00 0F 80 00 00 07 63
25B0 00 00 00 00 00 00 00 00 05
25B8 00 00 00 00 00 00 00 00 DD
25C0 00 00 00 00 0F 1F 00 01 14
25C8 FE 1F E0 0F 1F FE 03 15
25D0 F8 1F FF 00 E0 03 FF 8 22
25D8 00 01 FF FF 00 07 FF FF 01
25E0 C0 0F FF FF F0 0F FF FF CE
25E8 F0 0F FF FF F0 0F FF FF 07
25F0 F0 07 FF FF E0 01 FF FF E9
25F8 80 00 3F FC 00 00 00 00 D8
2600 00 00 00 00 00 00 00 00 26
2608 00 00 00 00 00 00 00 00 2E
2610 00 00 3F F8 00 01 FF FF 6C
2618 00 07 FF 80 40 0F FE 07 18
2620 30 0F FE 0E 80 0F FE 07 55
2628 30 0F FF 80 70 07 FF FF 81
2630 E0 01 FF FF 80 00 3F FC F0
2638 00 00 00 0F 1F 00 01 8D
2640 FE 1F E0 0F 1F FE 03 8E
2648 F8 1F FF 00 E0 00 00 00 64
2650 00 00 00 00 00 00 00 00 76
2658 00 00 00 07 00 00 00 0F 94
2660 80 00 00 07 00 00 00 00 0D
2668 00 00 00 00 00 00 00 00 8E
2670 00 00 00 00 00 1C 00 00 B2
2678 00 7E 00 7C 00 FF 80 7F 96
2680 80 1F E0 7F F8 01 F0 7F 0C
2688 FC 00 3F F8 00 01 FF FF E0
2690 00 07 FF FF C0 0F FF FF 88
2698 F0 0F FF FF F0 0F FF FF B7
26A0 F0 0F FF FF F0 07 FF FF B8
26A8 E0 01 FF FF 80 00 3F FC 68
26B0 00 00 00 00 00 00 00 00 D6
26B8 00 00 00 00 00 00 00 00 DE
26C0 00 00 00 00 00 00 3F F8 1D
26C8 00 01 FF FF 00 07 FF 80 73
26D0 40 0F FE 07 30 0F FE 0E 95
26D8 80 0F FE 07 30 0F FF 80 80
26E0 70 07 FF FF E0 01 FF FF 5A
26E8 80 00 3F FC 00 1C 00 00 E5
26F0 00 7E 00 7C 00 FF 80 7F 0E
26F8 80 1F E0 7F F8 01 F0 7F 84
2700 FF 00 00 00 00 00 01 55 7C
2708 00 00 55 55 50 55 55 55 D8
2710 50 15 55 54 04 15 55 54 07
2718 04 55 55 50 04 15 55 50 F8
2720 00 15 55 55 50 55 55 55 05
2728 54 01 55 55 00 00 15 55 88
2730 00 00 00 15 00 00 00 05 71
2738 54 00 00 00 00 00 00 00 83
2740 00 00 00 00 00 00 00 00 67
2748 00 00 00 00 00 00 00 00 6F
2750 00 00 00 00 00 00 00 00 77
2758 00 00 00 00 00 00 00 00 7F
2760 00 00 00 00 00 00 00 00 87
2768 00 00 00 00 00 00 00 00 8F
2770 00 00 00 00 00 00 00 00 97

```

```

2778 00 00 00 00 00 00 AA 49
2780 00 00 AA AA A0 0A AA AA F9
2788 A8 0A AA AA 08 2A AA A8 39
2790 0A 2A AA AA A8 0A AA A8 C3
2798 08 2A AA AA A8 0A AA A8 4B
27A0 AA 02 AA AA 80 00 0A AA FB
27A8 00 00 00 2A 80 00 0A 83
27B0 AA 00 00 00 00 00 00 81
27B8 00 0A AA 80 00 0A AA 67
27C0 00 0A AA 0A 0A 2A AA D9
27C8 A8 20 2A AA A8 20 0A AA 07
27D0 AA 00 0A AA A8 0A AA AA 5B
27D8 A8 2A AA AA A0 00 AA AA 19
27E0 80 00 AA A8 00 00 A8 00 81
27E8 00 2A A0 00 00 00 00 D9
27F0 00 00 00 00 00 00 00 17
27F8 00 00 00 00 00 00 00 1F
2800 00 00 00 00 00 00 00 28
2808 00 00 00 00 00 00 00 30
2810 00 00 00 00 00 00 00 38
2818 00 00 00 00 00 00 00 40
2820 00 00 00 00 00 00 00 48
2828 00 00 00 00 00 00 00 50
2830 00 00 55 00 00 05 55 55 5C
2838 00 15 55 55 50 10 55 55 29
2840 50 50 15 55 54 50 15 55 80
2848 54 10 15 55 54 15 55 55 51
2850 54 55 55 55 50 01 55 55 C6
2858 40 00 55 50 00 01 54 00 BA
2860 00 55 50 00 00 00 00 2D
2868 00 00 00 00 00 00 00 90
2870 00 00 00 00 00 00 1F F8 AF
2878 00 01 FF FF 80 07 FF FF 24
2880 E0 3F FF FF FC FF FF BE
2888 FF 3F FF FF FC 07 FF FF ED
2890 E0 01 FF FF 80 00 1F F8 2E
2898 00 00 00 00 00 00 00 C0
28A0 00 00 00 00 00 00 00 C8
28A8 00 00 21 04 00 08 11 08 16
28B0 10 04 00 00 20 82 00 00 8E
28B8 41 40 00 00 02 00 00 63
28C0 00 00 01 C0 00 00 00 A9
28C8 00 00 00 00 00 00 00 F0
28D0 00 00 00 00 00 00 00 F8
28D8 00 00 00 00 00 00 00 00
28E0 00 00 00 00 00 21 04 2D
28E8 00 08 11 08 10 04 1F F8 5C
28F0 20 83 F0 0F C1 47 C0 03 85
28F8 E2 3F 80 01 FC FF 81 C1 FF 54
2900 FF 3F 80 01 FC 07 C0 03 AE
2908 E0 01 F0 0F 80 00 1F F8 A8
2910 00 00 00 00 00 00 00 39
2918 00 00 00 00 00 00 00 41
2920 00 00 00 00 00 00 00 49
2928 00 00 00 00 00 00 00 51
2930 00 00 00 00 00 00 00 59
2938 00 00 00 00 00 00 00 61
2940 00 00 00 00 00 00 00 69
2948 00 00 00 00 00 00 00 71
2950 00 00 00 00 00 00 00 79
2958 00 00 04 00 00 10 00 00 95
2960 00 18 46 10 00 02 0F 18 20
2968 40 43 07 C0 70 7F 87 E0 79
2970 78 E3 CF FE F8 73 FF FF 26
2978 FC 7F FF FF FC 9F FF FF B3
2980 F8 1F FF FF FC 7F FF FF 17
2988 F8 1F FF FF F8 07 FF FF C3
2990 C0 00 FF FF 00 00 00 00 77
2998 00 00 00 00 00 00 00 C1
29A0 00 00 00 00 00 00 00 C9
29A8 00 00 00 00 00 00 00 D1
29B0 00 00 00 00 00 00 00 D9
29B8 00 00 61 98 00 03 38 34 4C
29C0 80 00 FF CB 00 01 FF FC 1F
29C8 00 00 FF FC 00 00 1F E0 EB
29D0 00 00 00 00 00 00 00 F9
29D8 00 00 00 00 00 00 00 01
29E0 00 00 00 00 40 00 7F FF C7
29E8 C1 03 FF FF FF FF FF CF
29F0 FF 03 FF FF FF 7F FF 96
29F8 C1 00 00 00 40 00 00 22 01
2A00 00 00 00 00 00 00 00 2A
2A08 00 00 00 00 00 00 00 32
2A10 00 00 00 00 00 00 00 3A
2A18 00 00 00 00 00 00 00 42
2A20 40 05 55 55 41 00 55 55 1F
2A28 7F FC 55 55 7F 00 55 55 A0
2A30 7F 00 55 55 41 00 00 00 C4
2A38 40 00 00 00 00 00 00 A2
2A40 00 00 00 00 00 00 00 6A
2A48 00 00 00 00 00 00 00 72
2A50 00 00 00 00 00 00 00 7A
2A58 00 00 00 00 40 00 7F FF 40
2A60 C1 03 FF FF FF FF FF 48
2A68 FF 03 FF FF FF 7F FF 0F
2A70 C1 00 00 00 40 00 00 9B
2A78 00 00 00 00 00 00 00 A2
2A80 00 00 00 00 00 00 00 AA
2A88 00 00 00 00 00 00 00 B2
2A90 00 00 00 00 00 02 00 BC
2A98 00 83 FF FE 00 FF FF 3F
2AA0 C0 FF FF FF FF FF FF 83
2AAB C0 83 FF FE 00 02 00 14

```

```

2AB0 00 00 00 00 00 00 00 DA
2AB8 00 00 00 00 00 00 00 E2
2AC0 00 00 00 00 00 00 00 EA
2AC8 00 00 00 00 00 00 00 F2
2AD0 00 02 00 00 00 82 AA AA D2
2AD8 00 FE AA AA 00 FE AA AA A6
2AE0 3F FE AA AA 00 82 AA AA 71
2AE8 00 02 00 00 00 00 00 14
2AF0 00 00 00 00 00 00 00 1A
2AF8 00 00 00 00 00 00 00 22
2B00 00 00 00 00 00 00 00 35
2B08 00 00 00 00 00 02 00 00 28
2B10 00 83 FF FE 00 FF FF FF B8
2B18 C0 FF FF FF FF FF FF FC
2B20 C0 83 FF FE 00 02 00 00 8D
2B28 00 00 00 00 00 00 00 53
2B30 00 00 00 00 00 00 00 58
2B38 00 00 3F FC 00 00 07 E0 85
2B40 00 00 07 E0 00 00 7F FE CF
2B48 00 00 1F F8 00 00 1F F8 A1
2B50 00 00 1F F8 00 00 1F F8 A9
2B58 00 00 1F F8 00 00 1F F8 B1
2B60 00 00 07 E0 00 00 01 80 F3
2B68 00 00 01 80 00 00 01 80 95
2B70 00 00 00 00 00 00 3F FC D6
2B78 00 00 07 E0 00 00 07 FF 01 71
2B80 00 00 2A 54 00 00 15 50 8E
2B88 00 00 15 50 00 00 15 50 70
2B90 00 00 15 50 00 00 15 50 85
2B98 00 00 15 50 00 00 00 00 28
2BA0 00 00 01 80 00 00 01 80 C0
2BA8 00 00 01 80 00 00 00 00 54
2BB0 00 00 3F FC 00 00 07 E0 D0
2BB8 00 00 07 E0 00 00 7F FE 47
2BC0 00 00 1F F8 00 00 1F F8 19
2BC8 00 00 1F F8 00 00 1F F8 21
2BD0 00 00 1F F8 00 00 1F F8 29
2BD8 00 00 07 E0 00 00 01 80 68
2BE0 00 00 01 80 00 00 01 80 00
2BE8 00 00 00 00 00 00 00 13
2BF0 00 00 01 80 00 00 01 80 1D
2BF8 00 00 01 80 00 00 07 E0 8B
2C00 00 00 1F F8 00 00 1F F8 5A
2C08 00 00 1F F8 00 00 1F F8 62
2C10 00 00 1F F8 00 00 1F F8 6A
2C18 00 00 7F FE 00 00 07 E0 8A
2C20 00 00 07 E0 00 00 3F FC 6E
2C28 00 00 00 00 00 00 01 80 D5
2C30 00 00 01 80 00 00 01 80 5E
2C38 00 00 00 00 00 00 0A A8 16
2C40 00 00 0A A8 00 00 0A A8 00
2C48 00 00 0A A8 00 00 0A A8 D8
2C50 00 00 0A A8 00 00 2A 54 AC
2C58 00 00 07 E0 00 00 07 E0 52
2C60 00 00 3F FC 00 00 00 00 C7
2C68 00 00 01 80 00 00 01 80 96
2C70 00 00 01 80 00 00 07 E0 04
2C78 00 00 1F F8 00 00 1F F8 D2
2C80 00 00 1F F8 00 00 1F F8 DA
2C88 00 00 7F FE 00 00 1F F8 E2
2C90 00 00 1F F8 00 00 07 E0 20
2C98 00 00 07 E0 00 00 3F FC E6
2CA0 00 00 00 00 00 00 0A 80 56
2CA8 00 00 AA A0 00 00 0A 28 EE
2CB0 00 00 A0 28 00 00 AA A0 EE
2CB8 00 00 0A 80 00 00 02 00 70
2CC0 00 00 02 00 00 00 02 00 F0
2CC8 00 00 02 AA 00 00 02 80 22
2CD0 00 00 02 AA 00 00 02 00 AA
2CD8 00 00 00 00 00 00 00 9A
2CE0 00 00 1F 80 00 00 FF F0 04
2CE8 00 01 E0 78 00 01 E0 78 C6
2CF0 00 00 FF F0 00 00 1F 80 AA
2CF8 00 00 06 00 00 00 06 00 30
2D00 00 00 06 00 00 00 07 FE 38
2D08 00 00 07 C0 00 00 07 FE 01
2D10 00 00 06 00 00 00 00 43
2D18 00 00 00 00 00 00 1F 80 E4
2D20 00 00 FF F0 00 01 E0 78 95
2D28 00 01 E0 78 00 00 FF F0 90
2D30 00 00 1F 80 00 00 06 00 02
2D38 00 00 06 00 00 00 06 00 71
2D40 00 00 07 FE 00 00 07 C0 39
2D48 00 00 07 FE 00 00 06 00 7A
2D50 00 00 00 00 00 FF FF 70
2D58 FF C0 4E 62 03 DF E4 F7 B1
2D60 DF C1 FB F7 DF DF E4 F7 B8
2D68 DF C0 4E 63 DF FF FF FF C5
2D70 FF FF FF FF FF FF FF FF 91
2D78 FF FF FF FF FF FF FF FF 95
2D80 FF FF FF FF FF FF FF FF A5
2D88 FF FF FF FF FF FF FF FF A0
2D90 FF 55 55 55 55 44 44 04 D4
2D98 01 55 44 55 55 41 51 55 F0
2DA0 55 55 44 55 55 40 44 41 2A
2DA8 55 55 55 55 55 55 55 7D
2DB0 55 55 55 55 55 55 55 85
2DB8 55 55 55 55 55 55 55 80
2DC0 55 55 55 55 55 55 55 95
2DC8 55 55 55 55 55 FF FF 98
2DD0 FF C0 4E 62 03 DF E4 F7 29
2DD8 DF C1 FB F7 DF DF E4 F7 30
2DE0 DF C0 4E 63 DF FF FF FF 39

```


[illegible]

3790	05	BD	38	14	20	03	BD	39	EE	3A00	8D	86	2F	97	56	39	9E	4E	5E	3E10	9C	DD	00	8E	1E	1C	BD	40	8C		
3798	9E	96	39	28	05	BD	38	4E	A7	3A08	30	1F	9F	4E	27	04	BD	30	73	3E18	CA	97	8D	DE	7C	E6	CA	BD	05		
37A0	20	03	BD	39	02	96	3A	2B	BD	3AE0	C4	39	D6	2E	28	08	C6	01	15	3E20	3E	26	BD	44	2C	39	34	02	5E		
37A8	05	BD	38	78	20	03	BD	3A	6B	3AE8	D7	4F	BD	3D	C4	39	0F	3E	8C	3E28	C5	01	26	71	C5	FF	26	06	B3		
37B0	06	96	38	28	05	BD	38	AA	8D	3AF0	9E	7C	E6	84	BD	49	8E	96	08	3E30	DC	28	DD	00	35	82	11	93	AA		
37B8	20	03	BD	3A	3A	96	3C	2B	40	3AF8	00	27	0A	DC	1C	BD	32	38	82	3E38	7E	27	38	11	93	80	27	43	E4		
37C0	05	BD	38	D9	20	03	BD	3A	E4	3B00	DD	02	BD	31	8D	86	2F	97	E1	3E40	11	93	82	27	48	11	93	84	3E		
37C8	6E	96	3D	28	05	BD	39	08	6E	3B08	57	39	DC	0E	DD	62	10	9E	AA	3E48	27	19	A6	CA	81	80	27	06	5E		
37D0	20	03	BD	3A	A2	96	3E	2B	C2	3B10	6E	10	9F	69	96	5A	97	64	BC	3E50	DC	28	DD	00	35	82	CC	0A	FC		
37D8	05	BD	39	39	20	03	BD	3A	5D	3B18	27	08	DC	0E	10	93	0C	27	45	3E58	00	DD	00	35	82	DC	28	DD	00	13	
37E0	BD	39	D6	2E	2B	2A	D6	50	A5	3B20	32	96	86	20	3A	D6	2E	2B	32	3E60	00	35	82	CC	88	DD	00	DD	00	08	
37E8	26	27	96	0E	81	FF	27	20	D7	3B28	14	96	86	81	02	27	06	81	C4	3E68	DC	24	BD	32	38	DD	02	BD	60	9C	
37F0	90	0C	81	C4	2B	1A	81	3C	0A	3B30	08	27	10	BD	3F	1C	97	86	49	3E70	31	8D	0F	00	35	82	A6	CA	69	29	
37F8	2A	16	D6	0D	00	0F	2A	01	5C	3B38	86	BD	41	2C	39	96	0C	91	8F	3E78	81	51	27	05	DC	1E	BD	3E	A9	7C	
3800	50	C1	10	2A	0B	86	FF	97	AA	3B40	62	27	10	BD	3F	1C	97	86	49	3E80	A4	35	82	A6	CA	81	51	27	7C	70	
3808	37	9E	58	30	88	1E	9F	40	22	3B48	DE	6E	E6	CA	BD	3E	26	BD	57	3E88	05	DC	20	BD	3E	A4	35	82	10	76	
3810	39	0A	50	39	D6	2E	2B	2A	6D	3B50	41	2C	39	D6	68	D7	6D	8E	44	3E90	A6	CA	81	51	27	05	DC	22	34	30	
3818	06	51	26	27	96	10	81	FF	EA	3B58	1E	0E	BD	3E	84	97	86	DE	69	3E98	BD	3E	A4	35	82	CC	0A	DD	02	72	
3820	27	20	90	0C	81	C4	2B	1A	C5	3B60	6E	E6	CA	BD	3E	26	BD	41	D2	3EA0	DD	00	35	82	BD	32	38	DD	00	06	
3828	81	3C	2A	16	D6	0D	00	11	21	3B68	2C	39	DC	10	DD	62	10	9E	E1	3EA8	02	CC	08	0C	DD	00	BD	31	93	93	
3830	2A	01	50	C1	10	2A	0B	86	6F	3B70	70	10	9F	69	96	58	97	64	1F	3EB0	8D	0F	00	39	D6	00	11	63	DA	DA	
3838	FF	97	38	9E	58	30	88	1E	0A	3B78	27	08	DC	10	10	93	0C	27	A7	3EB8	26	14	EC	84	BD	32	38	DD	00	A4	
3840	9F	42	39	0A	51	39	D6	2E	2A	3B80	32	96	87	20	3A	D6	2E	2B	93	3EC0	02	86	08	D6	6D	DD	00	BD	68	68	
3848	2B	2A	D6	52	26	27	96	12	F2	3B88	14	96	87	81	02	27	06	81	25	3EC8	31	8D	AD	9F	1E	67	2B	17	07	DA	
3850	81	FF	27	20	90	0C	81	C4	30	3B90	08	27	02	20	2A	86	05	97	68	3ED0	D6	64	26	10	31	21	E6	AA	5A	5A	
3858	2B	1A	81	3C	2A	16	D6	0D	B5	3B98	87	BD	41	46	39	96	0C	91	0A	3EE0	C5	08	26	03	86	06	39	10	E1	E1	
3860	DD	13	2A	01	50	C1	10	2A	F1	3BA0	62	27	10	BD	3F	1C	97	87	AA	3EE8	9E	69	20	1A	86	08	39	D6	FC	FC	
3868	08	86	FF	97	39	9E	58	30	26	3BA8	DE	70	E6	CA	BD	3E	26	BD	B9	3EF0	08	26	03	86	04	39	10	9E	DD	00	
3870	88	14	9F	44	39	0A	52	39	F5	3BB0	41	46	39	D6	6C	D7	6D	8E	BF	3EF8	69	20	03	86	08	39	1A	86	62	6B	
3878	D6	2E	2B	2A	D6	53	26	27	7F	3BB8	1E	10	BD	3E	84	97	87	DE	CC	3F00	EC	E6	A4	C5	08	26	03	86	31	86	31
3880	96	14	81	FF	27	20	90	0C	C5	3BC0	70	E6	CA	BD	3E	26	BD	41	34	3F08	08	39	10	9E	69	20	31	86	14	86	14
3888	81	C4	2B	1A	81	3C	2A	16	47	3BC8	46	39	DC	12	DD	62	10	9E	5D	3F10	E6	A4	C5	08	26	03	86	02	87	5C	5C
3890	D6	0D	00	15	2A	01	50	C1	CC	3BD0	72	10	9F	69	CC	08	06	DD	4C	3F18	39	86	05	39	22	15	D6	64	C5	C5	
3898	10	2A	0B	86	FF	97	3A	9E	09	3BD8	65	96	5C	97	64	27	0B	DC	73	3F20	26	0E	31	A8	EC	E6	A4	C5	A7	A7	
38A0	58	30	88	14	9F	46	39	0A	24	3BE0	12	10	93	0C	27	32	96	88	53	3F28	08	27	05	10	9E	69	20	18	E1	E1	
38A8	53	39	D6	2E	2B	27	D6	54	EC	3BF0	81	02	27	06	81	02	27	02	8D	3F30	86	08	39	D6	64	26	0E	31	05	05	
38B0	26	24	96	16	81	FF	27	10	A2	3BF8	20	28	86	05	97	88	BD	42	27	3F38	A8	14	E6	A4	C5	08	27	05	86	7A	7A
38B8	90	0C	81	C4	2B	17	81	3C	DD	3C00	95	39	96	0C	91	62	27	10	D6	3F40	10	9E	69	20	03	86	02	39	7A	7A	
38C0	2A	13	D6	0D	17	2A	01	50	2A	3C08	BD	3F	1C	97	88	DE	72	E6	B1	3F48	96	DD	91	63	2B	1C	31	21	87	87	
38C8	50	C1	10	2A	0B	86	FF	97	6F	3C10	CA	BD	3E	26	BD	42	95	39	FE	3F50	E6	A4	C5	08	26	03	86	06	98	98	
38D0	38	9E	58	30	88	1E	9F	40	B7	3C18	CC	08	06	DD	00	8E	1E	12	C9	3F58	39	10	9E	69	31	3F	E6	AA	E1	E1	
38D8	39	D6	2E	2B	27	D6	55	26	F0	3C20	BD	3F	86	97	88	DE	72	E6	33	3F60	C5	08	26	03	86	04	39	86	DE	DE	
38E0	24	96	18	81	FF	27	10	90	3E	3C28	CA	BD	3E	26	BD	42	95	39	16	3F68	05	39	31	3F	E6	AA	C5	08	8C	8C	
38E8	13	D6	0D	00	19	2A	01	50	82	3C30	4D	1D	DD	62	10	9E	74	10	CD	3F70	26	03	86	04	39	10	9E	69	82	82	
38F0	0C	81	C4	2B	17	81	3C	2A	9A	3C38	9F	69	CC	08	06	DD	65	96	2E	3F78	31	21	E6	A4	C5	08	26	03	86	08	08
38F8	C1	10	2A	0B	86	FF	97	3C	8B	3C40	93	0C	27	32	96	89	20	38	F6	3F80	86	06	39	86	05	39	D6	00	2B	2B	
3900	9E	58	30	88	1E	9F	40	55	39	3C48	D6	2E	2B	14	96	89	81	02	71	3F88	D1	63	26	0E	EC	84	BD	32	8E	8E	
3908	D6	2E	2B	29	D6	56	26	26	11	3C50	D6	2E	2B	14	96	89	81	02	71	3F90	08	26	03	86	02	BD	31	8D	AD	9F	9F
3910	96	1A	81	FF	27	1F	90	0C	5B	3C58	27	06	81	08	27	02	20	2B	BE	3F98	1E	67	2B	17	D6	64	26	10	0E	0E	
3918	81	C4	2B	19	81	3C	2A	15	D6	3C60	86	05	97	89	BD	42	AC	39	2B	3FA0	31	21	E6	A4	C5	08	26	03	86	01	B1
3920	D6	0D	00	1B	2A	01	50	C1	63	3C68	96	0C	91	62	27	10	BD	3F	6C	3FAB	86	06	39	10	9E	69	20	1A	DA	DA	
3928	10	2A	0A	86	FF	97	3D	9E	9C	3C70	1C	97	89	DE	74	E6	CA	BD	A1	3FBB	86	02	39	D6	64	26	10	31	51	51	
3930	58	30	8A	0F	4C	39	0A	56	7F	3C78	3E	26	BD	42	AC	39	CC	08	DD	3F80	3F	E6	A4	C5	08	26	03	86	3C	3C	
3938	39	D6	2E	2B	29	D6	57	26	55	3C80	06	DD	00	8E	1E	14	BD	3F	5B	3FC0	04	39	10	9E	69	20	03	86	7C	7C	
3940	26	96	1C	81	FF	27	1F	90	A7	3C88	86	97	89	DE	74	E6	CA	BD	23	3F88	02	39	31	A8	E6	AA	C5	7E	7E		
3948	0C	81	C4	2B	19	81	3C	2A	FD	3C90	3E	26	BD	42	AC	39	CC	16	06	3FD0	08	26	03</								

4150	07	60	10	8E	1E	5B	DE	3A	4490	31	8D	EC	8A	B8	03	A7	8A	BB	4700	34	B0	48	3E	B0	33	2A	B0	65
4158	80	41	60	6E	6D	07	6C	39	4498	80	32	3C	DD	02	CC	08	0A	CO	4708	33	18	0C	A3	96	A3	80	47	56
4160	81	08	26	32	A6	84	80	39	44A0	07	9C	DD	00	B0	31	8D	39	CO	47E0	ED	9E	98	30	89	00	F0	9F	82
4168	81	11	25	26	B0	42	30	96	44A8	BD	45	1A	39	81	06	26	23	21	47E8	98	AD	9F	1E	AA	81	05	26	81
4170	00	27	0A	EC	84	B0	32	38	4480	E6	01	CB	02	C1	4C	22	27	FE	47F0	08	86	10	97	29	BD	48	24	BE
4178	DD	02	B0	31	BD	EC	84	B0	4488	96	00	27	0A	EC	84	B0	32	22	4800	29	BD	48	24	39	81	0F	26	5F
4180	03	A7	84	BD	32	38	DD	02	44C0	38	DD	02	B0	31	8D	B0	45	98	4808	08	86	12	97	29	BD	48	24	09
4188	86	08	D6	6D	DD	00	B0	31	44C8	67	EC	8A	CB	02	E7	01	B0	55	4810	39	81	14	26	0E	86	0F	97	86
4190	80	39	BD	42	2C	39	81	02	44D0	9C	DD	00	B0	31	8D	39	B0	06	4818	29	BD	48	24	0F	A3	7E	40	2F
4198	26	32	A6	84	8B	03	81	B6	44E0	45	1A	39	81	0A	26	2F	E6	7C	4820	8E	12	12	39	D6	0B	CB	03	02
41A0	22	26	B0	42	5A	96	00	27	44E8	01	CO	02	C1	00	25	27	96	92	4828	C1	09	23	02	C6	09	D7	08	10
41A8	0A	EC	84	B0	32	38	DD	02	44F0	00	27	0A	EC	84	B0	32	38	FC	4830	B0	33	02	39	86	FF	4A	26	98
41B0	BD	31	8D	EC	84	8B	03	A7	44F8	DD	02	B0	31	8D	B0	45	59	F1	4838	F0	30	1F	26	F7	39	10	8E	CO
41B8	84	B0	32	38	DD	02	86	08	4500	EC	8A	CO	02	E7	01	B0	32	4E	4840	48	46	BD	48	A8	39	20	39	55
41C0	D6	6D	DD	00	B0	31	8D	39	4508	38	DD	02	CC	08	08	D7	9C	B3	4848	20	49	20	92	20	39	20	49	60
41C8	BD	42	2C	39	81	06	26	2C	4510	DD	00	B0	31	8D	39	B0	45	E8	4850	00	00	20	37	20	41	00	00	50
41D0	E6	01	CB	02	C1	4C	22	20	4518	1A	39	86	08	6D	9C	DD	00	8D	4858	20	31	20	39	20	C3	20	31	7E
41D8	96	00	27	0A	EC	84	BD	32	4520	EC	8A	B0	32	38	DD	02	B0	98	4860	20	39	20	92	20	37	20	41	68
41E0	38	DD	02	B0	31	8D	B0	42	4528	31	8D	39	34	10	E6	4A	CB	FD	4868	00	00	20	39	20	49	00	00	72
41E8	80	EC	8A	CB	02	E7	01	B0	4530	03	E7	A4	C1	0F	26	09	6F	71	4870	20	41	20	40	2				
41F0	32	38	DD	02	B0	31	8D	39	4538	A4	9E	69	33	C8	EC	EF	8A	B2	4878	20	92	00	00	20	49	00	00	96
41F8	BD	42	2C	39	81	0A	26	28	4540	35	90	34	10	E6	4A	CO	03	DB	4880	00	00	20	41	20	40	00	00	96
4200	E6	01	CO	02	C1	00	20	20	4548	E7	A4	C1	F1	26	09	6F	A4	5C	4888	20	39	20	49	22	20	41	00	A5
4208	96	00	27	0A	EC	84	BD	32	4550	9E	69	33	C8	14	EF	84	35	03	4890	20	40	20	C3	10	41	10	40	D6
4210	38	DD	02	B0	31	8D	B0	42	4558	90	34	10	D6	2E	2B	06	9E	44	4898	00	00	10	49	00	00	00	00	39
4218	68	EC	84	CO	02	E7	01	B0	4560	69	33	5F	EF	84	35	90	34	0C	48A0	20	49	00	00	20	92	FF	FF	01
4220	32	38	DD	02	B0	31	8D	39	4568	10	D6	2E	2B	06	9E	69	33	2C	48A8	BD	49	55	01	00	03	00	05	34
4228	BD	42	2C	39	86	08	D6	6D	4570	41	EF	84	35	90	B0	45	7F	AF	48B0	00	07	FF	08	0C	09	0C	0A	51
4230	DD	00	EC	84	B0	32	38	DD	4578	B0	46	13	B0	45	C6	39	D6	AA	48B8	0C	FF	C6	FF	D7	9F	86	07	03
4238	02	B0	31	8D	39	34	10	E6	4580	8E	28	38	86	51	9E	7E	A1	4A	48C8	A2	EC	A1	10	83	FF	FF	76	F6
4240	A4	CB	03	E7	A4	C1	0F	26	4588	84	26	06	C6	01	DA	0E	D7	83	48D0	08	86	07	C6	FF	BD	49	27	EF
4248	09	6F	A4	9E	69	33	C8	EC	4588	84	26	06	C6	01	DA	0E	D7	9E	4808	39	40	26	06	86	FF	97	40	8E
4250	EF	84	35	90	34	10	E6	A4	45A0	84	26	06	C6	0A	DA	0E	D7	9E	4810	20	08	97	AO	86	00	BD	49	16
4258	C0	03	E7	A4	C1	F1	26	09	45A8	8E	C1	07	26	0E	86	80	9A	17	48E8	77	86	FE	97	9F	EC	A1	40	3B
4260	6F	A4	9E	69	33	C8	14	EF	45B0	8E	C1	07	26	0E	86	80	9A	17	48F0	26	0C	86	12	9A	9F	97	9F	71
4268	84	35	90	34	10	D6	2E	2B	45C8	84	A7	84	9E	CO	9C	2A	26	3C	48F8	86	FF	97	A1	20	00	97	A1	62
4270	06	9E	69	33	5F	EF	84	CC	45D0	40	6E	9F	1E	90	39	DC	0C	E5	4900	86	02	8D	49	77	86	F0	94	65
4278	08	05	DD	00	D7	6D	35	90	45C8	D1	93	27	20	DD	92	D6	2E	2B	4908	9F	97	9F	EC	A1	40	26	0C	32
4280	34	10	D6	2E	2B	06	9E	69	45D0	28	09	CE	A5	E4	37	30	BD	6A	4910	86	24	9A	9F	97	9F	86	FF	71
4288	33	41	EF	84	CO	08	0A	DD	45E0	45	EF	39	CE	A5	E8	37	30	EC	4918	97	A2	00	DD	97	A2	86	04	8A
4290	00	D7	6D	35	90	8E	1E	72	45E0	BD	A5	EF	39	CE	A0	40	00	50	4920	BD	49	77	86	FB	9A	9F	97	31
4298	9F	69	8E	08	0E	9F	65	8E	45E8	00	60	00	40	DD	92	39	8C	01	4928	9F	86	07	D6	9F	BD	49	77	8F
42A0	1E	12	10	8E	1E	5C	DE	72	45F0	00	00	27	1A	86	8F	B7	FD	3F	4930	0A	AO	10	27	FF	84	0A	A1	88
42A8	BD	42	F1	39	8E	1E	74	9F	45F8	03	34	10	30	1F	26	FC	35	2A	4938	10	27	FF	7E	0A	A2	10	27	18
42B0	69	8E	08	06	9F	65	8E	1E	4600	10	86	01	B7	FD	03	34	10	DB	4940	FF	78	BD	49	47	20	E9	34	8A
42B8	14	10	8E	1E	5D	DE	74	BD	4608	30	1F	26	FC	35	10	31	3F	7A	4948	06	86	0C	C6	FF	5A	26	F0	6B
42C0	42	F1	39	8E	1E	76	9F	69	4610	26	DD	39	DC	0C	10	93	92	AF	4950	4A	26	F8	35	86	35	10	A6	A7
42C8	8E	08	07	9F	65	8E	1E	16	4618	26	E5	8E	1E	37	86	08	C6	F0	4958	80	28	1A	B7	FD	0E	C6	03	51
42D0	10	8E	1E	5E	DE	76	BD	42	4620	FF	81	80	27	2A	4A	26	F9	80	4960	F7	FD	0D	7F	FD	0D	A6	80	59
42D8	F1	39	8E	1E	78	9F	69	8E	4628	0C	8F	9E	8F	81	80	2B	1E	78	4968	B7	FD	0E	C6	02	F7	FD	0D	3C
42E0	08	07	9F	65	8E	1E	18	10	4630	CE	46	52	8E	1E	0E	10	8E	34	4970	7F	FD	0D	20	E2	1F	15	B7	2F
42E8	8E	1E	5F	DE	78	BD	42	F1	4638	FF	FF	86	08	10	AC	81	27	6E	4978	FD	0E	86	03	B7	FD	0D	7F	95
42F0	39	81	08	26	30	A6	84	80	4640	06	34	32	AD	0A	35	32	33	0D	4980	FD	0D	F7	FD	0E	86	02	B7	14
42F8	03	81	11	25	2A	BD	43	DD	4648	42	AA	26	F0	0F	8F	39	0F	16	4988	FD	0D	7F	FD	0D	39	34	40	11
4300	96	00	27	0A	EC	84	B0	32	4650	8F	39	38	05	38	37	38	69	AB	4990	1F	13	BD	3E	26	35	C0	BD	0E
4308	38	DD	02	B0	31	8D	EC	84	4658	39	8B	38	CD	38	FC	39	28	0E	4998	49	A5	BD	4A	74	BD	48	38	8A
4310	80	03	A7	84	BD	32	38	DD	4660	46	52	CE	A6	7A	37	30	8C	BE	49A0	BD	48	E1	20	F2	86	07	97	08
4318	02	OC	65	DD	00	B0	31	8D	4668	FF	FF	27	DD	BD	45	EF	10	E1	49B8	04	BD	49	DD	8E	02	00	BD	25
4320	39	BD	43	C1	39	81	02	26	4670	8E	0F	FF	31	3F	26	FC	20	04	4980	48	34	0F	AB	0F	AB	8E	4A	BE
4328	30	A6	84	8B	03	81	B6	22	4678	EC	39	00	9C	00	EO	00	00	5F	4988	65	9F	A6	86	70	OC	AB	D6	2E
4330	24	BD	43	E7	96																							

4B10	A5	A5	A5	47	41	49	4B	4F	B5	4E48	78	78	78	78	00	78	66	5180	00	00	78	78	78	20	00	00	59		
4B18	54	53	55	FF	A5	A5	A5	A5	F2	4E50	00	78	78	00	00	78	7E	5188	00	78	78	00	78	78	00	00	89		
4B20	45	59	45	FF	A5	A5	A5	A5	E1	4E58	78	00	00	00	00	00	1E	5190	00	78	78	00	78	78	00	00	C1		
4B28	44	49	52	45	FF	A5	A5	A5	E7	4E60	00	00	00	78	00	78	16	5198	00	78	78	00	00	00	00	50	29		
4B30	A5	43	48	55	53	59	41	FF	EC	4E68	00	78	78	00	78	00	0E	51A0	00	00	00	78	00	00	00	00	69		
4B38	CC	08	00	00	00	CC	08	26	2E	4E70	78	78	78	78	00	00	8E	51A8	00	00	00	78	00	00	00	00	71		
4B40	BD	4C	6A	8E	4B	B9	10	8E	2E	4E78	00	78	78	00	00	00	86	51B0	78	00	78	78	00	78	78	01			
4B48	20	1C	86	06	97	04	BD	32	E5	4E80	00	00	00	00	00	80	00	4E	51B8	78	00	78	78	00	78	78	09		
4B50	0C	8E	4B	C7	10	8E	40	26	4B	4E88	00	00	00	00	00	00	00	06	51C0	78	00	78	78	00	00	00	79		
4B58	86	04	97	04	BD	32	0C	CC	8F	4E90	78	78	78	78	78	78	9E	51C8	00	10	00	00	00	00	50	79			
4B60	04	08	00	00	86	02	97	04	B7	4E98	78	68	78	00	00	00	78	86	51D0	00	00	00	00	00	00	00	21		
4B68	CC	58	27	BD	4C	6A	86	04	F8	4EA0	78	78	78	78	00	00	00	46	51D8	00	78	78	00	78	78	00	81		
4B70	97	04	8E	4B	CA	10	8E	70	07	4EA8	00	00	78	00	00	00	00	6E	51E0	78	78	78	00	78	78	00	01		
4B78	18	BD	32	0C	86	02	97	04	F9	4EB0	78	78	00	00	40	00	00	78	51E8	78	78	78	00	00	78	00	91		
4B80	CC	04	04	00	00	CC	70	22	DA	4EB8	78	00	78	78	78	00	50	AE	51F0	78	78	00	00	78	78	00	21		
4B88	BD	4C	6A	CC	04	06	00	00	F9	4EC0	78	78	78	78	78	78	56	56	51F8	78	78	00	00	78	78	00	29		
4B90	CC	70	2C	BD	4C	6A	CC	04	86	4EC8	78	00	78	78	78	00	78	E6	5200	00	00	00	00	00	00	78	CA		
4B98	02	DD	00	CC	88	27	BD	4C	46	4ED0	78	00	78	00	78	78	78	EE	5208	00	00	00	00	00	00	00	78	D2	
4BA0	6A	86	04	97	04	8E	4B	CC	2F	4ED8	00	00	00	78	78	00	78	06	5210	50	00	00	00	78	00	78	78	1A	
4BA8	10	8E	A0	24	BD	32	0C	8E	DE	4EE0	78	00	00	00	78	00	00	1E	5218	00	78	78	78	00	78	78	3A		
4BB0	0C	00	BD	48	34	BD	32	8D	BC	4EE8	78	78	00	00	00	78	00	16	5220	78	00	78	78	78	00	78	78	42	
4BB8	39	4F	50	45	52	41	54	49	50	4EF0	50	00	00	00	78	00	00	10	5228	78	00	30	78	00	00	78	78	8A	
4BC0	4F	4E	20	48	45	59	FF	55	05	4EF8	00	00	78	00	00	30	78	66	F0	5230	00	00	00	00	00	00	78	FA	
4BC8	50	FF	4C	45	46	54	20	CD	00	4F00	00	78	00	78	00	78	78	2F	5238	78	00	00	00	78	78	00	00	6A	
4BD0	20	20	20	20	20	20	52	49	76	4F08	78	78	78	00	78	00	00	37	5240	00	00	00	00	00	78	78	00	FA	
4BD8	47	48	54	FF	44	4F	57	4E	30	4F10	78	78	78	00	78	00	00	87	5248	78	78	00	80	00	00	78	78	FA	
4BE0	FF	CC	08	00	00	CC	10	B7	00	4F18	00	78	78	00	78	00	00	CF	5250	40	00	00	78	78	00	00	4A		
4BE8	10	BD	4C	6A	8E	4C	18	10	BB	4F20	78	78	78	00	00	00	00	D7	5258	00	78	00	78	00	68	00	00	02	
4BF0	8E	30	10	86	05	97	04	86	85	4F28	00	78	78	78	00	78	00	CF	5260	78	00	78	00	78	00	00	00	1A	
4BF8	10	97	07	97	08	BD	32	0C	8B	4F30	78	00	78	00	78	78	78	4F	5268	00	78	00	78	00	10	78	32		
4C00	86	06	97	04	8E	4C	59	10	B6	4F38	78	78	78	78	00	78	78	CF	5270	00	78	78	00	78	00	78	00	A2	
4C08	8E	80	1A	BD	32	0C	BD	4C	80	4F40	00	00	00	00	00	50	78	57	5278	00	78	00	78	00	78	00	78	AA	
4C10	88	8E	16	00	BD	48	34	BD	7E	4F48	78	00	00	00	00	00	00	0F	5280	78	78	00	78	00	78	00	2A		
4C18	32	8D	39	4F	4A	41	40	41	C4	4F50	00	00	00	78	00	78	00	07	5288	78	00	78	00	78	00	78	00	BA	
4C20	20	40	55	53	54	20	47	4F	8B	4F58	00	78	78	00	78	00	78	FF	5290	00	50	00	00	00	00	78	00	AA	
4C28	20	54	4F	20	45	58	49	54	91	4F60	78	00	78	78	00	78	00	07	5298	00	00	00	00	78	00	78	00	DA	
4C30	2E	F0	59	4F	55	20	43	41	3B	4F68	00	78	00	78	00	00	00	A7	52A0	00	78	00	78	78	78	78	00	C2	
4C38	4E	20	53	57	41	59	20	48	9E	4F70	00	00	00	00	00	80	00	3F	52A8	00	78	00	78	00	78	00	00	62	
4C40	49	53	20	44	45	53	54	49	C1	4F78	00	00	00	78	00	00	00	3F	52B0	00	00	00	00	78	00	78	00	7A	
4C48	4E	45	59	2E	F0	47	4F	4F	83	4F80	78	78	78	78	00	00	00	27	52B8	00	00	00	78	00	78	00	78	72	
4C50	44	20	4C	55	43	4B	21	21	71	4F88	78	68	78	78	00	00	78	1F	52C0	00	78	00	78	50	78	78	00	42	
4C58	FF	48	4F	50	45	20	59	4F	97	4F90	78	78	78	78	00	00	00	37	52C8	00	78	00	78	78	78	00	78	72	
4C60	55	20	45	4E	4A	4F	59	21	C7	4F98	78	00	78	00	00	00	00	D7	52D0	00	78	00	78	00	78	00	78	02	
4C68	21	FF	BD	32	38	DD	02	BD	97	4FA0	00	78	00	78	00	00	78	57	52D8	00	78	78	00	78	00	78	00	0A	
4C70	31	A7	39	34	12	8E	00	30	D1	4FA8	78	00	78	00	78	00	78	4F	52E0	00	20	00	78	00	78	00	00	42	
4C78	BD	48	34	35	92	43	48	41	90	4FB0	78	78	78	78	78	00	78	47	52E8	00	78	00	78	00	78	78	00	1A	
4C80	53	45	40	41	4E	20	32	FF	91	4FB8	00	78	00	78	78	00	00	6F	52F0	00	50	00	78	00	78	00	78	FA	
4C88	86	04	97	00	86	02	97	04	18	4FC0	78	00	78	78	78	78	78	57	52F8	00	78	00	78	00	78	00	78	2A	
4C90	C6	02	8E	4C	90	10	8E	BD	69	4FC8	78	78	00	78	00	00	78	F7	5300	00	78	78	00	00	78	00	78	33	
4C98	18	BD	31	EE	39	50	55	53	09	4FD0	00	78	00	78	00	78	78	77	5308	00	78	00	00	00	78	00	78	00	C3
4CA0	48	20	53	50	41	43	45	20	E0	4FD8	78	78	78	78	78	00	78	6F	5310	00	78	00	00	78	78	00	78	00	CB
4CA8	48	45	59	20	21	FF	10	CE	FB	4FE0	00	78	00	78	00	00	00	1F	5318	00	78	00	78	00	78	00	78	00	4B
4CB0	12	00	BD	20	67	86	1E	1F	15	4FE8	00	00	78	78	00	50	00	00	77	5320	78	78	00	78	00	78	78	00	43
4CB8	88	86	0C	97	00	BD	31	BD	33	4FF0	78	78	00	00	00	00	00	2F	5328	00	78	78	00	00	00	00	00	6B	
4CC0	8E	4D	7B	BF	FF	F8	8E	37	DD	4FF8	00	78	78	78	00	78	78	17	A8	5330	00	78	00	00	00	00	00	00	FB
4CC8	80	BF	FF	F6	86	01	B7	F0	83	5000	00	78	78	00	78	00	78	78	28	5338	00	00	80	00	00	00	00	00	08
4CD0	02	BD	31	DB	BD	49	97	10	91	5008	78	78	78	00	00	78	78	08	5340	00	00	00	00	00	00	00	78	00	08
4CD8	CE	11	80	7F	FD	02	0F	8E	9E	5018	78	00	40	00	00	78	78	00	08	5348	78	78	68	78	00	00	00	00	6B
4CE0	BD	4D	24	BD	46	A3	BD	32	EF	5020	00	00	50	78	78	78	78	18	5350	00	00	00	00	00	78	78			

54B8	00	00	00	00	78	00	78	00	FC	57F0	00	00	00	00	00	78	78	78	AF	5828	00	00	00	00	78	00	00	00	FB
54C0	78	00	00	00	00	00	00	00	8C	57F8	00	00	00	68	78	78	78	00	1F	5830	78	00	78	00	78	78	00	E3	
54C8	00	00	00	00	78	00	78	00	84	5800	00	00	00	00	00	78	78	78	C0	5838	78	78	78	00	78	78	00	63	
54D0	78	00	78	00	78	00	78	00	04	5808	00	00	00	00	00	00	00	00	60	5840	78	68	78	00	78	00	00	68	
54D8	78	00	78	00	78	00	78	00	0C	5810	00	00	00	00	78	78	78	00	00	5848	00	00	00	00	00	00	00	A3	
54E0	78	00	78	00	78	00	78	00	14	5818	00	78	00	00	00	00	78	78	08	5850	00	00	00	00	00	00	78	23	
54E8	78	00	78	00	78	00	78	00	1C	5820	78	00	00	78	78	78	00	00	58	5858	00	00	78	78	78	00	78	08	
54F0	78	00	78	00	78	00	78	00	24	5828	00	00	78	00	00	00	00	78	70	5860	30	78	78	78	78	78	80	C3	
54F8	78	00	78	00	78	00	78	00	2C	5830	00	00	50	00	78	20	00	78	E8	5868	78	00	78	00	78	00	00	28	
5500	78	00	78	00	78	00	78	00	35	5838	00	00	00	00	78	40	00	00	48	5870	00	50	00	00	00	00	00	18	
5508	78	00	78	00	78	00	00	00	C5	5840	78	78	00	78	00	78	00	00	78	5878	00	00	00	78	00	00	00	48	
5510	78	00	00	00	78	00	80	00	D5	5848	78	78	78	78	00	00	78	00	F8	5880	78	00	78	78	78	78	00	33	
5518	78	00	00	00	78	00	00	00	50	5850	78	00	78	78	78	78	00	00	00	5888	78	00	78	78	78	78	00	B3	
5520	00	00	00	00	00	00	78	78	65	5858	00	78	00	00	00	00	00	00	28	5890	78	00	78	78	00	00	00	53	
5528	78	78	78	78	68	00	00	00	C5	5860	78	00	78	00	00	00	78	78	98	5898	00	00	00	10	00	00	00	03	
5530	00	40	00	00	00	00	78	78	20	5868	78	78	00	00	00	78	00	78	A0	58A0	00	00	00	00	00	00	78	73	
5538	78	00	00	00	00	00	00	78	70	5870	00	50	00	00	00	00	78	00	90	58A8	00	00	78	78	78	78	78	D3	
5540	00	78	78	78	78	00	78	00	ED	5878	00	00	78	78	78	78	00	78	28	58B0	30	00	00	00	00	00	78	28	
5548	00	00	00	00	78	00	78	00	05	5880	00	78	00	00	78	78	78	78	30	58B8	78	78	78	00	40	00	00	BB	
5550	78	00	00	00	00	00	00	00	95	5888	00	00	78	00	78	00	78	78	C0	58C0	00	78	78	78	00	78	78	EB	
5558	78	00	78	00	78	78	78	00	05	5890	00	00	00	78	00	00	00	00	60	58C8	78	00	00	00	50	00	00	EB	
5560	78	00	00	00	30	78	00	78	40	5898	78	00	00	78	00	00	00	00	E0	58D0	78	78	78	78	00	00	00	08	
5568	78	78	78	00	00	00	00	00	25	58A0	78	00	00	00	10	78	00	00	F8	58D8	00	00	00	00	00	78	78	23	
5570	00	00	78	00	00	78	78	78	A5	58A8	00	00	78	78	78	00	00	78	E0	58E0	00	78	78	00	00	68	00	93	
5578	00	78	00	00	00	00	78	00	B0	58B0	78	78	50	00	00	00	78	00	C0	58E8	00	78	78	00	78	00	78	23	
5580	78	78	78	78	78	00	78	78	10	58B8	00	78	78	78	00	00	00	00	78	58F0	78	78	10	00	00	78	78	C3	
5588	00	00	50	78	00	00	78	78	95	58C0	00	00	00	00	00	00	00	00	18	58F8	78	78	00	00	00	00	00	BB	
5590	78	00	78	50	00	00	00	78	90	58C8	78	78	78	00	00	00	00	00	88	5C00	00	00	00	50	00	00	78	24	
5598	78	00	00	78	78	78	00	78	45	58D0	00	78	78	78	00	80	00	00	10	5C08	78	78	00	00	00	00	00	54	
55A0	78	00	00	50	78	00	00	78	A0	58D8	00	78	78	78	00	00	00	00	98	5C10	78	00	78	78	78	78	78	B4	
55A8	78	78	00	78	78	78	00	20	75	58E0	78	78	78	00	00	78	78	78	08	5C18	00	78	78	00	00	00	78	54	
55B0	00	78	00	00	78	78	78	00	E5	58E8	78	78	78	68	00	00	78	00	88	5C20	78	00	78	78	00	00	00	10	F4
55B8	78	78	00	00	00	78	00	00	75	58F0	00	00	78	78	00	00	00	00	38	5C28	00	00	00	78	00	00	00	74	
55C0	00	00	00	78	00	78	78	00	70	58F8	00	00	00	00	00	00	00	00	50	5C30	78	30	00	00	00	00	78	00	AC
55C8	00	00	78	00	00	78	78	78	FD	5900	78	00	78	78	00	78	78	78	B1	5C38	00	78	78	00	00	78	00	00	FC
55D0	00	78	78	00	00	78	00	78	05	5908	00	78	78	78	00	78	78	78	31	5C40	00	78	00	78	78	78	78	78	F4
55D8	00	00	78	00	78	00	78	78	00	5910	78	78	78	00	78	00	78	00	C1	5C48	00	78	78	00	78	00	00	00	0C
55E0	00	00	00	78	00	00	78	00	25	5918	50	00	00	78	00	00	00	50	89	5C50	40	78	00	78	00	78	00	78	CC
55E8	00	78	00	78	78	00	78	00	10	5920	00	00	00	00	00	00	78	00	F1	5C58	78	78	00	78	00	00	00	00	1C
55F0	78	00	00	78	00	78	00	78	25	5928	78	00	00	00	78	00	00	78	E9	5C60	00	00	78	00	00	78	00	78	24
55F8	78	00	78	00	00	78	00	00	B5	5930	78	78	78	00	78	78	78	78	01	5C68	00	50	00	00	00	00	00	00	14
5600	00	00	00	00	78	78	00	00	46	5938	78	00	78	00	78	00	78	00	71	5C70	00	78	78	00	78	00	78	00	AC
5608	00	00	80	00	00	00	00	00	DE	5940	78	00	00	78	78	00	00	00	01	5C78	00	78	00	00	00	78	00	78	3C
5610	78	78	78	78	78	78	78	26	26	5948	78	00	20	00	78	00	78	30	59	5C80	78	78	00	78	00	78	78	00	34
5618	78	78	78	00	00	00	00	00	06	5950	78	00	78	00	78	00	78	78	01	5C88	78	00	78	00	20	00	00	78	6C
5620	00	00	00	00	78	00	00	00	EE	5958	78	00	78	00	78	00	78	00	91	5C90	00	78	00	00	00	00	78	00	DC
5628	00	00	00	00	00	68	00	00	E6	5960	78	00	00	00	00	50	00	00	81	5C98	00	00	00	00	00	80	00	00	74
5630	78	00	78	78	78	78	78	00	56	5968	78	00	00	00	78	00	78	00	29	5CA0	10	00	00	00	00	20	00	78	A4
5638	00	20	78	78	78	78	00	78	06	5970	00	00	78	00	78	00	78	78	A9	5CA8	78	00	68	00	00	78	78	00	D4
5640	78	78	78	78	78	40	78	00	A6	5978	78	78	00	78	78	78	78	78	A1	5CB0	00	00	40	78	00	78	78	00	B4
5648	00	00	00	00	00	78	78	78	06	5980	78	00	00	00	78	00	78	00	41	5CB8	78	78	00	78	78	00	78	78	E4
5650	78	78	00	78	50	00	00	00	5E	5988	00	00	00	00	00	00	00	00	E1	5CC0	00	78	00	00	78	78	00	78	FC
5658	00	00	78	00	78	78	78	00	8E	5990	00	00	00	00	78	00	78	00	09	5CC8	00	78	00	00	78	78	00	78	04
5660	78	00	00	00	00	00	00	00	2E	5998	78	00	00	00	78	00	20	78	79	5CD0	78	00	78	00	78	00	00	78	94
5668	00	78	78	78	78	78	00	00	16	59A0	78	78	78	00	78	78	40	78	09	5CD8	00	78	00	78	00	78	00	78	14
5670	78	00	00	00	78	00	78	00	2E	59A8	78	00	78	00	78	00	78	00	E1	5CE0	78	78	00	78	78	00	78	00	0C
5678	78	78	78	78	00	78	00	00	26	59B0	78	00	00	00	00	00	00	00	81	5CE8	00	78	78	00	78	00	78	00	24

5E60	78	78	00	78	78	00	78	00	16	98	5F10	00	78	00	00	78	00	00	5F	5FC0	00	00	00	00	00	00	00	1F		
5E68	78	00	00	00	50	00	00	00	8E		5F18	00	78	78	00	78	78	78	47	5FC8	10	78	00	00	00	00	00	00	AF	
5E70	00	00	10	00	78	00	00	00	CE		5F20	50	00	00	78	00	00	00	78	BF	5FD0	00	78	00	00	00	78	50	78	E7
5E78	00	00	80	00	00	00	78	78	46		5F28	00	00	00	78	00	00	50	4F	5FD8	00	78	00	78	00	78	00	78	17	
5E80	78	78	78	78	00	10	00	00	CE		5F30	00	00	00	00	00	00	78	7F	5FE0	00	78	00	78	00	78	50	78	6F	
5E88	00	78	78	78	00	00	00	00	4E		5F38	00	00	78	78	80	78	78	7F	5FE8	00	00	00	00	00	78	00	00	BF	
5E90	00	40	00	40	20	00	00	00	8E		5F40	78	00	00	78	00	00	78	07	5FF0	00	00	00	00	00	78	00	00	C7	
5E98	00	78	00	78	00	30	00	78	8E		5F48	00	78	78	78	00	00	00	78	87	5FF8	00	00	00	00	78	78	78	00	BF 78
5EA0	00	78	78	00	78	78	00	00	56		5F50	00	78	00	00	00	00	78	17	6000	78	78	78	00	78	78	78	00	30	
5EA8	00	78	78	78	00	00	00	78	E6		5F58	00	78	78	00	00	00	00	A7	6008	78	78	78	00	78	78	78	00	38	
5EB0	00	78	00	00	00	78	78	00	76		5F60	20	78	00	00	00	00	78	CF	6010	30	00	00	00	00	00	00	00	A0	
5EB8	00	78	78	00	00	78	78	78	6E		5F68	00	00	00	00	00	00	30	F7	6018	00	78	00	00	00	00	00	00	F0	
5EC0	00	50	78	78	00	00	78	78	4E		5F70	20	00	00	78	00	40	78	1F	6020	00	78	00	00	00	78	00	78	E8	
5EC8	00	78	78	78	00	78	78	00	7E		5F78	00	00	00	78	00	10	78	D7	6028	00	78	00	78	00	78	00	78	68	
5ED0	00	78	78	78	00	00	00	78	0E		5F80	40	00	00	78	00	78	00	78	87	6030	00	78	00	78	00	78	00	78	70
5ED8	78	00	00	78	00	00	00	00	26		5F88	00	78	20	78	00	78	00	78	E7	6038	00	78	00	00	00	78	00	00	88
5EE0	00	78	78	00	00	78	78	00	1E	5F90	00	78	00	78	00	78	00	78	CF	6040	00	00	00	00	78	00	00	18		
5EE8	00	78	00	00	78	68	00	16	5F98	00	00	00	00	00	78	00	00	6F	6048	00	00	00	78	00	00	00	78	98		
5EF0	00	78	78	00	00	00	00	10	4E	5FA0	00	00	00	68	00	78	00	00	DF	6050	00	00	80	78	00	00	00	78	20	
5EF8	00	78	78	00	78	78	00	00	AE	5FA8	00	00	00	00	78	78	78	00	6F	6058	50	00	00	78	00	00	30	78	28	
5F00	78	78	78	00	78	78	00	2F	5FB0	78	78	78	00	78	78	78	00	DF	6060	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	A8	
5F08	78	78	78	00	78	00	00	BF	5FB8	78	78	78	00	78	78	78	00	E7												

PC-8801シリーズ、FM-7シリーズ 連載「サンダーバードゲーム」第3回データ

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1985 by GAME ARTS, Tohoku Shinsha

と、なんやかんやで、連載「サンダーバードゲーム」第3回である。満点めがしてガンバッテほしいものだ。

では、新しいシナリオの導入部分をご紹介します。

ドーバー海峡の浅瀬で、超豪華客船「クイーン・マーメイドII」が座礁してしまった。その原因は、どうやら、制御用コンピュータのプログラムミスだった。

それだけならば、サンダーバード、いわゆる国際救助隊の出動は要請されるほどの大事件ではないのだが――。

偶然にも、そのちかくを航行していた無人の大型タンカー「オイル・ジャイアント」号にも、事故が起こってしまった。こちら、コンピュータ系統の故障なのだ。悪い偶然はさらに重なる。方向性を失った「オイル・ジャイアント」号の進行方向上に、なんと座礁して動

けない「クイーン・マーメイドII」が存在するのだ。このままでは衝突してしまう！ タンカーには大量の重油が、そして豪華客船には2,400人の命のっているのだ。

もう救えるのは、国際救助隊しかないのだ。行け、サンダーバード！

と、まあ、こういうシナリオだ。先月号よりは、すこしむずかしくなっているぞ。気合いを入れて取り組もう。

PC-8801シリーズ 連載「サンダーバードゲーム」第3回データ

ディスク版で遊ぶ人は、以下のリストをログイン6月号の注意事項に従って入力し、ディスクにアスキーセーブしてもらえば、それでOK。SAVE「THDATA」A[RETURN]だ。ただひとつ注意してもらいたいのは、先月号のデータプログラムが入ったフロッピーディスクに今月のデータを混在させてセーブするときには、先月号のファイル名を、たとえば「THDATA2」というように、RENAMEしておいてほしい、という点だ。

メインプログラムは、「THDATA」というデータを読み込もうとするので、新しいデータのファイル名は、常に「THDATA」にしておく必要があるのだ。

ディスク版の人は以上。6月号掲載のメインプログラムをRUNさせて、画面の指示通りに操作すれば、第3回シナリオで遊べるのだ。

次はテープ版。テープ版の人は、少々むずかしい操

作が必要だ。初回のメインプログラムを持っている人は、それをLOADした後、今回のデータプログラムをキーボードより入力していくのだ。打ち終わったら、別のテープにセーブしておく。

さらに、注釈を加えておこう。テープ版で、メインプログラムとデータプログラムがすでに混成されたプログラムしか持っていない人は、それをマシンに読み込ませた後、5000行～8080行、それに40000行～41290行をDELETEしてもらい、あとはテープ版プログラムを製作する方法に従って打ち込んでほしい。

テープ版のプログラムの実行は、RUN[RETURN]だ。もしも、今、メインプログラムを持っていない人は、とりあえず、'85年6月号のログインを買っていただくしかない。

それではサンダーバードゲームでお楽しみください。

```

450 NEXT:IF JK<2 THEN RETURN ELSE IF TB(4)=0 THEN TB(4)=4:TT=4:GOSUB 4040
2130 GOSUB 1190:X=XX(TT):Y=YY(TT):GOSUB 4040:TB(TT)=1
5000 '--- ELSE
5010 IF MP(XX(TT),YY(TT))=1 THEN M$=NIN$(TT)+' :ツケルケ!トクミソ'!'!キツヨ!チウク!スミセ'':GO
SUB 1160:RETURN
5020 IF TT>4 THEN RETURN ELSE IF TT=4 THEN LOCATE 37,11:COLOR 5:PRINT '*':RETURN
5030 X=XS(TT):Y=YS(TT):BEEP:M$='TB'+STR$(TT)+' :タイキ チンラ シタイシテ クタ'サイ.':GOSUB 119

```



```

0
5040 GOSUB 5960:A$=INPUT$(1):GOSUB 5980:IF A$=CHR$(13) OR A$=" " THEN 5070
5050 A=VAL(A$):IF A MOD 2=0 THEN ON A/2 GOSUB 5080,1260,1270,1280
5060 GOTO 5040
5070 XS(TT)=X:YS(TT)=Y:GOSUB 5970:GOSUB 5930:GOSUB 3100:RETURN
5080 IF Y<3 THEN Y=Y+1:RETURN ELSE RETURN
5490 '----- TIME TABL 2
5500 IF BRE=1 THEN BREC=BREC+1:IF BREC=50 THEN COMP=1:M$="^oウ^e^;!":IF FUT THEN
M$=M$+"サ^フ=アチ!^!スヨイル!スタ^メキオヌ!クトコロヲヲ":GOSUB 1200:RETURN ELSE M$=M$+"サハノ!ヒ!キ
^ウ^!キリ!タイ!ミヨト!クレ!"^CHR$(34)+^!ハ^ナ^!ハ!ナヲ!ツキ^ウニク!":GOSUB 1200
5510 IF COMP=0 OR FUT=0 THEN IF FN T>10 AND (FN T-10)/10>TAI THEN 5550
5520 IF TAI>51 THEN 8000
5530 IF FN T#600 THEN ARASHI=1:GOTO 8000
5540 RETURN
5550 IF TAI<42 THEN 5600
5560 FOR TT=1 TO 2:IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 AND TB(TT)<>1 THEN GOSUB 5970:GOSUB
5900
5570 NEXT:CL=0:X=(TAI-42)*5:GOSUB 8140:CL=2:X=(TAI-41)*5:GOSUB 8140
5580 FOR TT=1 TO 2:IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 AND TB(TT)<>1 THEN GOSUB 5970:GOSUB
5930:GOSUB 3100
5590 NEXT
5600 X=124-TAI*2:CL=5:GOSUB 8130:TAI=TAI+1:X=124-TAI*2:CL=2:GOSUB 8130
5610 FOR I=2 TO 4:LINE (48*I+7,31)-(48*I+7,151),,BF:NEXT:RETURN
5900 IF TT=2 THEN 5920
5910 PUT@(X,Y),C4,PSET:RETURN
5920 PUT@(X,Y),C5,PSET:RETURN
5930 IF TT=2 THEN 5950
5940 GET@(X,Y)-(X+31,Y+7),C4:RETURN
5950 GET@(X,Y)-(X+31,Y+7),C5:RETURN
5960 LOCATE X*6+28,Y*3+2:PRINT "<":RETURN
5970 X=XS(TT)*48+224:Y=YS(TT)*24+TT*8:RETURN
5980 LOCATE X*6+28,Y*3+2:PRINT " ":RETURN
6000 '----- ELSE ヲヨリ
6100 IF FUCA=0 THEN C$=C$+"6" ELSE IF FUT=0 THEN C$=C$+"7"
6110 IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 THEN GOSUB 5970:GOSUB 5900
6120 RETURN
6150 IF FUCA=0 AND CA=6 THEN IF RND<1/(ABS(XX(1)-2)+ABS(YY(1)-2)+3) THEN M$="オムイ
!C3!ヌ!キモリ!ヒ!ハ!イ!ル!ヒユク!ホ=ノワハ=!ヌ!スリソニコロヒ^ヲヲヲ":GOSUB 1200:FUCA=1
6160 IF CA=7 THEN M$=NIN$(9)+^!ルツイキウ^!ヒ=アキア!ユトカスミウ^:GOSUB 1200:M$="ヒ=アキア;!キスミ
ルミスチ^!カス^ツイミミ^":GOSUB 1200:FUT=1
6170 IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 THEN GOSUB 5970:GOSUB 3100
6180 RETURN
6200 IF YY(2)=3 AND XX(2)=5+((TAI>14)+(TAI>39)) AND (BRE=1 OR COMP=0) THEN C$=C$
+"5"
6210 IF XX(2)<>2 OR YY(2)<>3 THEN RETURN ELSE GOSUB 5970:GOSUB 5900
6240 RETURN
6250 IF COMP=0 AND CA=5 AND BRE=0 THEN M$="^oウ^e^!^!チ^キアヌ!カウスミスチ^":GOSUB 1200:BR
E=1:M$="^oウ^e^;!イナヒ!マ^ケヌ!ミキストノ^":GOSUB 1200 ELSE IF COMP=1 AND CA=5 THEN M$="^oウ
^e^!クキ^":GOSUB 1200:BRE=0
6270 GOTO 6160
6400 C$="1":IF XX(4)=2 AND YY(4)=3 THEN IF BAKU=1 AND SYU=0 THEN C$=C$+"4" ELSE
IF BAKU=0 THEN C$=C$+"8"
6410 LOCATE 37,11:PRINT " "
6420 RETURN
6450 LOCATE 37,11:COLOR 5:PRINT "4"
6460 IF CA=8 THEN LINE (320,100)-(340,103),5,BF:M$="ワコ=ナチ^~^!チキート!クケツ^ハ!スチハ!キ^~
スツイ!ヒキウスミスチ^":GOSUB 1200:BAKU=1:RETURN
6470 IF CA=4 THEN SYUC=SYUC+1:IF SYUC>2 THEN SYU=1:M$="クケツ^ハ!スヨイル!キ^ルツイ^":GOSUB
1200:KYU=0:RETURN
6480 M$="スヨイル!ニ^サイ^":GOSUB 1200:RETURN
6600 IF TB(6)=2 THEN C$="":RETURN
6610 C$=C$+"3":GOSUB 1010:RETURN 6650
6650 IF CA=3 THEN TB(6)=3:KT(6)=FN T:YT(6)=60:GOSUB 3140:RETURN
6660 IF CA=1 THEN X6=XX(6):Y6=YY(6):TT=6:GOSUB 2110:IF MP(XX(6),YY(6))=1 THEN M$
="イ^ウ^チ^キマセン^":BEEP:GOSUB 1190:X=XX(6):Y=YY(6):GOSUB 4040:XX(6)=X6:YY(6)=Y6:X=X6
:Y=Y6:GOSUB 3040:TB(TT)=0:GOSUB 3140
6700 RETURN
6750 RETURN
6800 RETURN
6850 RETURN

```



```

6900 RETURN: '--- ロールス
8000 WIDTH 80,25:S=100:CLS 2:CONSOLE 0,25:LOCATE , ,1
8010 IF TAI>51 THEN PRINT '      「オイル・シ・パイアント」ト「クイーン・マーメート」 2セイ」ハ ショウトツ シタ タ"イハ
      "クハツヲ オコシタ。":S=-50
8020 IF ARASHI AND SYU=0 THEN PRINT '      モタモタ シタイタカラ アラシカ"オキテ キヤクセンカ" シズンテ"シマツタ
      ヲ!!":S=-50
8030 IF COMP=0 AND TAI<51 THEN PRINT '      マタ" マタ" ヤルコトカ" アルハス"タ"。ニンム ホウキタ"ナ。":S
      =S-30
8040 IF SYU=0 AND COMP=1 AND TAI>51 THEN PRINT '      キヤクセンヲ シュクリシナカッタタメ シズンテ"シマツ
      タ":S=S-40
8050 IF FUT=0 THEN PRINT '      キュウシ"ヨタイノ カオラ カメラニ トラレ、ヒミツカ" ハ"レテ シマツタ。":IF S>0 T
      HEN S=S-50
8060 IF BRE=1 AND COMP=1 THEN PRINT '      フ"レインズ"ハ タンカーニ オイテケホ"リニ サレタ。":S=S-50
8070 IF BRE=1 AND COMP=0 THEN PRINT '      フ"レインズ"ハ タンカーノ ハ"クハツニ ノマレ シンテ"シマツタ。..."
      :S=S-200
8080 S=INT((S-(TAI-51)*7-(MIR*FUT)-FN T/20)/2.5):PRINT:S=S-50
8090 PRINT "シ"エフ : コンカイ ノ THUNDERBIRDS ノ カツヤク ラ ヒョウカ スルト。":STR$(S);" テン ク"ライ タ"ナ
      。
8100 IF S<70 THEN PRINT '      コノツキ" ハ モット カン"ハ"ツテ クレ キタイ シテイルゾ。":END
8110 PRINT '      ミンナ ヨク ヲツテ クレタ。ワタシ ハ トチモ クレシヨ。"
8120 PRINT:PRINT:PRINT '      フット" : チクショウ THUNDERBIRDS メ オホ"イテヨヨ !!":END
8130 LINE(77+X,90)-(95+X,86),CL:LINE -(119+X,86),CL:LINE -(123+X,90),CL:LINE -(1
      19+X,94),CL:LINE -(95+X,94),CL:LINE -(77+X,90),CL:RETURN
8140 LINE (423-X,91)-(491-X,91),CL:LINE -(490-X,98),CL:LINE -(431-X,98),CL:LINE
      -(429-X,94),CL:LINE -(424-X,92),CL:LINE (473-X,91)-(473-X,88),CL:LINE -(487-X,88
      ),CL:LINE -(487-X,91),CL:RETURN
20050
20100
40000 DATA タイキチュウ,イト"ウチュウ,サキ"ヨウチュウ,アキラテ"ント,<コンテナ>,*****
40010 DATA シ"ョウホウ,イト"ウ,コンテナ,アナホリ,シュクリ,フ"レインズ",カメラタンザク,ハ"ネレンラク,ロケットタ"ン,,ノリカエ
40020 DATA 20,8,0300,0000,0300,0000,0300,0000,80AF,00F0
40030 DATA 00A0,00A0,00A0,00A0,BF2F,00FF,3F20,E0FF
40040 DATA 3F20,00FF,BFAF,00FF,3FA0,FCFF,3FA0,00FF
40050 DATA BF2F,00FF,3F20,E0FF,3F20,00FF,80AF,00F0
40060 DATA 00A0,00A0,00A0,00A0,0300,0000,0300,0000
40070 DATA 0300,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
40080 DATA 20,8,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
40090 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0003
40100 DATA 003C,C0FF,0000,3C00,0000,0003,0F0F,FCFF
40110 DATA 0000,0000,0000,0003,AF02,FFFF,0000,0000
40120 DATA 00F8,8003,FF03,3FFF,0000,0000,00F8,0002
40130 DATA 2A00,A0AA,0000,0000,0000,0000,0000,0000
40140 DATA イリスキ" !ツキセ"ウトウレララ
40150 DATA 3511モウ!ハ!ウハツキ" !キキートウレタ"ラララ
40160 DATA セビ"ウヌヒ!ス"コウ!チキオ
40170 DATA キモリ!チ"シゲクト" !ニ"ナ"ヤ!チ"シゲスニコロビ"ラララ
40180 DATA キモリ!ヒ"ハエキ" !イーチリ!セゲ" !ホ"ノワア"ハ"ヌ!スリソレ"チ"
40190 DATA ラララララ
40200 DATA ラララララ
40210 DATA チ"キア" !ミセ"ナモニコロビ"ララ
40220 DATA チ"キアハ!サ"フ"ヨアチアキ" !サスツイストウレ
40230 DATA ラララララ
40240 DATA @
40250 DATA スーヒ"ウ!スチリ!ウク"ルセキクツヒ!カウレヌ!カゾ"シロト!スミエニララ
40260 DATA ラララララ
40270 DATA サハ!ス"コ"ヒ!ナ"エユリ!ヘ"ナ"ハ!スンゾ"リスウ" !クチニウ!ユテチ"ララ
40280 DATA UC5!ト" !クケツ"ア" !ニコシニコロビ"ララララ
40290 DATA クケツ"ハ!スチハ!キ"スツエ" !ヒキウスニウ!チクスツハ!スライ" !ニウニララ
40300 DATA ラララ
40310 DATA ラララ
40320 DATA @,@,@,@
40330 DATA キニル!カカクニ!イリスキ" !ゲレタ"ラララララ
40340 DATA チウメルム"ナヒ!2ス"キ"チ"ララララ
40350 DATA ラララララ
40360 DATA @,@,@,@
40370 DATA ウク"ルセ!サケラウフムチキウク" !ヌ!スョ"ソクストチン
40380 DATA カタリケ!ヘ"ナ"ハ!スンゾ"ノ" !ナ"サキト" !スユス"シテオウ!ストレキヤラララ
40390 DATA キモリ!チ"シゲタヱツ!キリヒ!モ" !ヒニコウト"ノ
40400 DATA ヘ"ナ" !キ" !ウチリ!セゲ" !ンチスヌ!スリソニシウ
40410 DATA ワアレセウケ!ヒ!セウツ"エラケツ" !ヌヤ!ニレハラ
40420 DATA ラララララ

```



```

40430 DATA ウク*ルセキウツエ!イハ*リハ!エム!セレヤル!ニハキスリラララ
40440 DATA ララララ
40450 DATA @,@
40460 '■■■ MAP
40470 DATA 0,0,0,1,0
40480 DATA 0,1,1,1,1
40490 DATA 1,2,1,1,1
40500 DATA 0,1,1,1,1
40510 DATA 1,1,1,1,1
40520 ' ACCIDENT TIME
40530 DATA 200,0
40540 ' MAP DATA 1
40550 DATA -7,76,37,65,62,59,102,54,124,52,144,47,174,37,192,35,212,38,232,46
40560 DATA 247,54,-7,106,47,119,86,124,83,131,38,127,7,117,-65,94,58,100,70
40570 DATA 100,101,91,98,87,91,86,64,94,-88,87,97,92,-82,89,91,94,-77,90,86,95
40580 DATA -264,99,493,99,-304,90,313,98,361,103,376,102,381,98,370
40590 DATA 97,366,97,325,93,324,91,304,90,-356,97,361,92,357,91,364,90
40600 DATA 369,88,374,90,374,96,-263,108,273,107,284,109,304,104,314,105,325
40610 DATA 99,336,102,344,109,360,116,370,115,382,113,402,121,422,120,442,125
40620 DATA 459,122,469,123,478,119,488,120,493,125,-309,95,355,99,999
40630 DATA 10,50,0,FF,55,10,80,FF,0,FF,59,125,55,55,55,80,94,55,00,55,80,90,FF,F
F,0,87,90,FF,0,0,96,90,0,0,FF,269,104,FF,0,FF,342,104,FF,0,FF,342,96,55,55,55,36
3,93,FF,0,0,322,97,0,FF,0,300,130,0,FF,55,999
40640 ' CURSOR DATA
40650 DATA F,7,F003,F003,F003,F003,F003,F003,F003,F003,F003
40660 DATA FF3F,FF3F,FF3F,FC0F,FC0F,FC0F,F003,F003,F003
40670 DATA C000,C000,C000,0000,0000,0000
41000 ' ALL INIT
41010 CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0:WIDTH 80,25:LOCATE 0,3,0:CLS 2:SCREEN 0,0:FOR I
=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
41020 PRINT SPC(20);"THUNDERBIRDS #3":PRINT
41030 BEEP 1
41040 M$="SOS ! SOS ! SOS !":GOSUB 41210:BEEP 0
41050 M$=" イキリス カイキウオキチ、コウカ キヤクセン「クイーン・マーメイト」 2セイ「コウ カ」:"GOSUB 41210
41060 M$=" コンピュータノ フロク「ラム ミスニヨリ サ」ショウ シテシマツタ。":GOSUB 41210
41070 M$=" マタ ソノチカラ コウコウシタイタ ムシ「タンカー「オイル・シ」ヤアント」コウ モ":GOSUB 41210
41080 M$=" コンピュータ ノ トウサミスラオコシタ。コノママデ「ハ、クイーン・マーメイト」 2セイト、ショウトツシマツタ。":G
OSUB 41210
41090 M$=" シカモ アラシカ「チカス」イテイル。イソイチ「クレ、シ」ヨウキヤク 2400メイノ イノチラ":GOSUB 41210
41100 M$=" スキエルノハ コクサイキウシ「ヨタイ タ」ゲナノタ!":GOSUB 41210
41110 PRINT:M$="シ"ョン : ムシ「タンカーハ タク 500」コニ 「クイーン・マーメイト」ト ショウトツスル コースニハイツイル!"
:GOSUB 41210
41120 PRINT:M$="フ"レイン": コンピュータハ ホ"カ" シュクリョウ。TB2ニ ノルヨ。":GOSUB 41210
41130 PRINT:M$="ハ"-シル": TB4 ト MOLE ラ ツンチ"イコウ。":GOSUB 41210
41140 PRINT:M$="シ"ェフ : ヨシ サンタ"-ハ"-ート" タタ"チニ ハツシンセヨ!!":GOSUB 41210
41150 PRINT:M$="スコット": ハイ ハ"ハ":GOSUB 41210:COLOR 6:PRINT:PRINT"HIT ANY KEY";:
A$=INPUT$(1):COLOR 7:CLS
41160 DIM TB(10),JT(10),KIK$(9),NIN$(9),CND$(10),C4(50),C5(50),XS(4),YS(4):RESTO
RE 41240
41170 FOR I=0 TO 9:READ NIN$(I):NEXT
41180 FOR I=0 TO 9:READ KIK$(I):NEXT:RESTORE
41190 TB(3)=5:TB(4)=4:TB(6)=4:TB(7)=5:TB(8)=5:KYU=1:KAT=5
41200 FOR I=1 TO 2:XS(I)=1:YS(I)=1:NEXT:RETURN
41210 FOR I=1 TO LEN(M$):AM$=MID$(M$,I,1):PRINT AM$;"■":LOCATE POS(0)-1
41220 IF AM$<>" " THEN BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:BEEP 0
41230 NEXT:BEEP 1:FOR I=0 TO 80:NEXT:BEEP 0:PRINT" ":RETURN
41240 DATA シ"ェフ,スコット,ハ"-シル, ,コ"-ートン,シ"ョン, , ,ハ"ネロ-フ
41250 DATA BASE,1,2,3,4,5,MOLE,ケインシヤ,FIREFLY,0-ルズロイス

```

FM-7シリーズ 連載「サンダーバードゲーム」第3回データ

ディスク版で遊ぼうという人は、以下のリストを入力してもらい、アスキーセーブしてもらえばOK。その書式は、SAVE"THDATA",A[RETURN]。ただ、留意してもらいたいのは、先月号のデータプログラムが入ったフロッピーディスクに、今月のデータを混在させてセーブする場合には、先月号までのデータのファイ

ル名を、たとえば"THDATA2"などのように RENAME しておいてほしいのだ。「サンダーバードゲーム」のメインプログラムは、「THDATA」というファイル名のデータを読み込んで MARGE するので、新しいデータのファイル名は、常に「THDATA」にしておく必要があるのだ。金銭とフロッピーディスクに余裕がある人は、先

月のデータがセーブしてあるのとは、別のディスクにセーブしてもらえばいいのではないか、と思う。めんどくささが多少なりとも減少されるだろう。

ディスク版の人は以上。6月号に掲載したメインプログラムをRUNさせて、画面の指示に従って操作していけば、みごとに第3回シナリオで遊べるはずだ。

テープ版の人は、今回のプログラムを入力後、カセットテープにSAVE "CAS0:THDATA", A [RETURN] でセーブする。そして、6月号のメインプログラムをマ

シンにロードした後、今回のデータプログラムのテープをセット。後は、RUN [RETURN] でゲームは始まる。

ディスク版、カセット版ともに、アスキーセーブをしておく、ということもお忘れなきよう。

遊び方の詳しい内容は、'85年6月号のログイン内、サンダーバードの記事を参照してほしい。キー操作などは、先月号までとまったく同じ。

では、満点を目標に、日夜「サンダーバードゲーム」にはげんでもらいたい。

```

450 NEXT:IF JK<2 THEN RETURN ELSE IF TB(4)=0 THEN TB(4)=4:TT=4:GOSUB 3040
2130 GOSUB 1190:X=XX(TT):Y=YY(TT):GOSUB 3040:TB(TT)=1
5000 '--- ELSE
5010 IF MAP(XX(TT),YY(TT))=1 THEN M$=NIN$(TT)+" :ツケルケ!トクミソ"!ケイツヨ!チクク!スミセ!":G
OSUB 1160:RETURN
5020 IF TT>4 THEN RETURN ELSE IF TT=4 THEN LOCATE 37,11:COLOR 5:PRINT "4":RETURN
5030 X=XS(TT):Y=YS(TT):BEEP:M$="TB"+STR$(TT)+" :タイキ チェンラ ヲチシテ クタサイ。":GOSUB 119
0
5040 GOSUB 5960:A$=INPUT$(1):GOSUB 5960:IF A$=CHR$(13) OR A$=" " THEN 5070
5050 A=VAL(A$):IF A MOD 2=0 THEN ON A/2 GOSUB 5080,1260,1270,1280
5060 GOTO 5040
5070 XS(TT)=X:YS(TT)=Y:GOSUB 5970:GOSUB 5930:GOSUB 3100:RETURN
5080 IF Y<3 THEN Y=Y+1:RETURN ELSE RETURN
5490 '----- TIME TABL 2
5500 IF BRE=1 THEN BREC=BREC+1:IF BREC=50 THEN CMP=1:M$="^oクセ°;!":IF FUT THEN
M$=M$+"サフマアチ!マ!スヨ!スチタ°メキオヌ!ククワララ":GOSUB 1200:RETURN ELSE M$=M$+"サハノ!ヒ!キ°
ウ°!キリ!タイシ!ソトウレ!"+CHR$(34)+"!ハ-ナ°!ハ!ユテヌ!ツキウニク!":GOSUB 1200
5510 IF CMP=0 OR FUT=0 THEN IF TIME>10 AND (TIME-10)/10>TAI THEN 5550
5520 IF TAI>51 THEN 8000
5530 IF TIME*600 THEN ARASHI=1:GOTO 8000
5540 RETURN
5550 IF TAI<42 THEN 5600
5560 FOR TT=1 TO 2:IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 AND TB(TT)<>1 THEN GOSUB 5970:GOSUB
5900
5570 NEXT:CL=0:X=(TAI-42)*5:GOSUB 8140:CL=2:X=(TAI-41)*5:GOSUB 8140
5580 FOR TT=1 TO 2:IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 AND TB(TT)<>1 THEN GOSUB 5970:GOSUB
5930:GOSUB 3100
5590 NEXT
5600 X=124-TAI*2:CL=5:GOSUB 8130:TAI=TAI+1:X=124-TAI*2:CL=2:GOSUB 8130
5610 FOR I=2 TO 4:LINE(48*I+7,31)-(48*I+7,151),PSET,7:NEXT:RETURN
5900 IF TT=2 THEN 5920
5910 PUT@A(X,Y)-(X+31,Y+7),C4,PSET:RETURN
5920 PUT@A(X,Y)-(X+31,Y+7),C5,PSET:RETURN
5930 IF TT=2 THEN 5950
5940 GET@A(X,Y)-(X+31,Y+7),C4,G:RETURN
5950 GET@A(X,Y)-(X+31,Y+7),C5,G:RETURN
5960 SYMBOL(X*48+224,Y*24+16),"<>",1,1,7,,XOR:RETURN
5970 X=XS(TT)*48+224:Y=YS(TT)*24+TT*8:RETURN
6000 '----- ELSE ヲリ
6100 IF FUCA=0 THEN C$=C$+"6" ELSE IF FUT=0 THEN C$=C$+"7"
6110 IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 THEN GOSUB 5970:GOSUB 5900
6120 RETURN
6150 IF FUCA=0 AND CA=6 THEN IF RND<1/(ABS(XX(1)-2)+ABS(YY(1)-2)+3) THEN M$="オル
!C3!ヌ!キモリ!ヒ!エイル!ヒユ!ホ=ノクアハ=ヌ!スリソコロヒ°ラララ":GOSUB 1200:FUCA=1
6160 IF CA=7 THEN M$=NIN$(9)+" :!ルツキク°ヒ=アキア!ユートカスミク":GOSUB 1200:M$="ヒ=アキア;!キスミ
ルミスチ°!カス°ツイミ":GOSUB 1200:FUT=1
6170 IF XX(TT)=2 AND YY(TT)=3 THEN GOSUB 5970:GOSUB 3100
6180 RETURN
6200 IF YY(2)=3 AND XX(2)=5+((TAI>14)+(TAI>39)) AND (BRE=1 OR CMP=0) THEN C$=C$+
"5"
6210 IF XX(2)<>2 OR YY(2)<>3 THEN RETURN ELSE GOSUB 5970:GOSUB 5900
6240 RETURN
6250 IF CMP=0 AND CA=5 AND BRE=0 THEN M$="^oクセ°!マ!チ°キヌ!カフスミスチ":GOSUB 1200:BRE
=1:M$="^oクセ°;!イナヒ!マ°ケヌ!ミキストノ":GOSUB 1200 ELSE IF CMP=1 AND CA=5 THEN M$="^oク
セ°!クキ°":GOSUB 1200:BRE=0
6270 GOTO 6160
6400 C$="1":IF XX(4)=2 AND YY(4)=3 THEN IF BAKU=1 AND SYU=0 THEN C$=C$+"4" ELSE

```



```

IF BAKU=0 THEN C$=C$+"8"
6410 LOCATE 37,11:PRINT " "
6420 RETURN
6450 LOCATE 37,11:COLOR 5:PRINT "4":COLOR 7
6460 IF CA=8 THEN LINE (320,100)-(340,103),PSET,5,BF:M$="クローナチン"ア!チキート!クエツ"ハ!スチ
ハ!キ"スツィア!ヒキウスミスチ":GOSUB 1200:BAKU=1:RETURN
6470 IF CA=4 THEN SYUC=SYUC+1:IF SYUC>2 THEN SYU=1:M$="クエツ"ハ!スチエ!キ"ルツィ":GOSUB
1200:KYU=0:RETURN
6480 M$="スチエ!ニ"サエ":GOSUB 1200:RETURN
6600 IF TB(6)=2 THEN C$="":RETURN
6610 C$=C$+"3":GOSUB 1010:RETURN 6650
6650 IF CA=3 THEN TB(6)=3:KT(6)=TIME:YT(6)=60:GOSUB 3140:RETURN
6660 IF CA=1 THEN X6=XX(6):Y6=YY(6):TT=6:GOSUB 2110:IF MAP(XX(6),YY(6))=1 THEN M
$="イトウ チ"キマセン":BEEP:GOSUB 1190:X=XX(6):Y=YY(6):GOSUB 3040:XX(6)=X6:YY(6)=Y6:X=X
6:Y=Y6:GOSUB 3040:TB(TT)=0:GOSUB 3140
6670 RETURN
6700 RETURN
6750 RETURN
6800 RETURN
6850 RETURN
6900 RETURN:---- ルール
8000 WIDTH 80,25:S=100:CLS 2:CONSOLE 0,25:LOCATE , ,1
8010 IF TAI>51 THEN PRINT "      「オイル・シ"パイアント」 ト 「クイーン・マーメート」 2セイ」 ハ ショウトツ シテ タ"イハ
"クハツ オコシタ。":S=-50
8020 IF ARASHI AND SYU=0 THEN PRINT "      モタモタ シテイタカラ アラシカ"オキテ キ"クセンカ" シス"ンテ"シマツタ
"!!":S=-50
8030 IF CMP=0 AND TAI<51 THEN PRINT "      マタ" マタ" ヤルコトカ" アルハス"タ。 ニンム ホウキタ"ナ。":S=
S-30
8040 IF SYU=0 AND CMP=1 AND TAI>51 THEN PRINT "      キ"クセンラ シュクリシナカマタメ シス"ンテ"シマツタ
":S=S-40
8050 IF FUT=0 THEN PRINT "      キュウシ"ョタイノ カオラ カメラニ トラレ、ヒミツカ" ハ"レテ シマツタ。":IF S>0 T
HEN S=S-50
8060 IF BRE=1 AND CMP=1 THEN PRINT "      フ"レインズ"ハ タンカーニ オイテケホ"リニ サレタ。":S=S-50
8070 IF BRE=1 AND CMP=0 THEN PRINT "      フ"レインズ"ハ タンカーノ ハ"クハツニ ノマレ シンテ"シマツタ……":
S=S-200
8080 S=INT((S-(TAI-51)*7-(MIR*FUT)-TIME/20)/2.5):PRINT:S=S-50
8090 PRINT "シ"エ7 : コンカイ ノ THUNDERBIRDS ノ カツヤク ラ ヒョウカ スルト。":STR$(S); " テン グ"ライ タ"ナ
"
8100 IF S<70 THEN PRINT "      コノツキ" ハ モット カン"ハ"ツタ クレ キタイ シテイムソ。":END
8110 PRINT "      ミナ ヨク ヤツテ クレタ。ワタシ ハ トチモ クレシヨ。"
8120 PRINT:PRINT:PRINT "      フット" : チクショウ THUNDERBIRDS メ オホ"イテヨ !!":END
8130 CONNECT(77+X,90)-(95+X,86)-(119+X,86)-(123+X,90)-(119+X,94)-(95+X,94)-(77+X
,90),CL:RETURN
8140 CONNECT(423-X,91)-(491-X,91)-(490-X,98)-(431-X,98)-(429-X,94)-(424-X,92),CL
,XOR:CONNECT(473-X,91)-(473-X,88)-(487-X,88)-(487-X,91),CL:RETURN
20050
20100
40000 DATA タイキチュウ,イトウチュウ,サキ"ョウチュウ,アクシテ"ント,<コンテナ>,"*****
40010 DATA シ"ョウホウ,イトウ,コンテナ,アナホリ,シュクリ,フ"レインズ",カメラタンザク,ハ"ネレンラク,ロケットタン",ノリカI
40020 DATA 000C,0000,AFC1,4000,1FFF,FF00,AFFF,FF00
40030 DATA 1FFF,FF00,AFC1,4000,000C,0000,0000,0000
40040 DATA 000C,0000,A002,8000,103F,FFE0,A03F,FFFC
40050 DATA 103F,FFE0,A002,8000,000C,0000,0000,0000
40060 DATA 000C,0000,AA01,4000,157F,FF00,AABF,FF00
40070 DATA 157F,FF00,AA01,4000,000C,0000,0000,0000
40080 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
40090 DATA 0,3C,0,0,0,0,0,0
40100 DATA 0,0,0,0,0,0,0,300
40110 DATA 0000,0300,0000,0300,F400,03D0,F800,0100
40120 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,3C00,FFC0
40130 DATA 0F03,FFFC,028F,FFFF,03FF,FF2F,0015,5550
40140 DATA イリスキ"ツキセ"ウトウラララ
40150 DATA 3511モウ!ハ!クハツキ"!キキートクレタ"ラララ
40160 DATA セビ"ヌヒ!ス"コウ!チキオ
40170 DATA キモリ!チ"シグクト"!ニ"ナ"ヤ!チ"シグスニコロヒ"ラララ
40180 DATA キモリ!ヒ"ハエキ"!イ"チリ!セゲ"!ホ=ノクアハ=ヌ!スリソレ"チ"
40190 DATA ラララララ
40200 DATA ラララララ
40210 DATA チ"キア"!ミセ"ナモニコロヒ"ラララ
40220 DATA チ"キアハ!サ"フ=ヨアチアキ"!サスツイストウレ
40230 DATA ラララララ

```



```

40240 DATA @
40250 DATA スーヒウ!スチリ!ウク!ルセキウクツエ!カクレヌ!カゾ!シロト!スミエニララ
40260 DATA ラララララ
40270 DATA サ!ス!ゴ!ヒ!ナ!エリ!ヘ!ナ!ハ!スン!ス!リ!ウ!ク!チ!ニ!ユ!テ!チ!ララ
40280 DATA UC5!ト!ク!ゲ!ソ!ハ!ニ!カ!シ!コ!ロ!ビ!ラララララ
40290 DATA ク!ゲ!ソ!ハ!ス!チ!ハ!キ!ス!ス!エ!ハ!ヒ!キ!ウ!ス!ニ!ウ!ナ!チ!ウ!ス!ハ!ス!ラ!エ!ト!ニ!ウ!ニ!ララ
40300 DATA ララララ
40310 DATA ララララ
40320 DATA @,@,@,@
40330 DATA キニル!カカク!イリス!ケレタ!ラララララ
40340 DATA チウメルム!ナ!ヒ!2!ス!キ!チ!ラララララ
40350 DATA ラララララ
40360 DATA @,@,@,@
40370 DATA ウク!ル!セ!サ!カ!シ!ウ!フ!ム!テ!キ!ウ!ク!ヌ!ス!ョ!ソ!ク!ス!ト!チ!ン
40380 DATA カタリケ!ヘ!ナ!ハ!スン!ノ!ナ!サ!キ!ト!ス!ス!シ!テ!オ!ウ!ス!ト!レ!キ!ヤ!ララララ
40390 DATA キモリ!チ!シ!カ!タ!エ!ツ!キ!リ!ヒ!モ!ヒ!ニ!シ!ウ!ト!ノ
40400 DATA ヘ!ナ!キ!ウ!チ!リ!セ!ケ!ン!チ!ス!ヌ!ス!リ!ソ!ニ!シ!ウ
40410 DATA ワ!レ!セ!ウ!ウ!セ!ヒ!セ!ウ!ツ!ウ!エ!ラ!ゲ!ソ!ヌ!ヌ!ト!ニ!レ!ハ!ラ
40420 DATA ラララララ
40430 DATA ウク!ル!セ!キ!ウ!ク!ツ!エ!イ!ヘ!リ!ハ!エ!ム!セ!レ!テ!ヤ!ル!ニ!ハ!キ!ス!リ!ララララ
40440 DATA ラララララ
40450 DATA @,@
40460 MAP
40470 DATA 0,0,0,1,0
40480 DATA 0,1,1,1,1
40490 DATA 1,2,1,1,1
40500 DATA 0,1,1,1,1
40510 DATA 1,1,1,1,1
40520 ACCIDENT TIME
40530 DATA 200,0
40540 MAP DATA 1
40550 DATA -7,76,37,65,62,59,102,54,124,52,144,47,174,37,192,35,212,38,232,46
40560 DATA 247,54,-7,106,47,119,86,124,83,131,38,127,7,117,-65,94,58,100,70
40570 DATA 100,101,91,98,87,91,86,64,94,-88,87,97,92,-82,89,91,94,-77,90,86,95
40580 DATA -264,99,493,99,-304,90,313,98,361,103,376,102,381,98,370
40590 DATA 97,366,97,325,93,324,91,304,90,-356,97,361,92,357,91,364,90
40600 DATA 369,88,374,90,374,96,-263,108,273,107,284,109,304,104,314,105,325
40610 DATA 99,336,102,344,109,360,116,370,115,382,113,402,121,422,120,442,125
40620 DATA 459,122,469,123,478,119,488,120,493,125,-309,95,355,99,999
40630 DATA 10,50,6,10,80,5,59,125,7,80,90,3,87,90,1,96,90,4,269,104,5,342,104,5,
342,96,7,363,93,1,322,97,2,300,130,6,999
41000 ALL INIT
41010 COLOR 7,0:WIDTH 80,25:LOCATE 0,5:SCREEN 7,7:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
41020 PRINT SPC(20);"THUNDERBIRDS #3":PRINT
41030 BEEP 1
41040 M$="SOS ! SOS ! SOS !":GOSUB 41210:BEEP 0
41050 M$="イキ!リス カイキウオキチ、コウカ キクセン!クイン・マーメイト 2セイ!コウ カ、":GOSUB 41210
41060 M$="コンピユータノ フロク!ラム ミスニヨリ サ!ショウ シテシマッタ。":GOSUB 41210
41070 M$="マタ ソノチカラ コウコウシタイ!ムンタンカー!オイル・シ・パイアント!コウ モ":GOSUB 41210
41080 M$="コンピユータ ノ トクサミサヲコシタ。コノマタハ、クイン・マーメイト 2セイ!ト、ショウトツシマワ。":G
OSUB 41210
41090 M$="シカモ アラジカ!チカス!イテイル。イソイチ!クレ、ショウキヤク 2400メイノ イノチラ":GOSUB 41210
41100 M$="スクエルノハ コクサイキウラ!ヨタイ タ!ケナノタ!":GOSUB 41210
41110 PRINT:M$="ション :ムンタンカー!ハ ヤク 50カゴニ クイン・マーメイト!ト ショウトツスル コースニハツチイル!":
GOSUB 41210
41120 PRINT:M$="フレインス":コンピユータハ ホ!カ! ショウリショウ。TB2!ノ!ヨ。":GOSUB 41210
41130 PRINT:M$="ハニール":TB4!ト MOLE ラ ツンチ!イコウ。":GOSUB 41210
41140 PRINT:M$="シエ":ヨ!サンタ!ハ!ート!タタ!チニ ハツシンセヨ!!":GOSUB 41210
41150 PRINT:M$="スゴット":ハイ!ハ!ハ!":GOSUB 41210:COLOR 6:PRINT:PRINT"HIT ANY KEY";:
A$=INPUT$(1):COLOR 7:CLS
41160 DIM TB(10),JT(10),KIK$(9),NIN$(9),CND$(10),C4(50),C5(50),XS(4),YS(4):RESTO
RE 41240
41170 FOR I=0 TO 9:READ NIN$(I):NEXT
41180 FOR I=0 TO 9:READ KIK$(I):NEXT:RESTORE
41190 TB(3)=5:TB(4)=4:TB(6)=4:TB(7)=5:TB(8)=5:KYU=1:KAT=5
41200 FOR I=1 TO 2:XS(I)=1:YS(I)=1:NEXT:RETURN
41210 FOR I=1 TO LEN(M$):AM$=MID$(M$,I,1):PRINT AM$;
41220 IF AM$<>" " THEN J=0:WHILE INKEY$="" AND J<20:J=J+1:WEND
41230 NEXT:BEEP 1:FOR I=0 TO 80:NEXT:BEEP 0:PRINT":RETURN
41240 DATA シエ!フ!スゴット!ハニール、コートン!ション、,、,、ハネロ!フ
41250 DATA BASE,1,2,3,4,5,MOLE,クイン!ヤ,FIREFLY,ロー!ズロイ

```


PC-8801シリーズ、FM-7 連載ロールプレイングゲーム“NINJA”最終回シナリオ

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1985 by Yoshinobu Takahashi

連載ロールプレイング“NINJA”でお楽しみのみなさん、こんにちは。とっても残念なことなのではありますが、この連載もいよいよ最後の最後、最終回なのであります。長い間（といっても1985年3月号からこの8月号まで、たったの6ヵ月だったんですね）、応援してくれた“NINJA”ファンのみなさん、ありがとうございました。途中、各種バグが多数発生し、多くのみなさまに多大なご迷惑をおかけしましたこと、深くお詫びいたします。

ところで、今回の最終回シナリオは、ちょっとむづかしいかも知れないが、

ガンバって挑戦してみしてほしい。どこがどうむづかしいのかは秘密なので言えないが、この連載を遊びつづけたキミならなんとかなるはずなのだ。そしてこのシナリオをクリアしたとき、キミのキャラクターはついに忍者の世界からの脱出をはたし、自由を手に入れたことになる。あとは農民として生きてもいいし、商人として生きてもいい。もう命を狙われることもないし、誰も追ってはこないのだ。

よーするに、もうちょっとで自由だ！
ガンバレっていうわけだ。

というわけで、連載RPG“NINJA”は、

とりあえず終わり。残念だなあ、と思っているショックも多いだろう（本当は終わって良かったなんて思ったりして……）。が、驚くなかれ、ログインはしつこいのである。なにがどうしつこいのかはおいておくとして、一担はじめた連載企画、そーかんたんにはやめられないのだ。つまり“NINJA”を終わるってことは、次の連載RPGのメドがある程度ついていてることなのだ。その正体は、どんなものか!? そしていつスタートするのか!? 君たちにだけ、ちょっくらその秘密を教えてあげちゃおう。



その正体は^{ローグ}ROGUE。ログイン編集部ではROGUEのコンセプト、アイデアなどを借用し、まったく新たなシナリオをもってお届けしようと思っている。ROGUEといっても、ピンとこない人が多いかもしれない。ログイン9月号の“ログイン読んでLOGINしよう”のコーナーでその詳細を説明するので、知らない人はぜひ読んでおくこと。いまだきROGUEを知らないなんて、遅れてるんだから。

そしてそのスタートは？
実は、なんとログイン10月号を予定しているのだ。強力なゲームに成長する予定だから、期待して待てよう。

では、皆さん。連載RPG“NINJA”の最終回を、心ゆくまで味わってください。

PC-8801 連載RPG“NINJA”最終回シナリオ

シナリオプログラムはすべてマシン語で記述されているので、モニタより打ち込もう。もちろん、チェックサムの確認も忘れずにキチンとしておくようお願いしたい。カセット版のセーブコマンドは、モニタで、
Wmap 8, C000, CBAF **RETURN**

ディスク版のセーブコマンドは、BASICで、
BSAVE "map 8", &HC000, 2992 **RETURN**
だ。このシナリオで遊ぶときは、プログラム実行時にマップ番号をたずねられるので“8”を入力してほしい。これで即、最終回シナリオがプレイできるのだ。

42

C420	02	02	02	02	02	02	01	02	F3	C630	02	77	77	77	77	72	14	84	DE
C428	02	02	02	02	02	02	01	01	F9	C638	20	20	20	03	03	03	03	03	6D
C430	02	02	02	01	01	02	02	02	02	C640	03	03	03	01	02	02	01	02	17
C438	02	02	02	01	01	02	02	02	0A	C648	01	02	02	02	02	02	02	02	1D
C440	02	02	02	02	02	02	02	02	14	C650	02	02	02	02	02	02	02	02	26
C448	02	02	02	02	03	03	03	03	20	C658	02	02	02	02	02	02	84	02	B0
C450	03	03	03	01	20	20	20	20	9E	C660	85	02	02	02	14	02	62	61	8A
C458	20	20	02	02	02	02	02	02	68	C668	77	77	77	72	74	04	20	20	BD
C460	02	02	02	02	01	01	01	01	30	C670	61	71	03	03	03	03	03	01	18
C468	01	01	11	01	02	02	02	02	48	C678	01	01	01	01	01	01	01	01	46
C470	02	61	01	02	02	02	02	02	A2	C680	01	02	02	02	02	02	01	01	53
C478	02	02	02	02	02	02	02	02	4C	C688	01	01	01	12	02	12	02	02	7B
C480	02	02	02	03	03	03	03	03	59	C690	02	02	02	02	02	02	14	02	78
C488	13	81	02	20	82	12	13	14	BD	C698	02	02	04	02	02	04	02	02	72
C490	20	02	02	82	02	02	02	12	12	C6A0	02	02	04	04	20	20	01	03	B6
C498	02	02	02	02	01	04	02	04	6F	C6A8	03	03	03	03	01	01	01	81	FE
C4A0	01	02	02	02	02	02	02	02	73	C6B0	81	81	01	01	61	61	61	01	9E
C4A8	62	01	01	02	64	02	02	02	3C	C6B8	01	12	02	62	02	01	04	82	7E
C4B0	02	14	02	02	02	02	04	12	A8	C6C0	04	01	02	02	12	02	02	02	A7
C4B8	02	02	03	03	13	03	03	03	A2	C6C8	02	02	02	02	02	02	14	02	B0
C4C0	01	02	20	82	85	03	03	20	D4	C6D0	04	02	02	04	04	04	14	04	C2
C4C8	02	02	02	62	02	02	02	02	FC	C6D8	04	04	20	01	81	01	03	03	4F
C4D0	62	02	02	01	02	45	02	01	45	C6E0	03	03	13	03	01	01	81	01	46
C4D8	01	02	02	02	02	02	02	02	AB	C6E8	01	01	01	01	01	01	01	01	B6
C4E0	01	02	02	02	84	02	02	02	35	C6F0	02	02	02	02	01	82	85	82	48
C4E8	02	64	02	02	02	02	04	02	20	C6F8	01	02	02	12	02	02	02	02	DD
C4F0	02	03	03	03	13	11	01	02	E6	C700	81	02	02	02	02	02	20	02	74
C4F8	02	20	20	20	03	14	20	02	57	C708	02	04	04	20	20	20	00	20	59
C500	02	02	02	82	02	02	02	02	55	C710	20	20	03	03	03	13	03	03	39
C508	02	02	01	04	02	04	01	11	EE	C718	01	01	81	01	01	81	81	81	E7
C510	02	02	12	02	02	02	02	02	F5	C720	01	01	61	61	61	01	01	02	10
C518	02	02	02	02	02	02	02	02	ED	C728	02	82	01	01	04	82	04	01	00
C520	02	02	02	02	12	02	02	02	05	C730	02	02	02	02	02	02	02	02	07
C528	03	03	03	11	01	02	02	02	0E	C738	02	02	02	02	02	02	02	04	11
C530	02	20	13	13	03	20	02	02	64	C740	04	20	20	01	01	81	01	01	D0
C538	02	02	02	02	02	02	12	11	2C	C748	01	03	63	73	03	13	03	03	05
C540	11	01	01	01	01	01	02	02	1F	C750	01	01	01	01	01	01	01	01	1F
C548	02	02	02	02	02	02	02	02	1D	C758	01	01	01	01	01	01	01	01	27
C550	02	02	02	02	02	02	02	02	25	C760	01	01	01	01	01	01	01	02	30
C558	02	02	02	02	02	02	02	03	2E	C768	02	02	02	02	02	02	02	02	3F
C560	03	03	01	01	02	02	02	04	37	C770	02	02	02	12	02	03	14	20	88
C568	20	20	20	20	20	02	02	02	D3	C778	20	01	81	03	13	03	83	03	80
C570	02	02	02	02	02	01	01	01	42	C780	83	03	13	03	03	03	03	01	ED
C578	61	01	01	01	02	02	02	02	A9	C788	01	01	01	01	01	01	01	01	57
C580	02	02	02	02	14	61	84	02	48	C790	01	01	01	01	61	01	01	01	BF
C588	02	02	02	02	72	72	72	72	1D	C798	01	11	01	01	02	02	82	02	FB
C590	72	02	02	02	82	04	03	03	59	C7A0	02	02	02	02	02	02	02	02	77
C598	83	81	81	01	01	02	04	02	EC	C7A8	02	20	20	03	03	20	20	01	F8
C5A0	02	02	02	02	02	02	62	02	D5	C7B0	03	03	83	03	03	03	03	03	0F
C5A8	02	02	02	02	11	01	02	01	8A	C7B8	03	03	03	03	01	01	11	01	9F
C5B0	01	02	02	02	02	02	02	02	84	C7C0	01	01	01	01	01	01	01	01	8F
C5B8	02	02	14	02	02	02	14	02	B1	C7C8	01	01	01	01	01	01	01	01	97
C5C0	02	02	02	72	72	72	72	72	C5	C7D0	01	01	02	02	02	02	02	02	A5
C5C8	02	02	82	04	20	03	03	20	5D	C7D8	02	02	02	02	02	02	02	02	AF
C5D0	83	03	03	03	01	02	02	02	28	C7E0	20	20	20	13	20	01	01	03	3F
C5D8	02	62	02	02	02	02	02	02	0D	C7E8	13	03	03	03	03	03	03	03	D7
C5E0	02	02	02	02	02	02	02	02	B5	C7F0	03	03	03	01	01	81	01	01	45
C5E8	02	62	02	02	02	01	02	02	AC	C7F8	81	81	81	81	81	01	01	01	47
C5F0	14	02	02	02	02	02	14	02	E9	C800	01	01	01	61	01	01	01	01	30
C5F8	02	02	72	72	72	77	77	02	12	C808	02	02	02	02	02	02	02	82	60
C600	84	04	04	20	03	03	20	20	B8	C810	02	02	02	81	02	02	20	20	A3
C608	83	03	03	01	02	02	02	02	60	C818	20	03	13	20	01	03	03	03	40
C610	02	02	02	02	02	82	02	02	66	C820	03	03	52	52	52	52	52	52	DA
C618	02	02	02	02	02	02	02	02	EE	C828	52	52	01	01	01	81	81	84	9D
C620	02	02	02	02	02	02	02	81	75	C830	84	84	12	12	81	81	81	81	28
C628	02	02	86	02	02	02	20	02	A0	C838	81	01	81	61	01	01	12	02	7A

5800	B7	FD	0F	8E	58	17	10	8E	B6	5A00	02	02	02	02	02	02	00	00	66
5808	80	00	EC	81	ED	A1	8C	63	CA	5A08	13	01	01	03	01	01	11	85	12
5810	C7	25	F7	B6	FD	0F	39	03	49	5A10	01	11	01	02	02	02	02	02	87
5818	03	03	03	03	03	03	03	03	88	5A18	02	10	00	00	10	80	82	02	98
5820	03	03	03	03	01	02	02	02	8B	5A20	02	02	02	02	02	02	02	02	8A
5828	02	02	02	02	02	02	02	02	90	5A28	02	02	02	02	00	00	00	00	8A
5830	02	02	02	02	02	02	02	02	97	5A30	00	02	02	02	02	02	02	02	98
5838	01	01	01	01	01	01	01	01	98	5A38	82	02	02	02	02	00	00	00	1C
5840	01	01	01	01	02	02	02	02	A4	5A40	03	03	01	01	01	01	01	01	A6
5848	02	02	02	02	02	02	02	03	B2	5A48	01	01	01	01	02	02	02	00	AC
5850	03	03	03	03	03	03	03	03	C0	5A50	00	00	00	00	00	00	02	02	AE
5858	03	03	01	02	02	02	02	02	C1	5A58	02	02	02	00	00	00	00	00	B8
5860	02	02	02	02	02	02	02	02	C8	5A60	10	10	00	00	00	00	00	02	DC
5868	02	02	02	02	02	02	02	01	CE	5A68	02	02	02	02	02	02	02	02	D2
5870	01	01	01	01	01	01	01	01	D0	5A70	02	02	02	02	03	03	00	00	D8
5878	01	01	01	02	02	02	02	02	DD	5A78	00	11	11	01	11	01	81	01	89
5880	02	02	02	00	00	03	03	06	EA	5A80	01	81	01	01	02	00	10	00	70
5888	11	13	13	13	13	03	13	13	66	5A88	02	02	02	00	00	10	02	02	FC
5890	11	85	62	62	62	74	62	62	DE	5A90	02	00	10	00	00	00	00	00	FC
5898	62	02	02	85	02	02	62	02	43	5A98	00	10	00	00	02	02	02	02	0A
58A0	02	02	02	02	02	11	85	85	1D	5AA0	02	02	04	85	01	02	02	14	A0
58A8	12	85	85	02	85	02	85	02	2C	5AA8	02	02	02	03	03	13	00	00	21
58B0	85	02	02	02	02	02	02	02	9B	5AB0	00	00	01	11	01	01	01	00	1F
58B8	02	00	00	10	03	03	11	11	4A	5AB8	00	00	10	00	10	00	02	02	36
58C0	13	13	13	13	13	13	61	61	4C	5AC0	02	02	02	00	00	00	00	00	20
58C8	62	62	62	72	02	02	14	02	D2	5AC8	00	00	00	80	00	00	00	00	A2
58D0	02	02	02	02	02	02	02	02	38	5AD0	00	10	02	02	12	02	02	02	56
58D8	02	02	02	02	02	02	02	02	40	5AD8	02	02	02	02	02	02	02	14	54
58E0	02	02	02	02	02	02	82	02	C8	5AE0	02	02	03	03	13	03	11	00	6B
58E8	02	02	00	00	00	00	00	00	44	5AE8	00	00	01	01	01	10	00	10	65
58F0	00	00	00	03	03	13	13	13	87	5AF0	00	00	00	01	12	02	02	02	63
58F8	13	13	13	13	13	61	61	85	F6	5AF8	02	02	02	00	00	00	10	00	68
5900	62	62	02	02	02	02	02	02	29	5B00	02	02	82	02	02	02	02	02	EB
5908	02	02	02	02	02	02	02	02	71	5B08	02	02	02	02	02	02	02	02	73
5910	82	02	02	85	85	02	85	02	82	5B10	02	04	85	11	02	02	02	02	0F
5918	85	02	85	02	85	02	85	02	8D	5B18	02	03	03	03	03	03	01	11	96
5920	10	00	00	10	00	00	10	00	A9	5B20	10	00	10	00	00	01	01	01	9E
5928	10	00	03	03	03	03	03	03	A3	5B28	01	01	01	11	02	20	20	20	F9
5930	03	03	03	03	03	01	02	02	9D	5B30	12	02	02	10	00	10	02	02	C5
5938	02	02	02	02	02	02	02	02	A1	5B38	02	02	02	02	02	02	02	02	A3
5940	02	02	02	02	02	02	02	02	A9	5B40	02	02	02	02	02	02	02	02	AB
5948	02	02	02	02	02	02	02	02	B1	5B48	02	02	02	02	02	02	02	02	B3
5950	02	02	02	02	02	02	00	10	C5	5B50	03	03	03	03	03	03	03	01	C1
5958	00	00	00	00	00	00	00	00	B1	5B58	00	00	00	01	01	01	01	01	B8
5960	00	03	03	13	13	03	03	03	EE	5B60	01	01	01	01	01	20	02	02	E4
5968	03	03	03	01	02	02	02	14	E5	5B68	02	02	02	02	02	02	02	02	D3
5970	02	02	02	14	02	02	02	02	EB	5B70	02	02	02	12	02	02	02	02	EB
5978	02	02	02	02	02	02	02	02	E1	5B78	02	02	02	02	02	02	02	02	E3
5980	02	02	02	02	02	02	02	02	E9	5B80	02	02	12	02	02	02	02	03	FC
5988	02	02	02	00	00	00	00	00	E7	5B88	03	03	03	03	03	13	03	01	09
5990	00	80	00	00	00	02	02	02	6F	5B90	01	01	02	01	02	02	01	01	F6
5998	01	01	13	13	13	03	13	03	45	5B98	11	01	02	02	02	02	02	02	11
59A0	13	01	01	85	02	02	02	02	9B	5BA0	02	02	82	02	02	02	82	82	8B
59A8	02	02	02	02	02	02	02	02	11	5BA8	82	02	02	02	02	02	02	02	93
59B0	02	02	02	02	02	02	02	02	19	5BB0	12	12	12	02	02	04	85	01	CF
59B8	02	02	02	02	82	02	02	02	A1	5BB8	02	02	04	02	02	02	03	03	27
59C0	10	00	00	00	00	00	02	02	2D	5BC0	13	03	03	03	03	03	01	01	3F
59C8	82	02	82	02	02	02	02	03	32	5BC8	02	02	01	02	02	01	01	01	2F
59D0	03	01	03	03	03	03	01	01	3B	5BD0	01	01	02	12	02	82	02	02	C9
59D8	01	02	02	02	02	85	02	02	C3	5BD8	02	02	62	02	02	82	02	12	33
59E0	02	02	02	10	00	00	00	02	51	5BE0	02	02	02	02	02	02	02	12	5B
59E8	02	02	02	02	02	02	02	02	51	5BE8	82	12	02	02	02	02	02	02	E3
59F0	02	02	02	02	02	02	10	00	65	5BF0	02	02	04	02	02	03	03	03	60
59F8	00	10	00	02	02	02	02	02	6B	5BF8	13	03	03	03	01	01	11	02	84

5C00	02	01	02	02	02	01	11	01	78	5E08	02	02	02	02	02	14	02	02	88
5C08	02	02	02	02	02	01	11	01	81	5E10	02	72	72	72	77	77	02	84	3A
5C10	02	82	02	02	82	82	82	02	7C	5E18	04	04	20	03	03	20	20	83	67
5C18	02	02	12	02	02	02	12	12	B4	5E20	03	03	01	02	02	02	02	8F	
5C20	12	02	02	02	04	85	01	12	30	5E28	02	02	02	02	82	02	02	16	
5C28	02	12	02	02	03	03	03	03	A8	5E30	02	02	02	02	02	02	02	9E	
5C30	83	03	03	01	01	01	02	02	1C	5E38	02	02	02	02	02	02	81	02	25
5C38	02	02	02	02	02	01	02	02	A3	5E40	02	86	02	02	02	20	02	50	
5C40	02	02	02	02	01	01	01	02	A9	5E48	77	77	77	77	72	14	84	20	AC
5C48	02	02	01	01	02	02	02	02	B2	5E50	20	20	03	03	03	03	03	00	
5C50	02	02	01	01	02	02	02	02	BA	5E58	03	03	01	02	02	01	02	01	C5
5C58	02	02	02	02	02	02	02	02	C4	5E60	02	02	02	02	02	02	02	02	CE
5C60	02	02	02	03	03	03	03	03	D1	5E68	02	02	02	02	02	02	02	02	D6
5C68	03	03	01	20	20	20	20	20	6B	5E70	02	02	02	02	02	84	02	85	E3
5C70	20	02	02	02	02	02	02	02	FA	5E78	02	02	02	14	02	62	61	77	2C
5C78	02	02	02	01	01	01	01	01	DF	5E80	77	77	72	74	04	20	20	61	57
5C80	01	11	01	02	02	02	02	02	F9	5E88	71	03	03	03	03	03	01	01	68
5C88	61	01	02	02	02	02	02	02	52	5E90	01	01	01	01	01	01	01	01	F6
5C90	02	02	02	02	02	02	02	02	FC	5E98	02	02	02	02	02	01	01	01	03
5C98	02	02	03	03	03	03	03	13	1A	5EA0	01	01	12	02	12	02	02	02	2C
5CA0	81	02	20	82	12	13	14	20	7A	5EA8	02	02	02	02	02	14	02	02	28
5CA8	02	02	82	02	02	02	12	02	A4	5EB0	02	04	02	02	04	02	02	02	22
5CB0	02	02	02	01	04	02	04	01	1E	5EB8	02	04	04	20	20	01	03	03	67
5CB8	02	02	02	02	02	02	02	62	84	5EC0	03	03	03	01	01	01	81	81	2C
5CC0	01	01	02	64	02	02	02	02	8C	5EC8	81	01	01	61	61	61	01	01	CE
5CC8	14	02	02	02	02	04	12	02	58	5ED0	12	02	62	02	01	04	82	04	31
5CD0	02	03	03	13	03	03	03	01	51	5ED8	01	02	02	12	02	02	02	02	55
5CD8	02	20	82	85	03	03	20	02	85	5EE0	02	02	02	02	02	14	02	04	62
5CE0	02	02	62	02	02	02	02	62	0C	5EE8	02	02	04	04	04	14	04	04	72
5CE8	02	02	01	02	45	02	01	01	94	5EF0	04	20	01	81	01	03	03	03	FE
5CF0	02	02	02	02	02	02	02	01	5B	5EF8	03	13	03	01	01	81	01	01	F4 0F
5CF8	02	02	02	84	02	02	02	02	E6 6A	5F00	01	01	01	01	01	01	01	02	68
5D00	64	02	02	02	02	04	02	02	D1	5F08	02	02	02	01	82	85	82	01	F8
5D08	03	03	03	13	11	01	02	02	97	5F10	02	02	12	02	02	02	02	81	0E
5D10	20	20	20	03	14	20	02	02	08	5F18	02	02	02	02	02	20	02	02	A5
5D18	02	02	82	02	02	02	02	02	05	5F20	04	04	20	20	20	00	20	20	27
5D20	02	01	04	02	04	01	11	02	9E	5F28	20	03	03	03	13	03	03	01	CA
5D28	02	12	02	02	02	02	02	02	A5	5F30	01	81	01	01	81	81	81	01	97
5D30	02	02	02	02	02	02	02	02	9D	5F38	01	61	61	61	01	01	02	02	C1
5D38	02	02	02	12	02	02	02	03	B6	5F40	82	01	01	04	82	04	01	02	B0
5D40	03	03	11	01	02	02	02	02	BD	5F48	02	02	02	02	02	02	02	02	B7
5D48	20	13	13	03	20	02	02	02	14	5F50	02	02	02	02	02	02	04	04	C3
5D50	02	02	02	02	02	12	11	11	EB	5F58	20	20	01	01	81	01	01	01	7D
5D58	01	01	01	01	01	02	02	02	C0	5F60	03	63	73	03	13	03	03	01	B5
5D60	02	02	02	02	02	02	02	02	CD	5F68	01	01	01	01	01	01	01	01	CF
5D68	02	02	02	02	02	02	02	02	D5	5F70	01	01	01	01	01	01	01	01	D7
5D70	02	02	02	02	02	02	02	03	DF	5F78	01	01	01	01	01	01	02	02	E1
5D78	03	01	01	02	02	02	04	20	04	5F80	02	02	02	02	02	02	02	02	EF
5D80	20	20	20	20	02	02	02	02	65	5F88	02	02	12	02	03	14	20	20	56
5D88	02	02	02	02	01	01	01	61	51	5F90	01	81	03	13	03	83	03	83	93
5D90	01	01	01	02	02	02	02	02	FA	5F98	03	13	03	03	03	03	01	01	1B
5D98	02	02	02	14	61	84	02	02	F8	5FA0	01	01	01	01	01	01	01	01	07
5DA0	02	02	02	72	72	72	72	72	3D	5FA8	01	01	01	61	01	01	01	01	6F
5DA8	02	02	02	82	04	03	03	83	1A	5FB0	11	01	01	02	02	82	02	02	AC
5DB0	81	81	01	01	02	04	02	02	1B	5FB8	02	02	02	02	02	02	02	02	27
5DB8	02	02	02	02	02	62	02	02	85	5FC0	20	20	03	03	20	20	01	03	A9
5DC0	02	02	02	11	01	02	01	01	39	5FC8	03	83	03	03	03	03	03	03	BF
5DC8	02	02	02	02	02	02	02	02	35	5FD0	03	03	03	01	01	11	01	01	4D
5DD0	02	14	02	02	02	14	02	02	61	5FD8	01	01	01	01	01	01	01	01	3F
5DD8	02	02	72	72	72	72	72	02	75	5FE0	01	01	01	01	01	01	01	01	47
5DE0	02	82	04	20	03	03	20	83	8E	5FE8	01	02	02	02	02	02	02	02	56
5DE8	03	03	03	01	02	02	02	02	57	5FF0	02	02	02	02	02	02	02	20	7D
5DF0	62	02	02	02	02	02	02	02	BD	5FF8	20	20	13	20	01	01	03	13	E2 0B
5DF8	02	02	02	02	02	02	02	02	65 D6	6000	03	03	03	03	03	03	03	03	78
5E00	62	02	02	02	91	02	02	14	6F	6008	03	03	01	01	81	01	01	81	74

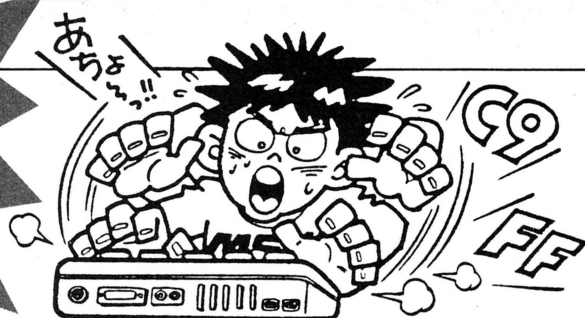
6010	81	81	81	81	01	01	01	01	78
6018	01	01	61	01	01	01	01	02	E1
6020	02	02	02	02	02	02	82	02	10
6028	02	02	81	02	02	20	20	20	71
6030	03	13	20	01	03	03	03	03	D3
6038	03	52	52	52	52	52	52	52	D9
6040	52	01	01	01	01	81	81	84	7F
6048	84	12	12	81	81	81	81	81	D5
6050	01	81	61	01	01	12	02	02	AB
6058	12	02	02	02	02	02	02	02	D8
6060	02	02	02	02	20	20	20	20	48
6068	13	20	01	03	13	03	03	03	18
6070	52	52	52	52	52	52	52	02	10
6078	01	01	01	11	01	82	82	82	73
6080	82	84	81	81	81	81	81	01	6C
6088	01	01	01	01	01	02	02	02	F3
6090	02	02	02	02	02	02	02	02	00
6098	02	02	02	02	20	20	83	03	C6
60A0	20	11	03	03	13	13	03	52	B2
60A8	52	55	55	53	53	53	53	01	51
60B0	01	01	01	01	82	20	86	82	BE
60B8	84	81	01	01	61	01	81	01	03
60C0	01	01	01	02	02	02	02	02	2D
60C8	12	02	02	02	02	02	02	02	48
60D0	02	02	02	02	02	04	20	20	7E
60D8	01	03	03	63	03	03	52	52	4C
60E0	55	E5	20	52	03	03	01	01	F4
60E8	11	01	01	82	82	82	82	84	E7
60F0	81	81	11	01	01	01	01	01	68
60F8	01	01	11	02	62	02	82	02	55
6100	02	02	02	02	02	02	02	02	71
6108	02	02	02	14	04	20	11	11	C9
6110	03	13	03	03	03	52	52	53	87
6118	20	20	52	03	03	01	01	01	14
6120	11	01	84	84	82	82	82	81	A2
6128	11	01	01	61	01	01	01	81	81
6130	01	01	01	02	02	01	02	02	9D
6138	02	82	02	02	02	61	02	02	88
6140	02	14	84	20	20	03	83	03	04
6148	13	03	03	03	52	52	53	52	0E
6150	52	52	03	03	01	01	01	01	5F
6158	01	01	01	01	01	01	01	01	C1
6160	01	01	01	01	81	01	01	01	49
6168	01	01	01	01	01	01	02	02	D3
6170	02	02	02	02	02	02	02	02	E1
6178	04	00	00	01	03	03	03	03	EA
6180	03	03	03	02	02	03	03	03	F7
6188	03	03	03	01	01	01	01	01	F7
6190	01	01	01	01	01	01	01	01	F9
6198	01	01	01	01	01	01	01	01	01
61A0	01	01	01	01	01	01	01	02	0A
61A8	02	02	02	02	02	02	02	04	1B
61B0	00	01	01	03	03	03	03	03	22
61B8	03	03	02	02	03	03	03	03	2F
61C0	03	03	06	1B	16	02	2A	BA	44
61C8	00	00	00	00	00	00	00	00	29

*61D0番地から69BF番地までは"00"を入力してください。

69C0	1B	16	32	28	C6	DD	CE	DF	04
69C8	B3	20	CB	BC	DE	AD	C2	20	F8
69D0	C9	20	BC	AE	20	1B	B6	C4	41
69D8	DE	D4	00	00	00	00	00	00	F3
69E0	FF	00	FF	00	00	00	00	00	47
69E8	FF	00	FF	00	00	00	00	00	4F
69F0	FF	00	FF	00	31	27	B7	C4	2A

69F8	DE	20	C9	20	C0	B2	BC	AE	24	EC
6A00	B3	00	FF	00	FF	00	00	00	1B	
6A08	00	00	FF	00	FF	00	32	27	C9	
6A10	B6	DE	DB	00	00	FF	31	28	41	
6A18	BD	B6	DE	D9	00	FF	00	FF	AA	
6A20	00	FF	00	FF	C6	DD	B9	DD	C1	
6A28	00	00	00	1E	00	C5	B7	DE	0A	
6A30	C5	C0	00	00	00	28	00	B8	FF	
6A38	C5	B2	00	00	00	1E	00	B6	ED	
6A40	C0	C5	00	00	00	14	00	C3	06	
6A48	BA	B3	B6	B7	DE	00	00	00	6A	
6A50	64	00	B8	BB	D8	B6	DE	CF	CC	
6A58	00	00	00	C8	00	BB	CB	DE	EE	
6A60	C0	20	CC	B3	BC	AC	BC	AD	FA	
6A68	D8	B9	DD	00	00	00	50	00	90	
6A70	C0	DD	C2	DE	C2	00	00	00	D9	
6A78	C8	00	B8	DB	BC	AE	B3	BF	19	
6A80	DE	B8	00	14	00	F6	FF	B8	41	
6A88	BB	D8	B6	C0	CB	DE	D7	00	7B	
6A90	2C	01	88	FF	CF	B7	CB	DE	DD	
6A98	BC	00	50	00	B0	FF	B9	D1	47	
6AA0	D8	C0	DE	CF	00	00	00	CE	1D	
6AA8	FF	B7	BD	DE	B8	DE	BD	D8	8E	
6AB0	00	96	00	00	00	C4	DE	B8	0A	
6AB8	D4	B8	00	96	00	00	00	C4	08	
6AC0	DE	B8	B9	BC	00	96	00	00	CB	
6AC8	00	B6	D4	B8	00	00	00	00	74	
6AD0	00	B6	DC	00	CA	D4	BC	00	26	
6AD8	CD	B2	C1	00	B5	B6	00	B2	9F	
6AE0	BC	B6	DE	B7	00	B2	B4	00	B7	
6AE8	BC	DE	DD	BC	DE	AC	00	B5	C4	
6AF0	CA	B6	00	BC	DE	AE	B3	C6	9B	
6AF8	DD	00	C9	CC	DE	BC	00	C2	30	53
6B00	C1	C6	DD	00	D0	BD	DE	C6	00	
6B08	DD	00	C0	BA	CE	DE	B3	00	29	
6B10	B1	B6	B2	B6	B9	DE	00	B6	97	
6B18	CC	DE	C4	00	C0	B8	CA	C2	F5	
6B20	BF	B3	00	B6	B4	DD	C6	DD	E7	
6B28	BC	DE	AC	00	DB	B3	C6	DD	0A	
6B30	00	BA	B3	B6	DE	D3	C9	00	38	
6B38	BB	D9	C4	CB	DE	00	C6	DD	47	
6B40	B9	DD	00	CC	DE	B7	BC	AE	0C	
6B48	B3	C6	DD	00	B9	DE	C6	DD	43	
6B50	00	C9	B3	D0	DD	00	B6	DC	76	
6B58	D8	D0	00	EC	FF	00	CA	AF	CF	
6B60	CE	DF	B3	C2	CC	DE	C3	00	5A	
6B68	14	00	00	CC	DE	DD	BC	DD	07	
6B70	D6	C2	D0	00	E2	FF	00	BC	E0	
6B78	AD	DD	B6	00	28	00	00	B8	03	
6B80	B8	DE	C2	00	2D	00	00	CE	3E	
6B88	C9	B3	B6	DE	B8	DA	00	CE	63	
6B90	FF	00	D0	BC	DE	DD	B6	DE	D5	
6B98	B8	DA	00	50	00	00	CC	DE	8F	
6BA0	DD	BC	DD	D4	C2	D0	00	92	79	
6BA8	FF	00	00	00	00	00	00	00	12	
6BB0	00	00	00	00	00	00	00	00	1B	
6BB8	00	00	00	00	00	00	00	00	23	
6BC0	00	00	00	C0	C0	00	00	00	AB	
6BC8	00	00	00	00	00	00	00	00	33	
6BD0	00	00	00	00	00	00	00	00	3B	
6BD8	00	00	00	00	00	00	00	00	43	
6BE0	00	00	00	00	00	00	00	00	4B	
6BE8	00	00	00	00	00	00	00	00	53	
6BF0	00	00	00	00	00	00	00	00	5B	
6BF8	00	00	00	00	00	00	00	00	63	A3

マシン語を 打ち込むには、 これが必要



MSXマシン語モニタプログラム

ほとんどのMSXマシンには、マシン語モニタの機能は付属されていない。マシン語を入力するときは、このページに掲載したプログラムを利用して打ち込む。このプログラムは頻繁に使うので、OSAVE「ファイル名」RETURNでカセットにセーブしておいたら便利。なお、ディスクを持っている人は、ROM-BASICモードで使うこと。また32K以上のMSXマシンでなければ、使うことはできないので、注意しよう。

CLOAD RETURN でプログラムをロードし、RUN RETURN する。すると、トップアドレスとエンドアドレスを尋ねてくるので、これから入力しようとしているプログラムの開始番地と終了番地を16進数で入力してほしい。OK がでたら、F.1 を押そう。モニタモードに入る。このモードで使えるコマンドは、次の4つだ。

●Sコマンド データを打ち込むときに使う。たとえばB000番地から入力したいなら、SB000 RETURN とする。アドレスはSPACE で1つ進み、BS で1つ戻る。このモードから抜けたいときは、RETURN を押せばいい。

●Dコマンド メモリ内のデータをディスプレイに表示させるコマンド。B000番地からCFFF番地までの内容を見たいときは、DB000.CFFF RETURN でいい。もちろんログイン仕様のチェックサム付きで表示される。

●Pコマンド メモリ内のデータをプリンタに打ち出す。書式はDコマンドと同じ。

●Bコマンド BASICに戻る。

ここで、チェックサムの話を少し。マシン語はどれも長大で、入力ミスがしやすい。そこで、入力ミスを防ぐために8バイトのチェックサム、256バイトのチェックサムをあわせて掲載している。チェックサムは簡単にいえば、データの合計値だ。掲載リストのチェックサムと入力したリストのチェックサムを比べてもらえば、一発で入力ミスが判明するという寸法なのだ。

マシン語リストは1行につき8バイトずつ掲載している。1番右に表示されているのが、1行ごとのチェックサム。32行ごとに、そのまた右横に表示されているのが256バイトごとのチェックサムだ。なお、1行は1番左4ケタがアドレス、続く2ケタ数字8つがデータ、その右がチェックサムという風に構成されている。打ち込まなければならないのは、真ん中の2ケタのデータ8つだけ。間違わないようにね。

```
10 CLEAR300,&HEFFF:SCREEN0:PRINT"TOP ADDRESS";:GOSUB200
:T=A
20 PRINT"END ADDRESS";:GOSUB200:E=A:IF T>E THEN10
30 A=&HFAF5:D=T:GOSUB220:D=E:GOSUB220
40 IF 62336!-&H240>E THEN CLEAR9,T-1:DEFSNGA-Z:GOTO60
50 IF T-&H241<36287! THEN PRINT"CAN'T RUN!!":BEEP:END E
LSE CLEAR9,T-&H241:DEFSNGA-Z:F=1
60 A=&HFAF5:GOSUB230:T=D:GOSUB230:E=D
70 IF F THEN M=T-&H240 ELSE M=62336!-&H240
80 PRINT:PRINT"NOW MAKING MONITOR OBJECT ("&HEX$(M)"-"&HEX$(M+&H23F)"")
90 FOR I=M TO M+&H237:READA$:POKEI,VAL("&H"+A$):NEXT
100 FOR I=0 TO 4:READ A$:C(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:I=M
110 PRINT"REWRITE ABSOLUTE ADDRESS.":PRINT
120 A=I:GOSUB230:IF D<53248! OR D>53823! THEN180
130 I=I-1:A=PEEK(I)
140 FOR J=0 TO 4:IF A=C(J) THEN D=D-65536!-&HD000+M
160 NEXT
170 I=I+1:A=I:GOSUB220
180 I=I+1:IF I<M+&H237 THEN120
190 DEFUSR=M:KEY1,"A=USR(0)"&CHR$(13):END
200 INPUT A$&A=VAL("&H"+A$):IF A<0 THEN A=A+65536!
210 RETURN
220 POKEA,D-INT(D/256)*256:POKEA+1,INT(D/256):A=A+2:RETURN
230 D=PEEK(A)+PEEK(A+1)*256:A=A+2:RETURN
240 DATACD,6C,00,21,2D,D2,22,B7,FF,FD,21,FB,FA,CD,3E,DO
250 DATACD,3B,00,3E,C3,32,B6,FF,11,OD,DO,D5,CD,23,D2,3E
260 DATA5D,CD,A5,00,CD,AE,00,D8,23,7E,FE,5D,20,01,23,7E
270 DATACD,DB,D1,FE,20,28,F7,B7,C8,FE,42,20,07,D1,3E,C9
280 DATA32,B6,FF,C9,FE,4C,28,3E,F5,CD,E4,D1,38,1A,F1,FE
290 DATA53,CA,E3,D0,F5,D5,CD,E4,D1,E1,38,OC,F1,FE,44,CA
300 DATA43,D1,FE,50,CA,40,D1,F5,F1,CD,CO,00,3E,3F,CD,A5
310 DATA00,C9,C5,E5,CD,E4,00,E1,C1,30,06,C1,CD,E7,00,18
320 DATAE8,77,23,10,ED,C9,23,7E,FE,2E,20,DD,CD,E1,00,38
330 DATAEB,06,0A,C5,CD,E4,00,C1,38,E2,FE,DO,20,F3,10,F3
340 DATA21,38,D2,06,06,CD,72,DO,36,00,21,32,D2,7E,B7,28
350 DATA06,CD,A2,00,23,18,F6,CD,23,D2,CD,E1,00,21,F5,FA
360 DATA06,06,CD,72,DO,CD,E7,00,2A,F5,FA,CD,B5,D1,CD,17
370 DATAD2,2A,F7,FA,CD,B5,D1,CD,17,D2,2A,F9,FA,CD,B5,D1
380 DATAC3,23,D2,EB,CD,B2,D1,CD,D2,D1,3E,2D,CD,A5,00,CD
390 DATA9F,00,FE,OD,C8,FE,20,20,03,23,18,EB,FE,08,20,03
400 DATA2B,18,E1,CD,13,D1,38,DC,CD,9F,00,CD,13,D1,38,D4
410 DATA23,18,D1,CD,DB,D1,CD,A5,00,FE,47,30,17,FE,41,30
420 DATA04,FE,3A,30,OF,FE,30,38,OB,FE,41,38,02,D6,07,D6
430 DATA30,ED,6F,C9,FD,7E,00,77,CD,23,D2,CD,69,DO,37,C9
440 DATACD,3E,DO,AF,32,FC,FA,CD,B2,D1,CD,17,D2,7D,81,F5
450 DATA06,08,CD,D2,D1,F1,FD,86,00,F5,3A,FC,FA,FD,86,00
460 DATA32,FC,FA,23,10,EC,CD,17,D2,CD,17,D2,F1,CD,BB,D1
470 DATA2B,E7,30,10,23,CD,94,D1,38,OA,7D,FE,08,30,C8,CD
480 DATA8B,D1,18,BF,CD,8B,D1,CD,23,D2,C9,CD,17,D2,3A,FC
490 DATAFA,C3,BB,D1,CD,B7,00,D8,E6,02,C8,CD,A6,D1,CD,B7
500 DATA00,D8,E6,02,28,F8,06,00,10,FE,CD,B7,00,E6,02,20
510 DATAF7,C9,CD,23,D2,7C,4F,CD,BB,D1,7D,CD,BE,D1,OF,OF
520 DATAOF,OF,F5,E6,OF,C6,30,FE,3A,38,02,C6,07,CD,A5,00
530 DATAF1,C9,CD,17,D2,7E,FD,77,00,18,EO,FE,61,D8,FE,7B
540 DATADO,E6,5F,C9,11,00,00,06,05,D7,CD,DB,D1,FE,2C,28
550 DATA24,B7,28,21,FE,41,38,03,FE,5B,3F,EB,30,06,D6,30
560 DATA30,08,18,OF,FE,47,30,OB,D6,37,29,29,29,B5,6F
570 DATAEB,10,D6,37,C9,B7,C9,F5,3E,20,CD,A5,00,F1,C9,3E
580 DATA20,18,07,3E,OD,CD,A5,00,3E,OA,C3,A5,00,33,33,C3
590 DATAA2,00,46,4F,55,4E,44,3A,11,21,C3,CA,CD
```


マシン語ダンプリストのチェックサムについて

ログインの誌上に掲載されているチェックサムは、アドレスを上位8ビット(上2ケタ)、下位8ビット(下2ケタ)に分け、それにつづく8つのデータをすべて加えた合計値の下位8ビット(下2ケタ)を掲載するというフォーマットを採用している。つまり、打ち込んだデータに誤りがあれば、チェックサムの値が異なってくるわけだ。下に掲載されているプログラムリストを間違ひなく打ち込めば、マシン語プログラムの修正がラクに行なえるのだ。

さて、このプログラムをRUNさせると、トップアドレスとエンドアドレスを尋ねられるから、チェックサムを求めたいマシン語プログラムのアドレスを入力してくれ。その際&Hなどの16進表記は必要ない。ダイレクトに16進数を打ち込んでくれればOKだ。

このプログラムは256バイトごとのチェックサムも合わせて出力しているから活用してほしい。256バイトごとのチェックサムは、プログラムリストの一番右に表示してあるから、プログラムをチェックするときは、まず256

バイトごとのチェックサムを確かめてくれ。もし誤っていたならば、そのブロックの8バイトチェックサムを調べて、打ち込み誤りをしている個所を見つけて、訂正すればよい。なお、256バイトごとのチェックサムは、データのみを加算となっているから注意してほしい。また、このチェックサムプログラムは、マイクロソフトBASIC

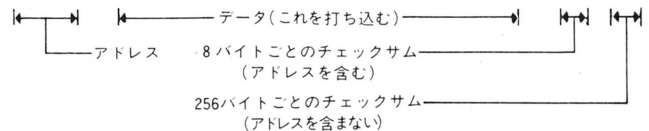
で書かれているため、マイクロソフトのBASICを採用しているマシンでは、変更点なしで動く。また、マイクロソフト以外のBASICでも、若干の変更で動作する。

ログインでは今後も、長大なマシン語ダンプリストを掲載する場合は、このチェックサムプログラムに準拠してプログラムリストを掲載していくので、このプログラムをカセットテープやディスクなどにてセーブしておくとう便利に使えるだろう。

●マシン語ダンプリストの1例

8000	00	1B	00	64	00	91	22	53	05
8008	54	41	44	44	52	22	3B	3A	8E
8010	8D	20	0D	34	01	3A	53	41	4D
8018	F1	44	00	3A	00	6E	00	91	06
8020	22	45	4E	41	44	44	52	22	92

80E8	00	26	01	A0	00	8B	20	28	02
80F0	FF	85	28	28	41	44	F3	19	D5
80F8	29	F6	1C	00	01	29	F1	28	F6 D0



●汎用チェックサムダンププログラムリスト

```

100 PRINT"START ADDRESS :"; :GOSUB 180:SA=D
110 PRINT" END ADDRESS :"; :GOSUB 180:EA=D:AE=0
120 FOR AD=SA TO EA STEP 8 :CS=0:D=INT(AD/256):X=1:GOSUB 220
130 D=AD-INT(AD/256)*256:X=1:GOSUB 220:PRINT " ";
140 FOR A=0 TO 7:D=PEEK(AD+A):GOSUB 220:PRINT " ";:NEXT A
150 PRINT " ";:D=CS:X=1:GOSUB 220
160 IF (INT((AD+8)/256)=(AD+8)/256)+(AD>=EA) THEN D=AE:GOSUB 300:AE=0
170 PRINT:NEXT AD:END
180 INPUT A$:D=0:FOR I=1 TO LEN(A$):DT=ASC(MID$(A$,I,1))
190 IF (DT>96)*(DT<123) THEN DT=DT-32
200 DT=DT-48:IF DT>9 THEN DT=DT-7
210 D=D*16+DT:NEXT I:RETURN
220 DT=INT(D/16):GOSUB 280
230 DT=D-INT(D/16)*16:GOSUB 280
240 CS=CS+D:IF CS>255 THEN CS=CS-256
250 IF X=1 THEN X=0:GOTO 270
260 AE=AE+D:IF AE>255 THEN AE=AE-256
270 RETURN
280 DT=DT+48:IF DT>57 THEN DT=DT+7
290 PRINT CHR$(DT);:RETURN
300 PRINT " ";:GOSUB 220:RETURN

```


10人のインディアン

作曲者不詳

編曲 高橋俊弥

The musical score is written for piano in 2/4 time. It consists of four systems of music, each with a right-hand melody and a left-hand accompaniment. The right-hand melody is composed of eighth and quarter notes, while the left-hand accompaniment features chords and eighth notes. The key signature changes from one flat (B-flat) to two flats (B-flat and E-flat) in the second system, and then to one sharp (F-sharp) in the third system. The score ends with a double bar line in the fourth system.

MSX データ打ち込みの注意

■このプログラムは、あなたが個人として利用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。

またまた私、高橋青年の登場です。今月から、譜面と一緒に、僕が作ったプログラムも載せることにしたのでよろしく。僕って親切でしょー!?

まず初めにことわっておきます。上のプログラムはMSX用だから、他の機種を持ってる人は必要な場所を書き換えてください。それと、このプログラムはあくまで高橋流なので、これが最高ってわけじゃありません。「もっといいプログラムができたぞ」という人は、ログイン編集部まで送ってください。

では、譜面とプログラムについて解説してみましょうね。まずは譜面をザッと見る。すると、1段目と3段目(ふたつで1段ですよ)が、まるっきり同じということに気が付くね。PLAY文の場合、このように同じ旋律があったらば、その部分は文字変数にしてしまうのがいい。その方がプログラムが短くて、すっきりとしたものになるんだ。そのほうが便利です。

ではここで、自分でPLAY文したい人のためのポイントを、いくつか書いておくことにしましょう。

- ①同じ旋律型などは、文字変数にしてしまう。
- ②繰り返し等は、FOR…NEXTを使ってみる。
- ③全体のテンポ、エンベロープの設定等は、一番最初にやってしまう。
- ④1小節を1行と決めたほうが、後々修正しやすい。
- ⑤演奏データをDATA文にして、それぞれ別々に設定してやるのもいい方法だ。

まあ、このくらいのことに注意して、譜面をPLAY文にしていけばいいのである。ほくは、音楽データの作成にはMSXを使っているのだけれど、PLAY文そのものは、"PSG" さえ装備していれば、あまり差は無いみたいなので、マニュアル等を見て変更箇所があったら、自分のマシン用に修正してください。

さて、では先の注意点などの話をからめつつ、今回の、「10人のインディアン」の解説にもどりましょう。

まず文字変数について。見ればわかるでしょうが、A\$はテンポとエンベロープ、それにL命令で曲全体の音符を設定してます。L命令で音符の設定をやっておくと、とくにA16などと設定したもの以外はすべてL命令で設定してやった音符になる。それから、B\$, C\$, D\$は、1段目と3段目、つまり2回実行する段の1段分のデータで、FOR…NEXTを使わないで実行する繰り返しの方法です。また、E\$とF\$は、譜面2段目の1小節にあるメロディと中声部をデータ化したもので、メロディは2回、中声部は3回繰り返しているの、一応こういった形にしてみました。あとは曲の順に、PLAY文を打ち込んでやればいいわけです。これは、ほくの метод論で作ったプログラムなので、その他いろいろあるでしょうから、自分なりによーく研究してみてください。FM音源内蔵のパソコンの出現で、これからはパソコン音楽が注目される時代なんだから!!

```

10 ' * * * 10にんのインディアン * * *
20 ' By TAKAHASHI St.
30 A$="T150L8S0M4800":PLAY A$,A$,A$
40 B$="05CR8CCCR8CCER8GGEECR8"
50 C$="03C04CR8C02A-04CR8C02A04C02G03B03C04CR8C"
60 D$="04R8ER8ER8E-R8E-R8F+R8FR8ER8E"
70 E$="05DR8DD":F$="04R8DR8D"
80 PLAY B$,C$,D$
90 PLAY E$,F$,"03FAR8A"
100 PLAY E$,F$,"03FA-R8A-"
110 PLAY "04BR805DD",F$,"03GGR8B"
120 PLAY "04BBGR8","R804FR4","03G04D02GA16B16"
130 PLAY B$,C$,D$
140 PLAY "05GGFF","0AR8ER8F","03G04C03A04D"
150 PLAY "EEDD","R8FR8F","03B04D03GB"
160 PLAY "C2","R8ER8E","C04CR8C"
170 PLAY "R406CR8","ER8ER8","CR8CR8"
180 END

```


ログイン大とくいのロールプレイング特集を9月号では、やるぞ! みなさん、絶対おもしろくなるから、期待に胸ふくらませて待っててくれ。

その一部をご紹介しちゃうと、FM-7のマルチRPG、MSXのアクションRPG、PC-8801のベアーしっ君RPGなどなど、プログラム満載。もちろん読み物も歯ごたえ十分。だから歯を磨いてから寝るよーにしよう。



実は そのほかにも月刊ログイン9月号では、2つも大企画があるので、お教えしよう。ひとつは、少年ジャンプじゃないけれど、ログイン1冊1冊に、なんと驚くなよ、1から150000までの**通し番号**がつくのだ。もうわかったと思うが、15万部突破を記念して、読者謝恩の大プレゼント大会をやるんです。キミが買ったログイン9月号は、当選番号の発表まで(10月号予定)大切に保管しておくよーに。それともうひとつ、ファミコンユーザーが泣いて喜ぶ**秘**プロジェクトもある。結論をいうと、月刊ログイン9月号を買う。すると楽しいことがいっぱい起こるってことなのであります。で、誠に申しわけありませんが、次号は特別定価の500円。とにかく、20円分余計におもしろがってもらいましょう。

編集発行人 塚本 慶一郎
編集長 小島 文隆
編集スタッフ 宮野 洋美
堀内 富男 萩 晩彦
塩崎 剛三 金井 哲夫
田中富美子 河野真太郎
加川 良 唐木 緑
樹村 頼子 新井 創士
水科 人士

制作スタッフ 本間 智嗣

編集協力 山田 康幸
野々村文宏
徳永 俊美 上野 利幸
宮森 栄一 高橋 俊弥
鶴田 明雄 若林 司
吉田 昭弘 由井 香織
三好 啓 小原 清弘
水野 慶治 田邊 達也
山口 裕生 トム・ランドルフ

制作協力 三輪 悦子 阿曾 均
渡辺 葉子 吉田 憲一
プロベラアート N E X T
AUDREY 浜崎千英子
前田実穂子 刑部 仁
金矢八十男

アメリカ駐在 ウィリアム・ベイツ
フォトグラフ 石井 宏明

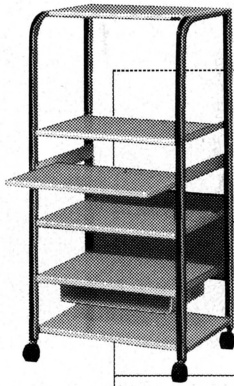
イラスト 鳴海 宣夫
横山 宏 佐 陽一郎
すがやみつる 佐久間良一
米田 裕 荒井 清和
川上 富也 前田 美緒
末弥 純 大西 信之
松本 州平 もろが 卓
長谷川正治

広告スタッフ 佐藤 敏明
竹村 仁志 増形 幸夫

● 広告目次

アイレム	44, 45
飛鳥電子	295
垂土電子工業	293
アルファレコード	292
イケショップ	297
エニックス	53, 54, 55
エム・アイ・エー	66, 67
オークコーポレーション	294
キャノン販売	28, 29
ゲーム・アーツ	68
ゲーム・エイド	298
光栄	64, 65
コクヨ	289
コナミ	33
コンプティーク	50
ザイン・ソフト	52
ストラットフォード・コンピューターセンター	49
SQUARE	62, 63
T&E ソフト	42, 43
デービーソフト	58, 59, 60, 61
テクノソフト	34, 35
東芝	26, 27
日本楽器製造	30, 31, 32
日本テレネット	48
日本電気ホームエレクトロニクス	表2, 1
日本ファルコム	38, 39, 290, 291
ハイテックス	296
ハードソンソフト	36, 37
ビクター音楽産業	46, 47
富士通	表4
ボーステック	51
ホットビー	40, 41
ボニー	56, 57, 表3

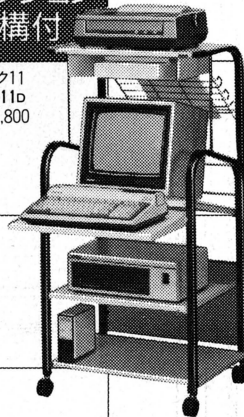
9月号は8月8日発売です。(特別定価500円)



サイズ/585(W)×450-700(D)×1200(H)㎜
●キーボード天板はスライド式(ストローク250%)

必要に合わせて
天板・棚板が可動
**アクション
機構付**

デスク11
LD-110
¥34,800

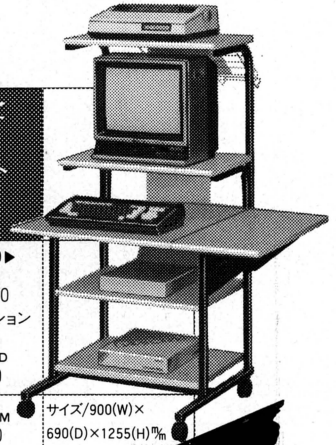


デスク15
LD-150
¥39,800
●オプション
用紙受
LZ-10M
¥3,800

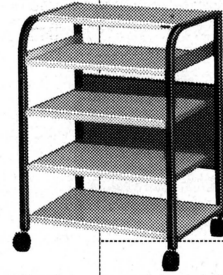
サイズ/585(W)×770(D)×
1200(H)㎜
●CRT台は、2段階の高さで
0・7.5・15°と調節可能。

オプション使って
自己流に
**ユニット
タイプ**

デスク9
LD-90
¥31,200
●オプション
上棚
LZ-140
¥9,800
用紙受
LZ-10M
¥3,800



サイズ/900(W)×
690(D)×1255(H)㎜

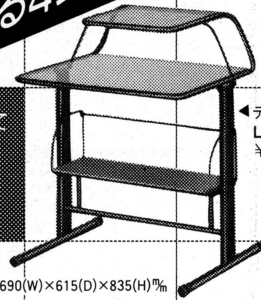


サイズ/585(W)×450-700(D)×800(H)㎜
●キーボード天板はスライド式(ストローク250%)

デスク10
LD-100
¥31,200

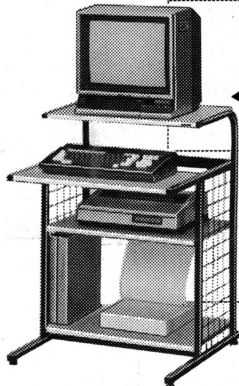
機能を追求したパソコンデスク。 選べる4シリーズ・12タイプ。シンプルフォルムが美しい。

パソコンに合わせて
ムダをはぶいた
**シンプル
設計**



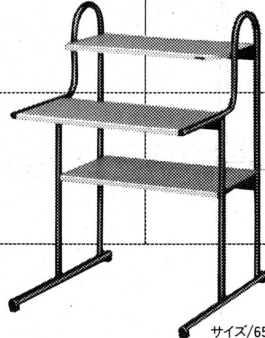
デスク7
LD-70
¥23,800

サイズ/690(W)×615(D)×835(H)㎜



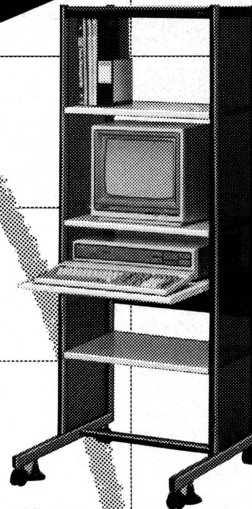
デスク8
LD-80
¥22,800

サイズ/600(W)×610(D)×835(H)㎜



デスク6
LD-60
¥21,800

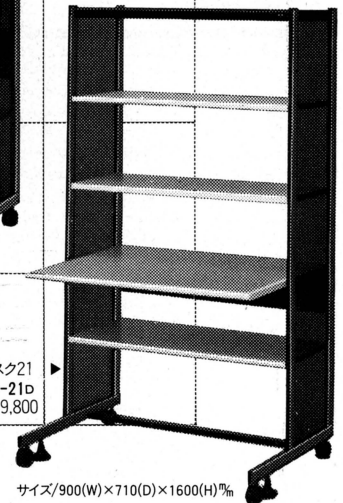
サイズ/655(W)×710(D)×960(H)㎜



サイズ/600(W)×110(D)×1600(H)㎜

自由感覚
組み合わせが楽しい
**発展
デスク**

デスク22
LD-220
¥44,800



サイズ/900(W)×710(D)×1600(H)㎜

パソコン周辺機器が充実してくると、シンプルで機能的なデスクがほしい。コアビットは、そんなあなたの願いをかなえてくれるパソコンデスクです。組み合わせが楽しい発展デスクをはじめ、アクション機構付デスク、オプションを使って自分流に構築できるユニットデスクなど、個性に合わせて選べるワイド・バリエーション。コクヨならではのことができます。
●その他、用途に応じて多数の機種を取り揃えています。

ソフトの在庫がすごい!

あ、Appleが安い!

多摩地区最大

Apple今月の 推選人気ゲーム

注意!! 最近アップルソフトを他社でお買上になり、和文マニュアルだけが欲しいとの問い合わせが非常に多く、困っております。当社で和文マニュアルが付いていても、他社で同じものが付いているとは限りませんので、御注意下さい。

※和のマークの付いているものは、和文マニュアル付です。宅急便又は速達で急送します。(各千500 2点以上は千サービス)



◆PHANTASIE (SSI)
¥13,800和

迷に登場! SSI最新ロールプレイング、6人までパーティーが組め、世界は街、荒野、洞窟へと広がる。黒魔術の助けを借りて暗黒する黒騎士を倒し、勇者達はシュルナーの島に集まったが!!



○CARMEN SANDIEGO (BRO)
¥13,000和 要64K

なんと、ジョイスティックでプレイする異色の探偵物語。世界をまたにかけ続けられる大捜査! 広大なスケールにもかかわらず、1プレイは20~40分。シナリオは無限に用意され、楽しい画面! WORLD ALMANAC付



●ADEPT ¥13,800
要64K 和 (E-A)

アーコンII迷に登場!! 善と悪の戦いは今、四人の魔法使いによって始められる。火・風・水・土の四元素を舞台に呪文で呼ばれるモンスターとの戦い。そして最後には、魔法使い同志の戦い! 2人でもプレイ出来ます。



◆SHADOWKEEP TRII (要64K) ¥13,000和

迷に登場!! アーコンIIのロールプレイングが出たが、オールカラーで立体、無数の謎を秘めた「影の塔」に3人の勇者が挑む! アニメのように動くリアルなモンスターに、無数のアイテムと魔法! すべてしかりとアドベンチャーもしている最高傑作! あなたは、わかるこの戦いに耐えられるか?



◆◆SWORD OF KADESH PENGUIN ¥11,500和

リアルタイムは物足りないが、ロールプレイングはどうも...と云うあなたにピッタリの最新リアルタイムロールプレイング! 広大な地下世界には、無数の敵(り)とモンスターがうじゃじゃ。さて、貴方の日頃鍛えたテクニックがものをいいますよ!!



◆▲F-15 STRIKE EAGLE (要64K) MPS ¥11,500和

スカフォックスは超絶。フライトシミュレーターは誰か、という方に最適な高速バトルフライトシミュレーター。F-15のヘッドアップディスプレイを忠実に再現! 比ベトナムから中東までの7つの戦場で敵機と空中戦。地上基地の爆撃まで、手に汗を流す。お奨め品!

The SEVEN CITIES OF GOLD

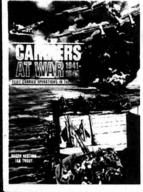
◆◆THE SEVEN CITIES OF GOLD (要64K、ジョイスティック) ELECTRONICS ARTS ¥13,000和

一風変わったロールプレイング! 新大陸発見と謎の七つの黄金都市の伝説解明に、スベインから大船団を作り、貴方は旅立つが果たして、新大陸にはいかなる謎が、そして七つの黄金都市は存在するのか? この謎、貴方に解明できるかどうか?



◆RESUE RAIDERS (要64K) SIR-TECH ¥11,500和

これは面白いアクションゲームだ! 機銃、爆弾、誘導ミサイルを搭載した戦闘ヘリを操り、倒った戦車、歩兵、ミサイルランチャーの地上部隊と共に敵陣に攻め込み、歩兵を撃て、降下させよ。敵トーチカを破壊し、敵ヘリにはミサイルをぶち込み、では、貴官の成功を祈る!



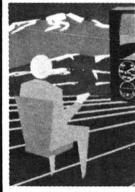
▲CARRIERS AT WAR SSG (要64K) ¥17,000和

太平洋戦争での空母決戦! プレーヤーは、日本艦隊を率えます。パールハーバーを占める六つの有名な海戦が用意。さらにゲームデザインまで出来る。貴方は、南雲をえらぶか? 山本を? それとも...



◆◆GEMSTONE WARRIOR (要64K) SSI ¥11,000和

また出た、リアルタイムファンタジーゲーム! 悪魔道に奪われた五つの宝の破片にある。他の国の消滅にある。しかし、それは悪魔達の住む魔界であった!



▲FLIGHT SIMULATOR II SUBLOGIC ¥16,500和

すでに有名な、超ログセラーのオールカラー、フライトシミュレーター! パラメーターも変更出来る。可能性は無限に広がるスーパーソフト。さあ、今度はドバイ空にTAKE OFF!!



▲KAMPFGROPPE SSI ¥19,000和

1941~45の東部戦線が舞台の、戦術級ウォーゲーム。戦車大隊から歩兵大隊まで、司令ユニットに命令を出して、自動的に進行し、戦闘時には、マシンガンから砲撃の音までも出る! パンサーやタイガーT34は78%は火を吹く! 今までにない、画期的なシミュレーション!

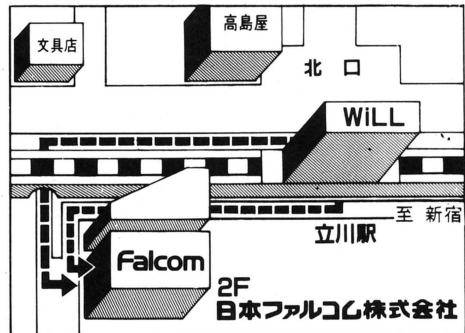
和 (SSI) ◆OBJECTIV KURSK クルクスの独軍第4機甲師団をシュレイト..... ¥13,000
和 (SSI) ◆KNIGHTS OF THE DESERT 砂漠のキツネ、ロンメル將軍の北アフリカ戦線..... ¥13,000
和 (SSI) ◆GERMANY 1985 話題の近未来戦シリーズ第1弾。西独が危ない! / IIc不可 ¥17,000
和 (SSI) ◆BALTIC 1985 ジャーマニーシリーズ第3弾。孤立したNATO軍は? / IIc不可 ¥12,000
和 (SSI) ◆EAGLES 第一次大戦の空中戦。あなたは撃つ王になれるか?..... ¥13,000
和 (SSI) ◆WAR IN RUSSIA 1941年から44年までの白ロシア戦を現代に再現!..... ¥24,000
和 (SSI) ◆REFORGER 88 戦術級、近未来戦。あなたはフランクフルトを守るか?..... ¥18,000
和 (SSI) ◆OPERATION MARKET GARDEN 映画「遠くまで」でもうおなじみの大作戦が新発売 ¥17,000
和 (S-O) ◆KING'S QUEST 画面の中を歩き回る大気のアドベンチャーゲーム..... IIc, IIe + (128K + 80カラム) ¥12,000
和 (EPY) ◆SUMMER GAMES アップル版ハイパーオリンピック..... 要64K ¥9,700
和 (M-F) ◆SHORT CIRCUIT IC回路の中に入り込み、なんとICを破壊する。カゲゲーム..... ¥7,000
和 (D-M) ◆OMABEL'S MANSION アズテックのミステリーハウス版 / ¥9,600
和 (MUS) ◆BEYOND CASTLE WOLFENSTEIN ウルファンタジー第2弾! ヒット電戦が指図! / ¥8,500
(ACT) ◆GHOSTBUSTERS 御存知ゴーストバスターズ / ¥11,800
(BRO) ◆KARATEKA プレイするなら最高の空手アクション..... ¥11,000

和 (S-T) ◆WIZARDRY ご存知、人気最高のファンタジーロールプレイング..... ¥15,000
和 (S-T) ◆NIGHT OF DIAMONDS ウィザードリー、セカンドシナリオ..... ¥10,000
和 (S-T) ◆LEGACY OF LLYLGAMYN ウィザードリー、サードシナリオ..... ¥14,000
和 (S-O) ◆ULTIMA II ウィザードリーと並んで、既に御馴染みロールプレイング..... ¥17,000
和 (ORI) ◆EXODUS ウルティマシリーズ第3弾..... ¥17,500
和 (SSI) ◆QUESTRON SSI異色のファンタジーロールプレイングゲーム..... ¥15,500
和 (S-A) ◆BREAKTHROUGH IN THE ARDENNES バルジ大作戦..... ¥19,000
和 (E-A) ◆MURDER ON THE ZINDERNU 本格推理アドベンチャー。貴方は殺人事件、解決? 要64K ¥13,000
(WIC) ◆O BELOW THE ROOT IIe-IIでもできる キングズクエストタイプの新ゲーム..... ¥8,500
(WIC) ◆O ALICE IN WONDERLAND IIe-IIでもできる キングズクエストタイプ 要64K ¥8,500
和 (D-S) ◆CONAN アメリカのヒーロー「コナン」がリアルタイムゲームに!..... ¥12,000
和 (PEN) ◆ORING QUEST ご存知、クエスト第2弾。魔女リサを探し、勇者は?..... 要64K ¥11,500
D-M (データ・モスト) MUS (ミュージス) E-A (エレクトリック・アーツ) BRO (ブローダーバンド)
S-T (サータック) ORI (オリジン) SSI (ストラテジック・シミュレーション) D-S (データ・ソフト)
M-F (マイクロファン) PEN (ペンギン) TRI (トリリュウム) ACT (アクティビジョン)

★通信販売のお申込みは、注文品名・機種名と、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留または、銀行振込でお願い致します。銀行振込の場合は、電話又はハガキで商品名を連絡してください。
第一勧業銀行立川支店 普通264-1436219

Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19
カトービル TEL.0425(27)4121(代)
営業時間10:00~7:00
水曜日定休



アクション・アドベンチャー・ストラテジック・コンピュータ・ファンタジー・シミュレーション

ソフトハウス直営だからサポートは抜群!

PC-8801mkIISR SET

- 本体.....¥258,000
 - 14"専用カラーディスプレイPC-KD852 ¥ 99,800
 - ジョイスティックJOY-88SR.....¥ 9,500
 - 大人気ソフト(ドラゴンスレイヤー、アステカ他) ¥ 20,000
- 合計¥387,300⇒¥319,600

FM-77L2 SET

- 本体.....¥193,000
 - 14"カラーディスプレイK-114F.....¥ 98,000
 - ジョイスティックJOY-77SA.....¥ 11,000
 - 大人気ソフト(ドラゴンスレイヤー、デモスリング他) ¥ 22,000
- 合計¥324,000⇒¥232,600

PC-9801m2

- 本体.....¥415,000
 - 専用カラーディスプレイKD-552.....¥112,000
- 合計¥527,000⇒¥446,300

PC-9801U2

- 本体.....¥298,000
 - 専用カラーディスプレイKD-851.....¥158,000
- 合計¥456,000⇒¥393,000

X-1F20 SET

- 本体.....¥139,800
 - 専用カラーディスプレイCZ-811D.....¥ 89,800
 - ジョイスティックJOY6MG.....¥ 4,300
 - 大人気ソフト(ドラゴンスレイヤー、他).....¥ 10,000
- 合計¥243,900⇒¥203,000

X-1 turbo model 40 SET

- 本体.....¥258,000
 - 専用カラーディスプレイ (CU14D1).....¥108,000
 - ジョイスティックJOY-6MG.....¥ 4,300
 - 大人気ソフト(ドラゴンスレイヤー、他).....¥ 14,000
- 合計¥384,300⇒¥321,800

apple computer Authorized Dealer (米国アップル本社公認代理店)

Apple IIcをクレジットでまるかじり!

すぐに遊べる特別セット

超人気ソフト6本、当社推奨ディスプレイ、JOYSTICK、はじめてのアップル・キット (ゲームソフト2本、入門書、日本語ワープロソフト付)



全部
まとめて

- 本体
 - JOYSTICK (高精度、アップル純正)
 - ガラー15インチTV (リモコン付)
 - 超人気アップルソフト(6本)
- 合計

¥298,000
¥17,000
¥65,000
¥45,900
⇒
¥425,900

35万円
ポッキリ!

クレジット例

月々¥10,200×24回 ¥43,000×4回
月々¥6,500×48回 ¥21,000×8回

●クレジットでご購入の際は下記クレジット用紙に記入の上お送りください。(ソフトの組合せもOK!) ●未成年の方は、両親の了解を得た上で、両親名にてお申し込みください。

●クレジットは頭金・ボーナス等無しでもOK/6~60回まで自由に組めます。(頭金がある場合は、お問い合わせ下さい。) ●申に必ず印鑑を捺印してください。

きりとり線

昭和60年12月末日まで有効

日本ファルコムクレジット申し込み書									
日本ファルコム通販部ログイン⑧係									
商品名					セット価格		合計金額		
希望支払回数(回)					1. 均等		2. ボーナス併用		※○印で囲んでください。
お申し込み者	フリガナ お名前			印	①男 ②女	生年月日	①明・②大・③昭 年 月 日生	自宅電話	(市外局番) (局番) (番号)
	郵便番号								
勤務先	フリガナ ご住所			名 称	電 話	動 続	年 居 住	年	自己所有・家族所有・その他()
	所在地								
家族 配偶者(有・無) 子供(人)					住 居				

スタッフ募集: 当社ゲームデザインのスタッフとして働きたい方。プログラマー他(正社員・アルバイト)

新人類のための。ポスト・テクノ。



THE RETURN OF VIDEO GAME MUSIC

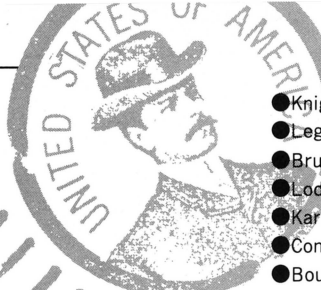
「ビデオ・ゲーム・ミュージック」「スーパー・セビウス」に続くファン待望の第3弾。A面はEDIT VERSION。B面のARRANGE VERSIONには上野耕路、国本佳宏、藤井丈司、飯尾孝史の新人類を起用。テクノの次は、これだ。

ザ・リターン・オブ・ビデオ・ ゲーム・ミュージック

LP・ALR-22004 CT・ALC-22004 各¥2,200 好評発売中

YEN卒業記念ビデオ、好評発売中。

YMO、戸川純、立花ハジメ、上野耕路、サンディー&サンセッツ他出演。
09AV-3(VHS) 09AT-3(Beta) 各¥8,800



- Knight of Diamonds ¥ 9,500
- Legacy of Liligamyn..... ¥ 10,500
- Bruce Lee ¥ 9,000
- Lode Runner ¥ 9,000
- Karateka ¥ 9,000
- Conan ¥ 10,000
- Boulder Dash..... ¥ 11,000
- How About A Nice Game of Chess ... ¥ 9,500
- Breakthrough in the Ardennes ¥ 16,000

Home & Business

- Supercalc 3a ¥ 49,000
- Micro Barmate ¥ 11,000
- Graphics Department ¥ 32,000
- Mind Prober ¥ 13,000
- Bank Street Writer ¥ 16,000
- Bank Street Speller ¥ 17,000
- Micro Cookbook..... ¥ 11,000
- Print Shop ¥ 10,800
- Print Shop Graphics Library ¥ 6,500
- Dazzle Draw ¥ 10,800
- PFS File ¥ 33,000
- PFS Report ¥ 33,000
- PFS Write ¥ 33,000
- PFS Graph..... ¥ 33,000
- Homeword Speller..... ¥ 14,000
- Apple Works ¥ 57,000
- Thinktank ¥ 40,000
- Assist 16 for IIe ¥ 32,000
- Typing Tutor III..... ¥ 13,500
- Sensible Speller ¥ 33,000

Utilities

- Newsroom ¥ 12,500
- Fontrix ¥ 19,000
- Graphics Exhibitor..... ¥ 10,000
- Copy II Plus ver.5.2 ¥ 11,000
- Lock Smith Ver. 5.0 ¥ 27,000
- Sideways..... ¥ 17,000
- Triple Dump ¥ 10,000
- G.P.L.E ¥ 13,000
- Apple Mechanic ¥ 8,000
- Beagle Graphics ¥ 15,000
- Beagle Basic..... ¥ 9,500
- Disk Quick ¥ 8,000
- Double Take ¥ 9,500
- Turbo Pascal ¥ 15,000
- Turbo Tutor ¥ 9,500
- D Code ¥ 10,500
- Take I ¥ 16,000
- Blazing Paddles ¥ 13,000
- Merlin ¥ 18,000

Mac

- Zork I ¥ 10,000
- Smooth Talker ¥ 39,000
- Ground Zero ¥ 10,000
- Music Works ¥ 20,000
- Ultima II ¥ 15,500
- Lode Runner ¥ 10,000
- Sargon III ¥ 13,000
- PFS File..... ¥ 32,000
- PFS Report ¥ 32,000
- PFS File & Report ¥ 49,000
- Chart ¥ 34,000
- Filevision ¥ 53,000
- Thinktank ¥ 40,000
- Click Art ¥ 14,000
- Copy II Mac ¥ 11,000

Others

- Ballblazer for ATARI..... ¥ 10,000
- Flight Simulator for IBM PC ¥ 13,000
- Copy II 64 for C64..... ¥ 10,000
- Copy II PC for IBM PC ¥ 11,000

Hardware & Accessories

- 80 Column 64K Card for IIe ¥ 39,000
- Select-A-Port ¥ 11,000
- System Saver..... ¥ 24,000
- Mockingboard A..... ¥ 33,000
- Mockingboard D(for IIc) ¥ 51,000
- Kraft Joystick ¥ 14,000
- Hayes MachIII Joystick..... ¥ 15,000
- Buffered Grappler+ ¥ 50,000
- Apple Mouse IIc ¥ 26,000
- Apple Mouse II+, IIe ¥ 40,000
- Cricket ¥ 48,000
- Accelerator IIe(Titan) ¥ 85,000
- Blank Disk (Elephant SS/DD 10Sheets) ¥ 5,000
- Color Blank Disk (Centeck SS/DD 10 Sheets) ¥ 6,000
- Compatible Disk (Mecha:TEAC) ... ¥ 32,000

For IIc User

- Ser.to par.Adapter ¥ 19,000
- Compatible Disk (Mecha:TEAC) ... ¥ 33,000
- Printer Cable ¥ 6,500
- Adapter to DiskII ¥ 6,000

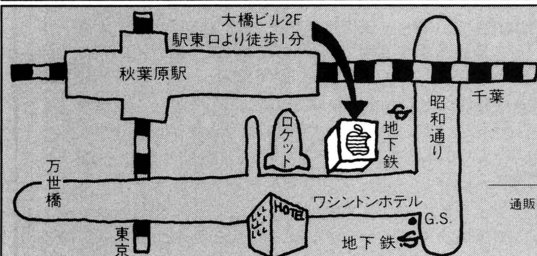
Communication

- ASCII Express "The Professional" ¥ 35,000
- Compuserve Starter Kit ¥ 10,000
- The Source ¥ 13,000
- Super Serial Card ¥ 30,000
- RS-232C Cable ¥ 6,500

★上記以外にも新製品がアメリカより続々と到着中。C64、ATARI、PC用のソフトも注文受けます。

Entertainment

- Treasure Island ¥ 7,000
- Kampfgruppe ¥ 15,000
- Adventure Master ¥ 12,000
- Robot Odyssey I..... ¥ 13,000
- Trivia Fever ¥ 10,500
- Alice in Wonderland ¥ 7,000
- Felony ¥ 9,000
- Willy Byte ¥ 10,500
- Ring Quest ¥ 9,000
- Gemstone Warrior ¥ 9,500
- Impossible Mission ¥ 9,000
- Gato ¥ 10,000
- Injured Engine ¥ 9,000
- F-15 Strike Eagle ¥ 9,500
- I.O. Silver ¥ 8,000
- Rescue Raiders ¥ 9,500
- Shadowkeep ¥ 10,500
- Dragonworld ¥ 10,500
- Fahrenheit451 ¥ 10,500
- Amazon-Michael Crichton..... ¥ 10,500
- Rendezvous with Rama..... ¥ 10,500
- Summer Games..... ¥ 8,700
- Robots of Dawn..... ¥ 10,500
- Spy vs Spy ¥ 9,500
- MyChess II ¥ 8,700
- Hitchhiker's Guide to the Galaxy... ¥ 11,000
- Suspect ¥ 13,500
- Cutthroats ¥ 11,000
- Sky Fox ¥ 8,700
- King's Quest ¥ 10,800
- Flight Simulator II ¥ 12,000
- Sargon III ¥ 13,000
- Zork I ¥ 10,000
- Zork II ¥ 10,000
- Zork III ¥ 10,000
- Ultima II ¥ 15,500
- Ultima III ¥ 15,500
- Wizardry ¥ 12,500



直輸入販売店

Oak Village corp.

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル2F
TEL. 03-254-2094 OPEN AM11:00-PM8:30 (Weekday)
AM11:00-PM7:00 (Sat. & Sun.)

通販のお申し込みは... 商品名・機種名・住所・氏名・年令・TELを記入の上、現金書留又は、銀行振込にてお願い致します。
東海銀行秋葉原支店 普通 666-470-313
送料は一律 ¥700 (宅急便)、但し ¥20,000以上の注文は送料無料になります。

サマーボーナスセール

60年6月20日(木)
～60年7月31日(水)

ADOマイコン・データショップ
TEL 03-255-9515



Macintosh 128KE

指一本で扱える天才パソコン!

68000 CPU (7.83MHz), ROM 64K バイト, RAM 128K バイト
3.5 インチマイクロフロッピードライブ 基内蔵。

超特価 **¥??9,000** (〒2,000)

(誤植ではありません)

Mac 128K バンドルセット } Macintosh + イメージライター
Mac 512K バンドルセット } + エクスターナルディスクの

¥??9,000 (〒4,000)

(128K バンドルセット)



各限定5台

価格はお問い合わせ下さい。

Apple IIc



Apple の神話がポータブルになった!

65C02 CPU (1MHz), ROM 16K バイト, RAM 128K バイト
5.25 インチミニフロッピードライブ 基内蔵

超特価 **¥??8,000** (〒2,000)



限定10台

Apple IIe



マニア向けのハードウェア拡張タイプ!
新型 CMOS CPU ファームウェア ROM 搭載

超特価

Apple IIe + Apple Disk II (I/F 付) **¥??8,000** (〒2,000)

Mac, Apple II シリーズ用
ソフトウェア大幅割引!!
例えば、Apple 用ゲームソフト
定価の15%引き
(一部商品を除く)

各々魅惑の
超特価



ハンカチ・Tシャツ等に
アイロンプリントができる
不思議なインクリボン!

プリンターで打った画面がその
ままアイロンプリントになって
しまう不思議なリボン、モニタ
ースクリーン上にあるものなら
HCOPY をすれば OK! あなたの
アイデア次第で、Tシャツ、ハ
ンカチ等にコピーできます。

適応プリンタ: MP/RP/FP/FP-80, SX-85, PC-8023, アップル
イメージライター、伊藤忠8510A 他 **¥5,000** (〒800)

Mac!

Mac Enhancer—Mac の Modem ポート を
RS-232C X2, RS-422 X1、セントロニクス準拠
パラレルに拡張します。 **¥69,800**

Exper Lisp—Mac 用 Lisp 言語です。Toolbox X フルサポート、
コンパイラ形式で高速。 **¥144,000**

Icon Switcher—Icon を好きな形に / **¥8,000**

MacASM—Mac 用マクロアセンブラ / **¥36,000**

Mac Turbo Touch—マウスの代りに使用できるトラックボ
ール。机の上が狭くてもこれで OK! **¥36,000**

Filevision—絵も文字情報と同じように検索可 / データベ
ースシステムです **¥55,000**

Click Art Effects—Mac Paint 内で、図形や文字を任意角
度で回転、変形可能。 **¥15,000**

Mouse Pad—マウス用のエリアを確保する専用パッド。Mac。
マウスと同一素材でコーディネートぴったり。 **¥4,800**

Mac Lion—Mac 用で唯一のリレシヨナルデータベース /
まともなデータベースを欲しがっている方にはこれしかあり
ません!! **¥135,000**

Mac C & Mac C Toolkit—Mac 用 C コンパイラ整数専用
ですが、現存する C コンパイラの中ではプログラムの作りやす
さは No. 1 / Tutor での標準 C にもなっています。

当社の商品のみが Example Disk (¥19,800) を含んでいます。
お買得!! **¥135,000**

Apple!

ACCELERATOR IIe

おなじみ 3.5 速カード **5 本限り**

特価 **¥79,800** (〒1,000)

Wizardry シナリオ I

これで君もウィザードリの世界へ **¥11,000** **10 本限り**

SITUATION CRITICAL

ゼビウスの興奮を Apple で **¥9,980** (〒800)

Blazing Paddles—グラフィックスソフトの決定版。ダブル
ハイレスではありませんが、あのダスルドロウを上回る機能と
使い易さ。マウス対応 **¥13,500**

Take1—Apple 用アニメーショングラフィックパッケージ。簡単
なコマンドで、見映えの良いアニメーションが、 **¥16,000**
アニメーションライブラリ No. 1, No. 2 別売 (¥9,000)

Z-Engine—Apple 用 Z-80 (CP/M)。カード。CP/M2.2 が付属し
ています。Microsoft soft card の 2 倍高速 **¥55,000**

CP/M 3.0 Card—6MHz Z-80 CPU と 64K バイト RAM を搭載。
CP/M 3.0 付属。Microsoft Soft Card の 3.5 倍速。もうこれは
CP/M 版 Accelerator!! **¥100,000**

Disk Optimizer—Apple 用ディスクのサーティファイ (チ
ェック) を行ないます。さらに高速フォーマット、バッドセクターサ
ーチおよび DOS 3.3 用ユーザーディスク (15% 容量増) まで OK! **¥5,800**

Nibble Notch—ディスクの裏面を使用できるライトプロ
テクトノッチャー。Apple ユーザー必携! **¥3,600**
Nibble Notch + Disk Optimizer = 7,800 円!!

Mach II Joystick—米国製最高級ジョイスティック。国産
の安物のように壊れません。U.S.A No.1 のユーザーを誇る高精
度・高信頼と使いやすさ **¥13,500** (IIc 用 ¥14,500)

Computer Eyes—低価格ビデオデジタイザ。ビデオカメラ
や VTR の静止画面を 5 秒で Apple の Hi-res スクリーンに / IIe, IIc 用
ダブルハイレスドライブ別売 (¥6,800) **¥44,800**

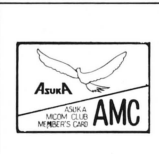
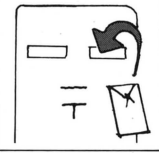
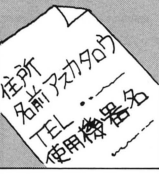
Turbo Disk—Apple 用 262K RAM カード、付属のディスクエミ
ュレーターソフトウェアにより、DOS 3.3, Apple Pascal, CP/M2.X
および ProDOS 用超高速仮想ディスクとして動作します。 **¥69,800**

RID—Apple 用ディスクのスピードテスト、リードライトテスト、
トラックずれ検出、リードアンプテスト、ノイズマージンテス
ト等、ディスクのメンテナンスを行なう画企のソフト / 調子
の悪いディスクドライブもこれで甦える! **¥15,000**

送料指定のない物は 800 円 (宅配便扱い) とさせていただきます。

通信販売御利用の方へ: 現金書留で送金される際は、住所、氏名、TEL 番号及希望商品名 (詳しく) を名記して下さい。振込を御希望の方は下記銀行へお願いします。
尚、いづれも予がじめ TEL にて、予約の上、御送金くださいますようお願いいたします。三井銀行 上野広小路支店 当座 No. 5006952 株式会社電子工業

特別会員の成り方



特別会員の成り方
(1)住所、氏名、年齢、職業を400円切手同封のうえにお送りください。(2)またコンピュータをお持ちの方は機種名を明記してください。(3)折り返し会員カード、詳しい説明書をお送りいたします。

賢者の行進 愚者の昼寝

通信販売OK、クレジットOK

PC8801MKⅡSRM10 定価 ¥168,000 超特価 ¥151,000 ソフト ¥22,500	PC8801MKⅡSRM20 定価 ¥213,000 超特価 ¥191,000 ソフト ¥28,500	PC8801MKⅡSRM30 定価 ¥258,000 超特価 ¥232,000 ソフト ¥35,000	PC8801MKⅡSRM10 PC8044K(TVアダプタ) PCDR312(CMT) 定価 ¥194,300 超特価 ¥175,000 ソフト ¥26,000
PC8801MKⅡSRM30 PCTV351(RGB TV) 定価 ¥387,800 超特価 ¥348,000 ソフト ¥52,000	PC8801MKⅡSRM30 PCKD851(アナログRGB) 定価 ¥416,000 超特価 ¥374,000 ソフト ¥56,000	PC8801MKⅡSRM30 PCKD851(アナログRGB) PCPR201CL(日本語カラープリンタ) 定価 ¥744,000 超特価 ¥669,000 ソフト ¥100,000	PC8801MKⅡSRM20 PCTV351(RGB TV) 定価 ¥342,800 超特価 ¥305,000 ソフト ¥45,500
PC8801MKⅡSRM30 PCKD852(アナログRGB) 定価 ¥357,800 超特価 ¥322,000 ソフト ¥48,000	PC8801MKⅡSRM30 PCTV351(RGB TV) PCPR406(日本語カラープリンタ) 定価 ¥487,600 超特価 ¥438,000 ソフト ¥65,500	PC8801MKⅡSRM30 PCKD852(アナログRGB) PCPR406(日本語カラープリンタ) 定価 ¥457,600 超特価 ¥411,000 ソフト ¥61,500	PC8801MKⅡSRM30 PCTV351(RGB TV) PCDR312(CMT) 定価 ¥400,600 超特価 ¥360,000 ソフト ¥54,000
PC8801MKⅡSRM30 PCKD852(アナログRGB) PCDR312(CMT) 定価 ¥370,600 超特価 ¥332,000 ソフト ¥49,500	PC9801U2 PCTV351(RGB TV) PCPR201CL(日本語カラープリンタ) 定価 ¥755,800 超特価 ¥680,000 ソフト ¥102,000	PC9801U2 PCTV351(RGB TV) 定価 ¥427,800 超特価 ¥385,000 ソフト ¥57,500	PC8001MKⅡSR 定価 ¥108,000 超特価 ¥97,000 ソフト ¥17,000
PC6601SR(MR. PC) PCTV151 定価 ¥249,800 超特価 ¥225,000 ソフト ¥40,000	PC6001MKⅡSR 定価 ¥89,800 超特価 ¥80,000 ソフト ¥14,000	FM NEW7 MB22602(TVアダプタ) MB27502(FMテープレコーダ) 定価 ¥126,100 超特価 ¥97,000 ソフト ¥16,500	FM NEW7 PCTV151(RGB TV) MB27502(FMテープレコーダ) 定価 ¥207,400 超特価 ¥186,000 ソフト ¥28,000
FM77L2 MB27343(RGB) 定価 ¥260,800 超特価 ¥235,000 ソフト ¥35,000	FM77L4 MB27331(400RGB) 定価 ¥347,800 超特価 ¥313,000 ソフト ¥47,000	FM77L4 MB27331(400RGB) MB27411(漢字プリンタ) MB26524(ケーブル) 定価 ¥552,600 超特価 ¥497,000 ソフト ¥74,500	☆このリストはほんの一部分です。どしどしお問い合わせ下さい。また、お客様で御自由にセットを組み事も出来ます。はがきにて御申し込みください。折り返しお見舞書をお送りいたします。
CF1200 超特価 ¥35,000 HC-7 超特価 ¥68,000 MB-H2 超特価 ¥64,000 HB-701 超特価 ¥32,000 HB-101 超特価 ¥39,000 YIS503II 超特価 ¥52,000	V-8 超特価 ¥32,000 PV16 超特価 ¥24,000 HX-23 超特価 ¥80,000 HX-23F 超特価 ¥85,000 YIS604/128 超特価 ¥85,000 CX7M/128 超特価 ¥110,000	APPLE II C 定価 ¥298,000 超特価 ¥268,000 ソフト ¥40,000	Macintosh 定価 ¥598,000 超特価 ¥459,000 ソフト ¥68,500

MSXランキング

1. ハイドライド T ¥4,800
2. フラッピーLIMITED ROM ¥5,800
3. イーアル カンフー T ¥4,800
4. ドアドア MKII ROM ¥4,800
5. EGGY ROM ¥4,200

X1ランキング

1. ファンタジアン T ¥5,800
2. ハイドライド T ¥4,800
3. ホーリィグレイ DISK ¥6,800
4. カミイの剣 T ¥5,400
5. DSTUKA T ¥4,800

PC98ランキング

1. 道化師殺人事件 DISK ¥7,800
2. BROWN'S RUN DISK ¥6,800
2. THE BLACKONYX DISK ¥8,800
4. 森田和郎の将棋 DISK ¥8,700
5. アステカ DISK ¥7,200

PC88ランキング

1. ハイドライド DISK ¥6,800
2. アクション DISK ¥7,800
3. THE BLACK ONYX DISK ¥7,800

※特価のないソフトは全て10%引きです。

4. THE FIRE CRYSTAL DISK ¥7,800
5. ドラゴンズレイヤー DISK ¥7,200
6. オホーヅクに消ゆ DISK ¥6,800
7. アステカ DISK ¥7,200
8. 軽井沢誘拐案内 DISK ¥5,800
9. ザース DISK ¥5,800
10. ザスクリーマー DISK ¥7,200

APPLEランキング

1. F15スライクイグル (和文付) ¥11,500
2. ジューストーンウォリアー (和文付) ¥11,000
3. ヒッチハイクザード (和文付) ¥12,800
4. ウィザードリリー (和文付) ¥15,000
5. ウルティマ3 (和文付) ¥17,500

FM7,77ランキング

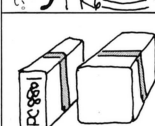
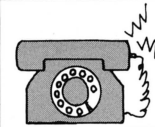
1. ハイドライド T ¥4,800
2. THE BLACK ONYX T ¥5,800
3. ペストナインプロ野球 T ¥5,800
4. THE CASTLE T ¥3,800
5. サイキックシティ T ¥3,800

飛鳥の会員になろう
特典①現金ソフトウェア 15%~25%引き
②ソフト、ハード情報の配布③家電品の安価販売 ④楽しいイベントなどに参加できます。
詳しくは、左側のマンガを見て下さい。

注意

- 全商品、新品保証書付きです。トラブルが生じた場合は、お近くのメーカーサービスステーション又は飛鳥電子にてサポートします。
- クレジットは頭金なくてもOK、お支払は1回から60回まで可能です。もちろんボーナス併用もできます。
- 未成年者、学生の方のクレジットの申し込みは、お手数ですが、保護者の方の申し込み人になって下さい。
- 一括払いの場合は、TELにてお受けしております。
- 送金先は、三菱銀行 上大岡支店 普通預金 4526394 又は、郵便振替口座 横浜 8-30578になります。
- くわしくは、TEL又は、はがきにてお問い合わせ下さい。

商品の購入方法



「私は、そふとさんと、お友達です」はあどより。「私と、はあど君は、恋人どうしです」そふとより。

お申込み・お問合せは

☎045(713)3597(代)



株式会社 飛鳥電子

〒232 横浜市内南区南太田町1-37-1 (ライオンズプラザ106号)
営業時間:AM9:00~PM7:00 定休日:日曜、祝日、第2、3土曜

アップル アップル アップル

です。



アップルのエキスパートチームがフルサポートいたします。

新しい出会いをしてみませんか？

——— 当店のおすすめソフトウェア(一部) ———

Apple II シリーズ

* アスキーエクスプレス・ザ・プロフェッショナル	¥50,000
* フラッシュカルク	¥39,800
* ダズルドロー	¥12,000
* プリントショップ	¥12,000
* アシスト16IIe	¥35,000
* ビーグルグラフィックス	¥18,000
* カラテカ	¥10,000
* フライトシミュレーターII (バージョンII)	¥16,500
* ロードランナー	¥12,500
* ソングライター	¥9,700
* マスタータイプ	¥9,700
* ミュージックコンストラクションセット	¥12,800

Macintosh

* ジャズ	¥205,000
* マックラベラー	¥18,000
* マックトラックス	¥13,000
* シンクタンク512	¥85,000
* マッキントッシュ68000デベロッパメントシステム	¥49,700
* マックビジョン	¥120,000
* マインドプロバー	¥18,000
* コンサートウェアプラス	¥25,000
* スムーストーカー	¥49,800
* トークショー	¥55,000
* ダビンチ:ビルディングブロック	¥28,000
* チップウィッツ	¥18,000



マッキントッシュ (128K)
アップルIIe
ディスク(2%)
など 特別価格にて販売!

など 特別価格にて販売!

新発売

マッキントッシュ用日本語化ツール
イージーブリッジ 定価¥38,000
(マックペイント、マルチプランが
日本語で使えます。)



新着ソフトウェアのご案内

Macintosh

● クリックオン	¥28,000
● クリックアートエフェクト	¥17,000
● クリックアートレーター	¥19,000
● アシストフォントメーカー	¥25,000
● アイコンスイッチャー	¥8,000
● マックメモリーディスク	¥13,000
● ソーラーシステム	¥15,000
● クローンダイク	¥15,000
● マックパブリッシャー	¥40,000
● レデーセットゴー	¥46,000
● エアボーン	¥13,000
● フェザー&スペース	¥14,000
● プロットイット	¥45,000

Apple II シリーズ

● グラフワークス	¥30,000
● シンクタンクIIe	¥50,000
● ゴーストバスターズ	¥11,800
● ジムストンウォーリア	¥11,800
● メーベレスマンション	¥15,000
● レスキューレーター	¥11,500
● キャリアーズアットウォ	¥17,000

新刊書籍

● アップルプログラムファクトリー	¥4,580
● アニメーションマジックIIeIIc	¥6,120
● アップルIIcユーザーズガイド	¥6,890



「アップル110番」が8月初旬発売されます!

アップルは国産機種とポリシーが違うこと、マニュアルの多くが英文のため、初めての人の大変解りにくいこともあって、多くの人の要望で作られました。アップルに関する数々の疑問点をQ&Aで纏めてあります。これからアップルをという人にも、現在アップルを使っている人にとっても必見の書です。

発行: ラジオ技術社 ハイテックス編著 予価 ¥1,800

Mac夏期特別セミナー(無料)

Macの日本語処理、画像処理について
セミナーを下記日程で行ないます。

7月14日	「Eg Bridge」
7月21日	「Thunder Scan」
7月28日	「Mac Vision」

AM 10:00~12:00 PM 13:00~15:00

※参加御希望の方は事前に電話にて御予約下さい。 ※東京店のみ

セミナーのお知らせ

毎月第2土曜日はMacintosh、第4土曜日はAppleIIシリーズのセミナーを定期的に行っております。

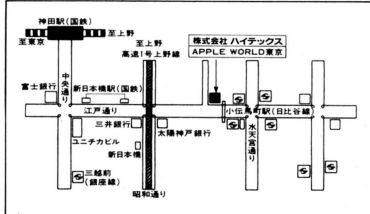
(初級 AM 10:00~12:00)
(中級 PM 14:00~16:00)
費用 ¥3,000/1回(テキスト代含みます。)

★ご希望の方は電話にてご連絡下さい。

ショップ&ショールーム (営業日: 祝祭日を除く 毎日10:00~18:00)

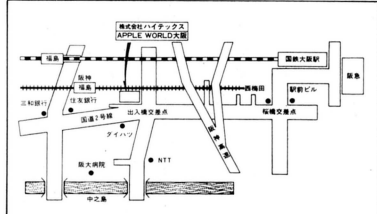
APPLE WORLD 東京

〒103 東京都中央区日本橋小伝馬町4番1号
TEL. 03(669)6500



APPLE WORLD 大阪

〒553 大阪市福島区福島5丁目1番26号
TEL. 06(453)6800



アップル製品総合販売 株式会社 ハイテックス

《 本 社 》 〒103 東京都中央区日本橋小伝馬町4番1号 TEL. 03(669)6800
《 大阪営業所 》 〒553 大阪市福島区福島5丁目1番26号 TEL. 06(453)6800

⑧アップルロゴは、アップルコンピュータ社の登録商標です。

資料請求券
8月号

好評にお応えして セット特価 30万円コース実施中!

このチャンスをお見逃しなく!!

APPLE
-IIc

- APPLE-IIc..... ¥298,000
- カラーモニター..... ¥55,000
- ジョイスティック(純正) ¥17,000
- ソフト(自由選択)..... ¥40,000

¥410,000

セット特価 ¥300,000

- APPLE-IIc..... ¥298,000
- カラーモニター..... ¥55,000
- エプソンSP-80..... ¥56,800
- ROMカートリッジ..... ¥16,500

¥426,300

セット特価 ¥300,000

APPLE
-IIe

■30万円コースのクレジット例

■クレジット例/24回払

¥14,500×24回

※分割方法いろいろあります。

- APPLE-IIe..... ¥257,000
- エプソン・TF-20(デュアル) .. ¥128,000
- 純正インターフェースカード..... ¥20,000
- カラーモニター..... ¥55,000
- JOYスティック(純正)..... ¥17,000
- ソフト(自由選択)..... ¥20,000

¥497,000

セット特価 ¥300,000

- APPLE-IIe..... ¥298,000
- DISK II I/F 付
- カラーモニター..... ¥55,000
- ジョイスティックIII..... ¥14,800
- ソフト(自由選択)..... ¥40,000

¥407,800

セット特価 ¥300,000

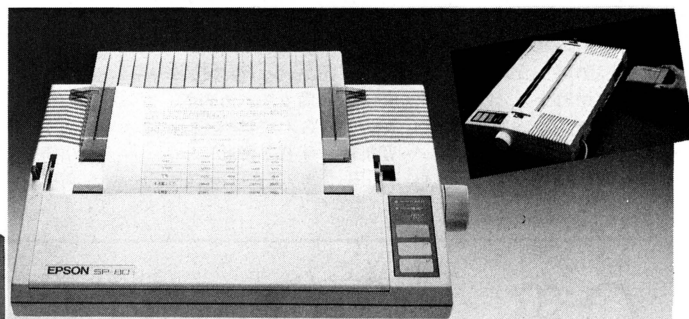
●エプソンSP-80がAPPLE-IIc 対応機に変身
ROMカートリッジ(ケーブル付)を差し込むだけで簡単に
APPLE-IIc用専用プリンタになります。

SP-80 定価 ¥56,800

●マッキントッシュ 128K
本体 ¥598,000

●マッキントッシュ 512K
本体 ¥798,000

特別価格にて奉仕中!
詳しい事はお問合せ下さい。



マッキントッシュソフトウェア

- イーザブリッジ..... ¥38,000
- マイクロソフト・ビジネスパック..... ¥185,000
- サンダースキャン..... ¥90,000
- クリックオン..... ¥28,000
- クリックアートエフェクト..... ¥17,000
- カラープリント..... ¥25,000
- ミュージックワークス..... ¥26,000
- エアボーン..... ¥13,000

★新着ソフト続々入荷中、在庫豊富!!

ユーザーアンケートによる人気ベスト10 (5/1~5/31)

	価 格	会員価格	得票
1. シャドウ・キープ(テリリウム).....	¥13,000	¥11,500(和)	75票
2. F-15・ストライク・イーグル(マイクロプロ)...	¥11,500	¥10,000(和)	61票
3. ジェームストーン・ウォーリア(SS1).....	¥11,000	¥9,800(和)	58票
4. レスキュー・レイダース(サートテック).....	¥11,500	¥10,000(和)	46票
5. ウィザードリー I (サートテック).....	¥15,000	¥13,000(和)	40票
6. セブンスティズ・オブ・ゴールド(E・A).....	¥13,000	¥11,500(和)	36票
7. フライトシュミレータII (サブロジック).....	¥16,500	¥14,500(和)	32票
8. ウルティマIII (オリジン).....	¥17,500	¥15,500(和)	31票
9. スウオード・オブ・ガタッシュ(ペンギン)...	¥11,500	¥10,000(和)	28票
10. カンプ・グルッペ(SS1).....	¥19,000	¥16,500(和)	25票
次点. カラテカ(BBD).....	¥11,000	¥9,500	20票

※(和)和文マニュアル付

新着ソフト紹介

カーメン・サンディエゴ®

定 価 ¥13,000

会員価格 ¥11,500

ブローダーバンドから初めて出たアドベンチャーゲーム。

カーメン・サンディエゴとその一味(10名)は世界中の最も重要な宝をぬすみ、集めていた。

あなたはこの不可能に近い、彼らの追跡をし、逮捕しなければならない。

アンケート募集 7/10~10/31

官製ハガキにあなたの好きなアップルソフトのベスト3を記入し送って下さい。

応募者全員にアップルシールとソフト割引券をプレゼントします。

①ソフト名
②_____
③_____
●住所
●氏名
●年令
●TEL
●手持の機種名

東京都千代田区外神田一八六



apple専門店

イケシヨツプ

秋葉原店: 〒101 東京都千代田区外神田1-8-6(渡辺ビル) ☎(03)251-4722(代)

松山店: 〒790 愛媛県松山市花園町4-20(富田ビル1F) ☎(0899)46-2130

秋葉原店



松山店



〈定休日: 毎週木曜日〉

アドベンチャー ヒントお答え集

◎印は新発売です。

君のPCやFMそれにMZ元気かい、きっとアドベンチャーでこまっているね。だってとってもむづかしいんだものね。ゲーム・エイドのお答え集ならいっばつ、だって魔法は得意なもの。人気のアドベンチャーを解析して作ったヒント・お答え集で君の行き詰まったゲームにすべてお答え。申し込み方法は、料金と送料とほしいものの品名をはっきりと書いて、現金書留か、郵便局で定額小為替(ていがく こがわせ)を買って封筒に簡易書留(かんい かきとめ)かまたは、郵便振替でお申込み下さい。こちらに着きしたいおくります。

今直ぐ発送できるもの

サラダの国のトマト姫……700円	ウィザード & プリンセス……800円
デゼニランド……700円	トランシルバニア……800円
タイムシークレット……500円	ブラックプールの剣……800円
タイムトンネル……700円	ユリシーズ……800円
惑星メフィウス……700円	シャウッドフォレスト……800円
暗黒星雲……700円	アドベンチャーランド……700円
ボートピア連続殺人事件……500円	パイレーツアドベンチャー……700円
ザース……700円	ダーククリスタル……1000円
ロリータシンドローム(PC8801用)……700円	ミッションインポッシブル……700円
暗黒城……700円	ブードーキャッスル……700円
ウイングマン……700円	カプールのスパイ……700円
アゲイン……700円	ストレンジオデッセイ……700円
◎エルドラド伝奇……800円	クエスト……1200円
サザンクロス……700円	タイムゾーン……1800円
機動戦士ガンダムⅠ……500円	◎ファンハウスミステリー……800円
機動戦士ガンダムⅡ……500円	魔女モヘカの館……500円
ドリームランド(PC98・99用 FM7用)……700円	Gメン記憶を捜せ……500円
ミッションアステロイド……700円	手掛を捜せ……500円
クランストンマナー……700円	ザ・ストーリー……500円

この外にもまだまだあるけど詳しくは資料をゲーム・エイドまで請求してね。
ゲーム・エイドはテキスト版以外のアドベンチャーは何でも出すから楽しみに。

忍者屋敷……500円	英雄伝説サーガ(PC88用)……1000円
名探偵登場……500円	南太平洋アドベンチャー……700円
ワンダーハウス(タスクフォース)……500円	オホーツクに消ゆ……800円
スターライトアドベンチャーⅠ……500円	白伝説……700円
ミステリーハウスウォーリー……500円	カムイの剣……800円
デモンスリング……800円	はーりいふおっくす……700円
アステカ……800円	ゴジラ……500円
ザ・ナイトオヴワンダーランド……700円	◎ニューゴジラ……800円
鍵穴殺人事件……700円	◎四次元少女リディア……700円
ザ・バームス……700円	◎探検隊パート2……800円
ザ・ファウウェイ……700円	◎新竹取物語……800円
アビス……700円	アリス(PSK)……800円
地獄の練習問題……800円	ドンファン……700円
ミオのミステリーアドベンチャー……700円	ナナコ SOS……700円
コビアゲのジャングルアドベンチャー……800円	◎フェアリースレジデンス……800円
ザ・ナイトオブワンダーランド……700円	◎慶子ちゃん秘密……700円
ミステリーハウスⅠ……700円	◎WORRY……500円
黄金の墓……700円	◎テラ4001……700円
◎ZODIAC……700円	◎軽井沢誘拐案内……700円
ジャグラストーン……700円	◎天使たちの午後……800円
間もなく発送できるもの	
道化師殺人事件……800円	白バラ連続殺人事件……700円
東京ナンバストリート……700円	

ゲーム・エイド

TEL 03・205・4862

〒160 東京都新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデ・スワ104号 ゲーム・エイド



[送料 ヒント集は切手60円] **[安く申込める、郵便振替]**
郵便振替口座 東京 8-162846

新発売ゲーム・エイドRPCG

ロールプレイングゲーム キャラクタージェネレーター

おまかせしました、いよいよ発売のロールプレイングゲームのヒント・お答えです。ディスクに3つのゲームがはいっています。RPCGをドライブ1に入れてゲームのディスクをドライブ2にいれます。するとあら不思議、貴方がキャラクターの体力や持物を好きな様に決められます。どんな強い敵も平気です。これさえあればブラックオニックスを発見し、夢境界から蘇り、地底世界を征服できます。

RPCG PC880I、PC880IMk2 —— 5インチディスク版 [ヒント集付]

ザ ブラックオニックス / バウンドット / 夢幻の心臓 —— 3つ一組で **¥4,000** (送料を含む)

ロール・プレイング・ゲーム 新発売 ヒントお答え集

おまかせしました。人気ロールプレイングゲームの完全ヒント集の新発売。(地図のつくものは地図もサービス)

今すぐ発送できるもの

ファンタジアン……	1,000円
ハイドライド……	1,000円
ブラック オニックス……	1,000円
無幻の心臓 ……	1,000円
リザード……	800円

あとからまだまだ出ます。お楽しみにね。

お申込み方法

- 現金書留か定額小為替でお申込みの場合
お名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をしっかりと書いて、料金と送料60円をあわせて送って下さい。
- 郵便振替(安く申込める)の場合
口座名 ゲームエイド 口座番号 東京8-162846
住所 〒160 新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデスワ104号
※振替用紙の裏の通信欄にお名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をはっきりと書いて送料60円をたして送って下さい。用紙は郵便局にあります。
- 資料請求はかならず、お名前、住所、年令、お持ちのパソコン名を書いて切手120円分同封してゲームエイドまで。

ぞくぞく登場。MIAの面白ブックス。

リクルート版 アドベンチャー情報コミックス1 ザ・商社

すがやみつる著 四六判・定価780円(送料250円)

商社というのは、どんな会社なのか? 組織はどう構成されているのか? 商社就職希望のキミが抱いている数々の疑問が、この一冊ですべて解けてしまう。いわば「商社情報をまるごとバックした本」。しかも、ゲーム気分で読んで遊べるアドベンチャーコミック形式になっているので、誰でも気軽に読むことができる。大学選択に始まって、商社入社後の部署の選択、取引先での交渉など、それぞれの局面で自ら判断を下し、分岐先に飛んでいくスタイルなのである。



MTV・面白ビデオの作り方

アニマルハウス編

四六判・定価980円(送料250円)

最近、HiFiビデオやMTV(ミュージックテレビ)の進出によって、ビデオをオーディオ機器とドッキングさせての楽しみ方がクローズアップされてきました。そこで本書では、ビデオデッキとビデオカメラの楽しい手軽な使い途として、ミュージックビデオの自主制作の方法を紹介します。一貫したビデオ制作のプロセスを、見開き2ページ単位で細分化し、そのアイデア、ノウハウを提供。MTVファン、ビデオファン必読の一冊といえるでしょう。



ソフトプレスシリーズ mkII SR対応 PC-8801mkIIトランプゲーム集

ソフトプレス編集部著

A5判・定価1,200円(送料250円)

トランプゲームの持つ楽しさを、そのままパソコンの上に再現させたプログラム集。一人占い、神経衰弱、99、ブラックジャック、ダブルアップボーカー、スピード、大貧民、ジンラミー、の8種類を収録。アクションタイプから思考タイプまで、トランプゲームの代表的なものをピックアップしました。また、マシン語による高速・美麗なカード表示ルーチンにもご注目ください。

FM-7、X1版、同時発売中!!

実感!! ニューメディア

秋田完・篠原滋子・藤井良広 共著

四六判・定価980円(送料250円)

本書では、誰もが気になるニューメディア関連の重要事項を、質問と座談の形式で解き明かしていきます。単なる用語解説や技術的啓蒙書とならないように注意しながら、基本的な資料、図表を豊富に使って、多くの人から寄せられた「素朴な疑問」にお答えしました。ニューメディアに興味のあるビジネスマン、学生はもとより、科学オンチの女性にもお勧めできる内容です。

X1マシン語プログラミング入門

A5判・定価2,200円(送料250円)

X1でマシン語を学ぶために必要な基礎知識から、実践テクニックまでを詳しく解説。また、I/OCSやI/Oポート、マシン語命令などは資料として見やすいように配慮されていますので、既にマシン語を使っている人にも活用していただけます。さらに、マシン語プログラムの開発用にエディタ・アセンブラの全リストも公開しました。



ソフトプレスシリーズ mkII SR対応

PC-8801mkII占っちゃうから!

ソフトプレス編集部著

A5判・定価1,200円(送料250円)

まさにニューエープという言葉がぴったりの、占いプログラム集である。キミは、この「占っちゃうから!」ワールドに足を踏み入れた途端、東洋神秘占いの5本立てにまずは軽いめまいを覚えるのだ。そこには、かつてキミの幼少ころを震撼させた土着的な占いの列強が、すっかり明るくリメイクされてこちらに微笑みかけている。もちろん東洋ものの後には、ホロスコープや性格分析などが目白押しだ!

FM-7版、X1版、同時発売中!!

海外データベースを操る法

市川昌浩著

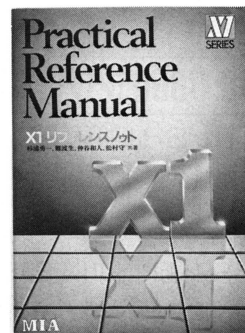
四六判・定価980円(送料250円)

ビジネスでもゲームでもない、パソコンの新しい使い方「テレコンピューティング」が、いま、大きなブームになっています。本書では、このテレコンピューティングの利用の仕方や楽しさを、アメリカの「ザ・ソース」を中心に紹介しました。「ザ・ソース」のアメリカでの使われ方に始まり「ザ・ソース」への入会の方法や実際のアクセスの方法を具体的に解説。また、「コンピュサープ」や、日本の「コムコム」なども紹介します。

X1リファレンスノート

A5判・定価2,500円(送料250円)

X1のすべての機能解説と、その活用のノウハウを一冊に盛り込んだテクニカル資料集。X1の一步進んだ実践的活用法を学びたいというユーザーに、ぜひ、おすすめします。X1 turboにも対応! 内容: Hu BASICの内部構造/画面構成/周辺I/Oデバイス/PSG/カセット/フロッピーディスク/IPLROM/etc.



お求めは最寄りのマイコン・ショップ、書店へ。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。

〒150 東京都渋谷区渋谷2-9-1 青山田中ビルTEL.(03)486-4500(株)工ム・アイ・エー

MIA
MICRO INFORMATION ASSOCIATES

ASCII GAME

PC-6000・6600シリーズ

PC-6001/mkII/mkIISR.6601/SR対応

- AX-1 アラビアン・ラブソディ ◆2,800円(テープ)
- AX-2 宇宙輸送船ノストロモ ◆2,800円(テープ)
- AX-3 マイクロターン ◆2,800円(テープ)
- AX-4 ブラックホール ◆2,800円(テープ)
- AX-6 パワード・ナイト ◆2,800円(テープ)
- AX-7 ポリス&ギャング ◆2,800円(テープ)
- オホーツクに消ゆ ◆3,800円(テープ)

PC-6001(32K)/mkIISR.6601/SR対応

- AX-5 オリオン／クエスト ◆2,800円(テープ)
- AX-8 ギャラクシーミッション ◆2,800円(テープ)
- AX-9 3Dフライトシミュレータ ◆2,800円(テープ)
- SX-1 ディフェンダーライン ◆3,800円(テープ)
- SX-2 ドイツ・アフリカ装甲軍団 ◆3,800円(テープ)
- サンダーボール ◆3,800円(テープ)
- ストーンパニック ◆3,800円(テープ)
- ペアーズ&ローターズ ◆3,800円(テープ)

PC-6001mkII/SR/6601/SR対応

- ボコスカウォーズ ◆3,800円(テープ)

PC-6001対応

- GX-1 ピクチャーエディタ ◆3,800円(テープ)
- PC-6000 NOTE NO.1スターコマンドΣ ◆2,800円(テープ)
- TX-1 BASIC-AID ◆3,500円(テープ)

PC-6001mkII対応

- プロフェッショナル麻雀(シャノアル社) ◆4,800円(テープ)

PC-6601SR対応

- ドイツ・アフリカ装甲軍団 ◆5,800円(3.5D)
- サンダーボール ◆5,800円(3.5D)
- ペアーズ&ローターズ ◆5,800円(3.5D)

PC-8000・8800シリーズ

PC-8001/mkII/SR.8801(N-BASICモード)対応

- AY-1 フォートレス・ソロモン ◆2,800円(テープ)
- AY-2 オリオン80 ◆2,800円(テープ)
- AY-3 スカイディフェンダー ◆2,800円(テープ)

PC-8001/mkII/SR.8801/mkII(N-BASICモード)対応

- ブーメラン ◆3,800円(テープ)

PC-8001mkII/SR対応

- 将棋 ◆6,000円(5-2D)

PC-8001/mkII/SR.8801/mkII/SR対応

- エミー ◆4,800円(5-2D)

PC-8001mkII対応

- プロフェッショナル麻雀(シャノアル社) ◆4,800円(テープ)
- ◆6,800円(5-2D)

PC-8801/mkII対応

- AZ-1 フライト・シミュレータ ◆2,800円(テープ)
- ウータンジュニア ◆3,800円(テープ)
- テクノマージャン ◆3,500円(テープ)
- パイパニック ◆3,500円(テープ)
- プロフェッショナル麻雀(シャノアル社) ◆6,800円(5-2D)
- ◆7,200円(8-2D)
- ペアーズ&ローターズ ◆4,800円(5-2D)
- メイズパニック ◆6,800円(5-2D)

PC-8801/mkII/SR対応

- 将棋 ◆6,000円(5-2D)
- マイドン ◆4,800円(5-2D)
- ウォーターワーカー ◆5,800円(5-2D)
- エミーII ◆6,800円(5-2D)
- オホーツクに消ゆ ◆6,800円(5-2D)
- キャロット ◆6,800円(5-2D)
- コロソ ◆4,800円(5-2D)
- ザ・デストラップ(スクエア社) ◆9,800円(5-2D)
- トライアングルジャングル ◆6,800円(5-2D)
- ブリーズ ◆4,800円(5-2D)
- ベストナイン・プロ野球 ◆5,800円(5-2D)
- ボコスカウォーズ ◆3,800円(テープ)
- ◆5,800円(5-2D)
- スカイスクレーパー(ペアーズ社) ◆6,800円(5-2D)
- PC-8801mkIISR対応
- キュービーパニック(ゲームアーツ社) ◆6,800円(5-2D)
- テグザー(ゲームアーツ社) ◆6,800円(5-2D)

PC-9800シリーズ

PC-9801/E/F対応

- エミーII ◆6,800円(5-2D)
- ◆7,800円(5-2DD、8-2D)
- ブリーズ ◆4,800円(5-2D)
- ◆5,800円(8-2D)
- ベストナイン・プロ野球 ◆5,800円(5-2D)

SOFT LIST

<p>◆6,800円(8-2D、5-2DD)</p> <p>PC-9801/E/F/m対応 オホーツクに消ゆ ◆6,800円(5-2D、5-2DD、5-2HD) プロフェッショナル麻雀 ◆6,800円(5-2D、5-2DD) (シャノアール社) ◆7,200円(8-2D、5-2HD) PC-9801F対応 ザ・デストラップ ◆9,800円(5-2DD)</p>	<p>エキストラピンボール ◆3,500円(テープ) ザ・キャッスル ◆3,800円(テープ) ボコスカウォーズ ◆3,800円(テープ) X1/C/D対応 プロフェッショナル麻雀(シャノアール社) ◆4,800円(テープ)</p>
<p>FMシリーズ</p>	<p>その他の機種</p>
<p>FM-7/NEW7/77対応 アリスの宝物 ◆3,500円(テープ) ウォーゲーム・コンストラクションキット ◆3,800円(テープ) コロソ ◆3,800円(テープ) ザ・キャッスル ◆3,800円(テープ) パイパニック ◆3,500円(テープ) FM-7/NEW7対応 エミーII ◆6,800円(5-2D) ザ・デストラップ(スクエア社) ◆9,800円(5-2D) ブリーズ ◆4,800円(5-2D) ベストナイン・プロ野球 ◆5,800円(5-2D) オホーツクに消ゆ ◆6,800円(5-2D) ミルキーキャット ◆2,800円(テープ) ペアーズ&ロータース ◆4,800円(テープ)</p>	<p>MB-S1対応 ベストナイン・プロ野球 ◆5,800円(5-2D) ◆7,800円(5-2HD) ボコスカウォーズ ◆3,800円(テープ) ◆5,800円(5-2D) ◆7,800円(5-2HD) N5200モデル05対応 プロフェッショナル麻雀(シャノアール社) ◆9,800円(8-2D) SMC70/777対応 プロフェッショナル麻雀(シャノアール社) ◆6,800円(3.5D) MSX対応 プロフェッショナル麻雀(シャノアール社) ◆4,800円(テープ) IBM JX対応 プロフェッショナル麻雀(シャノアール社) ◆7,200円(3.5D)</p>
<p>FMシリーズ各機種対応 プロフェッショナル麻雀(シャノアール社) FM-11AD/EX用 ◆6,800円(5-2D) FM-11AD2用 ◆7,200円(5-2HD) FM-7/NEW7用 ◆4,800円(テープ) ◆6,800円(5-2D) FM-77用 ◆6,800円(3.5D) FM-11BS用 ◆7,200円(5-2HD)</p>	<p>アスキーEFシリーズ *対応している機種用のプログラムすべてが1本のテープに納められています。 各巻定価1,800円(送料300円)、テープ版 ピラミッドアドベンチャー PC-8001/mkII、8801/mkII、FM-7/8 南青山アドベンチャー PC-8001(32K)/mkII/mkII SR、6601/SR、8001/mkII/ SR、PC-8801/mkII、/パソピア/7/5、MZ-80B/2000/2200 タンクバトル PC-6001/mkII/mkII SR、6601/SR、8801/mkII、FM-7/8 スーパーピンボール PC-8001/mkII/SR、8801/mkII(N-BASIC) 北海道防衛作戦 PC-8001/mkII/SR、8801/mkII、L3/mkII/mk5、MB-S1 スターダスト FM-7/8 メインロイヤル PC-8001/mkII、PC-8801/mkII、FM-7/8、MB-S1 アルファルド PC-8001/mkII、8801/mkII、FM-7/8、MB-S1</p>
<p>X1シリーズ X1/C/D/turbo対応 エグゾア ◆3,500円(テープ) エグゾアII ウォーロイド ◆3,800円(テープ) コロソ ◆3,800円(テープ)</p>	<p>定価の前のマークは、送料を表しています。 ▼=300円/◆=400円 お買い求めの際は、パッケージに表示してある対応機種・メディアをご確認ください。お近くで買い求めに出来ない時は、下記までお申込み下さい。 〒107 東京都港区南青山5-11-5 (株)アスキー営業部直販係 TEL 03-486-7111</p>

パソコンユーザーの道標アスキーの書籍。

アスキーブックス

はじめて読むアセンブラ

村瀬康治著 定価1,600円(送料300円)
アセンブラ、デバッグ等の機能や使い方を解説(Z80系)。

はじめて読む6809

星山浩樹著 村瀬康治監修 定価1,400円(送料300円)
大好評「はじめて読むマシン語」の6809CPU版。

はじめて読むマシン語

村瀬康治著 定価1,200円(送料300円)
Z80、8080系マシン語を初心者にもわかりやすく解説。

IBM JXブック

ANIMAL HOUSE著 定価2,200円(送料300円)
JXで動くWizardryなどのIBM PCソフトを解説した総合ガイド。

FM-7 グラフィック・ワークブック

桜田幸嗣・蓑島聡 共著 定価1,500円(送料300円)
目で見て楽しみながらマスターできるBASICの入門書。

X1 グラフィック・ワークブック

島中兼司・桜田幸嗣・蓑島聡 共著 定価1,500円(送料300円)
グラフィックスを中心にBASICプログラミングを解説。

PC-8801グラフィック・ワークブック

桜田幸嗣・蓑島聡 共著 定価1,500円(送料300円)
グラフィックスを基本テーマとしたBASIC入門書。

周辺装置の製作

榊正憲・鈴木隆・波磨薫 共著 定価2,800円(送料300円)
インターフェイスと周辺装置の作り方をわかりやすく解説。

アスキー・システムバンク

N-BASIC入門

飯田・今井・大野・土田 共著
定価2,500円(送料300円)
専門書にありがちな難しさを排除して、BASICの理解を助けます。

Disk BASIC入門

飯田陽一・大野俊治・鈴木義明 共著
定価2,500円(送料300円)
PC-8801を例にとり、ディスク・システムを徹底追求しました。

PC-8801 BASIC入門

工藤丈彦・屋敷誠二・横溝和宏 共著
定価2,500円(送料300円)
プログラミングの基本からN88-BASICの応用までを詳しく解説。

PC-8801 グラフィックスのすべて

工藤・榊・田村・横溝 共著
定価2,500円(送料300円)
コンピュータ・グラフィックスの基礎からスーパーグラフィックスまでを解説。

PC-8801マシン語入門

藤井敬雄・民田雅人 共著
定価2,500円(送料300円)
PC-8801をベースに、マシン語の基礎から応用までを詳しく解説。

PC-6001マシン語入門

桜田幸嗣・田村明史 共著
定価2,500円(送料300円)
PC-6001をベースに、マシン語の基礎を初心者にもわかりやすく解説。

PC-6001mkII(PC-6601対応)マシン語入門

市川・坂井・桜田・鈴木・田村・真弓 共著
定価2,500円(送料300円)
マシン語の基礎を詳しく、かつ初心者にもわかりやすく丁寧に解説します。

PC-9801ガイドブック

榊正憲・柳楽直樹・横溝和宏 共著
定価2,500円(送料300円)
PC-9801のパフォーマンス及び、その応用の方向性を示したガイドブック。

PC-9801マシン語入門

岩瀬正幸・藤井敬雄 共著
定価2,500円(送料300円)
MS-DOSを利用したPC-9801/E/F/Mの本格的マシン語解説書。

アスキー・システムソフト

PC-Techknow6000Vol.1

一零・樋口理・八木良一 共著
定価2,500円(送料300円)
PC-6001のハードウェア仕様、BASICの内部構造などを詳しく解説。

PC-Techknow8000Vol.1

牟田・田川・平松・栗山 共著
定価2,900円(送料300円)
PC-8000シリーズで機械語を利用するための手助けとなる内容を満載。

PC-Techknow8800Vol.1

栗山浩一・平松達雄・松尾篤弥 共著
定価2,900円(送料300円)
本体はもちろん周辺機器に至るまで、PC-8801の機能を徹底解剖する。

Aug. 中味が濃くて、たのしさいっぱい

特集／最新機種徹底解析

今月は、最近発売された8bit、16bitマシンを集め、それらの持っているパフォーマンスと使用感をレポートする。また、編集部のもつめた最新技術の評論を加え、現在の、そしてこれからのパーソナルコンピュータの姿を考える。

- 機種：Apple IIe/QC-11/X1F/HX-23F etc.
- テクノロジー：コンパクト化/言語/外部記憶 etc.

特別読物

- DEFENCE PROGRAM PUSHES MICROCHIP FRONTIERS by Ken Julian
米国防総省は集積回路の技術を進展させようと、VHSIC(超高速集積回路)の開発をすすめている。その計画を探る。ハイテクノロジー誌特約記事。

特別企画

- MSX最新情報ファイル

連載読物

- 3Dグラフィックス入門 第1回
- APLその世界 第5回
- THE LOGOS 第2回
- MUSCOT & MUSICAL 第3回
- There is SOMETHING in it! 第4回

ASCII
マイクロコンピュータ総合誌

毎月18日発売
定価500円
(送料100円)

特別収録／小型コンパイラ言語 MAIと、アプリケーション

PC-8001/mkII/SR

MAIは月刊アスキー'83年1、2月号掲載の8bit小型コンパイラ。本号ではこのMAIを特別収録。TBNコーナーのゲーム、REM LUMとともに、既掲載のセレクションゲームと合わせておとどけます。

- MAI(小型コンパイラ)
- REM LUM
- REDAVN・I
- UPSAURUS

今月のゲーム

- THE 新川団地 (MZ-80B)
水はけの悪さで有名な新川団地で、ある雨の日とうとう水が氾濫し水中生物が巨大化して出現! このゲームは、こんな設定をもとに人間が水を掃き出しながら怪物を退治していくリアルタイムゲーム。あなたは怪物に邪魔されずに水を掃き出すことができるか?

ちょっといいプログラム

5月号テーマ 電卓機能を組み込む
PC-8001/PC-8801/MZ-2000/SMC-777

TAPE
ASCII
月刊アスキーがそのまかセットに

毎月18日発売
定価3,000円
(送料無料)

サクセス ビジネスへの4大特長

- 異色・特別リポート
ああ、激増の辣腕レディ!
美人エグゼクティブ成功物語
寺田千代乃(アート引越センター社長)
D・フィンスティン(米国サンフランシスコ市長)
小原保子(アップルカンパニー社長) etc.
- 巻頭ワイドスペシャル
トヨタ、松下電器、新日鐵、ソニー……etc.
成功の決断!そのプロセスと共通点
巨大ビジネスにぞくぞく誕生した「企業情報部」
- ASPECT+Inc. 特別グラフィック
ああ、日本 & アメリカ
「成功者を培った孟母」
発明王エジソンのママ、そしてあの角栄のおかあさん etc.
- 共感スペシャル・PART 2
モミ手戦術・茶坊主根性で偉くなった?
伊藤忠・瀬島竜三、ダイエー・河島博…etc.

ビジネスマンのための情報資本主義マガジン

ASPECT

米国Inc誌と全面提携

毎月10日発売
定価680円
(送料100円)

特集／真夏の夜の球宴 MSX野球狂時代

- ポケットバンクのNo.10「マイコン野球中継'84」を紹介し、草野球やプロ野球の結果をMSXで出してみる。今まさに野球シーズン。野球ファンには見逃がせないのが、今月の特集だ!

MSX探偵団

- Let's Play Outdoor Computing! ——外でコンピュータして遊びましょ。キャンノンV-8を片手に探偵団がコンピュータ・キャンプ。どんなグッズが出てくるかな。

マイクロコンピュータショー'85 話題集中! MSX2が大集合

- ウワサのMSX2が各メーカーから初のお目見え。じっくり拝見してみよう。

パワーアップ・マシン語入門

- IN命令とOUT命令——マシン語でI/Oポートを操作しよう。

MSX MAGAZINE
MSX情報をすばやくキャッチ
毎月8日発売
特別定価480円
(送料100円)

最新ゲーム7本でハイスコアしよう。 特集／アクションゲーム必勝法

- シーク (MSX<32K>)
アクションゲームなら、スクロールタイプが断然面白い。100画面以上のマップでは5種類の隠れキャラが登場。
- ゼロボール (PC-8801シリーズ)
ゼロタイガーとピンボールをドッキングさせたものが、この「ゼロボール」。なかなか面白いぞ。

ログイン・ソフトウェア・グランプリ

- ドラゴンタワー・アフター (PC-8001/8801シリーズ)
84年12月に掲載されて好評だった「ドラゴンタワー」の続編。
- バロアー (X1シリーズ)
ビギナーからマニアまで楽しめるRPG。さあ、探検に出発だ。
- チェイスマンII (FM-7)
迷路から3つの鍵を拾って脱出するバズル型アクションゲーム。

大好評の連載ゲーム

- 連載RPG「NINJA」(PC-8801、FM-7シリーズ)
- 連載「サンダーバードゲーム」(PC-8801、FM-7シリーズ)

TAPE LOGIN
月刊ログインのゲームがすぐに楽しめる
毎月8日発売
定価3,800円
(送料無料)

LOGIN HOT LINE



LOGIN ホットラインにたくさんのお手紙ありがとうございます。予想以上のお手紙で、本当はお手紙いただいたすべての方に何かお送りする予定でしたが、余りの数に、予定していた物がお送りできなくなってしまいました。でも、いただいたお手紙には、必ず、何かお送りしますので、(一部の人が欲しがっていたものの予定、)まっけてくださいね。

ところで、頂いたお手紙は大変有意義なお手紙で、アスキーの製品(特にゲーム)について、大変参考になりました。そこで、今後の製品企画に参加していただきたいと思います。

いただいたお手紙にもありましたが、《ザ・キャッスル》の最後の面でおこること・・・は何かということですが、あれは、PLAYERであるあなたの分身・ラファエル王子がマルガリータ姫を助けた。つまり、ザ・キャッスルの中の旅が終わったということですが、ラファエル王子の旅はまだ実は終わっていないのです。次の旅のために必要になるのです。

ということで、《ザ・キャッスル》のラファエル王子のつぎの旅を作りたいと思います。そこで、あなたには、ラファエル王子にどんな試練を与えたら良いかを考えて欲しいのです。

《ザ・キャッスル》の作者も某テ★ノ★リ★6月号に書いていますが、(某★ク★ボ★6月号には、一緒に《ザ・キャッスル》のマンガまで載っています。)そこには・・・

1. ロールプレイングに近い
2. リアルタイムは、リアルタイムらしくする
3. 戦闘シーンも場面をかえるようにする
4. 謎をもっと深める・・・ということを書いています

これをヒントにあなたなりの《ザ・キャッスル》を作ってみませんか。

ホットライン宛にアイデアを下さい。皆様のお知恵を拝借したいと思います。よいアイデアには、素晴らしい景品を差しあげたいと思います。

また、自分なりの《ザ・キャッスル》のソフトを作りたいという人は、これとは別に、お手紙ください。制作部門へご紹介いたします。地方のかたもOKです。

また、同時にあの《ボコスカウォーズ》も次の戦いに向かわせたいと思います。《ボコスカウォーズ》のほうは、もう皆さんのほうが御存じだと思います。どのようにしたら、より《ボコスカウォーズ》が楽しめるか、お手紙くださいね。

■アスキーに対するご意見・ご要望。また弊社の販売についてお気付きの点などがございましたら、株式会社アスキー営業部「LOGIN HOT LINE」係宛にお送りください。よろしくお願い致します。

■アスキー製品に対する電話によるお問い合わせ先は以下の通りです。

- アスキー製品全般についてのお問い合わせ・カタログのご請求は、代表電話にて(株)アスキー営業部へ。

☎03-486-7111

- 製品ご購入後の製品に対する技術的な質問は、各ユーザーサポート宛の直通電話をご利用ください。

〔受付時間〕 月～金曜日 10:00～12:00 13:00～17:00

(LOGIN情報電話及び祝・祭日をのぞく)

☎03-498-0299

月刊ASCII・アスキー出版発行の書籍・ゲームソフトについてのお問い合わせ。

☎03-498-0205

アスキー発売のMultiplanを含む、ビジネスソフトおよびツール関連製品。

☎03-498-0206

マイクロソフト社言語関係製品。

- 月刊LOGINの内容についてのお問い合わせ。

☎03-486-8086

〔受付時間〕 月～木曜日 14:00～17:00
(祝・祭日をのぞく)

株式会社 アスキー

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル PHONE 03(486)7111(代)

ASCII



パストファインダー



舞台はアルタイル星の月世界。この危険な星で過去の芸術品を拾い集め、ムーンベースに運ばなければならない。
Designed by DAVID LUBAR
©Activision, Inc.
ROM MSX 解説書付
R48 ■ 5510 ¥ 4,800

ロックンボルト



設計図を見ながら鉄骨をボルトで組み合わせ、100階建のビルを建てるアクションパズルゲーム。
Designed by ACTION GRAPHICS
©Activision, Inc.
ROM MSX 解説書付
R48 ■ 5511 ¥ 4,800
8月5日発売

ゴーストバスターズ



何匹ものゴーストを捕えて資金を稼ぎ、ゴーストの牙城ズール寺院にのりこむのが君の使命だ。
Designed by DAVID CRANE
©Activision, Inc.
©1984 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES, INC.
ALL RIGHTS RESERVED
ROM MSX 解説書付
R55 ■ 5509 ¥ 5,500

チャンピオンプロレス



おっとー！全国プロレスファン待望のチャンピオンプロレスの登場だ！手に汗にぎる興奮。多彩な技を駆使して3カウントフォールだ。
©Sega Enterprises, Ltd.
ROM MSX 解説書付
R55 ■ 5801 ¥ 5,500
8月5日発売

チャンピオンボクシング



ジャブ、アッパー、ストレート！5人の強力ファイターが君に挑戦する！！1～2人用、レベルは5段階。
©Sega Enterprises, Ltd.
ROM MSX 解説書付
R55 ■ 5080 ¥ 5,500

安心して選べるPONYCAのソフト
充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。

PONYCA 株式会社ポニー
〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング
TEL 03-265-6377

販売元/株式会社ポニー・キャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北4-3-8 TEL 03-265-8051

札幌支店 TEL 011-511-5151	大阪支店 TEL 06-541-1601
仙台支店 TEL 0222-61-1741	広島支店 TEL 082-243-2915
東京支店 TEL 03-265-8241	福岡支店 TEL 092-751-9631
名古屋支店 TEL 052-322-4001	ニッパポニー TEL 03-667-3741

信頼と創造の富士通

富士通

たアのしくって、たまりマシン。

棒
は
動
く
は。

音
は
出
る
は。

新登場



FM音源ついてくる。ジョイスティックもついてくる。

FM-77L2(エルツー)は、明るく元気なホビーパソコン。
マシンがとどいたその日から、もうエンドレスのもりあがり。
この楽しさを体験したら、キミ遊びの免許皆伝。



ジョイスティック FM音源用スピーカ

- 3.5インチマイクロフロッピー2ドライブ内蔵。●シンセサイザは、FM音源3音を含めて合計9音の豪華装備。●如意棒、大活躍。ジョイスティック標準添付。●鮮やか8色、グラフィック機能。●標準実装の漢字ROMで日本語対応も充実。●FM-7と互換性のあるF-BASIC V3.0。●スーパーインボーズでオリジナルの映像をプロデュース。●メインメモリは64KB標準実装。●バラエティ豊かなオプションを用意。

3.5インチ時代のホビーパソコン

FM-77L2

¥193,000(本体価格+FM Logo付)

エル ツー

いまや主流は
3.5
インチ



いま、パソコンFMシリーズで **FMサマープレゼント** ただいま 好評実施中!! 7/31^(水)まで

<p>1等</p> <p>A B C から、いずれか1つ。合計300名様(各100名様)</p> <p>A テニスセット(ラケット・ボール・テニスバック) B 防水カメラ</p> <p>C 天体望遠鏡</p>	<p>2等</p> <p>オリジナルヨットパーカー 2,000名様</p>	<p>いま、富士通のパソコンFMシリーズ本体をお買い求めになると、抽選で、合計2,300名様に素敵なプレゼントをさしあげます。</p> <p>●応募要領/FMシリーズの本体に添付されているアンケートはがきに必要事項をご記入のうえ、ウラ面下部に、①[A][B][C]のうちお好きなもの1つ②本体製造番号(=S/N)の2点を明記してお送りください。</p> <p>●締切/1985年7月31日(当日消印有効)</p> <p>※当選の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。</p>
---	--	---

富士通株式会社
マイコンスカイラブ

●OA営業統轄部 〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1 ☎(03)216-3211
●丸の内(03)215-2392 ●秋葉原(03)251-1448 ●札幌(時計台ビル)(011)222-5476 ●仙台(0222)66-8711 ●名古屋(第2アメ横ビル)(052)251-7231 ●大阪(06)344-7628 ●広島(082)247-3949 ●福岡(開設準備室)(092)471-7203